Sistema de Control de Asistencia Móvil

Este proyecto corresponde al examen práctico de la Unidad II y tiene como finalidad facilitar la gestión de empleados y sedes para un control de asistencia eficiente y confiable.

La aplicación está pensada para que los administradores puedan mantener actualizados los estados de los empleados y las sedes, mientras que los empleados puedan registrar su asistencia en las ubicaciones correspondientes.

✓ Funcionalidades Principales

1. Activación y Desactivación de Empleados

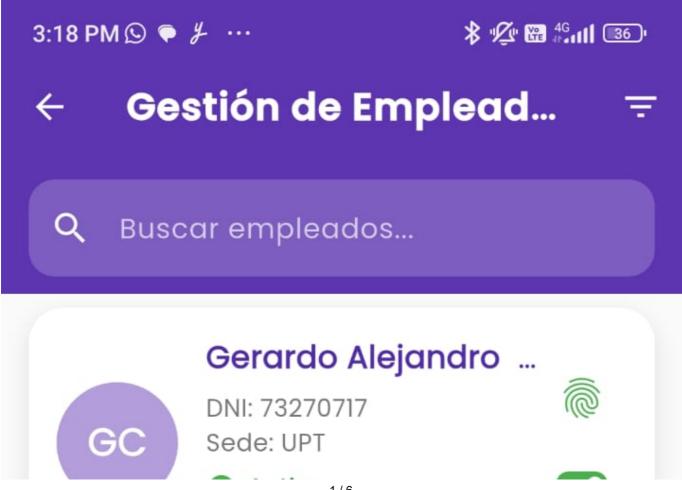
Historia de Usuario:

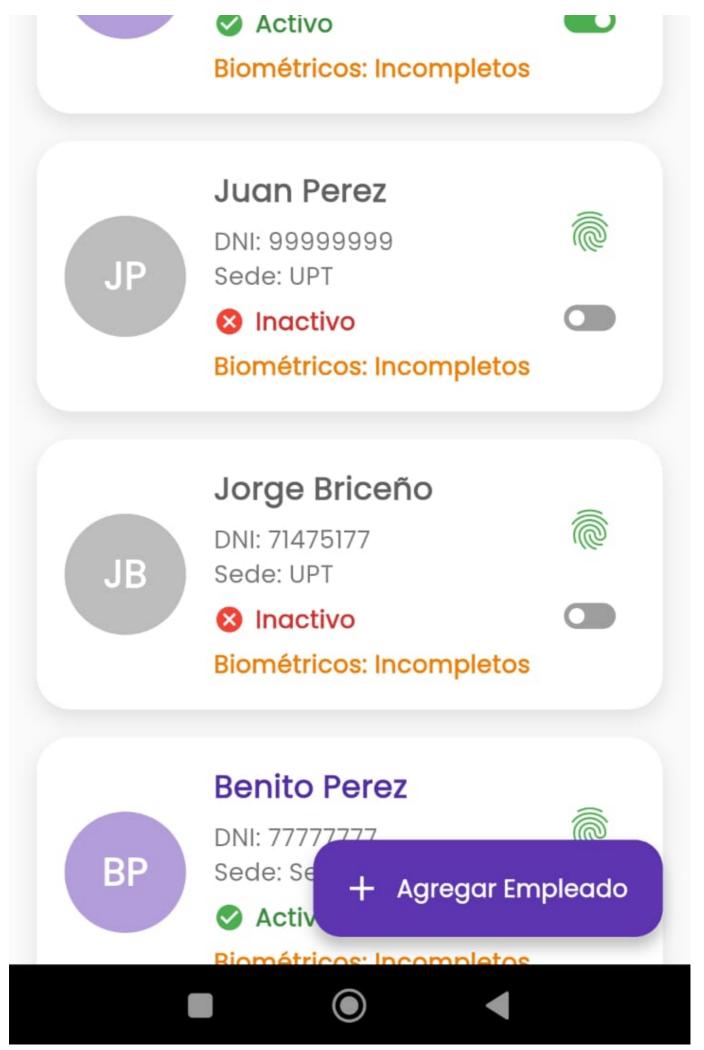
Como administrador, quiero activar o desactivar empleados según su estado laboral, para mantener actualizado el registro de empleados activos y evitar registros de asistencia inválidos.

Características:

- Botón para activar o desactivar el estado laboral del empleado.
- Actualización en tiempo real con reflejo visual inmediato.
- Sincronización con el backend para persistencia del estado.

Captura:





2. Gestión de Sedes

Historia de Usuario:

Como administrador, quiero registrar y gestionar sedes con su nombre, dirección y coordenadas GPS, para definir con precisión las ubicaciones donde los empleados pueden registrar su asistencia.

