



# 경력 사항



## “정 호 일 Hoil Jeong (22)”

- Backend Developer / Software Engineer
  - 대전대신고등학교 졸업
  - 한양대학교 ERICA캠퍼스 컴퓨터학부 소프트웨어전공 학부생 2학년
- ✉ hoil.jeong@fleetune.com  
🌐 <https://velog.io/@lavi02>

lavi02 - Overview

22y.o Backend Developer. 11th Software Maestro. Akatsuki@rx Player. - lavi02

🔗 <https://github.com/lavi02>



## 자기소개

주로 백엔드 개발을 담당하고 있으며, 필요에 따라 작은 규모의 프로젝트에서 PM으로 활동하였습니다. 다양한 DevOps를 사용하여 서비스를 개발 및 운영한 경험으로 확장성과 유연성을 중요시하는 백엔드 아키텍처를 위해 고민하고 있습니다.

비즈니스 성장이나 서비스 구축에 기여하는 일을 좋아합니다. 다양한 언어를 기반으로 팀 상황에 맞게 개발하고 배포할 수 있으며, 새로운 기술들과 경험을 바탕으로 변화에 적응하는 것을 중요시합니다. 여러 팀워크 활동을 기반으로 협업하는 것을 좋아하며 항상 책임감을 가지고 개발 역량 경험을 쌓고자 노력하고 있습니다.

개발은 비즈니스와의 커뮤니케이션을 중심으로 문제를 해결해나가는 과정이라고 생각합니다. 능동적인 문제 해결 과정을 경험하기 위해 꾸준히 뛰어드는 것이 그 첫 단계라고 생각하며, 이를 바탕으로 더 좋은 개발자로 성장하기 위해 노력하고 있습니다.

## About Me

### Awards & Activities

- 2023 양자정보경진대회 해커톤 입선
- Quantum KarnaughMap in NV-Center Quantum Computer - [pptx](#)
- 2020 Russia SpamAndFlags CTF World Championship 60th
- 2020 SharkyCTF 4th
- 2020 UMDCTF ThreatSims 1st
- 2020 USA TigerKingCTF Penetration ThreatSims 3rd
- 2019 SKT 제19회 앱잼 최우수상
- 2019 대전시민과 함께하는 메이커 페스티벌 운영
- 2019 대한민국청소년창업경진대회 우수상
- 2019 울산·부산 공동개최 안전메이커톤 최우수상
- 2019 SKT 0과 함께하는 스마팅앱챌린지 최우수상
- 2019 STEAM R&E 페스티벌 연구과제 선정
- 분리수거 자동화 구조 방안에 대한 연구
- 2018-19 대전교육청 앱개발 학생동아리 운영
- 2018 대전 청소년비즈쿨 체험활동 운영
- 2018 창의연구논문대회 R&E 연구과제 금상
- 전체화률법칙 기반 사용자 관심사 추천 솔루션 - 행렬을 중심으로

### Education & Certificate

2021. 03~현재 한양대 ERICA캠퍼스 컴퓨터학부 소프트웨어전공 학부생
- 2023 Google Cloud Arcade Facilitator Program student
- 2020 11기 소프트웨어 마에스트로 연수생
- 2019 Global AI Bootcamp Seoul 참가
- 2019 SKT 청소년 앱개발교육 수료
- 2019 UNIST 제5회 슈퍼컴퓨팅캠프 수료
- 2017 KAIST 사이버영재교육 정보영재과정 수료

## Work Experience

### (주) 플릿풀 Backend Engineer

#### | 2023.06~현재, 인공지능 기반 최적경로 및 배차 서비스 스타트업

- Zone Optimization System(권역 최적화 솔루션) 백엔드 개발. 경유지 고정 기능 개발(Go)
- Route Optimization System(경로/배차 최적화 솔루션) 처리속도 평균 97%, 정확도 평균 81.2% 개선 - 최단경로 최적해 알고리즘 재설계 및 구현(Go)
- FileSystem + Redis/PSQL → AWS S3 / AWS ELK Migration(Go)
- gitlab + docker + AWS ECR 기반 docker image 자동 배포 CI/CD 파이프라인 구축 및 webhooks 기반 자동 버전관리 & Docker-compose Blue-Green 무중단 적용
- AWS CloudWatch, Webhooks 기반 Server Monitoring Solution & Notification System 개발(Python)
- 최적화 경로 재생성(Route Optimization ReOrdering), 유류비/교통비 계산 기능 등 서브 기능 개발(Go)
- 서비스 내 메모리 할당 문제 개선을 위한 Sequence Mapping 기반 순회 알고리즘 설계 및 적용(Go)

