

Statement of Work Progetto ROG1

Riferimento	
Versione	0.1
Data	12/10/2023
Destinatario	Gruppo Race of Glory
Presentato da	Gruppo Nc12
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
12/10/2023	0.1	Creazione	Antonio Ceruso



Statement of Work (SOW) del Progetto ROG1

1. Piano Strategico/Strategic Plan

Il gruppo Race of Glory intende fornire uno strumento ai propri piloti per ottenere le informazioni in modo rapido sui campionati ai quali partecipano.

2. Obiettivi di Business/Business Needs

Il gruppo Race of Glory intende fornire le classifiche, il calendario delle gare e i risultati delle gare ai propri piloti in modo che possano visualizzarle in qualsiasi momento.

3. Ambito del Prodotto/Product Scope

L'obiettivo del progetto è fornire uno strumento di supporto alle attività del campionato assicurando che tutti i piloti possano interagire in modo agevole ed efficiente. Deve contenere:

- La lista dei piloti divisi per categoria di appartenenza
- Le classifiche dei piloti e dei costruttori delle categorie
- Il calendario delle gare
- La lista dei poleman delle gare
- Le eventuali penalità dei piloti

4. Data di Inizio e di Fine

Inizio: Ottobre 2023

Fine: Inizio Febbraio 2024.



Deliverables

 RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, Test Case Specification, Test incident Report, Test Summary Report, Manuale D'Uso, Manuale Installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.

5. Vincoli/Constraints

Vincoli collaborativi e comunicativi.

- Rispetto scadenze delle scadenze intermedie/di fine progetto definite nello statement of work
- Budget/Effort non superiore a 50*n ore dove n sono i membri del team
- Uso di sistemi di versioning GitHub in particolare
- Utilizzo di un sistema di versioning, dove tutti i membri del team forniscono il loro contributo
- Utilizzo di tool di per la suddivisione dei task e attività (Trello o similare)
- Utilizzo di tool di comunicazione tracciabile (Slack)

Vincoli tecnici

Analisi e specifica dei requisiti

- Specifica di minimo 2 e massimo 4 scenari per ogni membro del team;
- Specifica di minimo 2 e massimo 4 requisiti funzionali e non funzionali per ogni membro del team;
- Esattamente uno use case per ogni membro del team i casi d'uso aggiuntivi non saranno valutati;
- Esattamente un sequence diagram ogni due membri del team i sequence diagram aggiuntivi non saranno valutati;
- Esattamente un diagramma a scelta tra statechart e activity diagram ogni due membri del team
 ulteriori diagrammi non verranno valutati;
- Specifica di un class diagram per team eventuali object diagram **non** verranno valutati.

System Design

• Specifica di minimo 2 e massimo 4 design goal per ogni membro del team.



- Definizione di **un diagramma** di decomposizione dei sottosistemi per team, con annessa descrizione e motivazione all'uso.
- Definizione di **un deployment diagram** per team, con annessa descrizione e motivazione all'uso.

Object Design

- Uso di **minimo** uno e **massimo** due design pattern per team (devono essere selezionati tra quelli presentati a lezione);
- Uso di UML;

Testing

- Ogni studente dovrà effettuare il testing di unità, tramite category partition, di **esattamente** un metodo di una classe sviluppata.
- Ogni studente dovrà effettuare il testing di sistema, tramite category partition, di **esattamente** una funzionalità del sistema sviluppato.

6. Criteri di Accettazione/Acceptance Criteria (Criteri che,

se non rispettati, portano al fallimento del progetto)

- Utilizzo appropriato di GitHub, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del primo lab.
- Adeguato utilizzo del pull-based development, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del primo lab.
- Adeguato utilizzo di Slack, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del secondo lab.
- Adeguato utilizzo di Trello, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del secondo lab.
- Documentazione adeguata. Verranno usati tool di **plagiarism detection** per identificare casi in cui gli studenti hanno copiato da progetti di anni precedenti e/o da altre fonti.
- Appropriato test di unità di un metodo sviluppato, che preveda il rispetto dei vincoli.
- Appropriato test di sistema di una funzionalità del sistema sviluppato, che preveda il rispetto dei vincoli.



7. Criteri di premialità

- Uso adeguato di sistemi di build;
- Uso adeguato di un processo di continuous integration tramite Travis;
- Uso adeguato di tool di controllo della qualità (ad esempio, CheckStyle);
- Adozione di processi di code review;
- Uso adeguato di tool avanzati di testing (e.g., **Mockito, Cobertura**, etc.).