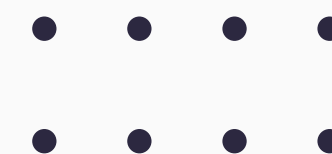


Banco de Dados Relacional

PROFº DRº FRANCISCO DOUGLAS. L ABREU

MSC E PHD EM ENGENHARIA BIOMÉDICA
ESP. EM ANÁLISE DE DADOS

FRANCISCO.ABREU@FATEC.SP.GOV.BR





REVISÃO DA ATIVIDADE PONTUADA



Atividade

A partir do modelo relacional abaixo, construa o DER e o script do banco de dados referentes a um Aplicativo de Músicas, contendo:

- Gravadora (**grav_cod**, grav_nome, grav_end)
- Album (**cod_album**, cd_grav_cod, cd_nome, cd_valor, cd_data_lancamento)
- Musica (**mus_cod**, mus_nome, mus_duracao, mus_faixa)
- Autor(**aut_cod**, aut_nome)
- Item_CD(ite_mus_cod, lte_album_cod)
- Musica_Autor(**mus_cod**, aut_cod)

Entregar como: PDF, IMG ou DOC

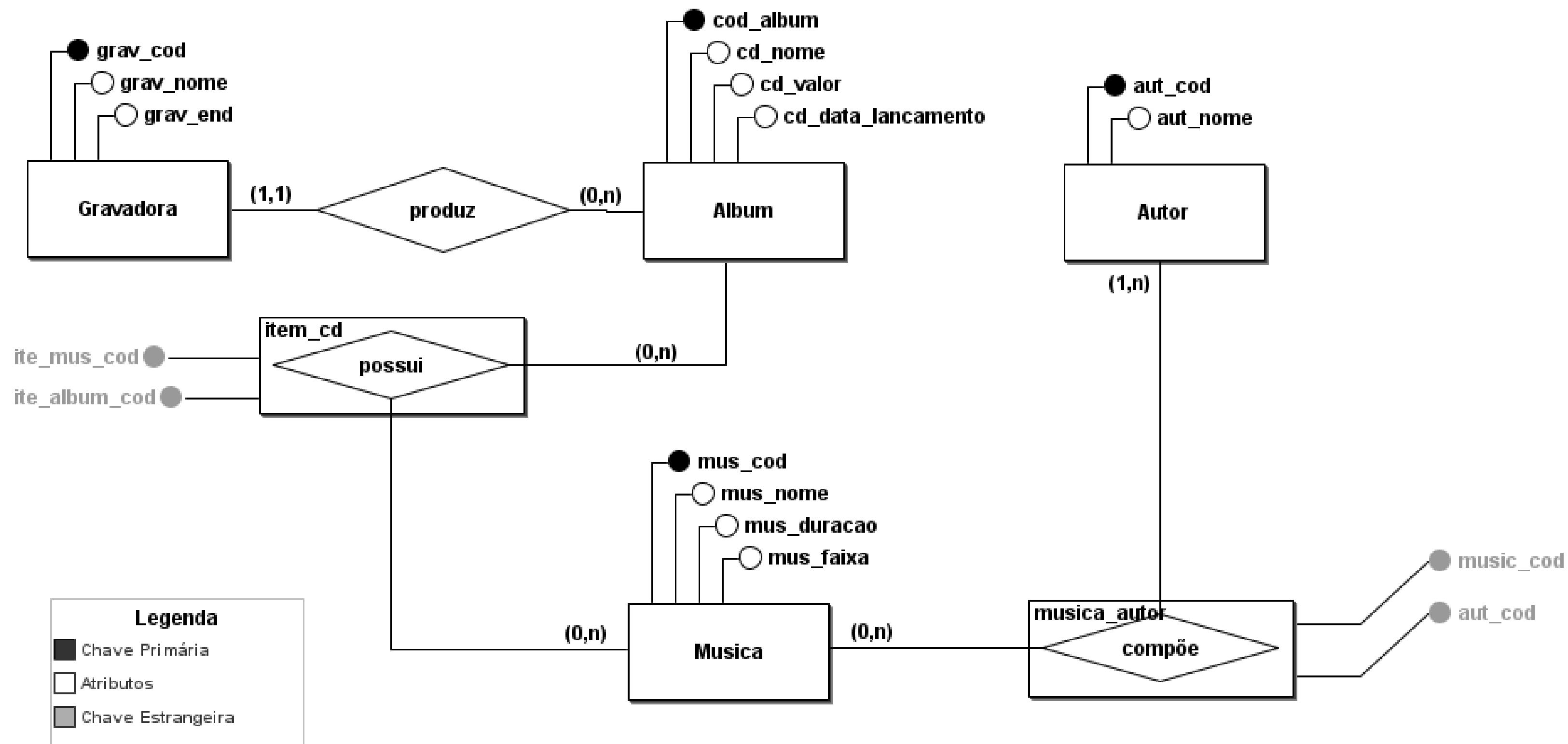
Prazo: 28/03/2022

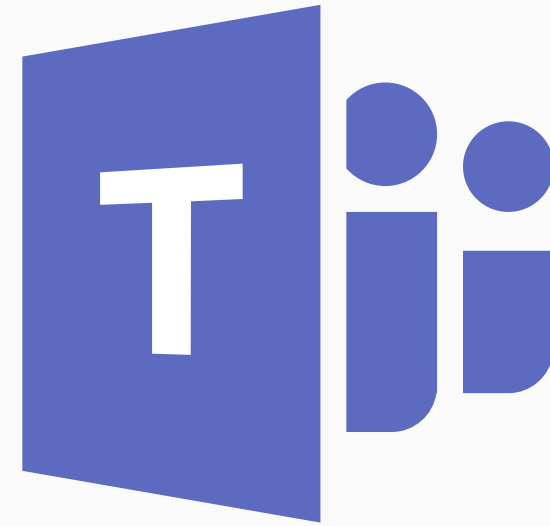
Nota: 0 a 10 (compondo a nota de atividades da N1)

A Não entrega da atividade pelo o Aluno no prazo estipulado será pontuado em 0;

Trabalhos idênticos será pontuado em 0;

Atividade 05
Spotifake
 Realizado por Prof Francisco D L Abreu





Script SQL Disponível na Pasta de Materiais



LINGUAGEM DE MANIPULAÇÃO DE DADOS (DML)





DDL

**CREATE
ALTER
DROP
TRUNCATE**

DML

**INSERT
DELETE
UPDATE**

DQL

DTL

DCL




Linguagem de Manipulação de Dados (DML)

Por manipulação de dados entendemos:

- **Inserção de dados;**
- **Remoção de dados;**
- **Modificação de dados.**

A DML é a linguagem que viabiliza o acesso ou a manipulação dos dados de forma compatível ao modelo de dados apropriado.

São basicamente dois tipos:

- **DML Procedural:** exige que o usuário especifique quais dados são necessários, e como obtê-los;
 - **DML Não-Procedural:** exige que o usuário especifique quais dados são necessários, sem especificar como obtê-los. Mais fácil de aprender a usar. Pode gerar códigos não muito eficientes
- 



Inserir Dados (INSERT)

O comando *INSERT* **insere uma ou mais tuplas (linhas)** em tabelas do banco de dados.

