

Bachelorprosjektoppgave for 3. klasse IT-studenter

Som avslutning på bachelorstudiet ved Kristiania (School of Economics, Innovation and Technology) gjennomfører studentene et bachelorprosjekt i samarbeid med en virksomhet utenfor skolen. Emnet skal gi trening i å gjennomføre et krevende prosjekt med en velfungerende gruppe og et dokumentert sluttresultat. Det stilles krav til teoretisk forankring og metodisk ryddighet. Dette er et tilbud til virksomheter om å få bistand til IT-oppgaver som på grunn av kapasitetsproblemer blir lagt til side, eller en mulighet til å få vurdert alternativer til eksisterende IT-løsninger, samt andre relevante oppgaver.

Om studiet

Det 3-årige bachelorstudiet gir studentene et teoretisk fundament og kunnskaper innen utforming og realisering av informasjonssystemer. Fagene omfatter blant annet programmering, databaser, teknologifag og prosjektarbeid. En sentral del av studiets sjette og siste semester er bachelorprosjektet.

Bachelorprosjektet

Bachelorprosjektet har en studiebelastning på 30 studiepoeng, som tilsvarer 4-5 dagers arbeid per uke gjennom ett semester, i perioden januar til mai. Hensikten med prosjektet er å gi studentene mulighet til å anvende teoretisk og praktisk kunnskap innen et valgt område. Prosjektet skal utføres i en virksomhet, slik at studentene også får relevant yrkeserfaring. De konkrete målene for bachelorprosjektet utformes av oppdragsgiver og studentgruppen i fellesskap. Tema kan velges fritt så lenge det har en tilknytning til studiet. Det er ønskelig at prosjektarbeidet gir resultater som virksomheten har nytte av.

Skolens veileder godkjenner prosjektplan og tema. Studentene bør også få et faglig utbytte som supplerer eller utdyper det teoretiske grunnlaget de har opparbeidet seg. Det presiseres at studentene ikke har noe økonomisk, juridisk eller produktmessig ansvar overfor virksomheten. Til gjengjeld kan ikke studentene motta ytelser av noe slag. Oppdragsgiver har eiendomsrett til sluttproduktet/løsningen.

Våren 2025 skal studenter fra følgende studieprogrammer gjennomføre bachelorprosjekt:

Oslo:

Bachelor i Cyber Security
Bachelor i Data Science
Bachelor i IT – E-Business
Bachelor i IT – Frontend- og mobilutvikling
Bachelor i IT – Interaktivt design
Bachelor i IT – Programmering

Bergen:

Bachelor i IT – Frontend- og mobilutvikling

Praktisk gjennomføring

Bachelorprosjektet gjennomføres vanligvis i grupper på 3-5 studenter. Det forventes normalt at det frigjøres arbeidsplass hos oppdragsgiver 4-5 dager i uken i perioden fra januar til mai. Samtidig må oppdragsgiver kunne stille med nødvendig maskinvare og programvare for å gjennomføre prosjektet. Oppdragsgiver må også tilby en ekstern veileder til gruppen. Den eksterne veilederens oppgave vil først og fremst være å klargjøre virksomhetens ønsker med prosjektet. Vedkommende skal også være tilgjengelig for faglig råd og hjelp, følge opp prosjektets fremdrift og foreta nødvendige beslutninger. Det er ikke påkrevd at ekstern veileder har inngående innsikt innen IT, men det forventes at bedriften har kompetanse på den teknologien som skal benyttes.

Høyskolen stiller med en intern veileder for prosjektgruppen. Intern veileder er en faglærer ved Kristiania, og har som oppgave å følge opp metodiske og teoretiske sider ved prosjektet. Prosjektarbeidet skal munne ut i en prosjektrapport, som kan ha begrenset distribusjon dersom oppdragsgiver ønsker det. Prosjektrapporten og det tekniske resultatet blir vurdert, og sammen med en muntlig presentasjon danner dette grunnlaget for studentenes karakterer.

Ta gjerne kontakt

Våre studenter er i gang med å knytte kontakter med mulige oppdragsgivere. Dersom dere har spørsmål til skolen, ta kontakt med:

Førsteamanuensis Hanne Sørum
School of Economics, Innovation and Technology | Kristiania www.kristiania.no

Tlf.: 90662682

E-post: hanne.sorum@kristiania.no