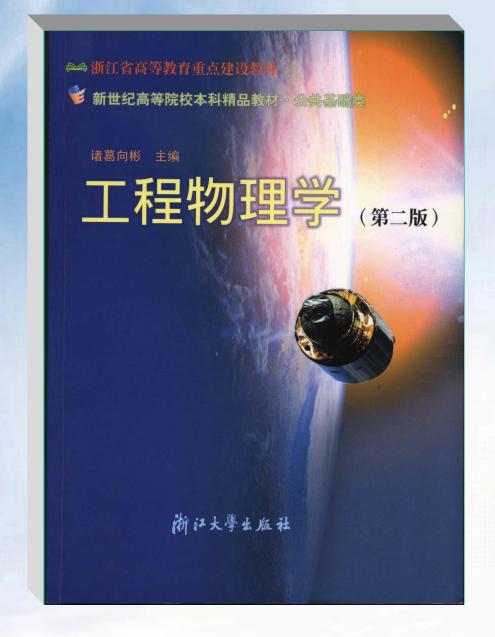
大学物理乙

主讲: 吕丽花

邮箱: lhlu@zju.edu.cn

电话: 87953689 (玉泉校区教十二519)





大学物理乙春夏学期教学主要内容:

第1章至第13章(13-5)

- § 1-7: 牛顿力学体系的微积分解析, 刚体力学
- § 8-10: 相对论, 简谐振动与机械波
- § 11-12: 气体动理论与热力学基础
- § 13: 电磁学中的静电场

大学物理学习辅导中心:

http://10.14.122.222/gp/

帐号: llh 密码: llh

电子课件文件类型: PDF or PPT

文件

"学在浙大"平台

助教信息

孙艳秋

电话: 13132561065

钉钉: 13132561065

课程安排

> 十五次新课

力学、热学基本原理 相应典型例题

> 一次总复习

关于成绩评定

- §期末考试 占 60%
- §期中考试 占 20%
- § 平时成绩 占 20%

15次作业

4-5次课堂测验 1.5---2.0---2.5

按照上述评分标准计分,进行降序排列后按下列标准进行赋分:

优秀: ≤50% (20/19/18要求各个分数都有)

良好: ≈40% (17/16/15要求各个分数都有)

合格: ≥10% (≤14)

第一周

第1章 绪论

第2章 质点运动学

§ 2.1; § 2.2; § 2.3

附录I 矢量知识 (P488) 自学

作业: P17

2-3, 2-5, 2-7, 2-9, 2-10

一、什么是物理学

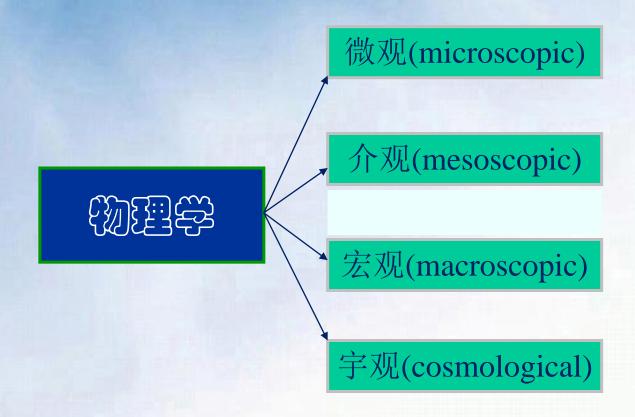
Physics一词源于希腊文—自然。中文的含义"物"—物质结构、性质;"理"—物质的运动、变化规律。

研究自然界物质结构和运动规律的科学。

现代观点认为,物理学主要研究:

物质的运动或物质世界及其各部分之间的相互作用,或物质的基本组成及它们的相互作用。

从物质的构成看,物理学研究的层次分为:



物质的运动有宏观物体的机械运动、分子的热运动、微观粒子的运动...。运动总是发生在一定的时间和空间。时空首先作为物质运动的场所,继而成为物理学的研究对象。场传递物质间的相互作用,现在知道的相互作用有:

万有引力、弱相互作用、 电磁相互作用、强相互作用。

物理学的研究范围与分类

▶经典物理学:力、热、光和电磁学。

研究对象的大小为>>原子尺度(10⁻¹⁰ m),速度 为<<光速c(3×10⁸ m/s);

▶近代物理学:相对论、量子力学 •••••。

研究对象为原子和原子核大小的高速率粒子。

物理学中最重大的基本理论有

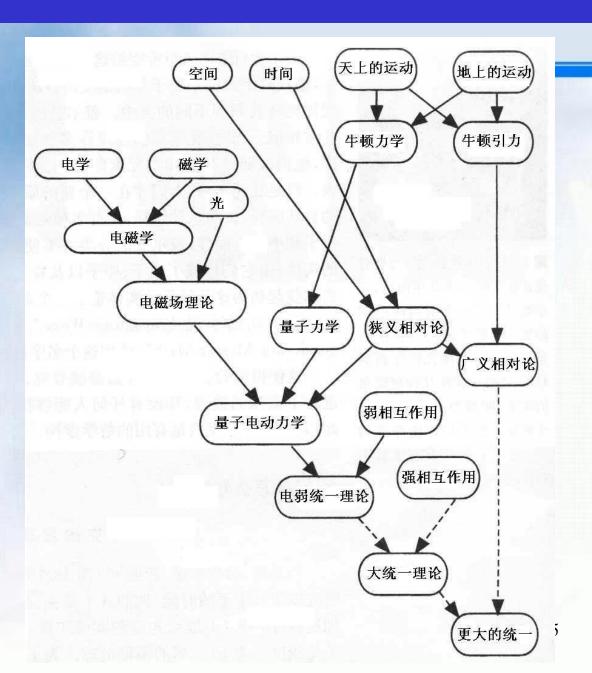
- 牛顿力学或经典力学,研究物体的机械运动;
- 热力学,研究温度、热、能量守恒及熵原理等;
- 电磁学,研究电磁现象及电磁辐射等;
- 相对论,研究高速运动、引力、时间和空间等;
- •量子力学,研究微观世界。

•....

