## UNIVERSIDAD DON BOSCO

## FACULTAD DE INGENIERIA

## ESCUELA DE INGENIERA EN COMPUTACION



## **ASIGNATURA:**

DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE

SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

## MANUAL DE USUARIO

# PROYECTO DE CÁTEDRA.

INTEGRANTES:	CARNE:	
CHAPETÓN MATA, ANDRÉS DE JESUS	CM160117	G04T
GÓMEZ ALFARO, BENJAMÍN ELEAZAR	GA162760	G03T
HURTADO PINEDA, MANUEL ALEJANDRO	HP150470	G03T
MATA CERRITOS, ALEX ROBERTO	MC150475	G03T
MONTERROSA NAVE, EDUARDO ARTURO	MN170344	G03T
CATEDRÁTICO:		

ING. ALEXANDER ALBERTO SIGUENZA

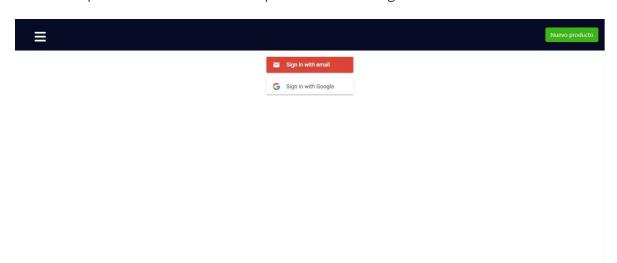
FECHA: OCTUBRE DE 2020

# FUNCIONAMIENTO SISTEMA ECOMMERCE.

✓ Pantalla principal donde se mostrará la información sobre las tiendas disponibles en el sistema, además de los productos que estas ofrecen.



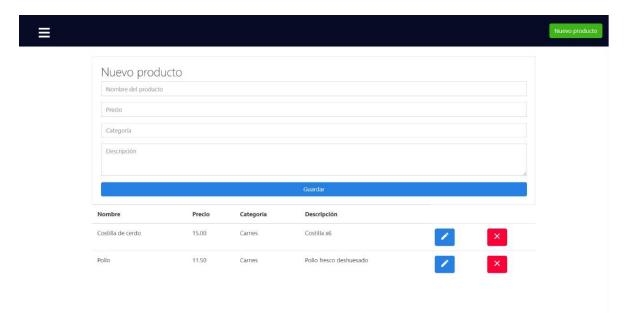
✓ Pantalla de login, donde ingresan los encargados de las tiendas para modificar los productos en existencia o promociones en vigencia.



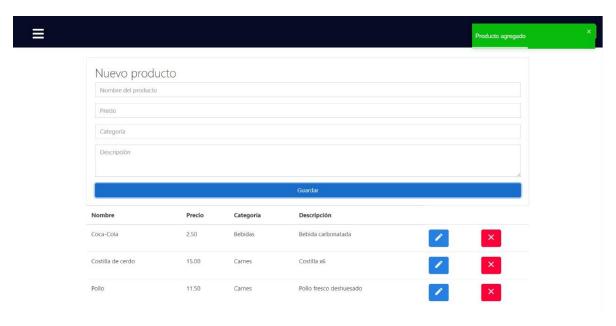
✓ Pantalla principal que se muestra al encargado de la tienda luego de iniciar sesión.



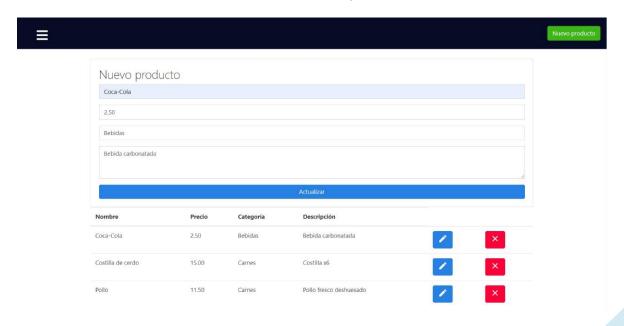
✓ Formulario de ingreso de nuevo producto por parte de las tiendas disponibles en el sistema.



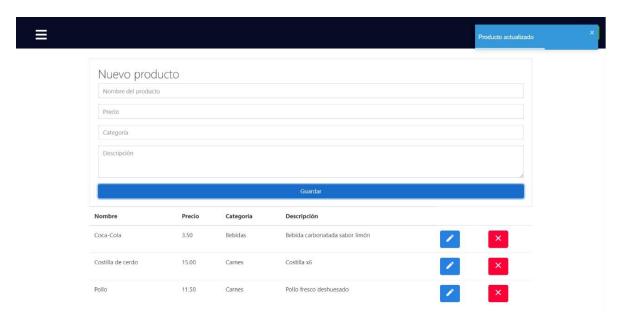
✓ Al instante de haber ingresado un nuevo producto se muestra una notificación que todo salió con éxito.



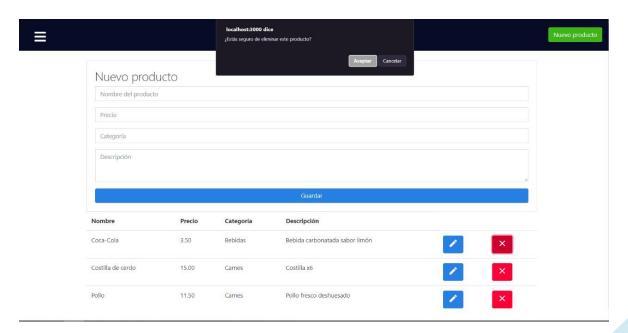
✓ Al momento que el usuario selecciona el botón con el lápiz, automáticamente se llena el formulario con la información que desea modificar.



✓ Cuando se termina de modificar la información y guarda los cambio manda una alerta que todo ha salido bien.



✓ En el caso de que el usuario seleccione el botón con el símbolo de "X", se muestra una notificación que le pregunta si está seguro de eliminar el registro seleccionado.



 ✓ En caso de que confirme la eliminación del registro, muestra una notificación de que se ha eliminado el registro exitosamente.

