

CONDE SALAZAR Arthur et BONETTI Timothée

1 Un algorithme de compression modulaire

Nous sommes en train de faire des tests pour rendre notre implémentation légèrement modulaire. Nous avons commencé à mettre en place différentes options pour chaque étape de la compression.

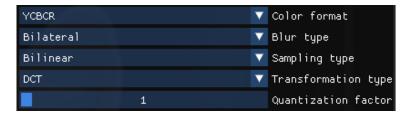


FIGURE 1 – Sélection des différentes étapes

- Format de couleur utilisé : YCbCr, YCoCg.
- Flou appliqué sur les composantes couleur : Gaussien, Médian, Bilatéral.
- Sampling appliqué sur les composantes couleurs : Moyenneur, Bilinéaire, Bicubique.
- Transformation : DCT, DWT (Ondelette), peut-être une variante de la DCT.
- Contrôle de la qualité.

2 Plus de compression JPEG

Nous nous sommes rendu compte qu'il était possible d'obtenir de meilleurs taux de compression tout en gardant un PSNR supérieur à 30 en testant de nouvelles matrices de quantification.



 $\label{eq:Figure 2-Enhaut, taux de compression: 14.0, PSNR: 34.} En bas, taux de compression: 22.16, PSNR: 31.72$