

Cahier des Charges

Projet Personnel de Fin de Formation

Adil Radidi

Créé le : 28/06/2024

Contexte du Projet

En tant que développeur et analyste en informatique, le projet fil rouge de l'année 2024 consiste à concevoir et développer une application web innovante répondant aux besoins actuels du marché. Ce projet a pour but de démontrer les compétences acquises durant la formation et la capacité à créer des solutions logicielles de haute qualité.

Technologies à Utiliser

- Back-end : Laravel (PHP)
- Front-end : Vue.js
- Base de données : MySQL
- ORM : Eloquent
- Gestion des tâches : Trello
- Outils de conception : Figma
- Sécurité : Laravel Sanctum et Spatie
- Documentation API : Scribe

Fonctionnalités Clés de l'Application

L'application permettra aux utilisateurs de :

- S'enregistrer et se connecter : Création de compte et accès sécurisé aux fonctionnalités.
- Scroller des posts multimédias : Visionner des contenus de type texte, vidéo, PDFs, et images.
- Gérer leur profil : Modifier les informations personnelles et la photo de profil.
- Enregistrer des posts et créer une liste de lecture : Consulter ultérieurement les contenus enregistrés.
- Écouter des podcasts : Parcourir et écouter des podcasts, avec possibilité de suggérer des titres.
- Participer à des événements technologiques : S'inscrire à des événements tech avec invitation par email.
- Scroller des questions sur Stack Exchange : Explorer des questions par tags (ex : Laravel, Java, JavaScript, React) et consulter les réponses.
- Explorer des ressources : Accéder à des ressources classées par catégories (accessibilité, IA, etc.).

- Parcourir des roadmaps : Consulter des parcours de formation (front-end, back-end, full-stack) pour guider leur apprentissage.

Panneau d'Administration

L'admin panel permettra aux administrateurs de gérer les contenus et les utilisateurs de la plateforme :

Gestion du Contenu

- Gérer les posts : Créer, éditer et supprimer des posts multimédias.
- Gérer les ressources : Ajouter, modifier et classer les ressources par catégories.
- Gérer les tags : Créer, éditer et supprimer des tags pour organiser les contenus.
- Gérer les podcasts : Ajouter, modifier ou supprimer des podcasts.
- Gérer les événements : Organiser, éditer et supprimer des événements technologiques.
- Gérer les chaînes YouTube : Ajouter et classer des chaînes YouTube par catégories.
- Groupes : Créer et gérer des groupes de contenus associés (ex. : posts, podcasts, chaînes YouTube).

Gestion des Utilisateurs

- Gérer les utilisateurs : Ajouter, supprimer ou modifier les informations des utilisateurs inscrits.
- Gérer les rôles : Définir des rôles pour les utilisateurs (ex. : administrateur, utilisateur).
- Gérer les permissions : Attribuer des permissions spécifiques en fonction des rôles.

Gestion des Suggestions

- Posts suggérés : Examiner et gérer les posts suggérés par les utilisateurs.
- Podcasts suggérés : Examiner et gérer les podcasts suggérés.
- Tags suggérés : Examiner et gérer les suggestions de nouveaux tags.
- Chaînes YouTube suggérées : Examiner et gérer les suggestions de chaînes YouTube.

Actions à Réaliser

Conception Logicielle

- Élaboration de diagrammes UML (cas d'utilisation, classes, séquences).

Maquettage

- Création des maquettes pour les versions desktop et mobile.

Développement de l'Application

- Implémentation des fonctionnalités avec gestion multi-rôles (administrateur, utilisateur).
- Utilisation de packages Laravel et Vue.js pour étendre les fonctionnalités.

Tests

- Rédaction de tests unitaires pour les fonctionnalités back-end.

Responsivité et Design

- Garantir la compatibilité de l'application sur mobile, tablette et desktop.
- Développement d'une charte graphique avec un logo personnalisé.

Déploiement

- Déploiement sur une plateforme telle que Heroku ou Vercel.
- Sécurisation des bases de données et mise en place d'une stratégie de sauvegarde.

Structure des Dossiers

- Dossier de Cahier des Charges:
 - Cahier des Charges.docx
 - Cahier des Charges.pdf
- Dossier de Conception:
 - Diagrammes UML (Use Case, Classe, Séquences).pdf
- Dossier de Maquette:
 - Maquettes Desktop.pdf
 - Maquettes Mobile.pdf
 - Fichiers sources Figma
- Dossier de Présentation:
 - Présentation.pptx
 - Présentation.pdf

Méthodes d'Apprentissage

- Travail individuel : L'intégralité des tâches sera réalisée individuellement.

Temporalité

- Lancement : 01/07/2024
- Livraison du projet : 25/09/2024
- Semaine de préparatifs : 16/09/2024 - 27/09/2024
- Soutenances : 30/09/2024 - 04/10/2024

Méthodes d'Évaluation

- Durée : 45 minutes par apprenant
- Démonstration : 10 minutes
- Présentation du code source : 10 minutes
- Mise en situation : 15 minutes
- Code review et questions : 10 minutes

Livrables

- **Lien GitHubcontenant :**
 - **Cahier des charges**
 - **Maquettes**
 - **Conception (diagrammes UML)**
 - **Présentation du projet**