



Handbuch

1. Packungsinhalt.....	3
2. Beschreibung des Produktes.....	3
3. Installation	3
4. Neue Funktionen von IntelliKeys USB.....	4
5. Arbeit mit den Schablonen	4
Grundsätzliches zum Verständnis	4
Schablonen für ShowMe (Maus und Scanning)	5
Schablonen für Pablo (Maus und Scanning)	6
Schablonen für Archimedes (Maus und Scanning).....	7
Schablonen für Kon-Zen (Maus und Scanning)	8
Schablonen für CatchMe 2.0 (Maus und Horizontal)	9
Schablone Scanning 2 Tasten	10
Schablone Scanning 3 Tasten	10
Die Budenberg Schablonen	11
Schablone Budenberg Pfeile.....	11
Schablone Budenberg Maus	12
Schablone Budenberg Buchstaben	12
Schablone Budenberg Minitext	13
Schablone Budenberg Zahlen.....	13
Die Multitext Schablone	14
Die Schablone Anlaut IntelliTalk32	15
Die Schablone IrfanView	16
Fehlersuche.....	17
Anhang I: Auszug aus dem Benutzerhandbuch Intellikeys USB.....	18
Erweiterte Einstellungen	18
Anwendungsspezifische Schablonen	19
Zuordnung von Schablonen zu Programmen erstellen	19
Anwendung wählen.....	20
Zuordnung der zu sendenden Schablone(n)	20
Schnellwahl von Schablonen im laufenden Betrieb	21
Anhang II: Übersicht über die Schablonen von IntelliKeys ASS	22

1. Packungsinhalt

IntelliKeys ASS, die anwendungsbezogene Schablonen-Sammlung, besteht aus folgenden Komponenten:

- 10 doppelseitig bedruckte Schablonen für IntelliKeys USB
- einer Software-CD
- diesem Handbuch

2. Beschreibung des Produktes

Bei dem Produkt IntelliKeys ASS handelt es sich um Zusatzmaterialien zu der flexiblen Tastatur IntelliKeys USB.

Für eine Reihe von Programmen, die sich im Einsatz an Förderschulen und in der Therapie bewährt haben, liefert es einen maßgeschneiderten Zugang in Form von professionell gestalteten und haltbar bedruckten IntelliKeys Schablonen. Wird eines der unterstützten Programme gestartet, so lädt IntelliKeys USB selbständig das entsprechende Schablonenlayout, das zu der gedruckten Schablone passt.

Um diese Funktion ausüben zu können, wurde der Funktionsumfang von IntelliKeys USB erweitert. Das Update der IntelliKeys USB Software ist somit ein integrativer Bestandteil dieses Produktes.

Die anzusteuernden Programme hingegen sind kein Bestandteil des Produktes.

Eine Ausnahme bildet IntelliTalk32, ein einfaches Schreibprogramm, das eine Sprachausgabe mitliefert. Durch die Möglichkeit des lautreinen Lesens eignet es sich insbesondere gut für Schreibanfänger, die beim Schreiben eine direkte Rückmeldung benötigen.

3. Installation

Legen Sie die beiliegende IntelliKeys ASS CD in das CD-Laufwerk Ihres Computers.

Auf fast allen Windows-Systemen startet nun das Menü der CD selbständig.

Sollte bei Ihnen das CD-Menü nicht starten, so öffnen Sie bitte das CD-Laufwerk über den Arbeitsplatz oder den Windows Explorer und starten die Datei CD-Start.exe per Doppelklick.

Im CD Menü können Sie zwischen folgenden Einträgen wählen:

IntelliKeys ASS	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, und die IntelliKeys USB Software wird aktualisiert und um die Schablonensammlung ergänzt Die Installation der Software ist zwingend erforderlich. <u>Wichtig:</u> Bitte trennen Sie vor der Installation Ihr IntelliKeys USB vom Computer!
Handbücher	Neben einer elektronischen Version dieses Handbuches, finden Sie hier auch ein aktualisiertes Handbuch von IntelliKeys USB, das Sie selbst ausdrucken können. Die Dokumente liegen als .pdf-Dateien für den Adobe Acrobat Reader vor. Sollte dieses kostenlose Programm auf Ihrem Computer noch nicht vorhanden sein, so kann es unter diesem Menüpunkt ebenfalls installiert werden.
IntelliTalk	Hier können Sie das sprechende Schreibprogramm IntelliTalk32 installieren
LifeTool Updates	Wenn Sie mit den IntelliKeys ASS Schablonen Programme der Firma LifeTool ansteuern möchten, die Sie vor Herbst 2006 erworben haben, so müssen diese wahrscheinlich zunächst aktualisiert werden, damit Sie den vollen Funktionsumfang der Schablonen ausnutzen können. Wählen Sie diesen Menüeintrag, und Sie erhalten anschließend eine Auswahl der Programme, die Sie aktualisieren können.

Bitte wählen Sie nur die Programme aus, die auch bereits auf Ihrem Computer installiert sind. Andernfalls wird das Update mit einer Fehlermeldung abgebrochen.

REHAVISTA Katalog Informieren Sie sich über die aktuellen Produkte des Firmenverbundes **REHAVISTA**. Auch dieses Dokument liegt im Format .pdf für den Adobe Acrobat Reader vor.

4. Neue Funktionen von IntelliKeys USB

IntelliKeys USB ist nach der Aktualisierung der Software in der Lage, automatisch zu erkennen, mit welchem gerade Programm gearbeitet wird. Für alle Programme, die auf dem Computer installiert sind, lassen sich Schablonen zuweisen, die beim Start des Programms in IntelliKeys geladen werden.

Für die von IntelliKeys ASS unterstützen Programme

Budenberg	Multitext
IntelliTalk32	LifeTool Kon-Zen
LifeTool CatchMe 2.0	LifeTool Pablo
LifeTool ShowMe	LifeTool Archimedes

werden beim Einrichten von IntelliKeys ASS die entsprechenden Zuweisungen bereits getroffen. Bei Bedarf können Sie diese Zuweisungen verändern oder deaktivieren.

Über diese Einstellungen hinaus können Sie auch eigene Zuweisungen vornehmen, wenn Sie Schablonenlayouts mit der Software OverlayMaker selbst erstellt haben oder von der Seite www.rehavista.de oder aus anderen Quellen Schablonendateien zur Verfügung haben.

Für die Erklärung der Zuweisungsfunktion lesen Sie bitte im Anhang dieses Dokuments den Auszug des aktualisierten Handbuches von IntelliKeys USB. Das volle aktualisierte Handbuch können Sie von Ihrer IntelliKeys ASS CD abrufen

5. Arbeit mit den Schablonen

Grundsätzliches zum Verständnis

Mit IntelliKeys USB steht Ihnen ein hochflexibles Werkzeug zur Verfügung, um einen optimalen Zugang zum Computer zu schaffen. Mit dem neuen erweiterten Funktionsumfang lässt sich spielend leicht für einzelne Programme die Bedienung optimieren. Die IntelliKeys ASS Schablonensammlung hilft Ihnen dabei für eine Reihe wichtiger Programme, indem beim Programmstart angepasste Schablonenlayouts in IntelliKeys USB geladen werden. Dennoch bleibt im entscheidenden Schritt Handarbeit für Sie als Betreuer zu erledigen, die sich nicht automatisieren lässt: **Sie müssen jeweils die richtige Papierschablone einlegen.**

IntelliKeys USB kann ausschließlich bei den Original Standardschablonen selbst erkennen, welche Schablone eingelegt ist.

Die Schablonen dieser Sammlung werden nicht automatisch erkannt. Entsprechend müssen Sie das richtige Blatt einlegen, wenn eine Schablonendatei zum Programmstart einer der Lernprogramme übertragen wurde. Während der Übertragung signalisiert ein Fortschrittsbalken und ein Piepton von IntelliKeys USB den Vorgang. Zudem gibt ein Klick auf das IntelliKeys USB Symbol unten rechts in der Taskleiste von Windows (neben der Uhr) mit einem Mitteilungsfenster Auskunft, welche Schablone gerade benutzt wird.



