

AutoCAD LT® 2024

クイックアンサー

Autodesk Legal Notice

Autodesk® AutoCAD LT® 2024

© 2023 Autodesk, Inc. All Rights Reserved. Except where otherwise noted, this work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported License that can be viewed online at <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>. This license content, applicable as of 16 December 2014 to this software product, is reproduced here for offline users:

CREATIVE COMMONS CORPORATION IS NOT A LAW FIRM AND DOES NOT PROVIDE LEGAL SERVICES. DISTRIBUTION OF THIS LICENSE DOES NOT CREATE AN ATTORNEY-CLIENT RELATIONSHIP. CREATIVE COMMONS PROVIDES THIS INFORMATION ON AN "AS-IS" BASIS. CREATIVE COMMONS MAKES NO WARRANTIES REGARDING THE INFORMATION PROVIDED, AND DISCLAIMS LIABILITY FOR DAMAGES RESULTING FROM ITS USE.

Trademarks

The following are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and other countries: 3ds Max, ADSK, Alias, ATC, AutoCAD LT, AutoCAD, Autodesk, Autodesk Construction Cloud, Autodesk Forge, Autodesk Fusion 360, BIM 360, BuildingConnected, Civil 3D, Dancing Baby, The (image) Eagle, FBX, FeatureCAM, Flame, FormIt, Forge, Forge Devcon, Forge Fund, Fusion 360, Glue, Green Building Studio, ICMLive, InfoWater, InfoWorks, InfraWorks, Innovyze, Instructables, Inventor, Make Anything, Maya, Moldflow, MotionBuilder, Mudbox, Navisworks, Netfabb, PartMaker, Plangrid, PowerInspect, PowerMill, PowerShape, Pype, RasterDWG, Redshift, RealDWG, ReCap, Revit, Shotgun, SketchBook, Spacemaker, Tinkercad, TrustedDWG, VRED.

All other brand names, product names or trademarks belong to their respective holders.

Disclaimer

THIS PUBLICATION AND THE INFORMATION CONTAINED HEREIN IS MADE AVAILABLE BY AUTODESK, INC. "AS IS." AUTODESK, INC. DISCLAIMS ALL WARRANTIES, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE REGARDING THESE MATERIALS.

目次

ヘルプを活用する	1
入門書と新機能ビデオ	1
AutoCAD LT の基本的な使い方を学ぶには	1
AutoCAD LT の新機能や主な機能を簡単に確認するには	2
使いこなすための情報	2
AutoCAD LT を使いこなすための情報を得るには	2
製品を常に最新の状態に更新するには	3
セキュリティ	4
AutoCAD LT を起動したらセキュリティの警告が表示されました。 どうすればいいですか?	4
ヘルプの表示	5
ツール ボタンの機能を知るには	5
コマンド実行中にヘルプを呼び出すには	5
コマンドラインからヘルプを表示するには	6
各種のドキュメントから情報を検索するには	6
初期設定への復帰	7
AutoCAD LT をインストール直後の状態に戻すことはできますか?	7
操作環境	9
図面を開く、閉じる	9
図面を開始するには	9
図面ファイルを開こうとすると、「[非ネイティブの DWG ファイル]」という 警告ボックスが表示されました。どうすればいいですか?	10
図面を開こうとしたら「[変更されたシステム変数]」という警告が表示され ました。どうすればいいですか?	11
複数の図面を表示	12
どうすれば複数モニタの環境で個別の図面を表示できますか?	12
リボン	13
リボンが消えてしまいました。どうすれば再表示できますか?	13
パネル タイトルの横やボタンの横の下向き三角形は何ですか?	13
パネルのタイトル領域の右端の矢印は何ですか?	14

作図領域を広げるためにリボンを小さく表示するには	14
必要なタブと必要なパネルのみを表示するには	14
コンテキスト リボン タブとは何ですか?.....	15
メニュー	16
メニュー バーを表示するには.....	16
ナビゲーション バー	16
図面の表示を拡大/縮小したり、図面の他の部分を表示するには.....	16
ナビゲーション バーが表示されません。どうすれば表示できますか?.....	17
パレット	17
パレットとは何ですか?.....	17
パレットを小さく表示して画面を広く使うには	18
パレットのアンカーのみを表示するには	18
コマンド ライン ウィンドウ	19
コマンド ライン ウィンドウが消えてしまったら?.....	19
ステータス バー	20
ステータスバーに表示されるはずのボタンが表示されません。 なぜですか?	20
ウィンドウ要素の色	21
[モデル] タブの作図領域の背景色を白に変更するには	21
ワークスペース	22
作業内容に応じた最適な操作環境で作業するには	22
図面を保護する	24
図面を保存すると同時にバックアップを自動的に作成するには	24
図面ファイルが破損してしまったら	24
バックアップ ファイルや自動保存ファイルを開くには.....	25
図面のセキュリティ	26
図面ファイルを開こうとしたらパスワードの入力を求められました。 図面にパスワードを設定できるのですか?	26
図面が変更されていないことを証明するには	27
システム変数	28
システム変数とは何ですか?	28
システム変数が不用意に変更されるのを防ぐには	28

AutoCAD LT との対話 31

コマンド プロンプト	31
コマンド プロンプトとは何ですか?	31
マウスの使い方	32
マウスの右ボタンはどういうときに使用するのですか?	32
マウスのホイール ボタンはどういうときに使用するのですか?	35
ダイナミック入力	35
ダイナミック入力とはどういう機能ですか?	35
ダイナミック入力のオン/オフを切り替えるには	37

キーボードから入力中の文字がコマンド ラインに表示されません。 なぜですか?	37
コマンドを実行する	38
コマンドを実行するには	38
目的のツールやコマンドがリボンのどこにあるか分からないときは?	39
長いコマンドをすばやく正確に入力するには	41
AutoComplete (オートコンプリート) のオプションを設定するには	41
あるコマンドが実行されている途中で別のコマンドを実行するには	42
直前に使用したコマンドをもう一度実行するには	43
最近使用したコマンドを実行するには	44
現在実行中のコマンドを確認するには	45
コマンドを中止する	46
実行中のコマンドをキャンセルするには	46
間違って実行したコマンドを取り消すには	46
一度取り消したコマンドをやり直すには	47
間違って実行した複数のコマンドをまとめて取り消すには	47
一度取り消した複数のコマンドをまとめてやり直すには	48
プロンプトに応答する	49
プロンプトとは何ですか?	49
コマンドのオプションを選択するには	50
既定のオプションを選択するには	51
値を入力するには	52
既定値を採用するには	52
プロンプトの履歴	53
プロンプトの履歴を確認するには	53

図面を設定する 55

図面に必要な設定	55
新しい図面で必要な設定は何ですか?	55
印刷スタイルのタイプを設定するには	56
作図単位や表示精度を設定するには	57
図面範囲および用紙サイズを設定するには	58
画層を作成して色、線種、線の太さを設定するには	60
使用する線種を設定するには	60
図面に適した線種尺度を設定するには	60
グローバル線種尺度を設定するには	62
図面に適した文字スタイルを作成するには	62
文字スタイルの文字の高さはどのように設定すればいいですか?	63
図面に適した寸法スタイルを作成するには	64
画層、色、線種、線の太さ	66
画層とは何ですか?	66
図形の色、線種、線の太さはどのように設定すればいいですか?	67
新しい画層を作成するには	68

画層の色を設定するには	69
画層の線種を設定するには	70
他の線種ライブラリや独自に作成した線種ファイルを使用するには	71
画層をコントロールするには	72
複数の画層をまとめてコントロールするには	73
名前、色、線種、表示状態などにより、まとめて画層を操作するには	74
画層名に BODY など特定の文字が含まれた画層のみを[画層プロパティ 管理]に表示することはできますか?	75
各画層の表示/非表示の状態を後で再現するには	76
ByLayer とは何ですか?	77
ByBlock とは何ですか?	78
「一時画層」、「正規画層」とは何ですか?	79
モデル タブとレイアウト タブ	80
モデル タブ、レイアウト タブはどう使えばいいですか?	80
モデル空間では図面の尺度をどう考えればいいですか?	81
ペーパー空間では図面の尺度をどう考えればいいですか?	83
DesignCenter	83
既存の図面の設定を流用するには	83

新しい図面を作成する 85

新規図面を開始する	85
テンプレートを使用して新規図面を開始するには	85
前回使用したテンプレートを使用して新規図面を開始するには	87
テンプレートなしで新規図面を開始するには	87
テンプレート	88
独自のテンプレートを作成するには	88
タイトルブロック(図面枠)	90
独自のタイトルブロック(図面枠)を作成するには	90
タイトルブロック(図面枠)をテンプレートに追加するには	93

図形を作成する 95

新規図形のプロパティ	95
新しく図形を描くときの注意事項は?	95
選択した図形と同じ画層、同じ色、同じ線種の図形を作成するには	96
図形の位置を指定	97
図形の作成に必要な位置を指定するには	97
単一の線分を描くには	98
折れ線を描くには	98
直前に描いた図形の終点から描き始めるには	99
閉じた図形を作成するには	99
端点の位置を間違えて指定したら	100

グリッド/スナップ	101
グリッド/スナップはどのように使用するのですか?	101
原点の下や左にグリッドが表示されません。なぜですか?	102
グリッド/スナップを簡単にオン/オフするには	102
グリッド/スナップを設定するには	103
画面表示を拡大しても縮小してもグリッドが適切な間隔で表示される ようにするには	104
直交モード	105
水平線や垂直線を簡単に描くには	105
オブジェクトスナップ	106
描いた図形の端点や中点を指定するには	106
連続して同じオブジェクトスナップを使用するには	107
複数のオブジェクトスナップが有効なときに円の中心を指定するには ...	109
図形の延長交点にスナップするには	109
指定した長さの線分を既存の線分と平行に描くには	110
極トラッキングと PolarSnap	111
描きたい線分の傾きが一定間隔なのですが、効率的な作図方法は?	111
直前に指定した点から一定の角度で一定の距離だけ離れた点を効率的に 指定するには	112
直接距離入力	114
直接距離入力とは何ですか。使い方は?	114
優先角度とは何ですか。どのように使用するのですか?	115
トラッキング	115
AutoTrack とは何ですか?	115
AutoTrack はどのように使用するのですか?	116
コーナーから(3,5)の位置に円の中心を指定するには	119
AutoTrack がオフのときに、長方形の中心に円を描くには	119
座標入力	121
座標入力とは何ですか。どのように使用するのですか?	121
UCS (ユーザ座標系)	123
斜めの図形を効率的に描くには	123
UCS を直感的に修正するには	125
設定した UCS に名前を付けて登録するには	126
元の水平、垂直の座標軸に戻すには	127
登録した UCS を呼び出すには	127
アイソメ図	128
アイソメ図を簡単に作成するには	128
アイソメ平面に円を描くには	128
線の太さと線種の表示	129
どの線種で図形を作成しても実線でしか描かれません。なぜですか?	129
線の太さが表示に反映されません。なぜですか?	129
ポリラインの線幅が[線の太さ]プロパティの値に従うようにしたいの ですが、可能ですか?	131

ハッチング	132
コマンド ラインでハッチング パターン名を検索するには	132
常に同じ画層にハッチングを作成するには	133
既存のハッチングと同一パターンでハッチングするには	134
既存のハッチングを修正するには	134
ハッチングされた図形を移動するには	135
ハッチングを選択すると、複数のハッチングが同時に選択され、個別に 編集できません。どうすればいいですか?	136
既存のハッチングの角度や尺度を簡単に修正するには	137
ハッチングの背景色を指定することはできますか?	137
ハッチングの背景色の下に隠れた図形を表示するには	138
ハッチングを鏡像化したとき、ハッチングの方向も鏡像化するにはどう すればいいですか?	138
表	139
図面に表を挿入するには	139
Excel の表を AutoCAD LT の表形式で貼り付けるには	140
フィールド	142
図面の保存日が図面内に自動的に記入されるようにするには	142
パス配列複写	143
直線や曲線に沿って図形を等間隔で配置するには	143
図形を等間隔に直線状に複写するには	144
雲マーク	145
修正が必要な個所など、図面の一部を目立たせるには	145
雲マークの円弧のサイズを変更するには	146
装飾的な雲マークを作成するには	147
凹形の雲マークを描くことはできますか?	147
雲マークの既定の線幅は、どのようにして設定するのですか?	148
リージョン	149
リージョンとは何ですか?	149
複雑な形状の閉じた領域を作成するには	150
ループを構成する図形からリージョンを作成するには	152
閉じた領域の境界からリージョンを作成するには	153
異尺度対応オブジェクト	154
異尺度対応オブジェクトとは何ですか?	154
注釈尺度とは何ですか?	155
異尺度対応オブジェクトの表示/非表示を切り替えるには	156
異尺度対応オブジェクトを作成するには(スタイルに基づいて)	157
異尺度対応オブジェクトを作成するには(オブジェクト定義時に)	158
既存のオブジェクトを異尺度対応にするには	159
異尺度対応オブジェクトが対応する尺度を追加/削除するには	159
尺度表現を微調整するには	160

図形を選択する	163
図形を1つずつ選択するには	163
複数の図形を同時に選択するには	165
込み入った場所の図形を1つだけ選択するには	166
間違って選択した図形を選択解除するには	167
通常の方法では選択が困難な図形を効率的に選択するには	167
2つ目の図形を選択すると、先に選択した図形が選択解除されるのは?	169
特定の条件に該当する図形をすばやく選択するには	170
同じ画層上のすべての円を選択するには	172
グリップ編集	173
コマンドを使用せずに図形を修正するには	173
線分の端点を他の線分の端点に正確に移動するには	174
グリップを消すには	175
グリップにカーソルを重ねると表示されるメニューは何ですか?	176
線分の角度を変えずに長さのみを変更するには	176
先に図形を選択	177
移動や複写などの編集コマンドを実行したとき、プロンプト「オブジェクトを選択」が表示されませんでした。なぜですか?	177
プロパティ	178
既存の図形の画層、色、線種、線の太さを変更するには	178
オブジェクトのプロパティをすばやく変更するには	179
高さが5.0未満の小さな文字を、すべて高さ5.0に変更するには	180
画層ツール	181
画層名を意識せずに画層を管理するには	181
各画層の用途を簡単に確認するには	182
複数の画層を1つにまとめるには	183
既存の図形の画層を現在層にするには	184
図形を、指定した他の図形と同じ画層に移動するには	185
図形が描かれた画層を、図形ごと削除するには	186
すべての画層をまとめて表示するには	186
既存の図形が不用意に変更されないようにするには	187
他の図面の図形を複写する	188
選択した図形を他の図面にすばやく複写するには	188
図形のトリム、延長、結合、分割	189
指定した境界線でトリムするには	189
同一直線上に存在する線分を1つの線分に結合するには	190
2つの図形をスプラインで滑らかに接続するには	191
図形を1点で分割するには	191
図形を削除する	192
図形をワンタッチで素早く削除するには	192
重なった不要な図形を自動的に削除するには	193

図形の位置を微調整する	194
図形を自分で少しだけ移動するには	194
図形の位置を指定した距離だけ正確に微調整するには	195
配列複写	196
配列複写を編集するには	196
平行四辺形状の配列複写を作成するには	197
パス配列複写の終点グリップを表示するには	198
配列複写オブジェクトの元の図形を修正するには	199
配列複写オブジェクト内の図形を他の図形に置き換えるには	199
配列複写オブジェクト内の1つの図形のみを移動または削除するには	201
ポリライン	202
開いたポリラインを閉じるには	202
ポリラインの円弧セグメントを線分セグメントに変換するには	202
ポリラインに頂点を追加したり除去するには	203
ポリラインの端点から新しいセグメントを描くには	203
連続した線分や円弧をポリラインに変換するには	204
単一の図形をポリラインに変換するには	204
ポリラインの方向を反転しても線幅が反転されません。なぜですか？	205

文字を記入する 207

文字スタイル	207
記入する文字の書体はどのようにして指定するのですか？	207
他の図面から文字スタイルを簡単に読み込むには	209
フォントを選択する	210
TrueType フォント、SHX フォントとは何ですか？	210
日本語を入力するには	211
フォントアイコンに表示される黄色いマークは何ですか？	212
フォントファイルが見つからない場合、図面を開くときに警告は表示されないのでですか？	213
文字列を記入する	214
改行を含まない1行のみの文字列を記入するには	214
改行を含む複数行の文字列を記入するには	214
直径記号、度記号、プラスマイナス記号などを入力するには	216
文字列を修正する	217
文字列の内容を変更するには	217
文字列の内容、画層、色などをまとめて変更するには	218
図面に記入された文字を検索して置換するには	219
位置を変更せずに文字の位置合わせのみを変更するには	220
文字の表示	221
多くの文字列が記入された図面を高速に表示するには	221
記入した日本語が正常に表示されません。なぜですか？	222
文字列の周囲に枠を表示するには	223
TrueType フォントをアウトライン表示するには	223

寸法スタイル	225
寸法矢印の形状や寸法値のサイズを指定するには	225
優先寸法スタイルとは何ですか?	226
優先スタイルを使用して記入されている寸法図形を、標準スタイルに戻すには	228
半径寸法や直径寸法など、特定の寸法のスタイルのみを変更するには	229
優先寸法スタイルやサブ寸法スタイルを通常の寸法スタイルに変更するには	230
他の図面から寸法スタイルを簡単に読み込むには	231
寸法図形の形状	231
寸法を記入しても寸法線しか表示されません。なぜですか?	231
寸法矢印の形状を指定するには	232
寸法補助線のない寸法を記入するには	233
図形と寸法補助線の間隔を広げるには	234
寸法の記入位置	234
寸法値と矢印を常に同じ側に記入するには	234
中心点から半径を記入したり、円の内側に直径を記入するには	235
寸法値を自由に移動できるようにするには	235
寸法値が外側でも寸法補助線の間に寸法線を描くには	236
半径寸法の内側の線分が表示されないようにするには	236
中心マークを指定しているのに記入されません。なぜですか?	236
寸法値を水平に記入するには	237
寸法値を寸法線と平行に記入するには	238
JIS の角度寸法を記入するには(垂直方向の寸法に対する位置)	238
外側の半径寸法の水平線を長くするには	239
寸法記入時に寸法値の水平方向の位置を指定するには	239
半径値のみを水平に、他の寸法値は寸法線に平行に記入するには	240
円弧の内側の自由な位置に半径寸法を記入するには	241
寸法値の表記	242
寸法値を小数点以下 2 桁で表示するには	242
0.50 を .5 と表示するには	243
寸法を記入する	244
AutoCAD LT ではどのような寸法を記入できますか?	244
図形の種類に適した寸法を簡単に記入するには	244
線分に対して適切な長さ寸法を記入するには	245
異なる線分の端点間の寸法を記入するには	246
回転寸法を記入するには	247
寸法補助線を傾斜させるには	248
寸法を並列または直列に記入するには	248
指定した間隔で並列寸法を記入するには	249
1 つの長さ寸法を複数の直列寸法に分解するには	250
寸法を等間隔に配置するには	251

寸法線の間隔を指定するには	252
円弧に半径寸法を記入するには	253
2線分間の角度を記入するには	255
180 度より大きな角度を記入するには	256
寸法を特定の画層に記入するには	257
寸法値に任意の文字列を記入するには	258
寸法値の代わりに長い文字列を入力するには	259
長さを省略して描いたオブジェクトに対する寸法を記入するには	260
中心マークと中心線	260
中心マークや中心線を簡単に記入するには	260
中心マークや中心線の既定のスタイルを設定するには	261
既に記入した中心マークや中心線の形状を修正するには	262
ペーパー空間に寸法を記入する	262
寸法はどのタブでどの空間に記入すべきですか?	262
ペーパー空間に寸法を記入した後にモデル空間のオブジェクトを編集 するとどうなりますか?	263
引出線を記入する	264
オブジェクトにアタッチされた引出線を記入するには	264
引出線の内容として円や多角形で囲まれた記号を記入するには	265
既存のマルチ テキストを引出線文字列として使用するには	266
希望の角度と長さの引出線を記入するには	267
引出線を一定の角度で描くには	268
引出線のセグメントが 1 つしか描けません。なぜですか?	269
複数の場所を指す引出線を作成するには	270
寸法図形を修正する	270
寸法値を移動するには	270
寸法値を任意の文字列に変更するには	271
すでに記入された寸法図形を別のスタイルに変更するには	272
すでに記入された寸法図形を現在の寸法スタイルに変更するには	273
寸法線や寸法補助線が他の図形と重なる場合、重なる部分のみを 非表示にするには	273
面積と周長を計算する	274
閉じた領域の面積や周長を簡単に計算するには	274

図面の表示を調節する

275

図面の表示を調節する	275
表示を拡大/縮小したり、図面の別の部分を表示するには	275
マウスのホイール ボタンを使って画面表示を調節するには	276
図面の目的の領域を表示するには	277
画面上の汚れを取り除くには	277
データ設定の変更を図面に反映させるには	278
現在の表示画面を後で呼び出すには	278
ビューを呼び出したときに画層の表示/非表示の状態を復元するには	280

線の太さを表示に反映させる/反映させないを切り替えるには.....	281
オブジェクト選択表示	282
作業に関係のない不要な図形を非表示にするには	282
ブロックを使用する	285
ブロックを定義する	285
ブロックとは何ですか?.....	285
ブロックとグループの違いは何ですか? それぞれの使い方は?	286
ブロック定義を登録するには	287
既に登録されているブロック定義を修正するには	289
独自のブロック ライブラリを作成するには.....	290
ブロック定義の名前を変更するには	292
使用されていない不要なブロック定義を削除するには	293
ブロックを挿入する	294
現在の図面内で定義されているブロックを挿入するには	294
他の図面やブロック ライブラリに定義されているブロックを挿入するには	296
ブロックを挿入するときに他の図形がハイライト表示されました。 これは何ですか?	297
他の図面をブロックとしてまるごと挿入するには	298
ブロック ライブラリ内のブロック定義をすべて読み込むには.....	299
ブロック名をコマンド ラインで検索して挿入するには.....	300
挿入時にブロックの挿入基点を変更することはできますか?	301
ブロックを左右反転して挿入するには	302
既に挿入されているブロックを他のブロックに置き換えるには	303
頻繁に使用するブロックを簡単に挿入するには	304
[ツール パレット]にブロックを追加できますか?.....	305
変更される可能性がある図面を挿入するには	306
外部参照や外部ブロックを編集するには	307
参照タイプ(アタッチとオーバーレイ)を切り替えるには	308
図面に挿入されているブロックの数を確認するには	309
指定した領域内のブロックの数を数えるには	310
ダイナミック ブロック	311
挿入したブロックの一部分を変形できますか?.....	311
長さを変更できるボルトナット ブロックを定義するには.....	312
ダイナミック ブロックを変形するには.....	315
ブロックを指定した長さにのみ変形することは可能ですか?	317
指定した軸に沿ってブロックを自動的に配置するには	318
上面図と側面図を 1 つのブロックで切り替えるには	319
ブロックの可視性の状態を定義するには	319
グリップ編集したダイナミック ブロックを元に戻すには.....	323
ブロックの属性	323
ブロックの属性とは何ですか?.....	323

プロックに属性を含めるには	324
属性の位置と間隔を揃えるには	325
既存のプロックに含まれた属性定義を修正するには	326
個々のプロック挿入の属性値を指定するには	327
個々のプロック挿入の属性値を修正するには	327
プロック挿入の属性のプロパティをプロック定義と一致するように 更新するには	328
属性値を外部ファイルに書き出すには	329
レイアウト	331
レイアウトの設定	331
レイアウトタブとは何ですか?	331
レイアウトの新規作成、削除、名前変更などを行うには	333
既存の図面のレイアウト設定を流用するには	333
レイアウト名のみが分かっていて図面名が分からないときは、どう すればいいですか?	336
ペーパー空間で図面範囲を設定できません。なぜですか?	337
モデル空間に挿入された図面枠をペーパー空間に移動するには	338
レイアウト全体をモデル空間に書き出すには	340
浮動ビューポートを配置する	341
モデルタブで作成した図形をレイアウトタブに表示するには	341
ペーパー空間に浮動ビューポートを配置するには	342
矩形以外の浮動ビューポートを作成するには	343
浮動ビューポート内の図形を編集するには	345
尺度を調節する	346
浮動ビューポート内の図形を正しい尺度に調節するには	346
全体図と部分拡大図の線種尺度を統一するには	347
ビューポート内のビューが変更されないようにロックするには	348
印刷出力とパブリッシュ	349
プリンタ/プロッタを設定する	349
使用するプリンタ/プロッタを選択するには	349
プリンタ/プロッタを追加するには	350
プリンタ/プロッタの環境設定を変更するには	351
プリンタ/プロッタの位置合わせを正確に行うには	352
印刷スタイルを設定する	353
印刷スタイルとは何ですか?	353
名前の付いた印刷スタイル テーブルを使用するには	354
レイアウトに印刷スタイル テーブルを割り当てるには	355
名前の付いた印刷スタイルを画層に割り当てるには	356
既存の印刷スタイルを修正するには	357
主要部品のみを濃く印刷し、その他を薄く印刷するには	357

図面の尺度を調節する	358
レイアウト タブから A3 用紙に 1/10 の尺度で印刷出力するには	358
モデル タブから A3 用紙に 1/10 の尺度で印刷出力するには	360
モデル タブから検討用に図面を印刷出力するには	361
線の太さをコントロールする	362
線の太さを印刷に反映させるには	362
印刷範囲と印刷方向	363
印刷範囲を設定するには	363
左下コーナー付近が印刷されません。どうすれば正しく印刷できますか?	364
印刷スタンプ	364
印刷スタンプとは何ですか?	364
図面の情報を印刷するには	365
DWFx ファイルと PDF ファイル	366
オートデスク製品を持っていない人に図面を見せるには	366
しおり付きの PDF を作成するには	367
PDF プリセットとは何ですか?	368
独自の PDF プリセットを追加するには	369

ファイルやデータを取り扱う 371

図面を共有する	371
AutoCAD Web アプリ、モバイル アプリとは何ですか?	371
現在開いている図面のコピーを他のユーザと共有するには	372
AutoCAD Web アプリやモバイル アプリで図面にコメントするには	373
図面比較	374
他のメンバーが行った修正箇所を確実に見つけるには	374
外部参照図面の変更箇所を確認するには	376
e-トランスマット	377
図面に必要なファイルを確実に送付するには	377
シートセット	378
シートセットとは何ですか?	378
シートセットを作成するには	379
DXF ファイルと PDF ファイル	380
AutoCAD LT で作成した図面データを他のアプリケーションで使用するには	380
PDF 形式の図面を AutoCAD LT 図面に変換するには	382
図面の互換性	383
旧バージョンの図面形式で保存するには	383
既存の図面を一括して特定のバージョン形式に変換するには	385
既存の図面ファイルのバージョン形式を確認するには	386

カスタマイズ 387

短縮コマンド	387
短縮コマンドとは何ですか	387
独自の短縮コマンドを作成するには	388
クイック アクセス ツールバー	389
クイック アクセス ツールバーからワークスペースを切り替えたい のですが可能ですか?	389
クイック アクセス ツールバーにリボンからボタンを追加するには	390
クイック アクセス ツールバーからボタンを除去するには	390
ユーザ インタフェース	391
リボンに新しいコマンドを追加するには	391
AutoLISP とセキュリティ対策	393
AutoLISP とは何ですか?	393
AutoCAD LT にはどのような危険性がありますか?	393
どのようなセキュリティ対策が有効ですか?	394

索引 395

ヘルプを活用する

この章では、AutoCAD LT を使いこなすための情報を得る方法、AutoCAD LT を常に最新の状態に更新するための Autodesk Access、ヘルプの便利な使い方、インストール直後の状態に戻す方法などを説明します。

入門書と新機能ビデオ

AutoCAD LT の基本的な使い方を学ぶには



ヒッチハイク ガイドは格好の入門書です。

AutoCAD LT ヘルプのホーム ページからアクセスできる「AutoCAD のヒッチハイク ガイド」は、AutoCAD LT ユーザの格好の入門書です。

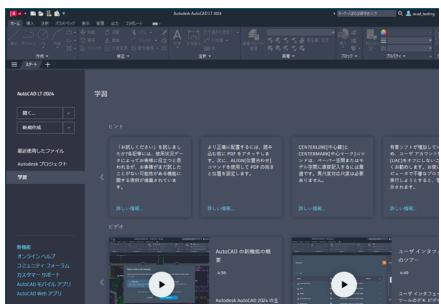
AutoCAD LT 図面の作成に必要な基礎知識を、図面の作成手順に沿って学ぶことができます。

ヒッチハイク ガイドの動画も用意されていて、YouTube の AutoCAD Japan チャンネルで公開されています。



ヒッチハイク ガイドで基本知識を身に付けたら、ヘルプで「お試しください」や「概要」から始まるトピックを検索したり、本書を使用して知識をさらに深めてください。

AutoCAD LT の新機能や主な機能を簡単に確認するには



[スタート]タブの[学習]ページを開きます。

AutoCAD LT の [スタート] タブの左パネルの [学習] をクリックすると、[学習] ページが表示されます。

[学習] ページでは、AutoCAD LT の新機能や主な機能を分かりやすく紹介したビデオを視聴することができます。



[スタート] タブから、既存の図面を開いたり、新しい図面をすばやく開始することができます。詳細は、9 ページの「図面を開始するには」を参照してください。

使いこなすための情報

AutoCAD LT を使いこなすための情報を得るには



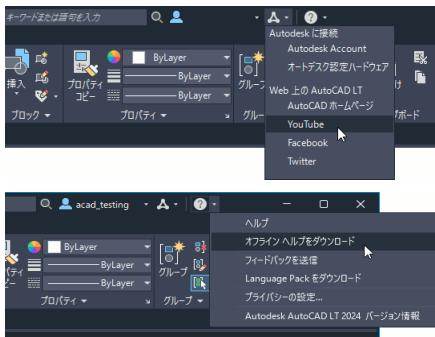
[情報センター]から必要な各種の情報を取得できます。

AutoCAD LT ウィンドウのタイトルバーの右側に、[情報センター] があります。[情報センター] には、次のツールが配置されています。



■ 検索ボックスと検索ボタン

知りたい情報に関連する語句を入力して検索することで、必要なヘルプトピックを表示できます。詳細は、6 ページの「各種のドキュメントから情報を検索するには」を参照してください。



■ [最新情報]メニュー

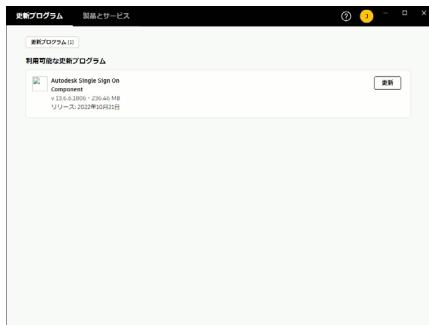
Autodesk Account や Autodesk の各種オンラインコミュニティにアクセスし、AutoCAD LT の最新情報を確認することができます。

■ [ヘルプ]メニュー

オンラインヘルプにアクセスできます。インターネットに接続されていなくても利用できるオフラインヘルプをダウンロードすることもできます。

製品を常に最新の状態に更新するには

Autodesk Access を使用します。



Autodesk Access は、更新プログラムや修正プログラムなどが使用可能になると即座に通知し、インストールされているオートデスク製品を最新の状態に更新します。

Autodesk Access は、AutoCAD LTと一緒にインストールされ、バックグラウンドで実行されます。Autodesk Access がバックグラウンドで実行されている際には、Windows のタスクバーに [Autodesk Access] アイコン  が表示されます。



製品の更新中は、オートデスク製品を一切実行しないでください。実行すると、製品が正常に更新されないことがあります。

注

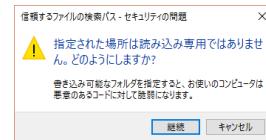
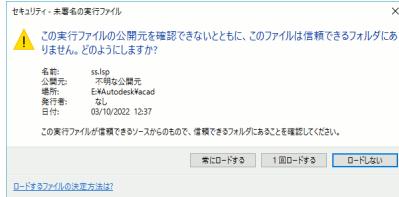


製品の更新には、報告された問題の修正も含まれます。ご使用の製品は、常に最新の状態に保つておくことをお勧めします。

注

セキュリティ

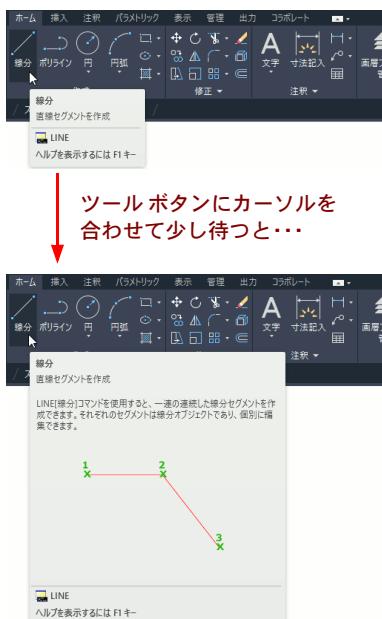
AutoCAD LT を起動したらセキュリティの警告が表示されました。
どうすればいいですか?



AutoCAD LT は、高度なプログラミング言語を使用してカスタマイズすることができます。これは、極めて便利であると同時に、ウイルスなど悪意のあるコードが実行される危険性をはらんでいることも意味しています。設計内容が損傷したり外部に漏洩しないようにするためにも、セキュリティ対策は重要です。詳細は、394 ページの「どのようなセキュリティ対策が有効ですか?」を参照してください。

ヘルプの表示

ツール ボタンの機能を知るには



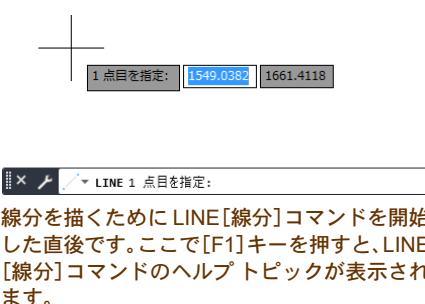
マウス カーソルを合わせたまま、拡張ツールチップが表示されるまで待ちます。

リボンやツールバーのツール ボタンにマウス カーソルを合わせると、ツール名と簡単な説明が記載されたツールチップが表示されます。

そのまま少し待つと、ツールチップ ヘルプが表示される場合があります。ツールチップ ヘルプにはヘルプシステムの情報が表示されるので、ツールの機能を容易に理解できます。

ツールチップの表示/非表示は、[オプション] ダイアログ ボックス(アプリケーション メニューの[オプション]ボタンをクリック)▶ [表示]タブ▶[ウィンドウの要素]で変更することができます。

コマンド実行中にヘルプを呼び出すには



[F1]キーを押します。

コマンドの実行中に操作方法が分からなくなった場合は、[F1]キーを押します。

[F1]キーを押すと、実行中のコマンドに関するヘルプ トピックが表示されます。ヘルプが表示されても、実行中のコマンドは有効で、ヘルプを見ながら操作を続けることができます。

コマンド ラインからヘルプを表示するには

入力候補リストの[ヘルプで検索]アイコンをクリックします。

1. コマンド ラインにコマンドの先頭または途中の文字をいくつか入力します。

入力候補リストが表示されます。

2. 目的のコマンド上にカーソルを移動します。

コマンド名がハイライト表示され、右側に[ヘルプで検索]アイコンと[インターネットで検索]アイコンが表示されます。

3. [ヘルプで検索]アイコンをクリックします。

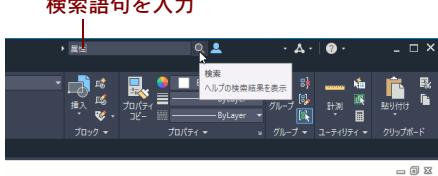
目的のコマンドのヘルプが表示されます。



ダイナミック入力の入力候補リストには、[ヘルプで検索]アイコンは表示されません。ダイナミック入力がオンのときにコマンド ラインに入力する方法については、37 ページの「キーボードから入力中の文字がコマンド ラインに表示されません。なぜですか?」を参照してください。

各種のドキュメントから情報を検索するには

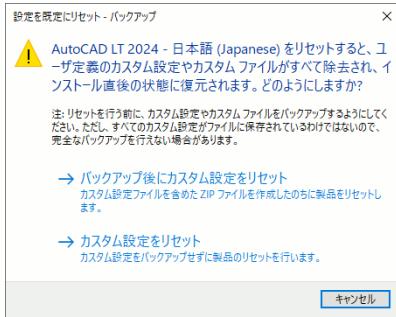
情報センターの[検索]ツールを使用します。



AutoCAD LT ウィンドウのタイトルバーに表示される[検索]ツールの[キーワードまたは語句を入力]ボックスに、検索したい語句を入力して[検索]ボタン をクリックすると、各種のドキュメントから目的の語句を検索することができます。

初期設定への復帰

AutoCAD LT をインストール直後の状態に戻すことはできますか?



[設定を既定にリセット] ユーティリティを使用します。

マイグレーションやカスタマイズに失敗したときなどに AutoCAD LT を既定の設定に戻したい場合があるかもしれません。

Windows のスタートメニュー ➤ [AutoCAD LT 2024 - 日本語 (Japanese)] ➤ [設定を既定にリセット] を選択することによって、AutoCAD LT を既定の設定に戻すことができます。

操作環境

この章では、図面の作成を開始するうえでの AutoCAD LT の基本的な設定と、図面を開く方法、閉じる方法、および図面のセキュリティ確保の方法について説明します。新しい図面を作成する方法については、[85 ページの「新しい図面を作成する」](#)を参照してください。

図面を開く、閉じる

図面を開始するには



[スタート]タブの左側のパネルから開始します。

[スタート]タブの左側のパネルの[新規作成]コントロールから、テンプレートを使用して図面を開始することができます。詳細は、[85 ページの「テンプレートを使用して新規図面を開始するには」](#)を参照してください。

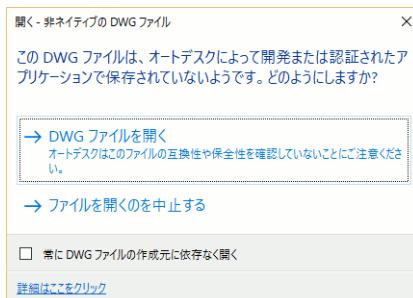
[開く]の右横の下向き矢印ボタンをクリックし、表示されたメニューから既存の図面やサンプル図面を開くこともできます。



既定で表示されている[最近使用したファイル]ページでは、プレビュー画像を見ながら最近使用した図面ファイルを開くことができます。

この領域に表示される図面は、既存の図面を開いたり、新規図面を保存するたびに更新されていきます。図面がリストから削除されないようにするには、プレビュー画像の左上コーナーに表示されているピンをクリックします。

図面ファイルを開こうとすると、[非ネイティブの DWG ファイル]という警告ボックスが表示されました。どうすればいいですか？



どうしても開きたい場合は、お客様の責任で図面を開いてください。ただし、オートデスクは正常な動作を保証しません。

オートデスクとは無関係の企業や団体が作成した非認定ソフトウェアで保存された図面ファイルを開こうとすると、左図のような警告ボックスが表示されることがあります。

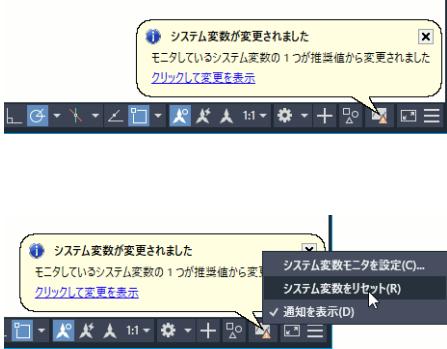
このような図面は、お客様の責任で使用してください。オートデスクは非認定ソフトウェアで保存された図面に対して、AutoCAD LT の正常な動作を保証していません。



オートデスク製品またはオートデスク認定ソフトウェアで保存した図面を開いているにもかかわらず[非ネイティブの DWG ファイル]警告ボックスが表示された場合は、図面ファイルが破損している可能性があります。[24 ページの「図面ファイルが破損してしまったら」](#)を参照し、図面ファイルを修復してください。

図面を開こうとしたら「変更されたシステム変数」という警告が表示されました。どうすればいいですか?

不用意に変更されたシステム変数の値をリセットします。



システム変数モニタの監視対象のシステム変数の現在の値が推奨値と異なっていると、警告が表示されることがあります(旧バージョンで作成した図面は、システム変数の既定値が異なっている可能性があります)。

システム変数の値をリセットすると警告は表示されなくなります。システム変数の値をリセットするには、ステータスバーの[システム変数モニタ]アイコン を右クリックし、「システム変数をリセット」を選択します。

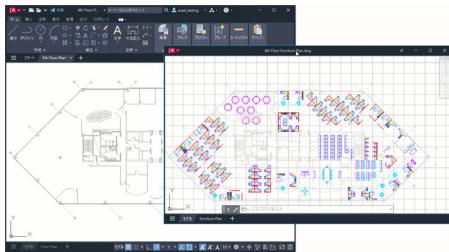


ヒント

システム変数が変更されたときに、ステータスバーにアイコンのみを表示するか、バルーン通知も表示するかをはじめ、監視するシステム変数の種類や値を自由に設定することができます。詳細は、[28 ページの「システム変数が不用意に変更されるのを防ぐには」](#)を参照してください。

複数の図面を表示

どうすれば複数モニタの環境で個別の図面を表示できますか?



図面ファイルタブをアプリケーションウィンドウの外側に移動することができます。

図面ファイルタブをドラッグして、任意の場所に移動します。

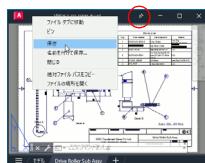
図面ファイルタブをアプリケーションウィンドウの外側にドラッグして、画面上の任意の場所に配置することができます。複数モニタ環境で作業している場合は、1つまたは複数の図面ウィンドウを他のモニタに移動して表示することができます。

アプリケーションウィンドウの外側に移動した図面ファイルタブは「浮動図面タブ」と呼ばれます。

浮動図面タブをアプリケーションウィンドウに戻すには、浮動図面タブのタイトルバーをアプリケーションウィンドウのファイルタブ領域までドラッグします。



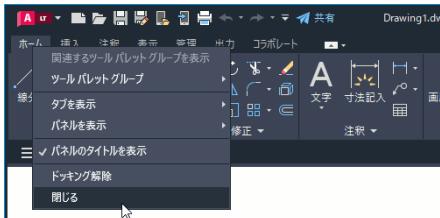
ヒント



浮動図面ウィンドウを「ピンで固定」することができます。浮動図面ウィンドウのタイトルバーのピンアイコンをクリックすると、ウィンドウの位置が固定され、常に手前に表示されるようになります。図面ウィンドウのタイトルバーを右クリックすると、他のオプションが表示されます。

リボン

リボンが消えてしまいました。どうすれば再表示できますか?



[閉じる]を選択すると、リボンが表示されなくなります。



「ここにコマンドを入力」と表示されていることを確認してから **ribbon** と入力し、[Enter] を押します。

キーボードから **ribbon** と入力します。

リボンのタブ領域を右クリックし、表示されたメニューから [閉じる] を選択すると、リボンが消えてしまいます。

リボンを再表示するには、コマンドプロンプトに対して **ribbon** と入力し、[Enter] を押します。

コマンドの先頭の2~3文字を入力して少し待つと、入力した文字を含むコマンドの入力候補リストが表示されるので、その中から [RIBBON] を選択することもできます。

コマンドプロンプトに対する入力方法の詳細は、[38 ページの「コマンドを実行する」](#)を参照してください。

または、メニューバーが表示されている場合は、メニューバーから [ツール] ▶ [パレット] ▶ [リボン] を選択します。

パネルタイトルの横やボタンの横の下向き三角形は何ですか?



パネルを展開したり、ドロップダウンが表示できることを示す記号です。

下向き三角形をクリックすると、パネルを展開したり、ボタンやコントロールのドロップダウンを表示することができます。

パネルのタイトル領域の右端の矢印は何ですか?

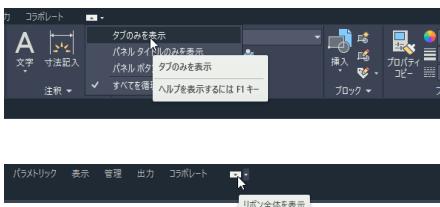


たとえば、[注釈]タブの[文字]パネルのダイアログ ボックス ランチャーをクリックすると、[文字スタイル管理]ダイアログ ボックスが表示されます。

ダイアログ ボックスを表示するためのダイアログ ボックス ランチャーです。

パネルのタイトル領域の右端に表示されている矢印ボタン ▾ (ダイアログ ボックス ランチャー)をクリックすると、関連するダイアログ ボックスが表示されます。

作図領域を広げるためにリボンを小さく表示するには



タブ領域の矢印ボタンのドロップダウン メニューから選択します。

1. リボンのタブ領域の矢印ボタンの右横の下向き矢印をクリックします。
2. 表示されたメニューから、表示したい形式のいずれかを選択します。
3. リボン全体を表示するには、矢印ボタンをクリックします。

必要なタブと必要なパネルのみを表示するには

右クリック メニューの[タブを表示]または[パネルを表示]から表示/非表示を切り替えます。

1. パネルの表示/非表示を切り替える場合は、目的のパネルが含まれているタブをクリックして選択します。



2. 選択したタブを右クリックし、表示されたメニューから[タブを表示]または[パネルを表示]を選択します。
3. タブまたはパネルが一覧表示されたサブメニューが表示されるので、表示/非表示を切り替えたいタブまたはパネルを選択します。

表示されているタブまたはパネルには、チェックマークが表示されます。

💡

ヒント


[表示]タブの[UCS]パネルに配置されているツールの多くは、UCSアイコンの右クリックメニューからアクセスできます。このため、既定の設定では、[UCS]パネルは表示されません。[UCS]パネルを表示するには、上の手順を実行する必要があります。

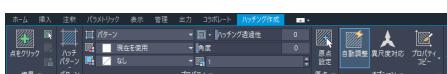
💡

ヒント


リボンを自由にカスタマイズして、パネルに含まれるツール(コマンド)を追加したり、除去することができます。詳細は、[391ページの「リボンに新しいコマンドを追加するには」](#)を参照してください。

コンテキストリボンタブとは何ですか？

必要なときにのみ一時的に表示されるリボンタブです。



[ハッキング作成]コンテキストリボンタブは、ハッキングの作成時にのみ表示されます。コンテキストタブのラベルは目立つ青色で表示されるので、現在動作中の機能が一目でわかります。

HATCH[ハッキング]コマンド([ホーム]タブ▶[作成]パネル▶[ハッキング])を実行します。

リボンに[ハッキング作成]タブが表示されます。このように、特定の機能が実行されているときにのみ表示されるリボンタブをコンテキストリボンタブといいます。

メニュー

メニュー バーを表示するには



クイックアクセスツールバーのコントロールメニューから選択します。

AutoCAD LTでは、メニュー バーを使用することもできます。

メニュー バーを表示するには、タイトルバーの左端近くに表示されているクイックアクセスツールバーの右端の下向き矢印ボタンをクリックします。表示されたメニューから[メニュー バーを表示] (メニュー バーが表示されている場合は[メニュー バーを非表示])を選択すると、メニュー バーの表示/非表示を切り替えることができます。

ナビゲーションバー

図面の表示を拡大/縮小したり、図面の他の部分を表示するには

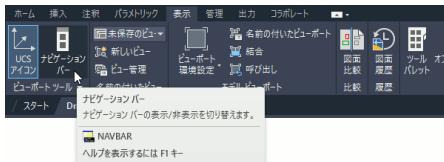


ナビゲーションバーの各種ツールを使用します。

ナビゲーションバーには、「2D ホイール」、「画面移動」、および各種ズームツールが配置されており、それらを使用して図面の表示を簡単に、すばやく変更できます。

それぞれのツールの詳細は、[275 ページの「図面の表示を調節する」](#)を参照してください。

ナビゲーションバーが表示されません。どうすれば表示できますか?



リボンから表示/非表示を切り替えます。

ナビゲーションバーの表示/非表示を切り替えるには、リボンの[表示]タブ▶[ビューポートツール]パネル▶[ナビゲーションバー]ボタンをクリックします。

パレット

パレットとは何ですか?



AutoCAD LT の各種パレットの表示/非表示は、リボンの[表示]タブの[パレット]パネルで切り替えることができます。

表示したまま作業を継続できるパネルです。

パレットとは、表示したまま作図や編集作業を継続できるパネル状のユーザインターフェースです。

たとえば、[画層プロパティ管理]パレットを表示しておくと、作業中に画層のプロパティを自由に変更できます。[プロパティ]パレットを表示しておくと、図形のプロパティをいつでも変更できます。

作成する図面に応じた専用のツールがセットされた[ツールパレット]をはじめ、他にも多くの便利なパレットが用意されています。

パレットを小さく表示して画面を広く使うには



アンカーのみが表示されたパレット⑤。カーソルをアンカー上に移動すると、パレットが表示されます⑥。

パレットのアンカーのみを表示します。

パレットのアンカーは、アプリケーションウィンドウの右端または左端のアンカー領域に表示され、カーソルをアンカー上に移動したときにのみパレットが表示されます。

左図は、4つのパレットのアンカーが表示されています。ウィンドウの右端の小さなアンカー領域に整列して表示されているので、作業の邪魔になりません。

パレットのアンカーのみを表示するには

ドッキングを許可し、[アンカー右]または[アンカー左]を選択します。

1. パレットのタイトルバーを右クリックし、表示されたショートカットメニューの[ドッキングを許可]にチェックマークが付いていない場合は、[ドッキングを許可]を選択してオンに切り替えます。
2. パレットのタイトルバーをもう一度右クリックし、表示されたショートカットメニューから[アンカー右]または[アンカー左]を選択します。

ウィンドウの右端または左端のアンカー領域に、パレットのアンカーのみが表示されます。



ヒント

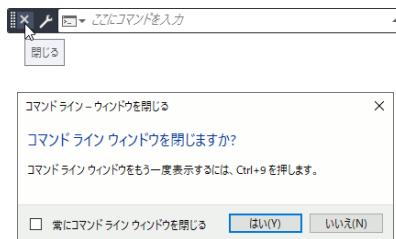


アンカーフィールドにパレットのアイコンのみが表示されるようにすることもできます。アンカーフィールドに多くのパレットを表示しているときには便利です。

アイコンのみを表示するには、アンカーフィールドを右クリックし、表示されたショートカットメニューから [アイコンのみ] を選択します。

コマンドラインウィンドウ

コマンドラインウィンドウが消えてしまったら?

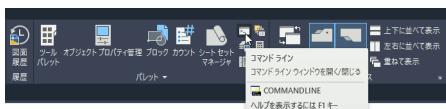


[Ctrl]+[9]キーを押します。

コマンドラインウィンドウ左端の[閉じる]ボタンをクリックすると、既定では左図のようなダイアログボックスが表示されます。

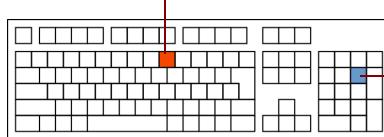
ここで[はい]をクリックすると、コマンドラインウィンドウが消えてしまいます。

コマンドラインウィンドウをもう一度表示するには、[Ctrl]+[9]キーを押します。または、リボンの[表示]タブ▶[パレット]パネル▶[コマンドライン] をクリックします。



注

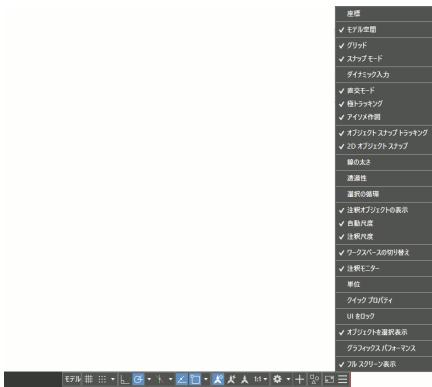
コマンドラインウィンドウの表示/非表示を切り替えるには、[Ctrl]キーを押しながら、アルファベットキー上部の[9]キーを押してください。



[Ctrl]キーを押しながらテンキーの[9]を押しても、コマンドラインウィンドウの表示/非表示を切り替えることはできません。

ステータスバー

ステータスバーに表示されるはずのボタンが表示されません。
なぜですか?



