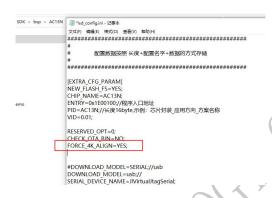
user uboot demo 使用说明

目的: 客户可自行修改 uboot 实现串口升级功能。

注意: 1.样机已有程序 uboot 与 升级文件 uboot 要一致。

2. 建议将程序强制设置成 4K 对齐, 避免不必要的麻烦。操作方法为在 ini 文件里添加以下语

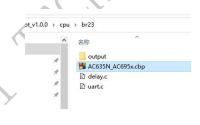
句 FORCE_4K_ALIGN=YES; 如图:



若无法使用 4k 对齐,请确保升级用的 bin 文件,是在用升级工具连接样机下载代码时生成的。

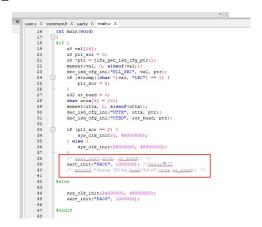
一、如何使用 user_boot sdk

根据使用程序 SDK 选择对应 cbp 文件,比如使用的是 AC635N 系列芯片,则选择 \cpu\br23\AC635N_AC695x.cbp, 其他系列类似。如果不清楚对应关系的,可以咨询相关支持人员。



- 二、uboot 程序部分说明
- 1、调试打印串口初始化

如图所示,调试宏为 APP_DEBUG,默认关闭,在 common.h 定义,调试完成后最好关闭打印。



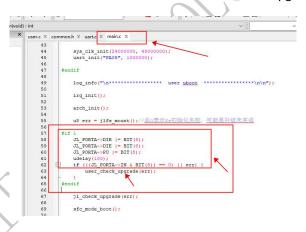


2、升级时通讯使用的串口

如图,设置升级需要的 tx/rx IO 口。

3、升级触发

如图,利用 io 检测状态触发,用户可自行修改。命令接收处理在 upgrade_loop();中。



- 三、pc 上位机 demo 说明
- 1、调试串口设置

如图所示,可以手动输入也可以设置固定 com 口。

```
char com_name[20] = { 0 };
//sprintf_s(com_name, sizeof(com_name), "\\\\.\\com%s", "4");//固定uart号
char uart port_num[10];
printf("please input com_num:");
gets_s(uart_port_num,10);
sprintf_s(com_name, sizeof(com_name), "\\\\.\\com%s", uart_port_num);//手动输入
//dev_Handle = CreateFileA("\\\\.\\com%r", GENERIC_READ | GENERIC_WRITE, FILE_SHARE_READ | FILE_SHARE_WRITE
dev_Handle = CreateFileA(com_name, GENERIC_READ | GENERIC_WRITE, FILE_SHARE_READ | FILE_SHARE_WRITE, NULL,
if (dev_Handle == INVALID_HANDLE_VALUE) {
```

AC608N

All information provided in this document is subject to legal disclaimers © JL.V. 2019. All rights reserved.



2、升级文件放置

升级文件存放在 demo 的根目录,用户可以按需修改(见绿字说明)。

名称 ^	修改日期	类型	大小
.vs	2021/7/15 20:12	文件夹	
x64	2021/7/15 20:41	文件夹	
*+ hid_demo.cpp	2021/9/3 17:20	C++ Source	23 KI
Hid_demo.sln	2021/4/30 17:12	Visual Studio Sol	2 KI
hid_demo.vcxproj	2021/6/22 17:56	VC++ Project	8 KI
inid_demo.vcxproj.filters	2021/4/30 17:12	VC++ Project Fil	1 KI
hid_demo.vcxproj.user	2021/6/22 17:59	Per-User Project	1 KE
il_isd.bin	2021/9/1 21:10	BIN 文件	40 KB
il_isd_0K.bin	2021/9/2 17:46	BIN 文件	40 KB
il isd 4K.bin	2021/9/2 17:46	BIN 文件	40 KI

注意: 关于 0K/4K 文件

如果在 isd_config.ini 有 EOFFSET=1;的配置,则需要在 ini 文件里加上 GENERATE_TWO_BIN = YES;的配置生成 0K/4K 文件。如果没有 EOFFSET=1;直接使用 jl isd.bin 文件即可。

四、测试流程

- 1、先 bulid uboot 工程,生成新的 uboot.boot(位于\cpu\brXX\output),并把它复制到 SDK 的 \cpu\brXX\tools 文件夹(即是生成 jl_isd.bin 的地方,不同的 SDK 里 uboot.boot 位置可能会有所不同)。
- 2、下载 SDK 到小机,此时生成的 jl_isd.bin 为程序 A, 先保存备份。
- 3、再修改 SDK(修改某些打印),再下载到小机,此时生成的 jl isd.bin 为程序 B。

上面的步骤得到小机上运行着程序 B,和待升级文件 jl isd.bin(程序 A)。

- 4、先把对应的串口通信线接好,小机上电,检测进入串口升级模式,进入该模式等待。把程序 A 放到 pc_demo 的根目录。
- 5、运行 pc demo 进行升级。
- 6、Pc demo 打印 succ 表示升级成功, 小机升级回了程序 A。



注意:升级用的 jl_isd.bin 文件必须是下载到小机时生成的文件,否则部分芯片会产生对齐错误