





## O1 PROJET



### Voiture Assistée

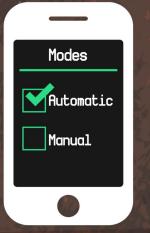
Le but du projet est de contrôler une voiture à distance avec son téléphone tout en ayant accès aux données des capteurs attachés qui servent au mode automatique de la voiture.

### **Enseignant**

• M. Bonvin

### Assisted Car





#### The car

- Avoids obstacles
- Is tracked by a GPS
- Has an emergency stop



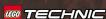
WiFi connection

Bluetooth connection to the car

powered by







Diploma Work 2021 CFPT IT School

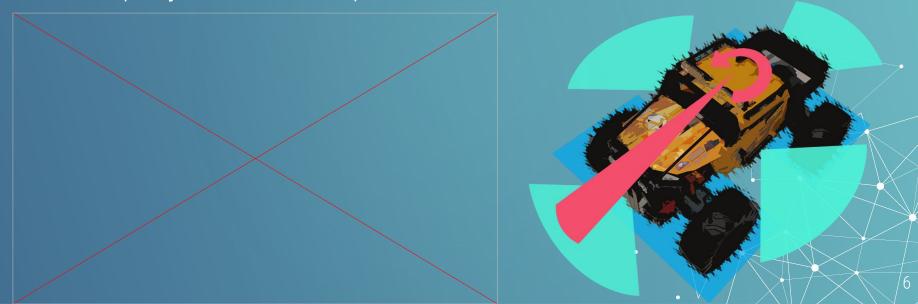
Ackermann Gawen

T.IS-E2A

### Technologie existante

Il existe divers marques de voiture qui se sont mises à la conception de voiture autonomes.

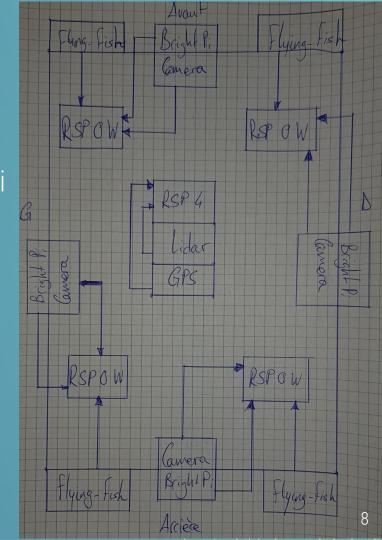
Voici sur quoi je me suis basé pour créer la mienne :





Plan de la voiture et des capteurs attachés :

- Les phares sont représentés par le Bright Pi
- Les détecteurs de sol par les Flying-Fish
- Le radar 360° par le Lidar
- Le raspberry pi principal par RSP 4
- Les raspberry pi des capteurs par RSP 0 W



L'utilisateur peut depuis l'interface web :

- Se (dé)connecter à la voiture par bluetooth
  - Télécommander la voiture
- Gérer l'état ainsi que les données des divers capteurs installés



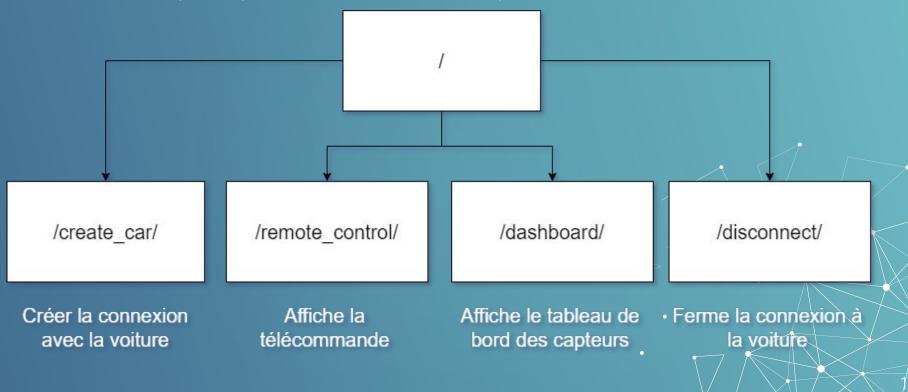
L'application est divisé en 2 serveurs différents :

- Serveur principal (connexion à la voiture, télécommande, tableau de bord, ...)
- Serveur des capteurs

