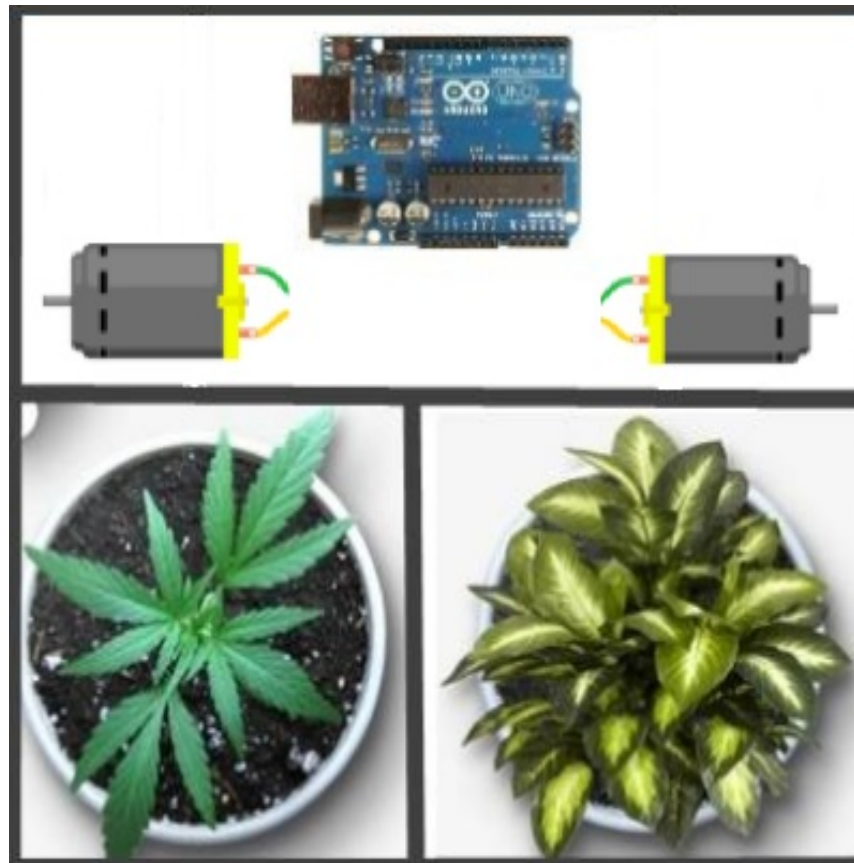


Jardin Connecté



Avancement

Problèmes rencontrés

Matériel futur

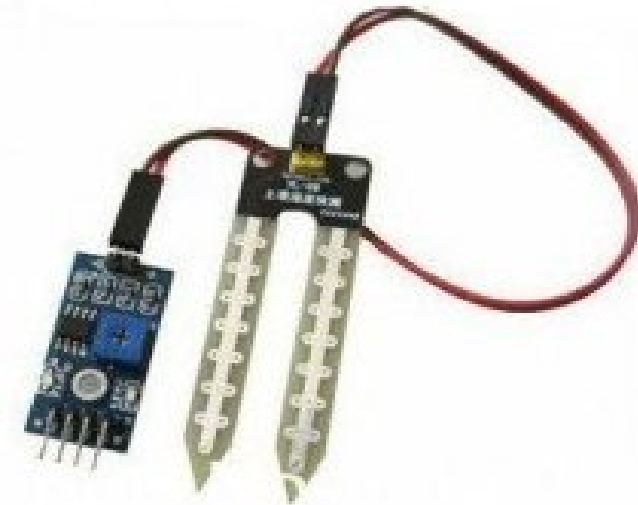
Perspectives / Planning

Capteur d'humidité

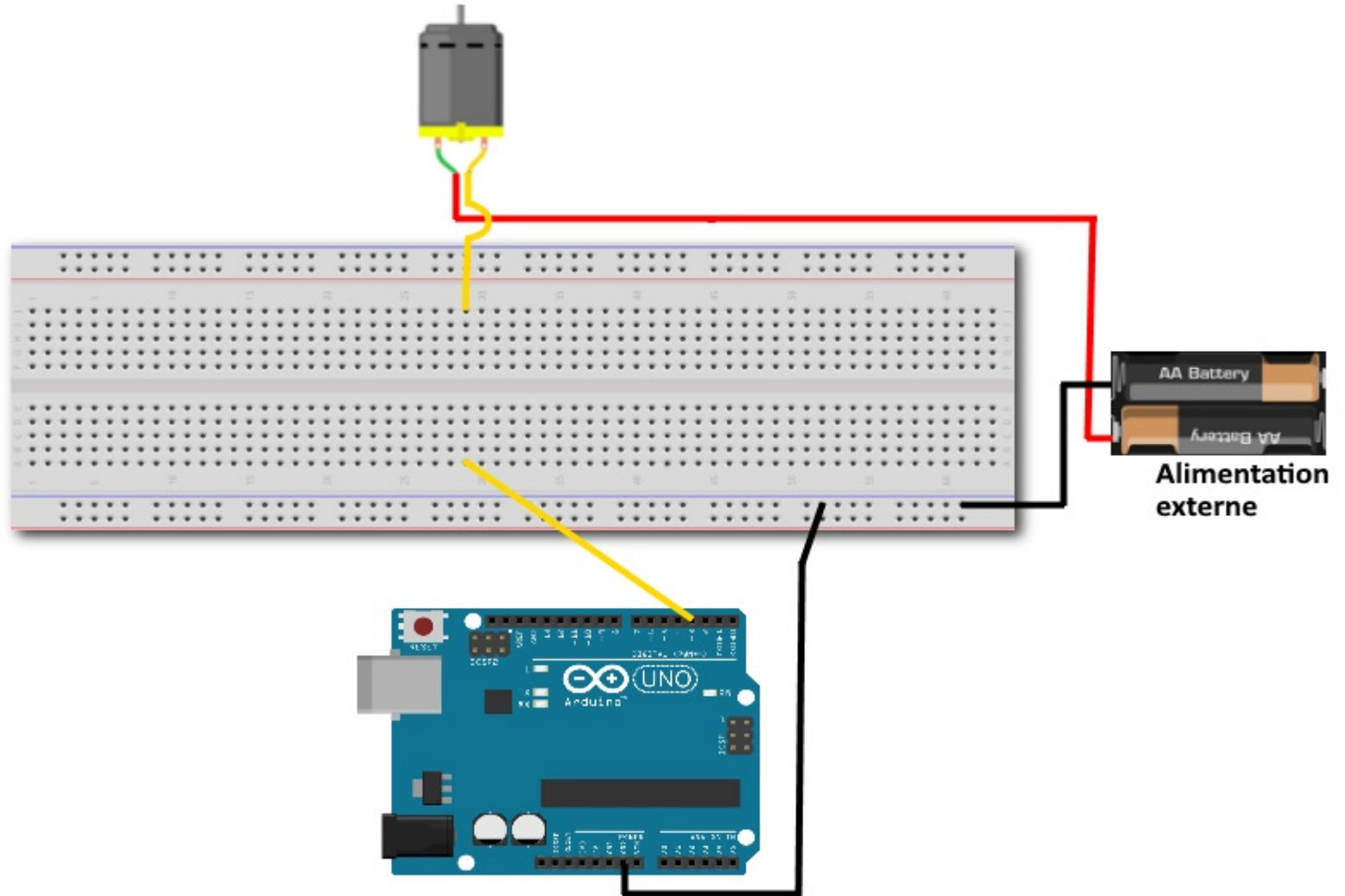
```
const int led = 3; // broche 2 du micro-contrôleur
const int plante = 4; // broche 3 du micro-contrôleur

void setup() {
  pinMode(led, OUTPUT);
  pinMode(plante, INPUT);
  Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  int humide = digitalRead(plante); // Lecture de l'état du capteur
  if(humide == HIGH) { // Si le capteur est à l'état haut --> pas assez d'eau
    digitalWrite(led, LOW); // Allumer L1
    Serial.println("allumé");
  }
  else { // Sinon --> assez d'eau
    digitalWrite(led, HIGH); // Éteindre L1
    Serial.println("éteint");
  }
  delay(1000); // Attendre 1 seconde
}
```



Pompe



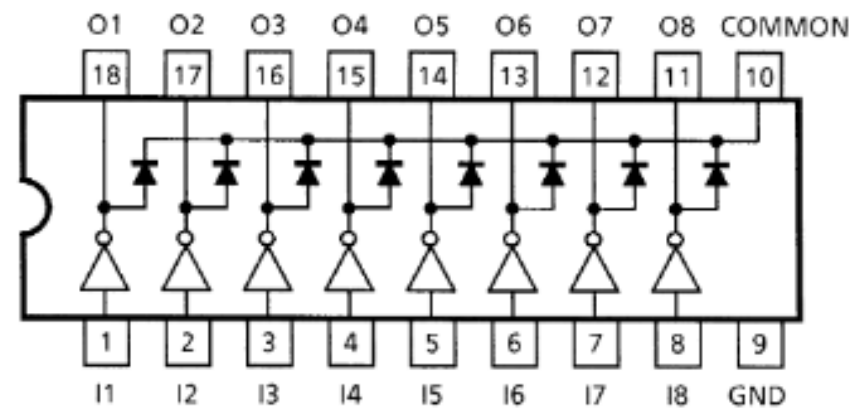
Problème car pompe utilisée sans Arduino au début