Fortschrittsbalken beim Senden



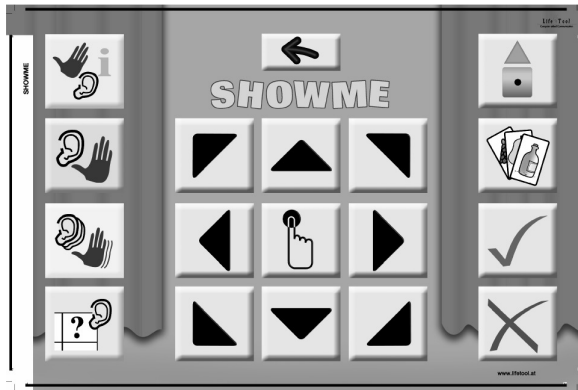
IntelliKeys USB Symbol

Bitte beachten Sie dabei, dass die automatische Einstellung auf die angepassten Schablonen nur dann funktioniert, wenn keine Standardschablone in IntelliKeys USB liegt – auch nicht verdeckt unter einer anderen.

Die LifeTool Schablonen

Von den Lernprogrammen der Firma LifeTool werden in dieser Ausgabe von IntelliKeys ASS die Anwendungen Pablo, ShowMe, ChatchMe 2.0, Archimedes und Kon-Zen unterstützt. Zusätzlich gibt es zwei Universalschablonen für den Scanning Zugang aller übrigen Programme dieses Herstellers (z.B. Hanna & Co Plus., KlickTool AAC und weitere; für weitere Informationen siehe www.lifetool.at).

Schablonen für ShowMe (Maus und Scanning)



Maus Schablone für ShowMe



Scanning Schablone für ShowMe

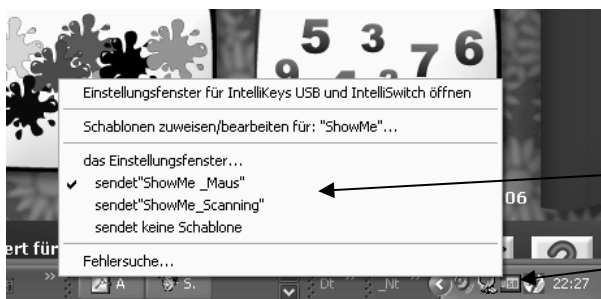
Zur Bedienung des Programms ShowMe stehen zwei Schablonen zur Auswahl, eine fürs Scanningverfahren mit drei Tastern und eine für die Bedienung der Maus per IntelliKeys USB. Zusätzlich zu den zentralen Steuerelementen der beiden Bedienmethoden finden sich rechts und links Steuerungstasten für die wichtigsten Einstellungen, die während des Spiels vorgenommen werden können. Auf der jeweils linken Seite lassen sich die Spielvarianten der aktuellen Übung umstellen. Von oben nach unten steigt mit den Varianten Üben, Finden, Merken und Erinnern die Schwierigkeit an. Bitte beachten Sie, dass nicht alle Varianten für jede Einstellung der Spielstärke verfügbar sind.

Auf der rechten Seite kann man die Anzahl der Elemente auf dem Bildschirm umstellen und neue Karten für die aktuelle Übung anfordern. Wenn eine Übung durchgespielt wurde, kann man mittels der OK-Taste oder Abbrechen wählen, ob man die Übung wiederholen möchte.

Schließlich befindet sich oben in der Mitte der Schablone die Taste mit dem Pfeil, mit der man die Übung oder aktuelle Auswahl verlassen kann.

Umschalten zwischen den beiden Schablonen

Um schnell zwischen der Verwendung der beiden Schablonen für ShowMe wechseln zu können, starten Sie bitte zunächst ShowMe. Wenn Sie nun während des laufenden Programms die Windows-Taste Ihrer Tastatur (⊞) oder Strg und Escape drücken, so wird die Taskleiste eingeblendet. Klicken Sie nun auf das IntelliKeys USB Symbol an der rechten unteren Seite Ihres Bildschirms. Es öffnet sich ein Fenster, in dem Sie per Mausklick aussuchen können, welche Schablone automatisch geladen wird.



Auswahlfenster

IntelliKeys USB Symbol

Umschalten zwischen den ShowMe Schablonen

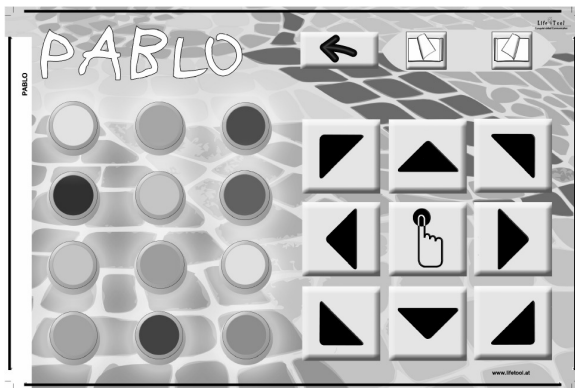
Nötige Einstellungen im Programm

Bitte stellen Sie im Einstelldialog von ShowMe (zu erreichen über das Schraubenschlüsselsymbol oder F2) die Bedienmethode ein, die zu der genutzten Schablone passt: Maus oder drei Taster.

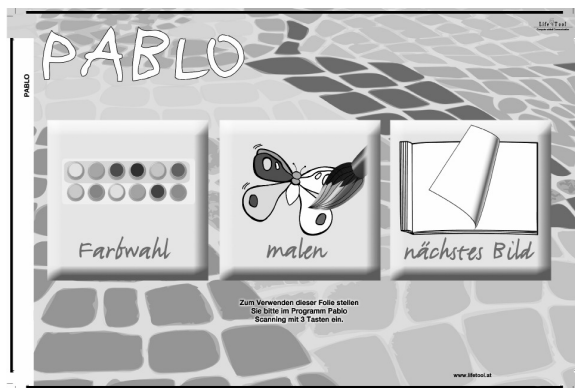
Abdeckraster

Zur Bedienung von Benutzern mit motorischen Einschränkungen passt zu diesen Schablonen eine der Standard Fingerführungen. Bitte benutzen Sie die Fingerführung „IntelliKeys USB Maus“ (RehaVista Artikelnr. 21446).

Schablonen für Pablo (Maus und Scanning)



Maus Schablone für Pablo



Scanning Schablone für Pablo

Auch zur Bedienung des Programms Pablo stehen eine Maus Schablone und eine Scanning Schablone zur Auswahl.

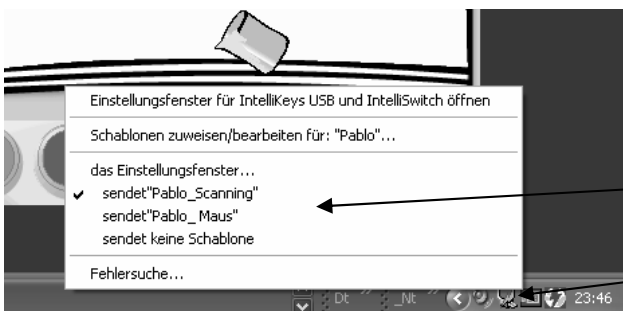
Neben den Steuerelementen für den Mauszeiger ist ein Feld mit Farbwählern auf der Mausschablone zugänglich. Mit den Tasten über den Mauspfeilen kann man in den Malblättern vor- und zurückblättern sowie mit dem Pfeil die Aktivität verlassen.

In der Scanning Schablone wird mit der linken Taste eine Farbe gewählt, mit der mittleren das Malen ausgelöst und mit der rechten Taste eine neue Vorlage gewählt.

Bitte beachten Sie, dass durch die Wahl der Spielform festgelegt wird, welche Schablone sinnvollerweise genutzt werden muss! Ein Wechsel zwischen den beiden Schablonen muss je nach gewählter Spielform manuell vorgenommen werden.

Umschalten zwischen den beiden Schablonen

Um schnell zwischen der Verwendung der beiden Schablonen für Pablo wechseln zu können, starten Sie bitte zunächst das Programm. Wenn Sie nun während des laufenden Programms die Windows-Taste Ihrer Tastatur (⊞) oder Strg und Escape drücken, so wird die Taskleiste eingeblendet. Klicken Sie nun auf das IntelliKeys USB Symbol an der rechten unteren Seite Ihres Bildschirms. Es öffnet sich ein Fenster, in dem Sie per Mausklick aussuchen können, welche Schablone automatisch geladen wird.