这就是物理.....

物理学的研究目标: 发现自然界中 最基本最普遍的规律。

◆ 物理学本身的 发展随着研究 的深入而不断 综合!



二、物理学的作用与意义

1、物理学是自然科学的带头学科;

- (1) 物理学是一门定量的科学,它与数学有着密切的关系;
- (2) 物理学与天文学更是密不可分;
- (3) 物理学与化学是唇齿相依、息息相关的;
- (4) 物理学对生物学的发展起了决定性的作用

2、物理学是现代技术革命的先导;

物理@数学-发展



约瑟夫 傅里叶

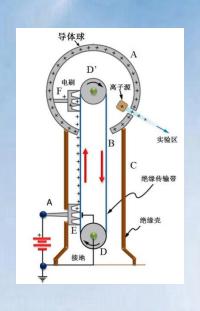
法国数学家、物理学家,研究热传导理论与振动理论,提出傅里叶级数,傅里叶变换也以他命名。他被归功为温室效应的发现者。

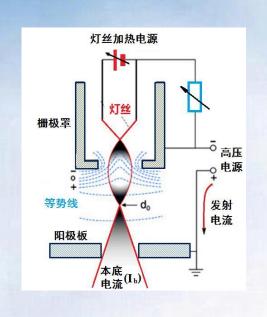
他在研究吸热或放热物体内部任何点处的温度随空间和时间的变化规律时,发展了微分 方程和傅里叶级数理论。

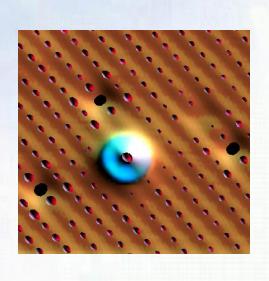
$$\begin{cases} \frac{\partial^2 T}{\partial x^2} = k^2 \frac{\partial T}{\partial t}, \\ T(0,t) = 0, T(l,t) = 0, t > 0, \end{cases} T(x,t) = \sum_{n=1}^{\infty} b_n e^{-(n^2 \pi^2 / k^2 l^2)t} \sin \frac{n\pi x}{l}.$$
$$T(x,0) = f(x), 0 < x < l. \qquad f(x) = \sum_{n=1}^{\infty} b_n \sin \frac{n\pi x}{l}.$$

傅里叶的工作 不仅发展了偏微分方程的理论, 而且使函数概念得以拓展。

物理@工程应用





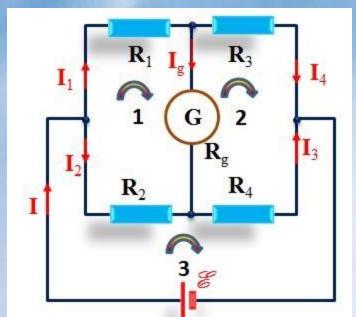


范德格拉夫起电机

电子显微镜原理 (电聚焦)

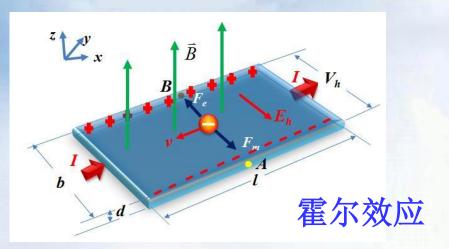
原子表面结构图像

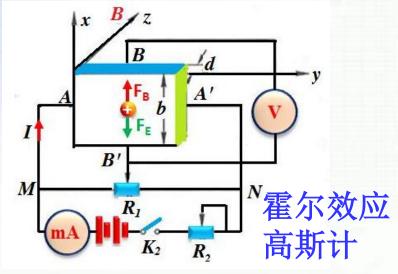
物理@工程应用



电桥电路(平衡、非平衡电桥)

将力学、热学、磁学和光学等非 电学物理量通过传感器转化为电 学量来测量(如测量电机或变压 器内部温度的电阻温度计)

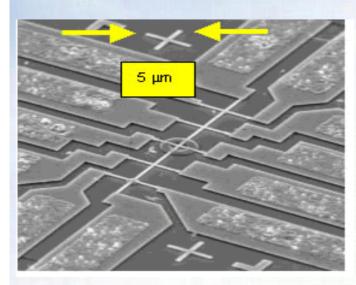


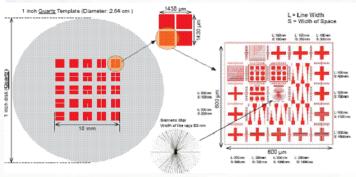


物理@微电子学

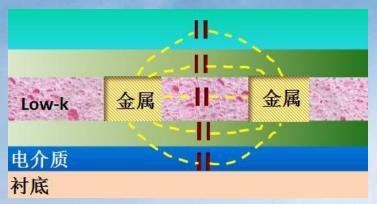


电子束光刻机 / 电子束直写系统





物理@信息科学

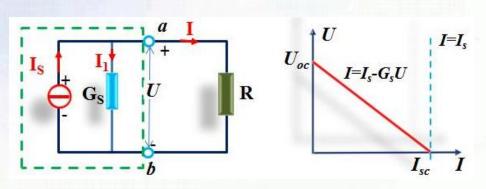


U_{s} U_{s} U_{oc} U_{e} U_{s} U_{e} U_{s}

CPU内部结构和等效的层间电容

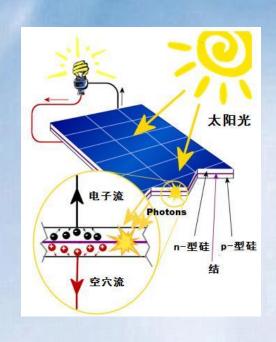
绝缘介质层的电容造成延时、串 扰、功耗,**通过降低集成电路中** 使用的介电材料的介电常数,可 以降低集成电路的漏电电流,降 低导线之间的电容效应,降低集 成电路发热,有利降低集成电路 的尺寸。

