## ParserDeConfiguracionDeSimulacion **ParserDeYacimientos** parsear\_archivo(filename: String) : ConfiguracionDeSimulacion parsear\_archivo(filename: String): Yacimiento +ParserDeConfiguracionDeSimulacion() +ParserDeYacimientos() **Parcela** Pozo id(): int id(): int presionInicial(): float presionInicial(): float profundidad() : float presionActual(EstadoDeSimulación): float resistenciaAExcavación(): int // % potencial(EstadoDeSimulación, cantidadDePozos: int): float +Parcela(presión: float, id: int, profundidad +Pozo(presionInicial: float, id: int) : float, resistenciaAExcavación: int) 1..\* pozosPerforados **Yacimiento** parcelasDelYacimiento volumenInicial(): float volumenActual(): float ratioPresión(): float proximoMultiplicador(cantidadDePozos: int): float terminarExtraccion(cantidadDePozos: int, volumenExtraido: float) volumenExtraido(): float volumenReinyectado(): float reinvectar(volumenAgua: float, volumenGas: float) +Yacimiento(Colección<Parcela>, volumenInicial: float, Composición) composición yacimiento Composición ratioDeGas(): float ratioDeAgua(): float ratioDePetróleo(): float +Composición(partesAgua: int, partesGas: int, partesPetróleo: int) **EstadoDeSimulación Excavación** avanzarDia() puedeSeguir?(): bool excavar(RIG) diaNumero(): int metrosRestantes(): float costosAcumulados(): float parcelaPerforada(): Parcela gananciasAcumuladas(): float termino?(): bool alquilarRIG(modeloDeRIG, díasDeAlquiler: int, id: int): RIG construirTanqueDeAgua(ModeloDeTanque, id: int): Tanque excavaciones +Excavación(Parcela) construirPlantaSeparadora(ModeloDePlantaSeparadora, id: int): PlantaSeparadora construirTanqueDeGas(ModeloDeTanque, id: int): Tanque plantasEnConstrucción(): Colección<PlantaSeparadora, díasParaTerminar: int> rigsAlquiladosActualmente(): Colección<RIG, díasRestantesDeAlquiler: int> tanquesDeAguaEnConstrucción(): Colección<Tanque, díasParaTerminar: int> tanquesDeGasEnConstrucción(): Colección<Tanque, díasParaTerminar: int> agregarExcavacionEnParcela(Parcela) comprarAgua(volumen: float) venderPetroleo(volumen: float) venderGas(volumen: float) topeVolumenExtraccion(): float Simulación almacenarAgua(volumen: float) almacenarGas(volumen: float) simular() volumenDeAquaDisponible(): float volumenDeGasDisponible(): float +Simulación(Yacimiento, actualizarConstrucciones() Configuración De Simulación) actualizarAlquileres() estado +EstadoDeSimulación(ConfiguraciónDeSimulación, Yacimiento)