

Présentation projet Arduino



Jardin Connecté





Sommaire



Motivation

Objectifs

Matériel nécessaire / Exemple d'utilisation

Aspect visuel de notre projet

Fonction et schéma de la pompe

Planning

Conclusion

Perspectives



Motivation



Pourquoi ce choix ?

Soucieux de l'environnement et de la disparition de nombreuses espèces animales et végétales, nous souhaitions faire un projet en relation avec cette cause afin de la soutenir à notre manière, dans le cadre de cet enseignement.

De plus, il semblait difficile de faire un projet en relation avec les animaux sans les mettre en danger en cas de problème. Voilà pourquoi nous avons choisis ce sujet, qui a pour but de permettre l'épanouissement de plantes.



Objectifs



En quoi le jardin connecté facilite-t-il la vie de l'habitant ?

Mesurer l'humidité

Arroser

Eclairer à l'aide d'une rampe à LED

Ecrans affichant le taux d'humidité et son évolution, heure...

Créer une application android permettant de recevoir des notifications et gérer certains paramètres

Mettre des boutons permettant de commander manuellement certains paramètres



Matériel nécessaire / Exemple d'utilisation

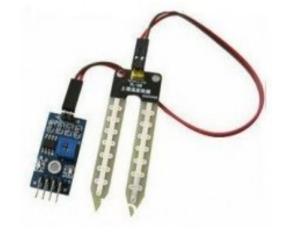




Rampe de led



led



capteurs d'humidité



Pompes



Ecrans LCD

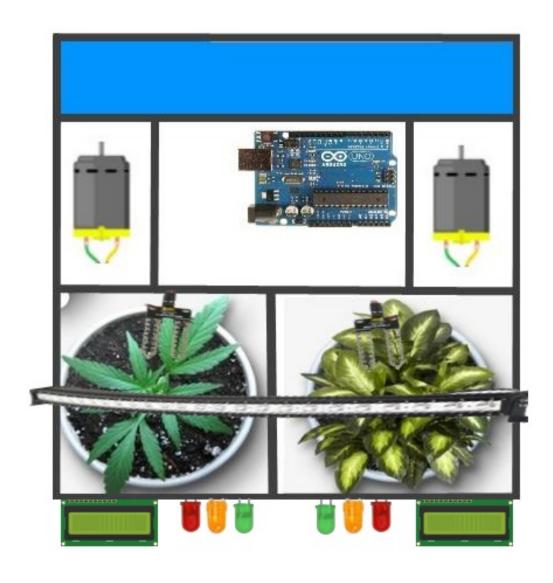


Potentiomètres



Aspect visuel de notre projet

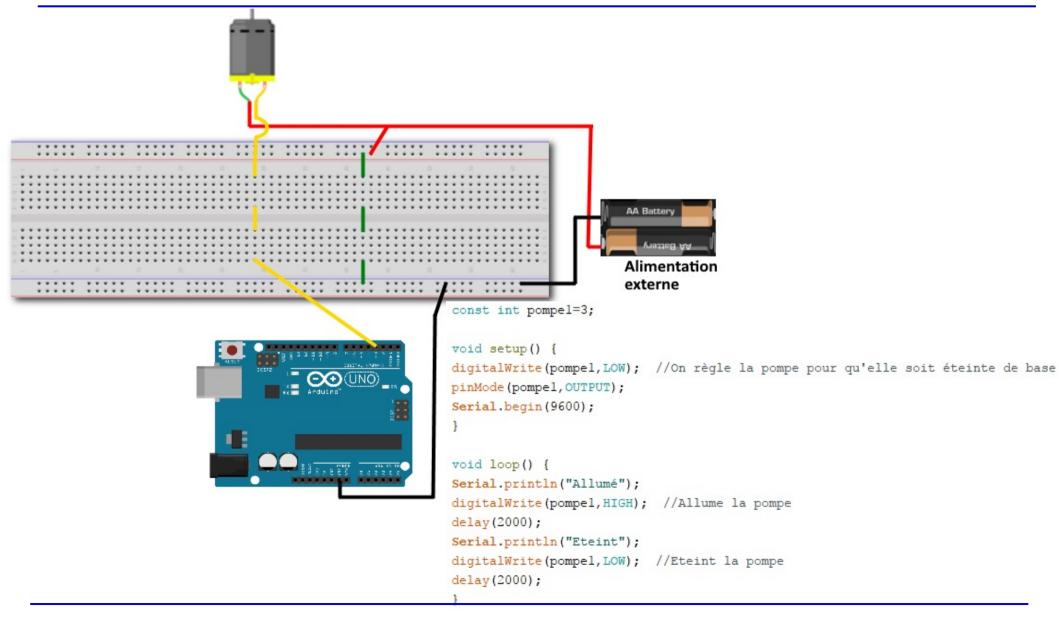






Fonction et schéma de la pompe

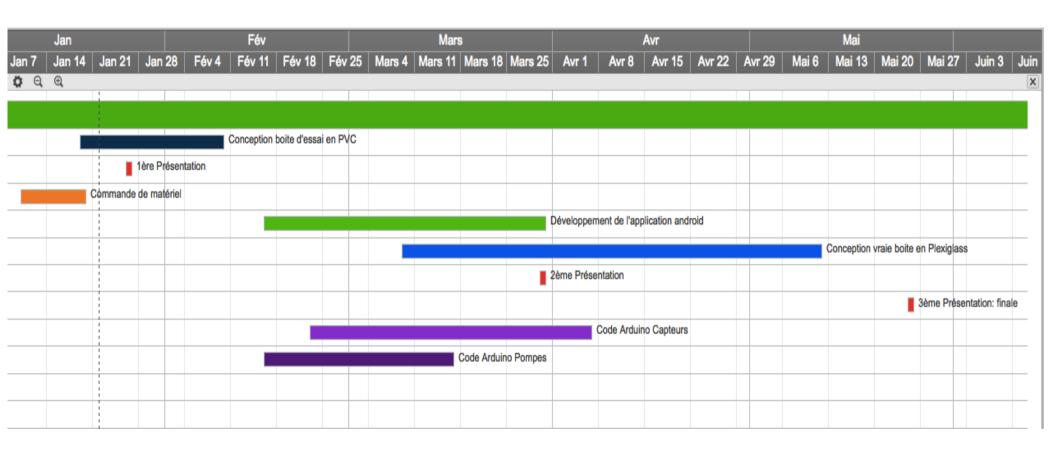






Planning diagramme de gantt





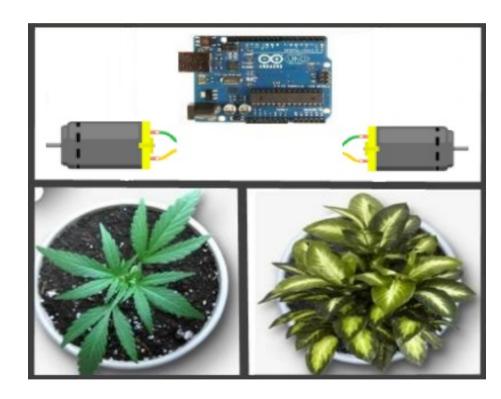


Conclusion / Perspectives



Améliorer l'espace et de la structure de notre boite





Autonomie du système