

Computação I - Python

Laboratório 6

Seguindo com nossas boas práticas, para cada um dos exercícios a seguir:

- antes de começar a escrever código, faça o estudo do problema e o planejamento de sua solução.
- lembre de botar a **documentação**:

```
'''Calcula e retorna a divisão de a por b;  
int, int -> float'''
```

- escolha **nomes elucidativos** para suas funções e parâmetros;
- pense em **dados de teste** relevantes para testar sua função.
- recorra ao **teste de mesa** quando estiver com dificuldade para entender algum erro de funcionamento ou resultado inadequado de sua função.
- **para fazer a entrega desta atividade prática, escreva suas funções no IDLE.**

Vamos lá!

1. Vamos continuar o desenvolvimento do *contatinhosApp*. Lembrando que:

- A lista com as informações de cada contato segue o seguinte padrão:

<i>índice na lista</i>	<i>informação</i>
0	nome
1	lista de telefones
2	email
3	instagram

- Exemplo dos dados de um contato no formato do modelo de dados do *contatinhosApp*: ['Bruno Campos', ['2199112233', '2133992211'], 'brunoc91@emailquente.com.br', '@brunocampos91'].

Nesta semana, foi atribuído a você a implementação de uma função de serviço: excluir telefone de um contatinho. A seguir, sua lista tarefas:

- (a) Excluir telefone. Isso significa modificar informações de um contato existente. Será passado como entrada a lista com as informações atuais de um contato, e o telefone que se deseja excluir:
- caso o telefone esteja na lista de telefones do contato, ele deve ser removido.
 - caso não esteja, nenhuma atualização será feita.

Sua função deve retornar apenas um valor booleano, indicando se a alteração foi feita ou não. Para saber se a função fez corretamente a exclusão do telefone, você deve checar o conteúdo da lista com os dados do contatinho que usou para testar sua função depois de executá-la.

2. Defina uma função que recebe uma tabela de pontos por time de um campeonato de futebol e fornece a lista com os nomes dos times do campeonato, a pontuação do time campeão, e a média de pontos por time. Faz parte deste exercício você pensar na escolha de uma estrutura para os dados de entrada que encaixe com o conceito de tabela de pontos de um campeonato. Reflita sobre que informações devem estar nessa tabela, e qual estrutura dentre as que estudamos servirá melhor ao propósito de armazenar e manipular estas informações.