

Antoine COUPAT

24, rue de Mulhouse
90000 Belfort, France

(+33) 06 87 16 81 36
antoine.coupat@utbm.fr

Français
22 ans (30/10/1995)

antoinecoupat.wordpress.com

Langues

Français : Langue maternelle
Anglais : Courant
(Score BULATS 2014 : C1)
Espagnol : Avancé
(Score DELE 2015 : B1)

Centres d'intérêt

Informatique : Veille technologique dans les domaines de la réalité virtuelle, l'imagerie numérique, les jeux vidéo

Sciences : Veille informationnelle sur les sciences en général (physique, mathématiques etc...)

Sport : Boxe française depuis 9 ans

Musique : Intérêt pour de nombreux genres musicaux. Apprentissage de la guitare en autodidacte

Stage ingénieur informatique – Imagerie numérique

Formation

2015 – 2017	Etudes d'Ingénieur en informatique (spécialité imagerie numérique) <i>Université de Technologie de Belfort-Montbéliard (UTBM) – Belfort (90)</i>
2015	Diplôme d'Etudes Universitaires de Technologie (DEUTEC) <i>Université de Technologie de Belfort-Montbéliard (UTBM) – Belfort (90)</i>
2013	Baccalauréat scientifique (S) , admis avec mention Très Bien <i>Lycée Victor Hugo – Besançon (25)</i>

Compétences

<i>Langages</i>	UML, Java, C, C++, C#, Matlab, HTML, CSS, SQL, XML, JSON
<i>Frameworks, APIs</i>	JavaFX, Qt, OpenGL (notions), JavaEE,
<i>IDE et logiciels</i>	Eclipse, IntelliJ IDEA, Visual Studio, Git, Unity3D, Unreal Engine 4, Android Studio, Adobe Photoshop, Adobe After Effects, Blender, 3ds Max, Catia

Enseignements suivis et projets

<i>Passés</i>	Synthèse d'image – Réalisation d'un système de particules (OpenGL, QT) Intelligence artificielle pour la simulation – Simulation de foule (Unity3D) Conception logicielle – Adaptation du jeu de plateau 'Les Colons de Catane' en Java avec JavaFX Mathématiques pour l'image
<i>En cours</i>	Réalité virtuelle – projet utilisant un ou des périphériques de réalité virtuelle (Unity3D) Analyse et traitement d'images – Analyse d'image et reconnaissance de formes Informatique Mobile (Android) – Réalisation d'une application

Expérience

2016 - 2017	Développeur Java (en continuité d'un stage puis en travail d'été) <i>Laboratoire Electronique, Informatique et Image (Le2i) – Belfort (90)</i> - Développement d'une application pour périphérique tactile pour Alstom (JavaFX 3D, tactile) - Développement de modules logiciels (JavaFX, XML).
2014	Stage ouvrier (1 mois) <i>Société CRYLA SAS – Besançon (25)</i> - Réorganisation de la gestion de certains outils de production - Production sur machine outils