

Tarefa 03 - Código de Ética ACM/IEEE

Leia todos os 8 princípios do Código de Ética (a seguir), e de cada princípio selecione ao menos 1 item;

Para cada item escreva ***um exemplo de uma situação de trabalho*** em que se pode observar ***a correta*** aplicação do princípio;

Legenda: Parte Incorreta

Parte Correta

Código de Ética - Princípio 1: Público

Os engenheiros de software devem agir de acordo com o interesse público.

1.07. Considerar problemas de incapacidade física, alocação de recursos, desvantagens econômicas e outros fatores que podem diminuir o acesso aos benefícios do software.

Uma empresa que deseja montar servidores em uma determinada localização sem saber sobre as políticas internas deste determinado país, sua geografia, cultura ou mesmo economia. **Consolidar a alocação de recursos físicos e financeiros em localidades próximas com países que tenham maior estabilidade faz mais sentido e isso deve ser comunicado e estudado.**

Código de Ética - Princípio 2: Cliente e Empregador

Os engenheiros de Software agirão de acordo com os melhores interesses de seus clientes e empregadores, e consistente com o interesse público.

2.02. Não permitir o uso de software que seja obtido ilegalmente e não eticamente.

Uma empresa em que seus líderes tentam incentivar o roubo de propriedade intelectual pode resultar em multas e prisão para o(s) responsáveis. Um bom exemplo em uma área diferente: Um dos engenheiros da Ferrari nos anos em que a mesma era campeã incondicional da fórmula 1, decidiu aceitar o cargo em uma das concorrentes e os líderes da concorrente pediram o compartilhamento dos documentos da Ferrari. O engenheiro passou os documentos e logo depois a Ferrari entrou em um processo contra o engenheiro que roubou a propriedade intelectual da empresa, obviamente a concorrente usou a propriedade intelectual, demitiu o funcionário. Após anos, infelizmente o mesmo cometeu suicídio devido a grande dificuldade em solucionar o problema nos tribunais e em sua vida pessoal.

Este engenheiro poderia construir, junto aos seus companheiros, diferentes tecnologias para criar um protótipo e superar o carro adversário, conforme o tempo

isso tende a vir naturalmente, tanto com o crescimento da equipe (recursos humanos), investimento e tecnologia.

Código de Ética - Princípio 3: Produto

Os engenheiros de Software deverão assegurar que os seus produtos e as alterações a eles relacionadas cumprem o mais alto padrão profissional possível.

3.13. Usar apenas informação precisa, obtida por meios éticos e legais, e usar apenas de maneira autorizada

Cambridge Analytica que tentava burlar os métodos éticos para receber informações e detalhar perfis de possíveis eleitores de um determinado candidato. Usaram diferentes métodos: jogos “inofensivos” no facebook, campanhas direcionadas e outros meios digitais para conseguir alavancar um candidato.

A cambridge analytica poderia ter criado seu próprio site, respeitando as diretrizes de diferentes leis dos países envolvidos (e da internet no geral) para que, quem quisesse, dentro da lei e liberdade, pudesse compartilhar suas visões políticas a fim de criar diferentes planos para o candidato que quisesse entender um possível eleitorado.

Código de Ética - Princípio 4: Julgamento

Os engenheiros de software manterão integridade e independência em seu julgamento profissional.

4.04. Não aceitar suborno, pagamentos duplos ou outras práticas financeiras impróprias.

Tanto pela empresa quanto por terceiros, o engenheiro de software não deve aceitar suborno, independente do que for pedido ao mesmo. Deve-se manter seu salário conivente ao estabelecido e respeitar as regras da empresa/contratante com o máximo de profissionalismo.

Código de Ética - Princípio 5: Gestão

Os gerentes e líderes de engenharia de software adotarão e promoverão uma abordagem ética para a gestão do desenvolvimento e da manutenção do software.

5.06. Atrair potenciais engenheiros de software apenas com a descrição completa das condições de trabalho.

5.07. Oferecer uma remuneração justa.

Uma empresa de tecnologia que tenta atrair possível engenheiros de software com processos de admissão com pouca/e ou nenhuma informação relativa ao papel que será desempenhado na empresa, carga horária ou mesmo remuneração tende a ter profissionais

mais instáveis que, muitas vezes, tendem a mudar de trabalho para empresas com maior clareza em suas vagas.

Uma empresa de tecnologia que dentro de seu processo seletivo, explica a forma de trabalho padrão dentro da empresa, possíveis tecnologias, o que é esperado do funcionário, suas obrigações, carga horária e valor a ser recebido por esse trabalho - tendem a atrair maior quantidade de pessoas para a vaga.

Código de Ética - Princípio 6: Profissão

Os engenheiros de software fomentarão a integridade da profissão, de modo consistente com o interesse público.

6.02. Promover conhecimento público da engenharia de software.

Uma empresa utiliza projetos, tecnologias e documentação open source mas não oferece nenhuma ajuda significativa a comunidade para o melhoramento da mesma.

Uma empresa utiliza projetos, tecnologias e documentação open source e oferece atualizações à comunidade para possíveis problemas que outras pessoas tenham e que podem ser solucionados, melhorando a ferramenta significativamente a outros usuários e empresas.

Código de Ética - Princípio 7: Os colegas

Os engenheiros de software serão justos e darão apoio aos seus colegas.

7.01. Encorajar os colegas a aderir ao código.

Um colaborador da empresa tenta burlar as regras do código e tenta incentivar aos demais o mesmo, criando um ambiente menos controlado e confiável.

Um colaborador da empresa incentivando os demais a seguirem as regras do código e mostrando formas de como seguir, criando uma liderança positiva na empresa e como consequência, criando um ambiente mais técnico, questionador, informativo e saudável.

Código de Ética - Princípio 8: Pessoal

Os engenheiros de software participarão de aprendizagem constante com relação à prática de sua profissão e promoverão uma abordagem ética dessa prática.

8.02. Melhorar a sua aptidão em criar software seguro, de confiança e útil a um custo e prazo razoável.

Um engenheiro de software dentro de uma empresa vai atender um cliente e não consegue descrever exatamente o que o cliente quer, colocando custos e prazos muito elevados, deixando o cliente confuso sobre o serviço disponibilizado pela empresa, procurando assim

outros prestadores de serviços e encontrando preços muitos mais acessíveis e prazos razoáveis.

Um engenheiro de software dentro de uma empresa vai atender um cliente e consegue descrever exatamente o que o cliente quer, colocando custos e prazos relativos ao tamanho do projeto, deixando o cliente satisfeito com serviço disponibilizado pela empresa e recomendando a mesma para outros clientes, amigos e empresas.