

# Seja Herói

**Aldo C. Silveira, Andrey N. F. Caniello, Douglas Adão N. de Sousa, Jackeline P. T. Menezes, Pedro Enrique S. Melo, Priscila A. Ferreira, sob orientação de Francisco Douglas Lima Abreu.<sup>2</sup>**

**Estudantes em FATEC Zona Leste - DSM; Professor de Projeto Interdisciplinar FATEC da Zona Leste**

**<https://github.com/SejaHeroi-Company/sejaheroi>; francisco.abreu@fatec.sp.gov.br;**

**São Paulo, SP**

## INTRODUÇÃO

Seja Herói consiste em uma plataforma para ajudar ONG's a divulgarem os seus respectivos trabalhos, além de ajudar a levantar fundos por meio de doações onde o doador possa se sentir acolhido e fazendo parte do projeto. Foram levantadas diferentes documentações para o projeto, como: casos de uso, pesquisa de mercado, análise SWOT, riscos, metas, sumário executivo, stakeholders e plano de comunicação.

**Palavras-Chave:** front-end, ongs, projeto interdisciplinar

## MATERIAIS E MÉTODO

Foram utilizadas as tecnologias de front-end: HTML, CSS, JavaScript para o desenvolvimento do projeto e para o versionamento do código, foi utilizado o GitHub, onde consta as documentações, Wireframes, UML e código do projeto.

