План

* Общее описание
* Стилистика города и национальность людей
* Касты
  + Люди в кастах
  + Районы каст
* Сюжет игры и мотивация героев
* Время, технологии города
* Катсцены и другие способы донести историю до игрока

Общее описание

Диигор это город в котором чем больше у тебя денег и чем выше социальный статус, тем физически выше ты живешь. Город построен на горе из-за того, что воздух на планете очень сильно загрязнен тяжелыми химикатами, от которых спасаются высоко живущие люди, но страдает население у подножия горы. Значительная территория суши затоплена из-за таяния ледяных шапок планеты, которое в свою очередь является последствием выброса тяжелых химикатов известного как Великий выброс. Богатые люди сразу перебрались на вершины гор, а более бедные подстроились под ними. До выброса общество планеты было параллельно нашему современному. Различные социальные статусы называются кастами. Переход из одной касты в другую практически невозможен, однако если заработать достаточное количество денег и купить недвижимость или землю на более высоком этаже можно заслужить пропуск, называемый Милостью и перейти на касту выше. Иначе же касты передаются по наследству вместе с богатством.

Стилистика города и национальность людей

Стилистика города вдохновлена Китаем, а конкретно Шанхаем. Снизу находятся трущобы, и постепенно по мере подъема по горе строения становятся все богаче и технологичнее, ближе к вершине горы начинается сверхсовременный мегаполис. Люди, живущие в городе очень многонациональные, так как в Диигоре живут разные люди со всего мира, нижние преимущественно коренное население страны до выброса, то есть аналог китайцев.

Касты

По убыванию богатства:

1. Идеальные – совет из 7 человек, правящих Диигором, между каждым проводится параллель с разработчиком нашей игры, будут присутствовать на последнем уровне, и в паре катсцен(возможно). Можно оформить последний уровень в стиле босс раша, где герой поочередно сражаешься с каждым из них (не обязательно).
2. Красные (от слова прекрасные) – люди чье богатство настолько велико, что им не нужно никак работать. Так же являются исполнительной властью Диигора т.е. являются полицией и солдатами. Часть из них являются аналогом чиновников или каких-то таких политиков в реальном мире. Так же туда входят селебрити.
3. Высокие - люди, зарабатывающие на жизнь, предпринимательством, куплей и продажей различных товаров или акций, чаще всего являются главами различных компаний и корпораций.
4. 1 класс – люди, зарабатывающие достаточно, чтобы иметь собственные дома. Живут лучше, чем средний класс в нашем современном мире. Чаще всего мелкие предприниматели, работники с высшим образованием и высоким опытом работы.
5. 2 класс – люди, живущие в своих квартирах, являются прямым аналогом среднего класса нашего современного мира.
6. 3 класс – 12 участок.
7. Низшие – трущобы люди голодают, тяжело заработать на жизнь, но крыша над головой все еще есть.
8. Грязные – люди, едва забравшиеся на гору, крыша над головой есть, но далеко не у всех, царит бандитизм и анархия, у многих грязных нет работы. Так как уровень загрязненного воздуха очень большой, люди держат при себе противогазы или даже ходят в них по нижним улицам.
9. Безымянная каста – люди, живущие настолько близко к подножию горы (или у подножия), что вредный воздух чаще всего не позволяет им дожить до 40 лет, живут практически в помоях, питаются ими же. Самая бедная каста Диигора, за которой даже не следят красные. Правительство их игнорирует и не признает, как людей.

Люди в кастах

1. Идеальные – 7 разработчиков, внешность как у разработчиков, одеты как мы.
2. Красные – одеваются по высшим стандартам моды с множеством золотых украшений, обычно в очень яркую и не практичную одежду. Полиция и солдаты имеют ярко красную униформу напоминающие доспехи (что-то между космодесантниками и чуваками из mass effect), обладают высокотехнологичным оружием, вроде плазменных ружей (опять же вроде пушек из mass effect). Красные патрулируют разные касты и чем ниже каста, тем хуже экипированы красные.
3. Высокие – ходят в более приближенной к реальности одежде, часто носят шляпы с широкими полями или типа того. Часто носят пиджаки, но не обычные, а аниме.
4. 1 класс – одеваются как современные люди в модную одежду.
5. 2 класс – носят в основном серые тона, скучную одежду, одежду показывающую их принадлежность к среднему классу, серой массе.
6. 3 класс – одежда похожая на 2 класс, но из-за бедности населения 3 класса больше ходят в чем-то типа маек алкашек трико и т.д.
7. Низшие – люди ходят в обрывках одежды 2 и 3 класса. (Три самых низких уровня полны бандитами, которые орудуют огнестрельным оружием и так как красным более-менее плевать на низшие уровни, часто доминируют разными районами этих уровней, так же многие районы этих уровней подвергаются прессингу со стороны красных, злоупотребляющих своей силой (кроме безымянных естественно))
8. Грязные – из-за состояния касты грязных, большинство людей ходят в одежде а-ля безумный макс, кто что нашел, тот в том и ходит.
9. Часто эти люди остаются совсем без одежды, ходят лишь в том, что находят в мусоре.

Районы каст

1. Идеальные – их район выглядит как осовременняный минас тирит, внутренности их дома полны различных высоких технологий года этак 2050. Крепость называется Голубой клюв. Она огромная и идеальные живут на самом верхнем уровне.
2. Красные – высокие красные живут с идеальными в Голубом клюве, но на более нижних уровнях.
3. Высокие живут в современном мегаполисе, вроде богатых районов шанхая.
4. 1-3 классы живут соответственно в урбанистических районах, которые соответствуют урбанистическим районам современнности. 1 в богатых райнах, 2 в чем-то вроде ленинского района и правого берега в целом и 3 на 12 участке\левом береге.
5. Низшие живут в трущебах (см. трущебы шанхая).
6. Грязные живут в подобии самодельных домов, халупах, выстроен район практически из мусора.
7. Эти люди бездомные и живут в мусоре хз понятно вроде.

Сюжет игры и мотивация героев

Главный герой (героиня) (можно нарисовать так чтобы не был понятен пол) – человек родившийся в касте грязных, в детстве красные, ища себе развлечения на низших уровнях Диигора убили его мать. Отец гг сначала растил его, но позже не способный смирится с реальностями мира впал в депрессию и полностью забил на гг. Из-за этого гг стал чем-то вроде бандита, но не примыкал к их группировкам. Один раз его поймал хозяин лавки на воровстве и наказал, причинив травму руки (левой-правой, полностью отрубил или только пальцы, или только кисть и заменил ли гг ее чем-то – на вашу фантазию). Когда гг подрос он начал считать красных источником всех его проблем и глубоко их ненавидел. Однажды красные снова решили развлечься, совершив рейд на грязных, в процессе которого гг лишился отца и всех тех малых денег, которые имел, после чего его скинули на самый низкий уровень к безымянным. Это было последней каплей для гг и он решает забраться выше. Забравшись вновь на уровень грязных гг убивает красного, которого бросили товарищи отбирает его оружие и решает подняться наверх, отомстить за своего отца и положить конец этой системе каст. Идеальные, узнав о его делах, дают ему прозвище Алеха.