

DotAI - Projet de semestre

Thomas Ibanez

19 février 2018

1 Introduction

Le but de ce projet de semestre est de créer un ensemble de logiciels permettant de présenter les données contenues sur `opendota.com` pour le développement d'un logiciel d'apprentissage automatique sur le jeu DotA 2

1.1 DotA 2

DotA 2 est jeu-vidéo multijoueur de type bataille en arène (MOBA) où 2 équipes s'affrontent. Chaque équipe est composée de 5 joueurs chacun contrôlant un héros choisi parmi les héros disponibles dans le jeu (il ne s'agit donc pas d'un avatar personnalisable comme dans le cas des MMORPG). Il y a à l'heure actuelle le jeu propose 115

115, <http://www.dota2.com/heroes/?l=french> héros, chacun disposant de 5 attaques différentes La partie se déroule sur une carte symétrique dont voici une vue aérienne :