电压源

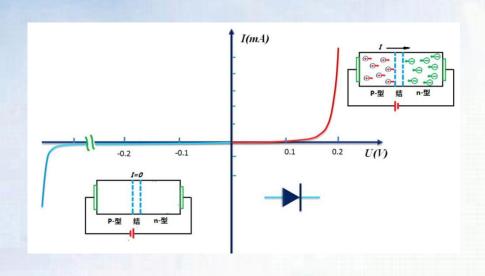


电流源

物理@能源科学



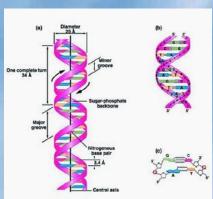
光电池

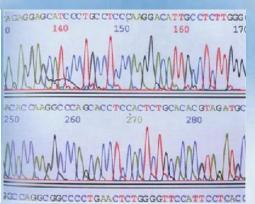


二极管伏安特性

物理@生物学

大学物理教案

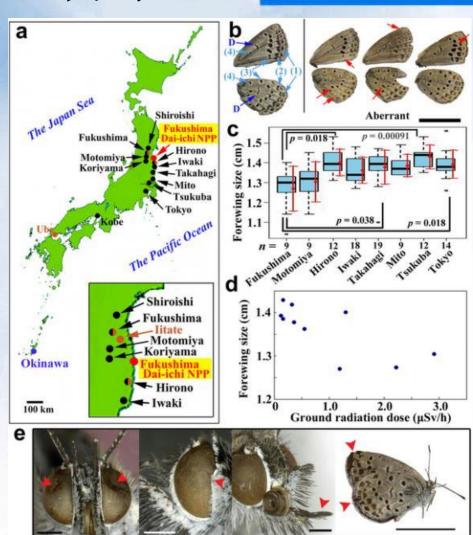




XRD-种瓜得瓜



X射线成像

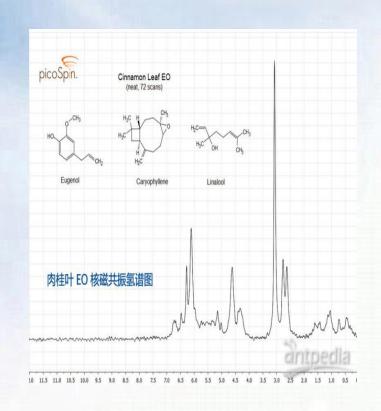


遗传学研究——辐射诱导基因突变

物理@生物-化学

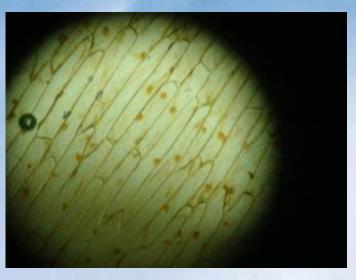


核磁共振成像

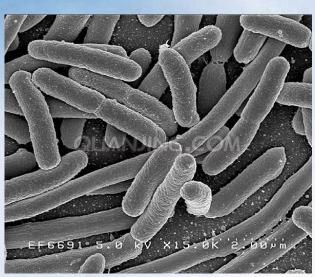


核磁共振谱

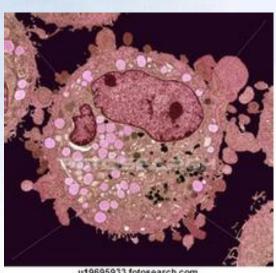
物理@生物-化学



显微镜下的洋葱细胞



大肠杆菌的SEM图像



u19695933 fotosearch.com

细胞的TEM图像



推动人类文明的物理学

— 世界物理年2005

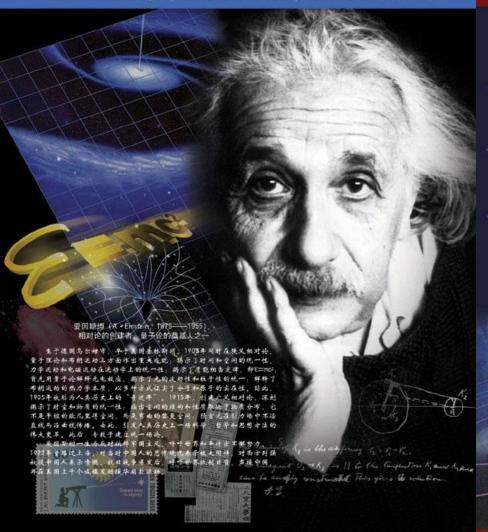
Z1005

推动人类文明的物理学

— 世界物理年2005

理论篇——永恒的追求

人物篇——爱因斯坦,相对论的创建者,量子论的奠基人之一





u: De 10000

w.eps.org.en eps@aphy.iphy.ac.

www.cps.org.cn cps@aphy.iphy.ac.cr

支持部门:中国科学技术协会、科技部、教育部、中国科学院、中国工程院、国家自然科学基金委员会

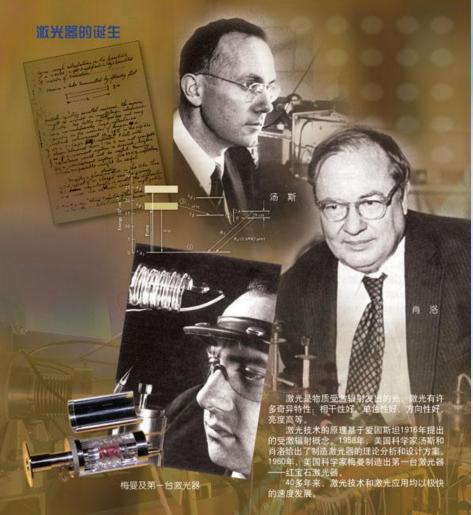
D国际学技术综合、加技能、收高统、D国际学院、D国工管院、国际自然对学规负责员会



