

## Documentation Technique - Projet Histoires

Documentation Technique - Projet Jeux de Mots - Chaines de triplet de narration

---

Fichier : story\_test.py

---

Classe StoryTest

```
def __init__(self, test_file: str = "tests.txt")  
    Initialise le testeur avec un fichier contenant des histoires a trous.
```

```
def run_all_tests(self)  
    Execute tous les tests definis dans le fichier.  
    Pour chaque histoire, predit les lignes manquantes.
```

```
def _run_and_print(self, title: str, story_lines: List[str])  
    Affiche chaque histoire avec les lignes predites a la place des "?".
```

Fichier : story\_generator.py

---

Classe StoryGenerator

```
def __init__(self, input_file: str = "histoires.txt", output_dir: str = "data/stories")  
    Initialise les dependances, le repertoire de sortie et charge les outils.
```

```
def load_and_store_stories(self)  
    Charge les histoires depuis le fichier texte, les segmente et les stocke apres validation.
```

```
def _create_and_add_story(self, domain: str, sentences: List[str], story_id: int)  
    Cree une structure d'histoire avec des factoides, identifie chaque element et stocke l'histoire.
```

```
def check_story_consistency(self, story: Dict[str, Any], force: bool = False, ignore: bool = False) -> bool  
    Verifie la validite des termes et relations avec JDM. Peut forcer ou ignorer les erreurs.
```

Fichier : story\_generalizer.py

---

Classe StoryGeneralizer

## Documentation Technique - Projet Histoires

```
def __init__(...)
```

Initialise le client JDM, l'extracteur et le validateur d'histoires.

```
def _get_generalizations1(self, term: str) -> list
```

Tente de generaliser un terme en comparant a une liste filtrée de candidats pertinents.

```
def _get_generalizations(self, term: str) -> list
```

Recherche les hyperonymes d'un terme a partir des relations r\_isa.

```
def generalize_factoid_story(...)
```

Applique une generalisation semantique sur les sujets et objets d'une histoire si les relations restent valides.

```
def _rebuild_factoid_sentence(f: Dict[str, str]) -> str
```

Construit une phrase a partir d'un factoide.

Fonctions globales :

```
def test_all_stories()
```

Applique la generalisation a toutes les histoires presentes.

```
def test_story(story_id, save_story: bool = False)
```

Applique la generalisation a une histoire spécifique et affiche les changements.

Fichier : story\_database.py

---

Classe statique StoryDatabase

```
def initialize(storage_dir: str = "data/stories")
```

Charge tous les fichiers nécessaires (histoires, factoides, termes, relations).

```
def add_story(story: Dict, generalized: bool = False)
```

Ajoute une histoire et ses factoides a la base de données et les enregistre.

```
def _save_story_to_file(story: Dict)
```

Enregistre une histoire sous forme JSON.

```
def _save_all_factoids()
```

Sauvegarde tous les factoides en fichier.

```
def save_valid_terms(), save_valid_relations()
```

Sauvegarde les termes et relations valides manuellement.

## Documentation Technique - Projet Histoires

def load\_valid\_terms(), load\_valid\_relations()

Charge les fichiers de validation.

def is\_valid\_term(term: str), is\_valid\_relation(...)

Verifie qu'un terme ou relation est valide(e).

def add\_valid\_term(term: str), add\_valid\_relation(...)

Ajoute manuellement un terme ou une relation comme valide.

def get\_factoid\_by\_id(...), find\_factoid(...)

Recherche des factoides par ID ou attributs.

def list\_factoids(), get\_story(...), list\_stories()

Fonctions utilitaires pour acceder aux donnees.

def load\_all\_stories(), load\_all\_factoids()

Chargement brut depuis les fichiers disques.

Fichier : factoid\_extractor.py

---

Classe FactoidExtractor

def \_\_init\_\_(...)

Initialise les repertoires et charge les factoides existants.

def \_extract\_factoid\_components(sentence: str) -> Dict[str, Any]

Extrait les composants formels d'une phrase etiquetee.

def extract\_factoids\_from\_story(story: Dict[str, Any]) -> List[Dict[str, Any]]

Extrait tous les factoides d'une histoire donnee.

def extract\_all\_factoids() -> List[Dict[str, Any]]

Applique l'extraction a toutes les histoires sauvegardees.

