

Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería

Ingeniería Industrial

Laboratorio de Introducción a la Programación, Sección 05

Catedrático: Inge. Luis Aguilar

## **“JUEGO DOODLE”**

Alejandro Chang Rodríguez

1340723

Guatemala, 24 de agosto de 2023

## **Nivel 1**

Paso 1: Se observa cuantos saltos debe de dar.

Paso 2: Se añaden las 2 piezas dentro del recuadro correspondiente, las cuales le indican al ratón que debe de saltar hacia adelante.

Paso 3: Se le da en el botón anaranjado para que comience a saltar.

Paso 4: El ratón salta.

Paso 5: Recoge las dos zanahorias.

**Figura No.01:** Nivel 1



**Fuente:** doodles (2023)

## **Nivel 2**

Paso 1: Se observa cuantos saltos debe de dar y en que lugar debe de girar el ratón.

Paso 2: Se añaden 2 piezas de color verde, las cuales indican que el ratón debe de seguir recto.

Paso 3: Se añade 1 pieza azul, esta quiere decir que el ratón debe de girar.

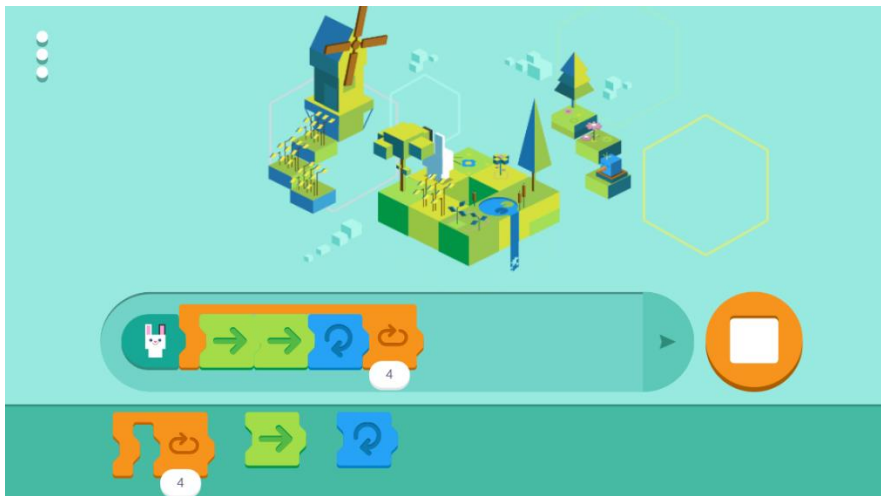
Paso 4: Se vuelven a añadir 2 piezas de color verde.

Paso 5: Se le da en el botón anaranjado para que comience a saltar.

Paso 6: El ratón salta.

Paso 7: Recoge las dos zanahorias.

**Figura No.02:** Nivel 2



**Fuente:** doodles (2023)

### **Nivel 3**

Paso 1: Se observa cuantos saltos debe de dar y en qué lugar debe de girar el ratón.

Paso 2: Se añade un bucle, el cual es de color anaranjado y tiene la función de ejecutar el mismo código varias veces.

Paso 4: Dentro del bucle, se añaden 2 piezas de color verde.

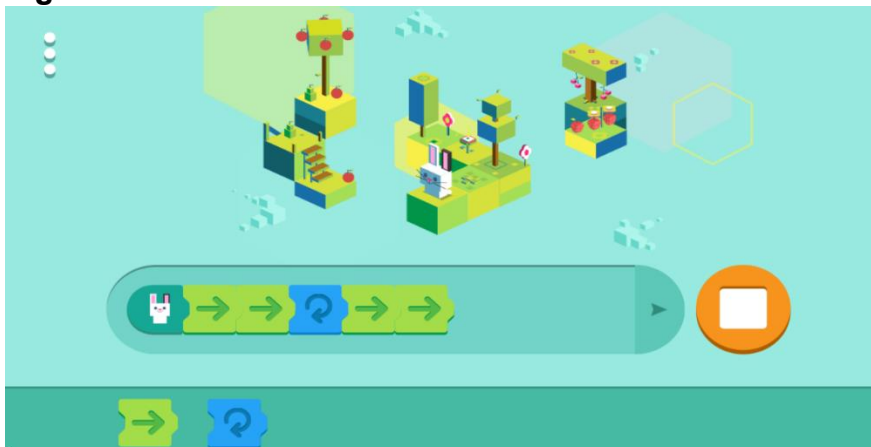
Paso 5: Dentro del bucle, 1 pieza de color azul.

