

# Prueba Técnica: Manejo de Objetos y Arreglos con Pokémon

## Instrucciones

Debes enviar tu respuesta a [apinedoar@gmail.com](mailto:apinedoar@gmail.com) hasta 24 horas antes de la siguiente sesión desde que recibiste este desafío.

SOLO se aceptarán respuestas en un archivo js, el cuál deberá llevar tu nombre y dos apellidos. La respuesta debe adjuntarse en el mail o adjuntarse un link a un repositorio de github con el archivo.

Separa cada desafío con una línea comentada en el código  
Para cada desafío debes incluir una llamada a la función solicitada.

Al final de este archivo encontrarás el arreglo de entrenadores.

## Desafíos

En esta prueba técnica, deberás resolver tres desafíos utilizando un conjunto de entrenadores y sus equipos Pokémon. Debes manipular objetos y arreglos para cumplir con las especificaciones de cada desafío.

### Entrenadores y Pokémon

- Hay cinco entrenadores, cada uno con un equipo de seis Pokémon.
- Cada Pokémon es un objeto con las propiedades: **nombre**, **nivel** y **tipo**.
- El tipo es uno de los tipos Pokémon conocidos.
- El nivel es un valor entre 1 y 99.

### Desafío 1: Pokémon con Mayor y Menor Nivel

Crea una función que retorne el pokemon con el mayor nivel y el con el menor nivel entre todos los equipos de los cinco entrenadores.

### Desafío 2: Buscador

Crea una función que devuelva todos los pokemones que contengan un string pasado como argumento. No puede devolver undefined

### Desafío 3: Tipo con Promedio de Nivel Más Alto

Crea una función que retorne el tipo cuyos Pokémon tienen un promedio de nivel mayor.

Datos:

#### Equipos de Entrenadores:

```
const entrenadores = [
  {
    nombre: "Entrenador 1",
    equipo: [
      { nombre: "Charizard", nivel: 25, tipo: "Fuego" },
      { nombre: "Blastoise", nivel: 22, tipo: "Agua" },
      { nombre: "Venusaur", nivel: 28, tipo: "Planta" },
      { nombre: "Pikachu", nivel: 30, tipo: "Eléctrico" },
      { nombre: "Machop", nivel: 27, tipo: "Pelea" },
      { nombre: "Gengar", nivel: 26, tipo: "Fantasma" }
    ]
  },
  {
    nombre: "Entrenador 2",
    equipo: [
      { nombre: "Typhlosion", nivel: 29, tipo: "Fuego" },
      { nombre: "Feraligatr", nivel: 32, tipo: "Agua" },
      { nombre: "Meganium", nivel: 33, tipo: "Planta" },
      { nombre: "Raichu", nivel: 34, tipo: "Eléctrico" },
      { nombre: "Lucario", nivel: 31, tipo: "Pelea" },
      { nombre: "Mimikyu", nivel: 35, tipo: "Fantasma" }
    ]
  },
  {
    nombre: "Entrenador 3",
    equipo: [
      { nombre: "Arcanine", nivel: 36, tipo: "Fuego" },
      { nombre: "Swampert", nivel: 37, tipo: "Agua" },
      { nombre: "Sceptile", nivel: 38, tipo: "Planta" },
      { nombre: "Electivire", nivel: 39, tipo: "Eléctrico" },
      { nombre: "Gallade", nivel: 40, tipo: "Pelea" },
      { nombre: "Banette", nivel: 41, tipo: "Fantasma" }
    ]
  },
  {
    nombre: "Entrenador 4",
    equipo: [
      { nombre: "Infernape", nivel: 42, tipo: "Fuego" },
      { nombre: "Empoleon", nivel: 43, tipo: "Agua" },
      { nombre: "Torterra", nivel: 44, tipo: "Planta" },
    ]
  }
]
```

```
    { nombre: "Luxray", nivel: 45, tipo: "Eléctrico" },
    { nombre: "Conkeldurr", nivel: 46, tipo: "Pelea" },
    { nombre: "Cofagrigus", nivel: 47, tipo: "Fantasma" }
  ]
},
{
  nombre: "Entrenador 5",
  equipo: [
    { nombre: "Blaziken", nivel: 48, tipo: "Fuego" },
    { nombre: "Samurott", nivel: 49, tipo: "Agua" },
    { nombre: "Serperior", nivel: 50, tipo: "Planta" },
    { nombre: "Zebstrika", nivel: 51, tipo: "Eléctrico" },
    { nombre: "Mienshao", nivel: 52, tipo: "Pelea" },
    { nombre: "Chandelure", nivel: 53, tipo: "Fantasma" }
  ]
}
];
```