推动人类文明的物理学

世界物理年2005

应用篇———— 无所不在 无所不用

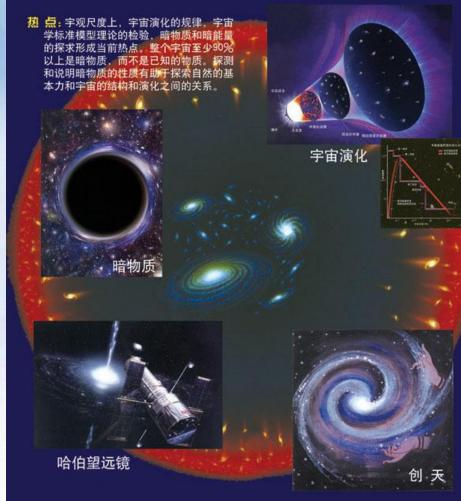




推动人类文明的物理学

- 世界物理年2005

展望篇--热点和展望



王孙里位: 夕之《40006

中国物理学会

支持部门: 中国科学技术协会、科技部、教育部、中国科学院、中国工程院、国家自然科学基金委员会

于加里西: 《 *****

支薪部门: 中国科学技术协会、科技的、致雇的、中国科学院、中国工程院、国家自然科学基金委员会

物理学与其他科学的关系而言,我们可以说:

- 物理学是最基本的科学
- 物理学是最古老、发展最快的科学
- 物理学提供最多、最基本的科学研究手段

天文学、地学、化学、生命科学都包含物理过程或现象。任何理论都不能和物理学的定律相抵触。

物理学已发展成实验物理、理论物理、计算物理三足鼎立的科学。

三、物理学的方法与科学态度

通常的科学研究方法是:

- 通过观测、实验、计算机模拟得到事实和数据;
- 用己知的理论分析、解释这些事实和数据;
- 若解释不了,用这些事例修改和更新理论;
- 用新理论预言新的事实和结果。

四、如何学好大学物理学:

(1) 物理学的主要内容由物理概念和物理规律组成,核心是物理概念。

- (2) 学习物理学中研究和解决问题一套独特的方法和物理语言。
- (3)掌握预习、笔记(阅读笔记和课堂笔记)、查阅参考资料、复习总结等一般的学习技巧。

(4) 做好往年试题!!

(5) 看透课本上的例题,认真完成作业。

(步骤、规范、及时、独立完成等)

- (6) 喜欢深入学习的同学——好的参考书目 比如: 1. The Feynman Lectures on Physics
 - 2. 伯克利物理学教程





第一章 原总运动学

§ 1.1 质点 参照系

一、质点(研究对象)

一个具有质量而没有大小和形状的理想物体称为质点。

物体各部分运动完全相同(平动物体,如抽屉的运动),或物体各部分运动的差别在研究的问题中可以忽略(如地球绕太阳的运动,地球半径比地球绕太阳公转的半径小得多),就可以用一个点来代表这个物体,这个点集中了物体的质量,称为质点。

研究物理现象时,常常需抓住主要因素,忽略次要因素,把复杂的研究对象简化成理想模型。

二、参照系

研究物体运动时所参照的物体(或彼此不做相对运动的物体群)称为参照系。

- 举例:运动车厢内静止小球的自由下落。
- 运动学中选择参照系以描述简单为原则,而在动力学中选择参照系有一定限制,因为有许多定律只有在惯性系中成立。
- 为了定量确定物体的位置,还要在参照系上选取一个坐标系(坐标系可选直角坐标系、极坐标系、球面坐标系等)。具体选用什么坐标系根据问题的研究需要。

三、时间、空间的计量问题

时间计量

定义: 1秒为太阳平均日的1/86400。

在太阳系各种运动中,可做时钟的有:地球的自转和公转;月球绕地球的公转;木星、金星绕太阳的公转;木星四个卫星绕木星的公转。研究发现地球的自转在变慢,经一个世纪一天的长短增加0.001秒。

1967年第十三届国际计量大会定义:

1秒是铯133原子两个超精细能级之间跃迁所对应辐射周期的9192631770倍。

跃迁频率测量精确度可达10-12。

现代天文学的研究表明: 脉冲星射电辐射的频率可作为更高精确度的时间基准。

长度计量

1898年第一届国际计量大会定义:

国际计量局保存的铂铱合金米原器在0℃时两条刻线间的距离为1米。

1960年第十一届国际计量大会定义:

1米是氪86原子发出的一个特征频率的光的波长的

1650763.73倍;精确度4×10-9。

1983年第十七届国际计量大会定义:

1米是光在真空中1/299792458秒时间内所传播的距离。

●时间尺度和空间尺度

空间尺度:哈勃半径10²⁷~核子线度10⁻¹⁵m

时间尺度:宇宙年龄10¹⁸~微观粒子寿命10⁻²⁴s

数量级概念

囡	词头名称		经日	囡	词头名称		经日
数	英文	中文	符号	数	英文	中文	符号
10-1	deci	分	d	10	deca	十	da
10-2	centi	厘	c	10^2	hecto	百	h
10-3	milli	亳	m	10^3	kilo	千	k
10-6	micro	微	μ	10^{6}	mega	兆	M
10-9	nano	纳(诺)	n	10^{9}	giga	吉(咖)	G
10-12	pico	皮(可)	p	10^{12}	tera	太(拉)	T
10-15	femto	飞(母托)	f	10^{15}	peta	拍(它)	P
10-18	atto	阿(托)	a	10^{18}	exa	艾(可萨)	Е
10-21	zepto	仄(普托)	Z	10^{21}	zetta	泽(它)	Z
10-24	yocto	幺(科托)	У	10^{24}	yotta	尧(它)	Y

§ 1.2 位置矢量 运动方程 位移

一、位置矢量

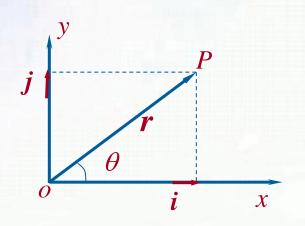
在直角坐标系中,质点的位置矢量(位矢) 可表示为:

$$r = xi+yj$$
 (二维) $r = xi+yj+zk$ (三维)