[カスタマイズ]ボタンを使用して表示/非表示を切り替えることができます。

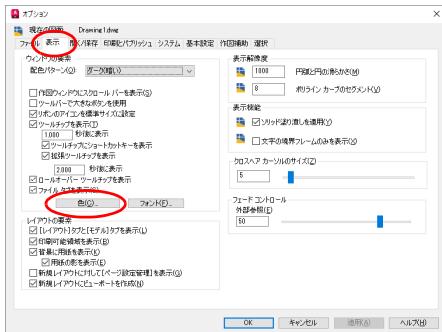
ステータスバーの右端にある[カスタマイズ]ボタン≡をクリックすると、ステータスバーに表示できるボタンやツールの一覧が表示され、それらの表示/非表示を切り替えることができます。



たとえば、既定の設定では[座標]がオフ(非表示)になっていますが、これをオンに切り替えれば、ステータスバーに座標値が表示されるようになります。

ウィンドウ要素の色

[モデル]タブの作図領域の背景色を白に変更するには



[オプション]ダイアログの[表示]タブで色を変更します。

[モデル]タブの作図領域の既定の背景色は黒に近いグレーですが、それを図面用紙と同じ白に変更することができます。

1. OPTIONS[基本設定]コマンドを実行(アプリケーションメニューの[オプション]ボタンをクリック)します。

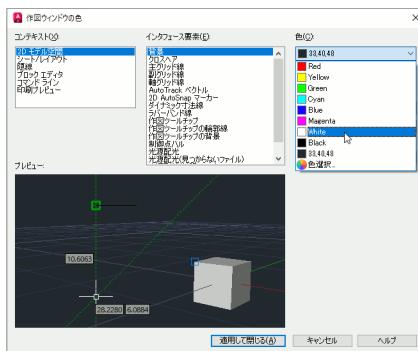
[オプション]ダイアログボックスが表示されます。

2. [オプション]ダイアログボックスの[表示]タブを選択します。
3. [ウィンドウの要素]で、[色]ボタンをクリックします。

[作図ウィンドウの色]ダイアログボックスが表示されます。

4. ダイアログボックスの[コンテキスト]リストで[2D モデル空間]を選択し、次に[インターフェース要素]リストで[背景]を選択します。
5. [色]ドロップダウンリストボックスで[White]を選択します。
6. [適用して閉じる]をクリックします。
7. [OK]をクリックします。

[モデル]タブの作図領域の背景色が白になります。

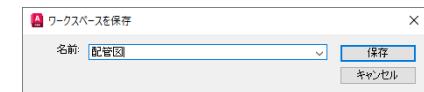


ワークスペース

作業内容に応じた最適な操作環境で作業するには



独自に保存したワークスペースの名前がメニューに表示されます。メニューからワークスペースの名前を選択するだけで、作業環境を簡単に切り替えることができます。



ワークスペースを使用します。

たとえば、建築物を設計するときには、建築設計に便利なインターフェース要素のみを、配管図を作成するときには配管図の作成に便利なインターフェース要素のみを表示しながら作業すると便利です。

そのときの作業環境に、たとえば「配管図」というような名前を付け、ワークスペースとして保存することができます。

1. 現在の作業に必要なパレットやツールバーのみを表示し、不要なパレットやツールバーを非表示にします。リボンも必要に応じて表示/非表示を切り替えます。
2. ステータスバーの[ワークスペース]ボタン をクリックし、表示されたメニューから[現在に名前を付けて保存]を選択します。
[ワークスペースを保存]ダイアログボックスが表示されます。
3. [名前]ボックスに希望のワークスペースの名前を入力し、[保存]をクリックします。

現在の作業環境が、指定した名前のワークスペースとして保存されます。

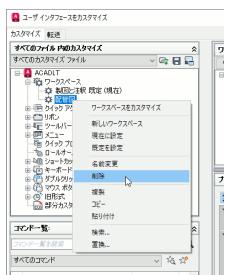


ヒント

ワークスペースには、各種パレットや[オプション]ダイアログボックスの[表示]タブの設定(たとえば、作図空間切り替えタブの表示/非表示など)も保存されます。普段使用する作業環境をワークスペースとして保存しておくと、それらを簡単に切り替えることができます。



ヒント



ワークスペースを削除したり名前を変更するには、ステータスバーの[ワークスペース]メニューから[カスタマイズ]を選択します。次に、表示された[ユーザインターフェースをカスタマイズ]ダイアログボックスで、削除または名前を変更したいワークスペースを右クリックし、[削除]または[名前を変更]を選択します。

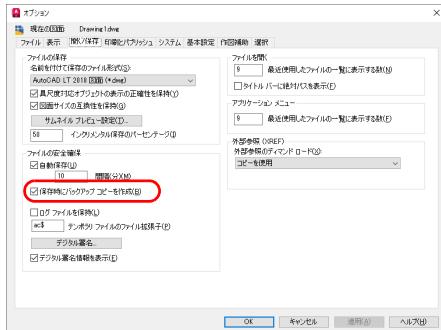


ヒント

ワークスペース切り替えドロップダウンリストをクリックアクセスツールバーに表示することもできます。詳細は、389ページの「[クリックアクセスツールバーからワークスペースを切り替えたいのですが可能ですか?](#)」を参照してください。

図面を保護する

図面を保存すると同時にバックアップを自動的に作成するには



[オプション] ダイアログの [開く/保存] タブで設定します。

1. OPTIONS[オプション]コマンドを実行(アプリケーションメニューの[オプション]ボタンをクリック)します。
2. [オプション]ダイアログ ボックスで、[開く/保存]タブを選択します。
3. [ファイルの安全確保]の[保存時にバックアップコピーを作成]チェック ボックスをオンに設定し、[OK]をクリックします。

図面を上書き保存すると、従来の図面ファイルが .bak という拡張子に変更されて残ります。

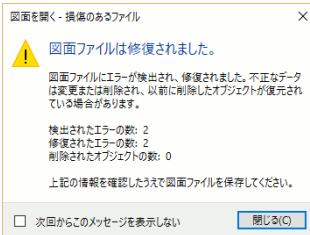
図面ファイルが破損してしまったら



図面を開くときに「非ネイティブの DWG ファイル」警告ボックスが表示された場合は、図面ファイルが破損している可能性があります。

RECOVER[修復]コマンドを実行します。

1. RECOVER[修復]コマンド(アプリケーションメニュー▶[図面ユーティリティ]▶[修復]▶[修復])を実行します。
2. [ファイルを選択]ダイアログ ボックスで、修復したい図面ファイルを選択し、[開く]をクリックします。



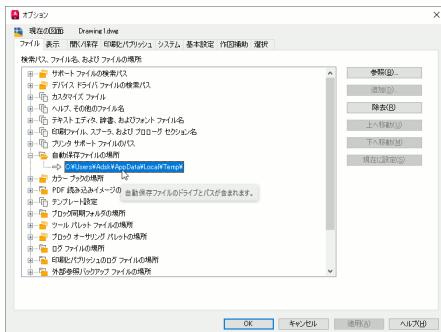
修復に成功した場合は、左図のようなメッセージボックスが表示されます。[閉じる]をクリックすると、修復された図面が開きます。



図面を開こうとしてエラー メッセージが表示された場合、図面を強制的に開くことはお勧めできません。たとえ図面を開くことができても、図面内のエラーは修復されません。その図面を新しい名前で保存しても、図面にエラーが含まれたまま保存されます。

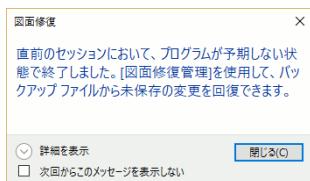
バックアップファイルや自動保存ファイルを開くには

ファイルの拡張子を .dwg に変更します。



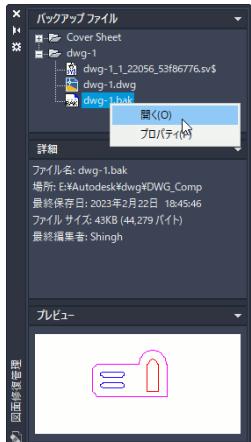
バックアップファイルは、図面と同じフォルダに、図面と同じ名前(拡張子は `.bak`)で保存されます。自動保存ファイルは、[オプション]ダイアログ ボックスの [ファイル] タブの [自動保存ファイルの場所] で指定されたフォルダに、拡張子 `.sv$` で保存されます。

自動保存ファイルを開くには、その拡張子を `.dwg` に変更してから、通常の図面と同じように開きます。



[図面修復管理] から開きます。

AutoCAD LT が異常終了した後に AutoCAD LT を再起動すると、[図面修復] メッセージ ボックスが表示され、[図面修復管理] パレットが表示されることがあります。



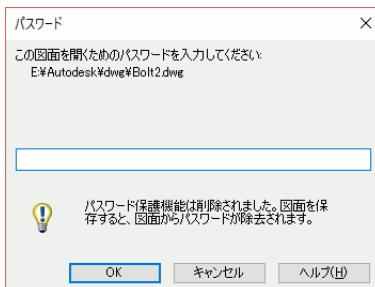
[図面修復管理] パレットが自動的に表示されない場合は、コマンド ラインに次のように入力します。

コマンド: drawingrecovery [Enter]

[図面修復] パレットにバックアップファイルが表示されている場合は、バックアップファイルを右クリックして[開く]を選択するか、バックアップファイルをダブルクリックして開き、名前を付けて保存することで、図面情報を回復することができます。

図面のセキュリティ

図面ファイルを開こうとしたらパスワードの入力を求められました。
図面にパスワードを設定できるのですか？



パスワードが設定された AutoCAD 図面を開こうとすると、パスワードの入力を求められます。

AutoCAD LT で図面にパスワードを設定することはできません。

AutoCAD 2015 以前は、図面ファイルにパスワードを設定し、特定の人にしか開けないようにすることができました。

パスワードが設定された AutoCAD 図面を開こうとすると、パスワードの入力を求められます。正しいパスワードを入力しない限り、パスワードが設定された図面を開くことはできません。



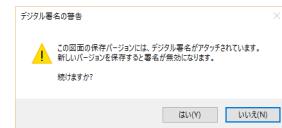
AutoCAD LT 2024 でパスワード付きの図面を開いて保存すると、パスワードは失われます。

注

図面が変更されていないことを証明するには

図面にデジタル署名します。

図面にデジタル署名しておけば、署名者が明らかになるとともに、署名されてから後に図面が変更されていないことを確実に証明することができます。たとえば、図面の検証者がデジタル署名すれば、その図面が検証済であること、および検証されてから変更されていないことを証明することができます。



デジタル署名された図面を開くと、[デジタル署名の内容] ダイアログ ボックスが表示され、署名者、署名後に図面が変更されたかどうか、署名された日時などの情報が表示されます。

デジタル署名された図面を編集して上書き保存しようとすると、デジタル署名が無効になることを知らせる警告ボックスが表示されます。

[はい] をクリックして図面を上書き保存すると、図面のデジタル署名が失われ、デジタル署名されていない通常の図面に変更されます。



ヒント

図面にデジタル署名するには、AutoCAD LT と一緒にインストールされる [デジタル署名をアタッチ] ユーティリティ を使用します。または、図面を新規保存するときに、[図面に名前を付けて保存] ダイアログ ボックスの [ツール] メニューから [デジタル署名] を選択します。

システム変数

システム変数とは何ですか？

元の文字	鏡像化した文字	
A B C D	A B C D	MIRRTEXT=0
A B C D	D C B A	MIRRTEXT=1

システム変数 MIRRTEXT の値の違いによって、文字に対する MIRROR[鏡像化]コマンドの実行結果が異なります。
既定では、MIRRTEXT=0 が推奨値です。

AutoCAD LT の各種設定値が格納されている変数です。

AutoCAD LT には、操作環境の設定や、コマンドの動作に関する設定など、非常に多くの設定があります。システム変数には、それらの設定の値が格納されています。

ユーザがシステム変数を直接操作することはほとんどありません。各種ダイアログ ボックスで行った設定に応じて、その設定値がシステム変数に自動的に格納されます。

システム変数が不意に変更されるのを防ぐには

システム変数モニタで監視します。

SYSVARMONITOR [システム変数モニタ] コマンドを使用して、システム変数が不意に変更されるのを防ぐことができます。

1. コマンドプロンプトに対して、**sysvarmonitor** と入力(または、**sy** と入力して、表示された候補の中から **[SYSBARMONITOR]** を選択)します。
[システム変数をモニタ] ダイアログ ボックスが表示されます。





[すべてリセット]をクリックすると、変更されたシステム変数の値が推奨値に戻ります。



- [システム変数をモニタ]ダイアログ ボックスで、[これらのシステム変数が変化したら通知]をオンに設定すると、ダイアログ ボックスのモニタ対象リストに表示されているいずれかのシステム変数の値が変更された場合、ステータス バーに通知アイコン が表示されます。

- [バルーン通知を有効にする]をオンに設定すると、通知アイコンに加えて、バルーンが表示されます。

- 通知アイコンまたはバルーン内のリンクをクリックすると、[システム変数をモニタ]ダイアログ ボックスが表示されます。
[すべてリセット]をクリックすると、変更されたシステム変数の値がすべて推奨値に戻ります。

推奨値をダブルクリックし、表示された編集ボックスに値を入力すれば、推奨値を変更することもできます。

- モニタ対象のシステム変数を追加または削除するには、[システム変数一覧を編集]ダイアログ ボックス([システム変数をモニタ]ダイアログ ボックスの[一覧を編集]ボタンをクリック)を使用します。



ヒント

ステータスバーに表示される[システム変数モニタ]アイコン を右クリックし、[システム変数をリセット]を選択することによって、不用意に変更されたシステム変数の値を推奨値に戻すこともできます。

AutoCAD LTとの対話

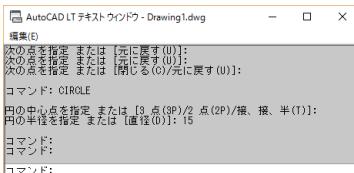
この章では、マウスやキーボードの使い方、AutoCAD LT のリボンやコマンド ラインを使用してコマンドを実行する方法など、AutoCAD LT と対話しながら操作する方法を説明します。

コマンドプロンプト

コマンドプロンプトとは何ですか？



コマンド ライン ウィンドウには「ここにコマンドを入力」と表示されます。



テキスト ウィンドウ([Ctrl]+[F2])には、「コマンド:」と表示されます。

新しいコマンドを入力するように求めるメッセージです。

AutoCAD LT は、ユーザの命令(コマンド)に従って動作します。AutoCAD LT がユーザの命令を待っているときに表示されるメッセージが、「プロンプト」です。

コマンド ライン ウィンドウに「ここにコマンドを入力」と表示されますが、これもプロンプトです。AutoCAD LT は、新しいコマンドを入力(または起動)するようユーザに要求しています。

新しいコマンドを入力するように要求するプロンプトは「コマンドプロンプト」と呼ばれます。

プロンプトの詳細は、49 ページの「プロンプトに応答する」を参照してください。



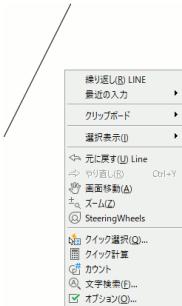
コマンドラインウィンドウには「ここにコマンドを入力」と表示されますが、テキストウィンドウやコマンドの履歴領域には「コマンド:」と表示されます。本書では、プロンプト「コマンド:」と表現しますが、必要に応じて「ここにコマンドを入力」と読み替えてください。

マウスの使い方

マウスの右ボタンはどういうときに使用するのですか？

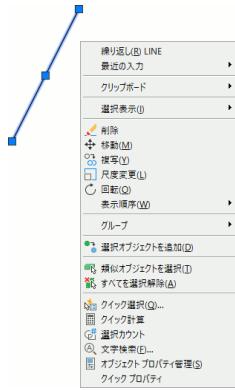
ショートカットメニューを表示します。

マウスの右ボタンをクリックすると、そのときの状況やカーソルの位置に応じて、各種のショートカットメニューが表示されます。



プロンプト「コマンド:」が表示されていて、どの図形も選択されていないときに、右ボタンをクリック

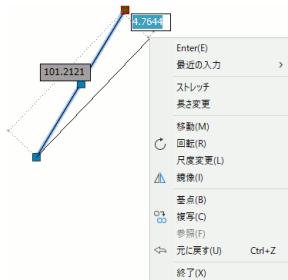
直前に実行したコマンドを繰り返したり、頻繁に使用するコマンドメニューが表示されます。



プロンプト「コマンド:」が表示されていて、図形が選択されているときに、右ボタンをクリック

直前に実行したコマンドを繰り返したり、頻繁に使用するコマンドメニューが表示されます。このメニューを使用すると、図形の移動、複写、削除などがスピーディに行えます。

図形を選択すると、図形上に小さな正方形のマークが表示されます。このマークはグリップと呼ばれます。グリップを使用すると、図形を直感的に編集することができます。詳細は、[173 ページの「グリップ編集」](#)を参照してください。



グリップ編集の途中で右ボタンをクリック

グリップ編集モードを切り替えたり、点の指定に参照点を使ったりするメニューが表示されます。



コマンドライン ウィンドウやテキスト ウィンドウで右ボタンをクリック

クリップボードのテキストをコマンドラインに貼り付けたり、コマンドラインウィンドウやテキストウィンドウに表示されている文字をクリップボードにコピーするなど、コマンドラインウィンドウやテキストウィンドウの文字編集メニューが表示されます。このメニューから OPTIONS [オプション] コマンドを実行することもできます。



作図領域で、[Shift]キーを押しながら右ボタンをクリック

オブジェクトスナップメニューが表示されます。図形の端点や中点などを正確に指定したいときや、接線や垂線を作成したいときは、このメニューを使用します。オブジェクトスナップの詳細は、106 ページの「オブジェクトスナップ」を参照してください。



CIRCLE [円]コマンドを選択した直後に作図領域を右クリックすると、メニューから CIRCLE コマンドのオプションを選択できます。



図形の選択が終わったら[Enter]を押しますが、マウスの右ボタン クリックで代用できます。

コマンドのオプションを選択、または[Enter]キーの代わりに使用します。

コマンドのプロンプトに応答しているときは、コマンドにオプションがあれば、オプションを選択するためのメニューが表示されます。

コマンドにオプションがない場合は、[Enter]キーを押すのと同じ働きをします。

コマンド: リボンの[ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[移動] をクリックします。

オブジェクトを選択: 移動する図形をクリックします。

オブジェクトを選択: ここで右クリックします。

基点を指定 または [移動距離(D)]: 移動の基点をクリックします。

目的点を指定 または <基点を移動距離として使用>: 移動先の点をクリックします。



[Enter]キーを押す代わりにマウスの右ボタンをクリックするときは、カーソルが作図領域内に存在していなければなりません。

マウスのホイール ボタンはどういうときに使用するのですか?

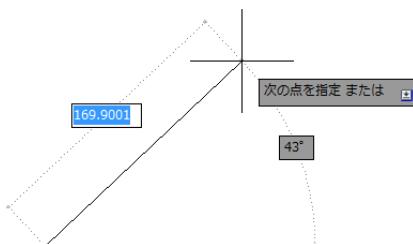


ホイールを回すと表示サイズを変更できます。

ホイールを前に回すと図面表示が拡大し、後ろに回すと縮小します。他のコマンドの実行中に拡大/縮小でき、図面の表示操作をスムーズに行えます。

ダイナミック入力

ダイナミック入力とはどういう機能ですか?

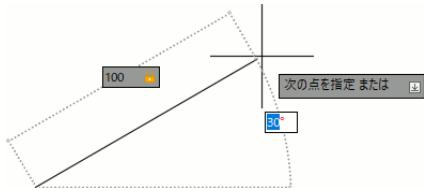


ダイナミック入力をオンにして線分の 2 点目を指定するときの表示画面。線分の長さを入力するフィールド、線分の角度を入力するフィールド、およびコマンド ラインのプロンプトが表示されています。

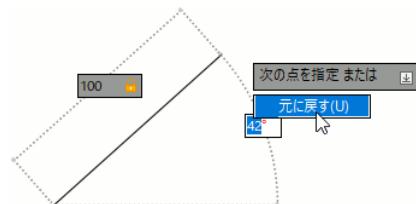
プロンプトやユーザ入力領域を作図領域のカーソル付近に表示する機能です。

従来は、AutoCAD LT ウィンドウの下部に表示されるコマンド ラインを使用して AutoCAD LT と対話していました。プロンプトはコマンド ラインに表示され、ユーザ入力もコマンド ラインに対して行っていました。

ダイナミック入力は、それらのユーザ インタフェースを、現在作図中のカーソル付近の作図ツールチップに表示します。長さ入力フィールドや角度入力フィールドが表示され、それらのフィールドに値を入力することで、点の位置を指定することができます。



上図では、現在、角度入力フィールドがアクティブです。長さフィールドはロックされています。カーソルを動かすと、線分の長さは変化せず、角度のみが変化します。



入力フィールドに値を入力し、[Tab]キーを押すと、値を入力したフィールドはロックされ、次の入力フィールドがアクティブになります。

注: 入力フィールドに値を入力した後に [Enter] を押すと、コマンドプロンプトに対して [Enter] を押したとみなされます。たとえば、長さフィールドにのみ値を入力して [Enter] を押した場合は、直接距離入力(114 ページを参照)とみなされます。次の入力フィールドに移動するには、[Tab] キーを押す必要があります。

キーボードの下向き矢印キーを押すと、現在選択可能なオプションがメニュー形式で表示されます。

どのオプションも選択せずに操作を続けたいときは、[Esc] キーを押します。



相対デカルト座標入力形式(@x,y)で座標を入力中のダイナミック入力フィールド



相対極座標入力形式(@x<a)で座標を入力中のダイナミック入力フィールド

ダイナミック入力がオンの状態でも、キーボードから座標を入力して点の位置を指定することができます。AutoCAD LT がサポートしているすべての座標入力形式を使用することができます。

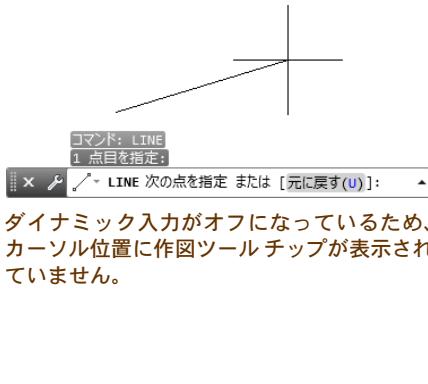
座標を入力する場合、@ 記号、カンマ(,)、または不等号(<)を入力すると、入力フィールドが自動的に切り替わります。[Tab] キーを押して、意図的に入力フィールドを切り替える必要はありません。

座標入力の詳細は、[121 ページの「座標入力」](#)を参照してください。



座標入力では、ダイナミック入力の場合は相対座標が既定になり、コマンドラインへの入力の場合は絶対座標が既定になります。詳細は、121 ページの「[座標入力とは何ですか。どのように使用するのですか?](#)」を参照してください。

ダイナミック入力のオン/オフを切り替えるには

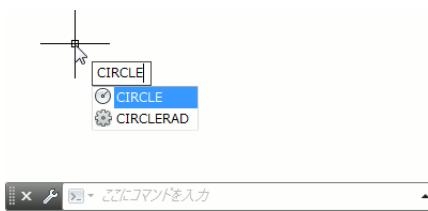


[F12]キーを押します。

ファンクションキー[F12]を押してすぐに放すと、ダイナミック入力のオン/オフが切り替わります。[F12]キーを押し続けると、ダイナミック入力が一時的にオフになります。

ステータスバーにダイナミック入力のオン/オフを切り替えるボタン を表示することもできます。ステータスバーにボタンを表示する方法については、20 ページの「[ステータスバーに表示されるはずのボタンが表示されません。なぜですか?](#)」を参照してください。

キーボードから入力中の文字がコマンドラインに表示されません。 なぜですか?



ダイナミック入力がオンになっています。

ダイナミック入力がオンになっていると、コマンドプロンプトに対するキーボード入力は、コマンドラインには表示されず、カーソル付近に表示されるコマンド入力領域に表示されます。

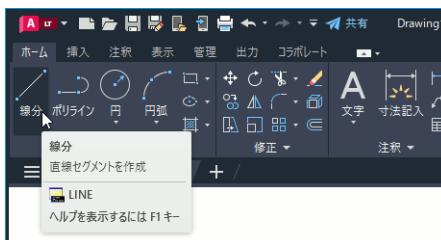
[Enter]キーを押して入力を確定すると、入力した文字がコマンドラインウィンドウの履歴領域に表示されます。

**ヒント**

ダイナミック入力がオンになっているときにコマンドラインに入力するには、カーソルをコマンドライン上に動かしてI字形の文字入力カーソルが表示されたのを確認してから入力を開始します。

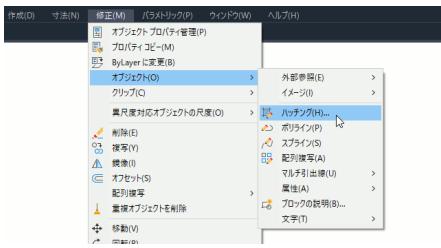
コマンドを実行する

コマンドを実行するには



ツールボタンをクリックします。

実行したい機能が割り当てられたツールボタンにカーソルを合わせてマウスの左ボタンをクリックします。



メニューから選択します。

実行したい機能が割り当てられたメニュー項目にカーソルを合わせてマウスの左ボタンをクリックします。



既定の設定では、メニューバーは表示されません。メニューバーを表示する方法については、16ページの「メニューバーを表示するには」を参照してください。



コマンド プロンプトが表示されていることを確認

キーボードからコマンド名を入力します。

コマンド ラインにコマンド プロンプト「[ここにコマンドを入力](#)」が表示されているのを確認し、キーボードから実行したいコマンドの名前を入力します。コマンド プロンプトが表示されていなければ、表示されるまで [Esc] キーを押してください。

コマンド: `line` [Enter]

コマンド: `circle` [Enter]

コマンド: `move` [Enter]



注

ダイナミック入力がオンになっていると、入力したコマンドはコマンド ラインには表示されず、カーソル付近に表示されるコマンド入力領域に表示されます。ダイナミック入力がオンの状態でも、コマンド ラインに入力することができます。詳細は、37 ページの「キーボードから入力中の文字がコマンド ラインに表示されません。なぜですか?」を参照してください。

目的のツールやコマンドがリボンのどこにあるか分からぬときは?



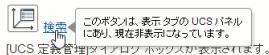
ヘルプのコマンドアイコンの横の[検索]をクリックします。

ヘルプのコマンドアイコンの横の[検索]をクリックすると、リボンに赤い矢印 が表示され、目的のコマンドの場所を指し示します。

たとえば、アプリケーション ウィンドウ上部の検索ボックスに「ブロックを定義するには」と入力してブロックの定義方法が記載されたヘルプトピックを表示した後、[検索]をクリックして「ブロック作成」ツールの場所を調べることができます。

UCSMAN[UCS 定義管理] (コマンド)

UCS の定義を管理します。



コマンドのラベルの一部を、
ここに入力します。



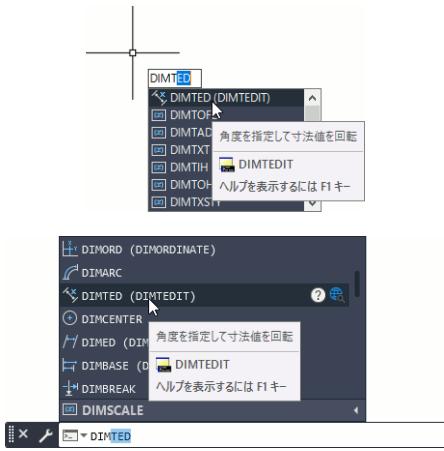
検索ボックス右端の をクリックすると、元のアプリケーションメニューに戻ります。

目的のツールが配置されたリボンタブまたはパネルが表示されていない場合は、そのツールが配置されているリボンタブとパネルの名前を示すツールチップが表示されます。

アプリケーションメニューの検索ツールを使
用します。

1. AutoCAD LT ウィンドウの左上隅のアプリケーションメニュー ボタン をクリックして、アプリケーションメニューを表示します。
2. アプリケーションメニューの一番上にある右端に虫メガネアイコンが表示されたボックスに、実行したいコマンドのラベルの一部を入力します。
文字スタイルを編集したい場合は、たとえば「文字スタイル」と入力すると、ラベルに「文字スタイル」という文字が含まれるコマンドが一覧表示されます。
3. 実行したいコマンドを選択します。

長いコマンドをすばやく正確に入力するには



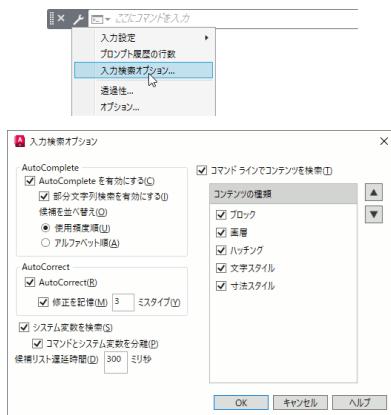
AutoComplete(オートコンプリート)機能を使用します。

ダイナミック入力ツールチップやコマンドラインにコマンドを入力するとき、コマンドの先頭または途中の何文字かを入力して少し待つと、入力した文字を含むコマンドの入力候補が一覧表示されます。

表示された入力候補の1つをクリックすると、クリックしたコマンド全体が自動的に入力されて実行されます。

一方の手でいくつかのキーを押し、他方の手でマウスボタンをクリックするだけで、長いコマンドも素早く正確に入力できます。

AutoComplete(オートコンプリート)のオプションを設定するには



[入力検索オプション]で設定します。

1. コマンドラインの左に表示されている[カスタマイズ]ボタン をクリックし、表示されたメニューから[入力検索オプション]を選択します。

[入力検索オプション]ダイアログ ボックスが表示されます。

2. 表示されたダイアログ ボックスで AutoComplete(オートコンプリート)、AutoCorrect(自動修正)、システム変数の検索、コンテンツの検索オプションを設定します。



ヒント

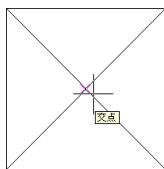
コマンド ラインでハッチング パターン名やブロック名を検索することもできます。詳細は、132 ページの「コマンド ラインでハッチング パターン名を検索するには」および 300 ページの「ブロック名をコマンド ラインで検索して挿入するには」を参照してください。

あるコマンドが実行されている途中で別のコマンドを実行するには

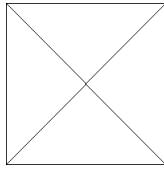
割り込みモードでコマンドを使用します。

表示や作図補助コマンドの多くは、他のコマンドの実行中でも使用できます。他のコマンドが実行中でも使えるコマンドを、割り込みコマンドといいます。

割り込みコマンドをキーボードから入力するときは、コマンド名の前にアポストロフィ(')を付けなければなりません。



LINEコマンドを実行し、線分の始点を指定



終点を指定する前に、ZOOM コマンドを割り込みで実行して表示を拡大

コマンド: LINE[線分] コマンド([ホーム] タブ▶[作成] パネル▶[線分])を実行します。

1 点目を指定: 線分の始点を指定します。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: 'zoom
[Enter]

>>窓のコーナーを指定、表示倍率を入力(nX または nXP) または [図面全体(A)/中心点(C)/ダイナミック(D)/オブジェクト範囲(E)/前画面(P)/倍率(S)/窓(W)/選択オブジェクト(O)] <リアルタイム>: 拡大表示する部分の左下コーナーをクリックします(プロンプト先頭の ">>" は割り込みコマンドが実行されていることを表しています)。

>>>**もう一方のコーナーを指定:** 拡大表示する部分の右上コーナーをクリックします。



拡大された画面で線分の終点を指定

LINE コマンド再開

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: 線分の終点を指定します。

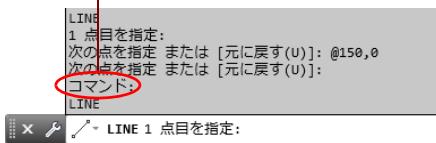
次の点を指定 または [元に戻す(U)]: [Enter] を押して LINE コマンドを終了します。



割り込みコマンドをリボン、メニュー、ツールバーなどから実行するときは、アポストロフィ(')が自動的に入力されるので、特に注意する必要はありません。

直前に使用したコマンドをもう一度実行するには

このプロンプトに対して、
[Enter] キーを押します。



[Enter] キーを押します。

コマンドラインにコマンドプロンプト「**ここにコマンドを入力**」が表示されているときに [Enter] キーを押すと、直前に実行したコマンドが自動的に呼び出されます。



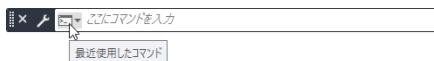
ショートカットメニューの**[繰り返し]**を選択します。

コマンドラインにコマンドプロンプト「**ここにコマンドを入力**」が表示されているときに作図領域でマウスの右ボタンをクリックすると、ショートカットメニューが表示されるので、[繰り返し]を選択します。



直前に実行したコマンドを呼び出しても、そのコマンドのオプションが自動的に選択されることはありません。たとえば、リボンの[ホーム]タブ▶[作成]パネル▶[2点]を選択して円を描いた後に[Enter]を押して直前のコマンドを呼び出しても、[2点(2P)]オプションは選択されません。

最近使用したコマンドを実行するには



コマンドプロンプトの前に表示されている小さなアイコンをクリックすると…



最近使用したコマンドがフライアウトに一覧表示されます。

コマンドラインウィンドウのフライアウトから選択します。

コマンドラインウィンドウのコマンドプロンプト「ここにコマンドを入力」の前に小さなアイコンが表示されています。

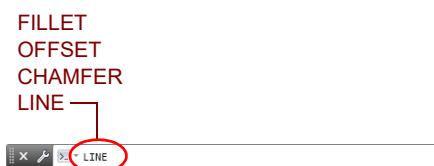
このアイコンをクリックすると、最近使用したコマンドがフライアウトに一覧表示されるので、実行したいコマンドを選択します。

コマンドプロンプトに対して、[↑]キーを押します。

コマンドラインにコマンドプロンプト「ここにコマンドを入力」が表示されているときにキーボードの[↑]キーを押すと、直前に使用したコマンドがコマンドラインに自動的に入力されます。

左図のコマンドリストの上から下の順にコマンドを実行した場合、[↑]キーを1回押すとLINEが自動的に入力されます。もう一度[↑]キーを押すとCHAMFERと入力されます。さらに[↑]キーを押すとOFFSET、続いてFILLETと入力されます。FILLETと表示されているときに[↓]キーを押すとOFFSETに戻ります。

実行したいコマンドが表示されたら、[Enter]キーを押します。

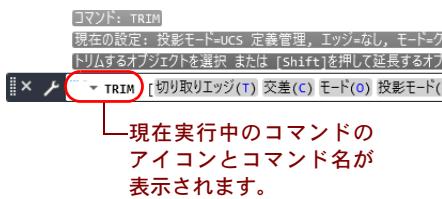




ショートカットメニューから[最近の入力]を選択します。

1. コマンドラインにコマンドプロンプト「ここにコマンドを入力」が表示されているときに作図領域でマウスの右ボタンをクリックします。
2. 表示されたメニューから[最近の入力]を選択します。
最近使用したコマンドが表示されます。
3. 実行したいコマンドを選択します。

現在実行中のコマンドを確認するには



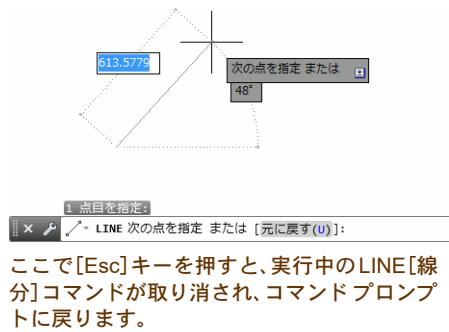
現在実行中のコマンドのアイコンとコマンド名が表示されます。

コマンドラインウィンドウの先頭にアイコンとコマンド名が表示されます。

コマンドラインウィンドウの先頭には常に、現在実行中のコマンドのアイコンとコマンド名が表示されるので、現在実行中のコマンドが簡単に確認できます。

コマンドを中止する

実行中のコマンドをキャンセルするには



[Esc]キーを押します。

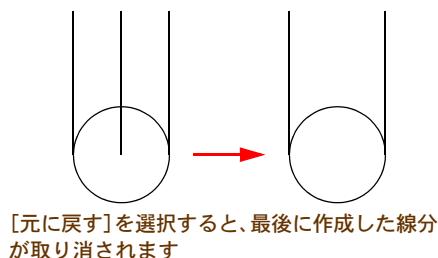
コマンド: line [Enter]

1 点目を指定: 線分の始点を指定します。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: [Esc]

コマンド:

間違って実行したコマンドを取り消すには



[元に戻す]を選択します。

クイックアクセスツールバーの をクリックします。または、[編集]メニューから[元に戻す]を選択します。

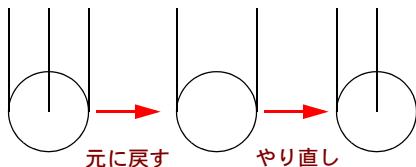
繰り返し選択すると、最後に実行したコマンドから順に取り消されていきます。



ツールバーの[元に戻す]ボタンをクリックしたり、メニューから[元に戻す]を選択する代わりに、コマンドラインに **u** と入力することもできます。マウスを操作するよりすばやく実行できるかもしれません。[Ctrl]+[Z]を押すのも有効で、U[元に戻す]コマンドが実行されます。

コマンド: u [Enter]

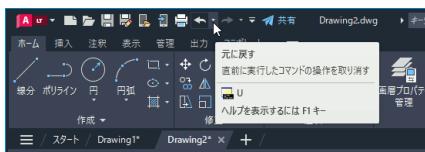
一度取り消したコマンドをやり直すには



[やり直し]を選択します。

クリックアクセスツールバーの をクリックします。または、[編集]メニューから [やり直し]を選択します。あるいは、[Ctrl]+[Y]を押す方法もあります。

間違って実行した複数のコマンドをまとめて取り消すには



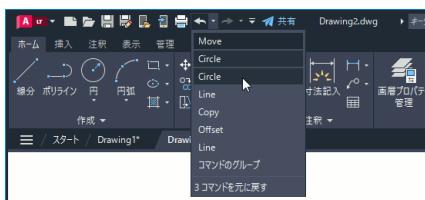
[元に戻す]ボタンの右にある矢印ボタンをクリックします。

1. クリックアクセスツールバーの [元に戻す] ボタンの右にある矢印ボタンをクリックします。

実行したコマンドが最新のものから古いものへと順にリストされたドロップダウンリストが表示されます。

2. 取り消したいコマンドをまとめて選択します。

選択したコマンドがすべて取り消され、図面は取り消した一連のコマンドを実行する前の状態に戻ります。



一度取り消した複数のコマンドをまとめてやり直すには

[やり直し]ボタンの右にある矢印ボタンをクリックします。



1. クイック アクセス ツールバーの[やり直し]ボタンの右にある矢印ボタンをクリックします。

取り消したコマンドが最新のものから古いものへと順にリストされたドロップダウンリストが表示されます。

2. やり直したいコマンドをまとめて選択します。

選択したコマンドが、順に再実行されます。



プロンプトに応答する

プロンプトとは何ですか？

AutoCAD LT からの要求です。

AutoCAD LT は、ユーザにさまざまな要求を行います。そのときコマンド ラインに、その要求の内容を簡潔に表したメッセージが表示されます。そのメッセージは、プロンプト メッセージ、または単にプロンプトと呼ばれます。ユーザは、プロンプトに応えることで、コマンドを実行します。

コマンド: **circle** [Enter]

キーボードから入力された文字列(この場合はコマンド名)

新しいコマンドの入力を求めるプロンプト。コマンド プロンプトとも呼ばれます。コマンド ライン ウィンドウでは「ここにコマンドを入力」と表示されます。

円の中心点を指定 または [3 点(3P)/2 点(2P)/接、接、半(T)]: 画面上でマウスの左ボタンをクリック

既定のオプション

オプション

この場合、既定のオプションに対する操作を行っています。

円の半径を指定 または [直径(D)] <5.0000>:

既定のオプションに対する既定値

オプション

既定のオプション



キーボードからコマンドや値を入力する場合、最後に必ず[Enter]または[Spacebar]を押すか、マウスの右ボタンをクリックして、入力を決定しなければなりません。



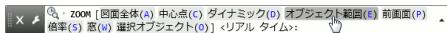
ヒント



円の中心点を指定 または [] 1982.051 2358.8168

ダイナミック入力がオンの場合、プロンプトは作図ツールチップにも表示されます。ダイナミック入力の詳細は、35ページの「ダイナミック入力」を参照してください。

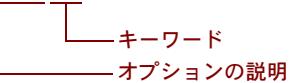
コマンドのオプションを選択するには



コマンドラインウィンドウに表示されているオプションをクリックして選択します。

コマンドラインウィンドウに表示されているオプションをクリックします。

[図面全体(A)/中心点(C)…]



浮動状態またはドッキング状態のコマンドラインウィンドウに表示されているオプションをクリックして選択することができます。

カッコ内の文字(キーワード)を入力します。

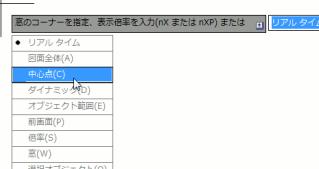
コマンド: **zoom** [Enter]

窓のコーナーを指定、表示倍率を入力(nX または nXP) または [図面全体(A)/中心点(C)/ダイナミック(D)/オブジェクト範囲(E)/前画面(P)/倍率(S)/窓(W)/選択オブジェクト(O)] <リアルタイム>: **a** [Enter]

キーワードの入力は、大文字でも小文字でもかまいません。



ヒント



ダイナミック入力がオンの場合、キーボードの[↓]キーを押すと、コマンドのオプションが表示されます。他のメニューと同じようにマウスでクリックして選択することも、キーワードを入力して選択することもできます。

既定のオプションを選択するには

円の中心点を指定 または...

プロンプトの先頭に示されているのが、既定のオプションです。

プロンプトの先頭に示されている操作を行います。

コマンド: **circle** [Enter]

円の中心点を指定 または [2 点(2P)/3 点 (3P)/接、接、半(TTR)]: 円の中心点を指定せよという既定の要求に応えて、キーボードから中心点の座標を入力するか、マウスを使って画面上で点の位置をクリックします。



ヒント

上の例で示したとおり、既定のオプションが値の入力や、何らかの操作を求めているときは、既定のオプションを選択するための特別な操作は不要です。

山括弧内のオプションを選択するには、[Enter]キーを押します。

コマンド: **zoom** [Enter]

窓のコーナーを指定、表示倍率を入力(nX または nXP) または [図面全体(A)/中心点(C)/ダイナミック(D)/オブジェクト範囲(E)/前画面(P)/倍率(S)/窓(W)/選択オブジェクト(O)] <リアルタイム>: [Enter]

上の例の ZOOM[ズーム]コマンドには、次の 3 種類の既定のオプションがあります。

- 画面上で点をクリックした場合は、ズーム窓の一方のコーナーが指定されたものとみなされます。
- キーボードから数値を入力した場合は、表示倍率が指定されたものとみなされます。
- 何も入力せずに [Enter] キーを押した場合は、プロンプトの末尾の山カッコ内のオプション(リアルタイム)が選択されたものとみなされます。上の例の場合は、オプション<リアルタイム>を選択しています。

コマンド: **dimlinear** [Enter]

1本目の寸法補助線の起点を指定 または <オブジェクトを選択>:

上の例で、<オブジェクトを選択>オプションを選択するには、[Enter]を押します。いきなり図形をクリックしても、1本目の寸法補助線の起点が指定されたものとみなされます。

値を入力するには

キーボードから希望の値を入力します。

コマンド: **offset** [Enter]

オフセット距離を指定 または [通過点(T)/消去(E)/画層(L)] <1.0000>: **5** [Enter]

上の例の場合、既定の要求「オフセット距離を指定せよ」に対して、5という値を入力したことになります。

既定値を採用するには

[Enter]キーを押します。

コマンド: **offset** [Enter]

オフセット距離を指定 または [通過点(T)/消去(E)/画層(L)] <1.0000>: [Enter]

この例の場合、既定の要求「オフセット距離を指定せよ」に対して、既定値 1.0000 を入力したのと同じ結果になります。次に同じコマンドを実行すると、既定値は最後に指定した値に更新されています。



ヒント



オフセット距離を指定 または

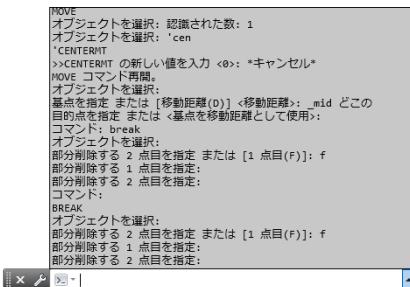
1.0000

ダイナミック入力がオンの場合、既定値は作図ツールチップの入力ボックスにも表示されます。ダイナミック入力の詳細は、35 ページの「ダイナミック入力」を参照してください。

プロンプトの履歴

プロンプトの履歴を確認するには

コマンドラインウィンドウが浮動状態のときに[F2]キーを押すと、コマンドラインウィンドウのプロンプト履歴領域が表示されます。



```

MOVE
オブジェクトを選択: 認識された数: 1
オブジェクトを選択: 'cen
'CENTERIT
>>CENTERIT の新しい値を入力 <@>: "キャンセル"
MOVE コマンド再開。
オブジェクトを選択:
基点を選択 または [ 移動距離(D) ] <移動距離>: mid どこの
目的点を指定 または <基点を移動距離として使用>:
コマンド: b
オブジェクトを選択:
部分削除する 2 点目を指定 または [1 点目(F)]: f
部分削除する 1 点目を指定:
部分削除する 2 点目を指定:
コマンド:
BREAK
オブジェクトを選択:
部分削除する 2 点目を指定 または [1 点目(F)]: f
部分削除する 1 点目を指定:
部分削除する 2 点目を指定:

```

[F2] または [Ctrl]+[F2] を押します。

コマンドラインウィンドウが浮動状態のときに、過去に使用したコマンドや入力した値、あるいはコマンドラインに表示された内容を確認するには、次のいずれかを行います。

- [F2] キーを押すか、コマンドラインウィンドウの右端の上向き矢印ボタンをクリックすると、コマンドラインウィンドウのプロンプト履歴領域が表示されます。
- [Ctrl]+[F2] を押すと、テキスト ウィンドウが表示されます。

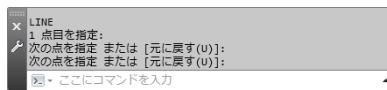


注

コマンドラインウィンドウがアプリケーションウィンドウの端にドッキングされている場合に[F2]キーを押すと、[Ctrl]+[F2]キーを押したときと同様に、テキスト ウィンドウが表示されます。



ヒント



浮動状態のコマンド ライン ウィンドウの上辺または下辺をドラッグしてコマンド ライン ウィンドウの高さを変えると、プロンプト履歴領域の一部が常に表示されるようになります。プロンプト履歴領域全体を表示するには、[F2] キーを押します。

図面を設定する

この章では、作図するときに必要となる基本的な設定について説明します。DesignCenter を使用して、他の図面の設定を読み込む方法にも触れます。

図面に必要な設定

新しい図面で必要な設定は何ですか？



作図単位や表示精度、図面範囲、画層、色、線種、文字スタイル、寸法スタイルなど、図面を作成する環境に関する主なコマンドは、[形式]メニューに集められています。

単位や画層、寸法スタイル、図面範囲など、図面を作成する環境に関する設定が必要です。

AutoCAD LT で図面を作成する場合、通常は実寸(等倍のスケール)で図面を作成し、印刷出力するときに尺度を設定します。新しい図面を作成するときには、次の基本的な設定を行います。

- 印刷スタイルのタイプ(名前の付いた印刷スタイルを使用するか、色従属の印刷スタイルを使用するか)を決定。
- モデル空間とペーパー空間(レイアウト)の両方を使用するか、モデル空間だけを使用するかを決定。
- 作図単位と表示精度を設定。図面範囲を設定。

- 画層を作成して、色と線種を設定。
- 線種尺度を設定。
- 文字スタイルを作成。
- 尺寸スタイルを作成。

印刷スタイルのタイプを設定するには

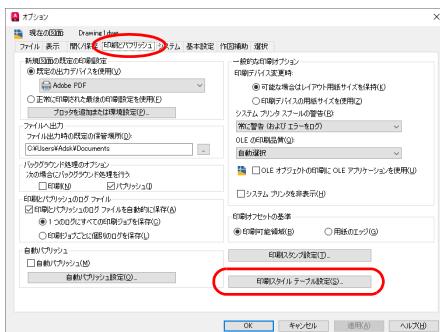
テンプレートなしで新規図面を開始する前に[印刷スタイルテーブル設定]ダイアログで設定しておきます。

AutoCAD LT 2024 には、色従属の印刷スタイルを使用する図面と、名前の付いた印刷スタイルを使用する図面があります。印刷スタイルのタイプの設定は、テンプレートなしで新規図面を開始する前、または AutoCAD LT 2000 以前の図面を開く前に、[印刷スタイルテーブル設定] ダイアログ ボックスで行います。

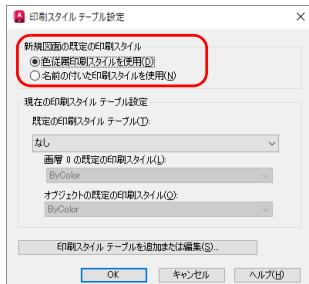


注

テンプレートから図面を新規作成する場合は、テンプレートで設定されている印刷スタイルが使用されます。印刷スタイルのタイプの設定は、テンプレートを使用せずに図面を開始した場合にのみ意味を持ちます。作図単位、図面範囲、画層、線種など、他の設定も同様にテンプレートで設定されている値が使用されるので、テンプレートから図面を開始する場合、通常はそれらを新しく設定する必要はありません。図面の開始方法については、[85 ページの「新しい図面を作成する」](#)を参照してください。



1. OPTIONS[オプション]コマンドを実行(アプリケーションメニューの[オプション]ボタンをクリック)します。
 2. [印刷とパブリッシュ]タブを選択します。
 3. [印刷スタイル テーブル設定]をクリックします。
- [印刷スタイルテーブル設定]ダイアログボックスが表示されます。



4. [新規図面の既定の印刷スタイル]で、[色従属印刷スタイルを使用]または[名前の付いた印刷スタイルを使用]のどちらかを選択します。
5. [OK]をクリックして[印刷スタイル テーブル設定]ダイアログボックスを閉じ、さらに[OK]をクリックします。

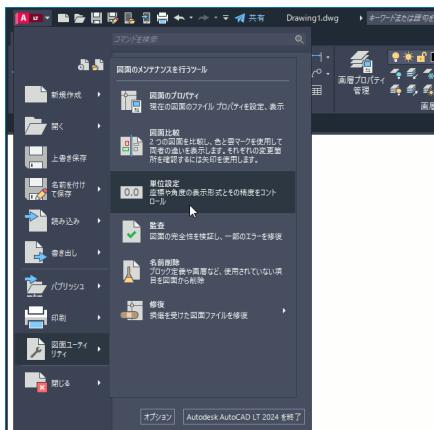
この設定は、これ以降にテンプレートなしで作成する新規図面、および、これ以降に開く AutoCAD LT 2000 以前の図面に適用されます。



ヒント

印刷される図形の線幅は、[線の太さ]プロパティによってコントロールできるので、一般的な図面を印刷する場合は、どちらの印刷スタイルを選択しても不都合はありません。グラデーション、シェーディング、レンダリング、カラーイメージなどを含む、標準の 256 色以外の色が使用された図面を印刷する場合は、名前の付いた印刷スタイルを使用します。印刷スタイルの詳細は、[353 ページの「印刷スタイルを設定する」](#)を参照してください。

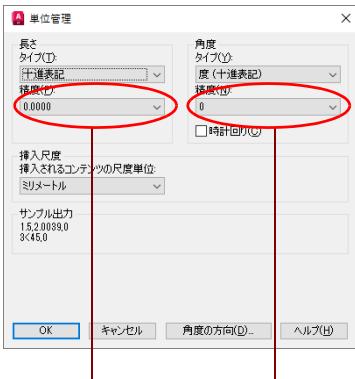
作図単位や表示精度を設定するには



メートル単位、十進表記を選択します。

単位設定は、[単位管理]ダイアログボックスで行います。NEW [新規作成] コマンドで表示される [新規図面作成] ダイアログボックスでは、メートル単位を選択するか、作図単位や角度のスタイルを十進表記に設定します。

1. UNITS [単位管理] コマンド (アプリケーションメニュー ➤ [図面ユーティリティ] ➤ [単位設定]) を実行します。



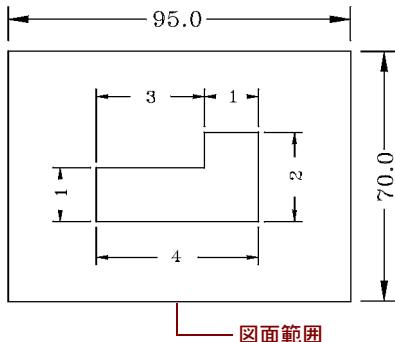
これらのリストで、小数点以下の桁数を設定します。



注

ここで設定した単位の精度は、ダイナミック入力ツールチップやステータスバーの座標表示(121 ページの「座標入力とは何ですか。どのように使用するのですか?」のヒントを参照)に影響します。しかし、図面に記入する寸法値の小数点以下の桁数とは関係ありません。寸法値の小数点以下の桁数を設定するには、 DIMSTYLE [寸法スタイル管理] コマンド([注釈] タブ▶[寸法記入] パネル▶[寸法スタイル管理] ダイアログ ボックス ランチャー)を使用します。

図面範囲および用紙サイズを設定するには

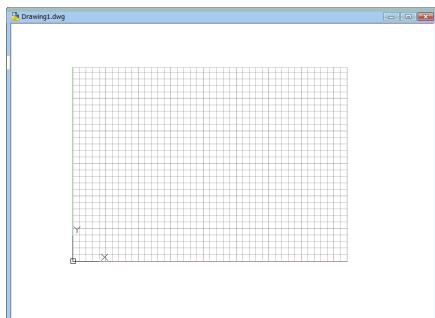
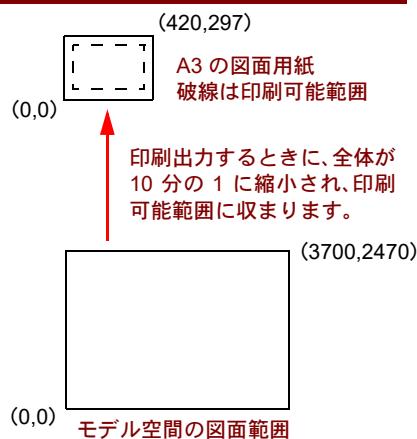


