

```

MASTERMIND
[1] QWA←QCC '1'
[2] BEGRUESSUNG
[3] REGELN
[4] →WIEDERHOLE 'Eine Spielrunde'
[5] ANFANGSWERTE
[6] SPIELRUNDE
[7] AUSWERTUNG
[8] →WENN 14 15 FRAGE 'Willst Du noch einmal spielen'

BEGRUESSUNG
[1] VEKTOR←1024ρ '** MASTERMIND ** mastermind '
[2] 0 0 SCHREIBE VEKTOR
[3] WARTE 10
[4] RANDZEICHNEN
[5] 6 21 SCHREIBE 'H I N W E I S !'
[6] 8 12 SCHREIBE 'Nach allen Eingaben ''EXECUTE''drücken !!!'
[7] WARTE 7
[8] 6 2 SCHREIBE 3 60 ρ ' '

REGELN
[1] ANTWORT← 7 15 FRAGE 'Willst Du die Regeln wissen'
[2] 7 2 SCHREIBE 60ρ ' '
[3] →FALLS ANTWORT DANNBIS REGELAUSGABE
[4] 1 2 SCHREIBE REGELMATRIX3
[5] →WIEDERHOLE ' '
[6] ANTWORT← 14 47 FRAGE 'Fertig'
[7] →WENN~ANTWORT
[8] 1 2 SCHREIBE 14 60 ρ ' '
[9] REGELAUSGABE:→FALLSENDE

ANFANGSWERTE
[1] →WIEDERHOLE ' '
[2] →WIEDERHOLE 'Eingabe der Reihen'
[3] 4 3 SCHREIBE 'Mit wievielen Reihen willst Du spielen
? (max.9)'
[4] REIHENTEXT← 4 55 LIES 1
[5] →WENN~REIHENTEXTerr19
[6] REIHENZAHL←1REIHENTEXT
[7] →WIEDERHOLE 'Eingabe der Farben'
[8] 6 3 SCHREIBE 'Mit wievielen Ziffern willst Du spielen
? (max.9)'
[9] FARBENTEXT← 6 55 LIES 1
[10] →WENN~FARBENTEXTerr19
[11] FARBENZAHL←1FARBENTEXT
[12] WIEDERHOLUNG← 8 3 FRAGE 'Dürfen Ziffern doppelt vorkomme
n'
[13] →WENN WIEDERHOLTEST
[14] VERSUCHE←[0.85×(((FARBENZAHL×REIHENZAHL÷15)+REIHENZAHL×FARB
ENZAHL)+REIHENZAHL×FARBENZAHL×WIEDERHOLUNG÷15)]
[15] KOMBINATION←KOMBINATIONSWAHL
[16] 1 1 SCHREIBE 14 61 ρ ' '
[17] VERSUCHZEIGEN
[18] MATRIX2← 0 0 ρ ' '

```

# SPIELRUNDE

```
[1] CLEAR 0
[2] 13 SCHREIBE '-----M-A-S-T-E-R-M-I-N-D-----'
[3] Z←0
[4] →WIEDERHOLE ''
[5]   →WIEDERHOLE 'Eingabe '
[6]   VERSUCH1←EINGABE
[7]   →WENN COMBITEST VERSUCH1
[8]   Z←Z+1
[9]   SCHWARZAWEISS←VERSUCH MASTER KOMBINATION
[10]  ANZEIGE
[11] →WENN((Z<VERSUCHE)∧SCHWARZE≠REIHENZAHL)
```

## RANDZEICHNEN

```
[1] CLEAR 0
[2] 0 SCHREIBE RAHMEN
```

## R←WIEDERHOLTEST

```
[1] R←(FARBENZAHL<REIHENZAHL)∧~WIEDERHOLUNG
[2] →FALLS R DANNBIS NEUEINGABE
[3]   CLEAR 0
[4]   4 8 SCHREIBE 'Du willst mit ',(FARBENZAHL),' Farben und
[5]   ',(REIHENZAHL),' Reihen spielen.'
[6]   5 8 SCHREIBE 'Dies ist aber ohne doppelte Farben nicht mö
[7]   glich.'
[8]   6 8 SCHREIBE 'Gib Deine Wünsche noch einmal ein !'
[9]   WART 20
[10]  NEUEINGABE:→FALLSENDE
```