Auswahlfenster

IntelliKeys USB Symbol

Umschalten zwischen den Pablo Schablonen

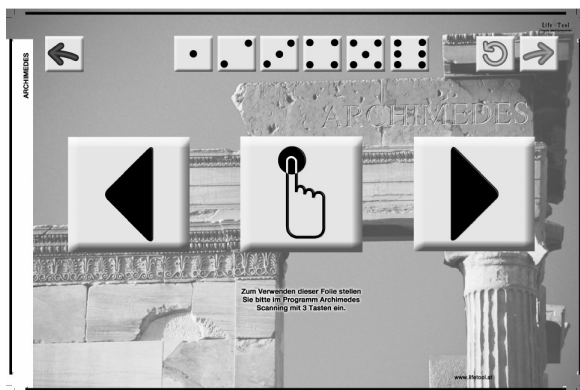
Nötige Einstellungen im Programm

Zur Benutzung dieser Schablonen sind keine weiteren Einstellungen notwendig.

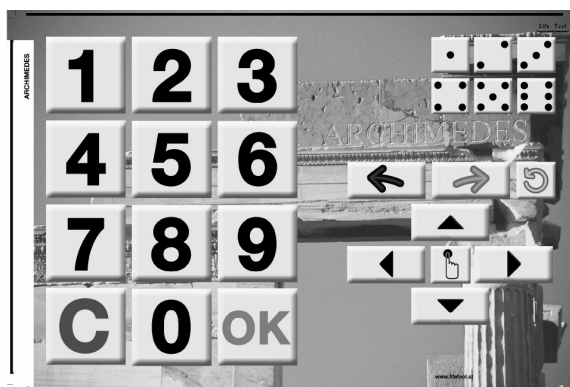
Abdeckraster

Diese Schablonen sind nicht passend zu einer der Standard-Abdeckrastern entworfen worden.

Schablonen für Archimedes (Maus und Scanning)



Scanning Schablone für Archimedes

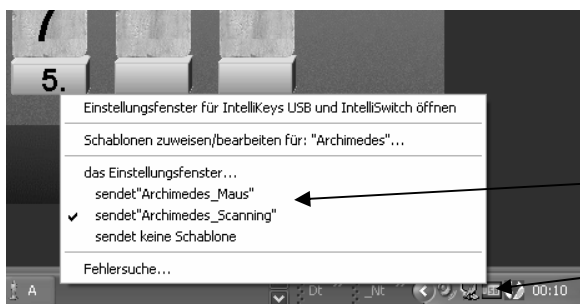


Maus Schablone für Archimedes

Bei den Steuerelementen für die Archimedes Schablonen bedarf es wenig Erklärung. Neben den Hauptbedienfeldern lässt sich der Schwierigkeitsgrad der Übung verändern. Zudem kann man die aktuelle Aufgabe wiederholen oder vorwärts bzw. rückwärts blättern.

Umschalten zwischen den beiden Schablonen

Um schnell zwischen der Verwendung der beiden Schablonen für Archimedes wechseln zu können, starten Sie bitte zunächst das Programm. Wenn Sie nun während des laufenden Programms die Windows-Taste Ihrer Tastatur (⊞) oder Strg und Escape drücken, so wird die Taskleiste eingeblendet. Klicken Sie nun auf das IntelliKeys USB Symbol an der rechten unteren Seite Ihres Bildschirms. Es öffnet sich ein Fenster, in dem Sie per Mausklick aussuchen können, welche Schablone automatisch geladen wird.



Auswahlfenster

IntelliKeys USB Symbol

Umschalten zwischen den Archimedes Schablonen

Nötige Einstellungen im Programm

Bitte stellen Sie im Einstelltdialog von Archimedes (zu erreichen über das Schraubenschlüssel Symbol oder die Taste O) die Bedienmethode ein, die zu der genutzten Schablone passt: Maus oder drei Taster.

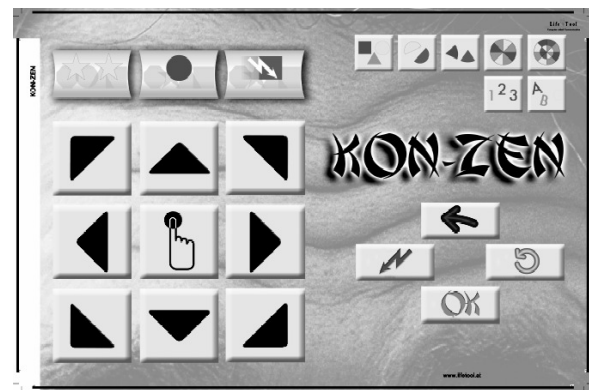
Abdeckraster

Zur Bedienung von Benutzern mit motorischen Einschränkungen passt zu der Maus Schablone eine der Standard Fingerführungen. Bitte benutzen Sie die Fingerführung „IntelliKeys USB Rechnen“ (RehaVista Artikelnr. 21445).

Schablonen für Kon-Zen (Maus und Scanning)



Scanning Schablone für KonZen

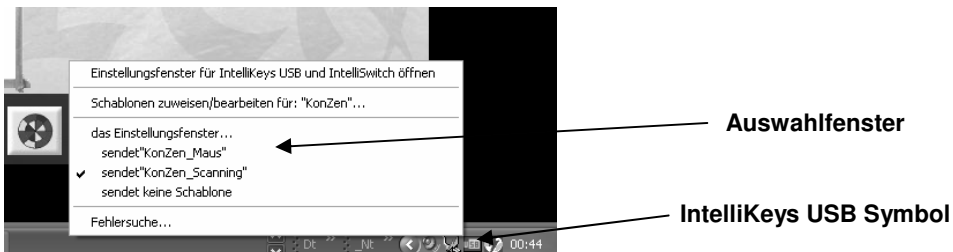


Maus Schablone für KonZen

Auf der Maus Schablone für KonZen lassen sich die drei grundlegenden Übungsformen des Spiels mit den Tasten über den Mauspfeilen auswählen. Im oberen rechten Bereich kann die Art der dargestellten Elemente gewählt werden. Schließlich gibt es eine Taste zum Aufdecken der Blitzfigur, eine zur Wiederholung der Übung sowie eine OK Taste, die eine Auswahl am Ende der Spiele bestätigt. Die Taste zum Verlassen der Übung (Pfeil nach rechts) ist auch auf der Scanningschablone vorhanden.

Umschalten zwischen den beiden Schablonen

Um schnell zwischen der Verwendung der beiden Schablonen für KonZen wechseln zu können, starten Sie bitte zunächst das Programm. Wenn Sie nun während des laufenden Programms die Windows-Taste Ihrer Tastatur (⊞) oder Strg und Escape drücken, so wird die Taskleiste eingeblendet. Klicken Sie nun auf das IntelliKeys USB Symbol an der rechten unteren Seite Ihres Bildschirms. Es öffnet sich ein Fenster, in dem Sie per Mausklick aussuchen können, welche Schablone automatisch geladen wird.



Umschalten zwischen den KonZen Schablonen

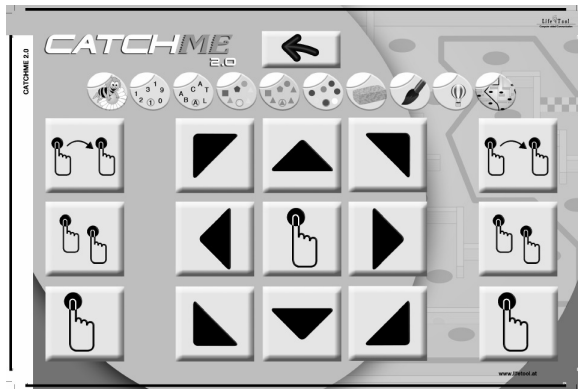
Nötige Einstellungen im Programm

Bitte stellen Sie im Einstelldialog von KonZen (zu erreichen über das Schraubenschlüssel Symbol oder die Taste O) die Bedienmethode ein, die zu der genutzten Schablone passt: Maus oder drei Taster.