モデル空間では、実寸で余裕をもって設計できる範囲を設定します。

モデル空間では、実寸で設計できる範囲を図面範囲に設定します。

モデル空間の図面範囲は、図形のほか、寸法なども余裕をもって記入できる大きさでなければなりません。

図面範囲A3の図面用紙に、1/10の尺度で作図するときの図面範囲の設定例



[作図補助設定]ダイアログ ボックスの[図面範囲外のグリッドを表示]がオフの場合、グリッドが表示されている範囲が図面範囲です。

図面範囲の外側にも図形を描くことはできますが、モデル空間から印刷出力する場合は、図面用紙の印刷可能範囲に合わせておくと、作業しやすくなります。

図面範囲を、図面用紙の印刷可能範囲の大きさに設定するには、用紙の印刷可能範囲のサイズに尺度の逆数を掛けた値に設定します。

たとえば、A3用紙(幅420mm、高さ297mm)の周囲に印刷できない領域が25mm幅で存在する場合、尺度1/10で印刷するには、図面範囲の幅を $(420 - 25 \times 2) \times 10 = 3700$ に設定し、高さを $(297 - 25 \times 2) \times 10 = 2470$ に設定します。

図面範囲は、次のようにして、作図中にいつでも変更できます。

'LIMITS [図面範囲設定]コマンド(コマンドプロンプトに対して **limits** と入力)を実行します。

コマンド: **limits** [Enter]

モデル空間の図面範囲をリセット:

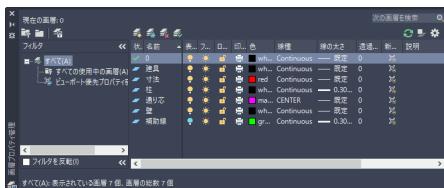
左下コーナーを指定 または[オン(ON)/オフ(OFF)] <0.000,0.000>: [Enter]

右上コーナーを指定 <420.000,297.000>:
3700,2470 [Enter]



[作図補助設定]ダイアログ ボックスの[スナップとグリッド]タブの[グリッドの動作]の[図面範囲外のグリッドを表示]がオフの場合、グリッドは図面範囲の内側にのみ表示されます。

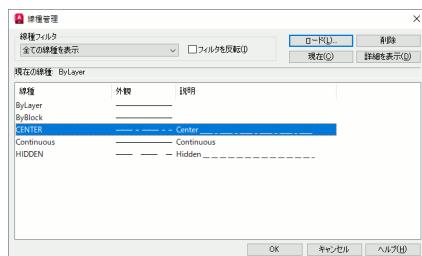
画層を作成して色、線種、線の太さを設定するには



[画層プロパティ管理]で設定します。

画層を作成したり、画層の線種や色を設定するには、**LAYER [画層管理]**コマンド([ホーム]タブ▶[画層]パネル▶[画層プロパティ管理])を実行します。[画層プロパティ管理]が表示されます。詳細は、[66 ページの「画層、色、線種、線の太さ」](#)を参照してください。

使用する線種を設定するには



[線種管理]ダイアログで設定します。

使用する線種を設定するには、**LINETYPE [線種設定]**コマンド([ホーム]タブ▶[プロパティ]パネル▶[線種]ドロップダウン▶[その他])を実行します。[線種管理]ダイアログボックスが表示されます。詳細は、[66 ページの「画層、色、線種、線の太さ」](#)を参照してください。

図面に適した線種尺度を設定するには

線種尺度の値によって、線種パターンのピッチが変化します。

線種尺度 = 0.5



線種尺度 = 1.0

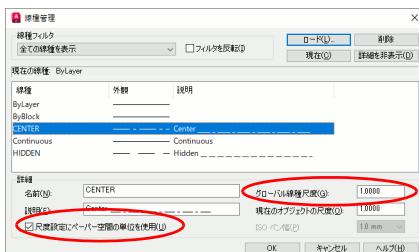


線種尺度 = 2.0



モデルタブから印刷する場合は尺度の逆数、レイアウトタブから印刷する場合は[尺度設定にペーパー空間の単位を使用]に設定します。

モデル空間から印刷する場合、[グローバル線種尺度]を、通常は図面の尺度の逆数に設定し、[尺度設定にペーパー空間の単位を使用]をオフにします。



これらの設定は[線種管理]ダイアログボックス([ホーム]タブ▶[プロパティ]パネル▶[線種]ドロップダウン▶[その他])で行うことができます。

線種の詳細設定が表示されていない場合は、[詳細を表示]ボタンをクリックします。

ペーパー空間から印刷する場合は、[グローバル線種尺度]を1.0000に設定し、[尺度設定にペーパー空間の単位を使用]をオンにします。



ヒント

A3用紙横置き(420×297mm)、1/10の尺度で作図する場合の線種尺度の設定例を次に示します。ペーパー空間の図面範囲はA3用紙サイズと同じ420×297、モデル空間の図面範囲は4200×2970です。

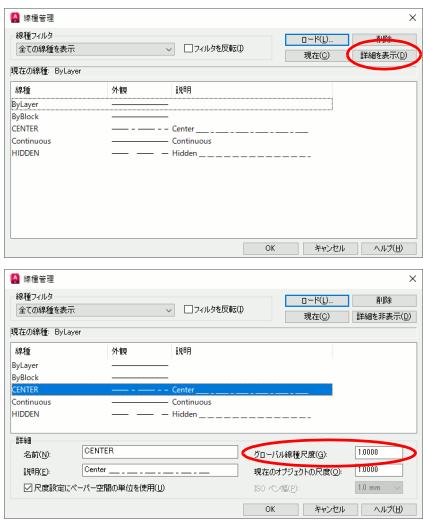
	モデルタブから印刷	レイアウトタブから印刷
グローバル線種尺度	10	1
尺度設定にペーパー空間を使用	オフ	オン
印刷尺度([ミリメートル]=[作図単位])	1ミリ=10単位	1ミリ=1単位



注

AutoCAD LTには、線種ライブラリ *acadlt.lin* と *acadltiso.lin* があります。メートル系の単位で作図するときには、*acadltiso.lin* を使用します。*acadlt.lin* はインチ/フィート用の線種ライブラリです。

グローバル線種尺度を設定するには

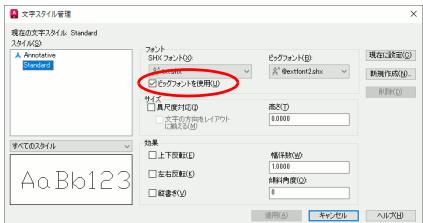


[線種管理] ダイアログで設定します。

1. 'LINETYPE[線種設定]コマンド([ホーム]タブ▶[プロパティ]パネル▶[線種]ドロップダウン▶[その他])を実行します。
2. [線種管理]ダイアログ ボックスの下部に [グローバル線種尺度] ボックスが表示されていない場合は、[詳細を表示] ボタンをクリックします。
3. [グローバル線種尺度] に、適切な値(モデル空間から印刷出力する場合、通常は図面の尺度の逆数。ペーパー空間から印刷出力する場合は、1.0000)を入力します。
4. [OK] ボタンをクリックします。

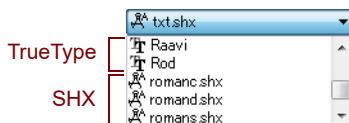
図面に適した文字スタイルを作成するには

SHX フォントを使って日本語を記入する場合は、「[ビッグ フォントを使用]」をオンに設定します。



STYLE[文字スタイル管理]コマンドを使用します。

図面に文字列(図面枠に記入する文字、注記、部品説明、寸法文字など)を記入するには、それぞれの文字列に適した文字スタイルを作成します。文字列を記入するときに、それらの文字スタイルを指定します。文字スタイルを設定するには、STYLE[文字スタイル管理]コマンド([注釈]タブ▶[文字]パネル▶[文字スタイル管理]ダイアログ ボックス ランチャー)を使用します。



TrueType は、外観に優れています。SHX は、旧式のペンプロッタにも出力できます。

[文字スタイル管理] ダイアログボックスで選択できるフォントには、TrueType フォントと SHX フォントがあります。それらは、フォント名の前に表示されているアイコンで区別できます。

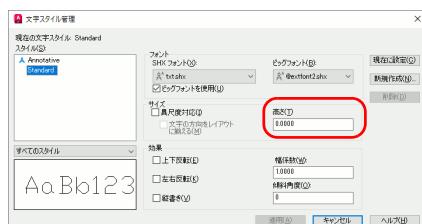


1つのフォントから、平体や長体、斜体など、さまざまな文字スタイルを作成できます。注釈として記入する文字、寸法として記入する文字、図面タイトルとして記入する文字というように、用途ごとに文字スタイルを作成します。



[ビッグフォントを使用] がオンになっていると、フォントのリストに TrueType フォントは表示されません。[文字スタイル管理] ダイアログ ボックスで TrueType フォントを選択するには、[ビッグフォントを使用] をオフにしてください。

文字スタイルの文字の高さはどのように設定すればいいですか？



記入するときに高さを指定できるようにするには 0 に設定し、常に同じ高さで記入するには 0 以外の値を設定します。

文字の高さは、一定の値に固定することも、文字を記入するときに自由に指定できるようにすることもできます。

文字スタイルの文字の高さを設定するには、STYLE [文字スタイル管理] コマンド ([注釈] タブ▶[文字] パネル▶[文字スタイル管理] ダイアログボックスランチャー) の [文字スタイル管理] ダイアログ ボックスで、[サイズ] の [高さ] ボックスに値を入力します。

同じ文字スタイルですが
高さを0に設定すると

小さな文字や

大きな文字を
記入できます

[高さ]の値を0にすると、文字を記入するときに高さを求めるプロンプトが表示され、そのつど高さを指定できます。0以外の値に設定すると、文字を記入するときに高さを求めるプロンプトは表示されず、設定された値が常に使用されます。詳細は、207ページの「文字スタイル」を参照してください。



ヒント

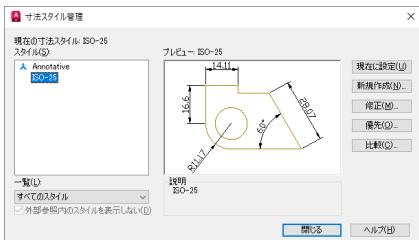
[異尺度対応]をオフに設定した文字スタイルを使用してモデル空間に記入した文字は、ビューポート尺度を変更すると、その表示サイズも変化します。しかし、[異尺度対応]をオンに設定した文字スタイルを使用すると、ビューポート尺度を変更しても、文字の表示サイズが変化しなくなります。詳細は、154ページの「異尺度対応オブジェクト」を参照してください。



注

寸法値の文字スタイルや高さは、 DIMSTYLE [寸法スタイル管理] ([注釈]タブ▶[寸法記入]パネル▶[寸法スタイル管理]ダイアログ ボックス ランチャー) コマンドを使用して設定します。

図面に適した寸法スタイルを作成するには



DIMSTYLE [寸法スタイル管理] コマンドを使用します。

寸法スタイルを設定するには、 DIMSTYLE [寸法スタイル管理] コマンド ([注釈]タブ▶[寸法記入]パネル▶[寸法スタイル管理]ダイアログ ボックス ランチャー) を実行します。

DIMSTYLE コマンドを実行すると、[寸法スタイル管理]ダイアログ ボックスが表示されます。新しい寸法スタイルを作成するときは [新規作成] ボタンを、既存の寸法スタイルを修正するときは [修正] ボタンをクリックします。



[新規作成]をクリックしたときは、[寸法スタイルを新規作成]ダイアログ ボックスが表示されるので、新しい寸法スタイルの名前を入力し、[続ける]ボタンをクリックします。[寸法スタイルを新規作成(スタイル名)]ダイアログ ボックスが表示されます。

[寸法スタイル管理]ダイアログ ボックスで [修正]ボタンをクリックしたときは、[寸法スタイルを修正]ダイアログ ボックスが表示されます。このダイアログ ボックスの設定項目は、[寸法スタイルを新規作成]ダイアログ ボックスの設定項目と同じです。

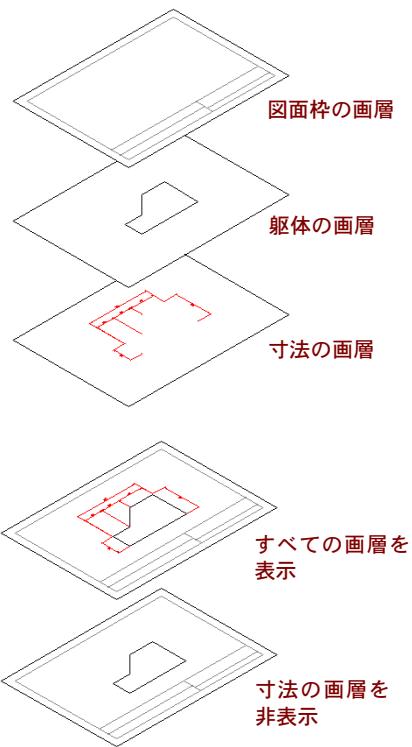
寸法スタイルの矢印のサイズや文字の高さの値は、全体のバランスを考えて設定しなければなりません。最初のうちは、個々の設定値をいじらずに、[フィット]タブの[寸法図形の尺度]の[全体の尺度]の値で寸法図形の大きさを調節することをお勧めします。

たとえば、尺度 1/10 の図面で、寸法値の文字を用紙上に 5 mm の高さで出力したいとすると、[全体の尺度]の値は 20 ($5 \div 2.5 \times 10$) になります。ここで、2.5 は [寸法値] タブで設定されている文字高さの値です。10 は、図面の尺度の逆数です。

詳細は、231 ページの「寸法を記入しても寸法線しか表示されません。なぜですか?」を参照してください。

画層、色、線種、線の太さ

画層とは何ですか？



图形をグループ化する方法の1つです。

画層は、概念的には透明なフィルムのようなものです。図面に描かれる图形は、必ずいずれかの画層上に描かれます。

画層を非表示またはフリーズすると、その画層上の图形は表示および印刷されなくなります。たとえば、作図補助線を隠して印刷したい場合は、補助線が描かれた画層を非表示またはフリーズします。

線種や色が ByLayer に設定された图形は、通常は、その图形が存在する画層の色、線種、線の太さで表示されます。

画層は必要な数だけいくつでも作成し、それに自由に名前を付けて管理できます。たとえば機械図面なら、部品 A の外形線の画層、部品 A の中心線の画層、部品 A の隠れ線の画層、部品 B の外形線の画層、部品 B の中心線の画層...というように、部品ごとおよび線種ごとに細かく設定します。



画層の名前は、大文字と小文字が区別されません。たとえば、BODY と body は同じ画層名とみなされます。

注



ヒント

画層名は、部品ごとに共通の接頭語を付けると便利です。たとえば、A_BODY、A_CENTER、A_HIDDEN というような具合です。先頭が A_ であるような画層だけを自動的に抽出し、まとめて操作することができます。詳細は、75 ページの「画層名に BODY など特定の文字が含まれた画層のみを [画層プロパティ管理] に表示することはできますか?」を参照してください。



ヒント

画層の設定は、[画層プロパティ管理] パレット ([ホーム] タブ▶[画層] パネル▶[画層プロパティ管理]) で行います。[画層プロパティ管理] パレットを表示したまま作図や編集作業を行うことができます。



注

AutoCAD LT には、最初から「0」(ゼロ) という名前の画層が存在します。この画層は特別な画層です。この画層で通常の作図を行うことはお勧めできません。画層 0 の使用例については、290 ページの「独自のブロック ライブラリを作成するには」を参照してください。

図形の色、線種、線の太さはどのように設定すればいいですか?



通常は、画層に設定された色、線種、線の太さが反映されるように設定します。

新しく描く図形の色、線種、線の太さは、リボンの「ホーム」タブの「プロパティ」パネルの「オブジェクトの色」コントロール、「線種」コントロール、「線の太さ」コントロールから選択できます。



注

新しく描く図形の色、線種、線の太さをコントロールから選択するときは、どの図形も選択されていないことを、必ず確認してください。図形が選択されているときにリストから選択すると、既存の図形の色、線種、線の太さが変更されてしまいます。

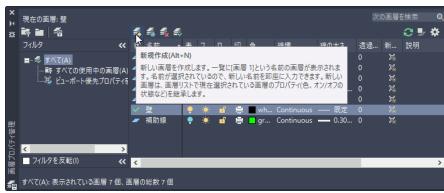


ヒント

AutoCAD LT では、個々の図形に色や線種、線の太さを割り当てるこどもできますが、通常は、すべて ByLayer に設定しておきます。ByLayer に設定された図形は、画層に設定されている色、線種、線の太さで表示されるので、それぞれの図形がどの画層に属しているかが一目で分かります。

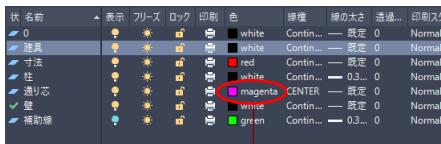
新しい画層を作成するには

[画層プロパティ管理] を使用します。

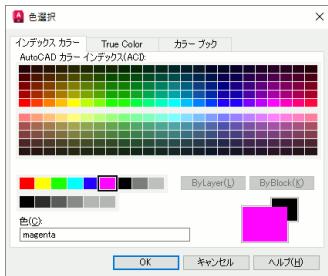


1. [画層プロパティ管理] が表示されていない場合は、 LAYER [画層管理] コマンド ([ホーム] タブ▶[画層] パネル▶[画層プロパティ管理]) を実行します。
2. [画層プロパティ管理] の [新規作成] ボタンをクリックします。
画層 n (n は数字) という名前の新しい画層が作成されます。新しく作成された画層には、色「White」、線種「Continuous」、線の太さ「既定」が自動的に割り当てられます。
3. 希望の画層名を入力し、画層リストに表示されている既定の画層名(画層 n)を変更します。
4. 必要な場合は引き続いで、画層の色、線種、および線の太さを設定します(詳細は、69 ページの「画層の色を設定するには」および 70 ページの「画層の線種を設定するには」を参照してください)。
5. [OK] をクリックします。

画層の色を設定するには



画層「通り芯」の色を変更するには、
ここをクリック



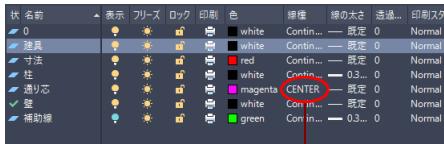
[画層プロパティ管理]で[色]アイコンをクリックします。

1. [画層プロパティ管理]が表示されていない場合は、 LAYER [画層管理] コマンド ([ホーム]タブ▶[画層]パネル▶[画層プロパティ管理]) を実行します。
2. [画層プロパティ管理]の画層リストの中で、変更したい画層の色をクリックします。
3. [色選択]ダイアログ ボックスで希望の色を選択します。
4. [OK]をクリックして、ダイアログ ボックスを閉じます。

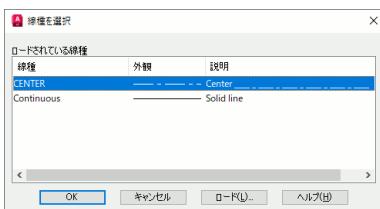
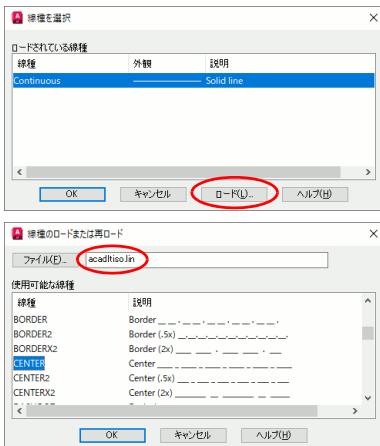


[色選択]ダイアログ ボックスでは、通常は[インデックス カラー]タブを選択し、その中から1つの色を選択します。[True Color]タブや[カラーブック]タブを選択すると、標準の256色には存在しない微妙な色合いを選択することができますが、名前の付いた印刷スタイルを使用していない場合は、近似色(標準色の中の最も近い色)で印刷されます。印刷スタイルについては、[353](#)ページの「印刷スタイルを設定する」を参照してください。

画層の線種を設定するには



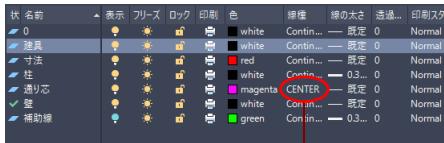
画層「通り芯」の線種を変更するには、
ここをクリック



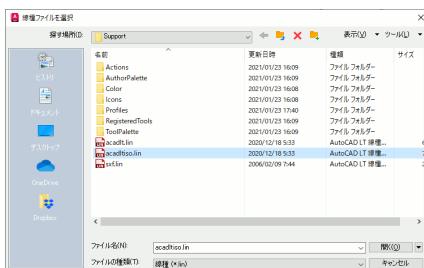
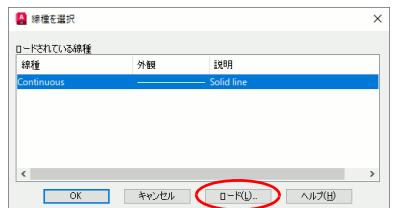
[画層プロパティ管理]で線種をクリックします。

1. [画層プロパティ管理]が表示されていない場合は、 LAYER [画層管理]コマンド ([ホーム]タブ▶[画層]パネル▶[画層プロパティ管理])を実行します。
2. 画層リストの中で、変更したい画層の線種をクリックします。
3. [線種を選択]ダイアログボックスの[ロードされている線種]リスト内に希望の線種が存在しない場合は、[ロード]ボタンをクリックし、[線種のロードまたは再ロード]ダイアログボックスで希望の線種を選択します(メートル系単位で図面を作成している場合、[ファイル]ボックスには [acadltiso.lin](#) と表示されているはずです。[acadltiso.lin](#) と表示されていない場合や独自に作成した線種ファイルを使用したい場合は、[71 ページの「他の線種ライブラリや独自に作成した線種ファイルを使用するには」](#)の手順に従って、[acadltiso.lin](#) または独自に作成した線種ファイルを選択してください)。線種は、[Shift] や [Ctrl] キーを使って、まとめて選択できます。
4. [ロードされている線種]リストから希望の線種を選択し、[OK] をクリックします。

他の線種ライブラリや独自に作成した線種ファイルを使用するには



画層「通り芯」の線種を変更するには、
ここをクリック



[線種のロードまたは再ロード]ダイアログで
[ファイル]ボタンをクリックします。

メートル単位系で図面を開始すると、既定の線種ファイルとして、自動的に *acadltiso.lin* が選択されます。通常は、その中から必要な線種を選択しますが、*acadltiso.lin* 以外の線種ファイルが選択されていたり、他の線種ライブラリや独自に作成した線種ファイルを使用したい場合は、次のようにします。

1. LAYER [画層管理] コマンド ([ホーム] タブ▶[画層] パネル▶[画層プロパティ管理]) を実行します。
2. [画層プロパティ管理] の画層リストの中で、変更したい画層の線種をクリックします。
3. [線種を選択] ダイアログ ボックスで、[ロード] ボタンをクリックします。
[線種のロードまたは再ロード] ダイアログ ボックスが表示されます。
4. [ファイル] ボタンをクリックします。
[線種ファイルを選択] ダイアログ ボックスが表示されます。
5. 希望の線種ファイルを選択し、[開く] をクリックします。
6. 通常の線種設定の操作手順に従って、画層に線種を設定します。

画層をコントロールするには

リボンの[ホーム]タブの[画層]パネル



リボンの[ホーム]タブの[画層]パネルを使用すると簡単です。

図形の表示状態は、画層ごとにコントロールすることができます。画層の表示状態を切り替えることによって、図形の表示状態を切り替えます。AutoCAD LT は、表示されている図形のみを編集/印刷対象としています。画層の表示/非表示を切り替えると、必要な図形だけを拾い出することができます。たとえば、柱の軸組図を作成するときは、柱の画層を表示し、他の画層を非表示にします。

浮動モデル空間またはペーパー空間では、浮動ビューポートごとに画層をコントロールできます。画層の表示状態は、[画層]ツールバーの[画層コントロール]リスト、および LAYER [画層管理]コマンド([形式]▶[画層管理])の[画層プロパティ管理]で、アイコンをクリックすることによってコントロールできます。



レイアウトタブで作業している場合は、浮動ビューポート(VP)ごとに画層の設定を変更できるように、たとえば[VPの色]や[VPの線種]などの追加のコントロールが表示されます。

主な画層コントロール

説明

表示/非表示

その画層上の図形を表示/非表示します。非表示の画層上の図形は、再作図の対象になります。

フリーズ/フリーズ解除

その画層をフリーズ/フリーズ解除します。フリーズされた画層上の図形は、一時的に画面から削除されたのと同じで、再作図の対象にはならないので、再作図時間が短縮されます。非表示にした画層をフリーズすることもできます。

ロック/ロック解除

ロックした画層上の図形は、画面に表示され、オブジェクトスナップを使用することもできますが、それらの図形を編集することはできません。ロックされた画層に図形を描くことは可能です。

主な画層コントロール	説明
印刷可能/不可能	画面表示を変更せずに、印刷するかしないかを切り替えることができます。[表示]、[フリーズ解除]、[印刷不可能]に設定した画層上の図形は、画面には表示されますが、印刷されません。
VP でフリーズ/フリーズ解除	浮動モデル空間またはペーパー空間で、現在アクティブな浮動ビューポートに対して、画層のフリーズ/フリーズ解除を指定できます。タイルモデル空間では、この機能は使えません。
新しい VP でフリーズ/フリーズ解除	浮動モデル空間またはペーパー空間で、新しく作成されるビューポートに対して画層のフリーズ/フリーズ解除を指定できます。タイルモデル空間では、この機能は使えません。



浮動ビューポート(VP)ごとの画層の設定でよく使用されるのは、[VP でフリーズ]です。ビューポートごとに画層をフリーズすることで、表示される図形をビューポートごとに切り替えることができます。

複数の画層をまとめてコントロールするには

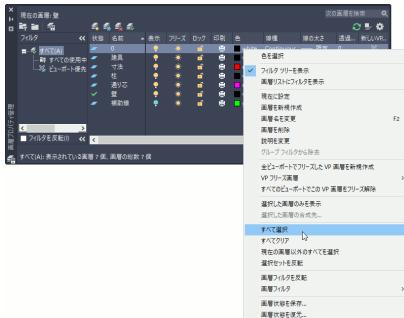
[Ctrl] または [Shift] キーを使って、複数の画層を選択します。



[画層プロパティ管理] で、複数の画層を選択し、まとめて表示/非表示を切り替えたり、まとめて線種や色を設定することができます。

複数の画層を 1 つ 1 つ選択するには、[Ctrl] キーを押しながら画層名をクリックします。

複数の連続した画層をまとめて選択するには、[Shift] キーを押しながら画層名をクリックします。



画層をすべて選択または選択解除するには、リスト内でマウスの右ボタンをクリックします。ショートカットメニューが表示されるので、[すべて選択] または [すべてクリア] を選択します。

名前、色、線種、表示状態などにより、まとめて画層を操作するには

[表示]でソートする場合はここをクリックします。

状態	名前	表示	リース	ロック	印刷	色	線種	線の太さ	透過性
	0	●	●	●	●	white	Continuous	—	既定 0
	建具	●	●	●	●	white	Continuous	—	既定 0
	寸法	●	●	●	●	red	Continuous	—	既定 0
	柱	●	●	●	●	white	Continuous	0.30...	既定 0
	通り芯	●	●	●	●	magenta	CENTER	—	既定 0
	壁	●	●	●	●	white	Continuous	—	既定 0
	補助線	●	●	●	●	green	Continuous	0.30...	既定 0

表示画層と非表示画層が分類されます。

状態	名前	表示	リース	ロック	印刷	色	線種	線の太さ	透過性
	寸法	●	●	●	●	red	Continuous	—	既定 0
	通り芯	●	●	●	●	magenta	CENTER	—	既定 0
	補助線	●	●	●	●	green	Continuous	—	既定 0
	0	●	●	●	●	white	Continuous	—	既定 0
	建具	●	●	●	●	white	Continuous	—	既定 0
	柱	●	●	●	●	white	Continuous	0.30...	既定 0

もう一度クリックすると、並び順が逆になります。

[画層プロパティ管理] で、プロパティごとに画層を並べ替えます。

[画層プロパティ管理] では、項目名をクリックすると、それぞれの項目に関してグループ分けが行われ、グループごとに名前順でソートされます。たとえば、[表示] をクリックすると、オン/オフの状態に分けて、名前順にソートされます。[色] をクリックすると、色ごとに分類されて、色名順にソートされます。

項目名をもう一度クリックすると、各グループの並び順が逆になります。たとえば [表示] でソートすると、最初は前半に表示画層、後半に非表示画層が並びますが、もう一度 [表示] をクリックすると、この並び順が逆になります。



列の幅を変更するには、項目バーの区切りにカーソルを合わせて左右にドラッグします。

ヒント

画層名に BODY など特定の文字が含まれた画層のみを[画層プロパティ管理]に表示することはできますか?



画層フィルタ機能を使用すると、指定した条件を満たす画層のみを[画層プロパティ管理]に表示できます。

- [画層プロパティ管理]パネルの[プロパティフィルタ]を新規作成(Alt+P)ボタンをクリックします。

[画層フィルタプロパティ]ダイアログボックスが表示されます。

- [フィルタ名]ボックスに、作成するフィルタの名前を入力します。
- [フィルタ定義]グリッドの[名前]列に、***BODY***と入力します。

BODY の前後のアスタリスク(*)は、ワイルドカード文字です。このように入力することで、画層名の一部に BODY という文字が含まれている画層のみが表示されるようになります。

- [フィルタをプレビュー]で、思ったように画層がフィルタされたかどうかを確認し、[OK]をクリックします。

指定した名前の画層フィルタが作成されます。フィルタを選択すると、フィルタで指定した画層のみが表示されます。



ヒント

フィルタ定義:		
状態	名前	表示
	"BODY"	
	"DIM"	

画層名に BODY という文字が含まれる画層に加えて DIM という文字が含まれる画層も表示したい場合は、「画層フィルタプロパティ」ダイアログボックスの[フィルタ定義]グリッドの[名前]列の2行目に***DIM***と入力します。



ヒント

表示されている画層のみを表示したり、特定の色の画層のみを表示するなど、各種の条件を組み合わせて、[画層プロパティ管理]に表示する画層をフィルタすることができます。

各画層の表示/非表示の状態を後で再現するには

現在の画層状態を保存し、必要なときに呼び出します。

画層の表示/非表示、フリーズ/フリーズ解除など、現在の画層状態に任意の名前を付けて保存することができます。保存した画層状態を、必要に応じて呼び出せば、いつでも希望の画層状態に復元することができます。

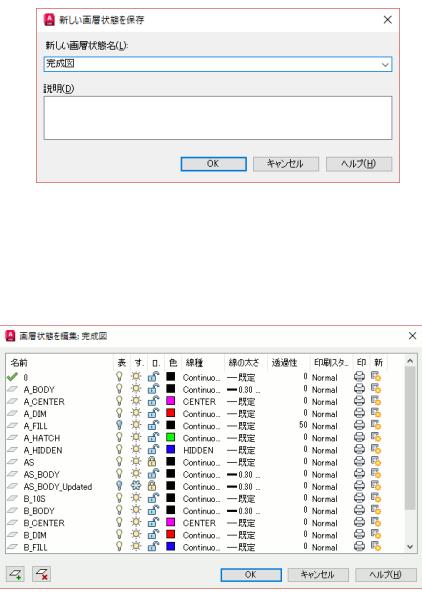
画層状態を保存するには、次のように操作します。

1. [画層プロパティ管理]の[画層状態管理]ボタンをクリックし、[画層状態管理]ダイアログ ボックスで[新規作成]ボタンをクリックします。

または、リボンの[ホーム]タブ▶[画層]パネル▶[画層状態]ドロップダウン▶[画層状態を新規作成]を選択します。

[新しい画層状態を保存]ダイアログ ボックスが表示されます。





2. [新しい画層状態名] ボックスに、任意の名前を入力します。
3. [OK] をクリックします。

保存した画層状態に復元するには、リボンの[ホーム]タブの[画層]パネルの[画層状態]ドロップダウンで、復元したい画層状態名を選択します。

一度保存した画層状態を後で修正することもできます。

画層状態を修正するには、[画層状態管理]ダイアログボックスで、修正したい画層状態を選択し、[編集]ボタンをクリックします。

[画層状態を編集]ダイアログボックスが表示され、画層の各種プロパティが編集できるようになります。



画層の表示/非表示およびフリーズ/フリーズ解除の状態をビュー(表示画面)と一緒に登録し、後でビューと一緒に呼び出すことができます。詳細は、280ページの「ビューを呼び出したときに画層の表示/非表示の状態を復元するには」を参照してください。

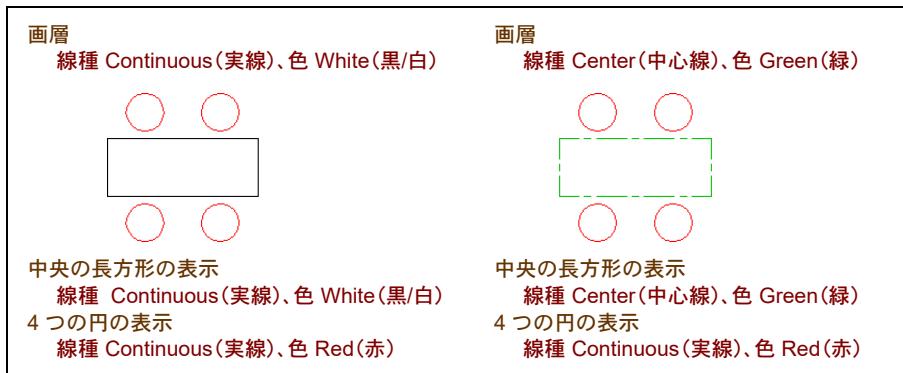
ByLayer とは何ですか?

画層に割り当てられた色または線種のことです。

たとえば図形の色が ByLayer だとすると、その図形には特定の色がなく、その図形が存在する画層に割り当てられた色で表示されます。画層の色を変更すると、その画層上の、色が ByLayer に設定された図形の表示にも反映されます。

図形の色を、特定の色(たとえば赤など)にすると、その図形がどの画層上にあるかに關係なく、常に設定された色で表示されます。図形がどの画層上にあるかが分かりにくいので、通常は図形に特定の色を設定することはありません。線種についても、まったく同じことがいえます。

たとえば、下図中央の長方形が、線種 ByLayer、色 ByLayerで作成され、4つの円が、線種 Continuous(実線)、色 Red(赤)で作成されているとすると、それらが存在する画層に設定された線種および色によって、それらの表示は、次のように変化します。



ByBlock とは何ですか？

プロックに割り当てられた色または線種のことです。

たとえば図形の色が ByBlock だとすると、その図形には特定の色がなく、その図形が含まれるプロックの色で表示されます。プロックの色を変更すると、そのプロック内の ByBlock に設定された図形の表示にも反映されます。プロックの色をどのように変更しても、それが内部の図形に反映されるようにするには、色を ByBlock に設定して、プロックを構成する個々の図形を作成します。線種についても、まったく同じことがいえます。

詳細は、[290 ページの「独自のプロック ライブラリを作成するには」](#)を参照してください。

「一時画層」、「正規画層」とは何ですか？

「正規画層」はユーザが承認した画層、「一時画層」は未承認の画層です。

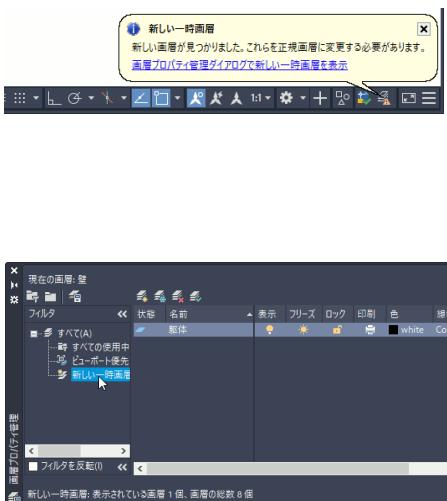
使用する画層が画層標準として社内の製図規則などで定められている場合があります。しかし、他の設計者が作成した図面をブロックや外部参照として読み込んだりすると、意図しない画層が追加されることがあります。

意図しない画層が図面に含まれている場合、図面を開いた直後に、左図のような警告が表示されることがあります。

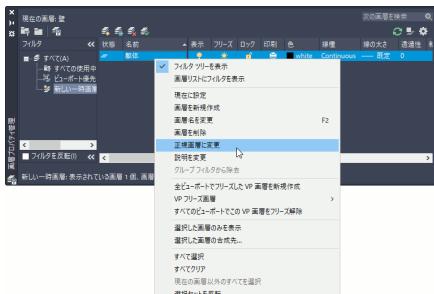
警告の[画層プロパティ管理ダイアログで新しい一時画層を表示]リンクをクリックすると、[画層プロパティ管理]が表示されます。

表示された[画層プロパティ管理]では、読み込まれた新しい画層は、[新しい一時画層]グループに分離されています。これらの画層は、社内の製図規則に沿った画層ではない可能性があります。

これらの一時画層をそのまま使用するか、つまり「正規画層」に変更するか、既存の正規画層に統合するか、画層のプロパティを修正してから「正規画層」に変更するか等を行う必要があります。



一時画層は、[新しい一時画層]グループに表示されます。

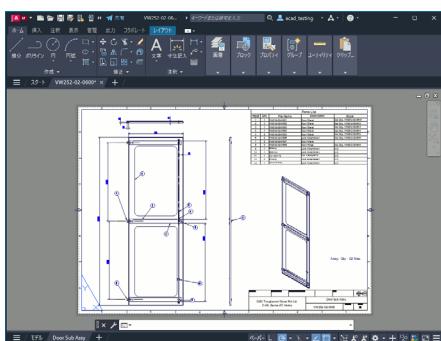


一時画層を正規画層に変更するには、変更したい一時画層を選択して右クリックし、表示されたショートカットメニューから[正規画層に変更]を選択します。

一時画層、正規画層の設定方法については、88ページの「独自のテンプレートを作成するには」のヒントを参照してください。

モデルタブとレイアウトタブ

モデルタブ、レイアウトタブはどう使えばいいですか？

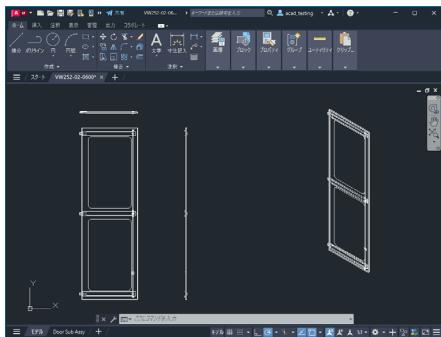


設計はモデルタブで行います。図面のレイアウトはレイアウトタブで行います。

レイアウトタブ

印刷イメージをレイアウトするペーパー空間と作図やモデリングを行うモデル空間の両方を表示しながら図面を作成します。ペーパー空間に図面枠を作成し、浮動ビューポート（モデル空間に作成された図形を表示するウィンドウ）を配置して、図面の最終的なレイアウトを行います。

レイアウトタブの使い方の詳細は、331ページの「レイアウトの設定」を参照してください。



モデルタブ

ペーパー空間のレイアウトを表示しないで設計作業を行います。タイルビューポート(図面を表示する1つのビューportsポートウインドウを分割)を設定して複数のビューで作業できますが、1つのビューportsポートからしか印刷できません。

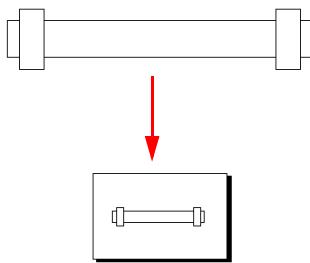


ヒント

リボンの[表示]タブ▶[インターフェース]パネル▶[レイアウトタブ]をクリックすることによって、モデルタブとレイアウトタブの表示/非表示を切り替えることができます。

モデル空間では図面の尺度をどう考えればいいですか?

AutoCAD LT内では、実際のサイズどおりの寸法で描きます。



印刷するときに尺度を指定すると、それに従つて縮小(または拡大)されて出力されます。

設計物は実際のサイズで作成します。

設計物の外形線や稜線などを作成する場合は、AutoCAD LTのモデル空間に、実際の寸法どおりの大きさで作図します。

たとえば、長さ3000 mmのシャフトを描く場合、尺度が30分の1だとすると、紙の上では100 mmの長さですが、AutoCAD LTでは長さ3000のまま描きます。

3000の長さで描かれたシャフトは、印刷時に30分の1のサイズに縮小されて出力されます。



ヒント



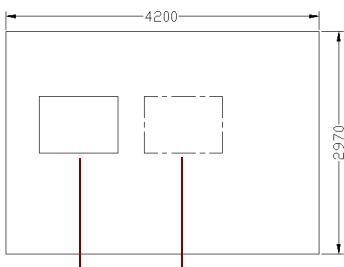
グリッドが表示された範囲が図面範囲

LIMITS [図面範囲設定] コマンド(コマンドプロンプトに対して **limits** と入力)で、作成する図面の作図領域を用紙範囲に設定しておくと作業しやすくなります。図面範囲は、用紙のサイズに図面の尺度の逆数を掛けた値に設定します。たとえば印刷可能範囲が幅 370mm、高さ 247mm の A3 用紙で、図面の尺度が 1/10 なら、 3700×2470 に設定します。



モデル空間の文字の高さは尺度の逆数倍。

たとえば、10 分の 1 の図面の場合、文字を印刷用紙上で 15mm の高さにしたければ、AutoCAD LT 内では、その文字の高さを 150 (15×10) と設定して記入します。



線種尺度 = 1 線種尺度 = 10

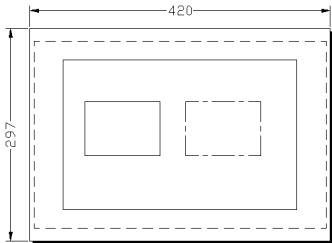
モデル空間の線種尺度も尺度の逆数倍。

破線や一点鎖線などのピッチ、寸法矢印のサイズなども図面の尺度を考慮して設定する必要があります。

通常、AutoCAD LT の線種は、1/1 のスケールで出力したときに都合のよいピッチで出力されるように設計されています。ですから、たとえば 10 分の 1 の図面の場合なら、線種尺度を 10 に設定して図面を作成します。

寸法図形も、線種尺度と同じように考えて、寸法図形の尺度を、図面尺度の逆数倍に設定します。

ペーパー空間では図面の尺度をどう考えればいいですか?



レイアウトタブ(ペーパー空間)に表示される用紙は、印刷用紙と同じサイズです。レイアウトタブからは、1対1の尺度で印刷します。

図面用紙上のサイズで图形を作成します。

図面の尺度に関係なく、ペーパー空間は通常、1/1で印刷出力されます。ですから、ペーパー空間に図面枠などを描く場合は、図面用紙上のサイズで描きます。たとえば、ペーパー空間に作図する図面枠や文字などは、図面用紙上でのサイズそのままの寸法を使用して作図します。

DesignCenter

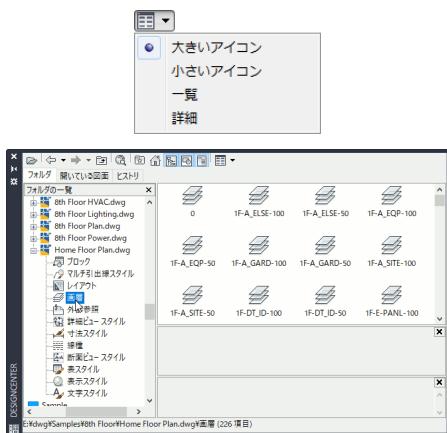
既存の図面の設定を流用するには



DesignCenter(デザインセンター)を使用して既存の図面から読み込みます。

DesignCenter を使用すると、開いている図面、開いていない図面のどちらからも、画層、文字スタイル、寸法スタイル、線種、レイアウトなどの設定を容易に流用することができます。

1. ADCENTER [デザインセンター] コマンド([表示]タブ▶[パレット]パネル▶[DesignCenter])を実行します。
2. DesignCenter の左端にツリー ビューが表示されていない場合は、DesignCenter のツールバーから、「ツリー表示切り替え」ボタン をクリックします。



DesignCenter からドラッグ&ドロップするだけで、他の図面で定義されている画層、レイアウト、文字スタイル、寸法スタイルなどを簡単に読み込むことができます。

3. ツリー ビューで、挿入したい項目が定義されている図面を選択します。
フォルダアイコンをダブルクリックすると、フォルダのサブツリーの表示/非表示が切り替わります。
4. 図面をダブルクリックすると、各種定義の分類が表示されるので、流用したい項目を選択します。
5. DesignCenter のツールバーの右端にある 3 つのボタンにより、プレビューおよび説明の表示/非表示を切り替えたり、コンテンツ ビューの表示方法を変更することができます。
6. コンテンツ ビュー領域で、流用したいコンテンツを流用先の図面にドラッグ&ドロップします。



DesignCenter には、画層名や線種名などの名前は分かっているが、それらが設定されている図面名が分からないなどのときのために、名前やタイトル、件名、作成日などを手掛かりにして検索する機能が備わっています。DesignCenter の検索機能の使用例は、336 ページの「レイアウト名のみが分かっていて図面名が分からないときは、どうすればいいですか?」を参照してください。

コンテンツ ビューからドラッグ&ドロップする代わりに、右クリックしてメニューから動作を選択することもできます。



画面を広く使うために、他のパレットと同じように DesignCenter もアプリケーション ウィンドウの右または左端にアンカーのみを表示し、必要なときにのみパレットが表示されるように設定することができます。アンカーの詳細は、18 ページの「パレットを小さく表示して画面を広く使うには」を参照してください。

新しい図面を作成する

この章では、図面の作成を開始する各種の方法、図面テンプレートの利用法、および図面枠を挿入する方法について説明します。

新規図面を開始する

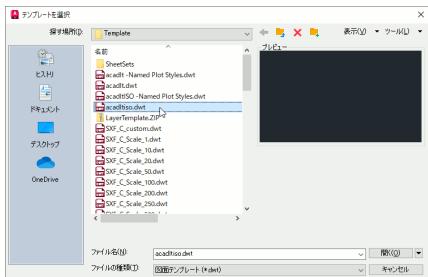
テンプレートを使用して新規図面を開始するには



[スタート]タブの[新規作成]メニューから
[テンプレートを参照]を選択します。

1. [スタート]タブの[新規作成]の右横の下向き矢印ボタンをクリックします。
2. 表示されたメニューから[テンプレートを参照]を選択します。

[テンプレートを選択]ダイアログボックスが表示されます。



3. [テンプレートを選択] ダイアログ ボックスで、新しく作成する図面のベースとして使用する図面テンプレートを選択し、[開く] をクリックします。

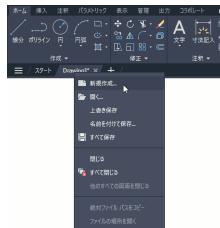
選択した図面テンプレートのコピーが新規図面として開かれます。



[テンプレートを選択] ダイアログ ボックスで選択したテンプレートは、[新規作成] メニューの上部に一覧表示され、以降はワンクリックで使用できるようになります。



クリック アクセス ツールバーの [クイック新規作成] をクリックすることで、[テンプレートを選択] ダイアログ ボックスを表示することもできます。



リボンの下に表示されているファイル タブを右クリックし、表示されたメニューから [新規作成] を選択することによって、[テンプレートを選択] ダイアログ ボックスを表示することもできます。ファイル タブの右端の [+] ボタンをクリックすると、前回使用したテンプレートを使用して新規図面が開始されます。



テンプレートは、各種図面に共通の初期設定が行われた図面のことです。テンプレートは、途中まで作成された図面と考えることができます。テンプレートを使って新規図面を開始すると、その続きから作業を始めることができます。図面の標準化をはかるとき、テンプレートは不可欠です。

前回使用したテンプレートを使用して新規図面を開始するには



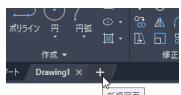
[スタート]タブの[新規図面]をクリックします。

[スタート]タブの[新規作成]をクリックすると、前回使用したテンプレートを使用して、すばやく図面を開始することができます。

[新規作成]にカーソルを合わせると、使用される図面テンプレート ファイル名がツールチップに表示されます。



ヒント



リボンの下に表示されているファイルタブの右端の[+]ボタンをクリックすると、前回使用したテンプレートを使用して新規図面を開始することができます。

テンプレートなしで新規図面を開始するには

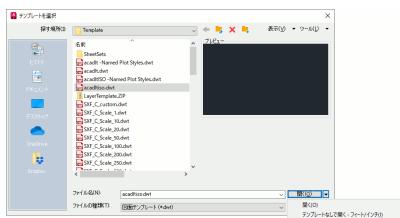
[開く]メニューから[テンプレートなしで開く]を選択します。

テンプレートを使用せずに、ゼロから新規図面を開始するには、[テンプレートを選択]ダイアログ ボックスの[開く]メニューから[テンプレートなしで開く]を選択します。

1. クイック アクセス ツールバーの[クイック新規作成] をクリックします。

[テンプレートを選択]ダイアログボックスが表示されます。





2. [テンプレートを選択]ダイアログ ボックスで、[開く]ボタンの右に表示されている下向き矢印ボタンをクリックします。
3. 表示されたメニューから、[テンプレートなしで開く - メートル]または[テンプレートなしで開く - フィート/インチ]を選択します。

図面テンプレートを使用せず、AutoCAD LT の既定の初期設定が適用された白紙の状態の新規図面が開きます。



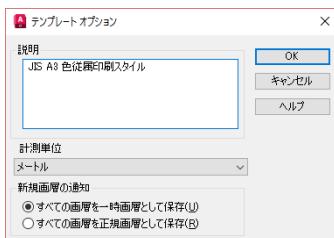
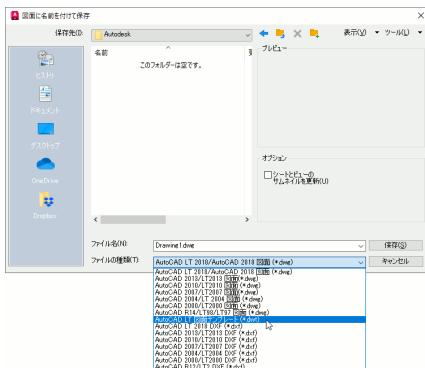
テンプレートなしで新規図面を開始する場合は、先に[オプション]ダイアログ ボックスで印刷スタイルのタイプ(「色従属印刷スタイル」または「名前の付いた印刷スタイル」)を設定しておく必要があります。詳細は、[56 ページの「印刷スタイルのタイプを設定するには」](#)を参照してください。

テンプレート

独自のテンプレートを作成するには

図面テンプレートとして保存します。

1. 単位、図面範囲、画層、線種、文字スタイル、寸法スタイルなど、必要な初期設定を行った図面を作成します。図面枠など、どの図面でも作成しなければならない図形などを描いておきます。
2. SAVEAS[名前を付けて保存]コマンド(アプリケーションメニュー▶[名前を付けて保存])を実行します。



3. [図面に名前を付けて保存] ダイアログ ボックスで、[ファイルの種類] リストから [図面テンプレート (*.dwt)] を選択します。

保存先フォルダが自動的に *Template* に変わります。通常、テンプレートは既定の *Template* フォルダに保存します。

4. [ファイル名] ボックスに、保存する図面テンプレートの名前を入力し、[保存] をクリックします。

5. [テンプレート オプション] ダイアログ ボックスが表示されるので、[計測単位] ドロップダウン リストで [メートル] を選択し、適切な [説明] を入力し、[OK] ボタンをクリックします。



作成する図面で使用する画層が決まっている場合、それ以外の画層が不意に読み込まれるのを防ぐには、[テンプレート オプション] ダイアログ ボックスの [新規画層の通知] で [すべての画層を正規画層として保存] を選択します。一時画層および正規画層については、79 ページの「一時画層」、「正規画層」とは？を参照してください。



[テンプレートの説明] ダイアログ ボックスでテンプレートの説明を入力中に改行したい場合は、[Ctrl] を押しながら [Enter] を押します。[Enter] のみを押すと、[OK] ボタンがクリックされたものとみなされます。

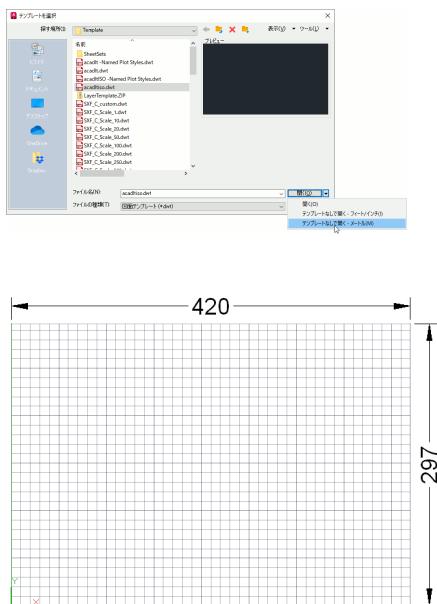
タイトル ブロック(図面枠)

独自のタイトル ブロック(図面枠)を作成するには

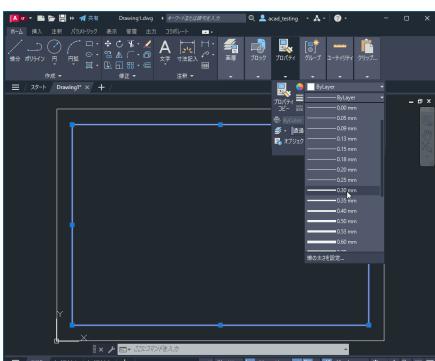
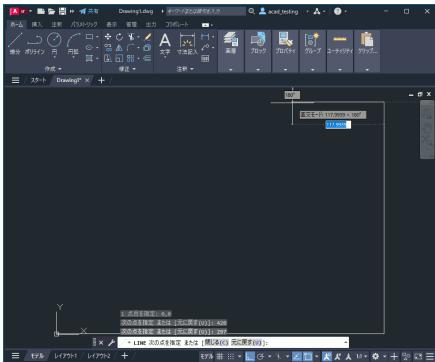
モデル空間に図面用紙上のサイズで作成しておくと便利です。

独自のタイトル ブロックは、モデル タブに用紙サイズで作成しておくと、テンプレートや図面に追加するときに便利です。

1. NEW[新規作成]コマンド(アプリケーションメニュー▶[新規作成])を実行します。
2. [テンプレートを選択]ダイアログ ボックスで、[開く]ボタンの右隣の矢印ボタンをクリックし、[テンプレートなしで開く - メートル]を選択します。
3. LIMITS[図面範囲設定]コマンド(コマンドプロンプトに対して **limits** と入力)を実行し、モデル空間の図面範囲を用紙のサイズに合わせます。図面範囲の左下コーナーは 0,0、右上コーナーの X 値は図面用紙の幅、Y 値は図面用紙の高さです。
4. ZOOM/A[ズーム / 図面全体]コマンド([表示]タブ▶[ナビゲーション]パネル▶[図面全体])を実行し、続いてもう一度 ZOOMコマンドを実行し、今度はプロンプトに対して **0.9x** と入力します(この操作により、作図領域の表示が現在の 0.9 倍に縮小され、以降の作業が容易になります)。
5. LINE[線分]コマンド([ホーム]タブ▶[作成]パネル▶[線分])を使用して、用紙の外枠を描きます。たとえば用紙が A3 サイズなら、次のように指定します。



図面用紙が A3 なら図面範囲は
(0,0) - (420,297) です。



ステータスバーの[カーソルの動きを直交に強制] をクリックして、直交モードをオンにします。

コマンド: **line[Enter]**

1点目を指定: **0,0[Enter]**

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: カーソルを右に動かして、**420[Enter]**と入力します。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: カーソルを上に動かして、**297[Enter]**と入力します。

次の点を指定 または [閉じる(C)/元に戻す(U)]: カーソルを左に動かして、**420[Enter]**と入力します。

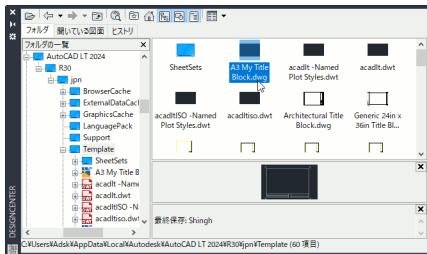
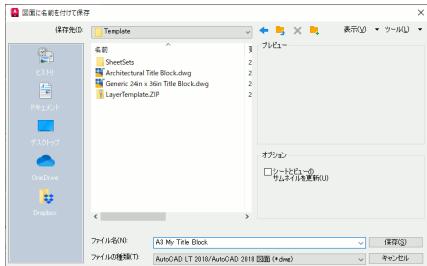
次の点を指定 または [閉じる(C)/元に戻す(U)]: **c[Enter]**

6. OFFSET[オフセット] コマンド([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[オフセット])を使って、用紙枠を必要量オフセットして図面枠を作成し、 TRIM[トリム] コマンド([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[トリム])などを使って整形します。必要なら図面タイトル欄なども作成します。

7. 図面枠の線の太さを指定したいときは、コマンドプロンプトが表示されていることを確認した上で太さを変更したい線を選択し、[ホーム]タブの[プロパティ]パネルの[線の太さ] ドロップダウンから希望の太さを選択します。

次に[Esc]を押して図形の選択を解除します。

8. 用紙枠が必要なければ、最初に描いた大きな長方形を削除するか、不要な部分をカットします。



[図面に名前を付けて保存]ダイアログボックスで、既定の *Template* フォルダに通常の図面ファイル (.dwg) 形式で保存するには、[ファイルの種類] ドロップダウンリストから [AutoCAD LT 図面テンプレート (*.dwt)] を選択し、次に [AutoCAD LT 2018/AutoCAD 2018 図面 (*.dwg)] を選択し直します。



AutoCAD LT の既定の *Template* フォルダの場所を確認したり変更するには、[オプション] ダイアログボックス (アプリケーションメニュー → [オプション] ボタン) の [ファイル] タブで、[テンプレート設定] の下の [図面テンプレートファイルの場所] を使用します。



図面テンプレート (.dwt) を作成する場合、タイトル ブロックは通常、ペーパー空間のタイトル ブロック専用の画層に配置します。しかし、挿入元の図面内ではモデル空間の画層 0 にタイトル ブロックを描きます。こうすることで、作成したタイトル ブロックは、モデル空間やペーパー空間のどの画層にも、自由に挿入できるようになります。

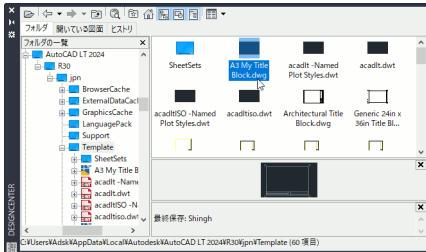
- SAVEAS [名前を付けて保存] コマンド (アプリケーションメニュー → [名前を付けて保存]) を実行し、AutoCAD LT の既定の *Template* フォルダまたは独自の図面テンプレートフォルダに、通常の図面ファイル (.dwg) として保存します。

保存したタイトル ブロック図面は、 INSERT [ブロック挿入] コマンド ([挿入] タブ → [ブロック] パネル → [挿入]) や ADCENTER [デザインセンター] コマンド ([表示] タブ → [パレット] パネル → [DesignCenter]) を使用してペーパー空間にも、モデル空間にも挿入できるので、独自の図面テンプレートを作成するベースとして利用できます。

92
| 新しい図面を作成する

タイトル ブロック(図面枠)をテンプレートに追加するには

通常のブロックと同様に挿入します。



タイトル ブロックは、ペーパー空間に 1/1 の尺度で挿入します。タイトル ブロックがモデル空間に作成されている図面が存在する場合は、通常のブロック挿入と同じように、 AD CENTER[デザインセンター]コマンド([表示]タブ▶[ツール]パネル▶[DesignCenter])または INSERT[ブロック挿入]コマンド([挿入]タブ▶[ブロック]パネル▶[挿入])を使用して、ペーパー空間に挿入できます。

図形の挿入や DesignCenter の使用法についての詳細は、[294 ページの「ブロックを挿入する」](#)を参照してください。

図形を作成する

図形を作成するときは、位置、長さ、角度などを正確に指定する必要があります。この章では、図形を正確に描くための各種の作図補助機能について説明します。なお、AutoCAD LT では図形は「オブジェクト」の名称で表現されることがあります。

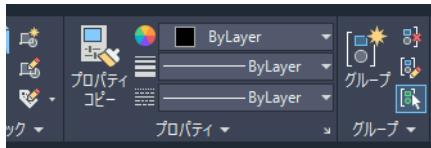
新規図形のプロパティ

新しく図形を描くときの注意事項は?

