

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Ingeniería Mecatrónica, Facultad de Ingeniería de la UNAM. (2018presente [materias terminadas en proceso de titulación]).
- Diplomado en Ciberseguridad,
 Facultad de Ingeniería de la UNAM (2021)
- Generación 39 de PROTECO
 (Programa de Tecnología en
 Cómputo) de la UNAM (2019-2021)
 con capacitación en:
 - GNU/Linux
 - Base de datos relacionales
 - Java 13
 - Machine Learning
 - Redes de computadoras
 - Diseño Web con HTML5

AX IDIOMA

- Inglés nivel intermedio
- Español nativo

CONTACTO

- © Email: acocisne@gmail.com
- Tel. +52 (55) 7912 9388
- in GitHub: https://github.com/ACO-626
- Linkedin: www.linkedin.com/in/a-cisneros/
- Benito Juárez, Ciudad de México

ALEJANDRO CISNEROS OCAMPO

Pasante de Ingeniería

Nacionalidad: **Mexicano** Edad: **24**

Actualmente en proceso de titulación en Ingeniería Mecatrónica en la UNAM. Poseo conocimientos en áreas como Ciberseguridad, Base de Datos, Blockchain e Industria 4.0. Cuento con una amplia experiencia en el uso de lenguajes de programación, tales como Java, C, C# y Python, los cuales he aplicado en proyectos académicos, comerciales y autodidactas para el desarrollo de software enfocado en la automatización de procesos, Inteligencia Artificial, así como en el desarrollo de videojuegos y programación de microcontroladores. Sé implementar dentro de mi programación técnicas de seguridad informática, bases de datos tanto SQL como NoSQL, contratos inteligentes, programación concurrente y servicios web.

He demostrado habilidades para abordar proyectos complejos y variados, aplicando mis conocimientos en diversas áreas de la ingeniería y la informática. Estoy comprometido con el aprendizaje continuo y la aplicación práctica de mis habilidades para contribuir de manera efectiva en proyectos desafiantes.

EXPERIENCIA LABORAL

Instructor de Programación Orientada a Objetos con un enfoque a Blockchain en Blockdemy (2021)

- Participación como instructor en el Winter Development Software para la capacitación de clientes a cursos de Blockchain Developer, donde se trabajó el paradigma de Programación Orientada a Objetos con Java
- Apoyo al curso de capacitación de Blockchain Consultant en Blockdemy

Instructor en cursos de capacitación de PROTECO UNAM (2019-2021)

• Impartición y desarrollo de materiales de cursos para la formación de estudiantes de la Facultad de Ingeniería, así como para estudiantes de intercambio y público en general.

Destaco mi experiencia en la enseñanza de los siguientes temas:

- + Cómputo forense
- + Ciberseguridad
- + Sistemas operativos GNU/Linux
- + Ensamblado y mantenimiento de computadoras
- + Arduino intermedio y avanzado
- + Excel
- + Proteus Circuit Simulation

HABILIDADES BLANDAS

- Liderazgo
- Trabajo en equipo
- Actitud proactiva
- Manejo de grupos
- Hablar en público
- Pensamiento crítico
- Creatividad
- Aprendizaje rápido y continuo

CAMPOS DE INTERÉS

- Visión computacional
- Machine Learning
- Data Science
- Blockchain
- Robótica
- Procesos de manufactura
- Sistemas de control
- Automatización de procesos
- Sistemas ciberfísicos
- Economía
- Investigación científica

Instructor de GNU/Linux Bash Shell en Cloud Service & Training (2020)

• Capacitación y diseño de una serie de ejercicios para aprender Shell Scripting y comandos para Bash.

PROYECTOS DESTACADOS

Sistema de cifrado simétrico y asimétrico para Bash Shell

Desarrollo de un Script de código abierto llamado "Criptonita" de Shell para Bash que facilita la implementación de cifrados de información con gpg.

https://aco-626.github.io/criptonita/

Aplicación para administración y programación de citas de consultorio de oftalmología

Implementación de una base de datos no relacional con Google Firebase e interfaz de .NET Framework, para crear una aplicación de escritorio de programación y administración de citas.

Diseño de producto IoT a nivel de prototipado funcional, para monitoreo de instalación eléctrica del hogar

Diseño de prototipo funcional loT que monitorea más de 10 parámetros, que se muestran en un servicio web a manera de dashboard en línea. Se aplicó la **metodología de diseño Ulrich.**

https://github.com/ACO-626/MR-Watson

Aplicación para sistema de conteo vehicular para estacionamientos

Programación de aplicación de código abierto en C# .NET Framework con comunicación serial UART para conexión de periféricos.

https://aco-626.github.io/ConteoVehicular-Estacionamiento/

HABILIDADES TÉCNICAS

- Programación: C, C#, Java, Python, Shell Scripting, Arduino y MATLAB
- Diseño asistido por computadora: Nx, Autodesk Inventor, Fusion 360, UltiMaker Cura y Proteus
- Interpretación de planos y especificaciones técnicas
- Diseñó Web: HTML, CSS y Bootstrap
- Manufactura FDM y modelado orgánico
- Control de versiones: Git y GitHub
- Manejo de IDE's y editores de código: NetBeans, Visual Studio, Visual Studio Code, Sublime, Jupyter Notebook, Spyder, Arduino IDE, MATLAB y Unity
- Paquetería de Oficina: Microsoft Office, Google Drive y Libre Office
- Virtualización: Oracle VirtualBox y VMware Workstation Player
- Sistemas Operativos: Windows y GNU/Linux
- Manejo de terminal: Bash y Zbash
- Herramientas de IA: ChatGPT y generador de imágenes Stable Diffusion