

DAM
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
2º Curso

AD
Acceso a Datos

UD 2
Manejo de Ficheros

IES BALMIS
Dpto Informática
Curso 2019-2020
Versión 1 (09/2019)

1. EJERCICIOS 6

UD2Ejer601

Crea un programa que muestre la primera línea del contenido del fichero `"anotaciones.txt"`.

UD2Ejer602

Crea un programa que muestre todo el contenido del fichero `"anotaciones .txt"`.

UD2Ejer603

Crea un programa que muestre paginado el contenido del fichero `"anotaciones.txt"`.
Tras cada **10 líneas** se realizará una **pausa** hasta que el usuario pulse Intro. También debe mostrar correctamente los caracteres acentuados. Recuerda que el fichero está codificado en **UTF-8**.

UD2Ejer604

Crea un programa que muestre el contenido de un fichero de texto, cuyo nombre deberá introducir el usuario.

Debe avisar si el fichero no existe.

UD2Ejer605

Crea un programa que lea el contenido de `"anotaciones.txt"` y lo vuelque a otro fichero de texto cuyo nombre lo pide al usuario, pero convirtiendo cada línea a mayúsculas.

UD2Ejer606

Crea un programa que pida al usuario el nombre de un fichero y una palabra a buscar en él.

Debe mostrar en pantalla todas las líneas del fichero que contengan esa palabra.

UD2Ejer607

Crea un programa que lea el contenido del fichero `"rectangulo.txt"` que se creó en el ejercicio UD2Ejer505 y que calcule y muestre en pantalla cual es la anchura y la altura del rectángulo de asteriscos.

UD2Ejer608

Crea un programa que pida al usuario el nombre de un fichero existente.

- Almacenará el contenido del fichero en un **ArrayList** cuyos elementos contendrán cada línea.
- A partir de ese momento, de forma repetitiva, pedirá al usuario una palabra a buscar y mostrará en pantalla todas las líneas contengan la contengan, o el texto **"No encontrada"** según corresponda.
- Se repetirá hasta que el usuario introduzca una cadena vacía.