## VERSUCH1←EINGABE

```
[1] 15 SCHREIBE 'Gib Deine Kombination ein : '
[2] 15 30 SCHREIBE((REIHENZAHL×2)-1)ρ'[] '
[3] VERSUCH1← 15 30 LIES((REIHENZAHL×2)-1)
[4] CLEAR 15
```

## ANZEIGE

```
[1] WEISSE←~1↑SCHWARZAWEISS
[2] SCHWARZE←1↑SCHWARZAWEISS
[3] S←(8+0*(1SCHWARZE-1))↑'Schwarzer'
[4] W←(6+0*(1WEISSE-1))↑'Weisser'
[5] CLEAR 14
[6] 14 0 SCHREIBE 'Dein Versuch : ',(VERSUCH),' : ',(SCHWARZ
[7]   E),' ',(S),' / ',(WEISSE),' ',W
[8]  VERSUCHANZEIGE
```

```

V SUPERHIRN[0]V
[1] P←4
[2] Z←6
[3] VERSUCHE← 0 20 ρ''
[4] 0 SCHREIBE TEXT
[5] Warte 50
[6] 15 SCHREIBE 'Gib Deinen Namen an:'
[7] [URL←(2*16)[L]-/[AV\NAME← 15 22 LIES 42
[8] CLEAR 0
[9] W2:→D1×\2v.≠[NC 2 3 ρ'HMSHM '
[10] MS←HMS
[11] M←HM
[12] →D0
[13] D1:M←1+M(PρZ)↑~1+Z×P
[14] MS←[AVCM]
[15] I←1
[16] W0:M←M+10×L×+\L←M=I
[17] →W0×\Z≥I←I+1
[18] HM←M←[AVCM]
[19] HMS←MS
[20] D0:I←0
[21] 0 26 SCHREIBE ' S W'
[22] W1:I←I+1
[23] [WA←1 [CC 1
[24] N←(ρM)[1]
[25] S←MC?N;1
[26] VERSUCHE←VERSUCHE,[1] L←(2 0 ρI),'. Versuch:',
    2 0 ρ10[AV\S
[27] (I+1) SCHREIBE L
[28] D2:15 SCHREIBE 64↑'SCHWARZE, WEISSE:'
[29] E← 15 20 LIES 6
[30] →D3×\2=ρE←(E←'01234')/E
[31] 15 SCHREIBE 64↑'Falsche Eingabe! Bitte wiederholen!'
[32] Warte 30
[33] →D2
[34] D3:E← 0 1 2 3 4[ '01234'\E]
[35] ((I+1),26) SCHREIBE 3 0 ρE
[36] +(I=1)/'[WA←1 [CC 0'
[37] N←MS+,=[AV[10][AV\S]
[38] L←E[1]=N
[39] N←L/N
[40] M←L/M
[41] MS←L/MS
[42] L←E[2]=(+/M←S)-N
[43] M←L/M
[44] MS←L/MS
[45] →W1×\1<1↑ρM
[46] →D4×\~0<ρM
[47] 13 SCHREIBE 'DEINE ANGABEN SIND WIDERSPRÜCHLICH!!'
[48] →E0
[49] D4:→D5×\P≠E[1]
[50] 13 SCHREIBE 'Danke für das Spiel!'
[51] +(I<6)/'14 SCHREIBE ''Ich war gut, oder?''
[52] →E0
[53] D5:13 SCHREIBE 'Die Lösung ist: ',ρ,[AV\MS
[54] E0:→0×\~15 FRAGE 'Möchtest Du noch einmal spielen'
[55] CLEAR 0
[56] →W2

```