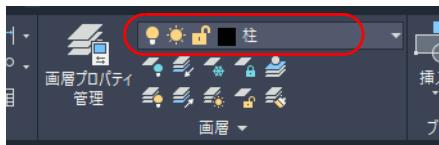
どの画層に図形を描こうとしているかに注意します。

新しく描く図形のプロパティ（画層、色、線種、線の太さ、透過性、印刷スタイルなど）は、それらの現在の設定が使用されます。図形を描くときは、それらのプロパティの現在の設定を意識している必要があります。

通常、色や線種など画層以外のプロパティは ByLayer に設定します（[67 ページの「図形の色、線種、線の太さはどのように設定すればいいですか？」を参照](#)）。この場合、画層を選択すれば、他のプロパティは選択した画層のプロパティになります（[77 ページの「ByLayer とは何ですか？」を参照](#)）。



通常、どの図形も選択していないときのリボンの[ホーム]タブの[プロパティ]パネルの各種設定は、すべて ByLayer です。この場合、画層のプロパティの設定値が、それらの値として使用されます。



これから作成する図形の画層は、[ホーム]タブの[画層]パネルで確認できます。



ヒント

現在の画層は、[画層プロパティ管理]パレットで確認することもできます。パレットは表示したまま作業できるほか、ウィンドウのサイドにドッキングさせ、パレットのタイトルのみを表示することもできます。詳細は、[17ページの「パレット」](#)を参照してください。

選択した図形と同じ画層、同じ色、同じ線種の図形を作成するには



[選択オブジェクトを追加]ツールを使用します。

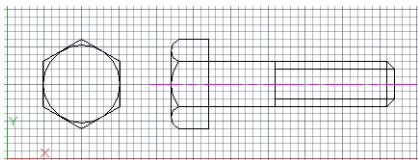
図形を選択し、右クリックメニューから[選択オブジェクトを追加]を選択すると、選択した図形を作成するためのコマンドが自動的に起動されます。

たとえば、左図の場合は線分を選択しているので、LINE [線分] コマンドが起動され、プロンプト「1点目を指定:」が表示されます。

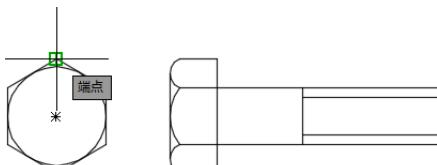
画層、色、線種、線の太さ、線種尺度など、基本的なオブジェクトプロパティは、自動的に設定され、選択した図形と同じになります。

図形の位置を指定

図形の作成に必要な位置を指定するには



グリッド/スナップの利用



オブジェクトスナップの利用



各種の作図補助ツール

ステータスバーには、各種の作図補助ツールが用意されています。

グリッド/スナップ、オブジェクトスナップ、座標入力を効果的に使用します。

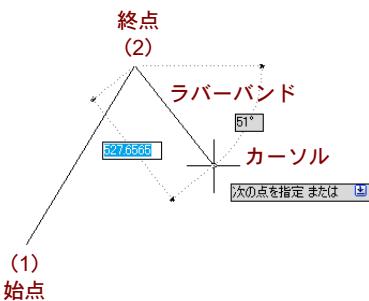
次の方法を使い分けて、あるいは組み合わせて効率よく指定します。

- 画面上の点にカーソルを合わせ、マウスの左ボタンをクリックすることで指定します。
- グリッド/スナップを設定し、グリッド点にスナップします。詳細は、[101 ページの「グリッド/スナップ」](#)を参照してください。
- PolarSnap や直接距離入力を利用して、特定の点をすばやく検出します。詳細は、[111 ページの「極トラッキングと PolarSnap」](#)、[114 ページの「直接距離入力」](#)、[115 ページの「トラッキング」](#)を参照してください。
- 画面上の図形を利用して、指定位置にスナップします。詳細は、[106 ページの「オブジェクトスナップ」](#)を参照してください。
- 長さや角度、座標を入力します。詳細は、[121 ページの「座標入力」](#)を参照してください。



AutoCAD LT では、図形のことをオブジェクトと呼んでいます。図形とオブジェクトは厳密には同じではありません。AutoCAD LT では正確を期すためにオブジェクトという用語を使っていますが、本書では特に明記されていない限り、図形とオブジェクトは同じだと考えて差し支えありません。

単一の線分を描くには



单一の線分を描くには、この状態のときに [Enter] キーを押します。

2回目の終点指定に対して [Enter] キーを押し
ます。

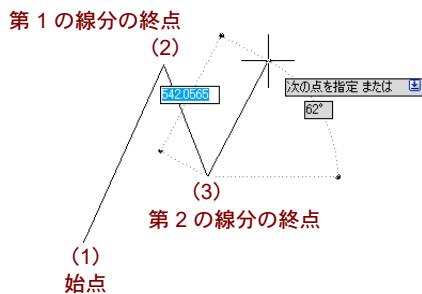
コマンド: **line** [Enter]

1点目を指定: 1点目(始点)の位置(1)を指
定します。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: 2点目
(終点)の位置(2)を指定します。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: [Enter]
(または [Spacebar])

折れ線を描くには



最後に [Enter] キーを押します。

コマンド: **line**[Enter]

1点目を指定: 1点目(始点)の位置(1)を指
定します。

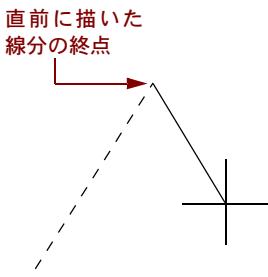
次の点を指定 または [元に戻す(U)]: 2 点目
(最初の線分の終点)の位置(2)を指定しま
す。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: 3 点目
(2 番目の線分)の終点の位置(3)を指定し
ます。

|
(必要なだけ終点を指定します)

|
**次の点を指定 または [閉じる(C)/元戻す
(U)]:** [Enter] (または [Spacebar])

直前に描いた図形の終点から描き始めるには



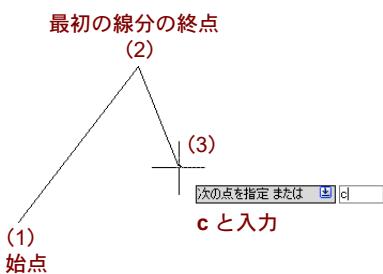
1 点目を指定: に対して [Enter] キーを押します。

コマンド: **line** [Enter]

1 点目を指定: [Enter]

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: 2点目
(終点) の位置を指定します。

閉じた図形を作成するには



最後の頂点をしてから [閉じる(C)] オプションを選択します。

LINE [線分] コマンドで 3 点以上指定すると、[閉じる (C)] オプションが表示されます。

コマンド: **line** [Enter]

1 点目を指定: 1点目(始点)の位置(1)を指定します。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: 2点目
(最初の線分の終点)の位置(2)を指定します。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: 3点目
(2番目の線分の終点)の位置(3)を指定します。

次の点を指定 または [閉じる(C)/元に戻す(U)]: (必要なだけ終点を指定します)

次の点を指定 または [閉じる(C)/元に戻す(U)]: **c** [Enter]



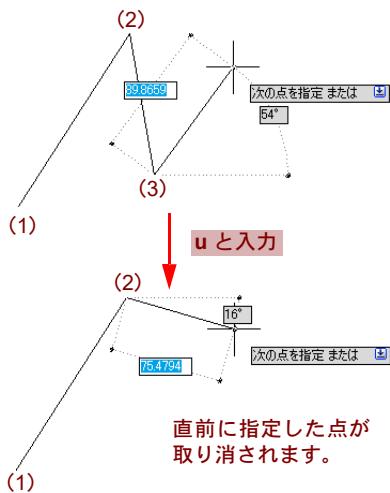
注

線分を描く場合は、[閉じる(C)]オプションを使用しても、オブジェクトスナップ(106 ページを参照)を使用して最初の線分の始点を指定することによって手作業で図形を閉じても結果は同じです。しかしポリラインでは、両者の結果は画面上では同じように見えますが、データ的にはまったく異なる図形になります。

[閉じる(C)]オプションを使用した場合、閉じたポリラインが作成されます。閉じたポリラインとは、始点と終点が同じ 1 つの点を共有しているポリラインです。これに対して、手作業で閉じたポリラインは、始点と終点がたまたま同じ位置に存在するだけの開いたポリラインになります。

閉じたポリラインを作成する場合は、必ず [閉じる(C)] オプションを使用してください。開いたポリラインを閉じる方法については、202 ページの「開いたポリラインを閉じるには」を参照してください。

端点の位置を間違えて指定したら



[元に戻す(U)] オプションを選択します。

コマンド: **line** [Enter]

1 点目を指定: 1 点目(始点)の位置(1)を指定します。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: 2 点目(最初の線分の終点)の位置(2)を指定します。

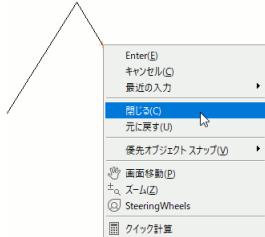
次の点を指定 または [元に戻す(U)]: 3 点目(2番目の線分の終点)の位置(3)を指定します。

次の点を指定 または [閉じる(C)/元戻す(U)]: **u** [Enter]

次の点を指定 または [元戻す(U)]: 3 点目(2番目の線分の終点)の位置を指定し直します。



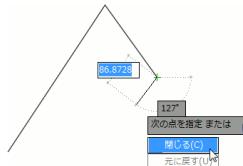
ヒント



コマンドのオプションを、右クリック メニューから選択することもできます。たとえば、LINE [線分] コマンドで 3 点以上指定してから右クリックすると、左のメニューが表示されます。マウスの右ボタンの機能は、ユーザの好みに応じて自由に変更することができます。



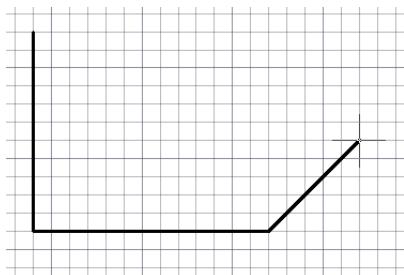
ヒント



ダイナミック入力がオンの場合、[↓] キーを押すと、コマンドのオプションのリストが表示されます。ダイナミック入力については、[35 ページの「ダイナミック入力」](#)を参照してください。

グリッド/スナップ[®]

グリッド/スナップはどのように使用するのですか？

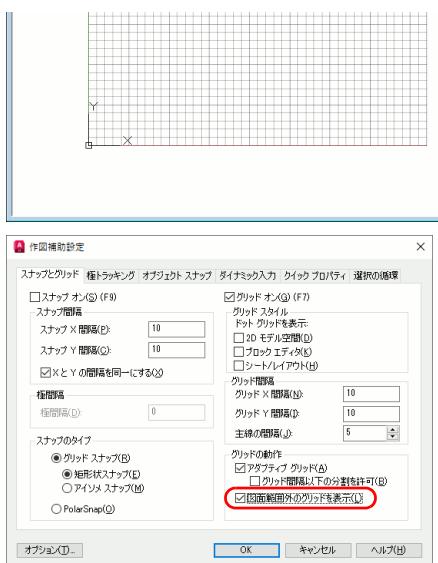


グリッド/スナップを使った作図

各部の寸法が、一定の数値の倍数になっているときに使用すると効率的に作図できます。

たとえば 2.54 mm ピッチのプリント基板や、900mm の倍数間隔で柱が並んだ建築図などを設計する場合、グリッド/スナップ間隔を 2.54 や 900 に設定して作図すると、非常に効率的です。カーソルは、設定されたスナップ点に吸い寄せられるようにスナップします。

原点の下や左にグリッドが表示されません。なぜですか？



【図面範囲外のグリッドを表示】がオフになっています。

通常、グリッドは図面範囲の内側にしか表示されません。

図面範囲の外側にもグリッドを表示するには、[作図補助設定]ダイアログ ボックス(ステータスバーの[スナップモード]ボタンの横の矢印ボタン▶[スナップ設定])の[スナップとグリッド]タブの[グリッドの動作]の[図面範囲外のグリッドを表示]をオンに設定します。

図面範囲の詳細は、58ページの「図面範囲および用紙サイズを設定するには」を参照してください。

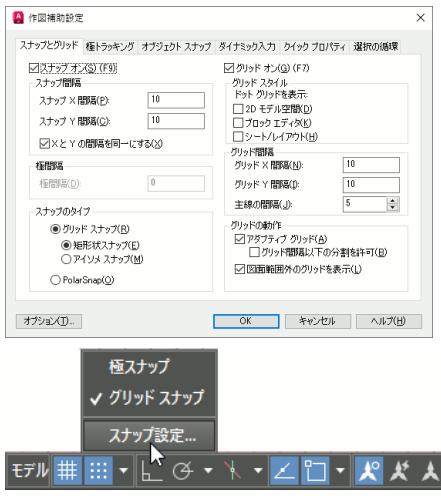
グリッド/スナップを簡単にオン/オフするには



ステータスバーの[作図グリッドを表示]および[スナップモード]ボタンをクリックします。

ステータスバーの[作図グリッドを表示]ボタン [■] または[スナップモード]ボタン [■] をクリックするたびに、グリッドまたはスナップのオン/オフが切り替わります。この機能は、他のコマンドを実行している途中でも使用できます。

グリッド/スナップを設定するには



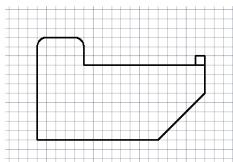
[作図補助設定] ダイアログの[スナップとグリッド]タブを使用します。

グリッドとスナップの配列を調節して、間隔の設定や、角度を与える、アイソメ軸に沿って傾けることができます。これらの設定は、[作図補助設定] ダイアログボックスで行います。

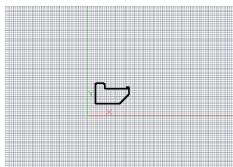
[作図補助設定] ダイアログボックスを表示するには、ステータスバーの[スナップモード]ボタン [■] の右横の下向き矢印をクリックし、表示されたメニューから[スナップ設定]を選択します。

この方法は、他のコマンド実行中に割り込みで実行することができます。

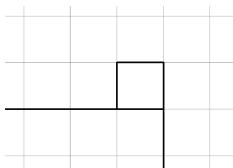
画面表示を拡大しても縮小してもグリッドが適切な間隔で表示される
ようにするには



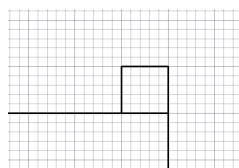
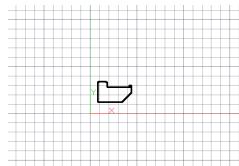
[アダプティブグリッド]がオフの場合、元の图形を…



縮小表示するとグリッドは密に表示され…

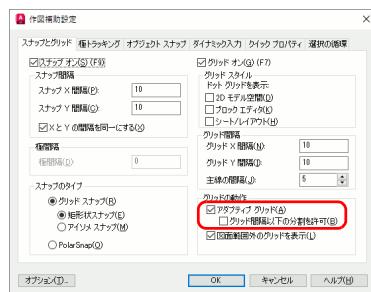


拡大表示すると、まばらに表示されます。



[作図補助設定]ダイアログで[アダプティブグリッド]をオンに設定します。

[アダプティブグリッド]の設定がオフの場合、画面の表示倍率に応じてグリッドは左図のように表示されます。



[アダプティブグリッド]をオンにすると、縮小表示したときのグリッド間隔が自動調整されます。

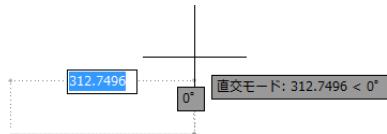
さらに[グリッド間隔以下の分割を許可]をオンにすると、拡大表示したときのグリッド間隔が自動調整されます。



[アダプティブグリッド]機能によってグリッド間隔が自動調整されても、スナップ間隔が変化するわけではありません。

直交モード

水平線や垂直線を簡単に描くには



直交モードがオンになっていると、カーソルを斜めに動かしても、ラバーバンドは水平または垂直にしか表示されません。

直交モードをオンにして作図します。

直交モードは、図形を水平や垂直方向に移動または複写したり、水平線や垂直線を描く場合に使用します。直交モードがオンになっていると、点の位置を指定するように求められたとき、カーソルの動きの効果が水平または垂直に限定されます。

直交モードのオン/オフを切り替えるには、ステータスバーの[カーソルの動きを直交に強制] (直交モード) ボタン をクリックするか、[F8] キーを押します。



ヒント

直交モードがオフのときに [Shift] キーを押しながら作図や編集操作を行うと、[Shift] キーを押している間のみ、直交モードがオンに切り替わります。直交モードがオンのときは、一時的にオフになります。このように、一時的にモードを切り替えることができるキーを「一時優先キー」と呼びます。



ヒント

垂直や水平方向だけでなく、30 度、45 度など決まった角度を使用して作図するには、PolarSnap を使用します。PolarSnap の詳細は、[111 ページの「極トラッキングと PolarSnap」](#)を参照してください。

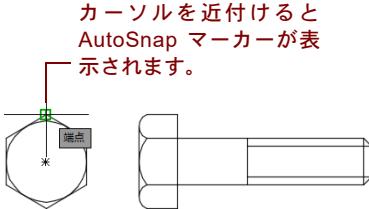


注

直交モードの水平、垂直方向は、画面を基準にしての水平、垂直方向ではありません。ユーザ座標系 (UCS) と呼ばれる座標系の水平、垂直方向になります。詳細は、[123 ページの「斜めの図形を効率的に描くには」](#)を参照してください。

オブジェクトスナップ

描いた図形の端点や中点を指定するには



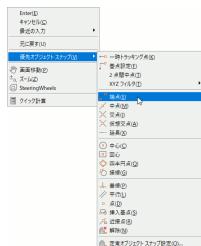
オブジェクトスナップ(Oスナップ)を使用す
ると、座標値がわからなくても画面上の図形の
特定の位置で、正確に点を拾うことができま
す。オブジェクトスナップには、一時的にス
ナップモードを使用する一時オブジェクトス
ナップと、指定したスナップモードを常時オ
ンにしておく定常オブジェクトスナップがあ
ります。

一時オブジェクトスナップを使用するには、
次のように操作します。定常オブジェクトス
ナップについては、107ページの「連続して同
じオブジェクトスナップを使用するには」を
参照してください。

1. 点の入力を求められたとき、[Shift]キーを押しながらマウスの右ボタンをクリックします。カーソルメニューが表示されるので、そのメニューから目的のオブジェクトスナップオプションを選択します。
2. 画面上で、カーソルを目的の点の近くに移動すると、オブジェクトスナップによって、カーソルが正確に目的の点に吸い寄せられます。



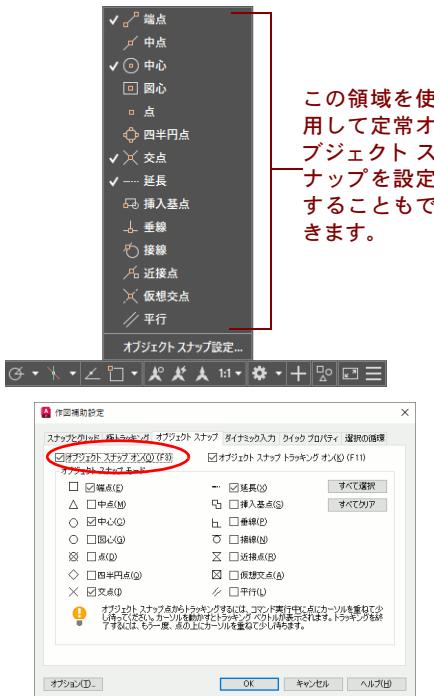
ヒント



点の入力を求められたときに右クリックして、表示されたメニューから[優先オブジェクトスナップ]を選択することで、一時オブジェクトスナップを使用することもできます。

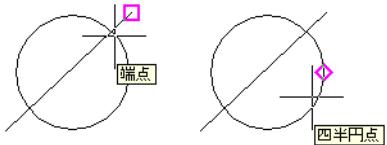
ただし、たとえば線分を作図する場合、始点を求めるプロンプトに対して右クリックすると、[Enter]を押したものとみなされ、直前に指定した点が線分の始点になります。線分の始点を指定する場合、この方法を使用して一時オブジェクトスナップを使用することはできません。

連続して同じオブジェクトスナップを使用するには



定常オブジェクトスナップを設定します。

- ステータスバーの[カーソルを2D参照点にスナップ](オブジェクトスナップ)ボタン□の右横の下向き矢印をクリックし、表示されたメニューから[オブジェクトスナップ設定]を選択します。
[作図補助設定]ダイアログボックスの[オブジェクトスナップ]タブが表示されます。
- [オブジェクトスナップオン]チェックボックスにチェックマークを付けます。
- 使用したいオブジェクトスナップだけをオンにします(複数を同時にオンにできます)。
- [OK]をクリックします。



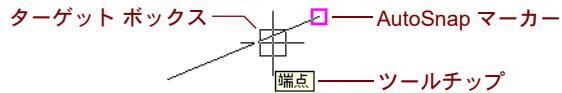
図形にカーソルを近付けると、オンになっているオブジェクトスナップを使用して、該当する点にスナップできます。



ステータスバーの「カーソルを 2D 参照点にスナップ」(オブジェクトスナップ)ボタン の右横の下向き矢印メニューから「端点」や「中点」などのオブジェクトスナップを選択した場合、それらの定常オブジェクトスナップのオン/オフが切り替わります。一時オブジェクトスナップを使用するには、[106 ページの「描いた図形の端点や中点を指定するには」](#)の手順に従ってください。

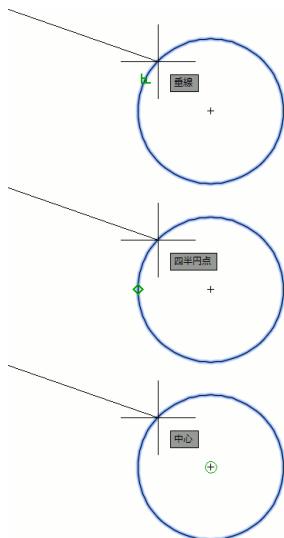


[作図補助設定] ダイアログ ボックスの左下にある「オプション」ボタンをクリックすると、「オプション」ダイアログ ボックスの「作図補助」タブが表示され、AutoSnap マーカーの色を変更したり、マーカーやターゲット ボックスの表示/非表示やサイズを変更したり、AutoSnap ツールチップの表示/非表示を切り替えることができます。



[作図補助設定] ダイアログ ボックスの「オプション」ボタンは、コマンド実行中に使用することはできません。

複数のオブジェクト スナップが有効なときに円の中心を指定するには



カーソルを円周上に合わせて [Tab] キーを押します。

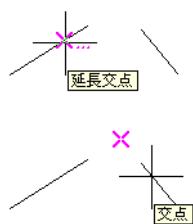
1. カーソルを円周上に合わせます。

[四半円点] オブジェクト スナップや、その他のオブジェクト スナップが有効なときは、[中心] オブジェクト スナップが有効でも、[中心] AutoSnap マーカーは表示されません。

2. [中心] AutoSnap マーカーが表示されるまで [Tab] キーを押します。

[Tab] キーを押すごとに、有効なオブジェクト スナップ モードが切り替わります。

図形の延長交点にスナップするには



[交点] オブジェクト スナップの [延長交点] モードを使用します。

コマンド: `line[Enter]`

1 点目を指定: `int` と入力するか、[オブジェクト スナップ] メニュー(作図領域で [Shift] キーを押しながら右クリック)の [交点] ボタン をクリックして、[交点] オブジェクト スナップを有効にします。

どこの 一方の図形にカーソルを合わせ、[延長交点] マーカーが表示されるところをクリックします。

と もう一方の図形にカーソルを合わせます。延長交点の位置に AutoSnap マーカーが表示されたのを確認してクリックします。



注

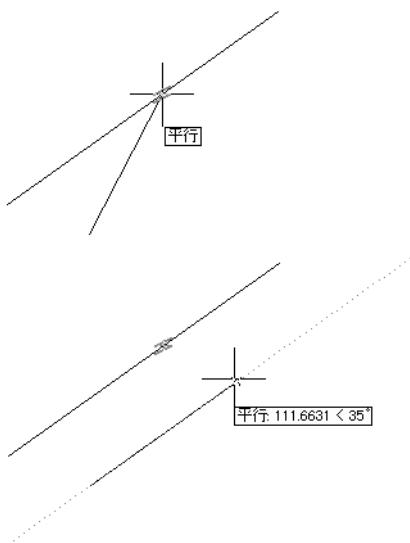
[交点]オブジェクトスナップの[延長交点]モードは、定常オブジェクトスナップの[交点]がオンになっているだけでは有効になりません。コマンドラインに **int** と入力するか、[オブジェクトスナップ]メニュー(作図領域で [Shift] キーを押しながら右クリック)から[交点]を選択する必要があります。



注

[交点]オブジェクトスナップの[延長交点]モードと、[延長]オブジェクトスナップを混同しないようにしてください。[延長]オブジェクトスナップは、円弧や線分の延長線上にスナップする機能です。

指定した長さの線分を既存の線分と平行に描くには



[平行]オブジェクトスナップを使用します。

コマンド: **line**[Enter]

1点目を指定: 描きたい線分の始点を指定します。

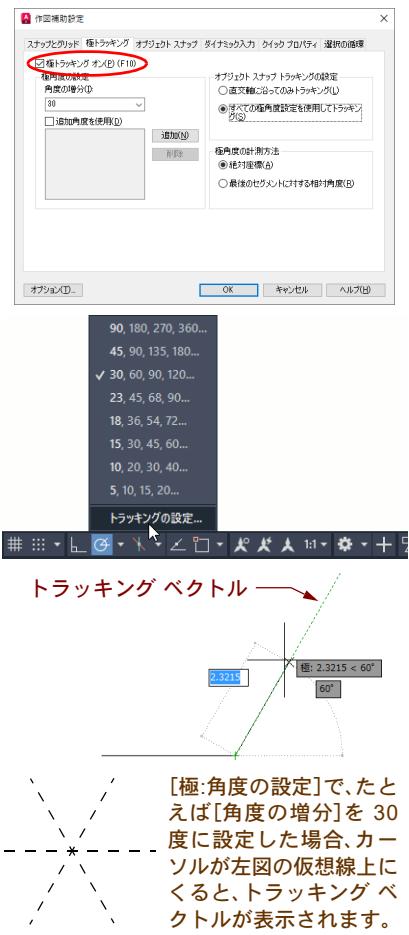
次の点を指定 または [元に戻す(U)]: [平行]オブジェクトスナップを有効にします。

どこに 既存の線分にカーソルを合わせ、[平行]AutoSnap マーカーが表示されるのを確認します(クリックしてはいけません)。次に、そのままカーソルを、既存の線分と平行になる位置に動かすと、破線のトラッキングベクトルが表示されます。カーソルをその位置に保ったまま線分の長さを入力します。

この例では、線分の終点の指定に直接距離入力を使用しています。直接距離入力については、[114 ページの「直接距離入力」](#)を参照してください。

極トラッキングと PolarSnap

描きたい線分の傾きが一定間隔なのですが、効率的な作図方法は？



極トラッキングを使用します。

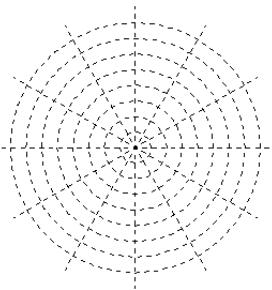
極トラッキングは主に、2番目以降の点を指定するときに、直前に指定した点から決まった角度で次の点を指定したいときに使用します。直接距離入力と組み合わせると、相対座標を入力するよりも、はるかにすばやく作業できます。

極トラッキングを使用するには、[作図補助設定]ダイアログ ボックスの[極トラッキング]タブで、極角度を設定します。[作図補助設定]ダイアログ ボックスの[極トラッキング]タブを表示するには、ステータスバーの[カーソルの動きを指定した角度に強制](極トラッキング)ボタン の右横の下向き矢印をクリックし、表示されたメニューから[トラッキングの設定]を選択する方法が便利です。

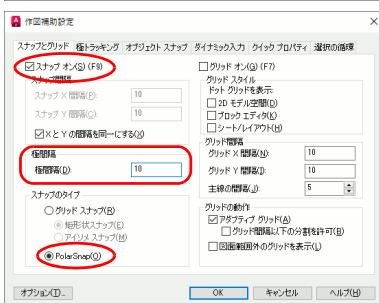
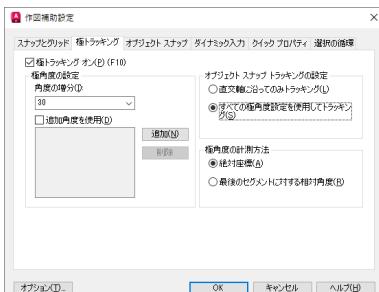
[オブジェクトスナップトラッキングの設定]の[すべての極角度設定を使用してトラッキング]をオンにすると、オブジェクトスナップ点から決まった角度に伸びる線上の点を指定することができます。

 極トラッキングと直交モードを、同時にオンにすることはできません。一方をオンにすると、他方は自動的にオフになります。

直前に指定した点から一定の角度で一定の距離だけ離れた点を効率的に指定するには



PolarSnap を使用すると、カーソルは、放射状の極トラッキングベクトルと円形の仮想線との交点にスナップします。



PolarSnap を使用します。

PolarSnap は、2番目以降の点を指定するときに、直前に指定した点から決まった角度で決まった距離の点を指定したいときに使用します。PolarSnap は常に、極トラッキングと組み合わせて使用します。

PolarSnap の設定方法は、次のとおりです。

1. ステータスバーの[スナップモード]ボタン $\blacksquare\blacksquare\blacksquare$ の右横の下向き矢印をクリックし、表示されたメニューから[スナップ設定]を選択します。
[作図補助設定]ダイアログボックスが表示されます。
2. [作図補助設定]ダイアログボックスで、[極トラッキング]タブを選択します。
3. [角度の増分]リストから、希望の角度を選択します。
4. [極トラッキングオン]にチェックマークを付けます。
5. [スナップとグリッド]タブを選択します。
6. [スナップのタイプ]で[PolarSnap]を選択します。
7. [極間隔]ボックスに希望の間隔を入力します。
8. [スナップオン]にチェックマークを付けます。
9. [OK]をクリックして、[作図補助設定]ダイアログボックスを閉じます。



ヒント

グリッドスナップ(通常の格子状スナップ)とPolarSnap(極スナップ)を同時にオンにすることはできません。一方をオンにすると、他方は自動的にオフになります。



PolarSnapとグリッドスナップを簡単に切り替えるには、ステータスバーの[スナップモード]ボタン \square の右横の下向き矢印をクリックし、表示されたメニューから[Polar Snap]または[Grid Snap]を選択します。



注

PolarSnapは、極トラッキングをオンにしないと使用できません。極スナップは、極トラッキングベクトル上でのみ動作します。



ヒント

直前に指定した点から一定の角度で一定の距離だけ離れた点を指定するには、相対極座標('@距離<角度')を入力する方法([121ページの「座標入力とは何ですか。どのように使用するのですか?」を参照](#))や、優先角度と直接距離入力を組み合わせて使用する方法([115ページの「優先角度とは何ですか。どのように使用するのですか?」を参照](#))もあります。

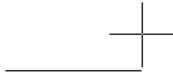
直接距離入力

直接距離入力とは何ですか。使い方は?

相対極座標入力の距離の値だけを入力し、方向はカーソルで指定する方法です。

直接距離入力は通常、直交モードや極トラッキングと組み合わせて使用します。たとえば、幅420、高さ256の長方形を作成する場合は、次のようにします。

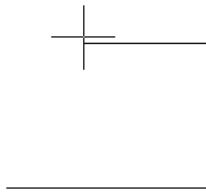
LINE[線分]コマンドを呼び出して始点を指定します。



カーソルを右に動かして、420と入力します。



カーソルを上に動かして、256と入力します。



カーソルを左に動かして、420と入力します。

ステータスバーの[直交モード]をクリックして、直交モードをオンにします。

コマンド: **line[Enter]**

1点目を指定: 長方形の左下コーナーの位置を指定します。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]: カーソルを右へ動かし、**420[Enter]**と入力します。

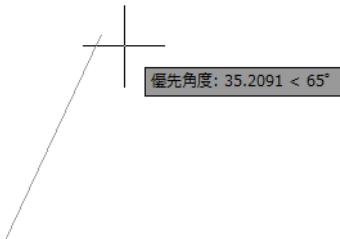
次の点を指定 または [元に戻す(U)]: カーソルを上へ動かし、**256[Enter]**と入力します。

次の点を指定 または [閉じる(C)/元戻す(U)]: カーソルを左へ動かし、**420[Enter]**と入力します。

次の点を指定 または [閉じる(C)/元戻す(U)]: **c[Enter]**

LINE[線分]コマンドに対してだけでなく、相対極座標が使える場面なら、どんな場面でも使えます。

優先角度とは何ですか。どのように使用するのですか?



2点目を指定するときに **<65** と入力すると、カーソルの動きが 65 度の方向にロックされます。直接距離入力と併用すると視覚的に確認しながら正確に作図できます。

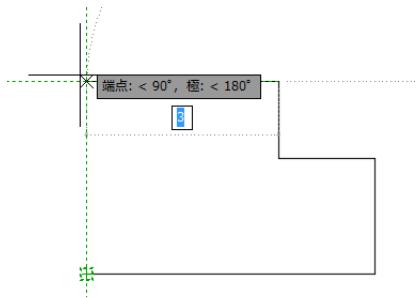
優先角度とは、指定した角度にカーソルの動きをロックする機能です。

優先角度と直接距離入力を使用して、右斜め上 65 度の方向に長さ 50 の線分を描くには、次のようにします。

1. LINE [線分] コマンドを開始します。
2. 線分の始点を指定します。
3. **<65** と入力して [Enter] を押します。
4. カーソルを右斜め上に動かします。
5. **50** と入力して [Enter] を押します。
6. [Enter] を押して LINE [線分] コマンドを終了します。

トラッキング

AutoTrack とは何ですか?



最適な一時作図補助線を自動的に表示する機能です。

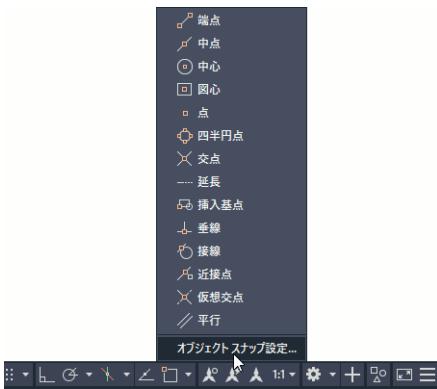
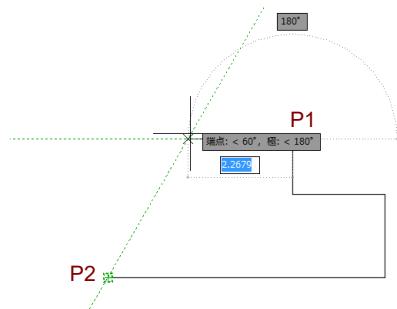
AutoTrack をオンにすると、あらかじめ設定した増分角度の位置にカーソルがくると、画面上に一時的な作図補助線と、直前に指定した点からの現在のカーソル位置の相対座標が表示されます。PolarSnap と同じような使い方(極トラッキング)のほか、オブジェクトスナップと組み合わせることで、広範囲かつ柔軟に使用することができます(オブジェクトスナップトラッキング)。



AutoTrack と直交モードを同時にオンにできません。一方をオンにすると、他方は自動的にオフになります。

注

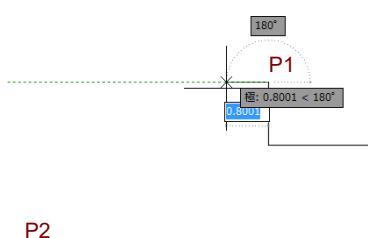
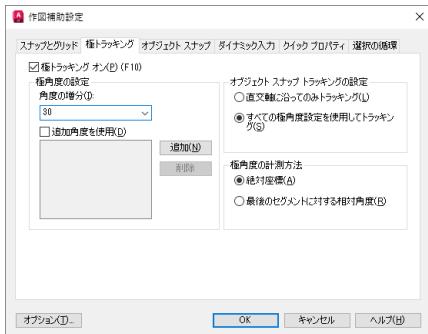
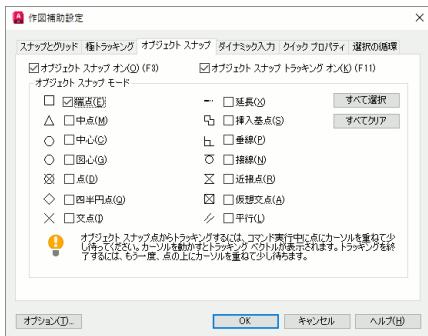
AutoTrack はどのように使用するのですか？



たとえば左図のように、端点 P1 から水平線を開始し、端点 P2 から 60 度の角度の仮想補助線と交わる位置で、その水平線を終えることができます。

まず、オブジェクトスナップトラッキングの設定を行います（既に設定されている場合は、この作業を省略できます）。

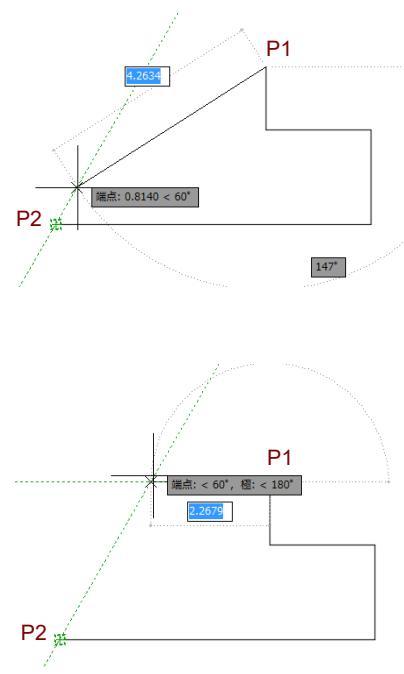
1. ステータスバーの「カーソルを 2D 参照点にスナップ」（オブジェクトスナップ）ボタン の右横の下向き矢印をクリックします。
2. 表示されたショートカットメニューから「オブジェクトスナップ設定」を選択します。
[作図補助設定] ダイアログボックスの「オブジェクトスナップ」タブが表示されます。
3. 「オブジェクトスナップオン」と「オブジェクトスナップトラッキングオン」チェックボックスにチェックマークを付けます。



4. [オブジェクト スナップ モード] で、[端点] チェック ボックスにチェック マークを付けます(付いていない場合)。
- [オブジェクト スナップ] タブの設定は、左図のようになります。
5. [極トラッキング] タブを選択します。
6. [極トラッキング オン] チェック ボックスにチェック マークを付けます。
7. [極角度の設定] で、[角度の増分] ドロップダウン リストから 30 を選択します。
8. [オブジェクト スナップ トラッキングの設定] で、[すべての極角度設定を使用してトラッキング] オプションを選択します。
- [極トラッキング] タブの設定は、左図のようになります。
9. [OK] ボタンをクリックします。

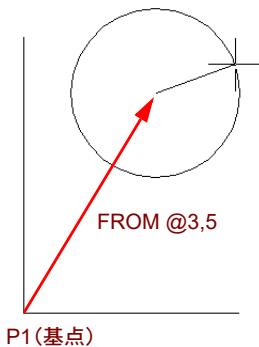
次に、目的の線分を描きます。基準点にカーソルを合わせて少し待つと、オブジェクトスナップ トラッキングが有効になり、仮想補助線が表示されます。

1. LINE [線分] コマンドを実行します。
2. 点 P1 にカーソルを合わせると、[端点] オブジェクトスナップが働いて P1 に小さな正方形の AutoSnap マーカーが表示されるので、その点をクリックします。
3. 点 P1 からカーソルを少し左に動かして、細かい破線の仮想補助線(トラッキングベクトル)が表示されるのを確認します。



4. カーソルを点 P2 に合わせます。P1 に表示されたのと同じ AutoSnap マーカーが表示されるまで、少し待ちます。
5. カーソルを真上に少し動かし、P2 を通る仮想補助線が表示されるのを確認します。
6. 次に、カーソルを少し右に移動します。今度は、点 P2 を通る角度 60 度の仮想補助線が表示されます。
AutoTrack ツールチップが表示され、点 P2 からの相対座標が表示されるので、角度が 60 度であることを確認できます。
7. 角度 60 度の仮想補助線に沿ってカーソルを右上に動かします。
8. 点 P1 と同じ Y 座標のところにくると、点 P1 を通る水平の仮想補助線が表示されるので、2 本の仮想補助線が交わる点をクリックします。

コーナーから(3,5)の位置に円の中心を指定するには



オブジェクトスナップの FROM [基点設定] オプションを使用すると簡単に指定できます。

オブジェクトスナップの FROM [基点設定] オプションを使用すると、指定した基点からの相対座標を使用して、点の位置を指定することができます。

コマンド: **circle**[Enter]

円の中心点を指定 または [3 点(3P)/2 点

(2P)/接,接,半(TTR)]: オブジェクトスナップの FROM [基点設定] オプション を有効にします。

_from 基点: [端点] オブジェクトスナップ を使用して、点 P1 を指定します。

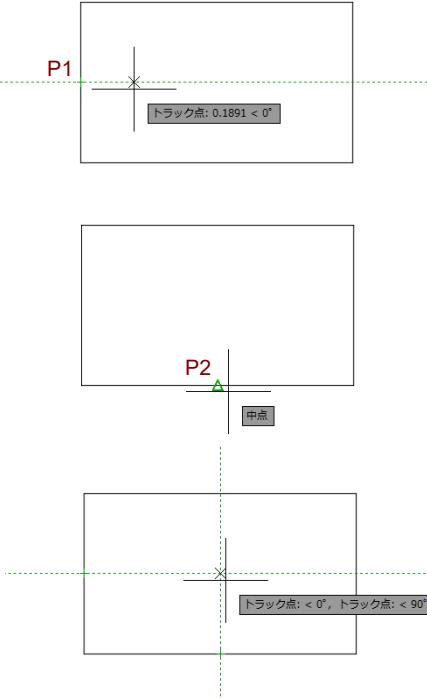
<オフセット>: **@3,5**[Enter] (必ず相対座標を入力)

円の半径を指定 または [直径(D)]: 円の半径を指定します。

AutoTrack がオフのときに、長方形の中心に円を描くには

オブジェクトスナップの TT [一時トラッキング点] オプションを使用します。

AutoTrack がオフの場合、一時的にトラッキングを使用したいときがあります。オブジェクトスナップの TT [一時トラッキング] オプションを使用すれば、いつでもトラッキングを使用できます。



コマンド: **circle**[Enter]

円の中心点を指定 または [3 点(3P)/2 点

(2P)/接,接,半(TTR): オブジェクトスナップの[一時トラッキング点]オプション を有効にします(作図領域で[Shift]を押しながら右クリックし、[一時トラッキング点]メニュー項目を選択)。

一時 OTRACK 点を指定: [中点]オブジェクトスナップを使用して、垂直線の中点 P1 を指定し、カーソルを少し右に動かして、トラッキングベクトルが表示されることを確認します。

円の中心点を指定 または [2 点(2P)/3 点

(3P)/接,接,半(TTR): オブジェクトスナップの[一時トラッキング点]オプション を有効にします。

一時 OTRACK 点を指定: [中点]オブジェクトスナップを使用して、水平線の中点 P2 を指定し、カーソルを少し上に動かして、トラッキングベクトルが表示されることを確認します。そのままカーソルを上に動かしていくと、垂直線の中点と同じ Y 座標の位置にきたときに、点 P1 を通る水平のトラッキングベクトルが現れるので、2本のトラッキングベクトルの交点をクリックします。

円の半径を指定 または [直径(D)]: 円の半径を指定します。



ヒント

上の例は、定常[中点]オブジェクトスナップをオン、AutoTrack をオンに設定しておくと、さらに簡単に作図できます。

定常オブジェクトスナップおよび AutoTrack のオン/オフは、ステータスバーの[オブジェクトスナップ]または[オブジェクトスナップトラッキング]ボタンをクリックするだけで簡単に切り替えることができます。



オブジェクトスナップ
オブジェクトスナップトラッキング

座標入力

座標入力とは何ですか。どのように使用するのですか？

座標とは2次元平面上の位置や3次元空間内の位置を、数値を使って正確に表す方法です。

AutoCAD LTで使用できる座標には、直交座標（デカルト座標）と極座標があります。

直交座標は、方眼紙に付けられた目盛りのようなものです。

極座標は、距離と方向を使って位置を表します。

コマンド: **line[Enter]**

1点目を指定: **5,3[Enter]**

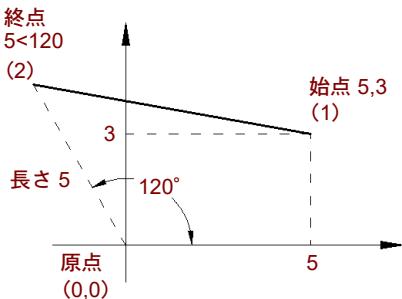
直交座標は、X値とY値をカンマで区切ります。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]:

5<120[Enter]

極座標は、距離と方向を<で区切ります。

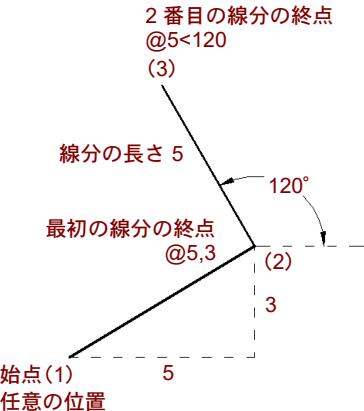
方向は真東(右)が0度で、反時計回りに増加します。



座標入力では、ダイナミック入力の場合は相対座標が既定になり、コマンドラインへの入力の場合は絶対座標が既定になります。

たとえば円の中心を原点(0,0)に移動するには、ダイナミック入力フィールドに移動先の座標として **#0,0** と先頭に # を入力する必要があります。# を入力しないと、移動先の座標として相対座標が入力されたものとみなされます。

コマンド ライン ウィンドウに入力する場合は、先頭に # を付ける必要はありません。絶対座標を入力するときに # を付けなければならないのは、ダイナミック入力の場合のみです。



直前に指定した点からの変位を使って、新しい点の位置を指定することもできます。

直前に指定した点からの変位を使って新しい点の位置を指定するには、相対座標入力を使用します。

相対座標入力は、座標の先頭に @ を付けます。

コマンド: line[Enter]

1点目を指定: 画面上で始点の位置(1)を指定します。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]:

@5,3[Enter]

最初の線分の終点の位置(2)を指定しています。

次の点を指定 または [元に戻す(U)]:

@5<120[Enter]

2番目の線分の終点の位置(3)を指定しています。



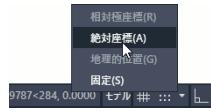
現在のカーソル位置の座標値をステータスバーに表示することもできます。表示されていない場合は、ステータスバーの右端にある[カスタマイズ]ボタン をクリックし、表示されたメニューから[座標]を選択します。