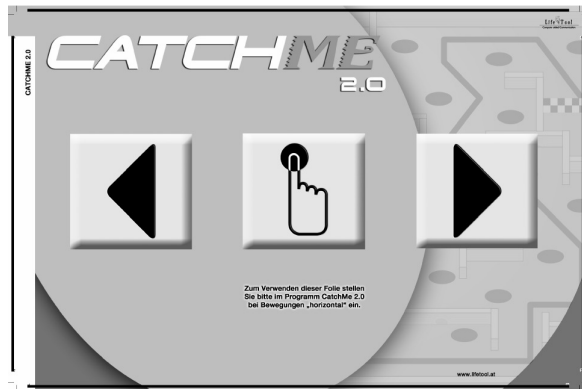
Abdeckraster

Zur Bedienung von Benutzern mit motorischen Einschränkungen passt zu der Maus Schablone eine der Standard Fingerführungen. Bitte benutzen Sie die Fingerführung „IntelliKeys USB Rechnen“ (RehaVista Artikelnr. 21445).

Schablonen für CatchMe 2.0 (Maus und Horizontal)



Volle Schablone für CatchMe 2.0




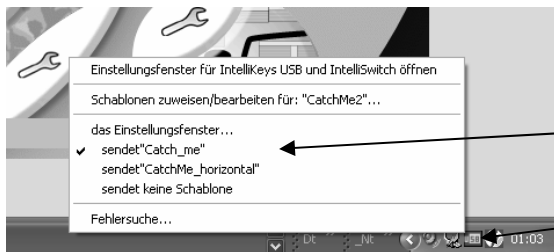
Reduzierte Schablone für CatchMe 2.0

Obwohl eine Scanningvariante bei der Software CatchMe 2.0 nicht sinnvoll ist, gibt es neben der vollen Schablone zur Mausbedienung eine reduzierte Schablone. Sie kann für Übungen genutzt werden, die für die ausschließliche Bewegung in der Horizontalen eingestellt wurden.

Bei der vollen Schablone gibt es neben den Richtungspfeilen, Mausklick, Doppelklick und Drag-and-Drop eine Reihe von Schnellwahlfeldern, mit denen die Spielform ausgewählt werden kann. Der Pfeil nach links bricht eine Übung ab und führt auf die zurückliegende Auswahl.

Umschalten zwischen den beiden Schablonen

Um schnell zwischen der Verwendung der beiden Schablonen für CatchMe 2.0 wechseln zu können, starten Sie bitte zunächst das Programm. Wenn Sie nun während des laufenden Programms die Windows-Taste Ihrer Tastatur () oder Strg und Escape drücken, so wird die Taskleiste eingeblendet. Klicken Sie nun auf das IntelliKeys USB Symbol an der rechten unteren Seite Ihres Bildschirms. Es öffnet sich ein Fenster, in dem Sie per Mausklick aussuchen können, welche Schablone automatisch geladen wird.



Auswahlfenster

IntelliKeys USB Symbol

Umschalten zwischen den CatchMe Schablonen

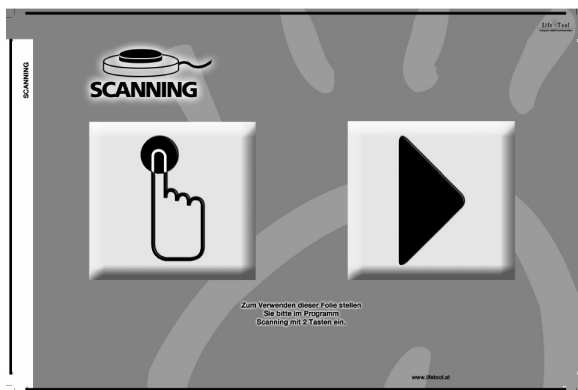
Nötige Einstellungen im Programm

Bitte stellen Sie im Einstelltdialog von CatchMe (zu erreichen über das Schraubenschlüssel Symbol im Grundmenü) für die jeweilige Übung die Beschränkung auf horizontale Bewegungen ein, falls mit der Horizontal Schablone gearbeitet werden soll.

Abdeckraster

Zur Bedienung von Benutzern mit motorischen Einschränkungen passt zu der Maus Schablone eine der Standard Fingerführungen. Bitte benutzen Sie die Fingerführung „IntelliKeys USB Maus“ (RehaVista Artikelnr. 21446). Die Tasten zur Wahl der Übungsform sind bei diesem Raster nicht zugänglich.

Schablone Scanning 2 Tasten



Diese Schablone funktioniert für alle übrigen LifeTool Programme, die ein Scanning Verfahren vorsehen. Neben den Schaltflächen auf der Bedienfläche von IntelliKeys USB sind auch die Schalterbuchsen an der Seite des Gerätes passend eingestellt, so dass zwei Taster angeschlossen werden können.

Auch die Programme anderer Hersteller nutzen teilweise diese Belegung, somit können auch die Läramera-Spiele hierdurch bedient werden.

Nötige Einstellungen im Programm

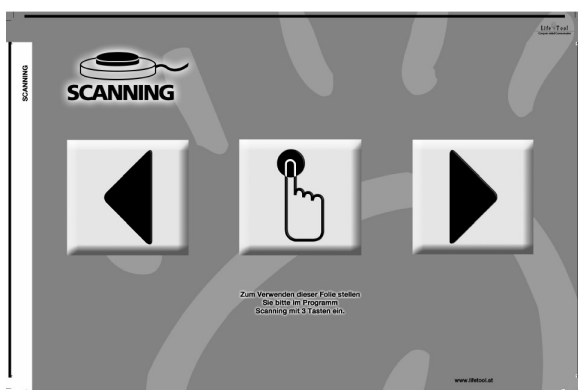
Bitte stellen Sie die benutzte Software auf die Bedienung per Zwei-Schalter-Scanning ein. Schlagen Sie in der Dokumentation der Programme nach, wie Sie diese Einstellung vornehmen können.

Bitte beachten Sie, dass mit IntelliKeys ASS für diese Schablone noch keine Zuordnung zum automatischen Laden beim Start eines Programms festgelegt wurde. Lesen Sie im Anhang dieses Dokuments oder in der aktualisierten Fassung des IntelliKeys USB Handbuches nach, wie Sie eine solche Zuordnung selbst vornehmen können.

Abdeckraster

Diese Schablone ist nicht passend zu einer der Standard-Abdeckrastern entworfen worden.

Schablone Scanning 3 Tasten



Diese Schablone funktioniert für alle LifeTool Programme, die ein Scanning Verfahren mit drei Tastern vorsehen.

Nötige Einstellungen im Programm

Bitte stellen Sie die benutzte Software auf die Bedienung per Drei-Schalter-Scanning ein. Schlagen Sie in der Dokumentation der Programme nach, wie Sie diese Einstellung vornehmen können.

Bitte beachten Sie, dass mit IntelliKeys ASS für diese Schablone noch keine Zuordnung zum automatischen Laden beim Start eines Programms festgelegt wurde. Lesen Sie im Anhang dieses Dokuments oder in der aktualisierten Fassung des IntelliKeys USB Handbuches nach, wie Sie eine solche Zuordnung selbst vornehmen können.

Abdeckraster

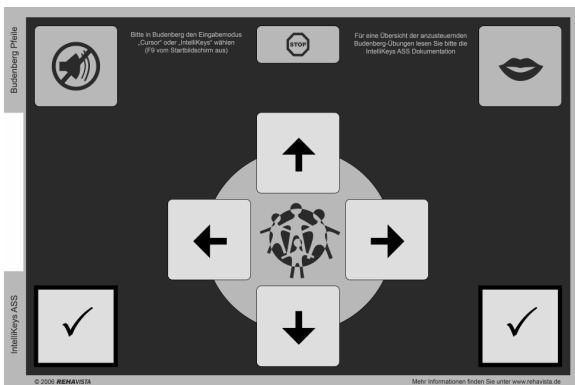
Diese Schablone ist nicht passend zu einer der Standard-Abdeckrastern entworfen worden.