 \mathbf{i} 、 \mathbf{j} 、 \mathbf{k} 称为单位矢量, \mathbf{r} 的大小 \mathbf{r} 称为模:

$$r = |\mathbf{r}| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$r = |\mathbf{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$



方向角:
$$\tan \theta = \frac{y}{x}$$
 (二维)

方向余弦:
$$\cos \alpha = \frac{x}{r}$$
 $\cos \beta = \frac{y}{r}$ $\cos \gamma = \frac{z}{r}$ (三维)

二、运动方程

$$r = r(t) = x(t)i + y(t)j + z(t)k$$

上述方程给出任一时刻质点的位置,反映了质点运动的规律,称为质点的运动方程。

运动方程的分量式:

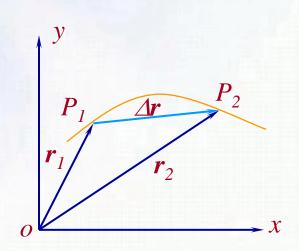
$$x = x(t)$$
, $y = y(t)$, $z = z(t)$

r的末端描出的曲线称为质点运动的轨道,消去时间t,称为质点运动的轨道方程。

三、位移

位移矢量是终点位矢与起点位矢之差:

 $\Delta r = r_2 - r_1 = (x_2 - x_1)\mathbf{i} + (y_2 - y_1)\mathbf{j}$ **路程:** 运动质点所经历轨道长度。位移和路程的单位为 \mathbf{m} 。用 Δr 表示位移的大小,一般情况它与路程不相等。



§1.3 速度

描述质点运动快慢和运动方向的物理量称为速度。

一、平均速度

在时间间隔 $t\sim t+\Delta t$ 内,质点位移 Δr ,则定义平均速度为:

$$\overline{\boldsymbol{v}} = \frac{\Delta \boldsymbol{r}}{\Delta t}$$

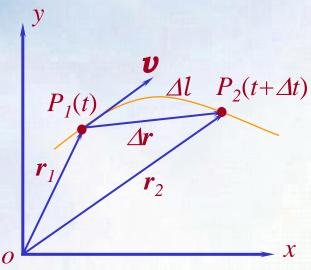
亚是矢量,方向与△r相同。

二、瞬时速度

当△*t*→0时,平均速度的极限称 该时刻的**瞬时速度**:

$$\mathbf{v} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta t} = \frac{d\mathbf{r}}{dt}$$

在直角坐标系中:



$$\boldsymbol{v} = \frac{d\boldsymbol{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\boldsymbol{i} + \frac{dy}{dt}\boldsymbol{j} + \frac{dz}{dt}\boldsymbol{k}$$

分量式为:

$$v_x = \frac{dx}{dt}$$
 $v_y = \frac{dy}{dt}$ $v_z = \frac{dz}{dt}$

当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时, Δr 趋向轨道的切向,质点的瞬时速度、质点的运动方向都在切向。

三、速率

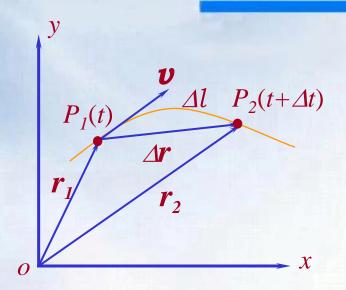
路程 Δl 与时间 Δt 的比称为平均速率。当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时,称瞬时速率:

大学物理教案

$$\upsilon = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta l}{\Delta t} = \frac{dl}{dt}$$

由于
$$\Delta t \rightarrow 0$$
时 $|\Delta r| = \Delta l$ 故

$$\left|\boldsymbol{v}\right| = \frac{\left|d\boldsymbol{r}\right|}{dt} = \frac{dl}{dt} = \upsilon$$



即瞬时速度的大小等于瞬时速率。

§ 1.4 加速度

一、加速度

反映速度变化快慢,是矢量。

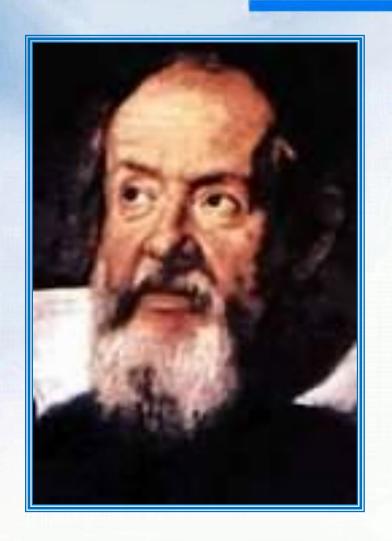
大学物理教案

伽利略 (Galileo) 1564-1642

成就:天文学、宇宙论、

数学、物理学

在运动学方面的贡献: 研究了自由落体运动,首 先提出加速度的概念。

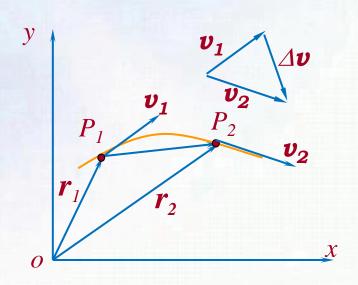


平均加速度: Δt 时间内速度的增量 Δv ,则 Δv 与 Δt 之比为时间 t 到 $t+\Delta t$ 时间内的平均加速度:

$$\overline{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

 $\Delta t \rightarrow 0$ 时,瞬时加速度为:

$$a = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \mathbf{v}}{\Delta t} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \frac{d^2 \mathbf{r}}{dt^2}$$

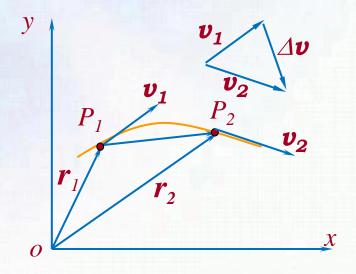


瞬时加速度等于速度对时间的一阶导数,或位置矢量对时间的二阶导数。

加速度的方向是:

