





O1 PROJET



Voiture Assistée

Le but du projet est réaliser une voiture autonome sachant se déplacer en évitant les obstacles sur son chemin. À l'aide d'une interface web, on peut gérer et voir les données des capteurs installés

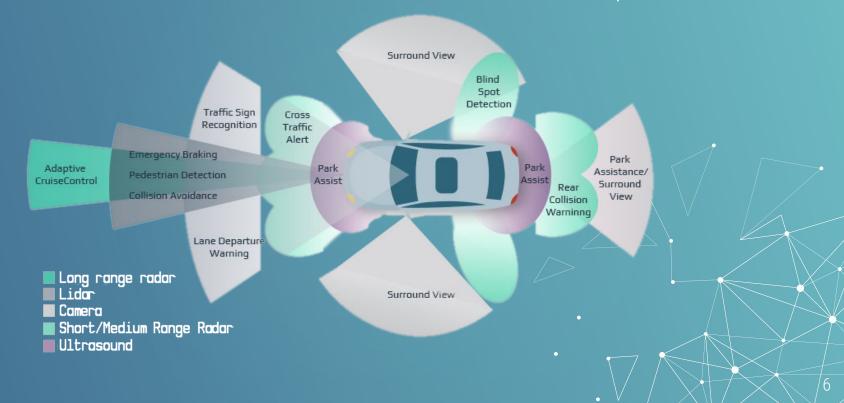
Enseignant

M. Bonvin



Technologie existante

Une voiture autonome est souvent constituée des mêmes capteurs



Technologies utilisées



Camera and Headlight Pi Camera Bright Pi

Ground detection Flying-Fish

Web interface
Python Flask

Remote control
Python Bluetooth

Technologies utilisées













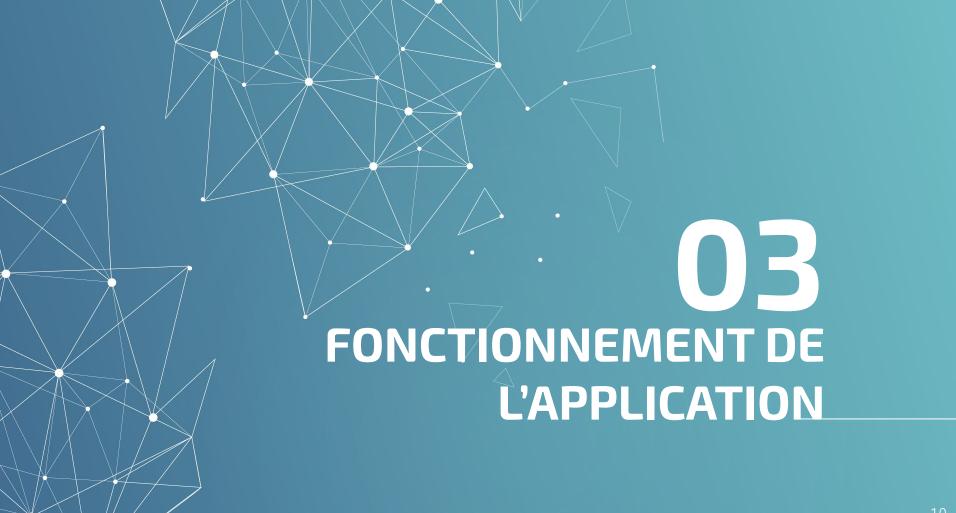


Schéma général

Plan de la voiture et des capteurs attachés :

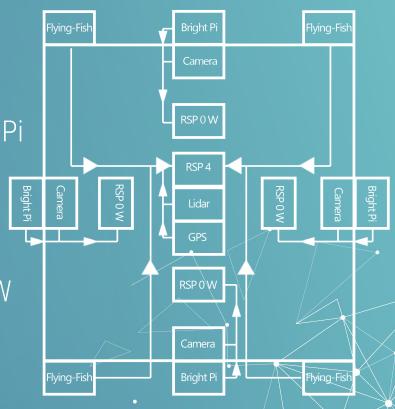
Les phares sont représentés par le Bright Pi

Les détecteurs de sol par les Flying-Fish

Le radar 360° par le Lidar

Le raspberry pi principal par RSP 4

Les raspberry pi des capteurs par RSP 0 W



L'application

L'utilisateur peut depuis l'interface web :

- Se (dé)connecter à la voiture par bluetooth
 - Télécommander la voiture
- Gérer l'état des divers capteurs installés
- Avoir accès aux données fournies par les capteurs
- Gérer l'activation du mode automatique

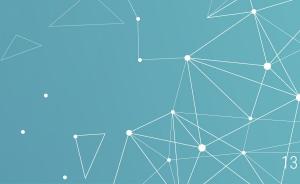
L'application

L'application est divisé en 2 serveurs différents :

- Serveur principal (connexion à la voiture, télécommande, tableau de bord, ...)
- Serveur des capteurs

