UNIVERSIDAD DON BOSCO.



Facultad de Ingeniería. Escuela de Computación. Desarrollo de Software para Móviles Ciclo 01 – 2021.

Parcial #02: Aplicación de Farmacia "HealthApp"

Catedrático: Ing. Alexander Siguenza

Presentan:

Chapetón Mata, Andrés de Jesús CM160117

Nieves Kamada, Edgardo Amílcar NK130207

Avance obtenido del desarrollo de la aplicación: 70%

Icono de la aplicación:



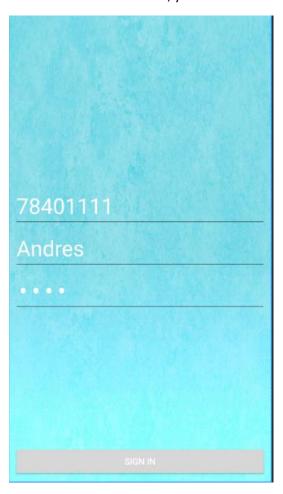
Herramientas utilizadas:

- Adobe XD: Software para diseño de interfaces y mockups
- Java: Lenguaje de programación para el desarrollo del backend
- Firebase: Base de datos.
 - o Firebase Authentication: Utilizado para desarrollar

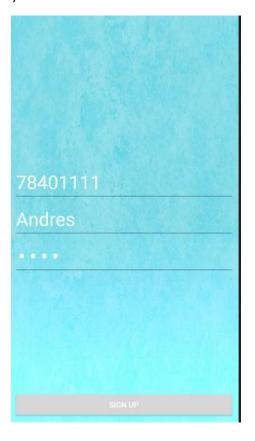
SplashScreen e inicio de la aplicación: Desde aquí se puede redirigir ya sea a Iniciar Sesión o a crear un nuevo usuario



Pantalla para iniciar sesión. Se agregaron notificaciones Toast en el caso que el usuario no exista, si los valores son incorrectos, y cuando se iniciar sesión correctamente.



Pantalla de Registro de un nuevo usuario. Los datos solicitados son el número de teléfono, nombre y contraseña. El número de teléfono se utiliza internamente como un ID para reconocer al usuario.



Menú principal de la aplicación. Al darle tab a un producto, cambia a una pantalla para describir la orden y al finalizar se agrega al carrito.

Productos
Pastillas
Acetaminofen
Panadol
Antigripal
Suero
Otros