

포인터 → 가리키는 변수의 주소.

리퍼런스 → 변수의 다른 이름 (변경불가)

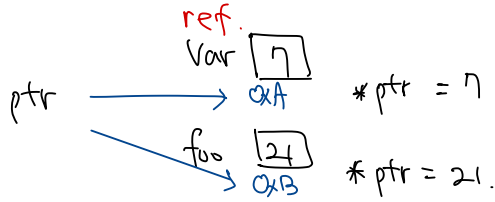
int \*ptr

var = 7

foo = 21.

ptr = &var

&foo } 변경가능



int &ref = var