## Задача 1.

Оптимальной стратегией в данной задаче будет выбор максимального расстояния между ногами каждый раз при совершении очередного движения. В переменную d запишем это максимальное расстояние. После очередного шага оно уменьшится в двое. Чтобы учесть четное количество плиток, будет делить на два нацело с прибавлением 1.

Как только d=1, это будет означать, что танец закончен, так как все ноги теперь стоят рядом.

```
a = int(input())
b = int(input())
c= int(input())
d = max(b - a, - b)
result = 0
while d > 1:
    result += 1
    d = (d + 1) // 2
print(result)
```

## Задача 2.

Для начала посчитаем среднее количество всех людей в отелях — это число и будет исходное количество людей после перемещений всех людей. Далее необходимо найти те отели, где значение больше среднего и отправить оттуда людей в те отели, в которых меньше среднего. После этих операций, все будут на своих местах.

Таки образом, необходимо посчитать количество отелей, в которых людей больше среднего.