現在の入力モードに合わせて、現在のカーソル位置の座標がダイナミック入力ツールチップに表示されます。



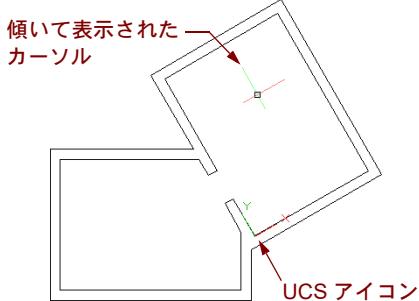
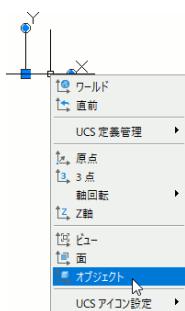
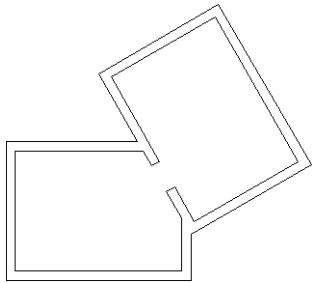
ステータスバーの座標表示



点の入力中にステータスバーの座標表示領域を右クリックするか、[Ctrl]+[i]を押すと、絶対直交座標表示、相対極座標表示、座標表示オフ(固定)を切り替えることができます。

UCS (ユーザ座標系)

斜めの図形を効率的に描くには

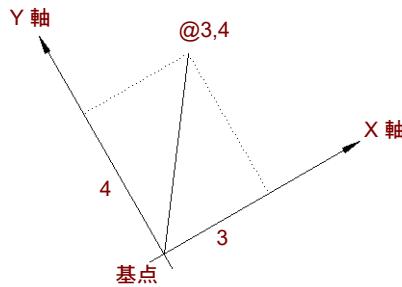
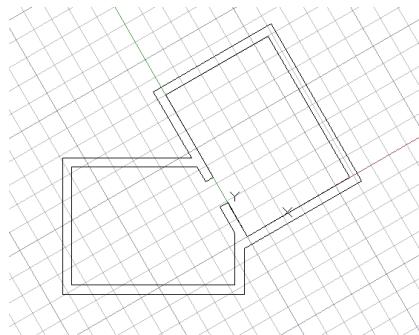


ユーザ座標系(UCS)を定義すると効率的に描くことができます。

左図のような続き部屋があり、これから右上の傾いた部屋の内部を作図するとします。この場合、X 軸が水平方向、Y 軸が垂直方向という通常の座標系よりも、ドラフタの定規を回転させるように、X 軸と Y 軸を部屋の傾きに合わせて回転させると、はるかに描きやすくなります。

座標系の原点を斜めの部屋の左下コーナーに移動すると、部屋の詳細の配置を絶対座標で指定できるようになります。新しい座標系の X 軸は、部屋の左下コーナーから右上に伸びている線分の方向に一致させます。

1. UCS アイコンを右クリックします。
2. 表示されたメニューから [オブジェクト] を選択します。
3. 斜めの部屋の左下コーナーから右上方に伸びている線分をクリックします。新しい座標原点の近くをクリックしてください。



クリックした線分の、クリックした点に近い方の端点が新しい座標系の原点(0,0)になり、クリックした線分の方向が新しい座標系のX軸方向になります。

UCS アイコンは、新しい座標系の原点に移動します。

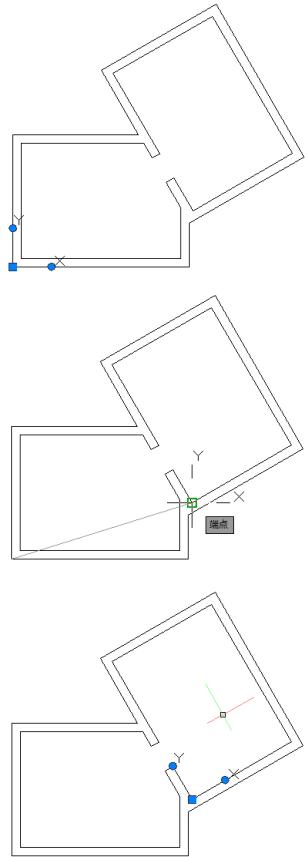
新しい座標系はユーザが定義した座標系なので「ユーザ座標系」(UCS)と呼ばれます。これに対して、元の座標系は AutoCAD LT が内部的にも広く使用する座標系なので「ワールド座標系」と呼ばれます。

カーソルが傾いて表示されている点に注目してください。グリッドを表示すると、新しい座標系の傾きに合った角度で表示されます。

直交モードをオンにすると、カーソルの動きが新しい座標系のX軸とY軸の方向に制限されます。たとえば、@3,4 というように相対座標を入力すると、画面上の水平方向に 3、垂直方向に 4 計測されるのではなく、新しい X 軸方向に 3、新しい Y 軸方向に 4 というように計測されます。

次に左下の部屋の内部を描くときには元の座標系に戻す必要がありますが、再び右上の部屋の作図に戻るときには、再度同じ UCS を使用しなければなりません。同じ設定作業を繰り返さなくてよいように、一度設定した UCS に名前を付けて登録しておけば、必要なときにはいつでも呼び出せます。

UCS を直感的に修正するには



UCS アイコンをグリップ操作します。

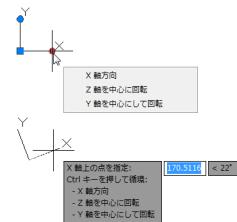
UCS アイコンのグリップを使用して UCS を直感的に修正することもできます。

この例では線分の端点を使用して UCS の原点と X 軸の位置合わせを行います。まず、[端点] オブジェクト スナップをオンにしておき、次のように操作します。

1. UCS アイコンを選択します。
UCS アイコンのグリップが表示されます。
2. 原点のグリップ(四角いグリップ)を選択します。
3. 斜めの部屋の内壁の左下コーナーをクリックします。
UCS 原点が、クリックした点に移動します。
4. UCS アイコンの X 軸グリップ(丸いグリップ)を選択します。
5. 斜めの部屋の左下コーナーから右上方方向に伸びている線分の他方の端点をクリックします。
6. UCS の傾きが正しく変更されます。



ヒント

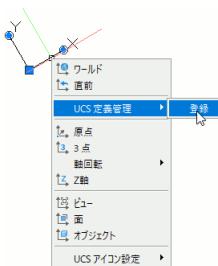


UCS アイコンのグリップは、多機能グリップです。グリップにカーソルを重ねる(クリックしない)とメニューが表示されます。

メニュー項目を選択せずにグリップをクリックすると既定のモード[X 軸方向]が選択されます。モードを切り替えるには[Ctrl]キーを押します。

多機能グリップの詳細は、[176 ページの「グリップにカーソルを重ねると表示されるメニューは何ですか?」](#)を参照してください。

設定した UCS に名前を付けて登録するには



UCS コマンドの[登録(S)]オプションを素早く実行するには、UCS アイコンの右クリックメニューを使用します。

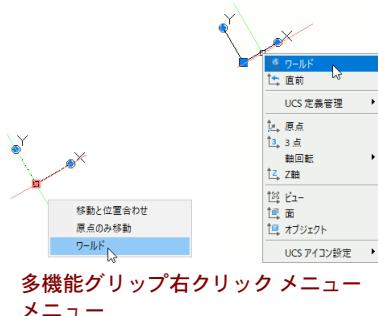
UCS [UCS 管理] コマンドの[登録(S)]オプションを使用します。

1. UCS アイコンを右クリックします。
2. 表示されたメニューから[UCS 定義管理] > [登録] を選択します。
3. 登録する UCS の名前を入力します。

**登録する現在の UCS 名を入力 または
[一覧(?)]: Room2[Enter]**

この例では、現在の UCS が Room2 という名前で登録されます。

元の水平、垂直の座標軸に戻すには

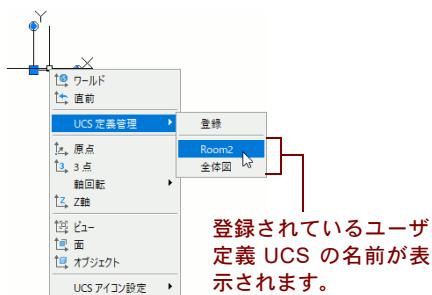


座標系を WCS (ワールド座標系)に戻します。

1. UCS アイコンを右クリックします。
2. 表示されたメニューから [ワールド] を選択します。

UCS アイコンの原点グリップ(四角いグリップ)の多機能グリップ メニューから [ワールド] を選択することもできます。

登録した UCS を呼び出すには



UCS アイコンの右クリック メニューから選択します。

1. UCS アイコンを右クリックします。
 2. 表示されたメニューから [UCS 定義管理] を選択します。
- 登録されているユーザ定義 UCS の名前が、[UCS 定義管理] サブメニューに一覧表示されます。
3. [UCS 定義管理] サブメニューから、呼び出す UCS を選択します。



ヒント

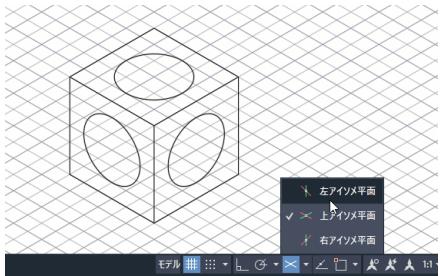


[表示] タブ▶[UCS] パネル▶[名前の付いた UCS] ドロップダウンリストから、登録済み UCS を呼び出すこともできます。

[UCS] パネルは、既定では表示されません。[UCS] パネルを表示する方法については、[14 ページの「必要なタブと必要なパネルのみを表示するには」](#)を参照してください。

アイソメ図

アイソメ図を簡単に作成するには



ステータスバーでアイソメ平面を切り替えながら作成します。

アイソメ作図モードのオン/オフをすばやく切り替えるには、ステータスバーの[アイソメ作図]ボタン をクリックします。

作図するアイソメ平面を切り替えるには、[アイソメ作図]ボタンの右横の下向き矢印をクリックし、表示されたメニューから目的のアイソメ平面を選択します。

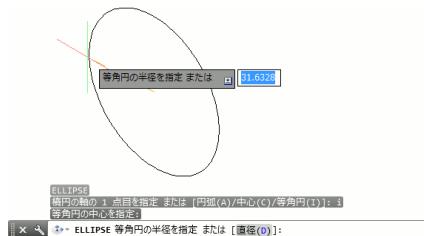


ヒント

アイソメ作図モードをオンにすると、次のようにになります。

- [アイソメ作図]ボタンのアイコンは、現在選択されているアイソメ平面のX軸(赤)とY軸(緑)を表すように変わります。
- スナップのタイプが[アイソメスナップ]に切り替えられます。アイソメ作図モードをオフにすると、通常の[矩形状スナップ]に戻ります。
- 作図グリッド、スナップ、直交モードは、現在のアイソメ平面のX軸とY軸に従います。

アイソメ平面に円を描くには



ELLIPSE[椭圆]コマンドの[等角円]オプションを使用します。

アイソメ平面に円を描くには、CIRCLE[円]コマンドではなく、ELLIPSE[椭圆]コマンドの[等角円(I)]オプションを使用します。



アイソメ図の同心円は、X 軸方向と Y 軸方向で間隔が異なるため、OFFSET [オフセット] コマンドを使用して作成することはできません。ELLIPSE [楕円] コマンドを使用して等角円をもう一度描き直す必要があります。

線の太さと線種の表示

どの線種で図形を作成しても実線でしか描かれません。なぜですか？

線種尺度が極端に大きいか、極端に小さい可能性があります。

線種尺度が極端に大きいと、たとえば線分を描いた場合、始点と終点の間に1つの破線ピッチも入らないことがあります。その場合、AutoCAD LT は2点間に実線を描きます。反対に、線種尺度が極端に小さいと、破線ピッチが小さくなり過ぎ、画面上ではすべてつながって見えてしまいます。

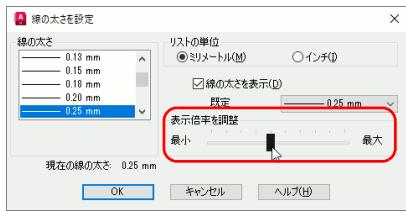
線の太さが表示に反映されません。なぜですか？

[線の太さ] がオフになっているか、線の太さの表示倍率が小さすぎます。

線の太さを表示に反映させるには、ステータスバーの[線の太さを表示/非表示]ボタン をオンにします。これがオフになっていると、線の太さは表示に反映されません。

レイアウト タブでは、線の太さの表示倍率をユーザがコントロールすることはできませんが、モデル タブでは、次のようにして表示倍率をコントロールできます。





- ステータスバーの[線の太さを表示 / 非表示]ボタンを右クリックし、表示されたメニューから[線の太さを設定]を選択します。

[線の太さを設定]ダイアログボックスが表示されます。

- [表示倍率を調整]スライダを使用して、希望の表示倍率に設定します。
スライダを動かすと、左側の[線の太さ]リストの線幅の表示が変化します。
- [線の太さを表示]チェックボックスをオンにし、[OK]をクリックします。

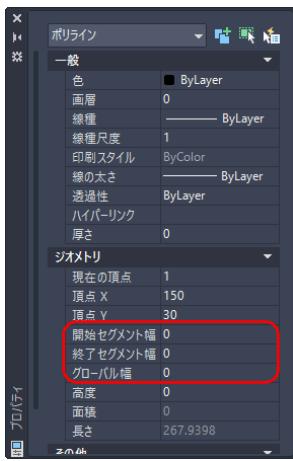


ステータスバーに[線の太さを表示/非表示]ボタンが表示されていない場合は、スタートバーの右端にある[カスタマイズ]ボタン をクリックし、表示されたメニューから[線の太さ]を選択します。



モデルタブでは、線幅はユーザが設定した一定の表示倍率で表示されます。つまり、図面の表示を拡大しても、縮小しても、表示される線幅は変化しません。これに対してレイアウトタブでは、ページ空間にいるか、モデル空間にいるかにかかわらず、線幅は用紙のサイズに対する相対倍率で表示されます。つまり、幅のあるポリラインと同様に、表示を拡大すると太く表示され、表示を縮小すると細く表示されます。

ポリラインの線幅が[線の太さ]プロパティの値に従うようにしたいのですが、可能ですか？



ポリラインの線幅を0(ゼロ)に設定します。

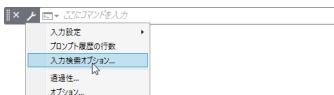
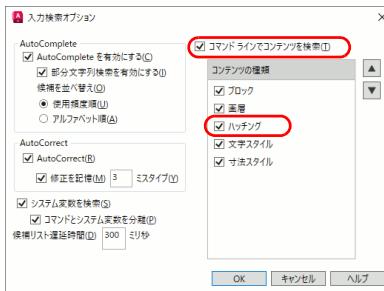
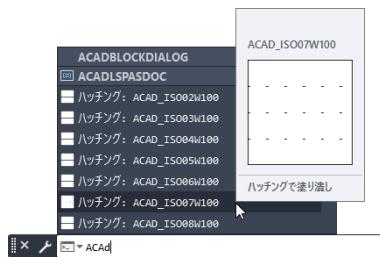
開始セグメント幅、終了セグメント幅とも0(ゼロ)に設定されたポリラインの線幅は、通常の線分などと同様に、[線の太さ]プロパティの値が反映されます。

さらに、[線の太さ]をByLayerに設定すると、ポリラインの線幅は、画層に設定された[線の太さ]の値に従うようになります。

0(ゼロ)以外の線幅が設定されたポリラインでは、[線の太さ]の設定は無視され、常に指定された線幅で表示されます。

ハッチング

コマンドラインでハッチングパターン名を検索するには



コマンドラインにハッチングパターン名の一部を入力します。

コマンドラインにハッチングパターン名の先頭または途中の何文字かを入力すると、入力候補リストが表示されます。

入力候補リストの最下行の右端に表示されている[+]をクリックして、コンテンツリストを開展します。

コンテンツリストから目的のハッチングパターンを選択すると、HATCH[ハッチング]コマンドが自動的に起動され、選択したハッチングパターンで領域をハッチングすることができます。

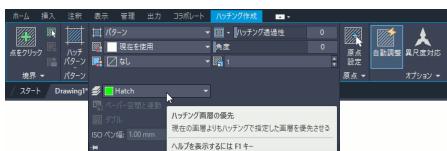
コマンドラインでハッチングパターンを検索するには、[入力検索オプション]ダイアログボックスで、[コマンドラインでコンテンツを検索]と[ハッチング]をオンに設定する必要があります。

[入力検索オプション]ダイアログボックスを表示するには、コマンドラインの左に表示されている[カスタマイズ]ボタン をクリックし、表示されたメニューから[入力検索オプション]を選択します。



ダイナミック入力の入力候補リストにハッチング パターンは表示されません。ハッチング パターン名を検索できるのは、コマンド ラインのみです。ダイナミック入力がオンのときにコマンド ラインに入力するには、カーソルをコマンド ライン上に移動し、I字形の文字入力カーソルが表示されたことを確認してから入力を開始します。

常に同じ画層にハッチングを作成するには



[ハッチング画層の優先]を使用します。

ハッチングの作成時に、[ハッチング作成] タブ▶[プロパティ] パネル▶[ハッチング画層の優先] リストで、[現在を使用] 以外を選択した場合、ハッチングはその画層に作成されます。

[現在を使用] を選択した場合、ハッチングは現在の画層に作成されます。

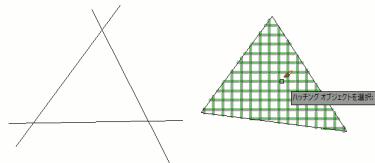
[ハッチング画層の優先] の設定は、ハッチングの作成を途中でキャンセルしても保持され、次のハッチング作成時には同じ設定が使用されます。

[257 ページの「寸法を特定の画層に記入するには」](#)も参照してください。



[ハッチング画層の優先] の設定は、図面を一度閉じ、再び開き直しても保持されます。つまり、この設定を図面テンプレートで行っておけば、その図面テンプレートに基づいて作成した新規図面では、意図的に設定を変更しない限り、常に指定した画層にハッチングが作成されます。

既存のハッチングと同一パターンでハッチングするには

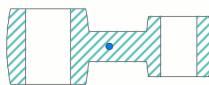
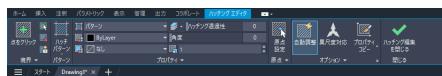


[プロパティ コピー]を使用すると、指定した領域を既存のハッチングと同一パターンでハッチングできます。

[ハッチング作成]タブの[プロパティ コピー]を使用します。

1. リボンの[ホーム]タブ▶[作成]パネル▶[ハッチング]をクリックします。
2. [ハッチング作成]コンテキストタブ▶[オプション]パネル▶[プロパティ コピー]をクリックします。
3. 流用する既存のハッチングを選択します。
4. ハッチングする領域内をクリックします。選択した既存のハッチングと同一のプロパティ(画層、パターン、尺度、角度など)でハッチングされます。

既存のハッチングを修正するには



既存のハッチングをクリックして選択すると、自動的に[ハッチングエディタ]コンテキストリボンタブが表示されます。

修正したいハッチングをクリックします。

1. 修正したい既存のハッチングをクリックします。[ハッチングエディタ]コンテキストリボンタブが表示されます。
2. [ハッチングエディタ]タブで必要な修正を行います。
3. 修正を終えたら、[ハッチングエディタ]タブの[閉じる]パネルの[ハッチング編集を閉じる]をクリックします。



注

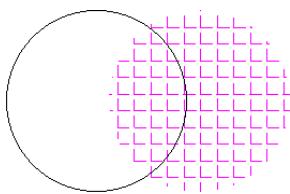
リボンが表示されていない場合は、ハッチングをクリックするだけで編集できるようになります。HATCHEDIT[ハッチング編集]コマンドを実行する必要があります。HATCHEDIT コマンドを実行するには、まず既存のハッチングをクリックして選択します。次に右クリックし、表示されたメニューから[ハッチング編集]を選択します。



ヒント

複数のハッチングを選択し、それらを同時に編集することもできます。ハッチングのパターン、尺度、角度などのプロパティを変更すると、それらは選択したすべてのハッチングに適用されます。

ハッチングされた図形を移動するには



上図は、ハッチング領域をクリックして移動したので、ハッチングと円の関連付けが失われています。

ハッチング境界を選択します。

ハッチングされた図形を移動する場合は、ハッチング境界になっている図形を選択する必要があります。内側のハッチング領域をクリックして選択すると、ハッチングのみが移動し、境界図形はその場に残ります。

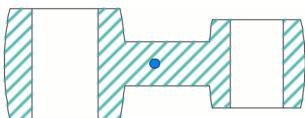
この場合、境界図形とハッチングの関連付けが失われてしまい、境界図形を編集してもハッチングは変化しなくなります。つまり、ハッチングは非自動調整オブジェクトになります。



ヒント

通常は、ハッチング境界を編集すると、それに合わせてハッチング領域も自動的に調整されます。たとえば、ハッチング境界を移動するとハッチングも移動し、ハッチング境界のグリップを使用して変形するとハッチングも変形されます。このようなハッチングを自動調整ハッチングと呼びます。ハッチングの作成時、または編集時に[ハッチング作成]または[ハッチング エディタ]コンテキスト タブで[自動調整]をオフにすると、ハッチングの自動調整機能は失われ、非自動調整オブジェクトになります。

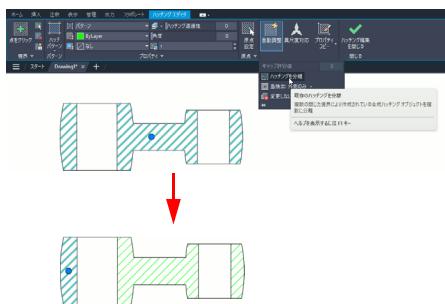
ハッチングを選択すると、複数のハッチングが同時に選択され、個別に編集できません。どうすればいいですか？



ハッチング領域を順にクリックして作成した複数個所のハッチングの1つをクリックして選択すると、すべての個所が同時に選択され、それらを個別に編集することはできません。



[独立したハッチングを作成]をオンにして作成したハッチングは個別に編集できます。



ハッチングを分離すると、個別に編集できるようになります。

[ハッチングを分離]ツールを使用します。

1回のハッチング作成操作で複数の領域をハッチングすると、[独立したハッチングを作成]をオンにして作成しない限り、それらのハッチングは単一のオブジェクトになります。

[ハッチング作成]タブの[オプション]パネルの[独立したハッチングを作成]をオンにして複数領域をハッチングすると、それらのハッチングは領域ごとに分かれた個別のハッチングになります。

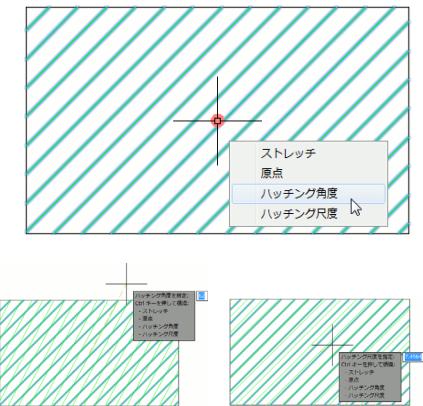
複数領域にまたがる单一ハッチングオブジェクトを個別に編集するには、ハッチングを選択し、[ハッチング エディタ]タブの[オプション]パネルの[ハッチングを分離]ボタンをクリックします。

ハッチングが領域ごとに分離され、個別に編集できるようになります。



ハッチングを一度分離すると、結合して元の单一のハッチングオブジェクトに戻すことはできません。

既存のハッチングの角度や尺度を簡単に修正するには



ハッチングの中心グリップメニューからオプションを選択します。

ハッチングの中心グリップにカーソルを重ねるとメニューが表示されます。このメニューから[ハッチング角度]または[ハッチング尺度]を選択します。

中心グリップをクリックした場合、メニューは表示されません。この場合、オプションを切り替えるには[Ctrl]を押します。

ハッチングの背景色を指定することはできますか?

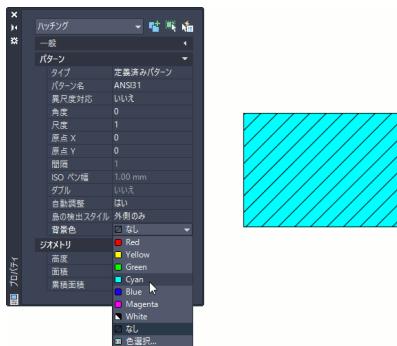


ハッチングの[背景色]プロパティを「なし」以外の色に指定します。

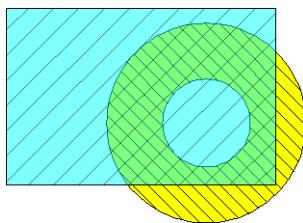
ハッチングの背景色を指定すると、塗り潰しとハッチングを重ねた効果を得ることができます。

既存のハッチングの背景色を変更するには、ハッチングを選択して[ハッチングエディタ]タブで希望の背景色を選択します。

[プロパティ]パレット(ハッチングを選択して右クリック▶[オブジェクトプロパティ管理])の[パターン]領域の[背景色]で背景色を指定することもできます。



ハッチングの背景色の下に隠れた図形を表示するには

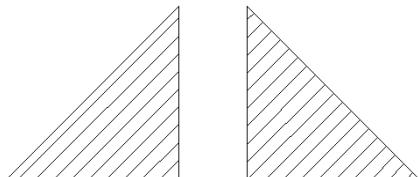


ハッチングの[透過性]プロパティを0より大きい値に設定します。

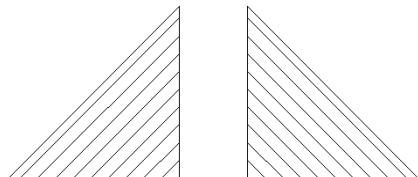
ハッチングの背景色を半透明にして、ハッチングの下にある図形が透けて見えるようにするには、ハッチングの[透過性]プロパティを0より大きい値に設定します。

ハッチングを鏡像化したとき、ハッチングの方向も鏡像化するにはどうすればいいですか？

システム変数 MIRRHATCH の値が0(ゼロ)



システム変数 MIRRHATCH の値が1



システム変数 MIRRHATCH の値を1に設定します。

既定の設定(システム変数 MIRRHATCH の値が0(ゼロ))では、ハッチングを鏡像化([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[鏡像])しても、ハッチングの方向は変わりません。

MIRRHATCH の値を1に設定してハッチングを鏡像化すると、ハッチングの方向も鏡像化されます。



ヒント

MIRRHATCH は鏡像化するときにのみ作用します。MIRRHATCH を0に戻しても、既存の鏡像のハッチング方向は変わりません。



注

既定の設定では、MIRRHATCH の値を変更すると、ステータスバーにシステム変数モニタの警告アイコンが表示されます。システム変数モニタの詳細は、28ページの「システム変数が不用意に変更されるのを防ぐには」を参照してください。

表

図面に表を挿入するには



表に文字を入力するときには、[テキスト エディタ]コンテキスト リボン タブが表示されます。

TABLE[表]コマンドを使用します。

1. TABLE[表]コマンド([注釈]タブ▶[表]パネル▶[表])を実行します。
[表を挿入]ダイアログ ボックスが表示されます。
2. 表内の文字の高さや位置合わせを変更したい場合は、[表スタイル管理]ダイアログ ボックスを起動]ボタン をクリックします。
3. [表スタイル管理]ダイアログ ボックスが表示されるので、新しい表スタイルを作成するか、既存の表スタイルを修正し、[閉じる]をクリックします。
4. [表を挿入]ダイアログ ボックスの[挿入時の動作]では、通常は[挿入点を指定]を選択します。
5. [列と行の設定]で、表の列数と行数を設定し、[OK]をクリックします。
6. [挿入時の動作]で[挿入点を指定]を選択した場合は、表の左上コーナーの位置を指定します。

図面に表が挿入されます。



ヒント

表のセルを選択すると[表セル]コンテキストリボンタブが表示され、表を編集するための多くの強力な機能にアクセスできます。[Shift]を押しながら、複数のセル範囲を選択することもできます。

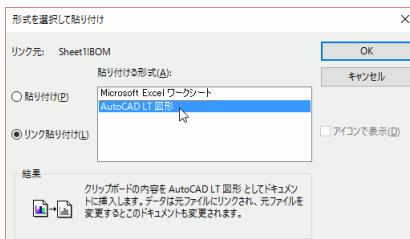


表のセルを選択して右クリックすると表示されるメニューからアクセスすることもできます。

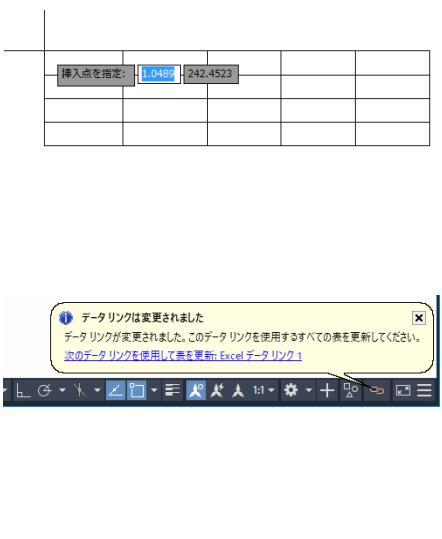
セルへの文字入力、文字の位置合わせ、罫線、セルの結合、セル間でのプロパティのコピー、行と列の挿入や削除など、多くの便利な機能が備えられています。

Excel の表を AutoCAD LT の表形式で貼り付けるには

AutoCAD LT 図形形式で貼り付けます。



1. AutoCAD LT に貼り付けたい表を Excel で作成して保存します。
2. Excel で、AutoCAD LT に貼り付けたい表をクリップボードにコピーします。
3. AutoCAD LT で、PASTESPEC[形式を選択して貼り付け]コマンド([ホーム]タブ▶[クリップボード]パネル▶[貼り付け]ドロップダウン▶[形式を選択して貼り付け])を実行します。
4. [形式を選択して貼り付け]ダイアログボックスで、[リンク貼り付け]をクリックし、貼り付ける形式として[AutoCAD LT 図形]を選択して[OK]をクリックします。



5. 表の挿入点を指定します。

データリンクが自動的に作成され、Excel の表が AutoCAD LT の表として図面に挿入されます。

Excel の表と AutoCAD LT の表は、データリンクによって双方向にリンクされています。Excel の表に変更を加えて上書き保存すると、元の表が変更されたことを知らせるバルーンが表示されます。

バルーン内のリンクをクリックすると、AutoCAD LT 内の表も自動的に更新されます。

データリンクの詳細は、AutoCAD LT のヘルプを参照してください。



ヒント

AutoCAD LT 形式で挿入した表は、AutoCAD LT の表編集機能を使用して、自由に修正することができます。

フィールド

図面の保存日が図面内に自動的に記入されるようにするには

図面にフィールドを挿入します。

1. [挿入] タブ▶[データ] パネル▶[フィールド] をクリックします。
[フィールド] ダイアログ ボックスが表示されます。
2. [フィールド分類] ドロップダウン リストで、[すべて] を選択します。
3. [フィールド名] リストから [保存日] を選択します。
4. [日付の形式] と [サンプル] が表示されるので、形式を入力するか、希望のサンプルを選択し、[OK] をクリックします。
5. 画面上でフィールドの挿入位置を指定します。

図面にフィールドが挿入されます。フィールドによって表示される文字列は、[ツール] メニューから [フィールドを更新] を選択することで、最新のデータに更新することができます。



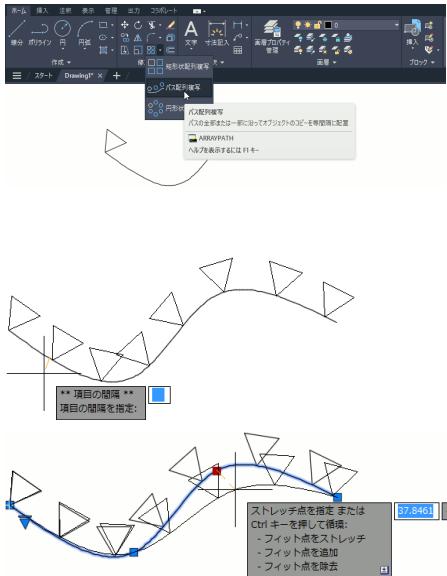
ヒント

フィールドは単独で図面に挿入できるほか、マルチテキストを記入するときに表示される [テキスト エディタ] コンテキスト リボン タブや、表のセルを選択したときに表示される [表セル] コンテキスト リボン タブの [挿入] パネルの [フィールド] ボタンを使用して、マルチテキストや表にフィールドを挿入することができます。

フィールドを使用して、ポリラインで囲まれた領域の面積(たとえば、部屋の面積など)を図面に表示することもできます。詳細は、AutoCAD LT ヘルプの「お試しください：面積の計算と距離の計測」を参照してください。

パス配列複写

直線や曲線に沿って図形を等間隔で配置するには



[パス配列複写]ツールを使用します。

ARRAYPATH [パス配列複写]コマンド ([ホーム]タブ ▶ [修正]タブ ▶ 配列複写ドロップダウン ▶ [パス配列複写]) または ARRAY [配列複写]コマンドの [パス(PA)] オプションを使用すると、指定した図形を指定したパスに沿って、等間隔に複写することができます。

オプションを選択することで、パス全体を等間隔に分割するように配置したり、指定した間隔で配置することができます。

作成された配列複写オブジェクトは、通常はパスに関連付けられた自動調整オブジェクトです。パスを編集すると、それに応じて配列複写も自動的に修正されます。



ヒント

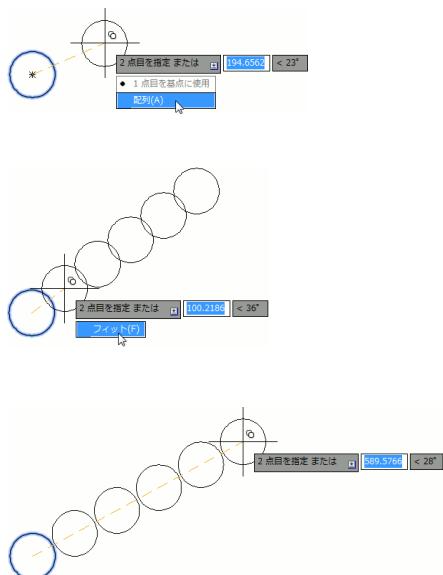
作成したパス配列複写は、後でグリップを使用して自由に修正できます。詳細は、[198 ページの「パス配列複写の終点グリップを表示するには」](#)を参照してください。



ヒント

パス配列複写は、パスの始点から開始されます。パスの始点と終点を入れ替えると、配列複写が作成される方向も変わります。パスの始点と終点を入れ替えるには、PEDIT [ポリライン編集] または SPLINEDIT [スプライン編集] コマンドの [反転(R)] オプションを使用します。

図形を等間隔に直線状に複写するには



COPY[複写]コマンドの[配列(A)]オプションを使用します。

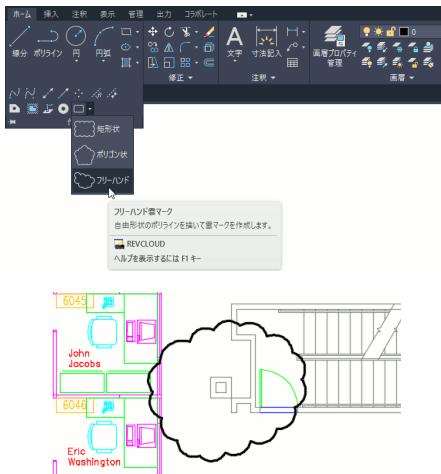
1. COPY[複写]コマンド([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[複写])を開始します。
2. 複写する図形を選択し、基点を指定します。
3. [配列(A)]オプションを指定します。
4. 配列の項目数を指定します。
項目数には複写元の図形も含まれます。左図の場合、項目数は6です。
5. 項目間の長さではなく、最初の項目から最後の項目までの距離を指定したい場合は、[フィット(F)]オプションを選択します。
6. 複写の2点目(目的点)を指定します。
指定した図形が、指定した数になるよう、直線状に等間隔に複写されます。



COPY[複写]コマンドの[配列(A)]オプションを使用して作成した図形は配列複写オブジェクトではありません。複写された1つ1つの図形が独立したオブジェクトです。この方法で線分に沿って配列複写した後、線分を編集しても、複写された図形には何の影響もありません。

雲マーク

修正が必要な個所など、図面の一部を目立たせるには



目立たせたい個所を雲マークで囲みます。

1. リボンの[ホーム]タブ ▶ [作成]パネルを展開 ▶ [雲マーク]ドロップダウン ▶ [フリーハンド]をクリックします。
 2. 雲マークの開始点をクリックします。
 3. 目立たせたい領域を囲むようにカーソルを動かします。
- カーソルが開始点付近に戻ると、図形が自動的に閉じて雲マークが完成します。



ヒント

雲マークはフリーハンドで描けるほか、矩形の対角コーナーを指定して描いたり(矩形状雲マーク)、多角形の頂点を指定して描くこと(ポリゴン状雲マーク)ができます。

図形を作成

雲マークの円弧のサイズを変更するには

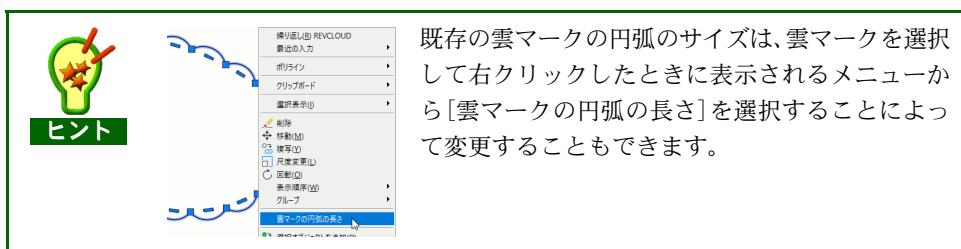


作成時に[円弧の長さ(A)]オプションを選択します。既存の雲マークの円弧のサイズは[プロパティ]パレットで変更します。

雲マークの円弧のサイズは、作成時に[円弧の長さ(A)]オプションを選択して指定します。

指定しない場合は、前回使用した値が使用されます。初めて雲マークを作成するときの円弧の長さは、ビューの対角線の長さに応じて自動的に決定されます。

既存の雲マークの円弧のサイズは、[プロパティ]パレットの[その他]の下の[円弧の長さ]で変更します。

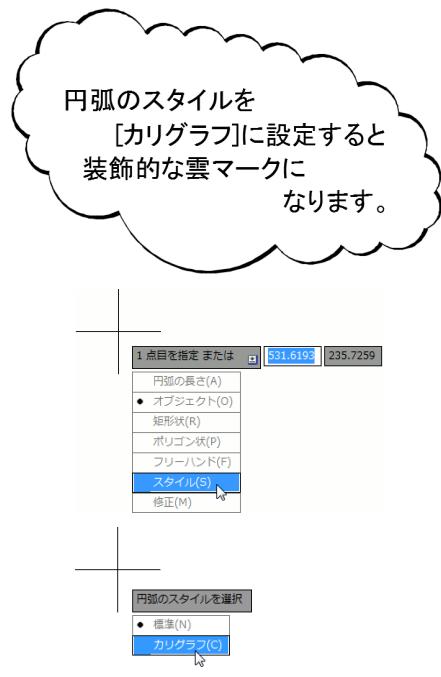


既存の雲マークの円弧のサイズは、雲マークを選択して右クリックしたときに表示されるメニューから[雲マークの円弧の長さ]を選択することによって変更することもできます。



図面比較を行ったときに表示される雲マークの円弧のサイズを変更することはできません。雲マークの作成時や[プロパティ]パレットで指定した[円弧の長さ]の値は、図面比較の雲マークでは無視されます。

装飾的な雲マークを作成するには



雲マークの円弧のスタイルを [カリグラフ] に設定します。

1. リボンの[ホーム]タブ ▶ [作成]パネルを開展 ▶ [雲マーク]ドロップダウン ▶ [フリー手帳]をクリックします。
1 点目を指定 または [円弧の長さ(A)/オブジェクト(O)/矩形状(R)/ポリゴン状(P)/フリー手帳(F)/スタイル(S)/修正(M)] <オブジェクト>:
2. [スタイル(S)]を選択します。
円弧のスタイルを選択 [標準(N)/カリグラフ(C)] <標準>:
3. [カリグラフ(C)]を選択します。
4. マウスを動かして雲マークを作成します。

凹形の雲マークを描くことはできますか?



方向を反転させれば凹形になります。

フリー手帳で作成した雲マークは常に凸形になります。凸形の雲マークは、方向を反転させることによって凹形に変換することができます。

1. REVCLLOUD [雲マーク]コマンド ([ホーム]タブ▶[作成]パネル▶[雲マーク]) を実行します。

始点を指定 または [円弧の長さ(A)/オブジェクト(O)/スタイル(S)] <オブジェクト>: ここですぐに図形を選択せずに、まず[Enter]を押します。

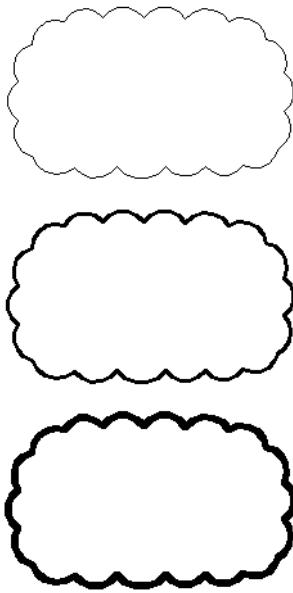
オブジェクトを選択: 既存の雲マークを選択します。

方向を反転しますか? [はい(Y)/いいえ(N)] <いいえ>: y [Enter]

選択した雲マークが凹形に変換されます。

雲マークの既定の線幅は、どのようにして設定するのですか?

様々な線幅で描いた雲マーク



現在の線の太さが雲マークの既定の線幅になります。

AutoCAD LT の標準の雲マークは、ポリラインと同様に、始点と終点の幅が 0 (ゼロ) で描かれます。一般的なポリラインの線幅は、システム変数 PLINEWID の値によってコントロールされますが、始点および終点の線幅が 0 (ゼロ) に設定されたポリラインの線幅は、現在の線の太さの設定が適用されます。

[線の太さ] プロパティの値を変更すると、雲マークの線幅が変化します。線幅 0 (ゼロ) のポリラインについては、131 ページの「ポリラインの線幅が[線の太さ]プロパティの値に従うようにしたいのですが、可能ですか?」も参照してください。

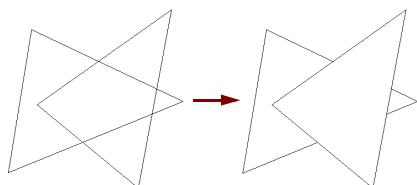


ヒント

雲マークのプロパティは、ポリラインと同じです。このため雲マークは、グリップ編集や PEDIT[ポリライン編集]コマンド([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[ポリライン編集])を使って自由に編集することができます。既存の雲マークの線幅も、このコマンドを使えば、簡単に変更できます。ただし、雲マークに 0(ゼロ)以外の線幅を設定すると、[線の太さ]プロパティの値は無視されるようになります。スタイルが[カリグラフ]の雲マークも[線の太さ]の値は無視されます。

リージョン

リージョンとは何ですか?



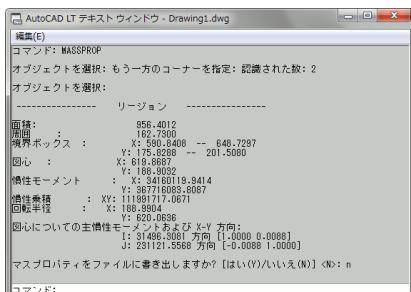
リージョンは、隠線処理が可能です。

厚さのないソリッドオブジェクトと考えることができます。

リージョンは、厚さのないソリッドオブジェクトとを考えることができます。ソリッドオブジェクトとよく似た性質を有しています。最大の特徴は、布尔演算が可能なことですが、それ以外にも次の性質があります。

3次元空間に配置すれば、背後の図形を隠線処理することができます。

慣性モーメントをはじめ各種のマスプロパティを計算することもできます([ツール]メニュー▶[情報]▶[リージョン/マスプロパティ])。

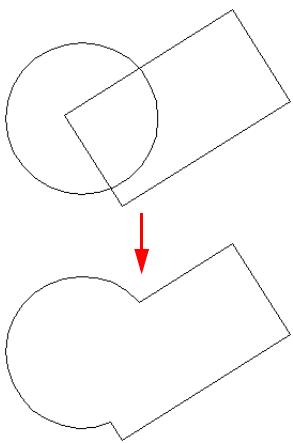


マスプロパティを計算することもできます。

複雑な形状の閉じた領域を作成するには

リージョンを作成してブール演算を実行します。

リージョンはブール演算が可能な閉じた領域です。ブール演算を使用すると、領域同士を結合したり、ある領域から別の領域を差し引いたり、領域同士の共通部分を抜き出すことができます。ブール演算を繰り返し行うことで、複雑な形状を簡単に作成することができます。



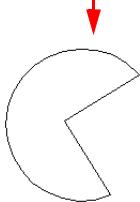
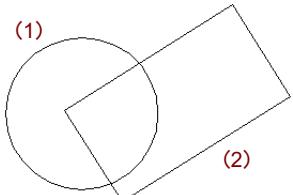
リージョンを結合する。

1. UNION [和] コマンド ([修正] メニュー▶[リージョン]▶[和]) を実行します。
オブジェクトを選択:
結合したいリージョンをすべて選択し、
[Enter] を押して選択を終了します。

選択したリージョンがすべて結合され、1つのリージョンになります。

あるリージョンから別のリージョンを差し引く。

1. SUBTRACT [差] コマンド ([修正] メニュー▶[リージョン]▶[差]) を実行します。
そこから差し引くソリッドとリージョンを選択...
オブジェクトを選択:



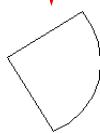
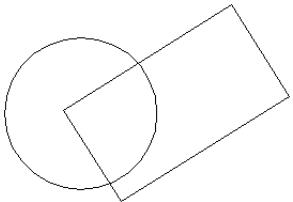
- 差し引く元のリージョン(1)を選択し、[Enter]を押して選択を終了します。

差し引くソリッドとリージョンを選択...