Die Budenberg Schablonen

Budenberg ist eine Sammlung von Lernspielen für den PC, die durch ihren durchdachten didaktischen Aufbau und den sparsam dosierten Einsatz von Reizen extrem erfolgreich ist. Die Sammlung besteht aus einer ganzen Anzahl unterschiedlicher Übungen, deren Umfang je nach erworbener Lizenz variieren kann.

Mit der IntelliKeys ASS Sammlung ist für jede Übung von Budenberg (Stand Herbst 2005) eine Schablone verfügbar, die für die Bedienung der Übung angepasst ist.

Schablone Budenberg Pfeile



Die Schablone Budenberg Pfeile ist die Grundschaablone zu dem Budenberg Programm. Sie wird bereits beim Start des Auswahlmenüs geladen, kommt jedoch auch bei fast allen Übungen zum Einsatz. Mit ihr lässt sich insbesondere eine Auswahl in vier Richtungen ausführen, mit den OK Tasten rechts und links wird die Auswahl bestätigt. Die Stop-Taste führt an den Stellen im Programm, die diese Auswahl zulassen, eine Stufe zurück.

In einigen Übungen steht eine Vorlesefunktion zur Verfügung, die mit dem Mund-Symbol aktiviert wird. Das Lautsprecher-Aus-Symbol stellt den Sound an oder aus.

Nötige Einstellungen im Programm

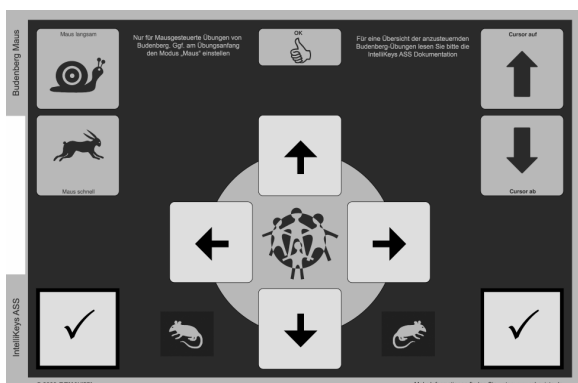
Bitte stellen Sie in Budenberg vom Auswahlmenü aus mit F9 die Eingabemethode „Cursor“ ein. In künftigen Programmversionen wird hier auch die Eingabemethode „IntelliKeys“ zur Verfügung stehen.

Falls beim Start einzelner Übung die Auswahl „Maus“ oder „Tasten“ getroffen werden kann, so wählen Sie bitte „Tasten“.

Abdeckraster

Zur Bedienung von Benutzern mit motorischen Einschränkungen passt zu dieser Schablone eine der Standard Fingerführungen. Bitte benutzen Sie die Fingerführung „IntelliKeys USB Maus“ (RehaVista Artikelnr. 21446).

Schablone Budenberg Maus



Die Übungen Geometrie 1, 2 und 3, 1x1 Einführung, Teilen Einführung, Abrunden und Rechtschreiben erwarten eine Bedienung mit der Computermouse. Hier kommt die Schablone Budenberg Maus zum Einsatz.

Die vier Pfeiltasten in der Mitte lenken die Maus in die entsprechende Richtung. Auf diagonale Bewegungen wurde zur Vereinfachung hier verzichtet.

Die OK Tasten rechts und links entsprechen einem Mausklick zum Bestätigen. Mit den Symbolen von Hase und Schnecke lässt sich die Geschwindigkeit der Mausbewegungen herauf- oder heruntersetzen.

In einigen Übungen müssen auch Auswahlen mit Cursortasten getroffen werden. Dazu lassen sich die beiden Pfeiltasten rechts benutzen. Die Taste mit dem Daumen-Hoch-Symbol bestätigt dann die getroffene Auswahl.

Nötige Einstellungen im Programm

Zur Benutzung dieser Schablone sind keine weiteren Einstellungen notwendig.

Abdeckraster

Zur Bedienung von Benutzern mit motorischen Einschränkungen passt zu dieser Schablone eine der Standard Fingerführungen. Bitte benutzen Sie die Fingerführung „IntelliKeys USB Maus“ (RehaVista Artikelnr. 21446).

Schablone Budenberg Buchstaben



In den Übungen Wortdiktat und Textschreiben werden Buchstabeneingaben benötigt, so dass hier die Schablone Budenberg Buchstaben zur Verwendung kommt. Neben den selbst erklärenden Tasten des normalen Tastenfeldes befinden sich im oberen Bereich der Schablone Symboltasten:

Daumen runter
Stop

Auswahl einer anderen Wortliste bei Start von Wortdiktat
Bricht eine Auswahl ab und führt zurück

Lautsprecher aus	Schaltet den Sound an oder aus
Mund	Liest in Worddiktat das aktuelle Wort vor
Rettungsring	Bietet eine (begrenzt zur Verfügung stehende) Hilfestellung an
Daumen hoch	Bestätigt eine Auswahl.

Nötige Einstellungen im Programm

Zur Benutzung dieser Schablone sind keine weiteren Einstellungen notwendig.

Abdeckraster

Diese Schablone ist nicht passend zu einer der Standard-Abdeckrastern entworfen. Sollte ein Benutzer auf die Verwendung einer Fingerführung angewiesen sein, so empfiehlt sich der Einsatz einer der Standard-Schablonen mit deren Fingerführungen bei den Übungen (z.B. IntelliKeys USB Alphabet).

Schablone Budenberg Minitext



Die Übung Minitext bietet die Möglichkeit, mit fast allen Zeichen der Standardtastatur zu schreiben resp. zu rechnen. Da eine Reihe von Funktionstasten zu bedienen sind, wurde eine entsprechend angepasste Schablone Budenberg Minitext entworfen. Sie findet auch noch in der Übung Kreuzworträtsel Verwendung.

Da die Funktionstasten im Klartext beschriftet sind, ist an dieser Stelle keine nähere Erläuterung sinnvoll.

Nötige Einstellungen im Programm

Zur Benutzung dieser Schablone sind keine weiteren Einstellungen notwendig.

Abdeckraster

Diese Schablone ist nicht passend zu einer der Standard-Abdeckrastern entworfen. Sollte ein Benutzer auf die Verwendung einer Fingerführung angewiesen sein, so empfiehlt sich der Einsatz einer der Standard-Schablonen mit deren Fingerführungen bei den Übungen (z.B. IntelliKeys USB Basis oder QWERTZ)

Schablone Budenberg Zahlen



Die Schablone Budenberg Zahlen ist für die Übungen Rechenmix und Partnerrechnen vorgesehen. Da bei letzter eine Eingabe unter Zeitdruck zu erfolgen hat, ist die Reduzierung der Tasten an dieser Stelle besonders sinnvoll.

Unter dem Ziffernfeld befindet sich links eine Taste zum Aufruf der Hilfestellung und rechts die Korrekturtaste. Mit dem Pfeilefeld auf der rechten Seite und der Daumen-Hoch-Taste lässt sich vor Übungsbeginn eine Auswahl steuern.

Nötige Einstellungen im Programm

Zur Benutzung dieser Schablone sind keine weiteren Einstellungen notwendig.

Abdeckraster

Zur Bedienung von Benutzern mit motorischen Einschränkungen passt zu dieser Schablone eine der Standard Fingerführungen. Bitte benutzen Sie die Fingerführung „IntelliKeys USB Rechnen“ (RehaVista Artikelnr. 21445).

Die Multitext Schablone



Die Schablone für Multitext

Das Kommunikations- und Schreibprogramm Multitext bietet eine große Vielfalt an Optionen, die sich alle über die Tastatur steuern lassen. Somit ist es wie geschaffen dafür, mittels einer besonderen IntelliKeys Schablone die vielen Funktionen zu visualisieren und einfacher ansteuerbar zu machen.

Die hier mitgelieferte Schablone richtet sich an einen versierten Benutzer des Programms, der fast alle Funktionen ausreizt. Viele Anwender kommen sicherlich mit weniger Funktionen aus. Diese Schablone kann für diesen Fall als Ausgangspunkt dienen, mittels der Software OverlayMaker eine eigene Anpassung an die Bedürfnisse des Benutzers vorzunehmen.

