



No início...

Todo algoritmo é uma sequência de Entrada -> Processamento -> Saída. Definimos variáveis de tipos conhecidos (inteiros, reais, Strings) para armazenar nossas informações. Em seguida as modificamos com algoritmos e depois as exibimos como saída.

Onde que a OO modifica nosso programa?

Nosso programa continua sendo E->P->S. A diferença básica do nosso programa é que agora definimos uma estrutura personalizada para a nossa necessidade (ex: pessoa, produto, carro, livro, etc) e parte dos algoritmos (principalmente aquilo que diz respeito à modificação de valores armazenados nesta estrutura) a gente escreve isso na forma de métodos. Para que eu possa, justamente conseguir "agrupar responsabilidades". Como assim Isidro? Toda classe principal fica responsável por interagir com o usuário (mensagens de texto, entrada de dados) é responsabilidade da MAIN. Continhas, atribuições ou consulta de valores, colocamos na responsabilidade da classe.