Fichier : factoid\_predict\_1.py

---

Classe FactoidPredict1

## Documentation Technique - Projet Histoires

```
def __init__(...)
```

Initialise les poids, le nombre d'échantillons et les dépendances.

```
def _factoid_text(factoid: Dict) -> str
```

Construit une phrase textuelle à partir d'un factoïde structure.

```
def predict_missing(story_lines: List[str]) -> List[str]
```

Prédit les lignes manquantes d'une histoire à partir du contexte précédent/suivant.

```
def check_terms(term1: str, term2: str, type: str) -> bool
```

Vérifie si deux termes correspondent (actuellement par égalité stricte).

```
def check_pattern1 a check_pattern4(...)
```

Déetecte différentes structures/repetitions logiques entre les factoides.

```
def _predict_from_previous(prev_line: str, all_subjects: List[str]) -> str
```

Prédit une ligne manquante à partir de la ligne précédente.

```
def _predict_from_next(next_line: str, all_subjects: List[str]) -> str
```

Prédit une ligne manquante à partir de la ligne suivante.

Fichier : jdm\_client.py

---

Classe JDMCache

```
def __init__(...)
```

Initialise un système de cache (en mémoire et sur disque).

```
def get(...), set(...)
```

Permet de stocker et récupérer des réponses d'API localement.

Classe JDMClient

```
def __init__(...)
```

Initialise le client JDM, configure le cache et les identifiants de relations.

```
def get_node_by_name(node_name: str) -> Dict[str, Any]
```

Récupère les informations sur un mot donné via JDM.

```
def get_relations_from(...), get_relations_to(...), get_relations_from_to(...)
```

Récupère les relations sortantes, entrantes ou spécifiques entre deux noeuds.

## Documentation Technique - Projet Histoires

```
def get_relation_types() -> List[Dict[str, Any]]
```

Recupere les types de relations disponibles.

```
def has_relation(source: str, target: str, relation_name: str) -> bool
```

Verifie l'existence d'une relation directionnelle donnee dans JDM.

Fichier : main.py

---

Ce fichier constitue le point d'entree principal du programme. Il fournit une interface en ligne de commande (CLI) permettant d'executer diverses fonctions liees aux histoires et aux factoides.

Fonctions principales :

```
def importer_histoires(input_file="histoires.txt")
```

Utilise le StoryGenerator pour importer des histoires depuis un fichier texte, les analyser et les stocker.

```
def generaliser_histoires()
```

Lance la generalisation de toutes les histoires via la fonction test\_all\_stories du module story\_generalizer.

```
def tester_histoire(story_id)
```

Applique un test de generalisation sur une histoire specifique sans la sauvegarder.

```
def lister_histoires()
```

Initialise la base de donnees et affiche la liste de tous les identifiants d'histoires stockees.

```
def afficher_histoire(story_id)
```

Affiche tous les factoides d'une histoire identifiee, en format lisible avec les roles (sujet, predicat, etc.).

```
def prediction_incomplete()
```

Interface interactive pour entrer une histoire ligne par ligne, avec des trous marques par "?".

Utilise FactoidPredict1 pour completer automatiquement les lignes manquantes.

```
def prediction_incomplete_from_file()
```

Demande un chemin vers un fichier d'histoire contenant des "?" a predire, puis execute les predictions via StoryTest.

Bloc principal :

```
if __name__ == "__main__"
```

## Documentation Technique - Projet Histoires

Analyse les arguments de la ligne de commande a l'aide d'argparse.

Les sous-commandes disponibles sont :

- import : pour charger et enregistrer des histoires depuis un fichier
- generalize : pour appliquer la generalisation a toutes les histoires
- list : pour afficher les IDs d'histoires disponibles
- predict : pour completer une histoire interactive a trous
- predict-from-file : pour completer une histoire a partir d'un fichier
- show <id> : pour afficher le contenu d'une histoire
- test <id> : pour tester la generalisation d'une histoire