

Meeting Agenda

Group: Brädgård

Date: 14/9

Chair:

Participants: Anton, Pontus, Julia, Oscar

Objectives (5 min)

Feedback på UML

Implementera utifrån tester

Skriva ned klassers funktionalitet till RAD

Skapa klasserna

Bryta ned prioriterade User Stories till tasks och krav -> Tester

- Resolve any issues preventing the team to continue.

- Short clear descriptions.

Reports (15 min) from previous meeting

Firebase - Fixa connection tidigt - Fixat (Pontus)

Vem gör vad? Roller - Löst

Bygga UML - Version 1 färdig, ändras efter (Oscar/Boyert)

Hello World - Första skärm

Bestämma User Stories - Urval gjort och infogat i Trello

<https://trello.com/b/hgos5Guu/tda367-payride>

Utifrån krav skriva tester - Påbörjas nästa Sprint

- Each group member reports outcome of assigned issues, see also 'outcomes and assignments'.

Discussion items (35 min)

Frågor till handledare -

Noggrannhet gällande test-driven development - Inte en enda metod innan test är skrivet?

Svar: Tomma klasser och metoder är ok. Vad ska hålla? Tester innan varje Sprint.

UML - Verkar rimligt?

Bra - Dela upp BookingHandler i Tillägg och Borttag

Domänen är klasserna utan Controller och View (visningsobject) och Main

(MVC - Allt går via Controllers?)

Vad ska vara färdigt nästa vecka?

Genomgå iterationer, körbar app, UML för seminarium på onsdag.

Sista veckorna - SDD/RAD

Repository Pattern - Dölja Databasen för Domänen - Interface med anrop för att testa domänen - Domänen ska vara så frikopplad som möjligt

Modell - View - Presenter (typ controller)

Ska inte behöva ändra i Activities - Ändra i Presenter om vi t ex byter till annan slags databas

Activities anropar på metoder i Presentern som genomför det faktiska arbetet - inte i Activities

- Discuss the identified issues, and possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords).

Outcomes and assignments (5 min)

Iterationen:

```
while(projektpågår){
```

1. Välj ut User Stories
2. Bryt ned i tasks
3. Ta fram krav för tasks
4. Skriv tester för att testa att kraven uppfylls
5. Implementera för att klara testerna

```
}
```

Att göras:

- Skriva tester för prioriterade User Stories i Trello
- Skriva ned klassers funktionalitet till RAD
- Skapa klasserna
- Renskrivning av UML tills på onsdag
- Vilken cykel tillhör vilken användare? (Pontus)
- Request - Läsa in lista och se godkännande

- Bygga GUI efterhand när ny funktionalitet behövs

- *Outcomes from discussion items. Write down what's decided and why it was decided. Sync with other documentation (add terms to wordbook).*
- *(re)Assign to each group member which issues to solve.*

Wrap up

Uppföljning på individuella arbeten och problem.

Möte Onsdag (Tid to be decided)

Ordinarie möte Fredag 10:00, handledarmöte 15:15

- *Write down any unresolved issues for next meeting.*
- *Decide a time and location for next meeting.*