CONCENTRADO DE REQUERIMIENTOS POR TIPO Instrucciones:

A continuación, realice un conteo tipificado de los requerimientos de acuerdo a la siguiente clasificación.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo de requerimiento** | | **Total** |
| Restricciones de la solución | |  |
| R. funcionales | | 8 |
| R. de datos | | 8 |
| R. de interfaz | |  |
| R. de estilo | |  |
| R. de uso | Facilidad de uso | 8 |
| Facilidad de aprendizaje |
| R. de desempeño | Velocidad | 8 |
| Seguridad crítica |
| Precisión |
| Confiabilidad v disponibilidad |
| Capacidad |
| R. operacionales | Ambiente físico | - |
| Ambiente tecnológico |
| R. de mantenimiento y cambio a otras plataformas | Facilidad de mantenimiento | 8 |
| Condiciones especiales de mantenimiento |
| Cambio de plataforma |
| R. de seguridad | Confidencialidad | 8 |
| Integridad de los datos |
| Auditoría |
| R. legales | Regulaciones | 8 |
| Estándares |

Álvarez, R. J., Muñoz, A. J., & Cardona, S. J. P. (2008). Interpretación del modelo de madurez de capacidades (cmm): para pequeñas 41

Interpretación del CMM para pequeñas industrias de software

Copyright © 2008. Universidad Autónoma de Aguascalientes. All rights reserved.

DETERMINACIÓN DE CRITERIOS DE ACEPTACIÓN Instrucciones:

Indique los criterios de aceptación correspondientes a cada uno de los productos de trabajo realizados durante el desarrollo del proyecto de software.

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de producto** | **Criterios de aceptación** |
| Planes de software | Criterio de aceptación 1 |
| Criterio de aceptación 2 |
| . . . |
| Criterio de aceptación n |
| Productos de software | Criterio de aceptación 1 |
| Criterio de aceptación 2 |
| . . . |
| Criterio de aceptación n |
| Actividades | Criterio de aceptación 1 |
| Criterio de aceptación 2 |
| . . . |
| Criterio de aceptación n |

Líder del proyecto Ingeniero de software

Álvarez, R. J., Muñ4o2z, A. J., & Cardona, S. J. P. (2008). Interpretación del modelo de madurez de capacidades (cmm): para pequeñas

Copyright © 2008. Universidad Autónoma de Aguascalientes. All rights reserved.

Forma RM4

DATOS DEL PROYECTO

Nombre del proyecto: Integrantes del equipo: Cliente: Fecha:

ASIGNACIÓN DE RECURSOS PARA EL PROYECTO DE SOFTWARE Objetivo:

Asignar individuos con experiencia en ingeniería de software, así como las herramien-

tas para la administración de requerimientos que se utilizarán a lo largo del ciclo de vida del proyecto.

ASIGNACIÓN DE INDIVIDUOS (INGENIEROS DE SOFTWARE) Instrucciones:

Indique al individuo responsable de cada uno de los requerimientos definidos.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Responsable** |
| Computadora | Todos |
| Node JS | Ricardo |
| Ionic | Christopher |
| LATEX | Juan, Pedro, Christopher |
| Gantt Project | Juan, Pedro, Christopher |
| Word | Todos |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| REQ n |  |

43

Interpretación del CMM para pequeñas industrias de software

Copyright © 2008. Universidad Autónoma de Aguascalientes. All rights reserved.

RELACIÓN DE HERRAMIENTAS Y RECURSOS POR TIPO DE REQUERIMIENTO

Instrucciones:

Indique la herramienta o recurso que se utilizará para dar cumplimiento a los requeri- mientos definidos, dependiendo de su tipo.

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de requerimiento** | **Herramienta o recurso** |
| Restricciones de la solución |  |
| R. funcionales | Computadora, NodeJS, Ionic |
| R. de datos | Computadora, NodeJS, Ionic |
| R. de interfaz | Computadora, NodeJS, Ionic |
| R. de estilo | Computadora, NodeJS, Ionic |
| R. de uso | Computadora, NodeJS, Ionic |
| R. de desempeño | Computadora, NodeJS, Ionic |
| R. operacionales | Computadora, NodeJS, Ionic |
| R. de mantenimiento y cambio a otras plataformas | Computadora, NodeJS, Ionic |
| R. de seguridad | Computadora, NodeJS, Ionic |
| R. legales | Computadora, NodeJS, Ionic |

Líder del proyecto Ingeniero de software

44

Copyright © 2008. Universidad Autónoma de Aguascalientes. All rights reserved.

Forma RM5

DATOS DEL PROYECTO

Nombre del proyecto: Integrantes del equipo: Cliente: Fecha:

MÉTODOS, ESTÁNDARES Y PROCEDIMIENTOS PARA EL PROYECTO Objetivo:

Definir los métodos, estándares y procedimientos necesarios para la capacitación del

personal involucrado en la realización del proyecto.

