

8. Elementos Gráficos en Android

Los elementos para crear interfaces siempre van a tener dos propiedades, sin importar su tipo: Ancho y Alto. Estas pueden tener uno de estos 3 valores:

- match-parent → Hereda la medida de su padre
- fill-parent → Deshabilitada desde la API 8, misma función que match-parent
- wrap-content → Valor dinámico. El elemento se cobra de un tamaño dependiendo del contenido.

Para desarrollar las interfaces, se utilizan dos herramientas: "Design", que permite modificar la pantalla de la aplicación con un estilo de Drag and Drop, además posee un panel a la izquierda que muestra todas las propiedades del elemento seleccionado; y "Code", que permite modificar por medio de código XML.

TextView → Elemento para colocar texto dentro de una aplicación. Algunas de sus propiedades son: text Size, para el tamaño de fuente; text Color para el color.

Button → Permite recobrar información del usuario.

Edit Text → Permite digitar al usuario dentro de una aplicación para que esta los pueda leer. Cuenta con muchas propiedades similares a la de un TextView.

Principales propiedades compartidas por los elementos:

- Margin → Es el espacio que se asigna para separar un elemento de otro.
- Padding → Es el espacio que se asigna para separar el contenido del fondo del elemento.