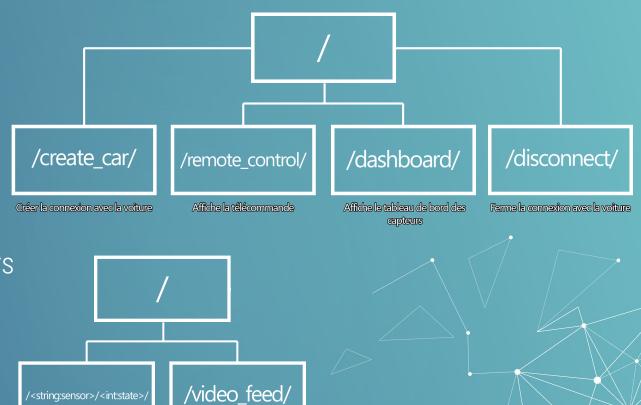
Le serveur principal tourne sur un Raspberry Pi 4

Le serveur des capteurs tourne indépendamment sur chaques Raspberry Pi 0 WiFi



L'application

Serveur principal



Serveur des capteurs

/<string:sensor>/<int:state>/

Gestion de l'état des capteurs

Affichage du flux vidéo de la caméra



Récupération des données du Lidar

Utilisation de l'API C++ fourni par Slamtec



Branchement à l'adaptateur



Exécution de l'API C++ avec des processus python

L'API C++ effectue un scan continu, ensuite lisse les données en faisant la moyennes des données précédentes avec les données à l'instant T, puis les affichent dans la console système

Récupération de manière asynchrone (Asyncio) des données émises par l'API dans la console système

Formatage et traitement des données, puis insertion des distances dans un tableau contenant 360 éléments

```
async def _read_stream(stream, callback):
   Will read the text in the console from the process simple_grabber
   stream : The streaming of the data in the console
    callback: The method to call when data has been received
    while True:
        line = await stream.readline()
            callback(line.split(b","))
           break
def get_radar_data(row):
    Will parse the data received in text by the Lidar
    row: Row to read and to add or modify in the array of angles
   global rows
    tmp = row
    if len(tmp) == 2:
        angle = int(tmp[0])
        dist = tmp[1].replace(b"\n", b"")
        rows[angle] = float(dist)
async def run(should_scan):
   Will run the subprocess and bind the async method
    should_scan : The code to know if the program should scan or not
    command = ("./scanner/simple_grabber /dev/ttyUSB0 " + should_scan).split()
    process = await create_subprocess_exec(*command, stdout=PIPE, stderr=PIPE)
    await asyncio.wait([_read_stream(process.stdout, lambda x: {get_radar_data(x)})])
    await process.wait()
async def main(should_scan):
    The main function which calls the run loop async
    should_scan : The code to know if the program should scan or not
   await run(should scan)
@app.route("/bg_processing_lidar/<string:state>", methods=["POST"])
def bg process lidar(state=None):
     ""Process the values passed by Javascript"""
        loop = asyncio.get_running_loop()
    except RuntimeError: # no event loop running:
        loop = asyncio.new_event_loop()
    finally:
        loop.run until complete(main(state))
    return ""
```

Code C++ modifié

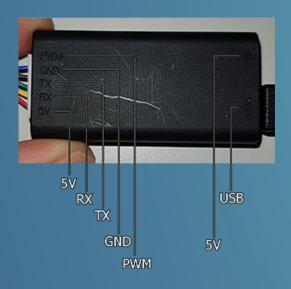
```
int max_size_arr_angle_dist = 360;
        int nb_scan = 10;
        float angle_dist_tmp[max_size_arr_angle_dist];
        float angle_dist[max_size_arr_angle_dist];
        int size_arr_angle_dist = (sizeof(angle_dist) / sizeof(angle_dist[0]));
        const int MAX_RANGE_LIDAR = 16000.0f;
        const int MIN_RANGE_LIDAR = 0.0f;
        while (run scan)
            std::fill_n(angle_dist, max_size_arr_angle_dist, 0.0f);
            capture and display(angle dist. drv):
            if (size_arr_angle_dist == 0)
                fprintf(stderr, "Error, cannot grab scan data.\n"):
                break:
            for (size t j = 0: j < max size arr angle dist: j++)
                if (angle dist[i] < MIN RANGE LIDAR && angle dist[i] >= MAX RANGE LIDAR)
                    angle_dist[j] = MIN_RANGE_LIDAR;
            capture_and_display(angle_dist_tmp, drv);
            for (size_t j = 0; j < max_size_arr_angle_dist; j++)</pre>
                if (angle_dist_tmp[j] > MIN_RANGE_LIDAR && angle_dist_tmp[j] < MAX_RANGE_LIDAR)</pre>
                    angle_dist[j] = (angle_dist[j] + angle_dist_tmp[j]) / 2;
            for (size_t j = 0; j < max_size_arr_angle_dist; j++)</pre>
                printf("%d,%f\n", j, angle_dist[j]);
```

