

## # Meeting Agenda

Group: Brädgård

Date: 25/9

Chair:

Participants: Anton, Pontus, Julia, Oscar

### ## Objectives (5 min)

Hur har det gått?

Vad kan bli bättre?

Tidsestimation?

Vad ska vi göra nu?

Designmodellen

Städa upp uppgifterna från i onsdags

- *Resolve any issues preventing the team to continue.*
- *Short clear descriptions.*

### ## Reports (15 min) from previous meeting

Vi kan visa cyklar nu! (Väldigt enkla)

-Att läsa cyklar från databasen funkar nu

Dvs User Stories:

Som köpare vill jag kunna visa en tillgänglig cykel i applikationen.

Som köpare vill jag kunna visa en lista med tillgängliga cyklar för att få en överblick av utbudet.

Som användare vill jag kunna söka i flödet av cyklar för att lättare hitta relevanta objekt.

Är implementerade.

- *Each group member reports outcome of assigned issues, see also 'outcomes and assignments'.*

## ## Discussion items (35 min)

Hur har iterationen gått?

Bra, nu visas exempelcyklar i View på applikationen  
Bas-delarna av programmet fungerar

Tids-estimation:

- Vi har klarat av iterationen i bra tid
- Långa timmar i rad dock

Vad ska vi göra nu?

Som uthyrare vill jag kunna skapa och ta bort en annons för att marknadsföra min cykel.

Som köpare vill jag kunna visa mer information om en cykel för att kunna avgöra om den är intressant eller ej. (Julia)

Som utvecklingsteam vill vi ha en designmodell av UML form för att beskriva vår applikation designmässigt. (Oscar)

*- Discuss the identified issues, and possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords).*

## ## Outcomes and assignments (5 min)

Oscar påbörjar Designmodellen

Julia påbörjar detaljvyn

Mer bestäms nästa möte

- Outcomes from discussion items. Write down what's decided and why it was decided. Sync with other documentation (add terms to wordbook).*
- (re)Assign to each group member which issues to solve.*

## ## Wrap up

Möte 14:30 fredag

Handledarmöte

- *Write down any unresolved issues for next meeting.*
- *Decide a time and location for next meeting.*