# Assignment 1 实验报告

### 一. 算法原理概述

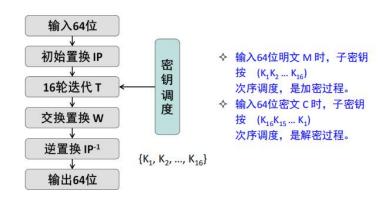
DES 算法是一种典型的对称加密算法:它以 64 位为分组长度,64 位一组的明文作为算法的输入,通过一系列复杂的操作,输出同样 64 位长度的密文.

DES 使用加密密钥定义变换过程,因此算法认为只有持有加密所用的密钥的用户才能解密密文。

DES 采用 64 位密钥,但由于每 8 位中的最后 1 位用于奇偶校验,实际有效密钥长度为 56 位。密钥可以是任意的 56 位的数,且可随时改变。其中极少量的数被认为是弱密钥,但能容易地避开它们。所有的保密性依赖于密钥。

DES 算法的基本过程是换位和置换。

## 二. 总体结构



上图为算法流程图

#### 加密过程

 $C = E_k(M) = IP-1 \cdot W \cdot T_{16} \cdot T_{15} \cdot \cdots \cdot T_1 \cdot IP(M).$ 

- (1). M 为算法输入的 64 位明文块;
- (2). E. 描述以 K 为密钥的加密函数,由连续的过程复合构成;
- (3). IP 为 64 位初始置换;
- (4). T<sub>1</sub>, T<sub>2</sub>, …, T<sub>16</sub> 是一系列的迭代变换;
- (5). W 为 64 位置换,将输入的高 32 位和低 32 位交换后输出
- (6). IP<sup>-1</sup> 是 IP 的逆置换:
- (7). C 为算法输出的 64 位密文块。

#### 解密过程

$$M = D_k(C) = IP^{-1} \cdot W \cdot T_1 \cdot T_2 \cdot \cdots \cdot T_{16} \cdot IP (C)$$

1. 对于输入的 64 位明文首先进行 IP 置换, IP 置换目的是将输入的 64 位数据块按位重新组合,并把输出分为 L。、R。两部分,每部分各长 32 位。

- 进行 16 轮迭代 T,根据 LORO 按下述规则进行 16 次迭代,即
   L<sub>i</sub> = R<sub>i-1</sub> R<sub>i</sub> = L<sub>i-1</sub> ⊕ f (R<sub>i-1</sub>, K<sub>i</sub>), i = 1 . . 16.
   其中 f 是输出 32 位的 Feistel 轮函数
   16 个长度为 48 位的子密钥 K<sub>i</sub> (i = 1 . . 16)由密钥 K 生成;
- 3. 交换置换 W, 将迭代结果的左右部分相互调转输出
- 4. 逆置换  $IP^{-1}$ , 对迭代 T 输出的二进制串  $R_{16}L_{16}$  使用初始置换的逆置换  $IP^{-1}$  得到密文 C, 即:  $C = IP^{-1}$  ( $R_{16}L_{16}$ )
  - 5. Feistel 轮函数 f(R<sub>i-1</sub>, K<sub>i</sub>)包括 5 个步骤:
    - (1) 将长度为 32 位的串 R<sub>i-1</sub> 作 E-扩展,成为 48 位的串 E(R<sub>i-1</sub>)
    - (2) 将 E(R<sub>i-1</sub>) 和长度为 48 位的子密钥 Ki 作 48 位二进制串按位异或运算, Ki 由密钥 K 生成;
    - (3) 将(2) 得到的结果平均分成8个分组,每个分组长度6位。各个分组分别经过8个不同的S-盒进行6-4转换,得到8个长度分别为4位的分组;
    - (4) 将(3) 得到的分组结果顺序连接得到长度为32位的串
    - (5) 将 (4) 的结果经过 P-置换,得到的结果作为轮函数  $f(R_{i-1}, K_i)$  的最终 32 位输出.
  - 6. 关于子密钥的生成,用于 Feistel 轮函数。
  - (1) 对 K 的 56 个非校验位实行置换  $P_{C-1}$ ,得到  $C_0D_0$ ,其中  $C_0$  和  $D_0$ 分别由  $P_{C-1}$  置换后的前 28 位和后 28 位组成。i=1。
  - (2) 计算  $C_i = LS_i(C_{i-1})$  和  $D_i = LS_i(D_{i-1})$  当 i = 1, 2, 9, 16 时, $LS_i(A)$  表示将二进制串 A 循环左移一个位置,否则循环左移两个位置。
    - (3) 对 56 位的 C<sub>i</sub>D<sub>i</sub> 实行 PC-2 压缩置换,得到 48 位的 K<sub>i</sub>。 i = i+1。
    - (4) 如果已经得到 K<sub>16</sub>, 密钥调度过程结束; 否则转 (2)。

