

# System Analysis and Design#3

201823869 조성우



■ 교재 89쪽에 있는 Your Turn 3-1의 Questions에 대한 답을 작성하기 바랍니다.

\* 단, "Provide two additional examples." 라는 요구는 무시하기 바랍니다.

## Requirements for the proposed System

### *The system should*

1. *be accessible to the Web users; - (Non)*
2. *include the company standard logo and color scheme; - (Non)*
3. *restrict access to profitability information; - (Non)*
4. *include actual and budgeted cost information; - (Non)*
5. *provide management reports; - (Fun)*
6. *include sales information that is updated at least daily; - (Fun)*
7. *have two-second maximum response time for predefined queries and ten-minute maximum response time for ad hoc queries; - (Non)*
8. *include information from all company subsidiaries; - (Non)*
9. *print subsidiary reports in the primary language of the subsidiary; - (Fun)*
10. *provide monthly rankings of salesperson performance. - (Fun)*

**Q1.** Which requirements are functional business requirements?

**Q2.** Which requirements are nonfunctional business requirements?

## A.

### What is a requirement?

해당 과제는 System analysis and design에서 말하는 requirement가 무엇인가에 대한 정의 및 이해를 요구하며 이 Requirements는 목적에 따라 아래의 총 5가지로 분류된다.

**Business requirements:** What the business needs

**User requirements:** what the users need to do

**Functional requirements:** What the software should do

**Non-functional requirements:** Characteristics the system should have

**System requirements:** How the system should be built

→ 교재에서 서술한 Requirements의 정의를 따르면

**Functional requirements**는 소프트웨어가 수행해야할 **기능(동작)**을 말하고,

**Non-functional requirements**는 시스템이 가져야할 **특징**을 의미한다.

해당 과제에 대한 답변은 위의 정의를 따르며,

판단의 구체적인 척도로 소프트웨어가 수행해야할 '동작'(특히 상호작용에 의한)을 의미한다면 Functional requirements로,

Be, Include와 같은 정적 상태의 기술을 Non-functional requirements가 말하는 시스템의 '특징' 및 passive한 요구로 이해하고자 한다.

이에 따라,

## A1.

**5,6,9,10은 Functional requirements이다.**

5 – provide: 사용자와의 상호작용으로, 정보를 제공하는 동작

6 – include daily updated information: 매일의 정보를 최신화시키는 것은 동적수행이라고 판단했다.

9 – print: 사용자와의 상호작용으로, 출력하는 동작

10 – provide : 사용자와의 상호작용으로, 정보를 제공하는 동작

## A2.

1,2,3,4,7,8은 상태 및 특징에 가깝다고 판단하여 Non-functional requirements이다.

1 – be: 상태

2 – include: 포함한다는 것은 상태에 가깝다고 판단

3 – restrict: 상시 제한한다는 것으로 상태에 가깝다고 판단

4 – include

7 – have: 기능(동작) 그 자체를 기술한 것이 아닌 어떻게 수행돼야 할 것인가에 대한 **passive**한 기술로 판단

8 – include