Задача 1.

Заметим, что если степень четная, то в таком случае можно переписать возведение следующим образом: $a^{2n} = (a^n)^2$. Таким образом, можно посчитать сначала a^n , а после этого возвести полученное число в квадрат. Таким образом, мы уменьшаем степень каждую итерацию в 2 раза, а это значит, что нам потребуется всего лишь $\log_2(n)$ перемножений (возведений в квадрат).

Если же степень нечетная, что логика такая же: $a^{2n+1}=(a^n)^2*a$.

```
long long fast_pow(int a, int n) {
   if(n == 1) return a;
   if(n % 2 == 0) {
      auto s = fast_pow(a, n / 2);
      return s * s;
   } else {
      auto s = fast_pow(a, n-1);
      return s * a;
   }
}
```

Задача 2.

Прием, который потребуется в данной задаче называется схемой Горнера. Подробно о нем можно почитать например на русской Википедии: <u>Схема Горнера</u>.

Основная идея заключается в том, что мы выносим за скобки иксы, где это возможно и начинаем подсчет с конца, каждый раз домножая на х и добавляя следующий коэфициент многочлена.

```
double gorner(std::vector<double> &p, double x) {
   int b = p.back();
   for(auto it = p.rbegin() + 1; it != p.rend(); it++) {
       b = *it + b * x;
   }
   return b;
}
```