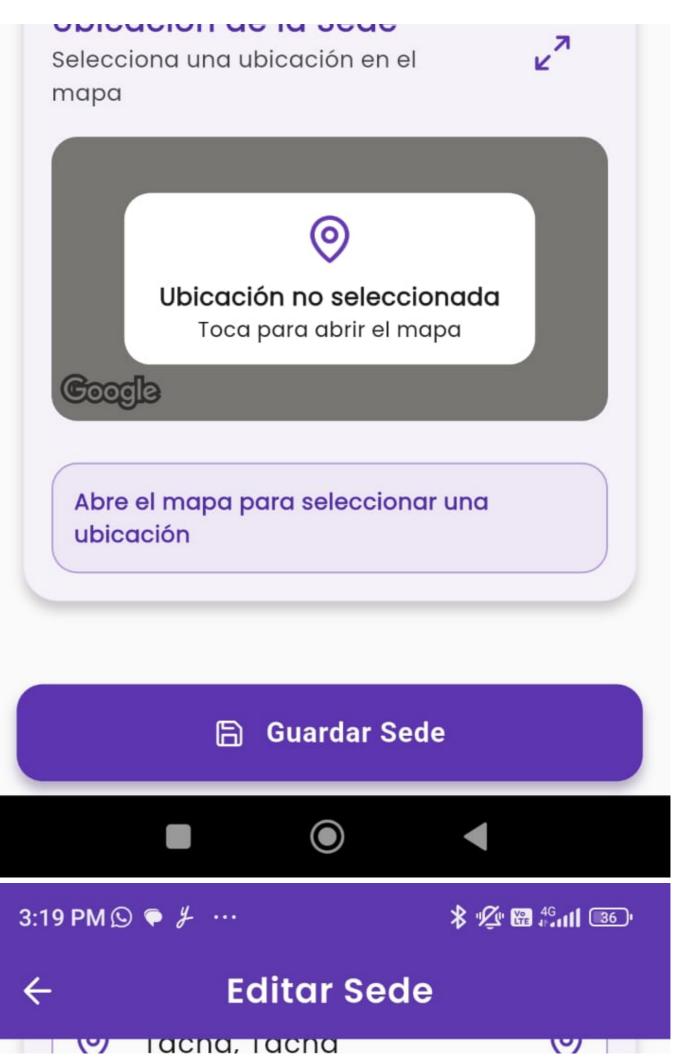
Características:

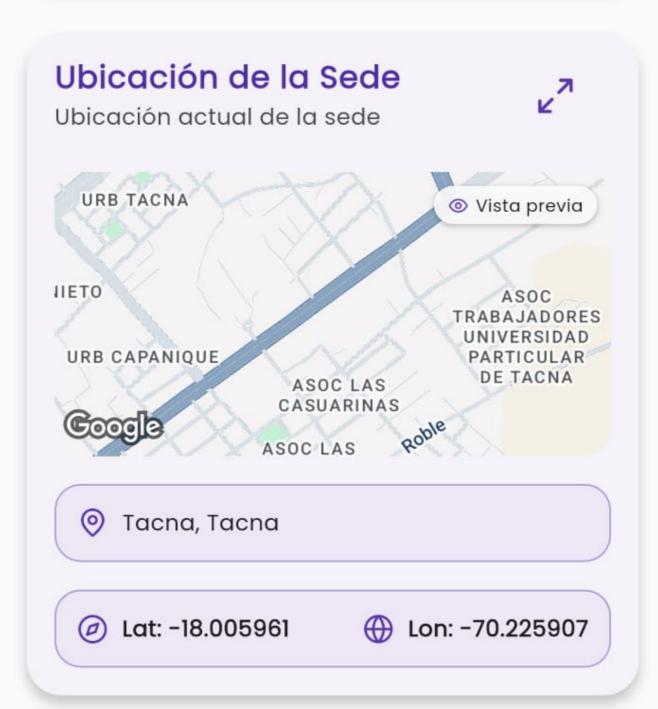
- Formulario para registrar sedes con nombre, dirección y coordenadas GPS.
- Mapa interactivo para marcar la ubicación exacta.
- Validación de los datos antes del registro.
- Almacenamiento seguro en la base de datos.

Capturas:

Formulario de registro y mapa:





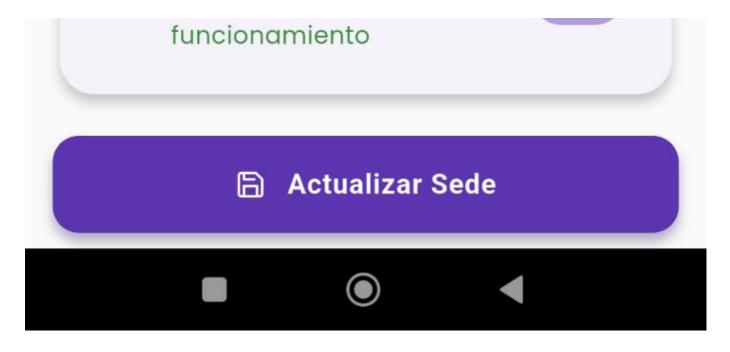


Estado de la Sede

Sede Activa







Tecnologías Utilizadas

- Framework: Flutter (desarrollo multiplataforma)
- IDE: Visual Studio Code
- Base de Datos: Firebase Firestore
- Paquetes y Plugins:
 - google_maps_flutter
 - geolocator
 - o geocoding
 - cloud_firestore
 - o lucide_icons
- Control de Versiones: Git y GitHub
- Despliegue: Testing en navegador Chrome en modo debug



Repositorio GitHub