Paso 6: Se le da en el botón anaranjado para que comience a saltar.

Paso 7: El ratón salta.

Paso 8: Recoge las dos zanahorias.

**Figura No.03:** Nivel 3



**Fuente:** doodles (2023)

## **Nivel 4**

Paso 1: Se observa cuantos saltos debe de dar y en qué lugar debe de girar el ratón.

Paso 2: Se añade un bucle.

Paso 3: Dentro del bucle, se añade una pieza azul para girar al lado derecho.

Paso 4: Nuevamente, dentro del bucle se agregan 2 piezas de color verde.

Paso 5: Se añade 1 pieza azul para girar al lado izquierdo, esta fuera del bucle.

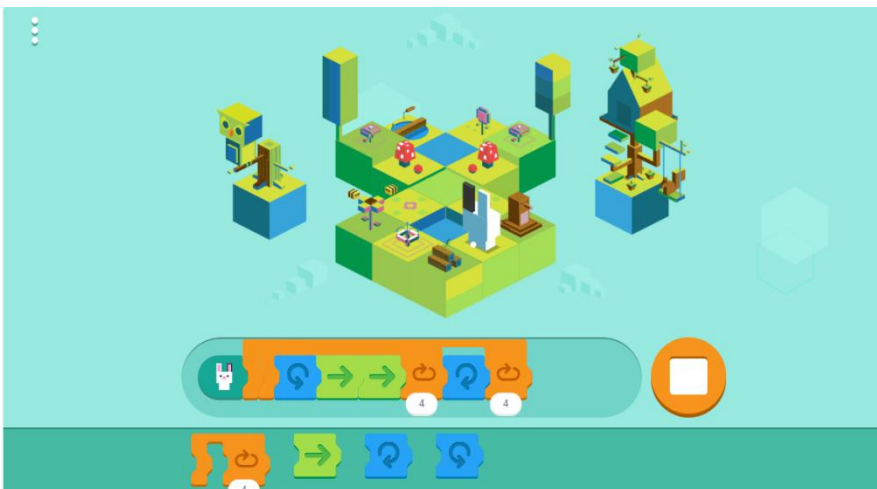
Paso 6: Se agrega 1 bucle acaparando el otro bucle y la pieza azul que gira al lado izquierdo.

Paso 7: Se le da en el botón anaranjado para que comience a saltar.

Paso 8: El ratón salta.

Paso 9: Recoge las dos zanahorias.

**Figura No.04:** Nivel 4



**Fuente:** doodles (2023)

## **Nivel 5**

Paso 1: Se observa cuantos saltos debe de dar y en qué lugar debe de girar el ratón.

Paso 2: Se añade un bucle.

Paso 3: Dentro del bucle se agregan 2 piezas de color verde.

Paso 4: Se añade una pieza azul para girar al lado izquierdo, dentro del bucle.

Paso 5: Se añade 1 pieza azul para girar al lado derecho, esta fuera del bucle.

Paso 6: Se agrega 1 bucle acaparando el otro bucle y la pieza azul que gira al lado derecho.

Paso 7: Se le da en el botón anaranjado para que comience a saltar.

Paso 8: El ratón salta.

Paso 9: Recoge las dos zanahorias.

**Figura No.05:** Nivel 5



**Fuente:** doodles (2023)

## DIAGRAMA DE EXPERIENCIA

**Figura No.06:** Canva – Diagrama de experiencia



**Fuente:** Canva (2023)