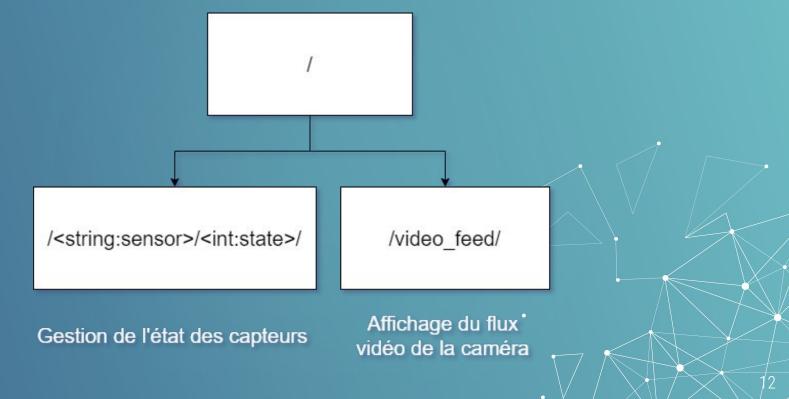
Le serveur principal tourne sur un Raspberry Pi 4

Le serveur des capteurs tourne indépendamment sur chaques Raspberry Pi 0 WiFi

Sur le serveur principal, voici les routes disponibles :



Sur le serveur des capteurs, voici les routes disponibles :





## 03 DÉMONSTRATION



### Récupération des données du Lidar

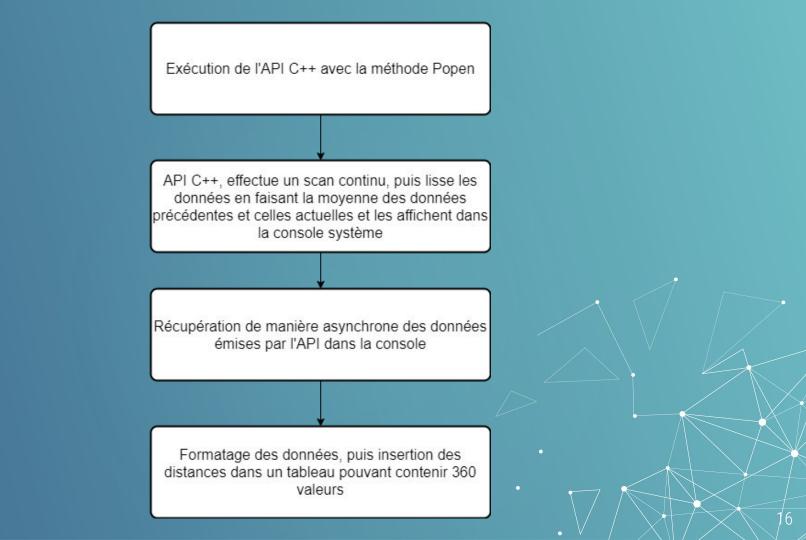
Utilisation de l'API C++ fourni par Slamtec



Branchement à l'adaptateur



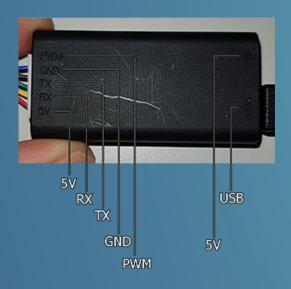
15

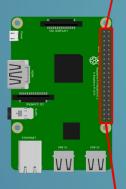


### Récupération des données du Lidar

Dessouder les câbles branchés au port série pour les souder sur le

GPIO du Raspberry Pi 4







# O5 CONCLUSION



### Éléments à réaliser

Réaliser une interface web accessible depuis le téléphone qui permet :

- De contrôler la voiture
- D'activer le mode automatique
- De gérer les capteurs installés
- D'enregistrer les données GPS
- Afficher les obstacles encadrés avec leurs distance par rapport à la voiture
- D'enregistrer les actions menées par la voiture









### Problème bloquant

Connexion à la voiture avec le Bluetooth

### Erreurs commises au départ :

Connexion à la voiture par l'appareillage Bluetooth du Raspberry Bi

 Projets existants mais n'expliquants rien sur le Technic Hub mais sur les divers Hub existants

20

### Problème bloquant

#### Résolution:

- Après avoir réussi à me connecter au Hub
  - Envoie des commandes en bytes pour actionner les moteurs
- En fouillant dans un des projet existant
  - Ils faisaient pareils
- J'ai donc utilisé la librairie pylgbst



### Problème bloquant

Problème annexe avec le Bluetooth :

- Utilisation d'un Singleton
  - Lors de la création de l'objet dans les divers méthodes utilisant la voiture, la connexion ne se faisait plus
- Suppression du singleton pour une variable globale