Eine detaillierte Beschreibung sämtlicher Funktionen würde hier den Rahmen sprengen. Bitte konsultieren Sie das Multitext Handbuch für mehr Informationen über die einzelnen Funktionen. An dieser Stelle sei auf drei Dinge hingewiesen:

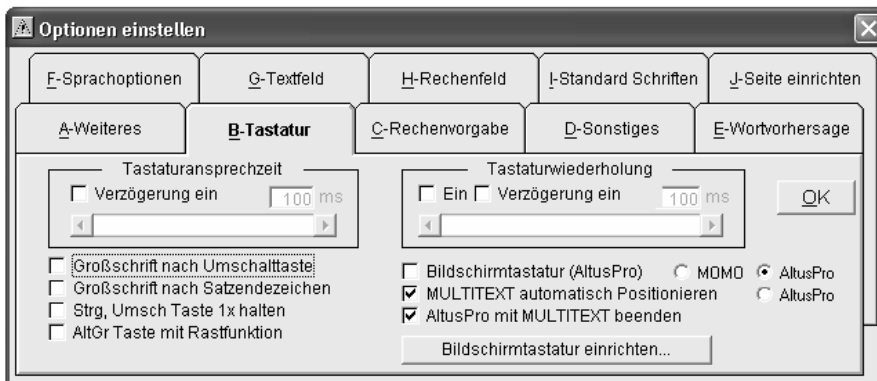
1. Die Rechenfunktionen im linken oberen Block der Schablone ergeben zum Teil nur Sinn, wenn sie innerhalb eines Rechenfeldes aufgerufen werden. In einem Schreibfeld kann es zu Meldungen kommen, dass eine Funktion jetzt nicht zur Verfügung steht.
2. Die drei graublauen Tasten mit den Navigationsfunktionen im oberen rechten Block stellen in einen Modus um, in dem die Pfeiltasten Bereiche im Text markieren können, markieren wortweise

nach links oder markieren ein ganzes Wort nach links beiden. Vergessen Sie nicht, den Modus Markieren nach Benutzung wieder zu deaktivieren.

3. Die Sprachausgabefunktionen links unten stehen nur zur Verfügung, wenn Multitext in einer Version mit Sprachausgabe angeschafft wurde.

Nötige Einstellungen im Programm

Zur vollständigen Funktion ist es wichtig, dass eine ganze Reihe von Einstellungen innerhalb Multitext gesetzt werden. Öffnen Sie aus dem Menü Optionen den Punkt „Optionen einstellen...“, dann können Sie fast alle Einstellungen bequem über einen Dialog erreichen.



Der Optionsdialog von Multitext, hier der Reiter Tastatur

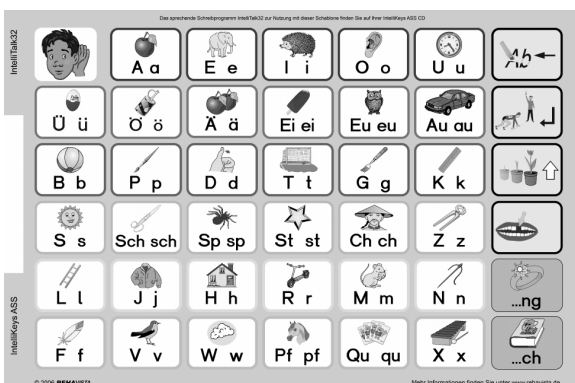
Setzen Sie im Reiter Tastatur die Einstellungen wie abgebildet. Stellen Sie auf dem Reiter Rechenfeld die Sonderfunktionen an und schalten die Rechenprüfung ein. Schließen Sie den zentralen Optionsdialog mit der OK Taste.

Schalten Sie im Menü Optionen die Wortvorhersage ein und die Wortvorschläge in die Statusleiste. Falls Ihre Version von Multitext eine Sprachausgabe unterstützt, so stellen Sie unter im Menü Sprache unter Sprachausgabe System eine funktionierende Stimme ein.

Abdeckraster

Zur Bedienung von Benutzern mit motorischen Einschränkungen passt zu der Multitext Schablone eine der Standard Fingerführungen. Bitte benutzen Sie die Fingerführung „IntelliKeys USB QWERTZ / Web“ (RehaVista Artikelnr. 21447).

Die Schablone Anlaut IntelliTalk32



Diese Schablone ist eine Anlauttabelle die mittels des nicht mehr ganz taufrischen, aber wunderbar einfach und zuverlässig funktionierendem Programm IntelliTalk32 (auf der IntelliKeys ASS CD) zum Sprechen gebracht wird. Sie richtet sich vor allem an Schreibanfänger und ist in ihrem Funktionsumfang bewusst übersichtlich gehalten. Jede Taste mit einem Laut liest das aktuell geschriebene Teilwort vor, so dass ein Schüler gut hören kann, welche Laute am Wort noch

fehlen. Das Zahnlückensymbol repräsentiert ein Leerzeichen, die wachsende Blume die Shift (Großschreib-) Taste. Das Startsymbol löscht den ganzen Text und ermöglicht einen neuen Anfang, während das Radiergummisymbol der Backspace-Taste entspricht. Die Taste mit dem zuhörenden Jungen bewirkt ein Vorlesen des gesamten geschriebenen Textes. An dieser Stelle sei der ausdrückliche Dank an Herrn H.D. Richter in Berlin ausgedrückt, dessen tolle Materialien die wesentlichen Gestaltungsgrundlage dieser Schablone bilden. Seine Internetseite www.grundschulmaterial-online.de sei allen Lehrenden wärmstens empfohlen.

Nötige Einstellungen im Programm

Beim ersten Start von IntelliTalk32 muss sichergestellt werden, dass zur Sprachausgabe die deutsche Stimme verwendet wird. Im Menü Sprache unter „ändere Stimme“ lassen sich alle am PC installierten Stimmen aufrufen. Lediglich die beiden Stimmen Adult Female German und Adult Male German bieten das lautreine Vorlesen der Buchstaben.

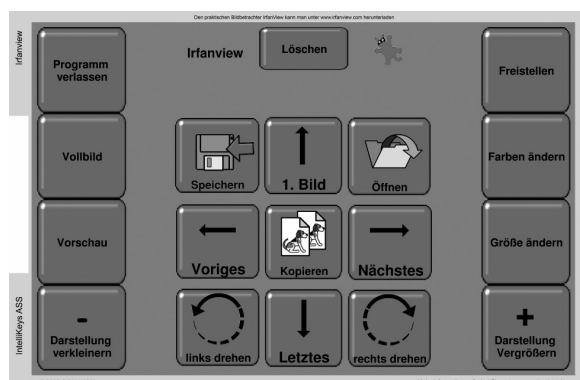
Achten Sie darauf, dass sich die Einstellungen des automatischen Mitsprechens im Menü Sprache während der Eingabe nicht mit denen der Schablone überlagern. Sinnvoll ist es, lediglich „Sprich Wörter“ zu aktivieren.

Die Sprachausgabe entspricht leider nicht dem neuesten Stand der Technik. Über den Menüpunkt Aussprache bearbeiten können Sie jedoch grobe Schnitzer beim Synthetisieren selbst korrigieren.

Abdeckraster

Diese Schablone ist nicht passend zu einer der Standard-Abdeckrastern entworfen worden.

Die Schablone IrfanView



Diese Schablone ist nicht nur eine Hommage an das hervorragende Freeware-Bildprogramm IrfanView von Irfan Skiljan (Download unter www.irfanview.com); sondern dient insbesondere der Demonstration des Nutzens von angepassten Schablonen für IntelliKeys USB auch für Nutzer ohne Beeinträchtigungen. Es ermöglicht ein sehr schnelles Verarbeiten von Verzeichnissen mit Digitalfotos, indem es die wichtigsten Manipulationen an den Bildern mittels großer Tastflächen anbietet.

Wenn Sie Lust bekommen haben, das Layout weiterzuentwickeln, so machen Sie sich doch einmal mit dem Programm OverlayMaker vertraut, der in der neuen Version 3 noch mehr Möglichkeiten bietet als bisher.

