



# ALEJANDRO CISNEROS OCAMPO

**Pasante de Ingeniería**

Nacionalidad: **Mexicano** Edad: **24**

## FORMACIÓN ACADÉMICA

- Ingeniería Mecatrónica, Facultad de Ingeniería de la UNAM. (2018-presente [materias terminadas en proceso de titulación]).
- Diplomado en Ciberseguridad, Facultad de Ingeniería de la UNAM (2021)
- Generación 39 de PROTECO (Programa de Tecnología en Cómputo) de la UNAM (2019-2021) con capacitación en:
  - GNU/Linux
  - Base de datos relacionales
  - Java 13
  - Machine Learning
  - Redes de computadoras
  - Diseño Web con HTML5



## IDIOMA

- Inglés nivel intermedio
- Español nativo

## CONTACTO

Tel. +52 (55) 7912 9388

@ Email: [acocisne@gmail.com](mailto:acocisne@gmail.com)

GitHub: <https://github.com/ACO-626>

📍 Benito Juárez CDMX

Actualmente en proceso de titulación en Ingeniería Mecatrónica en la UNAM. Poseo conocimientos en áreas como Ciberseguridad, Base de Datos, Blockchain e Industria 4.0. Cuento con una amplia experiencia en el uso de lenguajes de programación, tales como Java, C, C# y Python, los cuales he aplicado en proyectos académicos, comerciales y autodidactas para el desarrollo de software enfocado en la automatización de procesos, Inteligencia Artificial, así como en el desarrollo de videojuegos y programación de microcontroladores. Sé implementar dentro de mi programación técnicas de seguridad informática, bases de datos tanto SQL como NoSQL, contratos inteligentes, programación concurrente y servicios web.

He demostrado habilidades para abordar proyectos complejos y variados, aplicando mis conocimientos en diversas áreas de la ingeniería y la informática. Estoy comprometido con el aprendizaje continuo y la aplicación práctica de mis habilidades para contribuir de manera efectiva en proyectos desafiantes.

## EXPERIENCIA LABORAL

Instructor de Programación Orientada a Objetos con un enfoque a Blockchain en Blockdemy (2021)

- Participación como instructor en el Winter Development Software para la capacitación de clientes a cursos de Blockchain Developer, donde se trabajó el paradigma de Programación Orientada a Objetos con Java
- Apoyo al curso de capacitación de Blockchain Consultant en Blockdemy

Instructor en cursos de capacitación de PROTECO UNAM (2019-2021)

- Impartición y desarrollo de materiales de cursos para la formación de estudiantes de la Facultad de Ingeniería, así como para estudiantes de intercambio y público en general.

Destaco mi experiencia en la enseñanza de los siguientes temas:

- + Cómputo forense
- + Ciberseguridad
- + Sistemas operativos GNU/Linux
- + Ensamblado y mantenimiento de computadoras
- + Arduino intermedio y avanzado
- + Excel
- + Proteus Circuit Simulation



## HABILIDADES

---

- Innovación
- Trabajo en equipo
- Actitud proactiva
- Manejo de grupos
- Hablar en público
- Aprendizaje rápido y continuo

## CAMPOS DE INTERÉS

---

- Visión computacional
- Machine Learning
- Data Science
- Blockchain
- Robótica
- Sistemas de control
- Automatización de procesos
- Sistemas ciberfísicos
- Economía

## Instructor de GNU/Linux Bash Shell en Cloud Service & Training (2020)

- Capacitación y diseño de una serie de ejercicios para aprender Shell Scripting y comandos para Bash.

## PROYECTOS DESTACADOS

---

### Sistema de cifrado simétrico y asimétrico para Bash Shell

Desarrollo de un Script de código abierto llamado “Criptonita” de Shell para Bash que facilita la implementación de cifrados de información con gpg.

<https://aco-626.github.io/cryptonita/>

### Aplicación para administración y programación de citas de consultorio de oftalmología

Implementación de una base de datos no relacional con Google Firebase e interfaz de .NET Framework, para crear una aplicación de escritorio de programación y administración de citas.

### Diseño de producto IoT a nivel de prototipado funcional, para monitoreo de instalación eléctrica del hogar

Diseño de prototipo funcional IoT que monitorea más de 10 parámetros, que se muestran en un servicio web a manera de dashboard en línea. Se aplicó la **metodología de diseño Ulrich**.

<https://github.com/ACO-626/MR-Watson>

### Aplicación para sistema de conteo vehicular para estacionamientos

Programación de aplicación de código abierto en C# .NET Framework con comunicación serial UART para conexión de periféricos.

<https://aco-626.github.io/ConteoVehicular-Estacionamiento/>

## HERRAMIENTAS DIGITALES

---

- **Sistemas Operativos:** Windows, Ubuntu, Fedora, Debian, Arch, Kali y Parrot.
- **Virtualización:** Oracle VirtualBox y VMware Workstation Player
- **IDE's y editores de código:** NetBeans, Visual Studio, Visual Studio Code, Sublime, Jupyter Notebook, Spyder, Arduino IDE, MATLAB y Unity
- **Paquetería de Oficina:** Microsoft Office, Google Drive y Libre Office
- **Sistema de preparación de documentos:** LaTeX
- **Software CAD/CAM:** Fusion 360, Inventor, Blender, UltiMaker Cura, Proteus y NX
- **Shell:** Bash y Zbash
- **Controlador de versiones:** Git y GitHub
- **Herramientas de IA:** ChatGPT y generador de imágenes Stable Diffusion