

Hi!

Schön, dass du beim ACO Coding Workshop 2020 mitmachen willst. Damit wir nicht am Anfang viel Zeit mit Herunterladen und Installation verbringen müssen ist hier eine kleine Anleitung was du alles für den Workshop auf deinem Computer haben solltest.

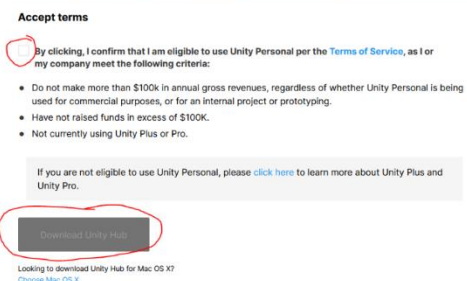
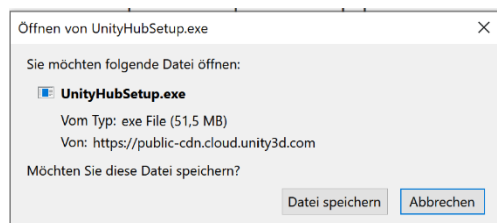
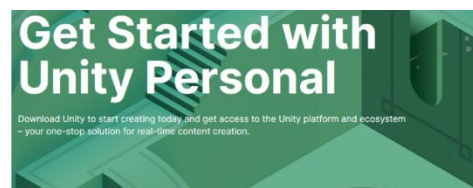
Falls du Probleme hast kannst du uns gerne unter [workshop@aco.charity](mailto:workshop@aco.charity) fragen.

## Unity 3D

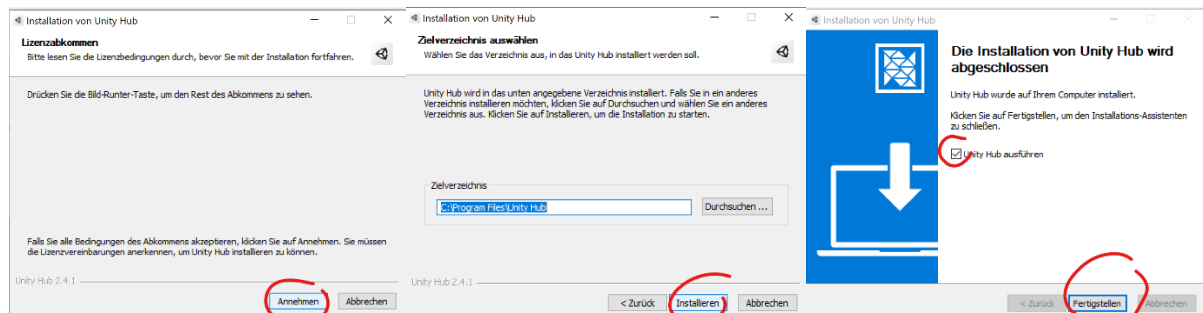
Das ist unsere „Game Engine“, also ein Programm mit dem man Spiele entwickeln kann, ohne dass man sich um total grundlegende Funktionen wie „ein Bild anzeigen“ kümmern muss.

**Unity 3D findest du unter diesem Link:** <https://store.unity.com/download?ref=personal>

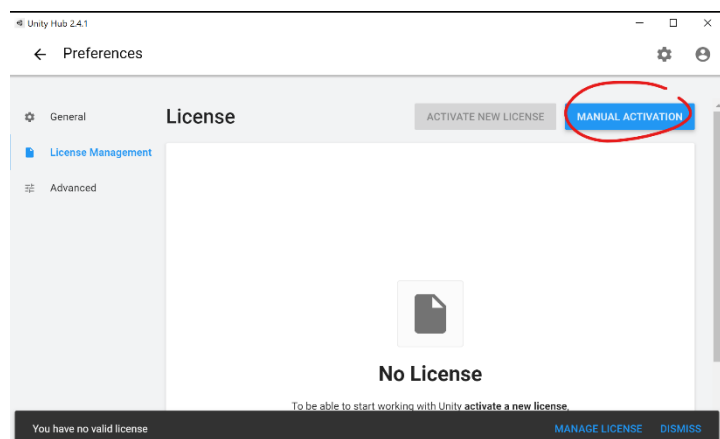
Lad dir dort das Programm „Unity Hub“ herunter. Das ist ein Hilfsprogramm was verschiedene Versionen von Unity verwaltet.