### 三. 模块分解

根据算法的整体结构,我将 DES 加密算法分成 Feistel 轮函数,生成子密钥, IP 置换,W 交换置换,IP 逆置换,输入输出,字符串转 bitset 这七个模块。

```
class DES
{
public:
    DES();
    ~DES();

bitset<64> encrypt(bitset<64> &M); // 加密函数, 返回密文
    bitset<64> decrypt(bitset<64> &C); // 解密函数, 返回密文

bitset<64> decrypt(bitset<64> &C); // 解密函数, 返回密文

void show_encrypt(string m, string k); // 将用户输入的字符串转换成二进制加密

void show_decrypt(bitset<64> c, string k); // 将用户输入的字符串转换成二进制解密

string getM_str();
    string getM_str();
    string getM_str(string temp);

void setM_str(string temp);

void setK_str(string temp);

private:
    string k_str; // 密钥字符串
    string k_str; // 密钥字符串
    bitset<64> K; // 64位密钥
    bitset<64> K; // 64位密钥
    bitset<48> sub_K[16]; // 16个子密钥

bitset<48> sub_K[16]; // 16个子密钥

bitset<48> sub_K[16]; // 生成16个48bit的子密钥,用于Feistel 函数
    void generateKeys(); //生成16个48bit的子密钥,用于Feistel 函数
    bitset<48> leftshift(bitset<28> k, int shift_num); //左移函数,用于生成子密钥
    bitset<48 char_to_bitset(const char_s[8]); //将个由字符数,为是进制的bitset
    string bitset_to_string(bitset<64> m); //将2进制的bitset转换为char字符
}

string bitset_to_string(bitset<64> m); //将2进制的bitset转换为char字符
```

以上为 DES 类的公有成员函数以及私有成员函数

### 1. 对于 Feistel 轮函数模块

先要对于传入的 32 位 bit 进行 E 盒扩展成 48 位,然后与子密钥 K 做按位异或运算。

```
// 将R作E扩展, 成为48位的串E(R)
for (int i = 0; i < 48; ++i)
{
    expand[i] = R[E_Extension_Table[i] - 1];
}
// 将扩展后的E(R)和子密钥K作48位按位异或运算
expand ^= supkey;
```

然后分组,对每一个分组的 6 个 bit 通过 S 盒转换为 4 位,然后按顺序连接回 32 位 bit。

最后,要对于连接好的 32 位 bit 进行 P 置换,得出轮函数的输出结果。

```
// P置换, 输出32位
bitset<32> temp = output;
for (int i = 0; i < 32; ++i)
{
    output[i] = temp[P_Permutation_Table[i] - 1];
}
return output;</pre>
```

2. 对于生成子密钥的模块

首先对密钥 K 的 56 个非校验位实行置换 PC<sup>1</sup>,得到左右 28 位 bit

```
for (int i = 0; i < 56; ++i)
{
    not_checkout[i] = K[PC1_Permutation_Table[i] - 1];
}
for(int j = 0; j < 16; j++){
    // 实行前后28位分开
    for (int i = 0; i < 28; ++i)
    {
        C0[i] = not_checkout[i];
    }
    for (int i = 28; i < 56; ++i)
    {
        D0[i-28] = not_checkout[i];
    }
```

然后,进行左移操作,左移过程要注意第 1, 2, 9, 16 只左移一位,其他位置左移两位。

```
// 左移操作
if(j == 1 || j == 2 || j == 9 || j == 16){
    C0 = leftshift(C0, 1);
    D0 = leftshift(D0, 1);
}
else{
    C0 = leftshift(C0, 2);
    D0 = leftshift(D0, 2);
}
```