オブジェクトを選択:

- 差し引くリージョン(2)を選択し、[Enter]を押して選択を終了します。

リージョン(1)からリージョン(2)を差し引いた残りの領域が新しいリージョンになります。



リージョンの共通部分を抜き出す。

- INTERSECT [交差] コマンド([修正]メニュー▶[リージョン]▶[交差])を実行します。

オブジェクトを選択:

- 交差を形成しているリージョンを選択し、[Enter]を押して選択を終了します。

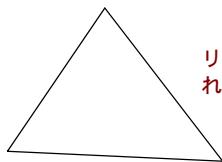
選択したリージョンの共通部分が新しいリージョンになります。



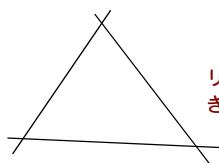
ブール演算するリージョンは、同一平面上に存在していなければなりません。

注

ループを構成する図形からリージョンを作成するには



リージョンに変換されます。



リージョンに変換できません。

REGION[リージョン]コマンドを使用します。

1. REGION[リージョン]コマンド([ホーム]タブ▶[作成]パネル▶[リージョン])を実行します。

オブジェクトを選択:

2. リージョンに変換したい図形を選択します。

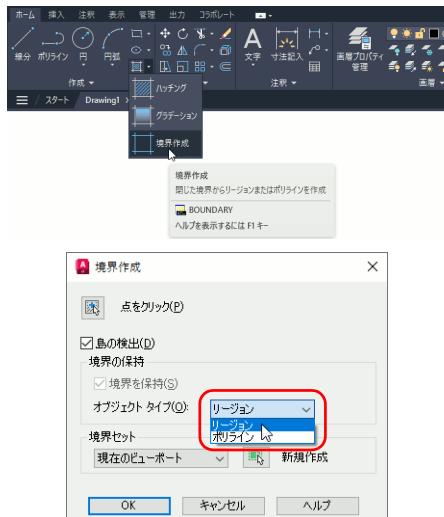
選択した図形がリージョンに変換されます。



注

REGION[リージョン]コマンドを使ってリージョンに変換する図形は、複数の図形で構成されていてもかまいません。ただし、複数の図形で構成される場合は、図形の端点が正確に一致していなければなりません。

閉じた領域の境界からリージョンを作成するには



BOUNDARY [境界作成] コマンドを使用します。

1. BOUNDARY [境界作成] コマンド ([ホーム]タブ▶[作成]パネル▶[境界作成]) を実行します。
2. [境界作成] ダイアログ ボックスの[オブジェクトタイプ] ドロップダウンリストで[リージョン]を選択します。
3. [点をクリック] ボタン をクリックし、画面上で、閉じた領域の内側をクリックし、[Enter] を押します。

ハッチング境界と同じ閉じた領域の境界から、新しいリージョンが作成されます。



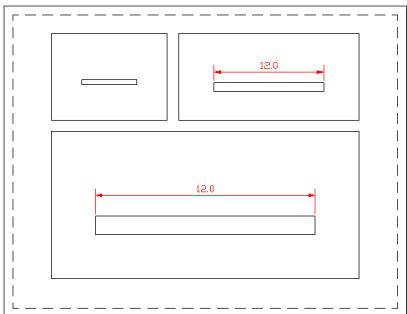
ヒント

BOUNDARY [境界作成] コマンドを使って作成したリージョンは、境界を形成している元の図形と完全に重なっているので、作成されたリージョンを直ちに見分けることはできません。

BOUNDARY コマンドを使用した直後に[最後(L)]選択オプションを使用すると、BOUNDARY コマンドで作成したリージョンを簡単に選択することができます。選択オプションの詳細は、167 ページの「通常の方法では選択が困難な図形を効率的に選択するには」を参照してください。

異尺度対応オブジェクト

異尺度対応オブジェクトとは何ですか？



レイアウト上に3つのビューポートがあり、互いに尺度が異なります。それぞれのビューポートには、同じオブジェクト(長方形)が表示され、2つのビューポートには寸法が表示されています。この寸法は、1つの異尺度対応寸法图形として、モデル空間に記入されています。それぞれの寸法値が、同じ文字高さで表示されている点に注目してください。

複数の尺度表現を持つことができる注釈オブジェクトです。

1つのレイアウト上に尺度が異なる複数のビューポートがある場合、従来は、それぞれのビューポートの尺度に応じた寸法图形を別の画層に記入し、それぞれのビューポートで表示/非表示を切り替えていました。

異尺度対応オブジェクト(この例の場合は異尺度対応寸法图形)を使用すると、1つの寸法图形を記入するだけで、それぞれのビューポートの尺度に応じた適切なサイズの寸法图形が自動的に選択され、それが表示されます。

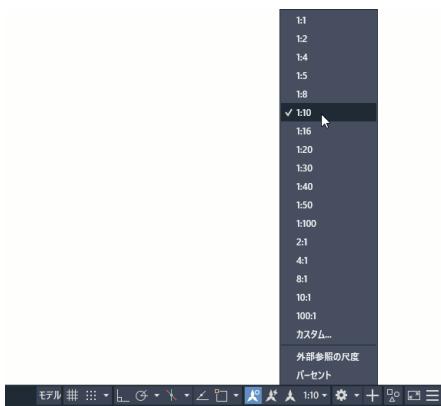
異尺度対応オブジェクトに含まれるそれぞれの尺度に応じたサイズの图形を「尺度表現」と呼びます。



ヒント

寸法をどのタブからどの空間に記入すべきかという議論があります。モデルタブに表示されたモデル空間に寸法を記入することができますが、レイアウトタブに表示されたモデル空間ビューポートを正しく尺度設定した後に異尺度対応寸法を使用して寸法を記入したほうが便利だと考えるユーザもいます。ペーパー空間に寸法を記入することもできます。詳細は、[262ページの「寸法はどのタブでどの空間に記入すべきですか？」](#)を参照してください。

注釈尺度とは何ですか？



[モデル]タブで作業している場合、ステータスバーの[現在のビューの注釈尺度]ボタンをクリックすると、注釈尺度のリストが表示されます。

異尺度対応オブジェクトの拡大率です。

尺度 1/10 の図面で、用紙上に 5mm の高さで文字を印刷するには、文字高さ 50 mm の文字をモデル空間に記入する必要があります。

異尺度対応オブジェクトでは、文字高さを用紙上の文字高さ（たとえば 5mm）で定義しておけば、図面の尺度に応じて自動的に拡大され、常に定義した文字高さで印刷されます。このときの異尺度対応オブジェクトの拡大率が「注釈尺度」です。

レイアウト ビューポートでは、注釈尺度はビューポート尺度に等しい値に設定します。

[モデル]タブでは、注釈尺度は印刷尺度に等しい値に設定します。



ヒント

レイアウト タブで作業している場合、ステータスバーの[ビューポート尺度]リストを使用してビューポート尺度を変更すると、自動的に注釈尺度も同じ値に変更されます。注釈尺度を変更せずに、ビューポート尺度のみを変更するには、ビューポート内で ZOOM [ズーム] コマンドを使用するか、ビューポートの[プロパティ]パレットで[標準尺度]の値を変更します。

異尺度対応オブジェクトの表示/非表示を切り替えるには

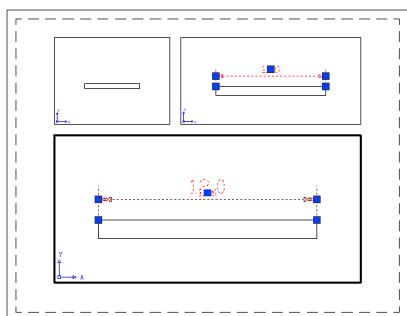
設定された注釈尺度に対応していない場合は、自動的に非表示になります。

設定されている注釈尺度に対応しているかどうかに関係なく、すべての異尺度対応オブジェクトを表示したり、設定されている注釈尺度に対応した異尺度対応オブジェクトのみを表示することができます。

これら 2 つのモードは、ステータスバーに表示されている [注釈オブジェクトを表示] ボタン  をクリックすることによって切り替えることができます。

左図は、[注釈可視性] が [現在の尺度に対応する異尺度対応オブジェクトのみを表示] に設定されています。

記入されている異尺度対応寸法図形は 2 つの尺度表現(右上のビューポートと下のビューポートに設定されている注釈尺度に対応)を持っています。左上のビューポートに設定されている注釈尺度に対応する尺度表現を持っていないため、この寸法図形は左上のビューポートには表示されていません。



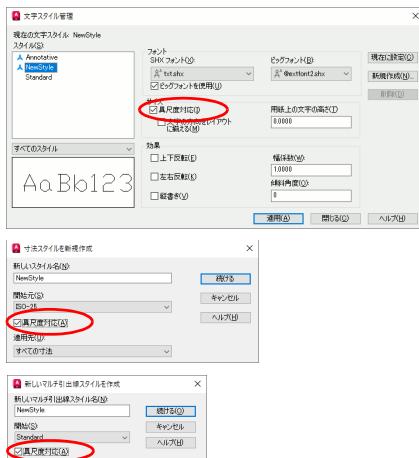
上図は、下のビューポート内で寸法図形を選択したところです。異尺度対応オブジェクトが複数の尺度表現を持っている場合、そのオブジェクトを選択すると、そのオブジェクトのすべての尺度表現が重なり合ってハイライト表示されます。



ヒント

寸法のほかに、引出線、文字、ブロック、プロックの属性、ハッチングなどを異尺度対応にすることができます。

異尺度対応オブジェクトを作成するには(スタイルに基づいて)



[異尺度対応]をオンにしてスタイルを作成し、それに基づいてオブジェクトを作成します。

文字、寸法、マルチ引出線など、スタイルに基づいて作成できるオブジェクトは、[異尺度対応]をオンにしてそれぞれのスタイルを作成しておると、簡単に異尺度対応オブジェクトを作成することができます。

[文字スタイル管理]ダイアログボックス、[寸法スタイルを新規作成]ダイアログボックス、[新しいマルチ引出線スタイルを作成]ダイアログボックスには、[異尺度対応]チェックボックスがあります。これらのチェックボックスをオンにしてスタイルを作成すると、そのスタイルに基づいて作成したオブジェクトは、異尺度対応オブジェクトになります。

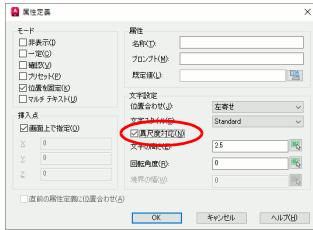
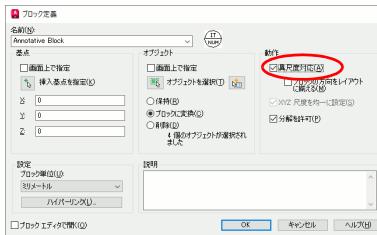


寸法値の文字高さが、たとえば 2.5 に設定された異尺度対応寸法スタイルを使用して記入した異尺度対応寸法は、寸法値の文字高さが常に 2.5mm で印刷されます。他の文字高さに変更したい場合は、別の寸法スタイルを定義する必要があります。



既存の文字スタイル、寸法スタイル、マルチ引出線スタイルを異尺度対応にするには、[文字スタイル管理]ダイアログボックス、[寸法スタイルを修正]ダイアログボックスの[フィット]タブ、[マルチ引出線スタイルを修正]ダイアログボックスの[引出線の構造]タブにある[異尺度対応]チェックボックスをオンに変更します。

異尺度対応オブジェクトを作成するには(オブジェクト定義時に)



[異尺度対応]をオンにしてオブジェクトを作成します。

ブロックやプロックの属性は、[プロック定義]ダイアログ ボックス、[属性定義]ダイアログ ボックスの[異尺度対応]チェック ボックスをオンにして作成すると、異尺度対応オブジェクトが作成されます。

ハッチングを異尺度対応にするには、[ハッチング作成]コンテキスト リボン タブの[オプション]パネルの[異尺度対応]ボタンをオンにして作成します。



異尺度対応ブロック内の属性を異尺度対応にする必要はありません。異尺度対応ブロックの尺度表現の表示倍率にしたがって、属性も拡大/縮小されます。異尺度対応でないブロック内の属性を異尺度対応にしたい場合に、属性の[異尺度対応]プロパティをオン(はい)に設定します。

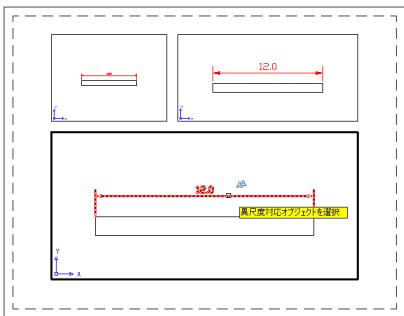
既存のオブジェクトを異尺度対応にするには



[異尺度対応] プロパティをオン(はい)に変更します。

- 既存のオブジェクト選択して右クリックし、[オブジェクトプロパティ管理]を選択します([プロパティ]パレットが表示されていない場合)。
- [プロパティ]パレットの[異尺度対応]プロパティを[はい]に変更します。選択したオブジェクトが異尺度対応オブジェクトになります。

異尺度対応オブジェクトが対応する尺度を追加/削除するには

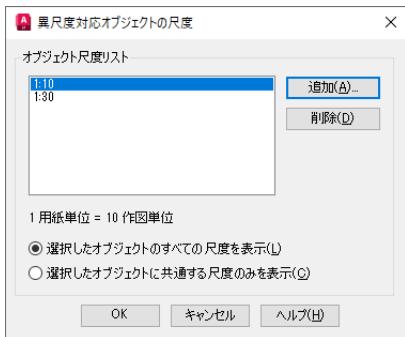


記入されている寸法図形は左上のビューポートに設定されている注釈尺度に対応していませんが、異尺度対応オブジェクト選択時には表示されます。

[異尺度対応オブジェクトの尺度] ダイアログで追加/削除します。

異尺度対応オブジェクトを作成した直後は、1:1の注釈尺度にしか対応していません。異尺度対応オブジェクトを、それぞれのビューポートに正しく表示するには、表示したいビューポートに設定されている注釈尺度をすべて追加する必要があります。

- [モデル]タブを選択するか、いずれかのビューポートのモデル空間をアクティブにします。
- [注釈]タブ▶[注釈尺度]パネル▶[尺度を追加/削除]を選択します。



3. 対応する尺度を追加 / 削除したい異尺度対応オブジェクトを選択して [Enter] を押します。

[異尺度対応オブジェクトの尺度] ダイアログ ボックスが表示されます。

4. 選択した異尺度対応オブジェクトが対応する尺度を追加し、非対応の尺度を削除し、[OK] をクリックします。

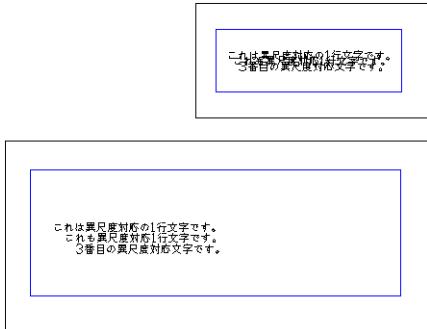


異尺度対応オブジェクトは、最低でも 1 つの注釈尺度に対応していなければなりません。このため、[異尺度対応オブジェクトの尺度] ダイアログ ボックスですべての尺度を削除することはできません。



異尺度対応オブジェクトが対応する注釈尺度に、現在アクティブなビュー ポートに設定されている注釈尺度を追加または削除するには、[注釈] タブ ➤ [注釈尺度] パネル ➤ [現在の尺度を追加] (または [現在の尺度を削除]) をクリックすると、簡単に追加または削除することができます。

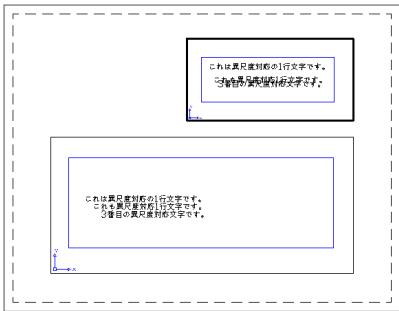
尺度表現を微調整するには



尺度表現を個別にグリップ編集します。

左図は、同じ長方形が、異なる尺度の 2 つのビューポートに表示されています。長方形の内部に記入された文字は、いずれも異尺度対応の 1 行文字で、どちらのビューポートに表示された文字も、用紙上では同じ文字高さになります。

下のビューポートでは適切な行間隔ですが、上のビューポートでは、行間隔が狭く、文字同士が重なっています。



上のビューポート内の一番上の1行文字をグリップ編集を使用して上に移動したところです。モデル空間内の同じ文字オブジェクトが表示されているにもかかわらず、下のビューポート内の文字オブジェクトの位置は、変化していません。

上のビューポートで、文字オブジェクトをグリップ編集すると、下のビューポート内の尺度表現を変更することなく、上のビューポート内の尺度表現(この例では文字オブジェクトの位置)を変更することができます。



MOVE[移動]コマンドを使用して異尺度対応オブジェクトを移動すると、そのオブジェクトのすべての尺度表現が等しく移動されます。



ヒント

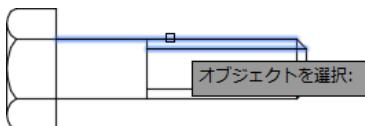
グリップ編集で変更した尺度表現を元に戻すには、[注釈]タブ▶[注釈尺度]パネル▶[尺度表現の位置をリセット]をクリックし、元に戻す異尺度対応オブジェクトを選択します。

図形を修正する

図形を修正するときは、修正する図形を効率よく選択する必要があります。この章では図形の選択を中心に、グリップ編集や図形のプロパティ、便利な画層ツールについて説明します。なお、AutoCAD LTでは図形は「オブジェクト」の名称で表現されることがあります。

図形を選択する

図形を1つずつ選択するには



すでに選択されている図形を、[Shift]キーを押しながらクリックすると、選択が解除されます。

図形にカーソルを合わせてクリックします。

MOVE [移動]、COPY [複写]、ERASE [削除]など、すでに描かれた図形を編集するためのコマンドを実行すると、プロンプト「オブジェクトを選択:」が表示されます。

図形を選択する最も基本的な方法は、目的の図形にカーソルを合わせて、マウスの左ボタンをクリックする方法です。図形をクリックすると、その図形が選択されてハイライト表示されます。



AutoCAD LTでは、図形のことをオブジェクトと呼んでいます。図形とオブジェクトは厳密には同じではありません。AutoCAD LTでは正確を期すためにオブジェクトという用語を使っていますが、本書では特に明記されていない限り、図形とオブジェクトは同じだと考えて差し支えありません。



ヒント

プロンプト **オブジェクトを選択:** に対して図形を選択すると、再びプロンプト **オブジェクトを選択:** が表示され、続けて図形を選択することができます。選択された図形はすべて、実行されているコマンドの処理対象になります。図形の選択を終了するには、プロンプト **オブジェクトを選択:** に対して、[Enter] キーを押します。



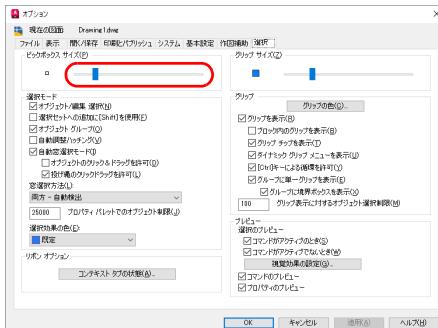
注

円を選択するときは、円の内部をクリックするのではなく、円周上をクリックします。既定の設定（システム変数 LTGAPSELECTION が 0）の場合、破線や一点鎖線などで表示されたオブジェクトを選択するには、線種パターンの空白の部分ではなく、線として表示された部分をクリックします。AutoCAD LT で図形を選択する場合、作図領域の背景色の部分をクリックしても、オブジェクトがクリックされたとはみなされません。



ヒント

プロンプト **オブジェクトを選択:** が表示されると、カーソルの形は、小さな正方形に変わります。この正方形は「ピック ボックス」と呼ばれます。図形をクリックしたとき、その一部がピック ボックスの内側に含まれている図形が選択されます。ピック ボックスのサイズは、[オプション] ダイアログ ボックスの [選択] タブの [ピックボックス サイズ] スライダを使用して変更することができます。



複数の図形を同時に選択するには

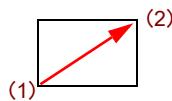
自動選択窓を使って図形を選択します。

1. プロンプト オブジェクトを選択: に対し、作図ウィンドウ内で図形が存在しない場所をクリックします。
2. カーソルを斜めに動かして選択窓を作成します。

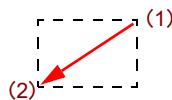
重要: 既定の設定ではマウス ボタンを放してカーソルを動かします。マウス ボタンを押したままドラッグするではありません。

カーソルを動かした方向に応じて、選択窓は実線または破線で表示されます。

左から右: 実線(窓と呼ばれます)



右から左: 破線(交差と呼ばれます)



3. 選択窓がほどよくなったところで、その対角コーナーをもう一度クリックします。

窓の場合は、完全に内部に含まれる図形だけが選択されます。交差の場合は、完全に内部に含まれる図形に加えて、一部でも内部に含まれる図形が選択されます。



カーソルバッジ(カーソル位置に表示されるアイコン)によって、選択枠内の図形のみが選択されるのか 、選択枠と交差する図形も選択されるのか が一目でわかります。



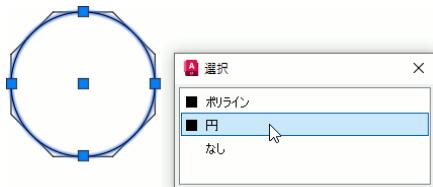
ヒント

プロンプト **オブジェクトを選択:** に対して図形を選択すると、再びプロンプト **オブジェクトを選択:** が表示され、続けて図形を選択することができます。選択された図形はすべて、実行されているコマンドの処理対象になります。図形の選択を終了するには、プロンプト **オブジェクトを選択:** に対して、[Enter] キーを押します。

込み入った場所の図形を1つだけ選択するには



込み入った場所にカーソルを移動すると、複数の選択候補が存在することを示す選択循環アイコンがカーソルの右上に表示されます。



クリックすると、どの図形を選択するかを尋ねる [選択] ダイアログ ボックスが表示されます。

[選択] ダイアログで図形を選択します。

1. 図形を選択しようとしてカーソルを込み入った場所に移動すると、カーソル位置に選択の循環アイコン が表示されます。このアイコンは、複数の選択候補が存在することを示すアイコンです。
2. 選択の循環アイコンが表示されているときにマウスの左ボタンをクリックします。[選択] ダイアログ ボックスが表示されます。図形名にカーソルを重ねると、該当する図形がハイライト表示されます。
3. 目的の図形がハイライト表示されたら、その位置でマウスの左ボタンをクリックします。



注

[選択]ダイアログボックスが表示されない場合は、ステータスバーの[選択の循環]ボタンがオフになっている可能性があります。



必要に応じて[選択の循環]ボタンを右クリックし、表示されたメニューから[選択の循環の設定]を選択し、選択の循環の設定を変更してください。[選択の循環]ボタンが表示されていない場合は、20ページの「ステータスバーに表示されるはずのボタンが表示されません。なぜですか?」を参照してください。

間違って選択した図形を選択解除するには

[Shift]キーを押しながら、選択解除したい図形をクリックします。

[Shift]キーを押しながら、すでに選択されてハイライト表示されている図形をクリックすると、選択が解除されて、その図形は通常表示に戻ります。

[Shift]キーを押しながら自動選択窓を使って、選択解除したい図形をまとめて選択し、それらを選択解除することもできます。

通常の方法では選択が困難な図形を効率的に選択するには

選択オプションを使用します。

プロンプト **オブジェクトを選択:** ?[Enter] に対して、?と入力すると、選択オプションの一覧が表示されます。

オブジェクトを選択: ?[Enter]

点を指定 または 窓(W)/最後(L)/交差(C)/ボックス(BOX)/すべて(ALL)/フェンス(F)/

 ポリゴン窓(WP)/ポリゴン交差(CP)/グループ(G)/追加モード(A)/除外(R)/一括
 モード(M)/直前(P)/元に戻す(U)/自動モード(AU)/單一モード(SI)

オブジェクトを選択: キーワードを入力して選択オプションの1つを選択します。

オプション	機能
[窓(W)]	選択窓に完全に囲まれた図形だけを選択します。
[最後(L)]	最後に作成した図形を選択します。
[交差(C)]	選択窓に完全に囲まれた図形と、一部でも囲まれた図形の両方を選択します。
[ボックス(BOX)]	自動選択窓と同じ動作を行います。選択窓の1点目を図形上に指定しても、その図形が自動的に選択されてしまうことはありません。
[すべて(ALL)]	フリーズされた画層以外のすべての図形を選択します。画面の外側の図形も選択されます。
[フェンス(F)]	指定した軌道と交差するすべての図形を選択します。
[ポリゴン窓(WP)]	任意の多角形選択窓に完全に囲まれた図形だけを選択します。
[ポリゴン交差(CP)]	任意の多角形選択窓に完全に囲まれた図形と、一部でも囲まれた図形の両方を選択します。
[グループ(G)]	指定したグループ内のすべての図形を選択します。
[追加モード(A)]	選択セットに、新しく選択した図形を追加します。図形選択時の既定は、このモードです。
[除外(R)]	選択セットから、選択した図形を取り除きます。追加モードで、[Shift]キーを押しながら、すでに選択された図形を選択すると、その図形を選択セットから除外できます。
[一括モード(M)]	オブジェクトをハイライト表示せずに選択します。多くの図形をまとめて選択する場合、処理速度が向上します。
[直前(P)]	最後に作成された選択セット内の図形を選択します。
[元に戻す(U)]	現在の選択操作で行った直前の操作を取り消します。
[自動モード(AU)]	図形上をクリックした場合はその図形が選択され、図形が存在しないところをクリックした場合は、自動選択窓モードになります。図形選択時の既定のモードは、このモードです。

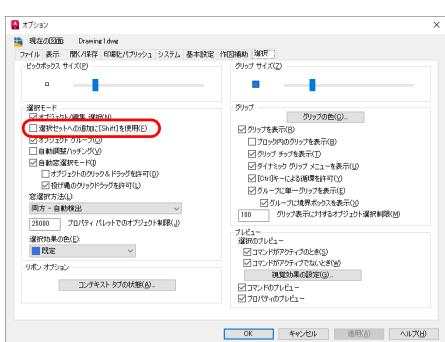
オプション	機能
[単一モード(SI)]	通常は、[Enter] キーを押して図形選択モードを終了するまで、プロンプト オブジェクトを選択: が繰り返し表示されますが、最初に si と入力すると、一度図形を選択すると直ちに選択モードが終了します。このオプションは主に、独自のメニュー やツールを作成するときに使われます。

2つ目の図形を選択すると、先に選択した図形が選択解除されるのは?

[オプション] ダイアログの [選択] タブで [選択セットへの追加に [Shift] を使用] がオンに設定されています。

[選択セットへの追加に [Shift] を使用] がオンの場合、[Shift] キーを押しながらオブジェクトを選択すると、先に選択したオブジェクトは選択解除されず、選択セットに図形を追加することができます。

通常の AutoCAD LT の選択モードに戻すには、次のように操作します。



1. OPTIONS [オプション] コマンドを実行 (アプリケーションメニューの [オプション] ボタンをクリック) します。
[オプション] ダイアログ ボックスが表示されます。
2. [選択] タブを選択します。
3. [選択モード] で、[選択セットへの追加に [Shift] を使用] をオフに設定し、[OK] をクリックします。

特定の条件に該当する図形をすばやく選択するには

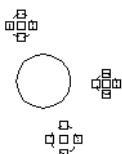
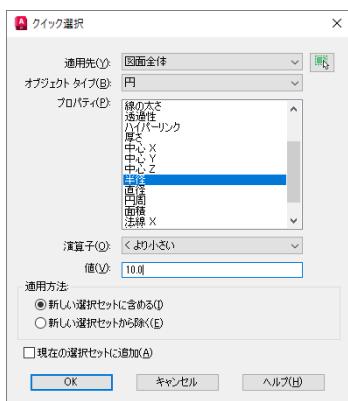


QSELECT[クイック選択]コマンドを使用します。

QSELECT[クイック選択]コマンドを使用すれば、たとえば、色が赤の図形、半径が1.0以下の円、画層0上に存在する長さが1.0未満の線分といった各種の条件を設定し、それらの条件に該当する図形をすばやく選択することができます。

クイック選択は、[ホーム]タブ▶[ユーティリティ]パネル▶[クイック選択] をクリックして実行できるほか、右クリックメニューから[クイック選択]を選択したり、[プロパティ]パレットや[ブロック定義]ダイアログボックスの[クイック選択]ボタンをクリックすることによっても実行できます。

たとえば、半径が 10.0 未満の円をすべて選択するには、次のように操作します。



QSELECT コマンド実行後

1. QSELECT [クリック選択] コマンド ([ホーム] タブ▶[ユーティリティ] パネル▶[クリック選択]) を実行します。
[クリック選択] ダイアログ ボックスが表示されます。
2. [適用先] ドロップダウン リストで [図面全体] が選択されていない場合は、[図面全体] を選択します。
3. [オブジェクト タイプ] リストから [円] を選択します。
4. [プロパティ] リストから [半径] を選択します。
5. [演算子] ドロップダウン リストから [< より小さい] を選択します。
6. [値] テキスト ボックスに、**10.0** と入力します。
7. [適用方法] で [新しい選択セットに含める] が選択されていることを確認し、[OK] ボタンをクリックします。

半径 10.0 未満の円が、すべて選択されます。

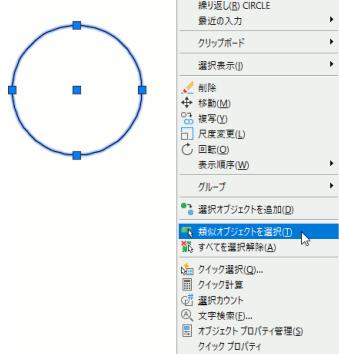


QSELECT コマンドを複数回実行して、新たな条件に該当する図形を現在の選択セットに追加したり、特定の条件に該当する図形を現在の選択セットから除去したりすることで、複数の複雑な条件に該当する図形を抽出することができます。



プロンプト オブジェクトを選択: に対して、QSELECT コマンドを割り込みで実行することはできません。このコマンドを使用して先に図形を選択し、次に編集コマンドを実行します。先に図形を選択し、次に編集コマンドを実行する方法については、177 ページの「先に図形を選択」を参照してください。

同じ画層上のすべての円を選択するには



右クリック メニューから[類似オブジェクトを選択]を選択します。

選択したオブジェクトと同じ画層上にある同じ種類の図形をすばやく選択するには[類似オブジェクトを選択]ツールを使用します。

1. 円の1つをクリックして選択します。
2. 右クリックします。
3. 表示されたメニューから[類似オブジェクトを選択]を選択します。

最初に選択した円と同じ画層上にあるすべての円が選択されます。



[類似オブジェクトを選択]ツールは、通常、指定した図形と同じ画層上にある同じ種類の図形が選択されるように設定されています。図形の何が一致すれば類似と判断するかは、[類似オブジェクトの選択設定]ダイアログボックスで細かく設定できます。

たとえば、同じ画層上の同じ種類の図形のみが選択されるようにする場合は、「[画層]」と「[名前]」をオンにし、それ以外をオフに設定します。「[オブジェクトスタイル]」をオンにすると、同じ文字スタイルの文字をすべて選択したり、同じ寸法スタイルの寸法をすべて選択することができます。

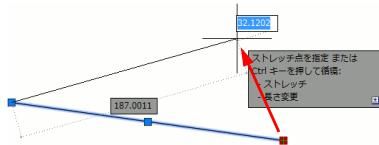
[類似オブジェクトの選択設定]ダイアログボックスを表示するには、コマンドラインに次のように入力します。

コマンド: **selectsimilar**[Enter]

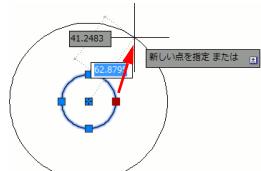
オブジェクトを選択 または [設定(SE)]: **se**[Enter]

グリップ編集

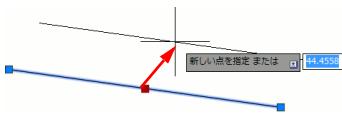
コマンドを使用せずに図形を修正するには



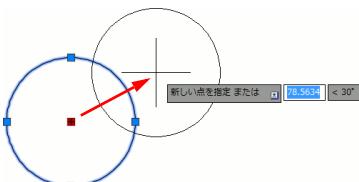
線分の端点をクリックすると、その端点が移動します。線分の端点のグリップを使用して、線分の傾きを変えずに、長さのみを変えることもできます。詳細は176ページの「線分の角度を変えずに長さのみを変更するには」を参照してください。



円周上の四半円点をクリックすると、円の半径が変わります。



線分の中点をクリックすると、線分全体が移動します。



円の中心をクリックすると、円全体が移動します。

グリップ編集機能を使用します。

1. プロンプト **コマンド:** が表示されていることを確認し、図形を直接選択します。
選択した図形がハイライト表示され、図形の端点や中点、円の中心などにグリップボックスと呼ばれる小さな正方形が表示されます。
2. 移動したいグリップボックスをクリックします。
グリップボックスの色が変わり、その内部も塗り潰されます。カーソルを動かすと、選択したグリップが移動します。
3. マウスの右ボタンをクリックすると、ショートカットメニューが表示されるので、必要に応じてオプションを選択します。
4. 適切な位置にグリップを移動したら、その位置でマウスボタンをクリックします。



ヒント

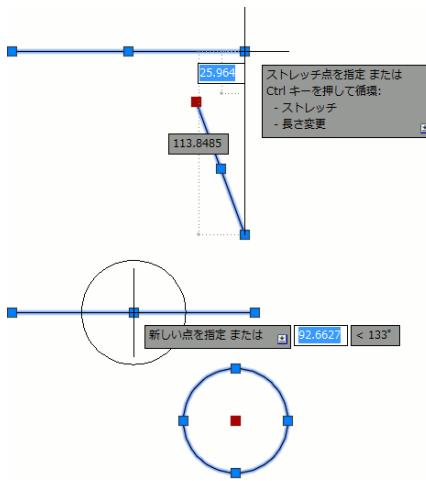
グリップ編集機能は、極めて多機能です。ストレッチ、移動、複写、回転、拡大/縮小、鏡像化など、一般的なほとんどの編集操作を迅速に行うことができます。詳細は、AutoCAD LT のヘルプで研究してください。グリップ編集に慣れると、作図効率が格段に向上します。



注

異尺度対応オブジェクトをグリップ編集すると、現在の尺度表現のみが変更され、他の尺度表現は変更されません。詳細は、[160 ページの「尺度表現を微調整するには」](#)を参照してください。

線分の端点を他の線分の端点に正確に移動するには



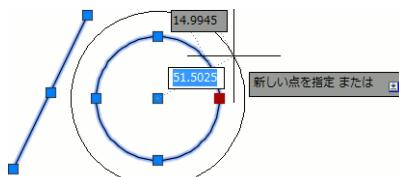
グリップへのスナップ機能を利用します。

まず、移動元の図形と移動先の図形の両方を選択します。

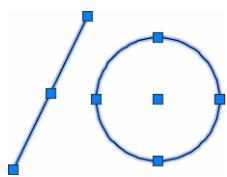
次に移動元のグリップ(赤いグリップ)を移動先のグリップ(青いグリップ)の位置に移動すると、移動先のグリップにスナップされ、グリップ同士がピッタリ重なります。

この機能を利用すると、線分の端点を他の線分の端点に重ねたり、円の中心を線分の中点に移動するなどの操作が、グリップ編集を使用して簡単に行えます。

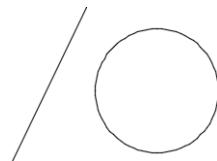
グリップを消すには



グリップを選択して円を編集しています。



[Esc]キーを押すと、グリップの選択が解除されます。



もう一度[Esc]キーを押すと、図形の選択が解除され、グリップ ボックスが消えます。

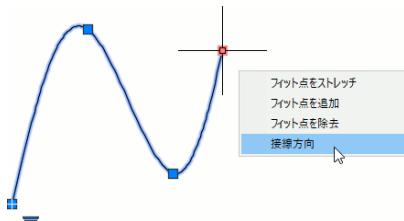
[Esc]キーを押します。

選択されたグリップがある場合に [Esc] を押すと、グリップの選択状態が解除されます。図形の選択状態と選択されていないグリップ ボックスは変化しません。

[Esc] を押すと、図形の選択状態が解除され、グリップ ボックスが画面から消去されます。

つまり、選択グリップが存在する場合は 2 回、それ以外の場合は 1 回 [Esc] キーを押すと、グリップ ボックスが画面から消えます。

グリップにカーソルを重ねると表示されるメニューは何ですか？



たとえば、フィット スプラインの終点のグリップには、4つの機能が割り当てられています。

多機能グリップの機能を選択するためのメニューです。

図形によっては、1つのグリップに複数の機能が割り当てられている場合があります。このようなグリップを多機能グリップと呼びます。

多機能グリップにカーソルを重ねて少し待つと（クリックしない）、グリップメニューが表示されます。このメニューからオプションを選択することで、多機能グリップの各機能を実行することができます。

グリップをクリックした場合、実行されるグリップの機能は、[Ctrl] を押すごとに循環的に切り替わります。

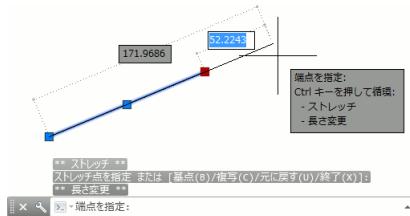
線分の角度を変えずに長さのみを変更するには

線分の端点の多機能グリップを使用します。

線分の端点のグリップは、ストレッチ機能と長さ変更機能を兼ね備えた多機能グリップです。線分の角度を変えずに長さだけを変更するには、線分の端点のグリップの「長さ変更」モードを使用します。

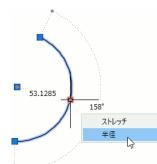
左図は線分の多機能グリップを使用して、線分の長さを変更しているところです。延長する長さを入力するダイナミック入力フィールドがアクティブになっていますが、[Tab] キーを押すことによって、線分の全体の長さを入力するフィールドをアクティブにできます。詳細は、35 ページの「ダイナミック入力」を参照してください。

グリップ編集の途中で [Ctrl] キーを押すと、多機能グリップの現在のモードが循環的に切り替わります。





ヒント



円弧の端点のグリップはストレッチ機能と長さ変更機能、円弧の中点のグリップはストレッチ機能と半径変更機能を併せ持つ多機能グリップです。

先に図形を選択

移動や複写などの編集コマンドを実行したとき、プロンプト「オブジェクトを選択」が表示されませんでした。なぜですか？



先に図形を選択し、次にMOVE[移動]を実行。プロンプト オブジェクトを選択: は表示されません。すでに選択されている図形が自動的に処理の対象になります。

すでに図形が選択されているときに編集コマンドを実行すると、プロンプト「オブジェクトを選択」は表示されません。

既定の設定では、図形編集コマンドの実行と図形の選択は、どちらが先でもかまいません。

プロンプト コマンド: が表示されているときに図形を選択し、次に図形編集コマンドを実行すると、プロンプト オブジェクトを選択: が表示されず、既に選択されている図形が自動的に図形編集コマンドの処理対象となります。



ヒント

図形を選択してから MOVE[移動]コマンド([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[移動])を実行するには、コマンドプロンプトが表示されているときに、移動する図形を選択します。次に MOVE コマンドを実行します。

先に図形を選択してから MOVE[移動]コマンドを実行した場合、プロンプト オブジェクトを選択: は表示されず、既に図形の選択が終了した状態になっています。

プロパティ



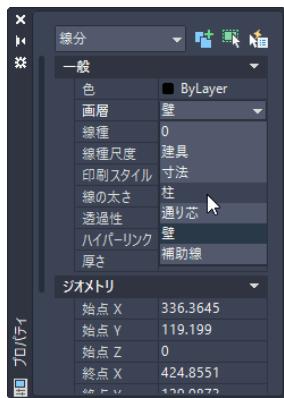
図形の一般プロパティには、画層、色、線種、線の太さ、透過性などがあります。通常、画層以外の一般プロパティは、ByLayer に設定しておきます。通常の図形を作成する場合、個々の図形の一般プロパティを ByLayer 以外に変更することは、お勧めできません。ByLayer の詳細は、[77 ページの「ByLayer とは何ですか?」](#)を参照してください。

既存の図形の画層、色、線種、線の太さを変更するには



[画層]パネルまたは[プロパティ]パネルを使用します。

1. 画層、色、線種、線の太さを変更したい図形を選択します。
2. 画層を変更したい場合は、[ホーム]タブ▶[画層]パネルの[画層]ドロップダウンから、変更後の画層を選択します。
3. 色、線種、線の太さを変更したい場合は、[ホーム]タブ▶[プロパティ]パネルで、[オブジェクトの色]、[線種]、[線の太さ]ドロップダウンから、変更後の色、線種、線の太さを選択します。



[プロパティ]パレットを使用して、線分の画層を変更しています。

[プロパティ]パレットを使用します。

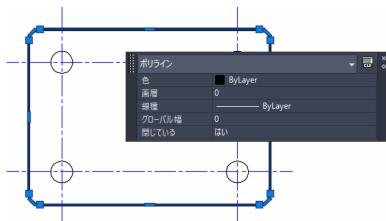
1. 画層、色、線種、線の太さを変更したい図形を選択します。
2. [表示]タブ▶[パレット]パネル▶[プロパティ]をクリックします。
3. 変更したいプロパティを選択します。
4. ボックスの右端に矢印ボタンが表示されるので、それをクリックします。
5. 表示されたリストから、変更後のプロパティを選択します。



ヒント

図形の画層を変更するには、[画層]パネルや[プロパティ]パレットで画層名を選択する方法のほかに、他の図形を選択して、その図形と同じ画層に変更することもできます。詳細は、185ページの「図形を、指定した他の図形と同じ画層に移動するには」を参照してください。

オブジェクトのプロパティをすばやく変更するには



[クイック プロパティ]ウィンドウには、限られた少数のプロパティしか表示されないので、必要なプロパティをすばやく変更することができます。

[クイック プロパティ]を使用します。

たとえば、複数のポリラインの線幅を連続して変更したい場合は、ステータスバーの[クイック プロパティ]ボタン をオンにしておきます。[クイック プロパティ]ボタンが表示されていない場合は、20ページの「ステータスバーに表示されるはずのボタンが表示されません。なぜですか?」を参照してください。

次に、線幅を変更したいポリラインをクリックして選択すると、[クイック プロパティ]ウィンドウが表示されます。



ヒント

[クイック プロパティ] ウィンドウ表示モードがオフでも、線分、円、円弧などのグリップ以外の部分をダブルクリックすると、[クイック プロパティ] ウィンドウが表示されます。

高さが 5.0 未満の小さな文字を、すべて高さ 5.0 に変更するには



[プロパティ] パレットから [クイック選択] を実行します。

1. [プロパティ] パレットが表示されていない場合は、[表示] タブ▶[パレット] パネル▶[オブジェクト プロパティ管理] をクリックします。
2. [プロパティ] パレットの [クイック選択] ボタン をクリックします。
3. [クイック選択] ダイアログ ボックスで、[オブジェクトタイプ] リストから [文字] を、[プロパティ] リストから [高さ] を、[演算子] リストから [<より小さい] を選択し、[値] テキスト ボックスに **5.0** と入力します。
4. [適用方法] で [新しい選択セットに含める] を選択し、[現在のセットに追加] チェック ボックスをオフにします。次に、[OK] をクリックします。

高さが 5.0 未満の文字オブジェクトがすべて選択されます。



5. [プロパティ] パレットで、[文字] カテゴリの [高さ] プロパティ ボックスに **5.0** と入力します。

選択セット内の文字の高さが、すべて 5.0 に変更されます。

画層ツール

画層名を意識せずに画層を管理するには



[ホーム] タブの [画層] パネルには、画層名を意識せずに画層を管理できるツールや、画層の分離や合成が行える便利なツールが用意されています。

[ホーム] タブの [画層] パネルに用意されている画層ツールを使用します。

他の設計者が作成した図面を扱う場合など、どの画層がどういう目的で使用されているかを簡単に把握できないことがあります。

[ホーム] タブの [画層] パネルに用意されている画層ツールを使用すると、画層名が不明でも、図形を選択することによって、次のようなことが可能です。

- 現在の画層を、選択した図形が描かれている画層に変更する。
- 別の画層に描かれている図形を、現在の画層に移動する。
- 図形を、選択した図形が描かれている画層に移動する。

- 図形を、選択した図形が描かれている画層に複写する。
- 選択した図形が描かれている画層のみを表示し、他の画層を非表示にする。

各画層の用途を簡単に確認するには

[画層閲覧]を使用すると、各画層に描かれている図形を簡単に確認できます。



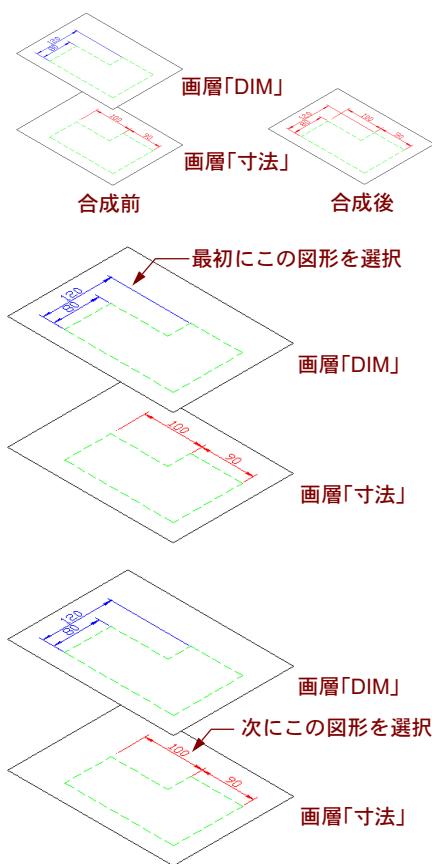
1. [ホーム]タブ ▶ [画層]パネル ▶ [画層閲覧] をクリックします。
[画層閲覧]ダイアログ ボックスが表示されます。
2. [画層閲覧]ダイアログ ボックスで、確認したい 1 つまたは複数の画層名を選択します。

選択した画層上の図形のみが表示され、他の画層上の図形はすべて非表示になります。



[ホーム]タブ▶[画層]パネル▶[選択表示] を使用すると、選択した図形が描かれている画層のみを表示し、その他の画層を非表示にすることができます。

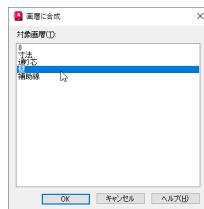
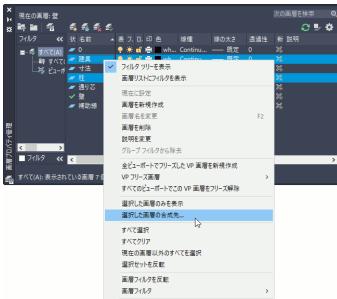
複数の画層を1つにまとめるには



[画層ツール]の[画層合成]を使用します。

たとえば、「寸法」という画層と「DIM」という画層が存在し、それらを「寸法」という画層にまとめたい場合は、次のように操作します。

1. [ホーム]タブ ► [画層]パネル ► [画層合成] をクリックします。
合成したい画層上にあるオブジェクトを選択 または [名前(N)]:
2. 画層「DIM」上の図形を選択します。
合成したい画層上にあるオブジェクトを選択 または [名前(N)/元に戻す(U)]:
3. [Enter]を押します。
合成先の画層上にあるオブジェクトを選択 または [名前(N)]:
4. 画層「寸法」上の図形を選択します。
この操作により、画層 "DIM" は画層 "寸法" に合成されます。
操作を続けますか [はい(Y)/いいえ(N)]<いいえ>:
5. **y**と入力します。
画層「DIM」上のすべての図形が画層「寸法」に移動され、画層「DIM」が削除されます。



[画層プロパティ管理]の右クリックメニューから[選択した画層の合成先]を選択します。

1. [画層プロパティ管理] パレット ([ホーム] タブ▶[画層] パネル▶[画層プロパティ管理]) で、合成したい画層を 1 つまたは複数選択します。
2. 画層一覧ペインを右クリックします。
3. 右クリックメニューから[選択した画層の合成先]を選択します。

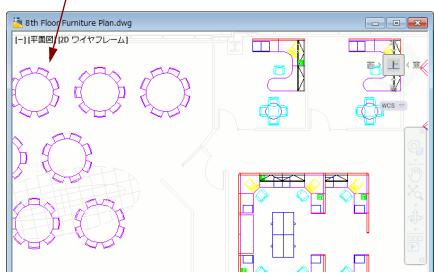
[画層に合成] ダイアログ ボックスが表示されます。

4. 合成先の画層を選択し、[OK] をクリックします。

手順 1 で選択した画層上のすべての図形が手順 4 で選択した画層に移動され、手順 1 で選択した画層が削除されます。

既存の図形の画層を現在層にするには

この図形をクリックするだけで、この図形が存在する画層を現在層にすることができます。



[画層ツール]には既存の図形の画層を現在層にするオプションが用意されています。

画層名が分らなくても、[ホーム] タブ▶[画層] パネル▶[選択したオブジェクトの画層を現在層に設定] をクリックし、次に図形をクリックするだけで、その図形が配置されている画層を現在層にすることができます。



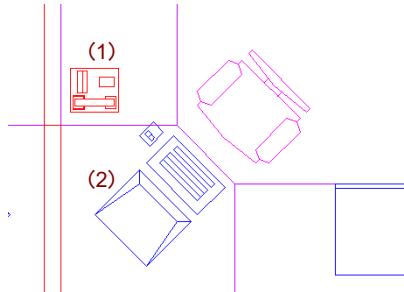
ヒント

図形を選択してその図形が存在する画層を現在層にすれば、その現在層のプロパティを変更することで、画層名が分らなくても目的の画層を操作することができます。

図形を、指定した他の図形と同じ画層に移動するには

[画層ツール]の[オブジェクトを指定の画層に移動]を使用します。

たとえば、左図の電話機をコンピュータと同じ画層に移動するには、次のように操作します。



1. [ホーム]タブ▶[画層]パネル▶[オブジェクトを指定の画層に移動] をクリックします。

変更するオブジェクトを選択:

オブジェクトを選択:

2. 電話機(1)を選択し、[Enter]を押します。

対象画層上のオブジェクトを選択 または [名前(N)]:

3. コンピュータ(2)を選択します。

n 個のオブジェクトが画層 "layer name" に変更されました。

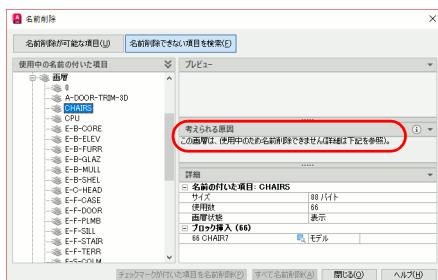
電話機が、コンピュータが描かれている画層に移動されます。



ヒント

[ホーム]タブ▶[画層]パネル▶[オブジェクトを指定の画層に複写] を使用すると、指定した図形を別の画層に複写することができます。

図形が描かれた画層を、図形ごと削除するには



[画層ツール]の[画層削除]を使用します。

PURGE[名前削除]コマンド(アプリケーションメニュー▶[図面ユーティリティ]▶[名前削除])は、図形が描かれている画層を削除することはできません(左図参照)。

[ホーム]タブ▶[画層]パネル▶[画層削除]
を使用すると、選択した図形が存在する画層が、その画層上に存在するすべての図形と一緒に削除されます。

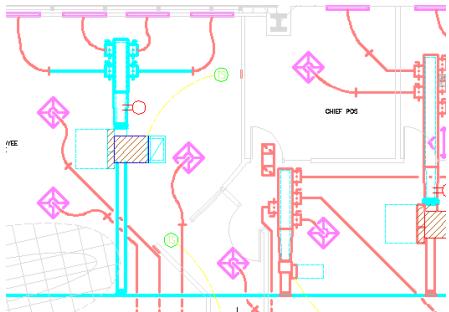
すべての画層をまとめて表示するには



画層ツールの[全画層表示]を選択します。

画層ツールには、全画層をまとめて表示するツールやフリーズ解除するツールが用意されています。

既存の図形が不用意に変更されないようにするには



ロックした画層上の図形は、既定では薄く表示されます。上図では、赤とピンクの図形が存在する画層がロックされています。

変更されなければいけない図形が存在する画層をロックします。

ロックする図形を選択して、その図形が存在する画層をロックするには、次のように操作します。

1. [ホーム] タブ ▶ [画層] パネル ▶ [ロック]  をクリックします。
2. ロックしたい図形をクリックします。

クリックした図形が存在する画層がロックされ、その画層上のすべてのオブジェクトは不用意に変更されなくなります。



ロックした画層上の図形を普通に表示するか薄く表示するか、どの程度薄く表示するかは、[ホーム] タブ▶[画層] パネル▶[ロック画層のフェード]  [ロック画層のフェード]  50% を使用してコントロールすることができます。



リボンの [画層] コントロール ([ホーム] タブ▶[画層] パネル) や [画層プロパティ管理] パレット ([ホーム] タブ▶[画層] パネル▶[画層プロパティ管理]) を使用して、個々の画層ごとにロックまたはロック解除することもできます。

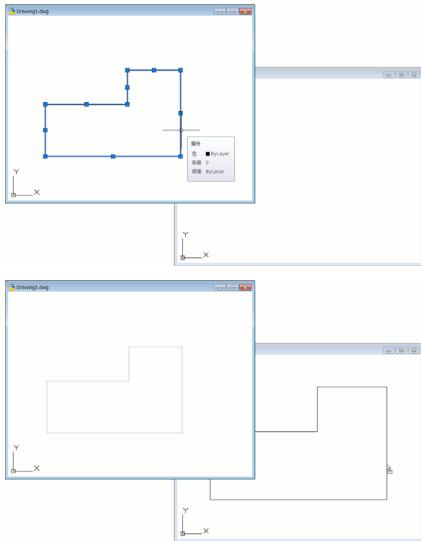


AutoCAD LT では、個々の図形をロックすることはできません。図形をロックする代わりに、その図形が存在する画層をロックしてください。

注

他の図面の図形を複写する

選択した図形を他の図面にすばやく複写するには



選択した図形を別の図面にドラッグアンドドロップします。

1. 別の図面に複写したい図形を選択します。
2. 選択図形上のグリップ以外の場所にカーソルを合わせ、マウスの左ボタンを押します。
3. マウスのボタンを押したまま、複写先の図面までドラッグします。
図形がカーソルに追隨します。
4. 複写先の図面上で、マウスのボタンを放します。
5. クリップボードを経由することなく、別図面に図形が複写されます。



ヒント

マウスの右ボタンを押しながらドラッグした場合は、マウスのボタンを放したときに次のようなメニューが表示されます。

ここへ複写(C)
ブロックとして貼り付け(P)
同一座標に貼り付け(O)
キャンセル(A)

このメニューの選択によって、単純な複写のほか、ブロックとして貼り付けたり、元の図形と同一座標に貼り付けることができます。

図形のドラッグ&ドロップは、同じ図面内で実行することもできます。

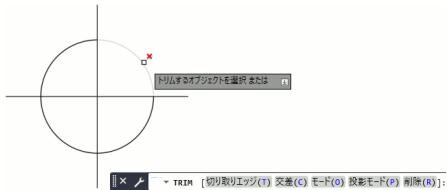


注

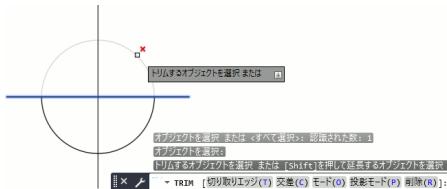
COPYCLIP[コピー]またはCUTCLIP[切り取り]コマンドとPASTECLIP[貼り付け]コマンドを使用して図形を複写した場合、複写した図形と挿入点との位置関係は保持されません。精度を維持したまま図形を複写するには、COPYBASE[基点コピー]またはCUTBASE[基点切り取り]コマンドとPASTEORG[同一位置に貼り付け]コマンドを使用する必要があります。

図形のトリム、延長、結合、分割

指定した境界線でトリムするには



クリック モードでは、すべての図形が切り取りエッジになるため、クリックした点に最も近い図形でトリムされます。



切り取りエッジを選択することで、任意の図形でトリムすることができます。

[切り取りエッジ(T)]オプションを選択します。

TRIM[トリム]コマンドを実行すると、既定ではクリック モードになっています。クリック モードでは、図面内のすべての図形が切り取りエッジとみなされます。このため、左図の場合、中央の垂直線の中心付近をクリックすると、クリックした点に最も近い図形でトリムされます。

指定した図形を切り取りエッジにしてトリムするには、TRIM[トリム]コマンドのプロンプトに対して、[切り取りエッジ(T)]を選択します。

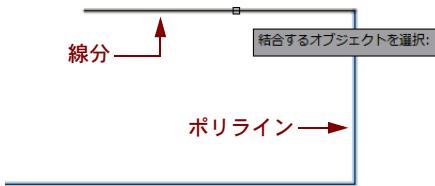


EXTEND[延長]コマンドも既定はクリック モードで、図面内のすべての図形が境界エッジになります。任意の境界エッジを指定するには、[境界エッジ(B)]オプションを選択します。

同一直線上に存在する線分を1つの線分に結合するには

たとえば、部分削除された線分は同一直線上に存在します。

JOIN[結合]コマンドを使用して、1本の線分に変換することができます。



ポリラインに線分を結合することもできます。ポリラインに線分を結合する場合は、端点が同じ位置にあれば、2つの図形が同一直線上に存在する必要はありません。

JOIN[結合]コマンドを使用します。

JOINコマンド([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[結合])を使用すると、同一直線上に存在する複数の線分を、1本の線分に結合することができます。

BREAK[部分削除]コマンド([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[部分削除])で部分削除した線分のように、同一直線上に存在する複数の線分を1本の線分に変換するには、JOINコマンドが便利です。

コマンド: `join [Enter]`

ソース オブジェクトを選択: 一方の線分を選択します。

結合する線分を選択: もう一方の線分を選択します。

結合する線分を選択: [Enter]を押します。

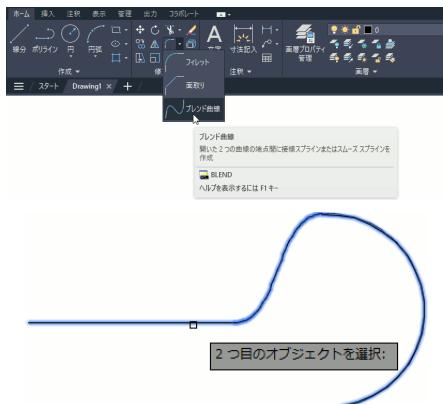
選択した2つの線分が、1本の線分に変換されます。



ヒント

JOINコマンドを使用すると、同一直線上に存在する線分だけでなく、同一円上に存在する円弧、同一楕円上に存在する楕円弧を結合することができます。単一の円弧または楕円弧を、完全な円または楕円に変換することもできます。

2つの図形をスプラインで滑らかに接続するには



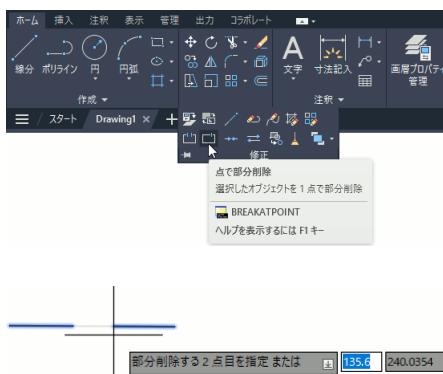
円弧と線分を滑らかに接続するスプライン曲線を作成しています。

BLEND[ブレンド曲線]コマンドを使用します。

1. BLEND[ブレンド曲線]コマンド ([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[ブレンド曲線]) を実行します。
2. 接続する 2 つのオブジェクトを順にクリックします。
クリックした点に近い端点同士を滑らかに接続するスプライン曲線が作成されます。

線分や円弧のほか、ポリライン、スプライン、橢円弧を接続することができます。

図形を 1 点で分割するには



BREAK[部分削除]コマンドを使用した場合、指定した 2 点間が削除されます。図形を 1 点で分割するには、2 点目として 1 点目と同一の点を指定する必要があります。

[点で部分削除]ツールを使用します。

図形を 1 点で分割するには、BREAKATPOINT [点で部分削除] コマンド ([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[点で部分削除]) を使用します。

BREAK[部分削除]コマンド ([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[部分削除]) を使用すると、図形の指定した 2 点間が削除されます。このため、BREAK コマンドを使用して図形を 1 点で分割するには、部分削除の 2 点目として 1 点目と同じ点を指定する必要があります。