Pompe

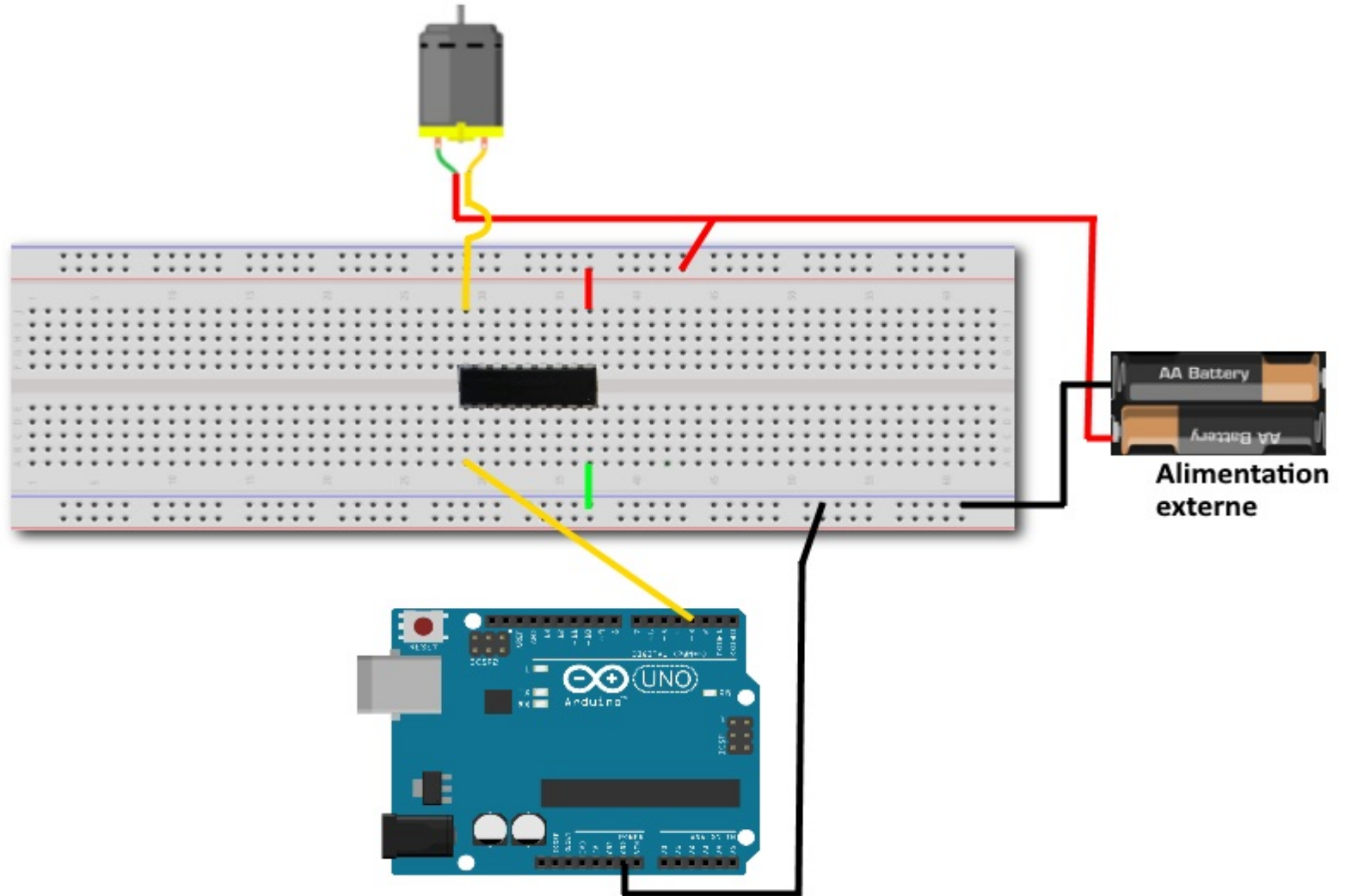
TOSHIBA ULN2803



Pin Connection (top view)



