

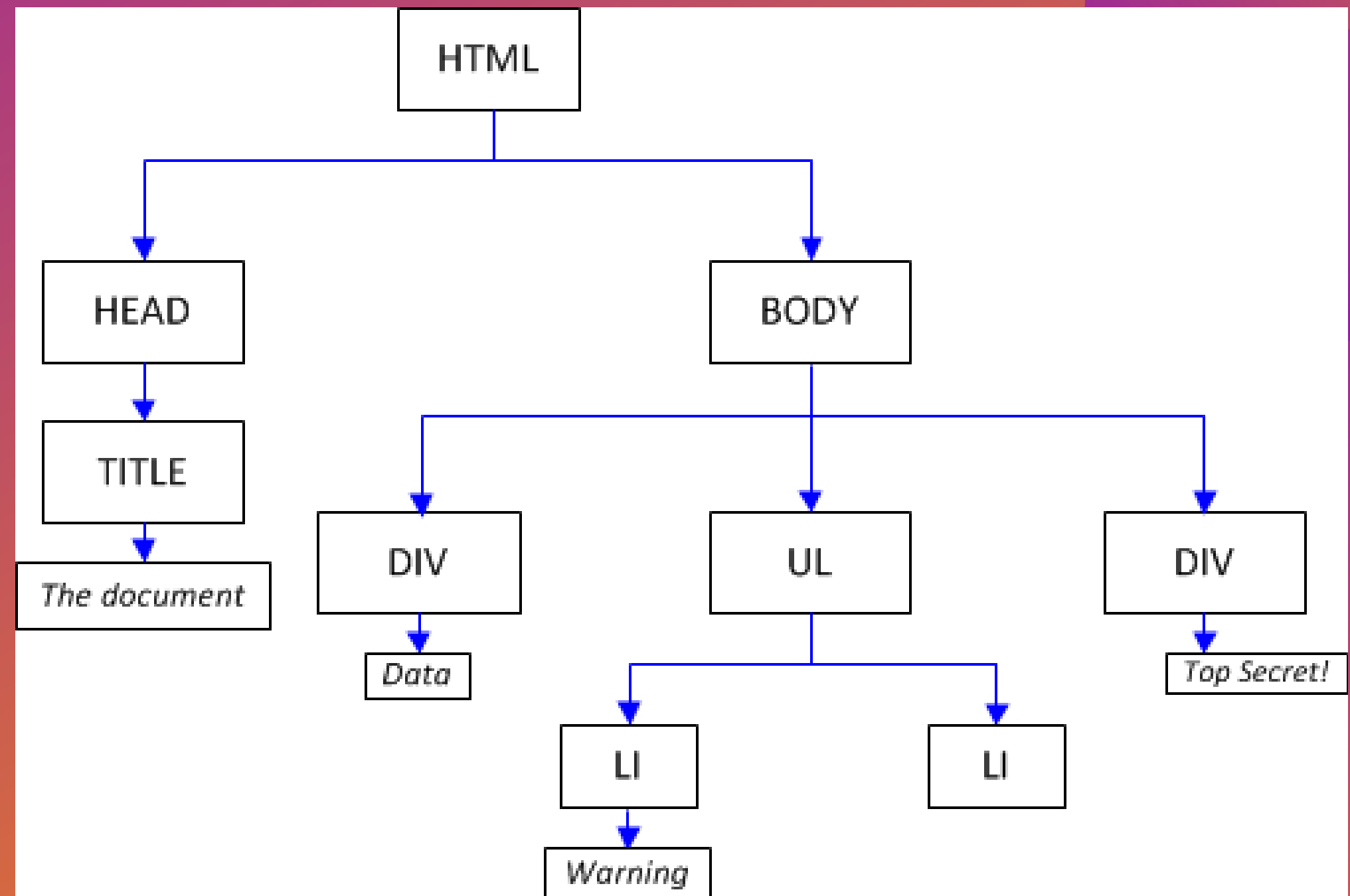
CRÉER DES PAGES WEB INTERACTIVES

LE DOM

avec JavaScript

TRAVERSER LE DOM

Un document HTML n'est au final qu'un arbre d'éléments HTML et texte qu'il est possible de parcourir de différentes manières. Cet arbre est appelé le DOM.



ACCÉDER AU DOM AVEC LA VARIABLE DOCUMENT

Lorsqu'un programme JavaScript s'exécute dans le contexte d'un navigateur web, il peut accéder à la racine du DOM en utilisant la variable document. Cette variable est un objet et dispose des propriétés <head> et <body> qui permettent d'accéder respectivement aux éléments <head> et <body> de la page.

```
1 var h = document.head; // La variable h contient l'objet head du DOM
2 console.log(h);
3
4 var b = document.body; // La variable b contient l'objet body du DOM
5 console.log(b);
```

IMPORTANT

Ne pas oublier d'ajouter une balise `<script>` dans le fichier HTML pour pouvoir exécuter le fichier Javascript.

```
1  
2     <script src="../../js/cours.js"></script>  
3 </body>  
4  
5 </html>
```

DÉCOUVRIR LE TYPE D'UN NŒUD

Chaque objet du DOM a une propriété `nodeType` qui indique son type. La valeur de cette propriété est `document.ELEMENT_NODE` pour un nœud "élément" (balise HTML) et `document.TEXT_NODE` pour un nœud textuel.

```
1 if (document.body.nodeType === document.ELEMENT_NODE) {  
2     console.log("Body est un noeud élément");  
3 } else {  
4     console.log("Body est un noeud textuel");  
5 }
```


ACCÉDER AUX ENFANTS D'UN NŒUD ÉLÉMENT

Chaque objet du DOM de type élément possède une propriété `childNodes`. Il s'agit d'une collection ordonnée regroupant tous ses nœuds enfants sous la forme d'objets DOM. On peut utiliser cette collection un peu comme un tableau pour accéder aux différents enfants d'un nœud.

```
1 // Accès au premier enfant du noeud body  
2 console.log(document.body.childNodes[0]);
```

PARCOURIR LA LISTE DES NŒUDS ENFANTS

Pour parcourir la liste des nœuds enfants, vous pouvez recourir à une boucle for, comme dans l'exemple ci-dessous.

```
1 // Affiche les noeuds enfant du noeud body
2 for (var i = 0; i < document.body.childNodes.length; i++) {
3     console.log(document.body.childNodes[i]);
4 }
```

ACCÉDER AU PARENT D'UN NŒUD

Chaque objet du DOM possède une propriété parentNode qui renvoie son nœud parent sous la forme d'un objet DOM.

```
1 var h1 = document.body.childNodes[1];  
2 console.log(h1.parentNode); // Affiche le noeud body  
3  
4 console.log(document.parentNode); // Affiche null : document n'a aucun noeud parent
```


FIN