Instrucciones:

Mencione los métodos, estándares y procedimientos que se utilizarán en el desarrollo del proyecto, ya sea para su control o evaluación, según sean requeridos. Además, indi- que si ya se cuenta con la debida capacitación para llevarlo a la práctica o si es necesario recibir instrucción.

Métodos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Métodos | Aplicado en requerimiento | Requiere capacitación  (Sí/No) |
| Instrucción directa, Rotación de puestos | Administración de usuarios | si |
| Instrucción directa, Rotación de puestos | Administración de clientes | si |
| Capacitación online | Fecha de pagos de parte del cliente |  |
| Instrucción directa, Rotación de puestos | Historial de pagos de parte del usuario | si |
| Capacitación online | Bitácora alimenticia y rutina de ejercicios |  |
|  | Registro de avance de clientes |  |
| Instrucción directa, Rotación de puestos | Baja de clientes | si |
| Instrucción directa, Rotación de puestos | Actualización de datos | si |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

45

Interpretación del CMM para pequeñas industrias de software

Copyright © 2008. Universidad Autónoma de Aguascalientes. All rights reserved.

Estándares:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Estándares** | **Aplicado en requerimiento** | **Requiere capacitación**  **(Sí/No)** |
| Nombre del estándar 1 |  |  |
| Nombre del estándar 2 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Nombre del estándar n |  |  |

Álvarez, R. J., Muñ4o6z, A. J., & Cardona, S. J. P. (2008). Interpretación del modelo de madurez de capacidades (cmm): para pequeñas

Copyright © 2008. Universidad Autónoma de Aguascalientes. All rights reserved.

Procedimientos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Estándares** | **Aplicado en requerimiento** | **Requiere capacitación**  **(Sí/No)** |
| Nombre del estándar 1 |  |  |
| Nombre del estándar 2 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| … |  |  |
| Nombre del estándar n |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| … |  |  |
| Nombre del procedimiento n |  |  |

Líder del proyecto Ingeniero de software

47

Interpretación del CMM para pequeñas industrias de software

Copyright © 2008. Universidad Autónoma de Aguascalientes. All rights reserved.

Forma RM6

DATOS DEL PROYECTO

Nombre del proyecto: Integrantes del equipo: Cliente: Fecha:

REVISIÓN DE REQUERIMIENTOS OBTENIDOS Objetivo:

A partir de la información obtenida en la Forma RM1, hacer un análisis para identificar

los requerimientos incompletos o perdidos, y revisar los requerimientos para determi- nar si son:

• Factibles y apropiados para implementarse en software.

• Establecidos de forma clara y correcta.

• Consistentes con otros.

• Evaluables.

Además, la persona responsable de analizar y localizar requerimientos del sistema revisa cualquier requerimiento localizado identificado como problema potencial y efec- túa los cambios necesarios.

Los compromisos resultantes de los requerimientos localizados se deben negociar

con los individuos afectados (ingeniero de software, grupo de aseguramiento de la cali- dad y apoyo de documentación).

IDENTIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS INCOMPLETOS O PERDIDOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No. req.** | **Requerimiento** | **Incompleto** | **Perdido** |
| REQ1 |  |  |  |
| REQ1.1 |  |  |  |
| … |  |  |  |
| REQn |  |  |  |

48

Copyright © 2008. Universidad Autónoma de Aguascalientes. All rights reserved.

DETERMINACIÓN DE CARACTERÍSTICAS DE LOS REQUERIMIENTOS

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No. req.** | **Requerimiento** | **Factible y apropiado para implementars** | **Establecido de forma clara y correcta** | **Consistente con...** | **Se puede evaluar (Sí/No)** |
| REQ1 |  |  |  |  |  |
| RE Q1.l |  |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |
| REQn |  |  |  |  |  |

IDENTIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS CON PROBLEMAS POTENCIALES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No. req.** | **Requerimiento** | **Problema potencial** | **Solución propuesta** |
| REQ1 |  |  |  |
| RE Q1.l |  |  |  |
| : |  |  |  |
| REQn |  |  |  |

RESPONSABILIDADES

Instrucciones:

Describa el grado de responsabilidad que será asignado tanto al cliente como al equipo de desarrollo del proyecto, y asigne a cada uno el papel y las responsabilidades que ten- drán en la realización del mismo.

Cliente:

Líder del proyecto:

Álvarez, R. J., Muñoz, A. J., & Cardona, S. J. P. (2008). Interpretación del modelo de madurez de capacidades (cmm): para pequeñas 49

Interpretación del CMM para pequeñas industrias de software

Copyright © 2008. Universidad Autónoma de Aguascalientes. All rights reserved.

Ingeniero de software:

Grupo de aseguramiento de la calidad:

COMPROMISOS RESULTANTES DE LOS REQUERIMIENTOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No. req.** | **Compromiso** | **Rol** | **Responsable** |
| REQ1 |  |  |  |
| REQ1.1 |  |  |  |
| … |  |  |  |
| REQn |  |  |  |

Líder del proyecto Ingeniero de software

Cliente

50