

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ciencias

Desarrollo Web Backend 2023-1

Practica 1

15 de agosto 2022

1. Objetivo de la práctica

La práctica tiene como objetivo introducir las consideraciones elementales para la implementación de clases en Java y su interacción fundamental. La clase que se solicita implementar describe un ente/modelo (una Categoría - *category*) y algunos métodos que definen el comportamiento y operaciones propias de la entidad.

2. Instrucciones

1. Como primer punto se deberá implementar la clase *Category* utilizando el lenguaje de programación Java con los siguientes atributos:

```
Category{  
    category_id;  
    category;  
}
```

2. Una vez implementadas la clase *Category* se deberá implementar una clase con las siguientes funciones:
 - a) *createCategory(Category)*: recibe desde la consola de comandos los datos de un objeto *Category* y los registra en una lista.
 - b) *getCategories()*: muestra en consola la lista con todas las categorías registradas
 - c) *getCategory(category_id)*: recibe desde la consola el id de una categoría y muestra sus datos (*category_id*, *category*)
 - d) *deleteCategory(category_id)*: recibe desde la consola el id de una categoría y elimina su registro de la lista
3. Implementar el método *main* (en la misma o en otra clase) que permita ejecutar los métodos del punto 2.

2.1. Consideraciones

1. El atributo *category_id* no debe estar duplicado en la lista de categorías
2. Si la lista de categorías está vacía, debe mostrar el mensaje “No existen categorías registradas”
3. Si el id de categoría que se desea consultar no existe, debe mostrar el mensaje, “No existe una categoría con el id ingresado”
4. Toda la información de las categorías solo estará disponible en tiempo de ejecución, una vez finalizado el programa la información se puede perder, es decir, no es necesario hacer persistente las categorías.

3. Entrega

Para la entrega de las clases construidas se deberá generar un comprimido en un archivo nombrado según el siguiente patrón:

practica_01_apellidoPat_apellidoMat_nombre.zip