

Linha Evolutiva do Estudo de OO

Como a gente acaba desenvolvendo nosso raciocínio até agora

Nunca percam o propósito:
Uma classe é a definição
de um novo tipo

Estrutura com variáveis
(atributos)

Estrutura tem tb
funcionalidades (métodos)

atributos são "blindados"
(private)

métodos de acesso
gets / sets

melhoramos nossa estrutura
tirando a interação com
o usuário (prints) da
lógica do objeto

Criamos o construtor
(para inicializar os valores
dos atributos no momento
do "new")

