

## Fiche d'exercices (conditionnelle)

### Exercice n° 1

Écrire un algorithme qui détermine le plus grand des trois nombres X , Y , Z et qui affiche ce résultat.

### Exercice n° 2

Écrire un algorithme qui saisit deux nombres X et Y , puis qui range dans X la plus petite valeur et dans Y la plus grande valeur.

### Exercice n° 3

Écrire un algorithme qui résout dans l'ensemble des nombres réels l'équation:  $ax^2+bx+c=0$

On donnera le nombre de solutions, puis la ou les solutions suivant le cas.

### Exercice n° 4

Écrire un algorithme qui demande trois nombres et qui les classe dans l'ordre croissant.

( On saisira les trois nombres X , Y et Z et l'exécution du programme donnera à X , Y et Z dans cet ordre les mêmes valeurs mais ordonnées ).

### Exercice n°5

Écrire un algorithme qui vérifie si trois nombres lus à l'écran peuvent être les mesures des côtés d'un triangle.

### Exercice n°6

Construire un algorithme qui détermine si une année est bissextile ou pas. Le traduire en Python.

Rappel : une année bissextile est soit une année divisible par 4 mais pas par 100, soit une année divisible par 400. Exemple : 1992, 1600 et 2000 sont bissextiles, mais 1987, 2011 et 1900 ne le sont pas.

### Exercice n°7

Dans magasin de reprographie, les 20 premières photocopies sont facturées 10 centimes l'unité. Les suivantes sont facturées 8 centimes l'unité.

Écrire un programme qui demande le nombre de photocopies et qui affiche le prix à payer.

### Exercice n°8

Écrivez un algorithme qui lira au clavier l'heure et les minutes, et il affichera l'heure qu'il sera une minute plus tard.

Par exemple, si l'utilisateur tape 21 puis 32, l'algorithme doit répondre : "Dans une minute, il sera 21 heure(s) 33".

NB : on suppose que l'utilisateur entre une heure valide. Pas besoin donc de la vérifier.

## Fiche d'exercices (conditionnelle)

### Exercice n° 1

Écrire un algorithme qui détermine le plus grand des trois nombres X , Y , Z et qui affiche ce résultat.

### Exercice n° 2

Écrire un algorithme qui saisit deux nombres X et Y , puis qui range dans X la plus petite valeur et dans Y la plus grande valeur.

### Exercice n° 3

Écrire un algorithme qui résout dans l'ensemble des nombres réels l'équation:  $ax^2+bx+c=0$

On donnera le nombre de solutions, puis la ou les solutions suivant le cas.

### Exercice n° 4

Écrire un algorithme qui demande trois nombres et qui les classe dans l'ordre croissant.

( On saisira les trois nombres X , Y et Z et l'exécution du programme donnera à X , Y et Z dans cet ordre les mêmes valeurs mais ordonnées ).

### Exercice n°5

Écrire un algorithme qui vérifie si trois nombres lus à l'écran peuvent être les mesures des côtés d'un triangle.

### Exercice n°6

Construire un algorithme qui détermine si une année est bissextile ou pas. Le traduire en Python.

Rappel : une année bissextile est soit une année divisible par 4 mais pas par 100, soit une année divisible par 400. Exemple : 1992, 1600 et 2000 sont bissextiles, mais 1987, 2011 et 1900 ne le sont pas.

### Exercice n°7

Dans magasin de reprographie, les 20 premières photocopies sont facturées 10 centimes l'unité. Les suivantes sont facturées 8 centimes l'unité.

Écrire un programme qui demande le nombre de photocopies et qui affiche le prix à payer.

### Exercice n°8

Écrivez un algorithme qui lira au clavier l'heure et les minutes, et il affichera l'heure qu'il sera une minute plus tard.

Par exemple, si l'utilisateur tape 21 puis 32, l'algorithme doit répondre : "Dans une minute, il sera 21 heure(s) 33".

NB : on suppose que l'utilisateur entre une heure valide. Pas besoin donc de la vérifier.