Se as (<Colunas>) estiverem ausente, é necessário inserir os valores para todas as colunas (pela ordem/distribuição da tabela criada).

SINTAXE

```
INSERT INTO <NOME_DO_BANCO>.<NOME_DA_TABELA>  
(<COLUNAS>)  
VALUES (<VALORES>);
```





SINTAXE

Parâmetros:

<NOME_DA_TABELA>

O nome da tabela onde os dados serão inseridos;

<COLUNAS>

Lista com o nome dos campos (colunas) onde os valores serão inseridos. Este parâmetro pode ser omitido quando se insere os dados em todas as colunas.

<VALORES>

Lista de dados a serem inseridos na tabela.





Inserir Dados (INSERT)

Exemplos:

insert into cidades **values** (1, 'Casca', 'RS');

insert into cidades (cod_cid, nome_cid) **values** (1, 'Casca');

insert into cidades (nome_cid, cod_cid) **values** ('Casca', 1);



Atividade em Aula

EXECUTE O SCRIPT ABAIXO:

```
CREATE TABLE cliente (  
    cod_cli int,  
    nome varchar(50),  
    cpf varchar(14),  
    rua varchar(50),  
    num varchar(5),  
    bairro varchar(50),  
    cidade varchar(50),  
    uf varchar(2),  
    cep varchar(9),  
    PRIMARY KEY (cod_cli)  
);
```

Atividade em Aula

EXECUTE OS COMANDOS ABAIXO ANOTANDO OS RESULTADOS. EM CASO DE ERRO, EXPLIQUE O MOTIVO E FAÇA A CORREÇÃO NECESSÁRIA:



```
INSERT INTO cliente (cod_cli, nome, cpf, rua, num, bairro, cidade, uf, cep) VALUES (1, 'GILBERTO', '12345678901', 'AV. Astronautas', '1333', 'Cidade Jardim', 'S. J. Dos Campos', 'SP', '12227-220');
```

```
INSERT INTO cliente (cod_cli, nome, cpf, rua, num, bairro, cidade, uf, cep) VALUES (1, 'EDUARDO', '12345678902', 'AV. X', '1456', 'Vila', 'Rio de Janeiro', 'RJ', '35000000');
```

Atividade em Aula

EXECUTE OS COMANDOS ABAIXO ANOTANDO OS RESULTADOS. EM CASO DE ERRO, EXPLIQUE O MOTIVO E FAÇA A CORREÇÃO NECESSÁRIA:



```
INSERT INTO cliente VALUES (2, 'BRUNO', '12345678902', 'Rua Albino Sartori', '95', 'V. S. J.', 'Ouro Preto', 'MG', '35400-000');
```

```
INSERT INTO cliente VALUES(3, 'RICARDO', '12345678903', 'Rua Ceci');
```

```
INSERT INTO cliente VALUES('ANTONIO', '12345678904')
```

Alguma Dúvida?