△t→0 时速度增量 △v 的 极限方向。在直角坐标系中,加速度可表示为:

$$\boldsymbol{a} = \frac{dv_x}{dt}\boldsymbol{i} + \frac{dv_y}{dt}\boldsymbol{j} + \frac{dv_z}{dt}\boldsymbol{k}$$



例题一:

已知质点的运动方程为: $r = 5t^3i + e^2tj$, 式中各量的单位均为SI单位。求t=0.4s时质点的加速度。

解: 按速度和加速度的定义:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = 15t^2\vec{i} + 2e^{2t}\vec{j}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = 30t \vec{i} + 4e^{2t}\vec{j}$$

故t=0.4s时的加速度为: a=12i+8.9j (m/s²)

t=0.4s时的加速度的大小和方向为:

$$a = \sqrt{12^2 + 8.9^2} = 14.9$$
 $\theta = \arctan \frac{8.9}{12} = 36.6^{\circ}$ (与 x 轴的夹角)

二、匀加速运动

匀加速运动,即加速度为常矢量的运动。

运动学问题1:已知运动方程求速度或加速度。求导

运动学问题2:已知速度或加速度求运动方程。

积分 (要知道初始值)

大学物理教案

$$\int_{\boldsymbol{v}_0}^{\boldsymbol{v}} d\boldsymbol{v} = \int_0^t \boldsymbol{a} dt$$

匀加速运动:

$$\boldsymbol{v} = \boldsymbol{v}_0 + \boldsymbol{a}t$$

$$\int_{r_0}^r d\mathbf{r} = \int_0^t (\mathbf{v}_0 + \mathbf{a}t) dt$$

$$\boldsymbol{r} = \boldsymbol{r}_0 + \boldsymbol{v}_0 t + \frac{1}{2} \boldsymbol{a} t^2$$

已知一质点由静止出发,它的加速度在X和Y轴的分量分别为 a_x =10t 和 a_y =15 t^2 (SI制)。试求5s时质点的速度和位置。

解: 取质点的出发点为坐标原点。由题意知

$$dv_x = a_x dt = 10t dt \qquad dv_y = a_y dt = 15t^2 dt \qquad (1)$$

由初始条件t=0时 $v_{0x}=v_{0y}=0$,对上式进行积分,有

$$v_x = \int_0^t 10t dt = 5t^2$$
 $v_y = \int_0^t 15t^2 dt = 5t^3$ (2)

即:
$$\vec{v} = 5t^2 \vec{i} + 5t^3 \vec{j}$$

将t=5s代入,有
$$\vec{v} = (125\vec{i} + 625\vec{j}) \text{(m/s)}$$

由初始条件t=0时, $x_0=y_0=0$,对下式积分

$$dx = v_x dt$$
, $dy = v_y dt$

$$x = \int_0^t 5t^2 dt = \frac{5}{3}t^3 \qquad y = \int_0^t 5t^3 dt = \frac{5}{4}t^4 \qquad (3)$$

即:
$$\vec{r} = \frac{5}{3}t^3\vec{i} + \frac{5}{4}t^4\vec{j}$$
 (4)

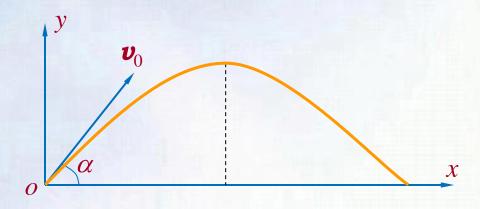
将t=5s代入(4)式,有

$$\vec{r} = (\frac{625}{3}\vec{i} + \frac{3125}{4}\vec{j})(m)$$

抛体运动#

匀加速运动的特例为抛体运动:在地球表面附近, g可看成是常数。如图取直角坐标系, 抛体运动在x轴方向无加速度,

沿y轴方向为 -g。 在任何时刻 t,抛体运 动的速度分量为:



$$\begin{aligned}
\nu_x &= \nu_0 \cos \alpha \\
\nu_y &= \nu_0 \sin \alpha - gt
\end{aligned}$$

积分后,得t时刻的坐标为:

$$x = (v_0 \cos \alpha)t$$
$$y = (v_0 \sin \alpha)t - \frac{1}{2}gt^2$$

上式中消去t 得轨迹方程:

$$y = x \tan \alpha - \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} x^2$$

上述方程中,若g=0则:

$$\begin{cases} x = (v_0 \cos \alpha)t \\ y = (v_0 \sin \alpha)t \end{cases}$$
 $y = x \tan \alpha$

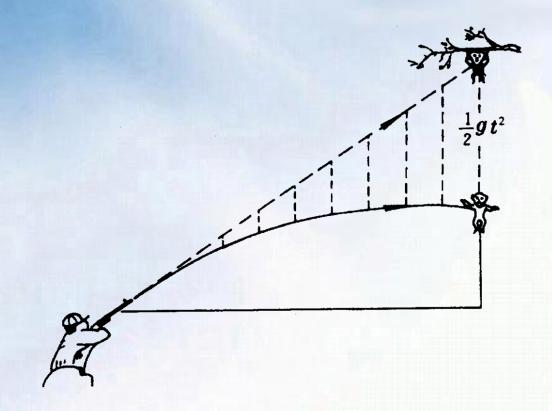
取消重力, 抛体将沿初始方向直线前进。重力的作用是在此基础上叠加一个自由下落运动

$$-\frac{1}{2}g t^2 \bar{\mathfrak{y}}$$

抛体运动水平、垂直两方向运动相互独立的特点可解释猎人与猴子的古老演示。

大学物理教案

猎人瞄准猴子,猴子见猎枪火光立即 跳离树枝,这时子 弹、猴子同时向下 位移 1 1 2 5 5 9



大学物理教案

抛体运动最大高度称为射高,以 y_m 表示。其特征是 $v_y=0$,可求得: $t=v_0\sin\alpha$ 从而:

$$y_m = v_0^2 \sin^2 \alpha / 2g$$

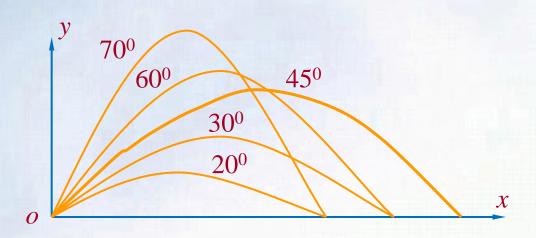
α=900时有最大射高。

抛体运动最远点称为射程,以 x_m 表示,特征是y=0,则:

