

Pointer	US	Reference
---------	----	-----------

C

일부 반

→

## call by value

## 포인터 변수

→

call by pointer

= call by Reference

]

C++

일반 바트

→

call by value

3051 45

—)

call by pointer

제1회 145

→

## call by Reference

7. 두이 다름.

\* 영상 1 - pointer (안티자) 와 reference (참조자) 의 차이설명

पर 말해 "x"을 붙이면 "만내자가 알려주는(가리키는) 권과 내복에 있는 것들 알려주는데" 라고 말하는 것이다.

$i+2$  ref = varj //  $i+8 \geq$  var의 값을 참조함.

reference (참조자)가 매모리에서 이 위치를 찾는 새로운 방법을 제공함

printer와 달리 reference는 이동할 수 X

\* reference는 한번 할당되며, 메모리의 해당 위치에 대한 reference한 이름이 될.

## \* 영상 2 - Call by Pointer VS Call by Reference (C++)

### Call by Reference 2 가지 방법

```
#include <iostream>
using std::cout;
void swap(int *, int *);
int main()
{
    int a=2, b=5;
    cout<<a<<b<< '\n' ;
    swap(&a, &b);
    cout<<a<<b<< '\n';
    return 0;
}
void swap(int *pa, int *pb)
{ //int *pa=&a, int *pb=&b
    int temp;
    temp=*pa;
    *pa=*pb;
    *pb=temp;
    cout<<*pa<<*pb<< '\n';
}
```

포인터를 사용하는 방법  
C, C++에서 가능

```
#include <iostream>
using std::cout;
void swap(int &, int &);
int main()
{
    int a=2, b=5;
    cout<<a<<b<< '\n';
    swap(a, b);
    cout<<a<<b<< '\n';
    return 0;
}
void swap(int &ra, int &rb)
{ //int &ra=a, int &rb=b
    int temp;
    temp=ra;
    ra=rb;
    rb=temp;
    cout<<ra<<rb<< '\n';
}
```

호출된 변수

참조자(reference)를 사용하는 방법  
C++에서만 가능