

Cahier des Charges

Projet Personnel de Fin de Formation

Adil Radidi

Créé le : 28/06/2024

Contexte du Projet

En tant que développeur et analyste en informatique, le projet fil rouge de l'année 2024 consiste à concevoir et développer une application web innovante qui répond aux besoins actuels du marché. Ce projet a pour but de démontrer les compétences acquises durant la formation et la capacité à créer des solutions logicielles de haute qualité.

Technologies à Utiliser

- **Back-end** : Laravel (PHP)
- **Front-end** : Vue.js
- **Base de données** : MySQL
- **ORM** : Eloquent
- **Gestion des tâches** : Trello
- **Outils de conception** : Figma
- **Sécurité** : Laravel Sanctum et Spatie
- **Documentation API** : Scribe

Fonctionnalités Clés de l'Application

L'application permettra aux utilisateurs de :

1. **S'enregistrer et se connecter** : Création de compte et accès sécurisé aux fonctionnalités.
2. **Scroller des posts multimédias** : Les utilisateurs pourront visionner des contenus de type texte, vidéo, PDFs, et images.
3. **Gérer leur profil** : Modifications des informations personnelles et de la photo de profil.
4. **Enregistrer des posts et créer une liste de lecture** : Pour consulter ultérieurement les contenus enregistrés.
5. **Écouter des podcasts** : Possibilité de parcourir et écouter des podcasts, ainsi que suggérer des titres.
6. **Participer à des événements technologiques** : Inscription à des événements tech avec invitation par email.
7. **Scroller des questions sur Stack Exchange** : Explorer les questions par tags (ex : Laravel, Java, JavaScript, React) et consulter les réponses.
8. **Explorer des ressources** : Accéder à des ressources classées par catégories (accessibilité, IA, etc.).
9. **Parcourir des roadmaps** : Consulter des parcours de formation (front-end, back-end, full-stack) pour guider leur apprentissage.

Actions à Réaliser

1. Conception Logicielle

- Élaboration de diagrammes UML (cas d'utilisation, classes, séquences).

2. Maquettage

- Création des maquettes pour les versions desktop et mobile.

3. Développement de l'Application

- Implémentation des fonctionnalités, avec gestion multi-rôles (administrateur, utilisateur).
- Utilisation de packages Laravel et Vue.js pour étendre les fonctionnalités.

4. Tests

- Rédaction de tests unitaires pour les fonctionnalités back-end.

5. Responsivité et Design

- Garantir la compatibilité de l'application sur mobile, tablette et desktop.
- Développement d'une charte graphique avec un logo personnalisé.

6. Déploiement

- Déploiement sur une plateforme telle que Heroku ou Vercel.
- Sécurisation des bases de données et mise en place d'une stratégie de sauvegarde.

Structure des Dossiers

1. Dossier de Cahier des Charges :

- Cahier des Charges.docx
- Cahier des Charges.pdf

2. Dossier de Conception :

- Diagrammes UML (Use Case, Classe, Séquences).pdf

3. Dossier de Maquette :

- Maquettes Desktop.pdf
- Maquettes Mobile.pdf
- Fichiers sources Figma

4. Dossier de Présentation :

- Présentation.pptx
- Présentation.pdf

Méthodes d'Apprentissage

- **Travail individuel** : L'intégralité des tâches sera réalisée individuellement.

Temporalité

- **Lancement** : 01/07/2024
- **Livraison du projet** : 25/09/2024
- **Semaine de préparatifs** : 16/09/2024 - 27/09/2024
- **Soutenances** : 30/09/2024 - 04/10/2024

Méthodes d'Évaluation

Durée : 45 minutes par apprenant

- **Démonstration** : 10 minutes
- **Présentation du code source** : 10 minutes
- **Mise en situation** : 15 minutes
- **Code review et questions** : 10 minutes

Livrables

Lien GitHub contenant :

- Cahier des charges

- Maquettes
- Conception (diagrammes UML)
- Présentation du projet