BREAKATPOINT コマンドを使用すると、2 点目を指定する必要がなく、図形を簡単に分割できます。

図形を削除する

図形をワンタッチで素早く削除するには

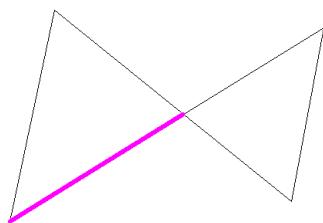
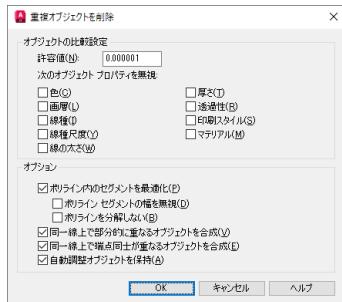
図形を選択し、[Del] キーを押します。

1. コマンド プロンプト：が表示されていることを確認し、削除したい図形を選択します。
2. [Del] キーを押します。



システム変数 PICKFIRST の値が 0(ゼロ) ([オプション] ダイアログ ボックス▶[選択] タブ▶[選択モード]▶[オブジェクト/編集 選択] がオフ)の場合、図形を選択して [Del] キーを押すと、左のようなメッセージ ボックスが表示されます。[はい] をクリックすると、システム変数 PICKFIRST の値が既定の 1 にリセットされ、選択した図形が削除されます。

重なった不要な図形を自動的に削除するには



OVERKILL[重複オブジェクトを削除]コマンドを使用します。

重なった線分などの不要な図形を削除して図面を軽くすることができます。

1. ▶ OVERKILL[重複オブジェクトを削除]コマンド([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[重複オブジェクトを削除])を実行します。
2. 重複した図形が存在するかどうかを検査するために、図面内の図形を選択します。図面内のすべての図形を選択するには、**all**と入力して[Enter]キーを押します。
3. 重複オブジェクトが含まれる可能性のある図形をすべて選択したら、[Enter]キーを押して選択を終了します。
[重複オブジェクトを削除]ダイアログボックスが表示されます。
4. 重複オブジェクトかどうかの判断を行うときに無視するプロパティのチェックボックスをオンに設定し、[OK]をクリックします。

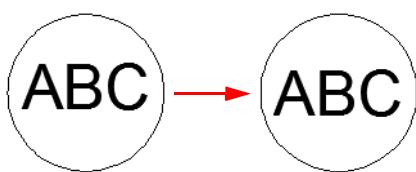
重複している図形が削除されます。

左図の場合、左下から中心に伸びる線分が重複しています。重なっている2本の線分は、画層が異なっているだけで、それ以外のプロパティは同じです。色と線の太さが違っているように見えますが、どちらも ByLayer です。

この例で重複している線分を削除するには、[重複オブジェクトを削除]ダイアログボックスの[オブジェクトプロパティを無視]で、[画層]チェックボックスをオンに設定します。

図形の位置を微調整する

図形を自分で少しだけ移動するには



文字が上にずれています。文字を選択し、[Ctrl]キーを押しながら[↓]キーを何度も押すと、自分で量で文字を円の中心に移動することができます。

[Ctrl]+矢印キーで位置を微調整します。

1. スナップモードがオンの場合は、ステータスバーの[スナップモード]ボタンをクリックしてスナップモードをオフに切り替えます。
2. 図形を選択し、[Ctrl]キーを押しながら上下左右いずれかの矢印キーを押します。
矢印キーを1回押すごとに、図形の位置が2ピクセル移動します。

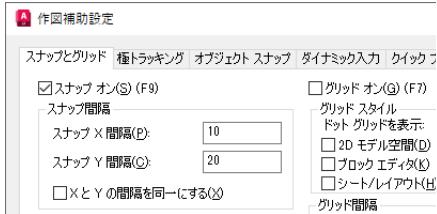
この「位置微調整機能」は、図形の位置をほんの少し動かしたい場合には便利な機能です。



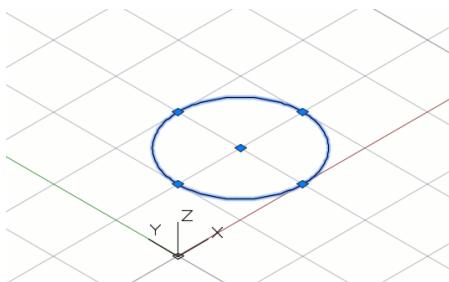
注

スナップモードをオフにして図形の位置を微調整すると、常に同じピクセル数だけ移動します。つまり、右に1回移動した後、表示倍率を変更して左に1回移動した場合、元の位置には戻りません。また、現在の UCS の方向に関係なく、常に画面に対して水平または垂直に移動します。

図形の位置を指定した距離だけ正確に微調整するには



[スナップ X 間隔] の値が WCS の X 軸方向(左右)に対する移動距離、[スナップ Y 間隔] の値が WCS の Y 軸方向(上下)の移動距離になります。この例では、上下の矢印キーを押したときは Y 軸方向に 20、左右の矢印キーを押したときは X 軸方向に 10 移動します。



XY 平面に描かれた円の南西アイソメ ビューです。[Ctrl] キーを押しながら矢印キーを押すと、WCS (ワールド座標系) の X 軸または Y 軸に沿って図形が移動します。

スナップモードをオンにして [Ctrl] + 矢印キーで位置を微調整します。

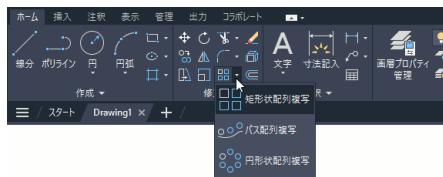
- ステータスバーの [スナップ モード] ボタン の右横の下向き矢印をクリックし、表示されたメニューから [スナップ設定] を選択します。
[作図補助設定] ダイアログ ボックスの [スナップとグリッド] タブが表示されます。
- スナップ間隔を、矢印キーを 1 回押したときの移動距離の値に設定します。
- [スナップ オン] にチェックマークを付け、[OK] をクリックします。
- 図形を選択し、[Ctrl] キーを押しながら上下左右いずれかの矢印キーを押します。矢印キーを 1 回押すごとに、スナップ間隔で設定した距離だけ、WCS (ワールド座標系) の X 軸方向または Y 軸方向に図形が移動します。

WCS (ワールド座標系)については、[123 ページの「斜めの図形を効率的に描くには」](#)を参照してください。

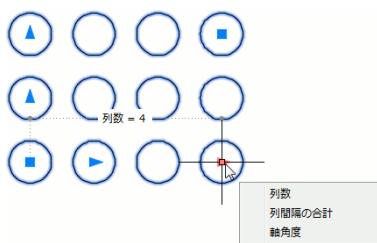
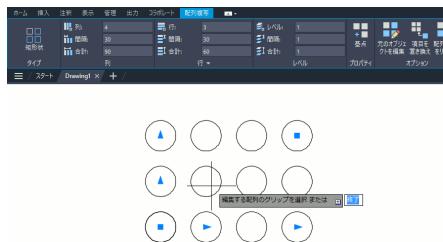
配列複写

配列複写を編集するには

配列複写は、[修正]パネルの配列複写ツールを使用して作成します。



配列複写の編集は、[配列複写]コンテキストリボンタブで行います。



[配列複写]コンテキストリボンタブで編集します。

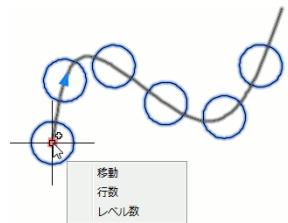
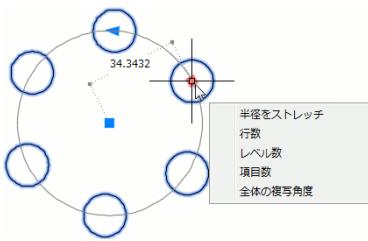
[ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[配列複写]ドロップダウンの配列複写ツールを使用して作成した配列複写オブジェクトは、[配列複写]コンテキストリボンタブを使用して、編集することができます。

[配列複写]コンテキストリボンタブを表示するには、編集したい配列複写オブジェクトをクリックして選択します。

表示される[配列複写]コンテキストリボンタブの内容は、選択した配列複写のタイプ(矩形状、円形状、パス)によって異なります。

グリップを使って編集することもできます。

配列複写オブジェクトを選択すると、グリップが表示されます。表示されたグリップにカーソルを重ねる(クリックしない)とグリップメニューが表示されます。グリップメニューから項目を選択すれば、配列複写オブジェクトのさまざまなプロパティを編集することができます。

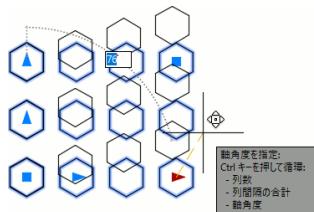


配列複写オブジェクトに表示されるグリップのいくつかは多機能グリップで、配列複写オブジェクトを直感的に編集することができます。

多機能グリップの詳細については、[176 ページ](#)の「**グリップにカーソルを重ねると表示されるメニューは何ですか?**」を参照してください。

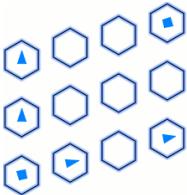
パス配列複写は、通常は自動調整オブジェクトです。パスを編集すると、それに応じて配列複写オブジェクトも変化します。

平行四辺形状の配列複写を作成するには



矩形状配列複写の軸角度を編集します。

1. 矩形状配列複写を作成または選択します。
2. X 軸または Y 軸の多機能グリップメニューから [軸角度] を選択します。
3. カーソルを動かすと、X 軸と Y 軸間の角度が変化します。
角度はツールチップに表示されます。
4. キーボードから希望の角度の値を入力します。



左図のような平行四辺形状の配列複写が完成します。



注

平行四辺形状の配列複写の列間距離および行間距離は、配列項目間の水平距離および垂直距離ではなく、配列項目間の直線距離です。このため、たとえば矩形状配列複写のX軸の角度を変更すると、列間の水平距離は、元の配列複写の列間距離よりも短くなります。

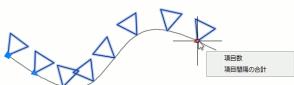
パス配列複写の終点グリップを表示するには

方式をメジャーにし、項目数の指定をオンにします。

パス配列複写の方式には、次の2つの方があります。

- メジャー：指定した数の項目を指定した間隔で配列します。
- ディバイダ：パスを指定した項目数で等分割します。

メジャー方式の場合、項目数をオンにすると、項目数または項目間隔の合計(パス配列全体の長さ)を指定するための終点グリップが表示されます。

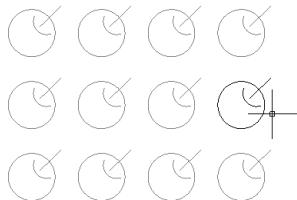


ヒント

パス配列複写は、パスの始点から開始されます。パスの始点と終点を入れ替えると、配列複写が作成される方向も変わります。パスの始点と終点を入れ替えるには、PEDIT[ポリライン編集]や SPLINEDIT[スプライン編集]コマンドの[反転(R)]オプションを使用します。

配列複写オブジェクトの元の図形を修正するには

[元のオブジェクトを編集]ツールを使用します。



編集対象の図形に加えた変更は、配列オブジェクト内の他の図形にも自動的に反映されます。

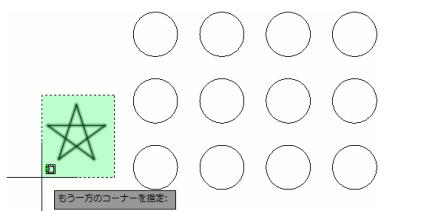
1. 配列複写オブジェクトを選択します。
2. [配列複写]コンテキスト リボン タブ ➤ [オプション]パネル ➤ [元のオブジェクトを編集]をクリックします。
3. 配列複写オブジェクト内の図形をクリックします。
4. 配列複写の元のオブジェクトを編集するかどうかを確認するためのダイアログ ボックスが表示された場合は、[OK]をクリックします。
5. クリックして選択した図形が編集対象の図形になります。通常の作図コマンドや修正コマンドを使用して、その図形を修正します。
6. 図形の修正が終了したら、[配列複写を編集]コンテキスト パネル ➤ [変更を保存]をクリックします。

配列複写オブジェクト内の図形を他の図形に置き換えるには

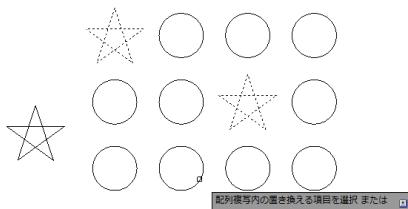
[項目を置き換え]を使用します。



1. 配列複写オブジェクトを選択します。
2. [配列複写]コンテキスト リボン タブ ➤ [オプション]パネル ➤ [項目を置き換え]をクリックします。



置き換えるオブジェクトとして、星形の図形を選択しています。



クリックした図形が置き換えられます。置き換えがすべて終了すると、置き換えるオブジェクト(上図の場合は星形の図形)は自動的に削除されます。

3. 置き換えるオブジェクトを選択します。
選択が終了したら [Enter] を押します。
4. 置き換えるオブジェクトの基点を指定します。
指定した基点が、配列オブジェクト内の図形の図心の位置に来るよう置き換えられるので、通常は [Enter] を押して図心を指定します。
5. 配列オブジェクト内の図形をクリックします。
クリックした図形が、手順3で指定した図形に置き換えられます。
6. 配列オブジェクト内の置き換える図形をすべてクリックしたら、[Enter] を2回押してコマンドを終了します。

[元のオブジェクト(S)] オプションを使用すると、配列オブジェクト内のすべての図形を一度に置き換えることができます。



注

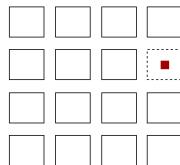
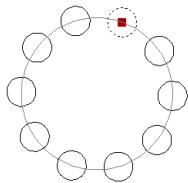
個々の図形を置き換えた場合は、[配列複写をリセット] を使用して元に戻すことができます。[元のオブジェクト(S)] オプションを使用して、配列オブジェクト内のすべての図形を置き換えた場合、[配列複写をリセット] を使用して元に戻すことはできません。



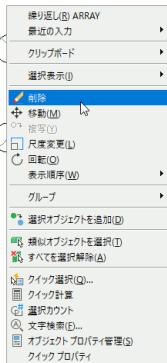
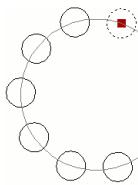
注

置き換えるオブジェクトとして指定した図形は自動的に削除されます。

配列複写オブジェクト内の1つの図形のみを移動または削除するには



[Ctrl]キーを押しながら図形をクリックすると、配列複写オブジェクト内の1つの図形のみを選択できます。



[Ctrl]キーを押しながら図形を選択し、編集コマンドを実行します。

1. [Ctrl]キーを押しながら、配列複写オブジェクト内の図形をクリックします。
クリックした図形のみが選択されます。
2. 作図領域で右クリックし、表示されたメニューから[削除]、[移動]、[尺度変更]、[回転]のいずれかを選択します。

編集する図形を選択した後に、上記の編集コマンドを、コマンドライン、リボン、メニュー等から実行することもできます。

編集する図形を選択した後、グリップを使用して移動することもできます。



注

配列複写オブジェクト内の1つの図形を複写することはできません。[Ctrl]キーを押しながら配列複写オブジェクト内の図形を選択し、COPY[複写]コマンド([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[複写])を実行すると、配列複写オブジェクト全体が複写されます。

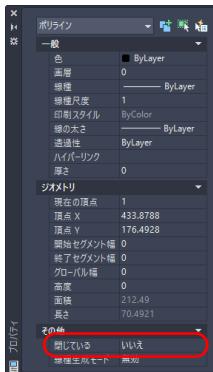


ヒント

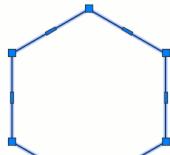
配列複写オブジェクト内の移動または削除した図形を元に戻すには、[配列複写]コンテキストリボンタブ▶[オプション]パネル▶[配列複写をリセット]を使用します。または、配列複写オブジェクトを選択して右クリックし、表示されたメニューから[配列複写]▶[リセット]を選択します。

ポリライン

開いたポリラインを閉じるには



選択されているポリラインは閉じているよう見えますが、始点と終点が一致しているだけの開いたポリラインです。



[プロパティ]パレットで[閉じている]プロパティを[はい]に変更します。

ポリラインが開いているか、閉じているかは、[プロパティ]パレットの[その他]カテゴリの[閉じている]プロパティで確認することができます。

[閉じている]プロパティを[はい]に変更すると、ポリラインを閉じることができます。

ポリラインの始点と終点が一致していない場合は、始点と終点間に線分セグメントが追加されます。

ポリラインの円弧セグメントを線分セグメントに変換するには



円弧セグメントの中点のグリップメニューから[線分に変換]を選択します。

円弧セグメントの中点のグリップ上にカーソルを重ねる(クリックしない)と、グリップメニューが表示されます。そのメニューから[線分に変換]を選択すると、円弧セグメントを線分セグメントに変換することができます。

同様に線分セグメントの中点グリップのメニューから[円弧に変換]を選択し、線分セグメントを円弧セグメントに変換することもできます。

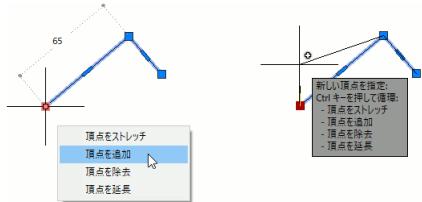
ポリラインに頂点を追加したり除去するには



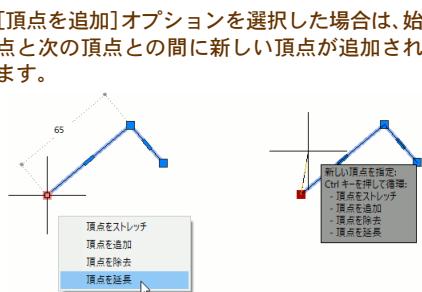
ポリラインのグリップメニューから[頂点を追加]または[頂点を除去]を選択します。

ポリラインのグリップ上にカーソルを重ね(クリックしない)、表示されたメニューから[頂点を追加]または[頂点を除去]を選択するだけで、簡単にポリラインに頂点を追加したり、除去したりできます。

ポリラインの端点から新しいセグメントを描くには



[頂点を追加] オプションを使用した場合は、始点と次の頂点との間に新しい頂点が追加されます。



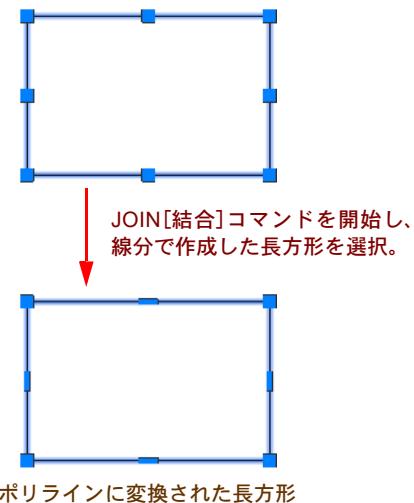
[頂点を延長] オプションを使用した場合は、始点の前に新しい頂点が追加されます。

始点を含むポリラインの頂点で[頂点を追加]オプションを使用した場合、次の頂点間に新しい頂点が追加されます。始点の前、または終点の後に頂点を追加するには、[頂点を延長]オプションを使用します。

終点で[頂点を延長]を使用した場合は、[頂点を追加]オプションと同じ動作になります。

始点前に頂点を追加する際、以前のバージョンのようにポリラインを反転させて[頂点を追加]オプションを使用する必要はありません。

連続した線分や円弧をポリラインに変換するには



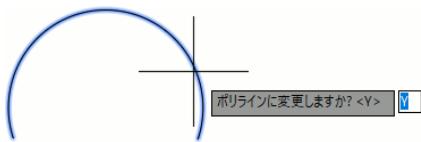
JOIN [結合] コマンドを使用します。

JOIN [結合] コマンド([ホーム]タブ▶[修正]パネル▶[結合])を使用すると、端点を共有する連続した線分や円弧を結合して、単一のポリラインに変換することができます。

たとえば、左図のような LINE [線分] コマンドで描いた長方形を選択すると、閉じたポリラインに変換されます。

複数の線分が同一直線上に存在する場合は、单一の線分に変換されます。複数の線分が同一直線上に存在しない場合は、ポリラインに変換されます。

単一の図形をポリラインに変換するには

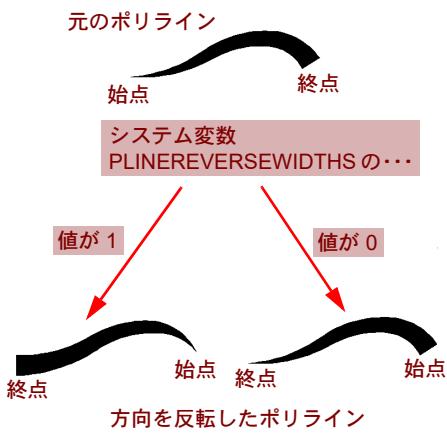


PEDIT [ポリライン編集] コマンドを使用します。

单一の線分、円弧、スプラインをポリラインに変換するには、PEDIT [ポリライン編集] コマンド を使用します。

1. リボンの[ホーム]タブ▶[修正]パネルを開く▶[ポリライン編集]を選択します。
2. 線分、円弧、またはスプラインを選択します。
3. プロンプト「ポリラインに変更しますか? <Y>」に対して **y** と入力します。
4. [Esc] を押してコマンドを終了します。

ポリラインの方向を反転しても線幅が反転されません。なぜですか？



システム変数 PLINEREVERSEWIDTHS が 0 に設定されています。

PEDIT [ポリライン編集] コマンド ([ホーム] タブ▶[修正] パネル▶[ポリライン編集]) の [反転(R)] オプションを使用すると、ポリラインの始点と終点が入れ替わります。

システム変数 PLINEREVERSEWIDTHS の値が 0 の場合、始点の線幅と終点の線幅が異なるポリラインを反転しても外観は変化しません。

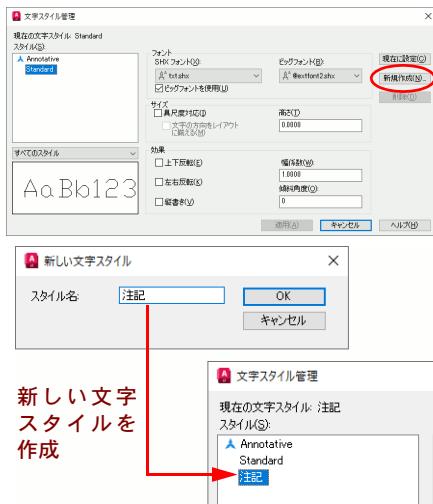
システム変数 PLINEREVERSEWIDTHS の値が 1 の場合、ポリラインを反転するとポリラインの線幅も反転されます。

文字を記入する

この章では、文字スタイル、文字の記入方法、文字の修正方法、および文字の表示について説明します。

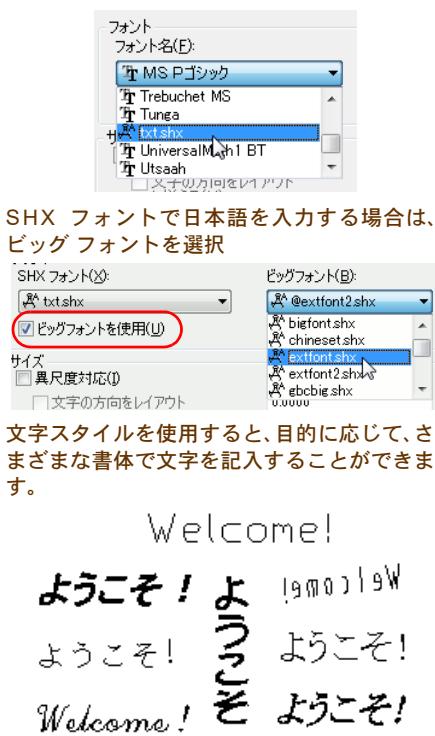
文字スタイル

記入する文字の書体はどのようにして指定するのですか？



文字スタイルを作成します。

1. A STYLE[文字スタイル管理]コマンド ([注釈]タブ▶[文字]パネル▶[文字スタイル管理]ダイアログボックスランチャー)を実行します。
[文字スタイル管理]ダイアログボックスが表示されます。
2. [新規作成]ボタンをクリックします。
[新しい文字スタイル]ダイアログボックスが表示されるので、これから作成する文字スタイルに名前を付けて、[OK]をクリックします。
3. [フォント]の[フォント名]リストから、使用したいフォントを選択します。



文字スタイル ギャラリーでは、図面内で定義されている文字スタイルのプレビューを見ながら選択することができます。

SHX フォントを選択した場合、これから作成する文字スタイルを使って日本語を入力するなら、「[ビッグフォントを使用]」をオンにし、「[ビッグフォント]」リストから、使用したいビッグフォントを選択します。

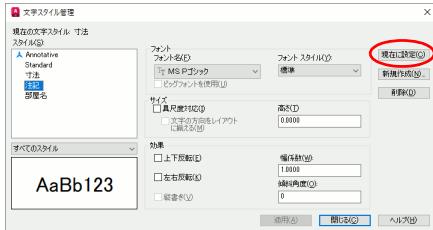
- [高さ]は、通常は 0.0000 のままでかまいません。

高さを 0(ゼロ)にしておくと、文字を記入するときに、そのつど高さを指定できます。記入後に高さを変更することもできます。文字の高さを固定したい場合は、「[高さ]」ボックスに具体的な値を入力します。高さを固定すると、記入後に変更することはできません。

- 必要に応じて「[効果]」を設定します。
- 「[適用]」ボタンをクリックします。
- 上記の手順 2 から 6 を繰り返して、必要な文字スタイルをすべて作成します。
- 「[閉じる]」ボタンをクリックします。

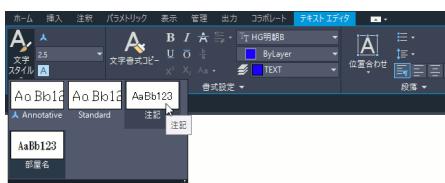
記入前に、文字スタイルを指定します。

記入する文字の文字スタイルは、「ホーム」タブの「[注釈]」パネルの「[文字スタイル]」ドロップダウン、または「[注釈]」タブの「[文字]」パネルの「[文字スタイル]」ギャラリーから選択することができます。



[文字スタイル管理] ダイアログ ボックスで選択することもできます。

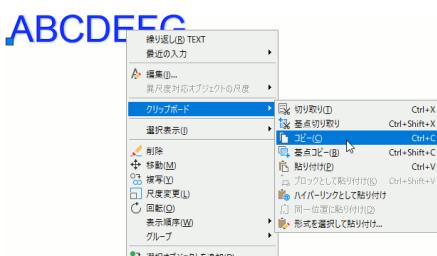
1. **A** STYLE [文字スタイル管理] コマンド ([注釈] タブ▶[文字] パネル▶[文字スタイル管理] ダイアログ ボックス ランチャー) を実行します。
2. [文字スタイル管理] ダイアログ ボックスの [スタイル名] リストから、使用したい文字スタイルを選択し、[現在に設定] をクリックします。



マルチテキストエディタで文字スタイルを指定することもできます。

マルチテキスト (214 ページの「改行を含む複数行の文字列を記入するには」を参照) を記入するときに、[テキストエディタ] コンテキストリボンタブの [文字スタイル] タブで文字スタイルを指定することもできます。

他の図面から文字スタイルを簡単に読み込むには



読み込みたいスタイルが適用された文字をコピーし、読み込み先の図面に貼り付けます。

現在の図面に他の図面内の文字またはマルチテキストをコピーします。

現在の図面に他の図面内の文字またはマルチテキストをコピーすると、その文字またはマルチテキストに適用されている文字スタイルが現在の図面にコピーされます。

現在の図面内に同名の文字スタイルが既に存在する場合、現在の図面内の文字スタイルが変更されることはありません。



ヒント

他の図面から文字またはマルチテキストを貼り付けた場合、現在の画層ではなく、コピー元の画層と同じ名前の画層に貼り付けられます。現在の図面に同名の画層が存在しない場合は、自動的に作成されます。



ヒント

他の図面から文字スタイルや他のスタイル(寸法スタイル、引出線スタイル、表スタイルなど)を読み込むには、DesignCenterを使用すると便利です。DesignCenterについては、83 ページの「DesignCenter」を参照してください。

フォントを選択する

TrueType フォント、SHX フォントとは何ですか？

TrueType フォント
TrueType フォント
TrueType フォント
SHX フォント
SHX フォント
SHX フォント



SHX フォントの
アイコン



TrueType フォントの
アイコン

[文字スタイル管理]ダイアログ ボックスや
[マルチテキストエディタ]でフォントを選択
する場合、フォントのアイコンによって、SHX
フォントと TrueType フォントを区別できま
す。

TrueType フォントは広く普及している一般的なデジタルフォント、SHX は CAD 製品用に最適化されたフォントです。

TrueType フォントは、通常のラスタ方式の出力装置に出力されることを前提にしてデザインされたフォントで、フォント内部の塗り潰しを含みます。

SHX フォントは、ペンプロッタで出力されることを前提にしてデザインされたフォントで、塗り潰しではなく、線の重ね書きによって太い線幅を実現しています。

TrueType フォントに対応していない出力装置もありますが、SHX フォントはすべての出力機に出力できます。

フォントの外観は、TrueType フォントのほうが優れています。しかし、表示や印刷などは SHX フォントのほうが高速に行われます。

日本語を入力するには

日本語に対応したフォントを選択します。

フォントには、英語しかサポートしていないフォントと、日本語に対応したフォントがあります。

TrueType フォントを使って日本語を入力するには、日本語に対応したフォント(MS ゴシック、MS Pゴシック、MS 明朝、MS P明朝など)を選択します。

SHX フォントで日本語を入力するには、英語フォントと日本語フォント(ビッグフォント)を組み合わせて使用します。

1. **A** STYLE [文字スタイル管理] コマンド ([注釈] タブ▶[文字] パネル▶[文字スタイル管理] ダイアログ ボックス ランチャー) を実行します。
2. [文字スタイル管理] ダイアログ ボックスの[フォント]の[フォント名]リストから、使用したい SHX フォントを選択します。
3. [フォント]の[ビッグフォントを使用]をクリックして、オンに設定します。
4. [フォント]の[ビッグフォント]リストから、希望のビッグフォントを選択します。
5. [適用]をクリックし、次に[閉じる]をクリックします。





ヒント

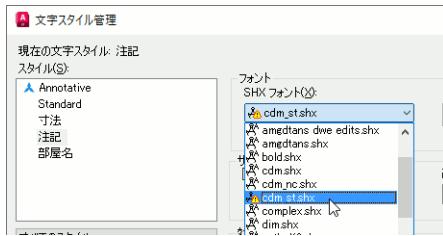
bigfont.shx は、明朝体のイメージでデザインされており、JIS 第1水準の漢字まで対応しています。*extfont.shx* は、ゴシック体のイメージでデザインされており、JIS 第2水準の漢字まで対応しています。*extfont2.shx* は、*extfont.shx* をベースに、いくつかのフォントを旧書体から新書体へ変更したものです。どのフォントも、幅のない線で構成されているので、外観を重視したい場合は TrueType フォントを使用してください。



注

TrueType フォントを選択した場合、1つの文字スタイル内で日本語フォントと英語フォントを混在させることはできません。TrueType の場合、同じ文字スタイルを使用している限り、全角文字も半角英数字も同じ日本語フォントが使用されます。ただし、マルチ テキスト エディタを使用すると、フォントを自由に混在させることができます。詳細は、[214 ページの「改行を含む複数行の文字列を記入するには」](#)を参照してください。

フォントアイコンに表示される黄色いマークは何ですか？



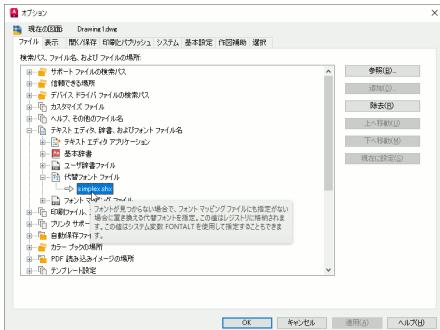
通常のSHXフォントのアイコン

見つからないSHXフォントのアイコン

フォントファイルが見つからないことを示しています。

他の人が特殊な SHX フォントを使用して作成した図面を開いた場合など、文字スタイルで指定されているフォントファイルが見つからない場合、[文字スタイル管理] の [フォント名] ボックスに、黄色いマークの付いたアイコンが表示されます。

フォントファイルが見つからない場合、図面を開くときに警告は表示されないのでですか？

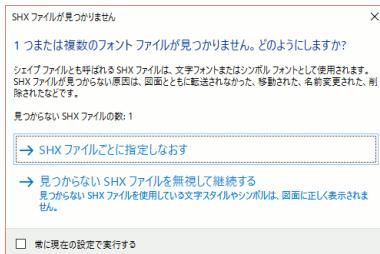


代替フォントが指定されていると警告は表示されません。

[オプション]ダイアログ ボックスの[ファイル]タブの[テキスト エディタ、辞書、およびフォントファイル名]の[代替フォントファイル]に、フォントファイル名が指定されていると、見つからないフォントは、一時的にそのフォントに置き換えられます。

この場合、フォントファイルが見つからないという警告は表示されません。

代替フォントが指定されていない場合、左のような警告ダイアログ ボックスが表示されます。



[SHX ファイルごとに設定し直す]を選択し、見つからないフォントを置き換えるための代替フォントを指定した場合、見つからないフォントは指定したフォントに一時的に置き換えられます。

[見つからない SHX ファイルを無視して継続する]を選択した場合、見つからないフォントを使用している文字スタイルやシンボルは、図面に正しく表示されなくなります。

文字列を記入する

改行を含まない1行のみの文字列を記入するには

TEXT[文字記入]コマンドを使用します。

A TEXT[文字記入]コマンド([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[文字]ドロップダウン▶[文字記入])を実行します。

現在の文字スタイル: "Standard" 文字の高さ: 2.5000 尺度対応: いいえ

文字列の始点を指定 または [位置合わせオプション(J)/文字スタイル変更(S)]: 文字列の挿入基点を指定します。

高さを指定 <2.5000>: 記入する文字の高さを指定します。

文字列の角度を指定 <0>: [Enter]

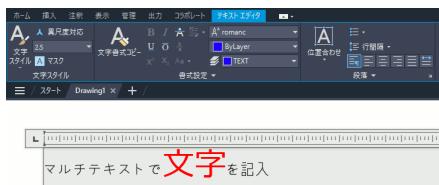
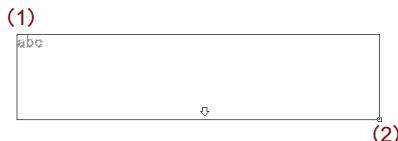
文字列を入力: 記入する文字列を入力します。文字列を入力したら、最後に[Enter]を押します。

文字列を入力: [Enter] (文字列を入力せずに[Enter]のみを押すと、コマンドが終了します)

改行を含む複数行の文字列を記入するには

マルチテキストを使用します。

1. A MTEXT[マルチテキスト]コマンド([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[文字]ドロップダウン▶[マルチテキスト])を実行します。



2. 文字列を記入する範囲を指定します。

現在の文字スタイル: "Standard" 文字
高さ: 20.814

最初のコーナーを指定: 記入範囲の一方のコーナー(1)を指定します。

もう一方のコーナーを指定 または [高さ(H)/位置合わせ(J)/行間隔(L)/回転角度(R)/文字スタイル(S)/幅(W)/段組み(C)]: 記入範囲の他方のコーナー(2)を指定します。

マルチテキストエディタと[テキストエディタ]コンテキストリボンタブが表示されます。

マルチテキストエディタは、書式設定機能付きテキストエディタで、フォント、サイズ、色などを個々の文字ごとにコントロールできます。文字列の検索や置換機能も備えています。テキストファイルを読み込むこともできます。

3. 文字列の編集を終えたら、[テキストエディタ]タブ▶[閉じる]パネル▶[テキストエディタを閉じる]をクリックします。



MTEXT[マルチテキスト]コマンドを実行したときに、マルチテキストエディタが表示されずに他のエディタが表示されたり、コマンドラインに「シェルプログラムが見つかりません」と表示されてエディタが表示されない場合は、システム変数 MTEXTED の値が変更されています。

次のように、MTEXTED の値としてピリオド(.)を入力して既定値に戻してください。

コマンド: **mtexted**[Enter]

MTEXTED の新しい値を入力、または .=なし <"現在値">: . [Enter]

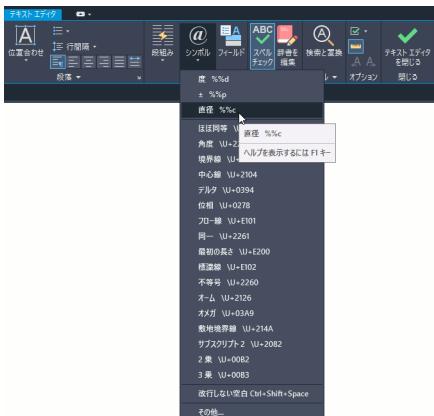


ヒント



マルチ テキスト エディタの入力領域で右クリックすると、ショートカットメニューが表示されます。そのメニューからオプションを選択することで、マルチテキストエディタの多くの機能を使用することができます。マルチテキストエディタの各種機能の詳細については、AutoCAD LT のヘルプを参照してください。

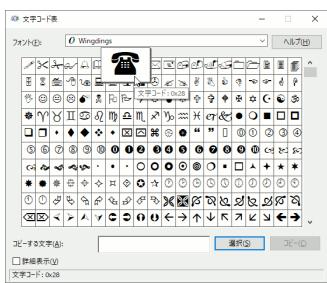
直径記号、度記号、プラスマイナス記号などを入力するには



[テキスト エディタ] コンテキスト リボン タブの[挿入]パネルの[シンボル]ツールを使用します。

1. [テキスト エディタ] コンテキスト リボン タブ ▶ [挿入] パネル ▶ [シンボル] をクリックします。
2. 表示されたメニューから、入力したいシンボルを選択します。

メニューに表示されていない特殊文字を記入するときは、[その他]を選択します。



[文字コード表]ダイアログ ボックスが表示されるので、使用する文字を選択し、「文字の選択」ボタンをクリックします。「コピーする文字」に選択した文字が入ります。「コピー」ボタンをクリックしてクリップボードにコピーします。これをエディタに貼り付けます。



注

[シンボル] メニューの [その他] を選択したとき、[文字コード表] が表示されず、「Charmap.exe が起動できません」というエラーメッセージが表示された場合は、Windows の [文字コード表] を追加インストールする必要があります。[文字コード表] の追加インストールについての詳細は Windows のヘルプの [文字コード表] をご覧ください。

直径記号	%%c
プラスマイナス記号	%%p
度記号	%%d
上線	%%o ... %%o
下線	%%u ... %%u
%	%%%%

特殊記号 %% を入力します。

マルチテキストエディタ以外で特殊記号を入力するには、文字列内に、%% とそれに続く 1 文字から構成された特殊記号を挿入します。

たとえば、**A TEXT** [文字記入] コマンド ([注釈] タブ▶[文字] パネル▶[マルチテキスト] ドロップダウン▶[文字記入]) を使って、Ø5.00 と記入するには、プロンプト **文字列:** に対して、**%%c5.00** と入力します。

文字列を修正する

文字列の内容を変更するには

DDEDIT [文字編集 D] コマンドを使用します。

1. DDEDIT [文字編集 D] コマンドを実行 (編集したい文字列をダブルクリックするか、右クリックして [編集] または [マルチテキストを編集] を選択) します。

これはTEXTで作成した1行文字です



選択した文字列が1行文字の場合は、インプレイス テキスト エディタが表示され、選択した文字列が編集モードに変わります。

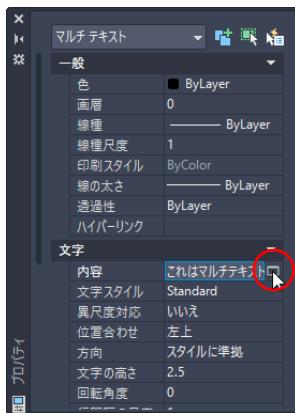
マルチ テキストの場合は、「マルチ テキスト エディタ」が表示されます。

2. 文字列を編集し、記入するときと同様にコマンドを終了します。

選択した文字列の内容が変更されます。

文字列の内容、画層、色などをまとめて変更するには

[プロパティ] パレットを使用します。



1. [プロパティ] パレットが表示されていない場合は、[表示] タブ▶[パレット] パネル▶[プロパティ] をクリックします。

[プロパティ] パレットが表示されます。

2. 修正したい文字列を選択します。
3. 必要に応じて、[画層] ボックスや[色] ボックスで、希望の画層や色を選択します。
4. [内容] ボックスをクリックします。

マルチテキストの場合は、[内容] ボックスの右横の ボタンをクリックします。[マルチ テキスト エディタ] が表示されます。

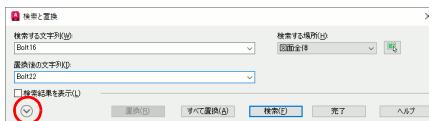
1 行文字オブジェクトの場合は、[内容] ボックス内の文字列を直接編集します。

図面に記入された文字を検索して置換するには

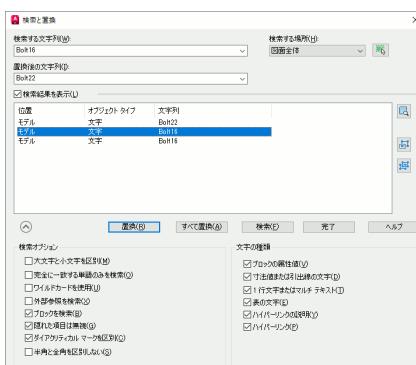
文字の検索/置換機能を使用します。



検索する文字を[文字検索]ボックスに入力して検索アイコンをクリックすると、[検索と置換]ダイアログ ボックスが表示されます。



オプションを表示するには、このボタンをクリック。



1. [注釈] タブの[文字] パネルの[文字検索] ボックスに、検索する文字列を入力します。

2. [文字検索] ボックスの右端の アイコンをクリックします。

[検索と置換] ダイアログ ボックスが表示され、[文字検索] ボックスに入力した文字列が直ちに検索されます。

3. 必要に応じて、[検索と置換] ダイアログ ボックスで、[検索する文字列] ボックスと [置換後の文字列] ボックスに、検索する文字列および置換後の文字列を入力します。

4. 必要に応じて、[オプションを展開] ボタンをクリックし、検索オプションと文字の種類を指定します。

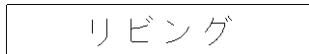
5. 図面内の該当する文字列すべてを置換するには、[すべて置換] ボタンをクリックします。

6. 個々の文字列を確認しながら置換するには、まず[検索] ボタンをクリックし、次に[置換] ボタンをクリックします。

[検索結果を表示] チェック ボックスをオンに設定している場合は、置換する文字列を検索結果リストで選択し、[置換] ボタンをクリックします。

7. すべての置換が終了したら、[完了] をクリックします。

位置を変更せずに文字の位置合わせのみを変更するには



リビング



リビング



リビング



リビングルーム

JUSTIFYTEXT [文字位置合わせ] コマンドを使用します。

枠の中央に記入された「リビング」という文字を「リビングルーム」に変更したいとします。

1. 変更したい文字をクリックします。
左図の場合、グリップが左下に表示されているので、この文字は左揃えです。この状態で「リビング ルーム」に修正すると、文字は枠からはみ出てしまいます。
2. **[A] JUSTIFYTEXT [文字位置合わせ]** コマンド ([注釈] タブ▶[文字] パネル▶[位置合わせ]) を実行します。
3. プロンプトに対して、**c([中心(C)])** と入力します。
4. 同じ文字をもう一度クリックします。
先とは異なる位置にグリップが表示されています。これにより、文字の位置合わせが変更されたことが分かります。
5. **DDEDIT [文字編集D]** コマンド (文字列をダブルクリック) を実行します。
6. 「リビング」を「リビングルーム」に変更します。
枠内の「リビング」が枠の中心に位置したまま「リビング ルーム」に変更されます。



ヒント

文字の位置を変更せずに尺度を変更するには、**[A] SCALETEXT [文字尺度変更]** コマンド ([注釈] タブ▶[文字] パネル▶[尺度変更]) を使用します。



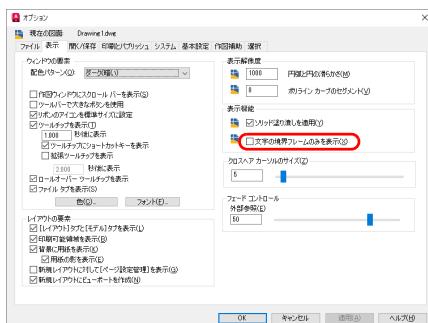
複数の1行文字、マルチテキスト、属性を左右に位置合わせしたり、上下の間隔を調整するには、TEXTALIGN[文字列位置合わせ]コマンドを使用します。使用例は、325ページの「属性の位置と間隔を揃えるには」を参照してください。

文字の表示

多くの文字列が記入された図面を高速に表示するには

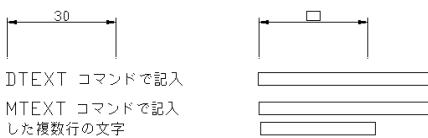
[文字の境界フレームのみを表示]をオンにします。

- OPTIONS[オプション]コマンドを実行(アプリケーションメニューの[オプション]ボタンをクリック)します。
- [オプション]ダイアログ ボックスが表示されます。
- [表示]タブを選択します。
- [表示機能]の[文字の境界フレームのみを表示]チェックボックスをオン(チェックマークが付いている状態)にします。
- [OK]ボタンをクリックします。
- REGEN[再作図]コマンドを実行します。



DTXT インサートで記入
MTEXT インサートで記入
した複数行の文字

文字省略モードが
オフ



文字省略モードが
オン

[文字の境界フレームのみを表示]をオンにすると、記入された文字列は、枠のみの表示に変わりますが、図面は高速に表示されるようになります。



ヒント

文字省略モードのオン/オフは、QTEXT[文字省略]コマンドを使って切り替えることもできます。

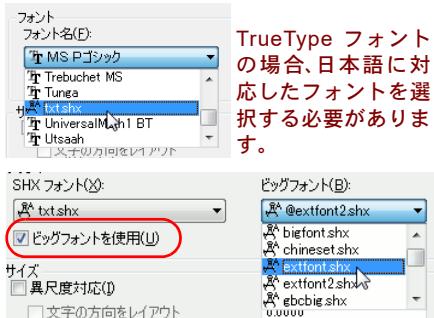
コマンド: **qtext[Enter]**

モードを入力 [オン(ON)/オフ(OFF)] <現在値>: **on[Enter]** または
of[Enter]

記入した日本語が正常に表示されません。なぜですか？

□□□□□ABC123 — Arial を使用

?????ABC123 — txt.shx のみを使用



SHX フォントの場合は、[ビッグフォントを使用]をオンに設定します。

日本語フォントが使用されていない可能性があります。

文字スタイルに TrueType フォントが使用されている場合、英語の文字セットだけをサポートしたフォント(Arial など)が指定されていると、日本語は正常に表示されません。

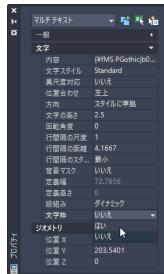
文字スタイルに SHX フォントを使用している場合、[ビッグフォントを使用]をオンに設定していないと、日本語は正常に表示されません。



注

TrueType フォントとビッグフォントを組み合わせて使用することはできません。ビッグフォントは、欧文 SHX フォントとのみ組み合わせることができます。ビッグフォントには、Bigfont.shx (JIS第1水準)、Extfont (JIS第1水準および第2水準) などがあり、[フォント]の[ビッグフォント]リストで選択できます。

文字列の周囲に枠を表示するには



マルチテキストの周囲に自動的に文字枠を表示することができます。
段組みされている場合

マルチテキストの周囲に自動的に文字枠を表示することができます。

は、それぞれの段を囲むように文字枠が表示されます。

[文字枠] プロパティを[はい]に設定します。

1. マルチテキストをクリックして選択します。
2. [プロパティ]パレットが表示されていない場合は、右クリックして[オブジェクトプロパティ管理]を選択します。
3. [プロパティ]パレットの[文字]カテゴリの[文字枠]ドロップダウンリストから[はい]を選択します。

マルチテキストの周囲に文字枠が表示されます。

TrueTypeフォントをアウトライン表示するには

このテキストは TrueType フォントが使用されています。
この文字列は、SHX フォントで記入されています。
図面内のすべての TrueType フォントがアウトライン表示されます。一部の文字のみをアウトライン表示することはできません。

HIDE [隠線処理] コマンドを実行します。

HIDE [隠線処理] コマンドを実行すると、TrueType フォントで記入されたすべてのテキストは、アウトラインで表示されるようになります。

元の表示に戻すには、REGEN [再作図] コマンドを使用します。



文字がアウトラインで印刷されるかどうかは、印刷プレビューで確認できます。

システム変数 TEXTFILL を 0(ゼロ)に設定して印刷すると、図面内のすべての TrueType フォントは、アウトラインのみで印刷されます。通常のフォントに戻すには、システム変数 TEXTFILL の値を既定の 1 に戻します。



注

TrueType フォントを使用して MTEXT[マルチテキスト]コマンドで記入した文字は正しくアウトライン表示されますが、TEXT[文字記入]コマンドを使用して記入した全角文字は正しくアウトライン表示されず、文字省略モードと同様に文字枠のみで表示されることがあります。

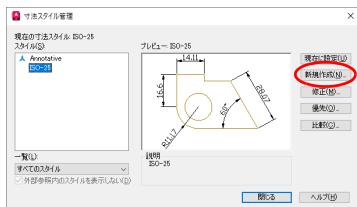
寸法や引出線を記入する

この章では、寸法図形の形状や寸法値の表示形式を設定する方法、寸法や引出線を記入する方法、既存の寸法図形を修正する方法、および面積や周長を簡単に計測する方法を説明します。

寸法スタイル

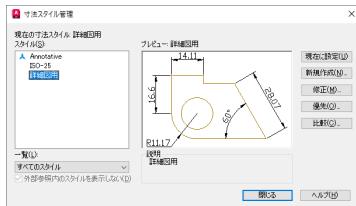
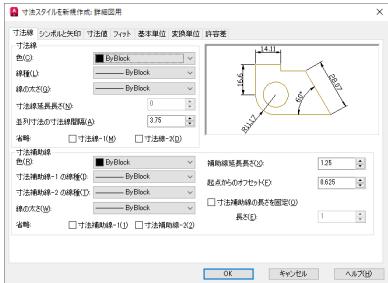
寸法矢印の形状や寸法値のサイズを指定するには

寸法スタイルを定義します。



1. **DIMSTYLE [寸法スタイル管理] コマンド([注釈] タブ▶[寸法記入] パネル▶[寸法スタイル管理] ダイアログ ボックス ランチャー)** を実行します。
[寸法スタイル管理] ダイアログ ボックスが表示されます。

2. **[新規作成]** をクリックします。
[寸法スタイルを新規作成] ダイアログ ボックスが表示されます。

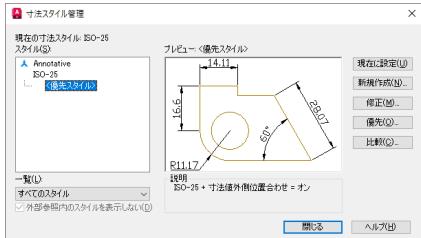
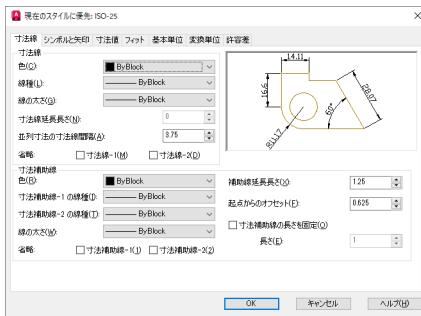
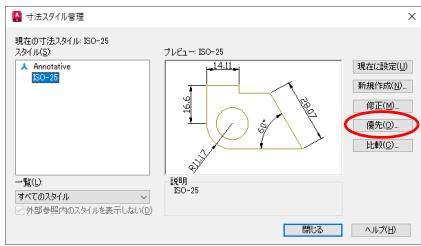


既存の寸法スタイルを変更すると、そのスタイルを使ってすでに記入されているすべての寸法図形は、自動的に新しいスタイルに変更されます。

優先寸法スタイルとは何ですか?

