**Проектное приложение**

**«Русская рулетка»**

**Руководство пользователя**

**2023**

**СОДЕРЖАНИЕ**

[1. Введение 3](#_Toc153741483)

[1.1 Область применения 3](#_Toc153741484)

[1.2 Требования к уровню подготовки пользователя 3](#_Toc153741486)

[1.3 Перечень эксплуатационных документов, с которыми необходимо ознакомиться пользователю 3](#_Toc153741487)

[2. Назначение и условия применения 3](#_Toc153741488)

[2.1 Назначение 3](#_Toc153741489)

[2.2 Условия применения 3](#_Toc153741490)

[3. Подготовка к работе 3](#_Toc153741491)

[3.1 Состав дистрибутива 3](#_Toc153741492)

[3.2 Порядок загрузки данных и программ 3](#_Toc153741493)

[3.3 Порядок контроля работоспособности 3](#_Toc153741494)

[4. Описание операций 4](#_Toc153741495)

[4.1 Приветствие участников 4](#_Toc153741496)

[4.2 Отображение всех участников игры 4](#_Toc153741497)

[4.3 Игровой процесс 4](#_Toc153741498)

[5. Некорректный ввод данных 5](#_Toc153741501)

# **Введение**

## **1.1 Область применения**

Русская рулетка – это развлекательное консольное приложение для больших компаний.

## **1.2 Требования к уровню подготовки пользователя**

Основные знания работы в консольной среде, базовые навыки работы с командами и управлением приложениями в терминале.

## **1.3 Перечень эксплуатационных документов, с которыми необходимо ознакомиться пользователю**

Необходимо ознакомиться с руководством пользователя, инструкциями по работе в консольной среде.

# **Назначение и условия применения**

## **Назначение**

Это приложение предназначено игры в консольной среде, позволяет скоротать время большой компании друзей.

## **Условия применения**

Требуется работа в консольной среде, поддерживающей запуск и выполнение команд.

# **Подготовка к работе**

## **Состав дистрибутива**

* «**main.cpp**»: основной файл программы с логикой игры.
* «**game.h**», «**greeting.h**», «**players.h**»: модули с функциями для отображения игры, приветствия участников игры и ввода данных пользователем.

## **Порядок загрузки данных и программ**

* Соберите все файлы в одну директорию.
* Скомпилируйте основной файл «**main.cpp**» с помощью компилятора С++.

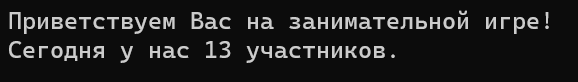
## **Порядок контроля работоспособности**

* Убедитесь, что все модули подключены корректно.
* Проверьте, что приложение запускается и реагирует на ввод пользователя.

# **Описание операций**

## **Приветствие участников**

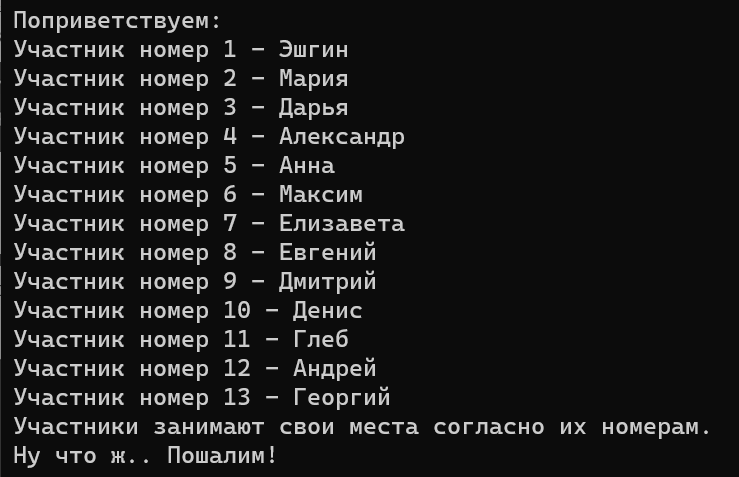
* Пользователь запускает программу, выводится приветствие игроков (рис. 1).



Рисунок

## **Отображение всех участников игры**

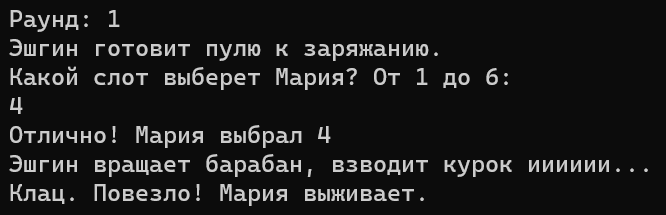
* Программа приветствует каждого участника игры (рис. 2).



Рисунок

## **Игровой процесс**

* Первый игрок готовит пулю к заряжению. Следующему игроку предлагается выбрать слот от 1 до 6. Далее функция rand() генерирует случайное число от 1 до 6, если оно совпадает с номером слота, который выбрал второй игрок, то он погибает, а сели не совпадает – игрок выживает. Если игрок выживает он продолжает игру по тому же принципу. (рис. 3).



Рисунок

# **Некорректный ввод данных.**

* Если игрок выберет слот больший шести, программа выведет ошибку и ему будет предложено выбрать слот повторно