从而得:
$$t = 2v_0 \sin \alpha / g$$

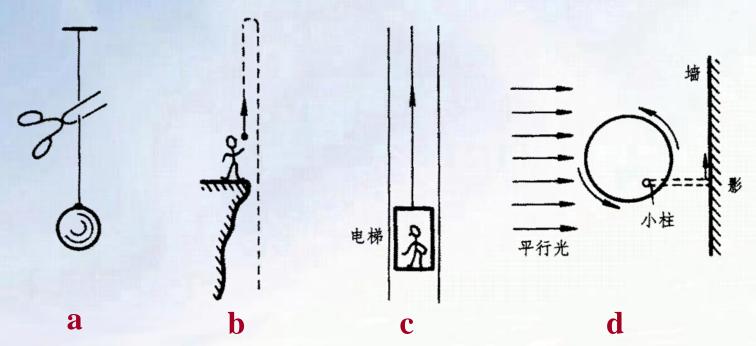
$$x_m = 2v_0^2 \sin \alpha \cos \alpha / g = v_0^2 \sin 2\alpha / g$$

 α =45⁰时,有最大射程。由于sin2 α 在 α =45⁰时两侧对称: sin[2(90⁰ - α)] =sin2 α ,有:



画出下列情形的 s-t、v-t、a-t 图。

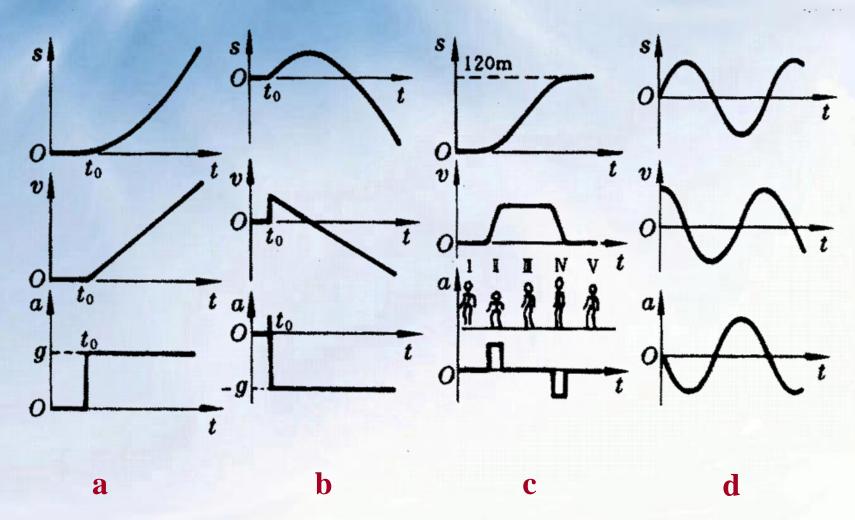
a.悬挂重物的绳子突然被剪断后重物的运动。b.从山崖边缘垂直上抛物体的运动。c.从1层上升120m到达29层电梯的运动。d.匀速旋转唱盘边缘一点的投影运动。



大学物理教案

$$\boldsymbol{v} = \boldsymbol{v}_0 + at$$

$$\boldsymbol{r} = \boldsymbol{r}_0 + \boldsymbol{v}_0 t + \frac{1}{2} \boldsymbol{a} t^2$$



§ 1.5 切向加速度和法向加速度

一、匀速圆周运动

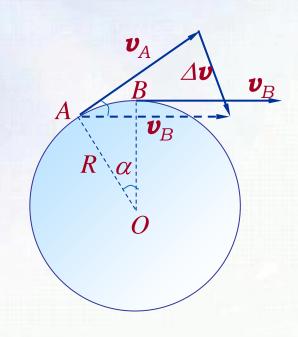
匀速圆周运动:速度大小恒定,方向不断变化。如图所

示: 按加速度定义:

$$a = |a| = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{|\Delta v|}{\Delta t}$$

图中令AB弦长为△L,则由相似三角形比例关系:

$$\frac{\left|\Delta \boldsymbol{v}\right|}{v} = \frac{\Delta L}{R}$$

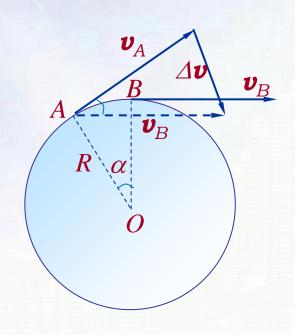


$$\frac{\left|\Delta \boldsymbol{v}\right|}{\Delta t} = \frac{\upsilon}{R} \frac{\Delta L}{\Delta t}$$

当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时,B点 $\rightarrow A$ 点,弦长 $\Delta L \rightarrow$ 弧长 ,则: Δs

$$a = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\upsilon}{R} \cdot \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{\upsilon^2}{R}$$

a 的方向即 Δv 的极限方向: $\Delta t \rightarrow 0$ 时, $\alpha \rightarrow 0$, $\Delta v = v_A$ 垂直, 因此A点的加速度垂直于速度方向,称为向心加速度。



二、切向加速度和法向加速度&

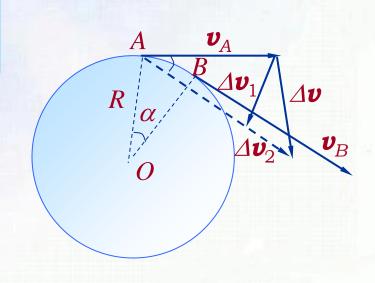
首先讨论**变速圆周运动**的切向加速度和法向加速度:

