Задача 1. В лекции были рассмотрены только бинарные операторы, такие как +, -, *, =. Однако подход с обратной польской нотацией гораздо более универсален и может обрабатывать любые функции, а также унарные операторы.

Вам предлагается, используя классы из лекции, реализовать вычислительный движок, который помимо операций был бы в состоянии вычислять выражения со следующими операторами:

- 1) Факториал. Формат: х! . Оператор только от одного значения.
- 2) Максимум из трех. Формат: max(x, y, z). Оператор сразу от трех значений.

Задача 2. На вход подается число N, S и после этого N чисел. Необходимо узнать, возможно ли выставить скобки а также основные арифметические операции + - * / между этими числами таким образом, чтобы после вычисления полученного выражения получилось число S.

Вход	Выход
3 4 1 2 3	No
3 6 1 2 3	Yes