

Cahier des Charges

Projet Personnel de Fin de Formation

Adil radidi

Créé le : 28/06/2024

Contexte du Projet

En tant que développeurs et analystes en informatique, votre défi pour le projet fil rouge de l'année 2024 est de concevoir et développer une application web innovante répondant aux besoins actuels du marché. L'application doit refléter les compétences acquises et démontrer la capacité à créer des solutions logicielles de haute qualité.

Technologies à Utiliser

- **Back-end:** Laravel (PHP)
- **Front-end:** Vue.js
- **Base de données:** MySQL
- **ORM:** Eloquent
- **Gestion d'état:** Vuex
- **Outils de conception:** Figma, Adobe XD, etc.
- **Conteneurisation:** Docker
- **Sécurité:** Laravel Sanctum ou Laravel Breeze pour l'authentification
- **Documentation:** Swagger pour la documentation des API

Actions à Réaliser

1. Conception Logicielle

- Élaborer des diagrammes UML détaillés (cas d'utilisation, classes).

2. Maquettage

- Créer des maquettes des pages (desktop et mobile).

3. Développement de l'Application

- Implémenter les fonctionnalités définies dans le cahier des charges.
- Système de gestion multi-rôles (administrateur, utilisateur normal).
- Utiliser des packages Composer pour étendre les fonctionnalités.

4. Tests

- Écrire des tests unitaires pour chaque contrôleur back-end.

- Implémenter des middlewares pour gérer les erreurs et l'authentification.

5. Responsivité et Design

- Assurer que l'application soit responsive.
- Développer une charte graphique et un logo.

6. Déploiement

- Générer des images Docker pour le back-end et front-end.
- Déployer sur une plateforme comme Heroku.
- Sécuriser les bases de données et mettre en place une stratégie de sauvegarde.

Structure des Dossiers

- **Dossier de Cahier des Charges:**
 - Cahier de Charges.docx
 - Cahier de Charges.pdf
- **Dossier de Conception:**
 - Diagrammes UML (Use Case, Classe, Séquences).pdf
- **Dossier de Maquette:**
 - Maquette Desktop.pdf
 - Maquette Mobile.pdf
 - Fichier source de la maquette (Adobe XD, Figma, etc.)
- **Dossier de Rapport:**
 - Rapport.docx
 - Rapport.pdf
- **Dossier de Présentation:**
 - Présentation.pptx
 - Présentation.pdf
- **Dossier de l'Implémentation:**
 - Lien vers le dépôt GitHub de l'implémentation
 - Lien du projet hébergé

Méthodes d'Apprentissage

- **Travail individuel:** Travail en individuel.
- **Temporalité:**
 - Lancement : 01/07/2024
 - Projet à livrer : 25/09/2024
 - Semaine de préparatifs : 16/09/2024 - 27/09/2024
 - Soutenances : 30/09/2024 - 04/10/2024

Méthodes d'Évaluation

- **Durée:** 45 minutes par apprenant.
 - Démonstration : 10 minutes
 - Code source : 10 minutes

- Mise en situation : 15 minutes
- Code review et questions : 10 minutes

Livrables

- Lien GitHub contenant :
 - Cahier des charges
 - Maquettes
 - Conception (diagrammes UML)
 - Implémentation de l'application
 - Rapport de projet
 - Présentation du projet