

# Practica 2

## Modelado y Programación

- Implementación de State en la clase EstadoRobot, y Template en Construcción.
- También cree una clase llamada Casa para que guardara la información de esta.
- En la parte del Main existen muchos booleanos para que fuera un poco robusto el programa, de igual forma puse 3 switch porque de una opción que elige el operador derivan más decisiones.