

الفهرس

٢	شرح فكره المشروع (صفحه رقم).....
٣	شرح العناصر (صفحه رقم).....
٤	الصعوبات والتحديات (صفحه رقم).....
٥	المراجع (صفحه رقم).....
٦	مقترحات تطور المشروع (صفحه رقم).....
٧	استخدامات كل عنصر (صفحه رقم).....

صفحه رقم ١

الكرة المتحركة

عمل الطلاب			
٤٤٢١١٨٨٠٥	الرقم الأكاديمي	عادل علي الرفاعي	اسم الطالب
٤٤١١٢٧٩٤٦	الرقم الأكاديمي	علاء خالد هوسه	اسم الطالب

شرح فكرة المشروع

محتوى العبه يتكون من صفحة ترحيبية مقدمه عن اسم اللعبة والمجموعة
وصفحه لتحديد صعوبة اللعبة تقليل الوقت او ضعف في الاستجابة
وصفحة اللعب التي يقوم بها اللاعب ب تحريك الكره وتفادي الحواجز
وجمع النقاط مع مراعات الوقت
صفحة النهاية تظهر الوقت الذي تم فيه جمع النقاط

صفحه رقم2

شرح العناصر

صفحة رقم 3



بزر

تصدر أصوات مثل الموسيقى و صوت عند النقر على مفاتيح الكيباد



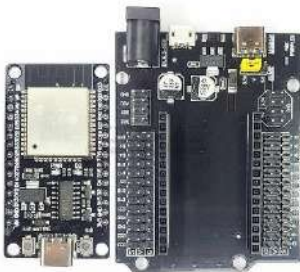
شاشة

الشاشة هي استعراض المعلومات والبيانات بمختلف أشكالها أمام المستخدم



لوحة مفاتيح

تحكم ثابت و الانتقال بين الصفحات و تشتمل وظائفها الكتابة على الشاشة تحريك الكورة في اللعبة



المتحكم ESP32

هو متحكم يحتوي علي أطراف لي تغذيت الشاشة ويحتوي علي مميزات كثيرة منها البلوتوث و الوأي فاي اى و غير ها

الصعوبات والتحديات

- 1- ضعف استجابة الجهاز (اللابتوب) المستخدم للقيام ب المهام التي بينا عليها المشروع مثل -1 المحاكاة والكتابة وكثرت التحديثات على المشروع
- 2- الحصول على شرح واضح ل بعض الدوال ولكثرة الشروحات واختلاف طريقة الشرح يصعب التمييز بين الأفضل او المطلوب
- 3- وجود مقررات دراسية وصعوبة التنسيق بين المقررات الدراسية والمشروع
- 4- الانشغال في الأمور التي ما بعد التخرج (تدريب تعاوني)-4
- 5- الاسلاك ليست جيدة- 5
- 6 ضيق الوقت
- 7- وجود اختبارات نظريه و عمليه

صفحه رقم 4

المراجع

<https://youtu.be/uuWWiESSsGI> (١)

<https://youtu.be/QRBvryysQH0> (٢)

<https://youtu.be/PONTp157SOY> (٣)

<https://youtu.be/0LWj7M-kwlk> (٤)

https://youtu.be/guUwA_rfqh0 (٥)

https://youtu.be/fnd7f-eJo_Q (٦)

<https://youtu.be/XBXhWxsGXrI> (٧)

<https://youtu.be/MgPPRT47AJY> (٨)

<https://youtu.be/5KWE4xFU7U> (٩)

<https://youtu.be/qchPC-P4HWs> (١٠)

مقترحات تطوير المشروع

١. استخدام عصا تحكم بدل الازار لتحكم ب الكرة
٢. وضع عناصر متحركة كل حواجز لزيادة الصعوبة
٣. وضع انتقالات بعد اجتياز المرحلة
٤. استخدام الوايف واي او الانترنت ك مشاركة طرفين او اكثر
٥. استخدام مئذاة صوتيه عند ضرب الحواجز
٦. استخدام ميزة المس التي ب الشاشة ل الانتقال
٧. وضع ضوء او LED لتزين او التعديل على مظهر الخارجي
- ٨.

استخدامات كل عنصر

١-البزر

- ١- اللعب
- ٢-الأجهزة
- ٣-السيارات
- ٢-الشاشة

- ١- البيوت
- ٢-السيارات
- ٣-الجوالات
- ٣-لوح المفاتيح

- ١- اللعب
- ٢- الحاسوب
- ٣- الباب

٤- المتحكم ESP32

- ١-تقنيه البلوتوث
- ٢-الوأي فاي
- ٣-اللعب