

7. Layouts

Un layout es un contenedor que permite asignar propiedades y elementos con interacción. La base de estos archivos es XML.

Hay distintos tipos de layouts que tienen su propia lógica, funcionamiento y propiedades adecuados para diferentes situaciones. Entre los layouts más esenciales se encuentran:

- Linear Layout → Los elementos se acomodan de forma vertical u horizontal con un límite de 20 elementos.
- Relative Layout → Estos elementos se colocan en una posición relativa a otro elemento, quiere decir que dependen de la posición del otro elemento (referencia). Es independiente de la orientación.
- Absolute Layout → Mantiene a los elementos en una sola posición sin importar lo que suceda. Comenzó a dar problemas por la única posición que tenían los elementos, por lo que ya no es considerado para construir una aplicación.
- Table Layout → Se acomodan los elementos en un sistema de grilla. Se deben especificar la cantidad de filas y columnas a utilizar.
- Frame Layout → Acomoda los elementos comenzando desde la esquina superior izquierda.