Pompe



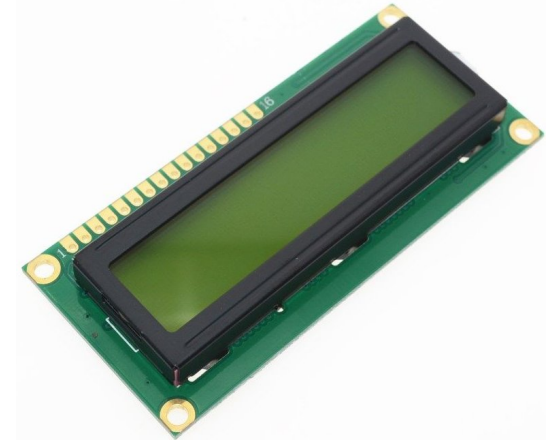
Pompe relié à l'arduino



Rampe de led



led



Ecrans LCD



Application

Remis à niveau des objectifs

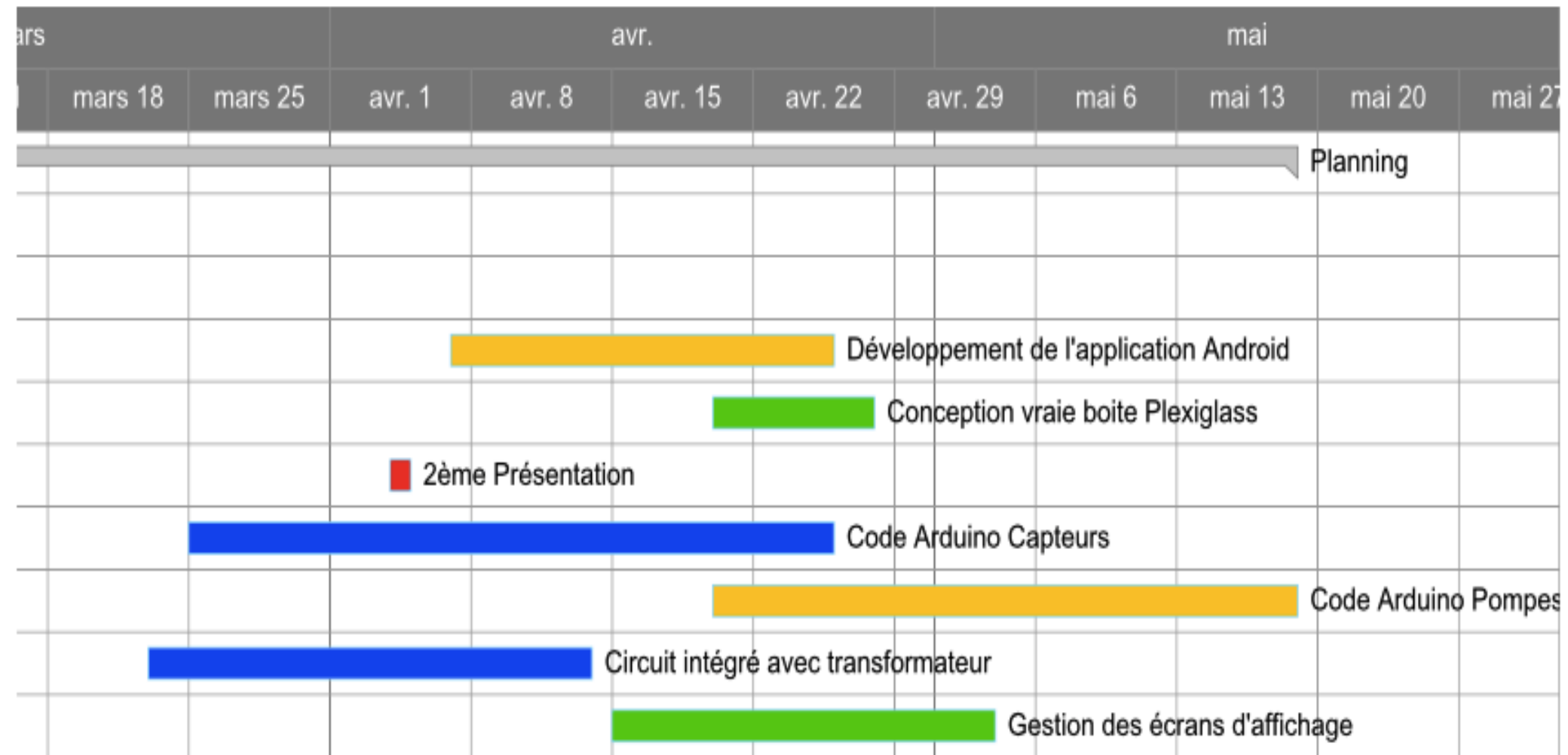
Réaliser la maquette finale en plexiglas de notre projet

Utiliser le transformateur de tension pour utiliser la rampe de led

Ecrans affichant le taux d'humidité et son évolution, heure...

Utiliser une application android permettant de gérer et commander certains paramètres

Planning diagramme de gantt



Aspect visuel de notre projet