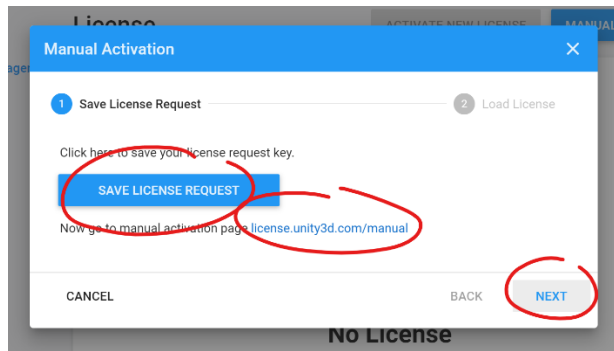


Installiere Unity Hub und starte es anschließend.

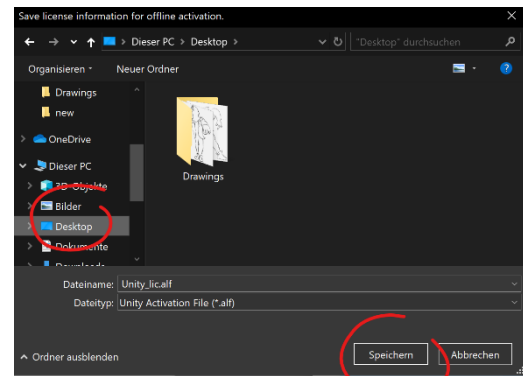


Sobald du Unity Hub gestartet hast, klicke auf „Manual Activation“. Du musst zuerst Unity aktivieren bevor du es nutzen kannst – keine Sorge, Unity kann man umsonst benutzen solange man es nicht für professionelle Projekte mit mehr als 100,000 \$ Jahresumsatz verwendet.





Speicher deinen „License Request“ irgendwo wo du ihn wieder findest – zum Beispiel auf dem Desktop.



Klick danach auf den Link. Er bringt dich zur Registrierungsseite von Unity. Leg dir dort einen Account an.

Sign into your Unity ID

If you don't have a Unity ID, please [create one](#).

Email

Password

Or

[Sign in with google](#)

[Sign in with facebook](#)

[Forgot your password?](#)

[Can't find your confirmation email?](#)

☒ Remember me [Sign in](#)

---

Create a Unity ID

If you already have a Unity ID, please [sign in here](#).

Email

Password

Username

Full Name

☒ I agree to the Unity [Terms of Use](#) and [Privacy Policy](#)

☐ I understand that by checking this box, I am agreeing to receive promotional materials from Unity

[Create a Unity ID](#) [Already have a Unity ID?](#)

Or

[Sign in with google](#) [Sign in with facebook](#)

Nachdem du einen Account erstellt hast, klick nochmal auf den Link (<http://license.unity3d.com/manual>). Wenn du eingeloggt bist, solltest du auf der Seite nach deinem vorhin gespeicherten „License Request“ gefragt werden.

# Manual activation

Welcome to the second step in the Unity manual activation process (first you must create a license request file inside Unity). Upload the license request file to proceed.

Choose the license request file

It should be named Unity\_vX.alf or .ilf

Next

Browse

Geh in den Ordner in dem du den „License Request“ gespeichert hast und lad ihn auf die Seite hoch. Anschließend wirst du gefragt was für eine Lizenz du haben möchtest.

## Activate your license

Thank you for downloading Unity. Please select one of the following license options.

☐ Unity Plus or Pro

☒ Unity Personal Edition

Please select one of the options below

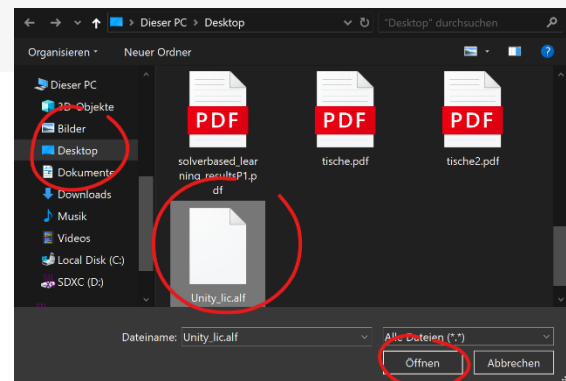
☐ The company or organization I represent earned **more than** \$100,000 in gross revenue in the previous fiscal year.

☐ The company or organization I represent earned **less than** \$100,000 in gross revenue in the previous fiscal year.

☒ I don't use Unity in a professional capacity.