Infos unter www.rehavista.de

Nötige Einstellungen im Programm

Die umfangreichen Einstellungen des Bildbetrachters sind nicht obligatorisch für die Nutzung mittels der Schablone.

Fehlersuche

IntelliKeys USB führt andere Aktionen aus als die, die auf der Schablone aufgedruckt sind

- Bitte stellen Sie sicher, dass die verwendete Papierschablone exakt der gesendeten Datenschablone entspricht. Überprüfen Sie dazu in dem Mitteilungsfenster von IntelliKeys USB, das nach einem Klick auf das Taskleistensymbol erscheint, die gesendete Schablonendatei. Schlagen Sie in diesem Handbuch nach, ob die Papierschablone übereinstimmt.

Meine Schablonen werden nicht automatisch geladen, obwohl ich eines der unterstützten Programme starte

- Überprüfen Sie, ob IntelliKeys USB eingesteckt und angeschaltet ist.
- Überprüfen Sie, ob unter der IntelliKeys ASS Schablone eine Standardschablone liegt.
- Möglicherweise ist die unterstützte Anwendung auf Ihrem PC an einem anderen Ort installiert als üblich. In diesem Fall erscheint das Programm in der Anwendungsliste des Einstellungsfensters kursiv gedruckt und mit dem Vermerk (not found) versehen. Markieren Sie den Eintrag und klicken Sie auf „Suchen“ um manuell den Speicherort des Programms auf Ihrem PC zu ermitteln.

Beim Start eines der unterstützten Programme erscheint eine Fehlermeldung: Schablone konnte nicht gesendet werden

- Die Dateistruktur der IntelliKeys USB Einstellungssoftware wurde wahrscheinlich verändert. Installieren Sie bitte IntelliKeys ASS erneut von Ihrer CD.

Bei den Programmen von LifeTool sind nicht alle Funktionen, die auf den Schablonen vorgesehen sind, möglich.

- Eventuell wurde das erforderliche Update zu dem LifeTool Programm nicht installiert. Installieren Sie für das betreffende Programm das Update von der IntelliKeys ASS CD oder überprüfen Sie auf der Herstellerseite www.lifetool.at , ob neuere Updates zur Verfügung stehen.

Ich habe weitere Fragen, Anregungen, Kritik oder Probleme bezüglich dieses Produkts

Wir freuen uns über jede Form der Rückmeldung und nehmen Ihre Gedanken gerne unter intellikeys@rehavista.de entgegen.

Anhang I: Auszug aus dem Benutzerhandbuch Intellikeys USB

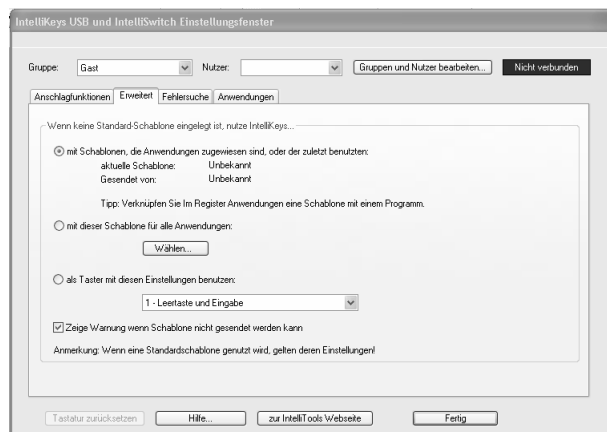
(das vollständige aktualisierte Handbuch befindet sich auf der IntelliKeys ASS CD)

Erweiterte Einstellungen

Die Rubrik Erweitert im Einstellungsfenster enthält drei Einstellungsmöglichkeiten, die für Benutzer wichtig sind, die keine Standard-Schablone benutzen. Diese Benutzergruppe umfasst:

- Diejenigen, die eine der mitgelieferten Alternativ-Schablone verwenden.
- Diese zusätzlichen, vorgefertigten IntelliKeys-Schablonen sind während der Installation der IntelliKeys USB Software auf der Festplatte Ihres Rechners gespeichert worden und können mit Hilfe von IntelliTools' *Overlay Maker* oder *Overlay Printer* ausgedruckt werden..
- Diejenigen, die selbsterstellte Schablonen oder Schablonen aus anderen Quellen verwenden wollen. Diese angepassten Schablonen können auf der Festplatte Ihres Computers, bzw. in Ihrem Netzwerk gespeichert sein oder können aus dem Internet heruntergeladen werden, etwa bei www.rehavista.de. Auch die Schablonen der *IntelliKeys ASS* Schablonensammlung sind hiermit umfasst.
- Diejenigen, die die IntelliKeys USB Tastatur als zwei Taster Tastatur oder mit zwei in den Anschlüssen an der Seite der Tastatur eingesteckten Tastern benutzen wollen.

Klicken Sie im IntelliKeys USB Einstellungsfenster auf Erweitert, um die Rubrik Erweitert angezeigt zu bekommen.



Das Einstellungsfenster mit gewählter Rubrik Erweitert

Die Rubrik Erweitert im IntelliKeys USB Einstellungsfenster beginnt mit den Worten, „Wenn keine Standard-Schablone benutzt wird, benutze IntelliKeys mit...“

Wählen Sie eine der drei nachfolgenden Optionen die diesen Satz für Ihre aktuellen Ansprüche am besten vervollständigt.

... mit Schablonen, die Anwendungen zugeordnet sind, oder der zuletzt benutzen

Bei dieser Einstellung funktioniert die IntelliKeys USB Tastatur so, wie Sie es mit der letzten gesendeten Schablone getan hat. Oder IntelliKeys USB funktioniert mit einer Schablone, die speziell zu einem bestimmten Programm passt, falls dieses Programm gestartet wurde und aktiv ist.

Lernen Sie am Ende dieses Kapitels mehr über die Möglichkeit, einzelnen Programmen Schablonen zuzuordnen, die beim Start dieser Programme automatisch geladen werden.

Neben dieser Option ist angezeigt, welches die zuletzt benutzte Schablone ist und von welchem Programm ihre Benutzung angestoßen wurde.

➤ **“... mit Schablonen, die Anwendungen zugeordnet sind, oder der zuletzt benutzten,, auswählen**

Klicken Sie auf den runden Knopf neben dieser Option.

Diese Auswahl ist die Grundeinstellung für die Erweiterten Einstellungen.

...mit dieser Schablone für alle Anwendungen: (und Durchsuchen)

Wählen Sie diese Option wenn Sie für alle Programme eine selbst erstellte Schablone verwenden wollen, die auf Ihrem Computer oder an einem anderen Ort gespeichert ist. Sie können diese Option auch verwenden, wenn Sie einem Benutzer nur die Möglichkeit geben wollen, mit einer Schablone zu arbeiten. Diese Einstellung überschreibt alle anderen gesendeten Schablonen, und gilt für alle Programme, die der Computer ausführt. Bedenken Sie jedoch den Grundsatz, dass diese Einstellungen nur dann gelten, wenn IntelliKeys USB keine eingelegte Standardschablone erkannt hat.

➤ **“Mit dieser Schablone für alle Anwendungen:” auswählen**

1. Klicken Sie auf den runden Knopf neben dieser Option.
2. Klicken Sie auf Durchsuchen um das Dialogfeld öffnen angezeigt zu bekommen.
3. Wählen Sie die gewünschte Schablone mit Hilfe der Standardprozeduren aus.
4. Klicken Sie auf Öffnen. Das Dialogfeld Öffnen wird geschlossen und der Name der gewählten Schablone erscheint neben dieser Option in der Einstellungsanzeige.

Anwendungsspezifische Schablonen

Eine neue Funktion von IntelliKeys USB ist die Möglichkeit, dass abhängig von der gerade benutzten Anwendung automatisch eine Schablone an IntelliKeys USB gesendet wird. Wenn also ein Anwender ein bestimmtes Programm startet, etwa ein Lernprogramm oder Spiel, lädt IntelliKeys USB selbständig die Daten der passenden Schablone ein.

Der Anwender muss nun lediglich die entsprechende Papierschablone einlegen und braucht keine weiteren Einstellungen mehr vorzunehmen.

