

## 6. Activity

Un "activity" es la base en una aplicación Android. Se relacionan con cada una de las pantallas que se tienen, las cuales heredan de sus propias clases "activity".

El archivo base de un "activity" contiene un bloque de código de una clase con el nombre de "MainActivity", donde se colocan todos los métodos y acciones relacionadas a esa actividad.

El método "onCreate()" que viene predeterminado, se ejecuta siempre que se crea la "activity", desplegando el archivo XML.

Ciclo de vida de una actividad:

✓ onCreate	✓ onStart	✓ onPause
✓ onResume	✓ onStart	✓ onDestroy

Estos métodos del ciclo de vida se activan dependiendo del estado de la actividad.

Siempre se comienza con onCreate para crear la actividad, y al terminar de ejecutarse, comienzan onStart y onResume, significa que la actividad ya se le muestra al usuario y se encuentra en primer plano.

Si otra actividad entra a primer plano, se activa el método onPause, cuando la actividad está parcialmente vista. A diferencia de onStop que se activa cuando la actividad pasa a segundo plano por completo, ya sea porque se minimizó o se congeló.

onRestart se activa justo después de que onStop se cancela, y la actividad vuelve a estar en primer plano.

onDestroy se activa cuando la actividad se cierra completamente y ya no se necesita que siga corriendo procesos.