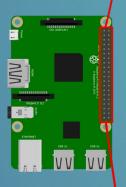
```
float *capture_and_display(float angle_dist[], RPlidarDriver *drv)
   u_result ans:
    int old_angle = 0;
   float threshold range = 2000.0f; // equal to 1 meter 50
   float max range = 16000.0f; // equal to the max range of the sensor which is 16 meters
   rplidar response measurement node t nodes[8192]:
   size_t count = _countof(nodes);
   ans = drv->grabScanData(nodes, count):
    if (IS OK(ans) | | ans == RESULT OPERATION TIMEOUT)
       drv->ascendScanData(nodes, count):
       for (int pos = 0: pos < (int)count: ++pos)
           float angle = (nodes[pos].angle_q6_checkbit >> RPLIDAR_RESP_MEASUREMENT_ANGLE_SHIFT) / 64.0f;
           float distance = nodes[pos].distance_q2 / 4.0f;
           int rounded_angle = (int)round(angle);
           (distance <= 0) ? distance = 0 : distance;</pre>
           (distance > threshold_range || distance > max_range) ? distance = 0 : distance;
           angle_dist[rounded_angle] = distance;
   else
       printf("error code: %x\n", ans);
    return angle_dist;
```

Récupération des données du Lidar

Dessouder les câbles branchés au port série pour les souder sur le

GPIO du Raspberry Pi 4







Connexion à la voiture avec le Bluetooth

- Tentative de connexion à l'aide de gatt
 - Connexion établie, mais toujours pas télécommandable
- Tentative d'envoi de commandes en bytes

```
import gatt
LEGO Hub Service = "00001623-1212-EFDE-1623-785FEABCD123"
LEGO Hub Characteristic = "00001624-1212-EFDE-1623-785FEABCD123"
class AnyDevice(gatt.Device):
    def connect succeeded(self):
        """Print the mac adress of the connected device
        super().connect_succeeded()
        print("[%s] Connected" % (self.mac_address))
    def connect_failed(self, error):
        """Print the mac adress of the device that failed to connect
        super().connect_failed(error)
        print("[%s] Connection failed: %s" % (self.mac address, str(error)))
   def disconnect_succeeded(self):
        """Print the mac adress of the device disconnected
        super().disconnect_succeeded()
        print("[%s] Disconnected" % (self.mac_address))
   def services resolved(self):
        """Print the services and its characteristics if they are similar to the Lego Hub UUID
        super().services resolved()
        print("[%s] Resolved services" % (self.mac_address))
        for service in self.services:
           if service == LEGO_Hub_Service:
               print("[%s] Service [%s]" % (self.mac_address, service.uuid))
               for characteristic in service.characteristics:
                    if str(characteristic.uuid) == LEGO Hub Characteristic:
                       print("[%s] Characteristic [%s]" % (self.mac_address, characteristic.uuid))
manager = gatt.DeviceManager(adapter_name='hci0')
device = AnyDevice(mac_address='90:84:2B:50:36:43', manager=manager)
device.connect()
manager.run()
```

Connexion à la voiture avec le Bluetooth

CarController movehub front motor back motor directionnal motor old angle init() move(motor_speed, angle_rotation, actions) auto_move(motor_speed) turn(angle) reset handlebar() disconnect()

```
• • •
    def __init__(cls):
        """Create the connection with the car"""
        cls.connection = get_connection_gatt(hub_mac=cls.MY_MOVEHUB_ADD)
            cls.movehub = MoveHub(cls.connection)
            cls.front motor = Motor(cls.movehub, cls.movehub.PORT A)
            cls.back motor = Motor(cls.movehub, cls.movehub.PORT B)
            cls.directionnal_motor = EncodedMotor(cls.movehub, cls.movehub.PORT_C)
            cls.old angle = cls.DEFAULT_ANGLE
        except:
            cls.movehub = None
            cls.front_motor = None
            cls.back_motor = None
            cls.directionnal motor = None
            cls.instance = None
            cls.connection = None
            cls.old_angle = None
```

```
def get_connection_gatt(controller='hci0', hub_mac=None, hub_name=None):
    from pylgbst.comms.cgatt import GattConnection
    return GattConnection(controller).connect(hub_mac, hub_name)
```

O5 CONCLUSION



Ce qui devait être fait

Réaliser une interface web accessible depuis le téléphone qui permet :

- De contrôler la voiture
 - D'activer le mode automatique
- De gérer les capteurs installés
 - De voir les données des capteurs
- D'enregistrer les données GPS
- Afficher les obstacles encadrés avec leurs distance par rapport à la voiture sur les caméras
- D'enregistrer les actions menées par la voiture

Ce qui a été réalisé

- Interface web accessible depuis le téléphone
- Contrôle de la voiture
 - D'activer le mode automatique
- De gérer les capteurs installés
 - De voir les données des capteurs



Ce qu'il reste à faire

- D'enregistrer les données GPS
- Afficher les obstacles encadrés avec leurs distance par rapport à la voiture sur les caméras
- D'enregistrer les actions menées par la voiture





slidesgo