**Plano de Teste - Sistema de Gerenciamento de Projetos**

**1. Introdução**

Este plano de teste descreve a abordagem para testar o Sistema de Gerenciamento de Projetos, que tem como objetivo permitir que os usuários criem, editem e acompanhem seus projetos de forma eficiente e notificar sobre os próximos prazos de conclusão. O objetivo deste plano é garantir a qualidade, eficácia e confiabilidade do software antes do lançamento.

**1. Introdução**

Este plano de teste descreve a abordagem para testar o Sistema de Gerenciamento de Projetos, que tem como objetivo permitir que os usuários criem, editem e acompanhem seus projetos de forma eficiente e notificar sobre os próximos prazos de conclusão. O objetivo deste plano é garantir a qualidade, eficácia e confiabilidade do software antes do lançamento.

**2. Objetivos**

Garantir que o sistema funcione bem e seja útil para quem vai usálo. Para isso, vamos focar em:

1. Verificar se todas as funcionalidades do sistema de gerenciamento de tarefas estão implementadas corretamente de acordo com o esperado;
2. Garantir a integridade e organização dos dados, realizar um diagnóstico para que os projetos, tarefas e informações estarão devidamente salvas de forma segura e consistente.
3. Avaliar a experiência do usuário, desde a intuitividade, facilidade de aprendizado e facilidade de recordação da funcionalidade do sistema.
4. Realizar Teste de Sobrecarga visando testar os limites da aplicação, o que seria comum no dia a dia pois teria sendo disponibilizado para várias pessoas.

**3. Escopo**

O teste abrangerá todas as funcionalidades principais do Sistema de Gerenciamento de Tarefas, incluindo:

1. Criação e edição de projetos.
2. Data de início e data de conclusão do projeto.
3. Projetos devem conter várias tarefas associadas a eles.
4. Exibir uma lista de todos os projetos e suas tarefas.
5. Marcar uma tarefa como concluída.
6. Notificar quando a tarefa estiver chegando ao fim

**4. Estratégia de Teste**

A estratégia de teste incluirá:

- Testes unitários realizados pelos desenvolvedores para verificar as funcionalidades individualmente.

- Testes de integração para garantir que as diferentes partes do sistema funcionem em conjunto.

- Testes de sistema para verificar o funcionamento do sistema como um todo.

- Testes de aceitação realizados pelos usuários finais para validar o sistema em um ambiente de produção simulado.

- Testes funcionais para validar se o software está funcionando conforme os requisitos especificados.

- Testes não-funcionais para avaliar aspectos como desempenho, segurança e usabilidade.

**6. Ambiente de Teste**

Montaremos o ambiente de teste da seguinte maneira:

1. Um servidor dedicado para a operação;
2. Utilizaremos um ambiente de homologação, que consiste em uma réplica exata do ambiente de produção. O objetivo é assegurar que o comportamento validado neste ambiente seja replicável no sistema em sua versão final
3. Banco de Dados de Teste: Será utilizado um banco de dados exclusivo para os testes, operando de forma isolada do ambiente de produção. Este banco será previamente populado com uma massa de dados fictícia (simulando projetos e tarefas), o que permite a execução de validações sem o risco de comprometer os dados reais.
4. Compatibilidade de Navegadores: A validação da aplicação será conduzida nos navegadores de maior utilização no mercado. Os testes focarão nas versões estáveis mais recentes do Google Chrome, Mozilla Firefox e Microsoft Edge.
5. Compatibilidade de Sistemas Operacionais: Para assegurar o correto funcionamento em diferentes ambientes, os testes abrangerão os principais sistemas operacionais. A validação será executada tanto em computadores com Windows 11 quanto em dispositivos com macOS Sonoma.

**7. Recursos**

- Equipe de Teste: 3 testadores.

- Ambiente de Teste: Servidor dedicado com configuração similar ao ambiente que o usuário criará os projetos.

- Dados de Teste: Conjunto de dados de teste representativos serão criados para simular projetos reais.

**9. Critérios de Aceitação**

O sistema será considerado aceito quando:

1. Critério de Aceitação: O usuário deve conseguir criar um projeto inserindo um nome com pelo menos 3 caracteres.
2. Critério de Aceitação: O sistema deve exibir uma mensagem de sucesso após a criação do projeto.
3. Critério de Aceitação: O sistema não deve permitir a criação de um projeto com o campo "nome" em branco.