Code Structure

- 1. Data preprocess:將raw data以句字為單位讀進來,轉換成nltk tree,使用nltk function collapse unary (只有一個小孩的node)及 binarize tree (多於兩個小孩的node),再將pos tag的部分parse出來換成positive/negative label,輸出成tran_tree_[type].txt 檔案
- 2. tree.py: 將preprocess過的data讀進來,建成tree
- 3. utils.py:統計training data裡的句子出現過的字詞,建成Vocab。
- 4. approach 1 glove: 讀進pretrain好的glove word embedding,根據3.建好的vocab,根據vocab index依序在embedding matrix裡放入glove embedding,若word不在glove的model裡則初始化為uniform。使用embedding matrix 作為embeddings的initializer。
- 5. approach 2 init W matrix:將W使用numpy array初始化為對角線為0.5的陣列,意即將左右兩個小孩各取權重一半相加。
- 6. rvnn.py:
 - A. __init__:實作4.,並根據公式宣告所需的variables、placeholders(如下圖)
 - B. train(), run_epoch():
 - with tf.Session() as sess:
 - sess.run([self.root_loss, self.train_op], feed_dict=feed_dict)
 - 在這裡採用root的label計算loss,以及Adam optimizer做優化,其中feed_dict的參數 根據右下圖分別有vocab, node_words, is lead, left/right child,可以traverse tree得到。
 - C. make_conf所輸出的matrix,對角線上為預測正確的data數量。依序印出training data 及validation data的make_conf matrix作為參考。

```
1) vector representations for the merged node v_p = \sigma(W\begin{bmatrix} v_{c_1} \\ v_{c_2} \end{bmatrix} + b) 2) score of how plausible the new node would be s_p = U^T v_{p_{\text{the-out set, on the met}}}
```

```
vocab = {'the': 0, 'old': 1, 'cat': 2}
node_words = ['the', 'old', 'cat', '', '']
is_leaf = [True, True, True, False, False]
left_children = [-1, -1, -1, 1, 0]  # indices of left children nodes in this list
right_children = [-1, -1, -1, -1, 2, 3]  # indices of right children nodes in this list
node_word_indices = [vocab[word] if word else -1 for word in node_words]
```

7. Testing: Load train好的model,使用predict(),得到prediction並輸出檔案。

II. How to execute the code

- 1. The model size is too large to put onto Github, so please download it at https://drive.google.com/file/d/0B6z4WeJetpHgeTBaTGF1cmkzaDg/view?usp=sharing
- 2. Name the folder "weights" and put it in to the same directory with rvnn.py
- 3. Run the script

III. Difficulties/Observation

- 1. approach 1: 一開始只使用glove embedding時,用 300維 learning rate=0.01時,loss極大,不可train QQ。因此降低learning rate 為 0.001,train 10 epoch 時,training data的 accuracy可提高至0.8~0.9,但validation accuracy 依舊維持在0.5~0.55,無法超過0.6,懷疑 overfitting(但應該沒這麼容易?)。整體來說最好的accuracy落在embed_size=300, epoch=15, lr=0.001為0.51~0.55,但performance仍不夠超越baseline 0.55。
- 2. 因此採用approach 2,初始化W陣列。此方法很有用!embedding 與learning rate 仍維持在300與0.001,3個epoch就可以達到0.578的正確率,相較之下快速許多。

IV. Conclusion

我覺得使用pretrain的embedding效益不大,可能原因是data size較小,無法將embedding train完整。初始化W反而出奇的有效,因為random給uniform可能要訓練較久才能達到這樣的效果,然而我們已知rvnn為二元樹結構,因此可以用初始化matrix來優化結果與效率。