**Teme proiect**

**Contributor to:**

[**https://github.com/mihaescu/ADS**](https://github.com/mihaescu/ADS)

**BST**

* Save/ load in file
* Input from file (cum este la AVL)
* Adaugare functie de cautare BST (easy)
* Functie de afisare cu radacina sus ( in functie de dimensiunea consolei, pastram si pe cealalta)
* Incarcare automata arbore folosind un generator de numere aleatoare (md square, LCG, etc)
* Afisare timp de cautare/inserare/stergere pentru o valoare, min si max pentru arbore (are sens daca este si precedenta)
* \*\*\*Arborele sa poata functiona si cu litere

**AVL**

* Save/ load in file
* Meniu cu input gen BST
* Adaugare functie de cautare (easy)
* Functie de afisare cu radacina sus ( in functie de dimensiunea consolei, pastram si pe cealalta)
* Afisare arbore dupa fiecare iteratie a rotatiei duble (este doar un apel de functie)
* Incarcare automata arbore folosind un generator de numere aleatoare (md square, LCG, etc)
* Afisare timp de cautare/inserare/stergere pentru o valoare, min si max pentru arbore (are sens daca este si precedenta)

**B trees**

* Save/ load in file
* In meniu sa se citeasca gradul arborelui (momentan este dat in toate fisierele)
* Adaugare functie de cautare (easy)
* Functie de afisare arborescenta
* Afisare arbore dupa fiecare iteratie cand se face split si merge
* Incarcare automata arbore folosind un generator de numere aleatoare (md square, LCG, etc)
* Afisare timp de cautare/inserare/stergere pentru o valoare, min si max pentru arbore (are sens daca este si precedenta)

**Trie trees**

* Modularizarea codului (h,cpp)
* Refactorizare cod (trebuie separat in functii mai mici
* Afisarea trebuie refacuta pentru a fi mai intuitiva
* Functia de cautare ar fi interesant sa afiseze iterativ cautarea cuvantului
* Salvare si restaurere arbore din fisier
* Generator de cuvinte cu prefix comun. Trebuie sa primeasca ca parametru numarul de cuvinte pana va incrementa cu o literea prefixul.
* Afisare timp de cautare/inserare/stergere pentru o valoare, min si max pentru arbore (are sens daca este si precedenta)

**Arborii optimali**

* Implementare de la 0 si adaugate functionalitati gen bst/avl.

**Edmonds Carp**

* Modularizare cod
* Citire de la tastatura
* Posibilitate salvare/restaurare date
* Adaugare timp de executie
* Afisare muchii eliminate iterativ
* Afisare timp de executie
* Generator automat de graf