按照加速度的定义式:

$$\boldsymbol{a} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \boldsymbol{v}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \boldsymbol{v}_1}{\Delta t} + \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \boldsymbol{v}_2}{\Delta t}$$

上式第一项与匀速圆周运动的 向心加速度相同,即:

$$a_n = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\left| \Delta \mathbf{v}_1 \right|}{\Delta t} = \frac{v^2}{R}$$

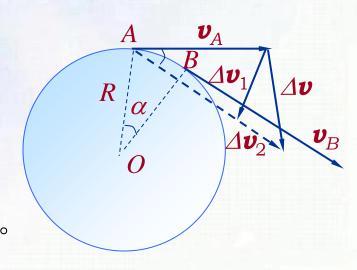


对于第二项, Δv_2 与 v_A 的夹角为 α ,当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时, $\alpha \rightarrow 0$,第二项的方向趋于速度 v_A ,因此称为切向加速度:

$$a_{t} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{|\Delta \mathbf{v}_{2}|}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{dv}{dt}$$

其中 $\Delta v_2 = v_B - v_A = \Delta v$,切向加速度反映**速度大小**的变化。

综上所述:变速圆周运动的加速度 可分解为**切向加速度**和法向加速度。



切向加速度 $a_t = \frac{dv}{dt}$ 变化。 $a_n = \frac{v^2}{R}$

法向加速度

总加速度a的大小为:

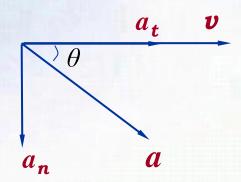
a和v的夹角为:

$$\tan \theta = \frac{a_n}{a_t}$$

反映速度大小的

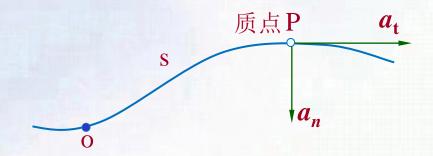
反映速度方向的变化。

$$a = \sqrt{a_n^2 + a_t^2}$$



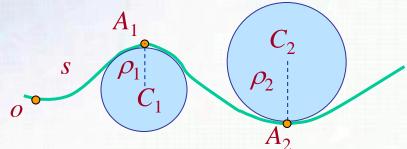
质点在运动轨道曲线已知的情况下,可在轨道上任取一点做原点O,在t时刻质点位置可用曲线长度s表示,速率v=ds/dt,加速度矢量a分解为 a_t 和 a_n ,这种方法称为自然坐标系表示法。

以上讨论的<mark>变速圆周</mark> 运动实际上使用了自 然坐标系的表示法。



对于一般曲线运动的加速度问题,可采取把整条曲线用一系列不同半径的圆弧代替的方法,即"以圆代曲"的方法。

在自然坐标系中曲线某一点的加速度,可通过求该点的曲率半径求得:如在 A_1 点及无限接近的两点做一圆,在极限情况下这个圆就是 A_1 点的曲率圆,其曲率半径记做 $\rho=ds/d\theta$ 。



则由变速圆周运动的结果:

切向加速度
$$a_t = \frac{dv}{dt}$$

反映速度大小的变化。

法向加速度
$$a_n = \frac{v^2}{\rho}$$
 反映速度方向的变化。

$$\boldsymbol{a} = \frac{d\boldsymbol{v}}{dt}\boldsymbol{\tau} + \frac{\boldsymbol{v}^2}{\rho}\boldsymbol{n}$$

 τ 为切向单位矢量,n为法向单位矢量。

求抛体轨道顶点的曲率半径?

解: 在抛物线轨道的顶点处,速度只有水平分量 v_0 cosα, 加速度**g**是沿法向的, a_n =**g**,按公式,曲率半径为:

$$\rho = \frac{(v_0 \cos \alpha)^2}{a_n} = \frac{v_0^2 \cos^2 \alpha}{g}$$

例题写。

由光滑钢丝弯曲成竖直平面里一条曲线,质点穿在此钢丝上,可沿着它无摩擦滑动。已知其切向加速度为-gsinθ,试求质点在各处的速率?

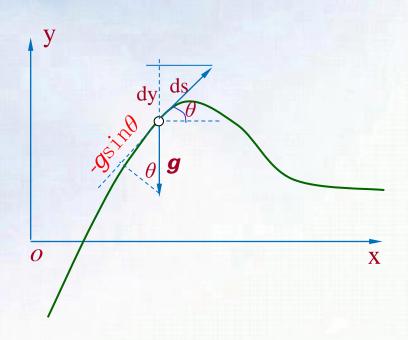
解: 令ds为质点P移动的弧长,它在y方向上的投影为: dy= sinθds,这里只用到切向加速度

$$a_t = \frac{dv}{dt} = -g\sin\theta$$

由此:

$$dv = -g\sin\theta dt = -g\frac{dy}{ds}dt$$

由v=ds/dt,上式可写成:

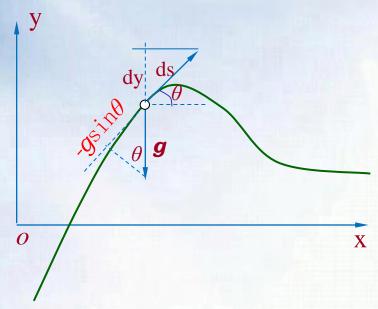


$$dv = -\frac{gdy}{v} \qquad \cancel{\exists x} \quad vdv = -gdy$$

两端分别积分:

$$\int_{v_0}^{v} v dv = -g \int_{y_0}^{y} dy$$

得:
$$v^2 - v_0^2 = -2g(y - y_0)$$



以上结果与垂直降落的自由落体的结果相同,在此题中, a_n是有作用的,其作用是改变速度的方向。