Figura 1: Login

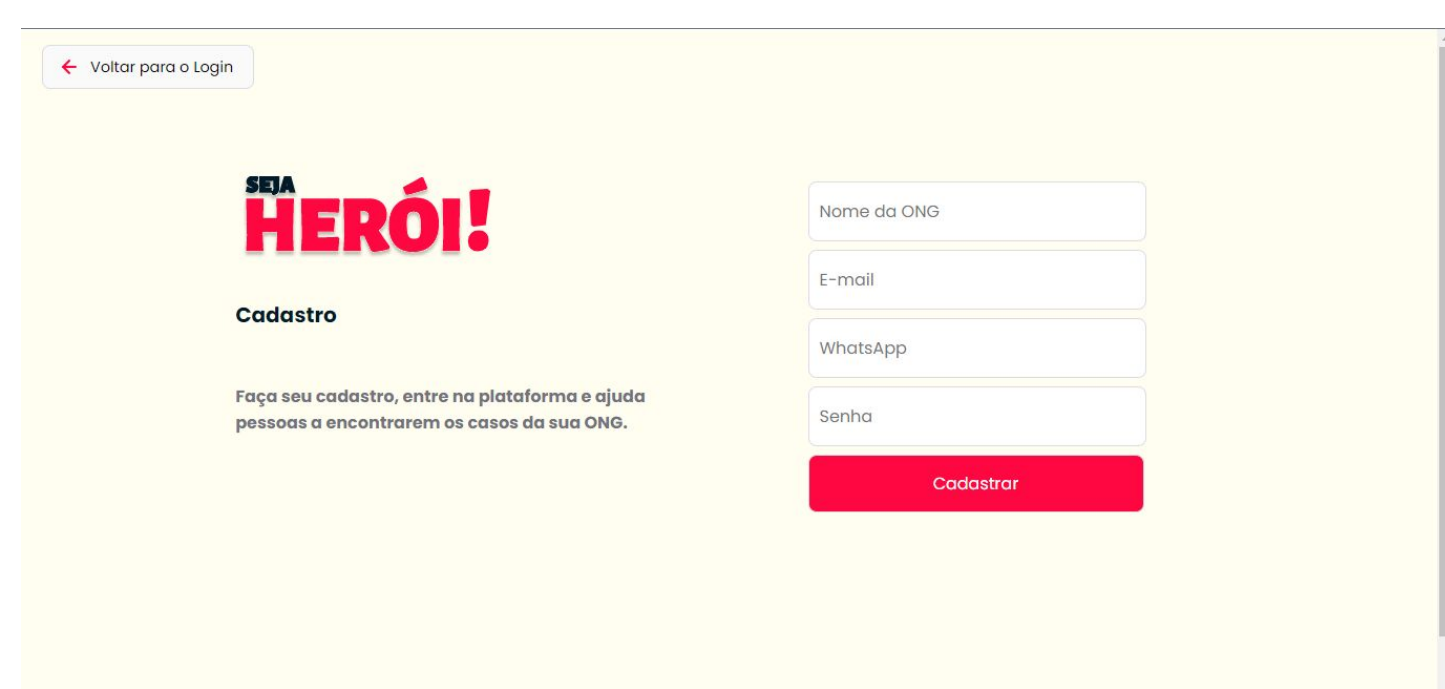


Figura 2: Home

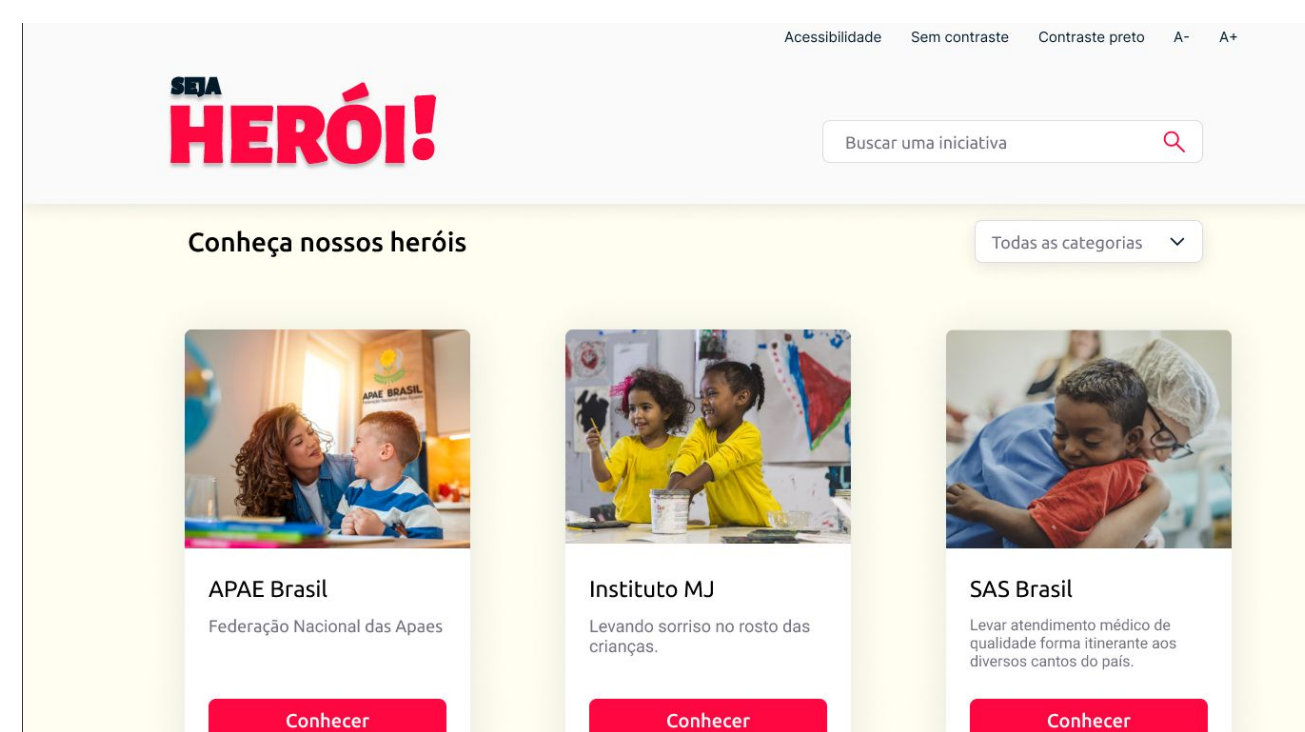
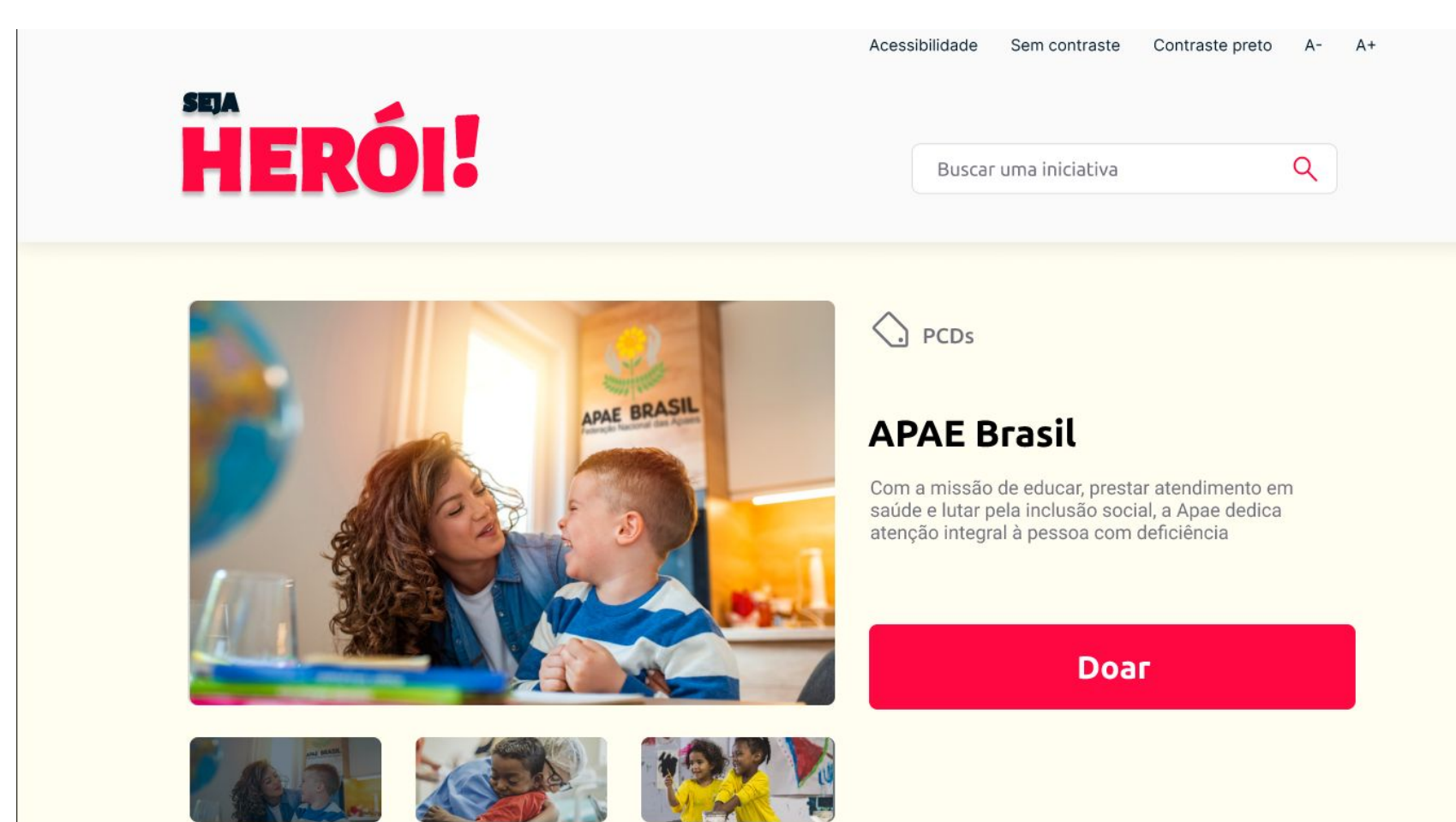


Figura 3: Tela de perfil da ONG



Fonte: Seja Herói

## RESULTADOS

Como resultado, obtemos a conclusão inicial das páginas Web produzidas a partir das documentações levantadas ao longo do semestre, junto às aulas decorrentes de Desenvolvimento Web I - onde aprendemos a semântica e organização necessária para a produção das mesmas.

Levantamentos necessários para a criação do Projects no Github auxiliaram na criação organizada do repositório para que, futuramente, o projeto possa continuar em desenvolvimento sob o histórico já documentado.

## CONCLUSÕES

Na execução do projeto, constatamos que a criação de um HTML, CSS, e JavaScript simples, conseguimos produzir, conforme consta nas atribuições, um site funcional e simples.

## AGRADECIMENTOS

Agradecemos a Orientação do professor Francisco pelas correções feitas ao longo das reuniões e dos demais professores que tornaram este projeto possível.

## REFERÊNCIAS

**GitHub - Documentation** <https://docs.github.com/en>

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia De Software. 10 ed.** São Paulo: Pearson Brasil, 2019.

PRESSMAN, Roger; MAXIM, Bruce. **Engenharia de Software. 8 ed.** São Paulo: McGraw Hill Brasil, 2016.