Die nötigen Einstellungen dazu werden in der Rubrik „Anwendungen“ vorgenommen.

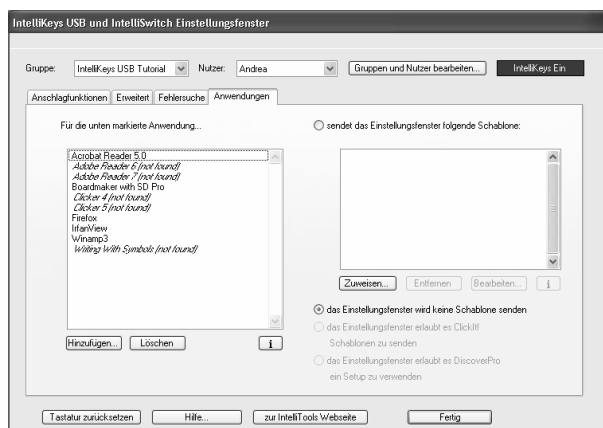
Die entsprechende Funktion kann nur dann aktiv sein, wenn in der Rubrik „Erweitert“ die Verwendung von Schablonen eingetragen wurde, die Anwendungen zuwiesen sind. Wurde IntelliKeys USB eingestellt zur Verwendung

- als Taster oder
- mit einer Schablone für alle Anwendungen

so finden die Einstellungen dieser Rubrik keine Berücksichtigung, worauf ein Hinweisfenster ggf. gesondert aufmerksam macht.

Zuordnung von Schablonen zu Programmen erstellen

Das Zuweisen von Schablonen zum automatischen Laden beim Start eines bestimmten Programms erfolgt in zwei Schritten. Das entsprechende Programm muss zunächst in der linken Liste der Anwendungen ausgewählt werden, anschließend wird in der rechten Liste die Zuordnung getroffen, was beim Programmstart geschehen soll.



Das Einstellungsfenster mit gewählter Rubrik Anwendungen



Anmerkung Die hier beschriebenen Funktionen kommen nur zur Geltung, wenn IntelliKeys USB zur Benutzung von Schablonen eingestellt ist, die Anwendungen zugeordnet sind. Diese Einstellung wird in der Rubrik „Erweitert“ vorgenommen.

Anwendung wählen

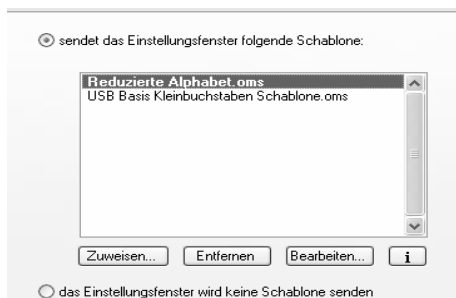
Falls das Programm, bei dessen Start eine Schablone gesendet werden soll, sich in der Liste „Für die unten markierte Anwendung“ befindet, so markieren Sie es durch einen Mausklick.

In vielen Fällen taucht das gewünschte Programm noch nicht auf, dann klicken Sie auf die Schaltfläche „Hinzufügen“. Nun öffnet sich eine längere Liste der auf Ihrem Computer installierten Programme. Wählen Sie das gewünschte Programm aus und verlassen die Liste durch Klick auf die Schaltfläche „OK“.

Sollte das gewünschte Programm auch auf der ausführlichen Liste nicht vorhanden sein, so können Sie mittels der Schaltfläche „Durchsuchen..“ und den danach auftauchenden Standarddialogen manuell ein Programm mit der Dateiendung „.exe“ an einem beliebigen Speicherort suchen.

Zuordnung der zu sendenden Schablone(n)

Ist in der linken Liste ein Programm markiert, so werden auf der rechten Hälfte des Einstellungsfensters weitere Optionen wählbar.



...sendet das Einstellungsfenster folgende Schablone:

Diese Option muss angewählt werden, damit das automatische Senden von Schablonen beim Start des Programms stattfindet.

Zuweisen

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Zuweisen“, um nach Schablonen auf Ihrem Computer zu suchen, die für dieses Programm passen.

Sie können mehrere Schablonen zuweisen, die anschließend in der Liste zur schnellen Auswahl bereitstehen.

Natürlich kann nur eine der gelisteten Schablonen gleichzeitig gesendet werden, jedoch lassen sich die Schablonen, die hier in der Liste stehen, später besonders schnell aktivieren.

Die aktuell aktivierte Schablone aus dieser Liste ist fett gedruckt hervorgehoben. Um die Aktivierung zu verändern, klicken Sie einfach auf eine andere Schablone der Liste.

Bearbeiten

Falls auf Ihrem Computer die Software OverlayMaker zur Gestaltung von Schablonen installiert ist, lässt sich eine markierte Schablone aus der Liste in OverlayMaker öffnen, indem Sie auf die Schaltfläche „Bearbeiten“ klicken. Sie haben dann die Möglichkeit, die Schablone umzugestalten.

Das Einstellungsfenster wird keine Schablone senden

Wenn Sie diese Aktion wählen, wird für das markierte Programm das automatische Senden einer Schablone außer Kraft gesetzt. Dennoch bleiben die Schablonen in der oben beschriebenen Liste erhalten, so dass Sie bei einer anderen Gelegenheit schnell wieder darauf zugreifen können.



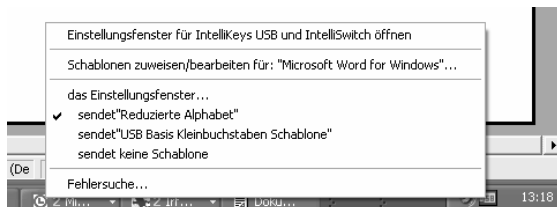
Anmerkung

Wenn für ein Programm mehrere Schablonen sinnvoll sind, so nehmen Sie besser alle Schablonen in die Sendeliste. Zwar kann stets nur eine Schablone zur gleichen Zeit gesendet werden, ein Wechsel zwischen den Schablonen der Liste geht aber besonders schnell.

Schnelles Zuweisen von Schablonen zur aktiven Anwendung

Der oben beschriebene Vorgang des Zuweisens von Schablonen zu einem Programm lässt sich besonders schnell und einfach durchführen, wenn die gewünschte Anwendung bereits gestartet ist. Klicken Sie auf das IntelliKeys USB Symbol in der Taskleiste während Sie bereits mit dem gewünschten Programm arbeiten. Es taucht ein kleines Fenster auf, das Zugriff auf das IntelliKeys USB Einstellungsfenster sowie die Fehlersuche bietet.

Gleichzeitig findet sich hier jedoch die Funktion „Schablonen zuweisen / bearbeiten für: *Name Ihres Programms*“. Wenn Sie in diesen Fensterteil klicken, öffnet sich sofort die Rubrik „Anwendungen“ im Einstellungsfenster und das gerade aktive Programm befindet sich bereits in der Liste der Anwendungen.



Schnellwahl von Schablonen im laufenden Betrieb

Um Ihnen das Wechseln von Schablonen für ein laufendes Programm besonders bequem zu ermöglichen, gibt es eine Schnellwahlfunktion zwischen allen Schablonen, die einer bestimmten Anwendung bisher zugeordnet wurden.

Während ein Programm läuft, für das wie oben beschrieben bereits Schablonen zugeordnet wurden, können Sie sehr schnell zwischen mehreren Schablonen wechseln. Dazu müssen Sie nicht einmal das Einstellungsfenster öffnen. Klicken Sie einfach auf das IntelliKeys USB Symbol in der Taskleiste. Nun sehen Sie die Liste aller Schablonen, die dem gerade aktiven Programm bisher zugeordnet waren. Wählen Sie durch einen einfachen Mausklick die Schablone aus, die gesendet werden soll.

Bitte schlagen Sie für weitere Informationen zur Bedienung von IntelliKeys USB in dem kompletten Handbuch nach. Sie finden es auf der IntelliKeys ASS CD sowie in dem Verzeichnis c:\tools\IntelliKeys USB\Dokumentation auf Ihrem Computer.

Anhang II: Übersicht über die Schablonen von IntelliKeys ASS

