Trabajo práctico 1: "Base de Datos"

Normativa

Límite de entrega: Domingo 10 de abril, 22hs. Enviar PDF al mail: algo2.dc+TP1@gmail.com Normas de entrega: Ver "Información sobre la cursada" en el sitio Web de la materia.

(http://www.dc.uba.ar/materias/aed2/2016/1c/informacion)

Enunciado

Una base de datos es un repositorio de información almacenada en una o más *tablas*. Una tabla consiste en un conjunto de *campos* identificados por nombre. Los campos pueden ser de tipo *Nat o String*. Por ejemplo, en una hipotética base de datos universitaria, la tabla **Alumno** tiene los campos {Nombre: String, Edad: Nat, LU: Nat} y la tabla **Inscripción** tiene los campos {Materia: String, LU: Nat}.

En una tabla se pueden insertar y borrar **registros**. Un registro consiste en un conjunto de valores, uno para cada campo de la tabla. Siempre se respeta el tipo de datos asignado a cada campo. Por ejemplo, en **Alumno** podemos insertar los registros {"Pachi", 30, 66601} y {"Gerva", 30, 12345}. El orden de inserción es irrelevante. Una tabla no puede tener registros duplicados (es decir, múltiples registros con todos sus campos iguales). Para **borrar** uno o más registros de una tabla, es necesario dar un **campo c** y un **valor v**, y serán eliminados todos los registros donde c = v.

Toda tabla se crea designando uno o más campos como **claves**. Si un campo es **clave**, no puede haber dos o más registros que tengan el mismo valor para ese campo. Siguiendo el ejemplo anterior, si **Alumno** tiene al campo **LU** como clave, no se puede insertar el registro {"Pepe", 23, **12345**}. Análogamente, si la tabla **Inscripción** tiene al campo **LU** como clave y posee los registros {"Algo2", 12345}, {"Algo3", 66601} y {"Métodos", 12222}, no se puede insertar el registro {"Algo2", 66601}.

También interesa crear, visualizar, y eliminar **joins** entre tablas. Un **join** se crea relacionando dos tablas T_1 y T_2 , y un **campo clave** c_1 que tengan en común. El resultado de un **join** contiene la unión de sus columnas y está restringido a los registros de T_1 y T_2 que coincidan en c_1 . Ejemplo: el **join** de **Alumno** con **Inscripción** en el campo LU será la tabla {Nombre: String, Edad: Nat, LU: Nat, Materia: Nat} con los campos {"Pachi", 30,66601, "Algo3"} y {"Gerva", 30,12345, "Algo2"}. **Los joins están relacionados a sus tablas de origen:** si los registros de alguna de éstas son modificados, se reflejará en el **join** creado con anterioridad al cambio.

Finalmente, es necesario poder agregar o quitar triggers para una tabla. Un trigger es una operación que se desencadena al ocurrir un cambio en la tabla relacionada. En particular interesa definir triggers de inserción, es decir, que al ocurrir una inserción del registro r en la tabla T_1 , desencadenen una inserción en otra tabla T_2 de los campos de r que comparten T_1 y T_2 . Al crear un trigger se deben dar valores default para completar los campos que falten al momento de insertar el registro en T_2 . Por ejemplo, si existe un trigger entre Inscripción y Alumno con defaults {Nombre: "Desconocido", Edad: 99}, al insertar {Algo1, 12305} en Inscripción, se desencadenará una inserción de {"Desconocido", 99, 12345} en la tabla Alumno. Para que esté bien definido un trigger entre T_1 y T_2 , es necesario que $claves(T_2) \subseteq claves(T_1)$ (donde claves es una función que devuelve el conjunto de campos clave de una tabla). Una inserción desencadenará todos los triggers definidos para la tabla relacionada, pero los triggers no ocurren en cadena: una inserción que es producto de un trigger no desencadenará nuevos triggers.

Por cuestiones de monitoreo de performance, también interesa conocer alguna de las tablas históricamente más modificadas. Cada inserción y borrado de un registro cuenta como un acceso a una tabla, incluyendo las inserciones desencadenadas por *triggers*.

Se pide especificar una base de datos utilizando TADs.