情人节:

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
   vector<string> v;//每次读入的字符串
   string s;
   while(cin>>s)//不断读入字符串
       if(s==".") break;//当读入的字符串是"."
       v.push_back(s);
   if(v.size()>=14)
        cout << v[1] << " and " << v[13] << " are inviting you to dinner...";
   else if(v.size()>=2)
        cout << v[1] << " is the only one for you...";
   else
        cout << "Momo... No one is for you ...";</pre>
   return 0;
}
```

吃火锅:

```
#include<cstring>
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int num = 0, cnt = 0;
    int start = 0;
    string s;
    while(1)
    {
        getline(cin, s);
        if(s==".")
            break;
        if(s.find("chi1 huo3 guo1")!=string::npos)
            if(start==0) start = num;
            cnt++;
        }
    }
    cout << num << endl;</pre>
    if(cnt==0) cout << "-_-#" << endl;</pre>
    else cout << start << " " << cnt;
}
```

点赞:

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
   int n, label; //用户点赞博文的数量
   cin >> n;
   int a[1001] = {0}; //a[i]:标签为i的出现次数
   for(int i=0; i<n; i++) //有n行
       int k;
       cin >> k;
       for(int j=0; j<k; j++) //每行有k个数
           cin >> label;
           a[label]++; //数组下标由1开始
       }
   }
   label = 1; //label:出现最多的标签,假设1号标签出现最多
   for(int i=2; i<=1000; i++)//从2号开始比较
       if(a[i] >= a[label])
           label = i;
   cout << label << " " << a[label];</pre>
   return 0;
}
```

N个数求和:

测试点5是答案为0的情况 可使用 algorithm 库的 __gcd()函数 读一个求和一个,结果是suma/sumb 如何求和?分母通分后分子求和,求和后再约分 注意不同情况下的输出格式

```
#include<iostream>
#include<algorithm>
//#include<cmath>
using namespace std;

void sum(int a, int b, int &suma, int &sumb);
int lcd(int x, int y);
void output(int a, int b);

int main()
{
   int a, b, suma=0, sumb=1;
   int n;
   cin >> n;
   int i;
   char c;
```

```
for(i=0; i<n; i++)
        cin >> a >> c >> b;
        sum(a, b, suma, sumb);
    output(suma, sumb);
}
void sum(int a, int b, int &suma, int &sumb)
    int 1 = 1cd(b, sumb);//求两个分母的最小公倍数
    suma = suma*(1/sumb) + a*(1/b);
    sumb = 1;
    //cout << suma << " " << sumb << endl;
    int g = __gcd(abs(suma), sumb);//求suma与sumb的最大公约数
    suma = suma/g;
    sumb = sumb/g;
}
int lcd(int x, int y)
{//求x与y的最小公倍数
    return x*y/\underline{gcd}(x, y);
}
void output(int a, int b)
{//按格式要求输出分子为a,分母为b 的数
    if(a<0)
    {
        cout << "-";
        a = -a;
    }
    if(a==0)
        cout << "0" << endl;</pre>
    if(a/b>0)
        cout << a/b;</pre>
        if(a\%b!=0)
           cout << " ";
    }
    if(a\%b!=0)
        cout << a%b << "/" << b << end1;
}
```

阅览室:

注意干扰因素: 借还没有匹配, 或者多次借/还同一本书

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main()
{
   int n;
   cin >> n;
   while(n--)
   {
```

```
int a[1001];
        fill(a, a+1001, -1);
        int cnt = 0, sum = 0;
        while(1)
            int x, h, m;
            char c;
            scanf("%d %c %d:%d", &x, &c, &h, &m);
            if(x==0)
                printf("%d %d\n", cnt, cnt==0?0:int(ceil(1.0*sum/cnt)));
                //printf("%d %d\n", cnt, cnt==0?0:int(round(1.0*sum/cnt)));
                break;
            }
            else if(c=='S') a[x] = h*60+m;
            else if(c=='E' && a[x]!=-1) cnt++, sum+=h*60+m-a[x], a[x]=-1;
   }
   return 0;
}
```

古风排版:

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
    int k;
    string s;
    cin >> k;
    getchar();
    getline(cin, s);
    int i, j;
    for(int i=0; i<k; i++)//输出k行
        for(int j=(s.size()-1)/k; j>=0; j--)//每行
            if(j*k+i < s.size()) cout << s[j*k+i];
            else cout << " ";</pre>
        cout << endl;</pre>
    }
}
```

这是二叉搜索树吗:

先判断本身是否二叉搜索树,不是再判断其镜像是否

使用函数ju()判断本身或其镜像,参数mirror用于标记判断本身还是判断镜像。参数s用于返回本次调用 后产生的后序序列。

一棵先序序列的树是二叉搜索树的条件:左子树都小于根&&右子树都大于等于根&&左子树是二叉搜索树 && 右子树是二叉搜索树。后两步可使用递归完成。

后序遍历如何产生?递归过程中产生:左子树先序遍历序列+右子树先序遍历序列+根。前面两个序列通过递归调用产生。

```
#include<iostream>
using namespace std;
bool ju(int a[], int l, int r, bool mirror, string \&s)
{//判断a[1:r]这部分数据构成的子树或其镜像是否二叉搜索树。s用于返回本次遍历产生的先序序列。
   if(r-1 \le 0)
        if(r==1) s = to_string(a[1]);//只剩一个结点
        else s = "";
       return true;
   }
   int i, j;
   if(mirror)//镜像
        for(i=1+1; i <= r && a[i] >= a[1]; i++);
       for(j=i; j<=r && a[j]<a[1]; j++);
   else
        for(i=l+1; i<=r && a[i]<a[1]; i++);
       for(j=i; j <= r && a[j] >= a[1]; j++);
   if(j<=r) return false;</pre>
    string s1="", s2="";
   if(ju(a, 1+1, i-1, mirror, s1) && ju(a, i, r, mirror, s2))
    {
       if(s1!="") s1 += " ";
       if(s2!="") s2 += " ";
        s = s1 + s2 + to_string(a[1]);
       return true;
   else return false;
}
int main()
{
   int n;
   cin >> n;
   int a[1000];
   for(int i=0; i<n; i++) cin >> a[i];
   string res1 = "", res2 = "";
   //false: 本身 true: 镜像
   if(ju(a, 0, n-1, false, res1)) cout << "YES\n" << res1;
    else if(ju(a, 0, n-1, true, res2)) cout << "YES\n" << res2;
   else cout << "NO\n";
   return 0;
}
```

红色警报:

<mark>这个没啥,就是每被攻占一个城市就重新计算一次连通分量数。如果分量数比上一次多了不止一个,就</mark> 说明Red Alert

为什么本次可以比上次多一个?因为某城市被占领后,它会独立为一个连通分量 使用dfs(t)深搜从t开始的每个连接点。使用 fun()多次调用dfs(), 调用次数就是连通分量数。

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
bool vis[500] = \{0\};
int n;
int a[500][500] = \{0\};
void dfs(int t)
{
    vis[t] = 0;
    for(int i=0; i<n; i++)
        if(a[t][i]==1 && vis[i]==1)
            dfs(i);
}
int fun()
{
    for(int i=0; i<n; i++) vis[i] = 1;
    int cnt = 0;
    for(int i=0; i<n; i++)</pre>
        if(vis[i]==1)
        {
            cnt++;
            dfs(i);
        }
    }
    return cnt;
}
int main()
{
    int m;
    cin >> n >> m;
    for(int i=0; i<m; i++)
        int x, y;
        cin >> x >> y;
        a[x][y] = a[y][x] = 1;
    }
    int cnt = fun();
    int k;
    cin >> k;
    for(int i=0; i<k; i++)
    {
        int x;
        cin >> x;
        for(int j=0; j<n; j++) a[x][j] = a[j][x] = 0;
        int tmp = fun();
        //被删的城市本身成了一个连通分量
        if(tmp>cnt+1) printf("Red Alert: City %d is lost!\n", x);
        else printf("City %d is lost.\n", x);
        cnt = tmp;
        if(i==n-1) cout << "Game Over.";</pre>
    }
    return 0;
}
```

单身狗:

使用a数组存储伴侣关系,下标表示ID号。

因为要按照ID 递增顺序列出落单的客人,所以使用b数组标记要判断的客人,下标表示ID号。回头顺序 遍历b数组并判断就行。

测试点2是全0的问题

```
#include<iostream>
#include<string>
#include<algorithm>
using namespace std;
int main()
    int n;
    cin >> n;
    int a[100000];
    for(int i=0; i<100000; i++) a[i] = -1;
    for(int i=0; i<n; i++)
        int x, y;
        cin >> x >> y;
        a[x] = y, a[y] = x;
    int b[100000] = \{0\};
    cin >> n;
    for(int i=0; i<n; i++)</pre>
        int x;
        cin >> x;
        b[x] = 1;
    }
    int cnt = 0;
    for(int i=0; i<=99999; i++)
        if(b[i] \&\& (a[i]==-1 \mid | b[a[i]]==0)) cnt++, b[i]=-1;
    if(cnt==0) {cout << 0; return 0;}
    cout << cnt << endl;</pre>
    int flag = 0;
    for(int i=0; i<=99999; i++)
        if(b[i]==-1)
        {
            if(flag) printf(" %05d", i);
             else printf("%05d", i);
            flag = 1;
    return 0;
}
```

插入排序还是归并排序:

先判断是否插入排序,不是再判断是否归并排序

如果是插入排序产生的中间序列:前一截一定是非降序,剩下那截一定跟原来未排序的序列一致。 归并的判断我也没有好办法,只能归并一次对比一次,有点傻

