## Algoritmo e lógica de programação

Exercicios:
Identifique os dados de entrada, processamento e saída no algoritmo abaixo.
<ul> <li>Receba o código da peça</li> <li>Receba o valor da peça</li> <li>Receba a quantidade de peças</li> </ul>
Calcule o valor total da peça (quantidade * valor da peça) e também mostre o código da peça e seu valor total.
Dados de Entrada, também conhecido como input:
1 - Código da peça
2 - Valor da peça
3 - Quantidade de peças
Processamento:
Valor total = valor * quantidade

Faça um algoritmo para "Calcular o estoque médio de uma peça", sendo que ESTOQUEMÉDIO = (Quantidade mínima + Quantidade máxima)/2

Dado de Saída, também conhecido como output:

Mostrar código + valor total

```
var
    ESTOQUEMÉDIO: real
    QTD_MIN, QTD_MAX: inteiro;

Inicio
    escreva "Entre com o valor mínimo:";
    leia(QTD_MIN);
    escreva "Entre com o valor máximo:";
    leia(QTD_MAX);
    ESTOQUEMÉDIO = (QTD_MIN + QTD_MAX) / 2;
    escreva "A média do estoque é: " & ESTOQUEMÉDIO;

Fim
```

Faça um algoritmo para ler uma temperatura em graus Fahrenheit e apresenta-lá convertida em graus Centígrados. A fórmula de conversão é C = (F - 32) \* 5/9

```
var
    vTempC, vTempF: real

Inicio

//primeira parte: informar o valor da temperatura em Fahrenheit e salva-lá
para conversão.

escreva "Informe a temperatura em graus Fahrenheit";
leia(vTempF);

//segunda parte: fazer o cálculo da conversão, o programa substituirá o valor
F da fórmula e calculará o valor a ser atribuido em Centígrados.

vTempC = (vTempF - 32) * 5/9;

//terceira parte: vai printar o valor em Centígrados
escreva('A temperatura em graus Centígrados é: ', (vTempC));
Fim
```

## Em *Java*

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class ExercicioFahrenheitToCentigrados {
   public static void main(String[] args) {
```

```
Double grausFahrenheit;
Double grausCentigrados;

System.out.println("Informe a temperatura em graus Fahrenheit");
    grausFahrenheit = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog("Informe a temperatura em graus Fahrenheit: "));

    grausCentigrados = ((grausFahrenheit - 32)* 5/9);
    System.out.println("A temperatura em graus Centigrados é" + grausCentigrados);

}
```

Faça um algoritmo que calcule a área de um retângulo, uma vez que o usuário deverá informar a largura da base (b) e a altura (h). A fórmula é a **área = b \* h**.

## Em *Pascal*

```
program CalculoRetângulo;

var
   altura, base, area, perimetro: real;

begin
   write('Altura? ');
   read(altura);

write('Base? ');
   read (base);

area := base*altura;

perimetro := 2*base + 2*altura;

writeln('area: ', area:2:2);
   writeln('perimetro: ', perimetro:2:2);
end.
```

Faça um algoritmo para efutar o cálculo da quantidade de litros de combustível gastos com uma viagem, utilizando-se um automóvel que faz 12 km/litro.

- 1. Escrever um algoritmo e um programa para efetuar o cálculo da quantidade de litros de combustível gastos em uma viagem.
- 2. Para obter o cálculo, fornecer o tempo gasto na viagem e média de velocidade.
- 3. Distância = TempoGasto \* VelocidadeMédia.
- 4. Tendo o valor distância, calcular a quantidade de litros (LitrosUsados = Distancia/12).
- 5. Mostrar distância percorrida e quantidade de litros utilizados e tempo gasto.

```
Digite a VelocidadeMédia

Digite o TempoGasto

Calcule Distancia = TempoGasto * VelocidadeMedia

Mostre VelocidadeMedia, TempoGasto, Distancia e LitrosUsados
```

## Em *Java*

```
public class CalculoDeLitrosDeCombustivel {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);
        double VelocidadeMedia, TempoGasto, Autonomia = 12; //Velocidade média em
Km/h, Tempo gasto em horas e autonomia em Km/L
        double Distancia, LitrosUsados;
        System.out.print("Programa de cálculo da quantidade de litros de
combustível gasta em uma viagem\n\n"); //Por que títulos tão grandes?!
        System.out.print("Por favor, digita o tempo que você gastou em sua viagem
(horas): ");
       TempoGasto = entrada.nextDouble();
        System.out.print("Por favor, agora digite o Velocidade Média em que você
fez o percurso (Km/h): ");
        VelocidadeMedia = entrada.nextDouble();
        Distancia = VelocidadeMedia * TempoGasto;
        LitrosUsados = Distancia / Autonomia;
        System.out.print("\n\nResultados:\n\n");
        System.out.print("Velocidade média = " + VelocidadeMedia + " Km/h\n");
        System.out.print("Tempo gasto = " + TempoGasto + " horas\n");
        System.out.print("Distancia Percorrida = " + Distancia + " Km\n");
        System.out.print("Quantidade de Combustível utilizado: " + LitrosUsados +
" litros\n");
   }
```