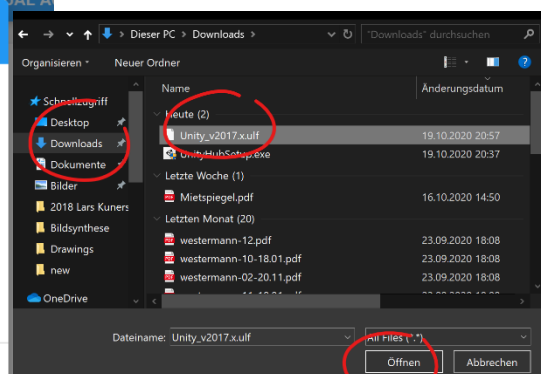
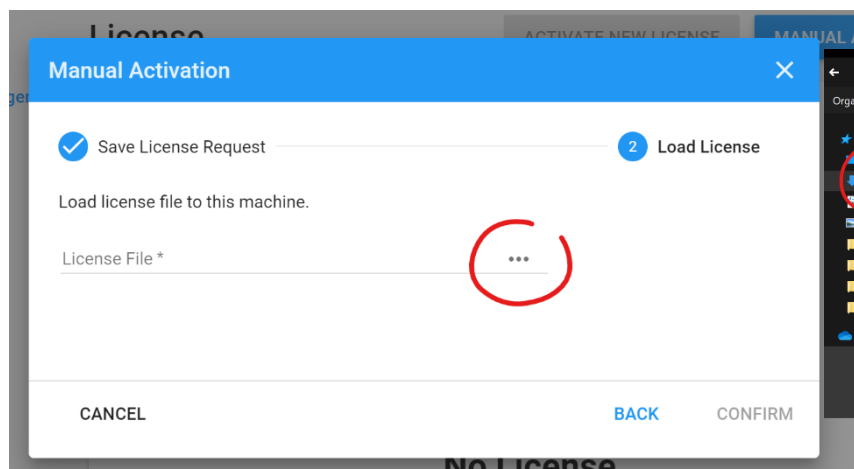
Next

[Why does Unity need to know this?](#)

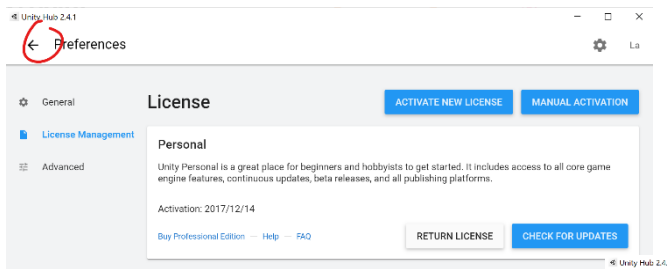


Wähle hier „Unity Personal Edition“ aus und kreuze „I don't use Unity in a professional capacity“ an.

Wenn du auf „Next“ klickst solltest du jetzt einen Lizenz-File herunterladen können. Speicher ihn wie vorher so, dass du ihn wieder findest.

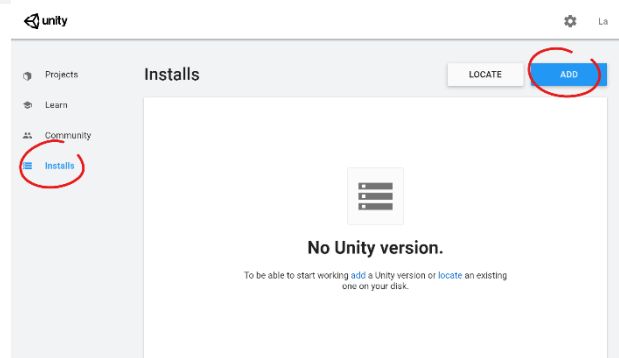
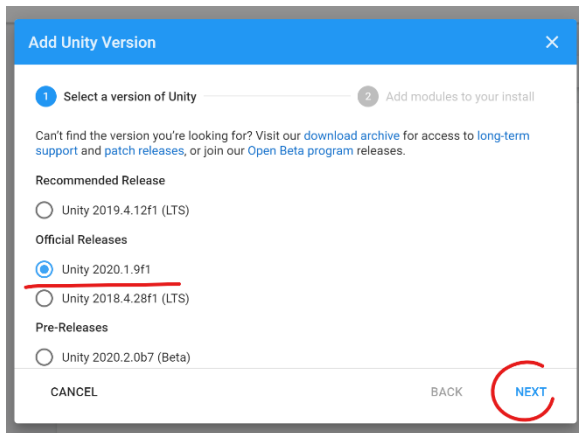


Jetzt kannst du in Unity Hub diesen Lizenz-File auswählen. Damit sollte Unity aktiviert sein! Falls eine Aufforderung erscheint dich einzuloggen, benutz einfach den Unity-Account den du vorhin erstellt hast.



