

Atividade 03: Controle de LED utilizando o ESP32 no Simulador Wokwi

Objetivo:

Desenvolver uma atividade prática para controlar 2 LEDs com o ESP32. Esta atividade será realizada no simulador Wokwi e deve utilizar a ESP-IDF como framework de desenvolvimento.

Material Necessário:

- Conta no Wokwi (<https://wokwi.com/>)
- Conhecimento básico de ESP-IDF
- O ESP32 como microcontrolador
- 2 LED
- 2 resistores

Passos para a Atividade:

1. Configuração do Ambiente de Simulação:

- Acesse o simulador Wokwi e crie um novo projeto.
- Adicione o ESP32 ao projeto.
- Adicione 2 LED ao projeto.
- Conecte os LEDs ao ESP32, com resistores em série.

2. Desenvolvimento do Código:

- Implemente o código C utilizando ESP-IDF para controlar os LED, um LED deve piscar a cada 1000ms e o outro a 200ms.