

Задача.

Реальная жизнь накладывает дополнительные ограничения на движения танцора. Например, ноги могут столкнуться во время передвижения и вместо ожидаемого результата танцор лишь внезапно закончит танец с ушибом на ноге. Реализуйте более правдоподобную версию игры — теперь нельзя, чтобы ноги скрещивались во время движения. Например одновременно $L \rightarrow R$ и $D \rightarrow U$ сделать нельзя, так как ноги пересекутся. Все остальное условие — такое же, как и было на лекции.