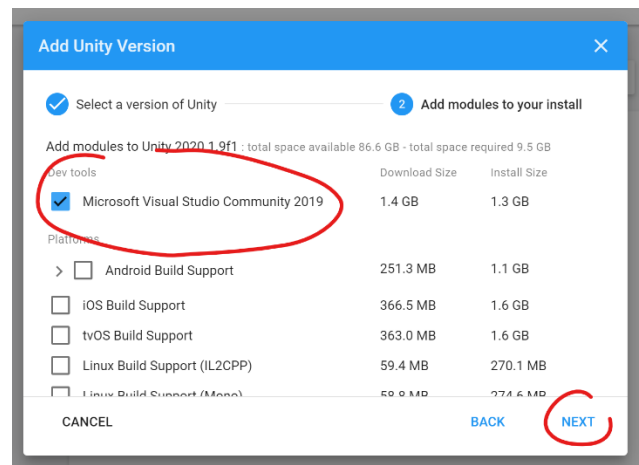
Jetzt musst du noch die richtige Version von Unity selbst herunterladen. Geh dafür auf den Pfeil oben links.

Klick dann auf „Installs“ und „Add“. Jetzt erscheint eine Auswahl von möglichen Unity-Versionen die du installieren kannst.

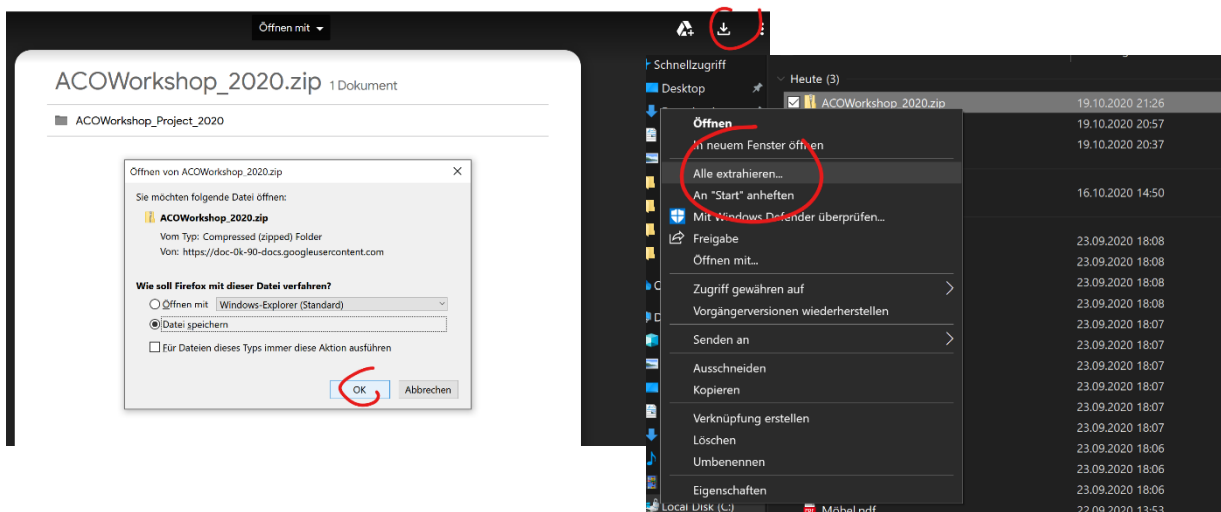


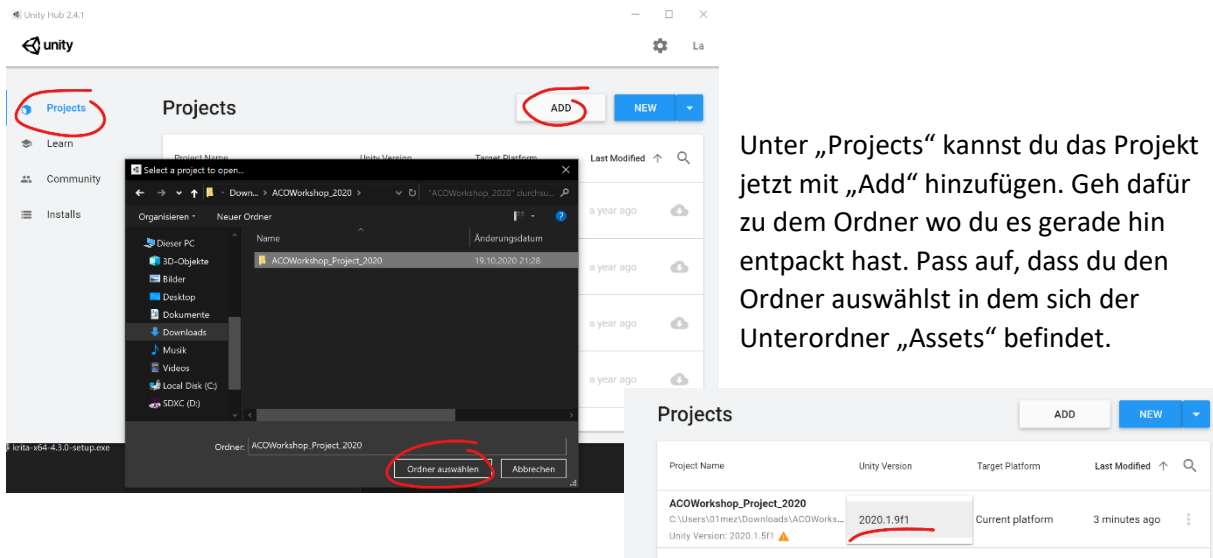
Für diesen Workshop brauchen wir **Unity 2020.1** (die dritte Zahl ist nicht so wichtig).

Stell sicher, dass du im nächsten Dialog **Visual Studio Community 2019** und **Documentation** ausgewählt hast. Visual Studio ist ein Programm was dir dabei hilft, leichter zu programmieren.

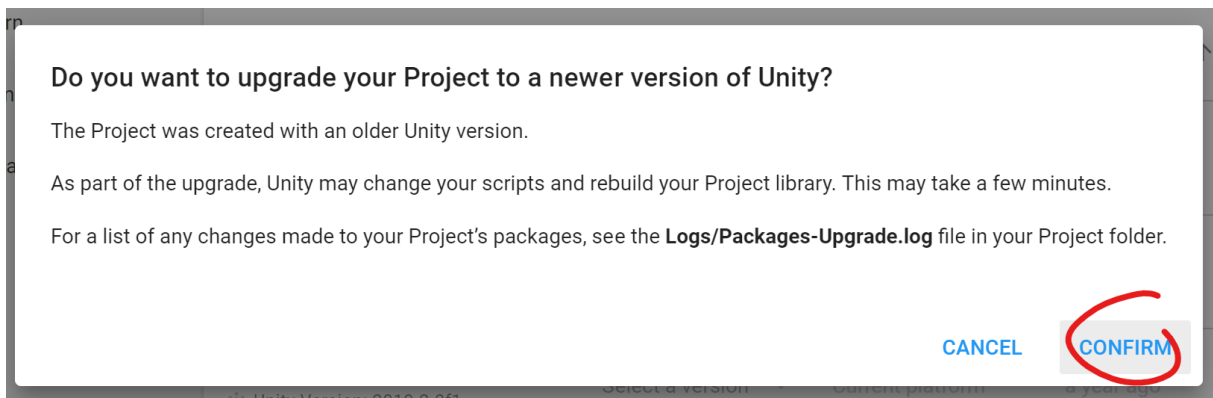


So, jetzt ist Unity endlich installiert! Jetzt brauchen wir noch das Workshop-Projekt. Das kannst du dir unter [https://drive.google.com/file/d/1wdF0SQhloKaI\\_YSa1xfG3HL1BGSK1ykd/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1wdF0SQhloKaI_YSa1xfG3HL1BGSK1ykd/view?usp=sharing) herunterladen. Entpacke es danach in einen Ordner deiner Wahl.





Jetzt musst du nur noch die installierte Unity-Version auswählen und auf das Projekt klicken. Falls ein Dialog kommt in dem du gefragt wirst, ob du das Projekt zu einer neuen Version upgraden willst, drück einfach auf „Ja“.



**Damit hast du Unity fertig installiert und das Projekt richtig geöffnet!**

## Zoom

Da der Workshop dieses Jahr online stattfindet, brauchst du auch noch Zoom. Das kannst du dir unter diesem Link herunterladen und installieren: <https://zoom.us/download>.

Es ist natürlich optional, aber es wäre super wenn du eine Webcam und ein halbwegs sinnvolles Mikro hättest.

**Wenn du Zoom und Unity (mit Visual Studio) installiert hast, bist du bereit für den Workshop! Danke fürs Durchhalten, ab hier wird es spannender :)**