最后,合并左右两部分 bit,将结果进行 PC2 置换,作为一个子密钥

```
//PC-2置换
for (int i = 0; i < 28; ++i)
{
    not_checkout[i] = C0[i];
}
for (int i = 28; i < 56; ++i)
{
    not_checkout[i] = D0[i - 28];
}
for (int i = 0; i < 48; ++i)
{
    subkey[i] = not_checkout[PC2_Permutation_Table[i] - 1];
}
sub_K[j] = subkey;</pre>
```

3. 对于 IP 置换模块,并分成左右两部分 bit

```
// IP置换
for (int i = 0; i < 64; ++i)
{
    after_IP_M[i] = M[IP_Permutation_Table[i] - 1];
}
for (int i = 0; i < 32; ++i)
{
    left[i] = after_IP_M[i];
}
for (int i = 32; i < 64; ++i)
{
    right[i - 32] = after_IP_M[i];
}</pre>
```

4. 对于 IP-1 置换模块, 置换完毕便为密文

```
// 逆置换IP-1
for (int i = 0; i < 64; ++i)
{
    cipher[i] = after_IP_M[IP_Inverse_Permutation_Table[i] - 1];
}
```

5. 字符串转 bitset, bitset 转字符串模块。

```
bitset<64> DES::char_to_bitset(const char s[8]){
    bitset<64> output;
    int output_index = 0;
    for (int i = 0; i < 8; ++i)
    {
        int num = int(s[i]);
        bitset<8> temp(num);
        for (int j = 0; j < 8; ++j)
        {
             output[output_index+j] = temp[7-j];
        }
        output_index += 8;
    }
    return output;
}</pre>
```

根据 bitset 中的二进制,每 8 位代表一个字符,首先将字符转换为 ASCII 码,然后再用二进制表示这个 ASCII 码

```
string DES::bitset_to_string(bitset<64> m){
    char s[9];
    memset(s,0,9);
    int s_index = 0;
    for(int i = 0; i < 64; i = i + 8){
        int temp = m[i]*128 + m[i+1]*64 + m[i+2]*32 + m[i+3]*16 + m[i+4]*8 + m[i+5]*4 + m[i+6]*2 + m[i+7];
        s[s_index++] = (char)temp;
    }
    string str = s;
    return str;
}</pre>
```

从二进制转换为字符也是同理,每八位进行处理,将解出的字符放入 string 中进行输出。

## 四. 数据结构

这里我使用了 c++库的 bitset 容器来表达 64 位明文以及密文,密钥等等,其中对输入的字符串明文进行了转换操作,同时对输出的解密结果也进行了转换,避免直接输出 64 位二进制数。

对于转换表,我主要采用了数组的形式,在进行转换表运算的过程要记得减去 1,才能正确的表达元素所在的位置。例如,下面的 IP 转换表,为 64 位的 int 类型数组。

```
int IP_Permutation_Table[64] = {
   58, 50, 42, 34, 26, 18, 10, 2,
   60, 52, 44, 36, 28, 20, 12, 4,
   62, 54, 46, 38, 30, 22, 14, 6,
   64, 56, 48, 40, 32, 24, 16, 8,
   57, 49, 41, 33, 25, 17, 9, 1,
   59, 51, 43, 35, 27, 19, 11, 3,
   61, 53, 45, 37, 29, 21, 13, 5,
   63, 55, 47, 39, 31, 23, 15, 7
};
```

而对于 S 盒,我使用了一个三维的数组 S\_Boxs[8][4][16],第一位表达是取第几个盒子,第二位表达是该盒子的行数,第三位表达是该盒子的列数。

### 五. C++语言源代码

由于代码行数较多,这里不一一展示,详细代码可见压缩包中 DES.hpp; DES.cpp; main.cpp.

其中 main.cpp 为程序运行的入口。按照提示输入相应指令即可实现 DES 加密解密功能。

### 六. 编译运行结果

输入明文: hello! 输入密钥: 12345678 加密结果为 64 为密文:

接着通过这个密文来解密出明文。

输入密文:上面的加密 64 位密文

输入密钥: 12345678 解密结果为 hello!

由此可见该 DES 算法加密解密过程执行无误,实现正确!

### 接着来测试一下,当密钥错误,密文正确的情况,查看是否能解密

很明显解密结果出现的明文是乱码,即无法通过错误的密钥来解出明文 由此可见该 DES 算法加密解密过程是安全的,实现正确!