```
#include<algorithm>
using namespace std;
bool equal(int a[], int b[], int n)
    for(int i=0; i<n; i++)
        if(a[i]!=b[i]) return false;
    return true;
}
void output(int a[], int n)
    cout \ll a[0];
    for(int i=1; i<n; i++)
        cout << " " << a[i];</pre>
}
bool insert(int a[], int b[], int n)
    int i, j;
    for(i=1; i<n && b[i]>=b[i-1]; i++);
    for(j=i; j< n && b[j]==a[j]; j++);
    if(j<n) return false;</pre>
    int x = b[i];
    for(j=i-1; j>=0 && b[j]>x; j--) b[j+1] = b[j];
    b[j+1] = x;
    cout << "Insertion Sort\n";</pre>
    output(b, n);
    return true;
}
void merge(int a[], int b[], int n)
{
    int i, k, end;
    int flag = 0;
    for(k=1; k<n; k*=2)
        if(equal(a, b, n)) flag = 1;
        for(i=0; i+k< n; i+=2*k)
        {
            end = (i+k+k \le n ? i+k+k : n);
            sort(a+i, a+end);
        if(flag) break;
    }
    cout << "Merge Sort\n";</pre>
    output(a, n);
}
int main()
    int n, i;
    cin >> n;
    int a[100], b[100];
    for(i=0; i< n; i++) cin >> a[i];
    for(i=0; i<n; i++) cin >> b[i];
    if(insert(a, b, n)) return 0;
    merge(a, b, n);
```

```
return 0;
}
```

关于堆的判断:

技巧:注意数据有可能是负数。来一个调整一个(往上调整),比全部存入数组再调整方便(从n/2开始 往下调整),因为往上调只有一个父结点,往下有两个孩子结点。而且全部存入数组再调整,答案未必 正确。因为得到的堆跟来一个调整一个可能不相同。

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
void adjust(int a[], int s)
{//假设a[1..s-1]已经是堆,将a[1..s]调整为以a[1]为根的小根堆
    int j = s/2;
    while(j>=1)
        if(a[j]<a[s]) break;</pre>
        swap(a[s], a[j]);
        s = j;
        j = s/2;
    }
}
int main()
{
    int n, m;
    cin >> n >> m;
    int a[1001];
    for(int i=1; i<=n; i++)
        cin \gg a[i];
        adjust(a, i);
    for(int i=0; i<m; i++)
        string s;
        int x;
        cin >> x >> s;
        int xpos;
        for(xpos=1; xpos<=n; xpos++)</pre>
            if(a[xpos]==x) break;
        if(s[0]=='a')//26 and 23 are siblings
        {
            int y;
            cin >> y >> s >> s;
            int flag = 0;
            if(xpos\%2==0)
            {
                 if(xpos+1 \le n \&\& a[xpos+1] == y) flag = 1;
            }
            else if(xpos>1 && a[xpos-1]==y) flag = 1;
            if(flag)cout << "T\n";</pre>
            else cout << "F\n";</pre>
        }
```

```
else
                                                   {
                                                                           cin >> s;
                                                                          if(s[0]=='a')//23 is a child of 10
                                                                                                  int y;
                                                                                                   cin >> s >> s >> y;
                                                                                                   if(xpos/2>0 && a[xpos/2]==y) cout << "T\n";
                                                                                                   else cout << "F\n";</pre>
                                                                           }
                                                                           else
                                                                            {
                                                                                                   cin >> s;
                                                                                                   if(s[0]=='r')//24 is the root
                                                                                                                          if(xpos==1) cout << "T\n";</pre>
                                                                                                                      else cout << "F\n";</pre>
                                                                                                   }
                                                                                                   else
                                                                                                    {
                                                                                                                           int y;
                                                                                                                             cin >> s >> y;//46 is the parent of 23
                                                                                                                             if((xpos*2 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 1 \le n \& a[xpos*2] == y) || (xpos*2 + 
a[xpos*2+1]==y)) cout << "T\n";
                                                                                                                           else cout << "F\n";</pre>
                                                                                                   }
                                                                          }
                                                 }
                        }
                     return 0;
}
```