### 크래센토 FullStack Developer

#### | 2022.05~2023.03(10개월), 고객 맞춤형 조향 중개 플랫폼 스타트업

- Express.js + Nginx + pm2 기반 백엔드 개발. 웹사이트, 서버 등 전체 서비스 구조 개발/배포/운영(Flutter, JS)
- MySQL → MongoDB Migration 및 사용자 맞춤형 향수 추천 솔루션 개발(JS)
- API 명세 및 DB 프로세스 과정 정리 및 문서화

---

## Sub Experience

### Team Unicorn Backend Lead

#### | 2023.06~현재, 사이드프로젝트 팀(11명)

- FastAPI + Redis + Docker 기반 백엔드 개발/배포/운영(Python)
- 서비스 서버 비용 절감/트래픽 관리를 위한 AWS EC2 배포 및 Auto Scaling 적용
- 데이터베이스 경험 개선을 위한 ORM 도입
- <https://github.com/lavi02/Unicorn-Backend>

### 틴틴크리에이티브 Institute Instructor

#### | 2021.05~2023.12(2년 7개월)

- 중등부 증급반(2021.05~) / 중등부 심화반(2021.12~) 담당
- 한국디지털미디어고등학교(2022, 2명), 경기북과학고등학교(2022, 1명), 대구마이스터고등학교(2022, 1명), 선린인터넷고등학교(2022, 1명) 등 합격
- 한국정보올림피아드2022 입상(은상, 동상)

### Team RGBSec CTF Player

#### | 2019.11~2020.06(7개월)

- <https://ctftime.org/team/118163> - rgpwn
- 126th rank in DEFCON CTF Quals 2020

---

## Projects

### 서브컬쳐를 위한 체스 개발

#### | 2023.05~현재

- FastAPI + Heroku Instance 기반 CRUD API 백엔드 개발(Python)
- 웹소켓 기반 room 형태의 실시간 통신 적용(Python)
- Kafka 기반 실시간 데이터 처리 및 기보 분석 시스템 설계
- <https://github.com/hediwg13/otakuchess> / [https://github.com/lavi02/chess\\_backend](https://github.com/lavi02/chess_backend)

## 오픈소스 기반 게임 개발 협업 프로젝트 진행

### 2021.03~2021.12, 한양대 ERICA 소프트웨어개발실무

- 게임 포인트 관리, 난이도 구성 설계 및 적용(Java)
- 실시간 랭킹 시스템 관리를 위한 백엔드 개발(Python)
- [https://github.com/2021-HYU-opensource/Team2\\_DinosaurGame](https://github.com/2021-HYU-opensource/Team2_DinosaurGame) [https://github.com/GoodTY/9\\_Level-Design-System](https://github.com/GoodTY/9_Level-Design-System)

## 이미지 인식 기술 기반 교내식당 인원 확인 솔루션

### 2020.06~2020.12, 고등학교 교내 창체동아리

- Vue.js + Rust Rocket 기반 식당 인원 확인 API 서버 구축
- 라즈베리파이 + tensorflow를 활용하여 머리에 대한 Image Recogniton 시스템 구현(Python)
- 인공지능 스피커 기반 안내 시스템 적용(Python)
- <https://github.com/lavi02/tttt>

## 게임 “Kancolle” API Dependency 개발

### 2020.02~2020.05

- MySQL + Rust Rocket 활용 API dependency(Rust)
- 이용자층을 고려하여 메신저 프로그램 Discord 애드온 PreMiD을 활용한 서비스 운영
- ByteStream의 버퍼사이즈 조절을 통한 Rust http 라이브러리 Reqwest의 메모리 초과 문제 개선
- 구조체에 값을 새로이 할당 후 메모리를 해제하는 방식을 활용한 동적 Response 오류 문제 수정 및 Rust 라이브러리인 Rust Reqwest에 수정사항 적용
- [https://github.com/lavi02/Rust\\_Rocket\\_Reqwest](https://github.com/lavi02/Rust_Rocket_Reqwest)

## Tool & Skill

### Tool

Git Github/Gitlab

Jira Confluence

### Skill

- Language: Python, Go, JavaScript/TypeScript, Rust
- Frontend: React.js, HTML5/CSS3
- Backend: Express.js, FastAPI, Django, Echo, Rocket
- DevOps: PostgreSQL, MySQL, MongoDB, AWS, Nginx, Docker