

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ciencias Desarrollo Web Backend 2023-1

Práctica 3

05 de septiembre de 2022

Fecha de entrega: 14 de septiembre de 2022

1. Instrucciones

Partiendo del contenido del documento *Endpoints Category* ¹ (ubicado en la sección de generales de classroom), realiza lo siguiente dentro de la API Product generada en la práctica 2:

1. Crear los siguientes paquetes.

a) api. Que contiene los siguientes paquetes:

- 1) controller
- 2) dto
- 3) entity
- 4) repository
- 5) service

b) configuration

c) exception

2. Crear la clase de java *Category (entity)* dentro del paquete entity definiendo los atributos

```
Category {  
    category_id: Integer;  
    category: String;  
    status: Integer;  
}
```

3. Si anteriormente ya la habías incluido en tu proyecto, asegúrate de tener los atributos y sus tipos correctamente.

4. Implementar la clase *CtrlCategory* dentro del paquete controller con los 5 endpoints definidos en el documento, de tal manera que se cumpla lo siguiente

a) *List Categories* - muestra 2 categorías, Abarrotes y Electrónica

```
{  
  {  
    "category_id": 1,  
    "category": "Abarrotes"  
  },  
  {  
    "category_id": 2,  
    "category": "Electrónica"  
  }  
}
```

b) *Read Category* - muestra el *category_id* que se le pasa como parámetro en la URL

1

c) *Create Category* - muestra el mensaje 'category created' si se le pasa una categoría distinta a las del inciso a, en caso contrario, muestra el mensaje 'category already exist'.

¹<https://drive.google.com/file/d/1jxffSxEvGS6-UjO-z64trEkVY5ub52Go/view-> Endpoints

- d) *Update Category* - muestra el mensaje 'category updated' sí se le pasa una categoría de las del inciso a, en caso contrario, muestra el mensaje 'category does not exist'.
- e) *Delete Category* - muestra el mensaje 'category removed' sí se le pasa un id de categoría de las del inciso a, en caso contrario, muestra el mensaje 'category does not exist'.

1.1. Consideraciones

1. Para la implementación de lo especificado en esta practica se deberá emplear Spring.
2. Para las categorías del inciso a, se deben crear objetos de ejemplo en código duro.
3. La lista de categorías no debe estar vacía.

2. Entrega

Para esta práctica se deberá entregar un comprimido con el contenido del proyecto actualizado siguiendo el nombrado:

practica_03_apellidoPat_apellidoMat_nombre.zip

O bien, se deberá compartir el enlace a un repositorio git indicando el commit donde se implementaron los cambios.