現在の寸法スタイルの一部を変更した一時的な寸法スタイルです。

寸法スタイルの元の設定を変更せずに、一時的に現在の寸法スタイルの一部を変更して使用することができます。これは、優先寸法スタイルと呼ばれます。



優先寸法スタイルは、次のようにして作成します。

1. **DIMSTYLE [寸法スタイル管理]** コマンド([注釈]タブ▶[寸法記入]パネル▶[寸法スタイル管理]ダイアログ ボックスランチャー)を実行します。

[寸法スタイル管理]ダイアログ ボックスが表示されます。

2. [優先]をクリックします。

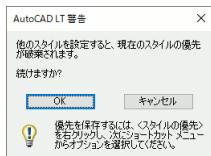
[現在のスタイルに優先:(スタイル名)]ダイアログ ボックスが表示されます。

3. [現在のスタイルに優先:(スタイル名)]ダイアログ ボックスで設定の一部を変更し、[OK]をクリックします。

4. [寸法スタイル管理]ダイアログ ボックスの[スタイル]リストに、<優先スタイル>という一時的な寸法スタイルが、変更元の寸法スタイルの下に表示されているのを確認し、[閉じる]をクリックします。

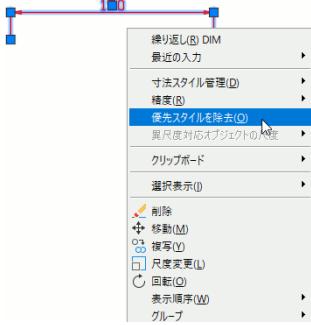


優先寸法スタイルは、常に現在の寸法スタイルに対して作成されます。現在使用中以外の寸法スタイルの一部を変更して使用したいときは、まず変更元の寸法スタイルを現在の寸法スタイルに設定し、次に優先スタイルを作成します。



他の寸法スタイルを現在の寸法スタイルに設定したり、さらに優先寸法スタイルを作成したりすると、既存の優先寸法スタイルは失われます。今後もその優先寸法スタイルを使用する必要がある場合は、それを通常の寸法スタイルに変更します。詳細は、[230 ページの「優先寸法スタイルやサブ寸法スタイルを通常の寸法スタイルに変更するには」](#)を参照してください。

優先スタイルを使用して記入されている寸法図形を、標準スタイルに戻すには



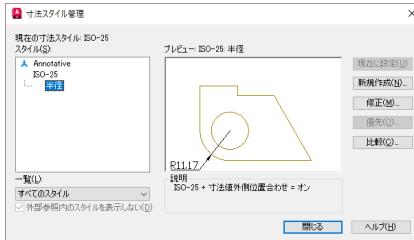
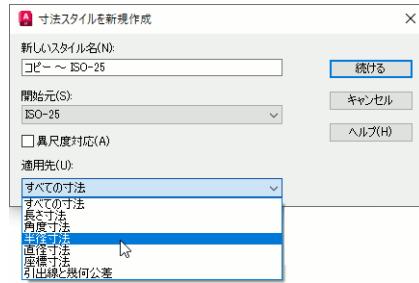
右クリックメニューから[優先スタイルを除去]を選択します。

1. 優先スタイルが使用されている寸法図形を選択し、右クリックします。
2. 表示されたメニューから、[優先スタイルを除去]を選択します。
3. 寸法図形に適用されていた優先スタイルが除去され、優先スタイルの作成元の標準スタイルに戻ります。

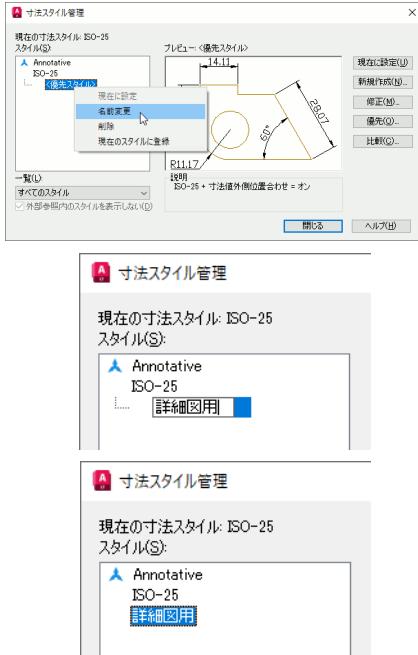
半径寸法や直径寸法など、特定の寸法のスタイルのみを変更するには

サブ寸法スタイルを作成します。

1. [寸法スタイル管理]ダイアログ ボックスで、[新規作成]をクリックします。
 2. [寸法スタイルを新規作成]ダイアログ ボックスで、基礎にする寸法スタイルを、[開始元]リストから選択します。
 3. 変更したい寸法のタイプを、[適用先]リストから選択します。
 4. [適用先]として[すべての寸法]以外を選択すると、新しく作成する寸法スタイルは、選択した寸法にのみ適用されます。寸法スタイル名は、元の寸法スタイル名から自動的に派生されます。
 5. [続ける]をクリックして、通常の寸法スタイルの作成と同様に、新しいスタイルを設定し、[OK]をクリックします。
- [寸法スタイル管理]ダイアログ ボックスの[スタイル]リストに、サブ寸法スタイルが表示されます。



優先寸法スタイルやサブ寸法スタイルを通常の寸法スタイルに変更するには



優先寸法スタイルまたはサブ寸法スタイルの名前を変更します。

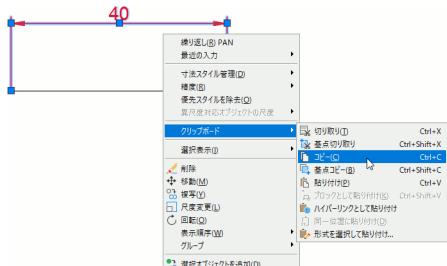
1. [寸法スタイル管理] ダイアログ ボックスで、[スタイル] リストに表示されている [<優先スタイル>] またはサブ寸法スタイルの名前を右クリックします。
2. 表示されたメニューから [名前変更] を選択します。
<優先スタイル> またはサブ寸法スタイル名が表示されていた場所がテキスト ボックスに変わります。
3. テキスト ボックスに新しい名前を入力し、[Enter] を押します。

優先寸法スタイルまたはサブ寸法スタイルが、通常の寸法スタイルに変更されます。



<優先寸法スタイル> を右クリックしたときに表示されるメニューから [現在のスタイルに登録] を選択すると、元の寸法スタイルの設定が、優先寸法スタイルの設定に、すべて置き換えられます。間違って、[現在のスタイルに登録] を選択してしまった場合は、[閉じる] をクリックして [寸法スタイル管理] ダイアログ ボックスを閉じた直後に、 U[元に戻す] コマンド(クイックアクセス ツールバー▶[元に戻す])を実行してください。

他の図面から寸法スタイルを簡単に読み込むには



読み込みたいスタイルが適用された寸法をコピーし、読み込み先の図面に貼り付けます。

他の図面内の寸法を現在の図面にコピーします。

他の図面内の寸法を現在の図面にコピーすると、その寸法に適用されている文字スタイル定義が現在の図面にコピーされます。

現在の図面内に同名の寸法スタイルが既に存在する場合、現在の図面内の寸法スタイル定義が変更されることはありません。



ヒント

他の図面から寸法を貼り付けた場合、現在の画層ではなく、コピー元の画層と同じ名前の画層に貼り付けられます。現在の図面に同名の画層が存在しない場合は、自動的に作成されます。



ヒント

他の図面から寸法スタイルや他のスタイル(文字スタイル、引出線スタイル、表スタイルなど)を読み込むには、DesignCenterを使用すると便利です。DesignCenterについては、83 ページの「DesignCenter」を参照してください。

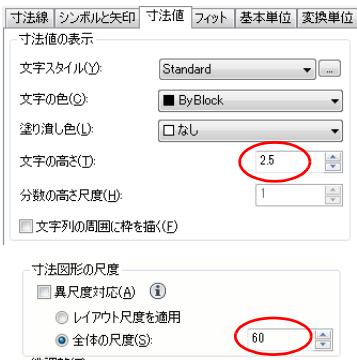
寸法図形の形状

寸法を記入しても寸法線しか表示されません。なぜですか?

寸法図形全体のサイズが小さすぎるからです。

[フィット]タブの[全体の尺度]の値を大きくしてください。寸法図形全体のサイズが小さすぎると、寸法を記入しても、寸法矢印や寸法値が見えないことがあります。

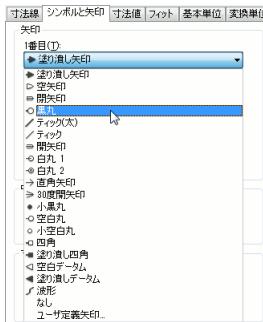
[寸法スタイルを修正]ダイアログ ボックスで、[フィット]タブの[寸法図形の尺度]の[全体の尺度]の値を大きくしてください。



たとえば、作成している図面の尺度が $1/30$ で、用紙に出力されたときに寸法値の文字の高さが 5mm になるようにしたいとします。

この時の[全体の尺度]の値は、 $5 \div 2.5 \times 30 = 60$ で計算できます。 5 は出力されたときの文字の高さ、 2.5 は寸法図形で使用されている文字の高さ([寸法値]タブの[寸法値の表示]の[文字の高さ]の値)、 30 は図面の尺度の逆数です。

寸法矢印の形状を指定するには



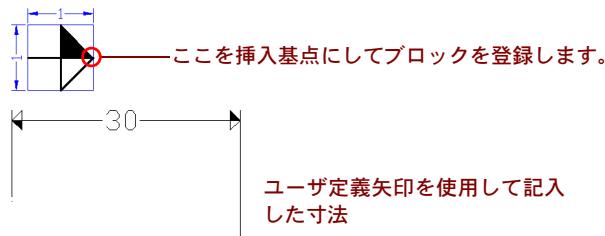
[シンボルと矢印]タブの[矢印]で矢印を選択します。

[シンボルと矢印]タブの[矢印]で、希望の矢印形状を選択します。

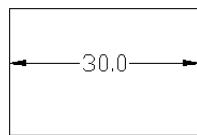


ヒント

ユーザ定義矢印を使用することもできます。ユーザ定義矢印は、1作図単位の正方形内に作成し、ブロックとして登録します(BLOCK [ブロック登録] コマンドを使用)。ユーザ定義矢印ブロックを構成する図形は画層 0 に作成します。色や線種などのプロパティは ByBlock で作成します。詳細は、290 ページの「[独自のブロック ライブラリを作成するには](#)」を参照してください。



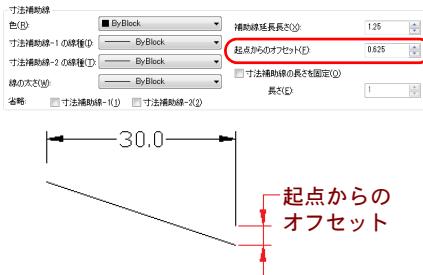
寸法補助線のない寸法を記入するには



[寸法線] タブの[寸法補助線]の[省略]をオンに設定します。

[寸法線] タブの[寸法補助線]の[省略]オプションをオンに設定します。

図形と寸法補助線の間隔を広げるには



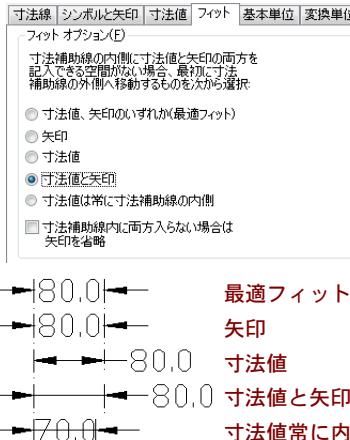
[寸法線]タブの[寸法補助線]の[起点からのオフセット]の値を大きくします。

図形と寸法補助線との間隔は、[寸法線]タブの[寸法補助線]の[起点からのオフセット]の値で指定します。

たとえば、尺度 1/30 の図面で、印刷出力されたときに、図形と寸法補助線の間隔が 1.2mm になるように設定するには、**補助線オフセットの値 = $1.2 \times 30 \div [\text{全体の尺度}]$ の値** となります。

寸法の記入位置

寸法値と矢印を常に同じ側に記入するには

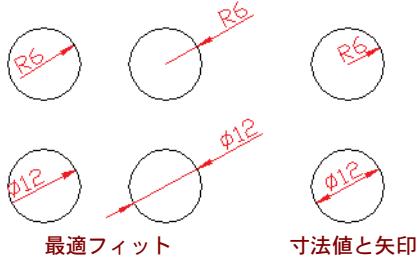
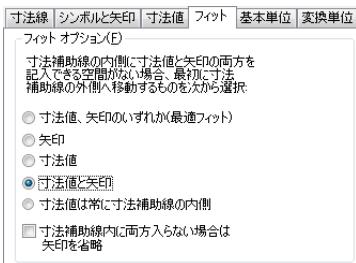


[フィット]タブの[フィットオプション]で、**[寸法値と矢印]**を選択します。

寸法補助線の間隔が狭くて、寸法矢印と寸法値が収まらない場合、何を寸法補助線の外側に移動し、何を内側に残すかは、[フィット]タブの [フィットオプション] のオプションボタンを選択して設定できます。

寸法値と矢印が常に同じ側に表示されるようになるには、[寸法値と矢印]を選択します。

中心点から半径を記入したり、円の内側に直径を記入するには

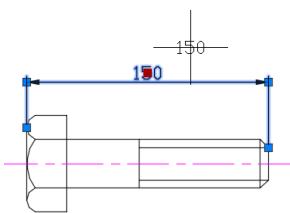
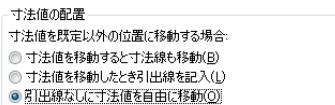


[フィット]タブの[フィットオプション]で、
[寸法値と矢印]を選択します。

円や円弧の内側に半径寸法を記入するとき、寸法線が円や円弧の中心から描かれるようにするには、[フィット]タブの[フィットオプション]で、[寸法値と矢印]を選択します。

[矢印]や[寸法値]を選択しても、寸法線を円や円弧の中心から描くことはできますが、あとでグリップ編集で寸法値を円や円弧の外側に動かしたとき、矢印も一緒に外側についてくるようにするには、[寸法値と矢印]を選択する必要があります。

寸法値を自由に移動できるようにするには



[フィット]タブの[寸法値の配置]で[引出線なしに寸法値を自由に移動]を選択します。

グリップ編集を使用して、あとで寸法値を自由に移動したいときは、[フィット]タブの[寸法値の配置]で[引出線なしに寸法値を自由に移動]を選択します。

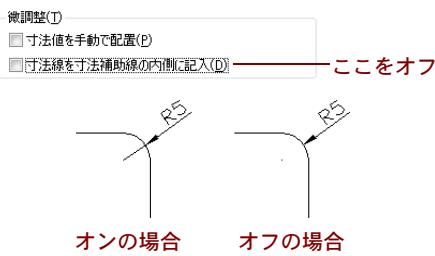
寸法値が外側でも寸法補助線の間に寸法線を描くには



[フィット]タブの[微調整]で、[寸法線を寸法補助線の内側に記入]をオンに設定します。

[フィット]タブの[微調整]の[寸法線を寸法補助線の内側に記入]がオンになっていると、寸法値が寸法補助線の外側に配置される場合でも、寸法補助線の間に寸法線が描かれます。

半径寸法の内側の線分が表示されないようにするには

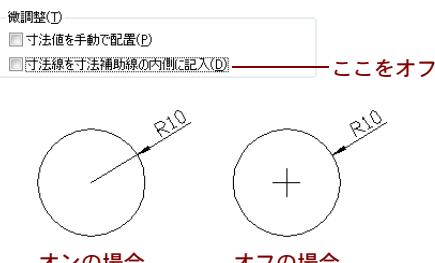


[フィット]タブの[微調整]で、[寸法線を寸法補助線の内側に記入]をオフに設定します。

[フィット]タブの[微調整]の[寸法線を寸法補助線の内側に記入]がオンになっていると、半径寸法を記入したとき、円や円弧の内側に寸法線が表示されます。

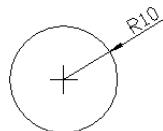
内側の寸法線を表示したくない場合は、このオプションをオフに設定してください。

中心マークを指定しているのに記入されません。なぜですか？



[フィット]タブの[微調整]で、[寸法線を寸法補助線の内側に記入]がオンになっていると、中心マークは記入されません。

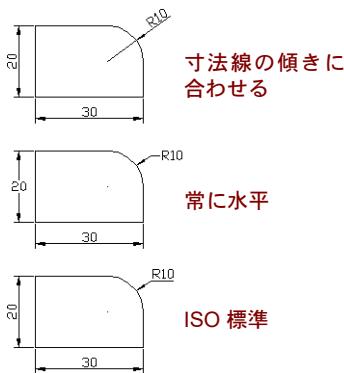
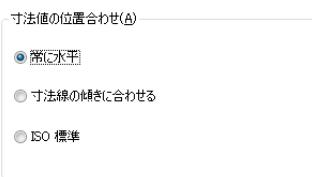
円や円弧の内側に寸法線が記入される場合、一般的に中心マークは不要なので、[シンボルと矢印]タブの[円の中心マーク]の[タイプ]ドロップダウンリストで[マーク]や[線分]を選択していても、中心マークや中心線は自動記入されません。



DIMCENTER[中心記入]コマンド
で中心マークを記入

寸法線を円弧や円の内側に記入し、さらに中心マークを記入する必要がある場合は、[中心マーク]ツール([注釈]タブ▶[中心線]パネル▶[中心マーク])を実行してください。

寸法値を水平に記入するには



[寸法値]タブの[寸法値の位置合わせ]で、[常に水平]を選択します。

すべての寸法値を水平に記入するには、[常に水平]を選択します。

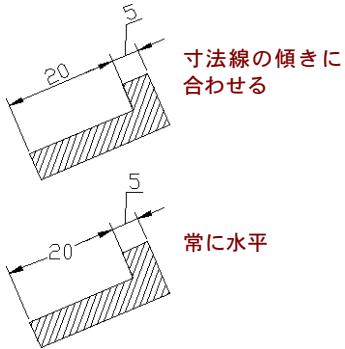
すべての寸法値を、寸法線の傾きに合わせて記入するには、[寸法線の傾きに合わせる]を選択します。

寸法値を ISO に準拠して記入するには、[ISO 標準]を選択します。

寸法値を寸法線と平行に記入するには

寸法値の位置合わせ(A)

- 常に水平
- 寸法線の傾きに合わせる
- ISO 標準



[寸法値] タブの [寸法値の位置合わせ] で、[寸法値の傾きに合わせる] を選択します。

すべての寸法値を水平に記入するには、[常に水平] を選択します。

すべての寸法値を、寸法線の傾きに合わせて記入するには、[寸法線の傾きに合わせる] を選択します。

寸法値を ISO に準拠して記入するには、[ISO 標準] を選択します。

JIS の角度寸法を記入するには(垂直方向の寸法に対する位置)

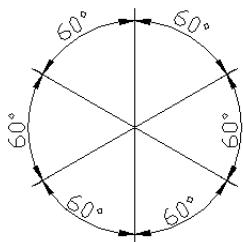
寸法値の配置

垂直方向(V): 上

水平方向(Z): 中心

文字の方向(D): JIS

寸法線からのオフセット(O): 0.625

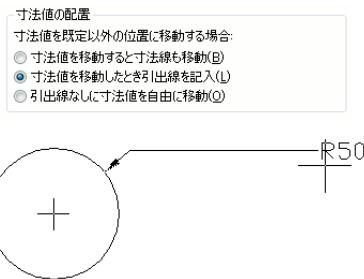


[寸法値] タブの [寸法値の配置] の [垂直方向] ドロップダウン リストから、[JIS] を選択します。

JIS に準拠した角度寸法を記入するには、[寸法値] タブの [寸法値の配置] の [垂直方向] ドロップダウン リストから、[JIS] を選択します。

記入する角度の方向に応じて、寸法値が適切に配置されます。

外側の半径寸法の水平線を長くするには

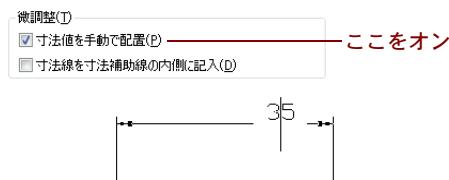


[フィット]タブの[寸法値の配置]で[寸法値を移動したとき引出線を記入]を選択します。

[フィット]タブの[寸法値の配置]で[寸法値を移動したとき引出線を記入]を選択して半径寸法を記入すると、水平線を自由に長く引き伸ばすことができます。

ただし、このように設定すると、寸法線の端点はクリックした点に固定されます。

寸法記入時に寸法値の水平方向の位置を指定するには



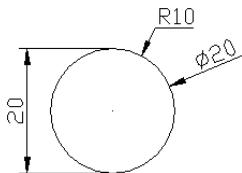
カーソルで寸法値の水平位置を自由に指定

[フィット]タブの[微調整]で、[寸法値を手動で配置]を選択します。

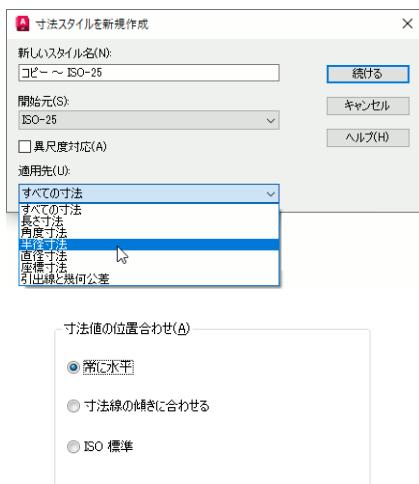
[フィット]タブの[微調整]で、[寸法値を手動で配置]を選択すると、ユーザが指定した水平位置に寸法値が配置されます。

標準の配置では不都合な個所が非常に多くある場合は、このオプションをオンにして寸法を記入します。しかし、実際に図面を作成する場合、そのようなケースはあまり多くないので、このオプションをオフに設定して寸法を記入し、不都合な位置にある寸法値を、あとからグリップ編集を使って修正するのが一般的です。

半径値のみを水平に、他の寸法値は寸法線に平行に記入するには



同じ寸法スタイルでも、記入する寸法によって寸法値を寸法線と平行にしたり、水平に記入することができます。



半径寸法のみ、設定を変更します。他の寸法には、親寸法の設定が使用されます。

サブ寸法スタイルを使用します。

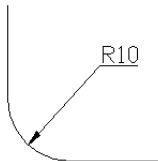
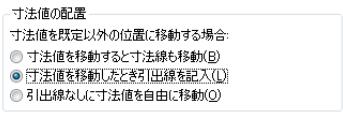
半径の値のみを水平に記入したい場合は、すべての寸法に共通の設定となる親の寸法値は常に寸法線に平行に記入されるように設定しておき、半径の寸法値の方向の設定のみを、次のように変更します。

1. [寸法スタイル管理] コマンド([注釈] タブ▶[寸法記入] パネル▶[寸法スタイル管理] ダイアログ ボックス ランチャー) を実行します。
2. [寸法スタイル管理] ダイアログ ボックスで、[新規作成] をクリックします。
3. [寸法スタイルを新規作成] ダイアログ ボックスで、[開始元] ドロップダウン リストから親寸法スタイルの名前を選択します。
4. [適用先] ドロップダウン リストから [半径寸法] を選択し、[続ける] をクリックします。
5. [寸法スタイルを新規作成(寸法スタイル名)] ダイアログ ボックスの [寸法値] タブの [寸法値の位置合わせ] で [常に水平] を選択し、次に [OK] をクリックします。



6. [寸法スタイル管理] ダイアログ ボックスの[スタイル]リストで、親寸法スタイルの下に[半径]というサブ寸法が表示されていることを確認し、[閉じる]をクリックします。

円弧の内側の自由な位置に半径寸法を記入するには



LEADER[引出線]コマンドで記入した引出線と違って、あくまでも寸法图形として記入されているので、図形を編集すると寸法値もそれに応じて自動的に更新されます。

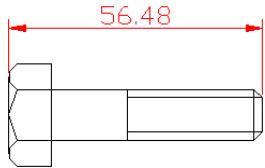
[フィット]タブの[寸法値の配置]で[寸法値を移動したとき引出線を記入]を選択します。

[フィット]タブの[寸法値の配置]で[寸法値を移動したとき引出線を記入]を選択して半径寸法を記入すると、円弧の内側の自由な位置に半径寸法を記入できます。

ただし、このように設定すると、寸法線の端点はクリックした点に固定されます。

寸法値の表記

寸法値を小数点以下2桁で表示するには



寸法値が小数点以下2桁で記入されています。

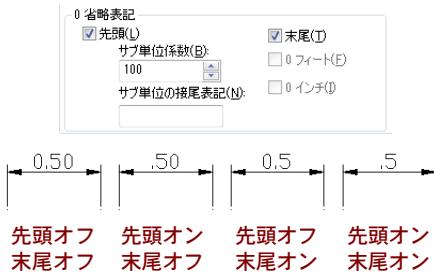


[基本単位]タブで、精度を[0.00]に設定します。

1. DIMSTYLE [寸法スタイル管理] コマンド ([注釈]タブ▶[寸法記入]パネル▶[寸法スタイル管理]ダイアログボックスランチャー) を実行します。
2. [寸法スタイル管理]ダイアログボックスの[スタイル]リストで、寸法値の小数点以下の桁数を変更したい寸法スタイルを選択し、[修正]をクリックします。
3. [寸法スタイルを修正]ダイアログボックスで、[基本単位]タブを選択します。
4. [長さ寸法]の[単位形式]ドロップダウンリストで[十進表記]が選択されていることを確認します。
5. [長さ寸法]の[精度]ドロップダウンリストで、[0.00]を選択し、[OK]をクリックします。
6. [寸法スタイル管理]ダイアログボックスで、[閉じる]をクリックします。

0.50 を .5 と表示するには

[基本単位] タブで [0省略表記] をオンに設定します。

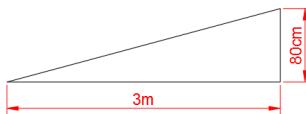


1. DIMSTYLE [寸法スタイル管理] コマンド ([注釈] タブ ► [寸法記入] パネル ► [寸法スタイル管理] ダイアログ ボックス ランチャー) を実行します。
2. [寸法スタイル管理] ダイアログ ボックスの [スタイル] リストで、寸法値の記入形式を変更したい寸法スタイルを選択し、[修正] をクリックします。
3. [寸法スタイルを修正] ダイアログ ボックスの [基本単位] タブの [長さ寸法] の [0省略表記] で、[先頭] と [末尾] の両方のチェック ボックスをオンに設定し、[OK] をクリックします。
4. [寸法スタイル管理] ダイアログ ボックスで、[閉じる] をクリックします。



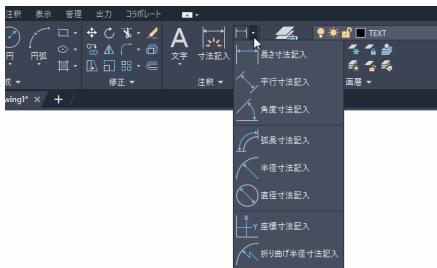
ヒント

[0省略表記] の [先頭] をオンに設定し、[サブ単位の接尾表記] に文字を指定すると、寸法値が 1.0 未満の場合、[サブ単位係数] で指定されている値を乗じた寸法値が表示されます。たとえば、[長さ寸法] の [接尾表記] ボックスに **m** と入力し、[サブ単位係数] ボックスに **100** と入力し、[サブ単位の接尾表記] ボックスに **cm** と入力すると、1.0 以上の寸法値は m 単位で表示され、1.0 未満の寸法値は cm 単位で表示されるようになります。



寸法を記入する

AutoCAD LT ではどのような寸法を記入できますか?



[ホーム]タブの[注釈]パネルの[寸法記入]ドロップダウンから各種の寸法記入ツールにアクセスできます。

長さ、直径、半径、角度など、図面に必要なすべての寸法を記入できます。

長さ寸法には、水平、垂直、平行、回転、座標寸法、並列寸法、直列寸法などがあります。

円弧の長さを示す寸法(弧長寸法)や、中心が図面の外に存在するような大円弧の半径寸法を記入することもできます。

図形の種類に適した寸法を簡単に記入するには

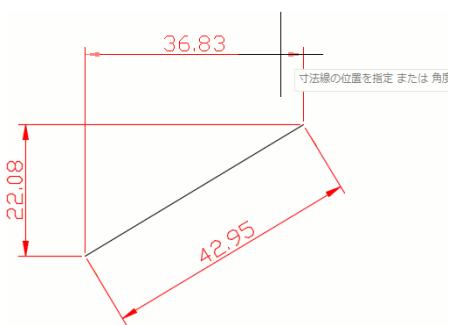
[寸法記入]ツールを使用します。



[寸法記入] ドロップダウン([ホーム]タブ▶[注釈]パネル)に一覧表示される個別の寸法記入ツールではなく、大きいボタンの[寸法記入]ツール を使用すると、選択した図形の種類に適した寸法を簡単に記入することができます。

たとえば[寸法記入]ツールを起動して円を選択すると、自動的に直径記入モードになります。このモードからオプションを選択することで、半径を記入することもできます。

線分に対して適切な長さ寸法を記入するには



線分を選択した場合、カーソル位置に応じて、平行寸法、垂直寸法、水平寸法が切り替わります。どの寸法が記入されるかは、プレビューに表示されます。

[寸法記入]ツールを使用し、線分を選択します。

1. [寸法記入]ツール([ホーム]▶[注釈]▶[寸法記入])を起動します。
2. 寸法を記入する線分をクリックします。
3. カーソルを動かし、プレビューを見ながら希望の寸法線の位置でクリックします。
4. さらに別の寸法を記入するか、[Enter]キーまたは[Esc]キーを押して[寸法記入]ツールを終了します。



ヒント

[寸法記入]ツールを使用して寸法を記入すると、再び最初のプロンプトが表示されます。リボンなどから他のツールを起動するか、[Enter]キーまたは[Esc]キーを押してコマンドを終了するまで、寸法記入モードが保持されるので、各種の寸法を連続して記入することができます。



ヒント

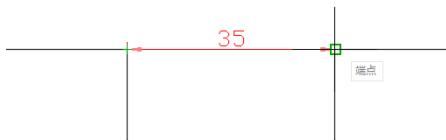
寸法の定義点は、Defpoints という名前の特別な画層に作成されます。この画層に描かれた図形は印刷されません。[点スタイル管理]ダイアログ ボックス([形式]メニュー▶[点スタイル管理])の設定は、この画層では無視されます。



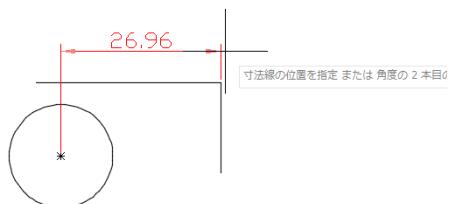
ヒント

寸法を記入した後に、不要な汚れが残ることがあります。その場合は、[寸法記入]を終了した後に、REGEN[再作図]コマンド(キーボードから **regen** と入力して[Enter]キーを押す)を実行すると、汚れが除去されます。

異なる線分の端点間の寸法を記入するには



オブジェクトスナップが可能な位置にカーソルを動かすと、オブジェクトスナップマーカーが表示されます。



[中心]オブジェクトスナップを使用して円の中心にスナップすることもできます。

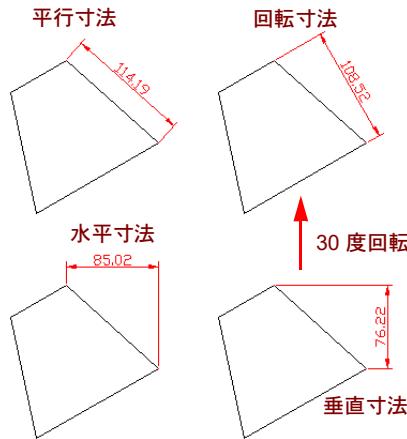
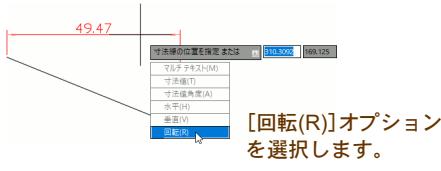
[寸法記入]ツールとオブジェクトスナップを使用します。

1. [端点]オブジェクトスナップをオンにします。

オブジェクトスナップの詳細は、[106ページ](#)の「オブジェクトスナップ」を参照してください。

2. [寸法記入]ツール([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[寸法記入])を起動します。
3. 一方の線分の端点にカーソルを合わせ、オブジェクトスナップマーカーが表示されているのを確認してクリックします。
4. もう一方の線分の端点にカーソルを合わせ、オブジェクトスナップマーカーを確認してクリックします。
5. カーソルを動かし、プレビューを見ながら希望の寸法線の位置でクリックします。
6. さらに別の寸法を記入するか、[Enter]キーまたは[Esc]キーを押して [寸法記入]ツールを終了します。

回転寸法を記入するには



[長さ寸法記入]ツールの[回転(R)]オプションを使用します。

H [長さ寸法記入]ツール([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[寸法記入]ドロップダウン▶[長さ寸法記入])を実行します。

コマンド: _dimlinear

1 本目の寸法補助線の起点を指定 または<オブジェクトを選択>: [Enter]

寸法記入するオブジェクトを選択: 寸法を記入する線分をクリックします。

寸法線の位置を指定 または〔マルチ テキスト(M)/寸法値(T)/寸法値角度(A)/水平(H)/垂直(V)/回転(R)〕: r[Enter]

寸法線の角度を指定 <0>: 30[Enter]

寸法線の位置を指定 または〔マルチ テキスト(M)/寸法値(T)/寸法値角度(A)/水平(H)/垂直(V)/回転(R)〕: 画面上で寸法線の位置を指定します。

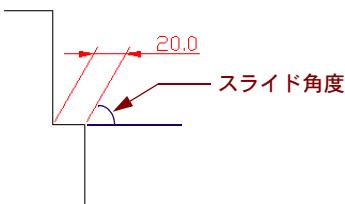
寸法値 = 108.52



[寸法記入]ツール を使用して回転寸法を記入することはできません。回転寸法を記入するには、[長さ寸法記入]ツール を使用します。

寸法補助線を傾斜させるには

記入したあとで、スライド寸法に変更します。



1. 通常どおりに寸法を記入します。
2. DIMEDIT[寸法編集]/[スライド(O)]コマンド([注釈]タブ▶[寸法記入]パネル▶[スライド寸法])を実行します。

コマンド: `_dimedit`

寸法編集のタイプを入力 [元の寸法値位置 (H)/寸法値置き換え(N)/寸法値角度(R)/スライド(O)] <元の寸法値位置>: `_o`

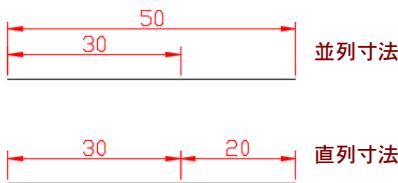
オブジェクトを選択: スライド寸法に変更する寸法图形を選択します。

オブジェクトを選択: [Enter]

スライド角度(なしの場合は[Enter]キーを押す): `60`[Enter]

寸法を並列または直列に記入するには

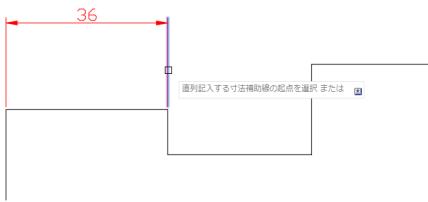
[寸法記入]ツールを使用し、既存の寸法補助線を選択します。



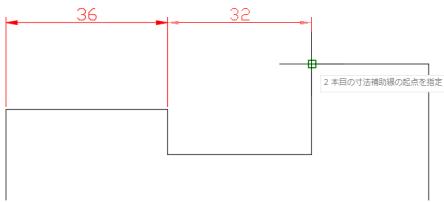
1. 必要なオブジェクト スナップをオンにします。

オブジェクト スナップの詳細は、[106 ページ](#)の「オブジェクト スナップ」を参照してください。

2. [寸法記入]ツール([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[寸法記入])を起動します。



プロンプトに「直列記入する...」と表示されているので、現在は直列記入モードです。



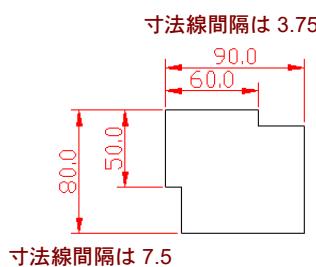
[端点]オブジェクトスナップを使用して2本目の寸法補助線の起点を指定しているところです。寸法記入結果のプレビューが表示されています。

3. 既存の寸法図形の寸法補助線(記入する並列寸法または直列寸法の1本目の寸法補助線)上にカーソルを重ねます。
4. プロンプトに現在の記入モード(並列記入または直列記入)が表示されるので、必要に応じて、[並列記入(B)]または[直列記入(C)]を選択します。
5. 2本目の寸法補助線の起点をクリックします。
6. 一連の並列寸法または直列寸法を記入し終えたら、[Enter]キーまたは[Esc]キーを押して並列または直列記入モードを終了します。
7. さらに別の寸法を記入するか、[Enter]キーまたは[Esc]キーを押して[寸法記入]ツールを終了します。



並列寸法を記入した後に寸法線の間隔を変更する方法については、[251ページの「寸法を等間隔に配置するには](#)および[252ページの「寸法線の間隔を指定するには](#)を参照してください。

指定した間隔で並列寸法を記入するには



[シンボルと矢印]タブの[並列寸法の寸法線間隔]の値を設定します。

1. DIMSTYLE [寸法スタイル管理] コマンド([注釈]タブ▶[寸法記入]パネル▶[寸法スタイル管理]ダイアログボックスランチャー)を実行します。
2. [寸法スタイル管理]ダイアログボックスで、[修正]をクリックします。



3. [寸法スタイルを修正] ダイアログ ボックスで、[寸法線] タブを選択します。
4. [寸法線] の [並列寸法の寸法線間隔] ボックスの値を変更し、[OK] をクリックします。
5. [閉じる] をクリックして、[寸法スタイル管理] ダイアログ ボックスを閉じます。

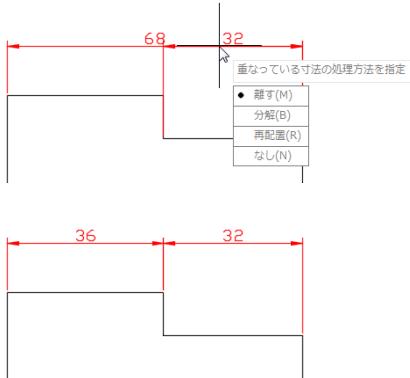


ヒント

並列寸法を記入した後に寸法線の間隔を変更する方法については、[251 ページ](#)の「寸法を等間隔に配置するには」および[252 ページ](#)の「寸法線の間隔を指定するには」を参照してください。

1 つの長さ寸法を複数の直列寸法に分解するには

寸法を重ねて描き、[分解(B)]を選択します。

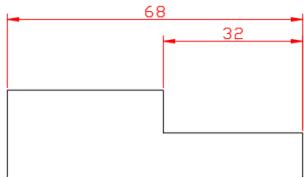


[寸法記入]ツールを使用して、寸法線が重なるように長さ寸法を記入すると、次のプロンプトが表示されます。

重なっている寸法の処理方法を指定 [離す(M)/分解(B)/再配置(R)/なし(N)] <離す>:

[分解(B)]を選択すると、重なっている部分が直列寸法に分解されます。

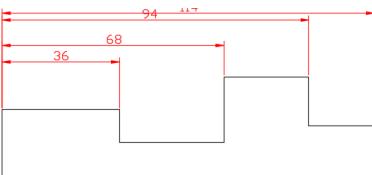
[寸法記入]ツールの直列寸法記入モードを使用して、既存の長さ寸法の寸法線に重ねて直列寸法を記入し、[分解(B)]を選択すると、1つの長さ寸法を複数の直列寸法に分解することができます。



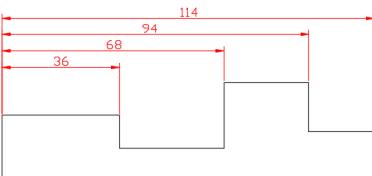
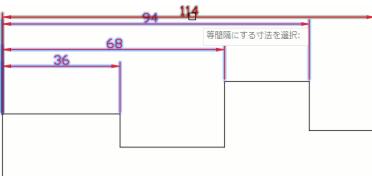
[離す(M)]を選択すると、並列寸法が作成されます。

寸法を等間隔に配置するには

[寸法記入]ツールの[等間隔(D)]オプションを使用します。



寸法線の間隔がバラバラです。[寸法記入]ツールの[等間隔(D)]オプションを使用して等間隔に配置することができます。



1. [寸法記入]ツール([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[寸法記入])を起動します。
2. **d**と入力して[等間隔(D)]オプションを選択します。

寸法の間隔設定方法を指定 [等間隔(E)/オフセット(O)] <現在値>:

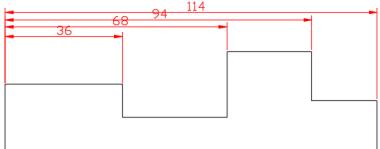
3. **e**と入力して[等間隔(E)]を選択します。

等間隔にする寸法を選択:

4. 等間隔に配置したい寸法をすべて選択します。選択が完了したら、[Enter]キーを押します。

選択した寸法が等間隔に配置されました。

寸法線の間隔を指定するには



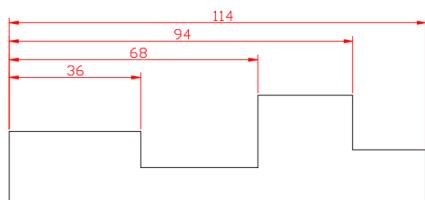
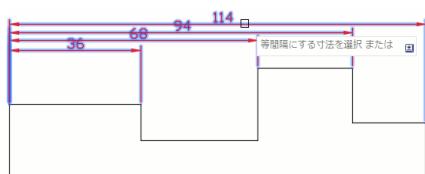
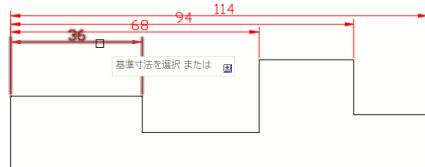
寸法線がくっつき過ぎているので、間隔を 5mm に変更したいと思います。



[オフセット(O)]オプションを選択します。



寸法線の間隔として 5 と入力します。



[寸法記入]ツールの[等間隔(D)]オプションの[オフセット(O)]オプションを使用して間隔を指定します。

- [寸法記入]ツール([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[寸法記入])を起動します。
- d**と入力して[等間隔(D)]オプションを選択します。

寸法の間隔設定方法を指定 [等間隔(E)/オフセット(O)] <現在値>: oと入力します。

基準寸法を選択 または [オフセット(O)]:もう一度 **o**と入力します。

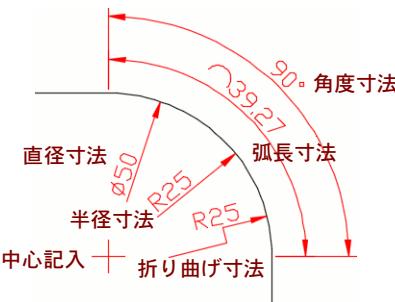
オフセット距離を指定 <現在値>: オフセット距離(並列寸法の寸法線同士の間隔)として **5**と入力します。

基準寸法を選択 または [オフセット(O)]: 基準となる寸法を選択します。

等間隔にする寸法を選択 または [オフセット(O)]: 等間隔に配置したい一連の並列寸法を選択し、最後に [Enter] キーを押します。

選択した寸法の寸法線の間隔が、指定した 5 ミリになるように再配置されます。基準寸法として選択した寸法は、移動しません。

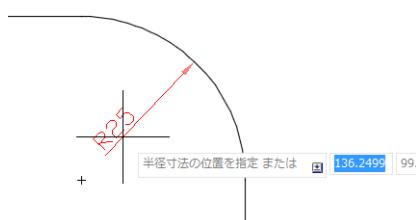
円弧に半径寸法を記入するには



円弧の各種寸法は、[寸法記入]ツールを使用して、直感的に記入することができます。



円弧にカーソルを重ねると、現在のモードで寸法を記入したときの結果のプレビューが表示されます。現在、直径記入モードになっているので、[半径(R)]を選択します。



プレビューを見ながら寸法を配置します。

[寸法記入]ツールの半径記入モードを使用します。

1. [寸法記入]ツール([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[寸法記入])を起動します。

2. 寸法を記入する円弧(またはポリラインの円弧セグメント)にカーソルを重ねます(クリックしません)。

円弧がハイライト表示され、プロンプトが表示されます。表示されるプロンプトは、円弧に対する現在の寸法記入モード(半径、直径、折り曲げ、弧長、中心マーク、角度)によって異なります。

3. プロンプトに「半径を指定する円弧を選択」と表示されていない場合は、**r**と入力して[半径寸法(R)]オプションを選択します。

半径記入モードに切り替わり、次のプロンプトが表示されます。

半径を指定する円弧を選択 または [直径(D)/折り曲げ(J)/弧長(L)/中心マーク(C)/角度寸法(A)]:

4. 寸法を記入する円弧をクリックします。

半径寸法の位置を指定 または [直径寸法(D)/角度寸法(A)/マルチテキスト(M)/寸法値(T)/寸法値角度(N)/元に戻す(U)]:

5. カーソルを動かし、プレビューを見ながら希望の位置でクリックします。

6. さらに別の寸法を記入するか、[Enter]キーまたは[Esc]キーを押して[寸法記入]ツールを終了します。



ヒント



[寸法記入]ツールの円に対する寸法記入モードには、半径寸法、直径寸法、折り曲げ寸法、角度寸法、中心記入があります。円弧に対する寸法記入と同じように、各種の寸法を直感的に記入することができます。



ヒント

折り曲げ半径寸法の折り曲げ角度は、寸法スタイルダイアログボックスの[シンボルと矢印]タブの[折り曲げ半径寸法]で設定することができます。



ヒント

寸法スタイルダイアログボックスの[シンボルと矢印]タブの[弧長シンボル]で希望のオプションを選択すると、弧長寸法シンボルを、寸法値の前または上に表示したり、非表示にすることができます。



2 線分間の角度を記入するには



2 本目の線分上にカーソルを移動すると、線分がハイライト表示され、寸法記入結果のプレビューが表示されます。

[寸法記入]ツールを起動した後、2 本の線分を順に選択します。

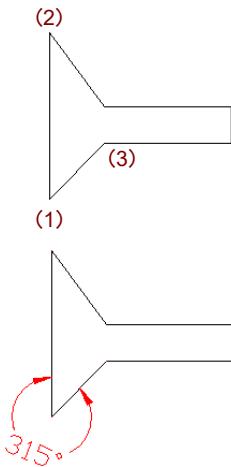
1. [寸法記入]ツール([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[寸法記入])を起動します。
2. 一方の線分をクリックします。
3. 2 本目の線分をクリックします。
4. カーソルを動かして、希望の角度寸法の位置でクリックします。
5. さらに別の寸法を記入するか、[Enter]キーまたは[Esc]キーを押して[寸法記入]ツールを終了します。



2 線分を選択する方法で 180 度以上の角度を記入することはできません。

注

180 度より大きな角度を記入するには



角度寸法は反時計回りに描かれます。(3)を指定した後に(2)を指定すると、2 線分の内側に寸法が記入されます。

[寸法記入]ツールの[角度寸法]モードの[頂点(V)]オプションを使用します。

1. [寸法記入]ツール([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[寸法記入])を起動します。
2. **a**と入力して[角度寸法(A)]オプションを選択します。
[角度寸法]モードになり、次のプロンプトが表示されます。
円弧、円、線分を選択 または [頂点(V)]:
3. **v**と入力して[頂点(V)]オプションを選択します。
角度の頂点を指定 または [元に戻す(U)]:
4. 角度の頂点の位置(1)を指定します。
角度の最初の側の終点を指定 [元に戻す(U)]:
5. 角度の1点目(2)を指定します。
角度の2番目の側の終点を指定 または [元に戻す(U)]:
6. 角度の2点目(3)を指定します。
角度寸法の位置を指定 または [マルチテキスト(M)/寸法値(T)/寸法値角度(N)/元に戻す(U)]:
7. 寸法線の位置を指定します。
8. さらに別の寸法を記入するか、[Enter]キーまたは[Esc]キーを押して[寸法記入]ツールを終了します。



[頂点(V)]オプションを使用して角度を記入する場合、頂点を自動的に認識してくれるわけではありません。指定する3つの点は、オブジェクトスナップを使用して正確に指定してください。

寸法を特定の画層に記入するには



[寸法画層の優先] コントロールで、寸法用の画層を指定します。

[注釈] タブの[寸法記入]パネルにある[寸法画層の優先]ドロップダウンリストから寸法用の画層を選択すると、どの画層が現在層に設定されていても、寸法は指定した画層に記入されます。

133 ページの「常に同じ画層にハッチングを作成するには」も参照してください。



ヒント

[寸法画層を優先] の設定は、[寸法記入]ツール ([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[寸法記入]) の [画層(L)] オプションを使用して変更することができます。この場合、プロンプト「画層名を入力」に対して新しい画層名を入力すると、入力した名前の画層が新しく作成されます。

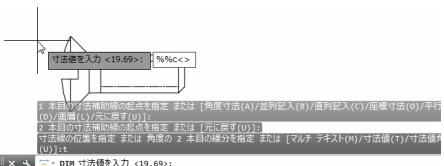
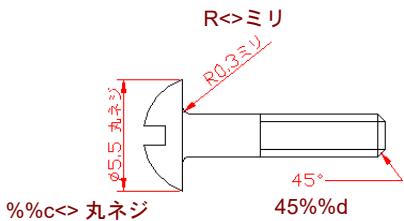


ヒント

[寸法画層を優先] の設定は、図面を一度閉じて再び開き直しても保持されます。つまり、この設定を図面テンプレートで行っておけば、その図面テンプレートに基づいて作成した新規図面では、意図的に設定を変更しない限り、常に指定した画層に寸法が記入されます。

寸法値に任意の文字列を記入するには

寸法記入時に【寸法値(T)】オプションを選択します。



ダイナミック入力がオンの場合はカーソル附近に表示される入力ボックスに文字列を入力します。オフの場合はコマンドラインに入力します。

1. [寸法記入]ツール([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[寸法記入])を起動します。
2. 長さ寸法を記入する線分を選択します。
3. 寸法線の位置を指定するように求めてきたところで、**t**と入力します。

寸法線の位置を指定 または 角度の 2 本目の線分を指定 または [マルチ テキスト(M)/寸法値(T)/寸法値角度(N)/元に戻す(U)]: t[Enter]

寸法値を入力 <現在値>: 希望の文字列を入力します。

寸法線の位置を指定 または 角度の 2 本目の線分を指定 または [マルチ テキスト(M)/寸法値(T)/寸法値角度(N)/元に戻す(U)]: 寸法線の位置を指定します。

4. さらに別の寸法を記入するか、[Enter]キーまたは[Esc]キーを押して[寸法記入]ツールを終了します。

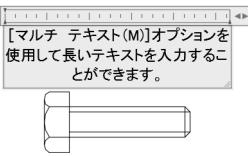


ヒント

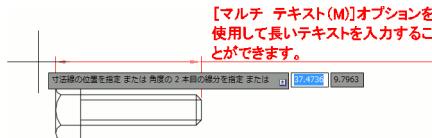
指定する寸法値文字列の中に`<>`が含まれていると、それは寸法の計測値に置き換えられます。たとえば、計測値が 5.0 であるときに`<>mm`と入力すると、5.0mm と表示されます。`%%c`などの特殊文字も使えます。たとえば、`%%c<>mm`と入力すると、線分に対して`Ø5.0mm`というように寸法を記入できます。

寸法値の代わりに長い文字列を入力するには

[マルチ テキスト(M)]オプションを使用します。



文字列の幅は、テキスト エディタの上部に表示されているルーラーで調節できます。



1. [寸法記入]ツール([ホーム]タブ▶[注釈]パネル▶[寸法記入])を起動します。
2. 寸法を記入するオブジェクトを選択するか、2点を指定します。
3. **m**と入力して、[マルチ テキスト(M)]オプションを選択します。または、[↓]キーを押して[マルチ テキスト(M)]を選択します。

カーソル位置にマルチ テキスト エディタが表示され、リボンに[テキスト エディタ]コンテキスト タブが表示されます。

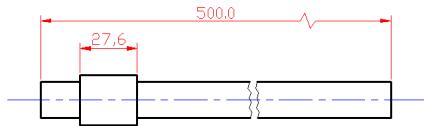
4. 通常のマルチ テキストと同じように文字列を入力します。
5. 書式を調整した後、リボンの[テキスト エディタ]タブ▶[閉じる]パネル▶[テキスト エディタを閉じる]をクリックします。
6. プレビューを見ながら、寸法線の位置を指定します。



マルチ テキストの入力中に **<>** と入力すると、自動的に寸法値に置き換えられます。**%%**などの特殊文字も、入力すると同時に自動的に正しい文字に置き換えられます。

長さを省略して描いたオブジェクトに対する寸法を記入するには

寸法線折り曲げ機能を使用します。



長さが省略されていることを示すために、次のようにして、寸法線に折り曲げを追加することができます。

1. 通常の長さ寸法を記入します。
2. [寸法] メニュー▶[寸法線折り曲げ] を選択します。

折り曲げを追加したい寸法を選択 または [除去(R)]: 折り曲げを追加したい寸法図形を選択します。

折り曲げの位置を指定 (または Enter): 折り曲げの位置を指定します。

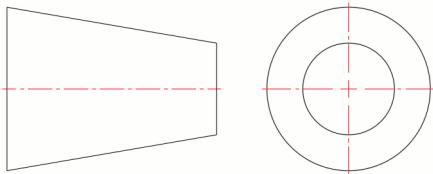
中心マークと中心線

中心マークや中心線を簡単に記入するには

[中心マーク] または [中心線] ツールを使用します。



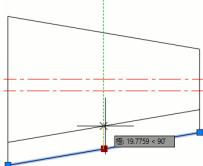
1. 中心マークまたは中心線を簡単に記入するには、リボンの[注釈]タブ▶[中心線]パネル▶[中心マーク] または [中心線] をクリックします。



2. 中心マークを記入する場合は円または円弧、中心線を記入する場合は2本の線分を選択します。
3. 中心マークまたは中心線を必要なだけ記入したら、[Enter]キーを押してコマンドを終了します。

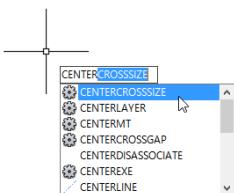


ヒント



[中心マーク] や [中心線] ツールで記入した中心マークや中心線は、寸法図形と同様の自動調整图形です。関連付けられた円や円弧、または線分を編集(位置やサイズを変更するなど)すると、それに応じて中心マークや中心線が自動的に調整されます。

中心マークや中心線の既定のスタイルを設定するには



既定の中心マークおよび中心線を定義するシステム変数は、CENTER から始まります。コマンドプロンプトに対して **center** と入力すると、中心マークや中心線に関する多くのシステム変数の候補が表示されます。

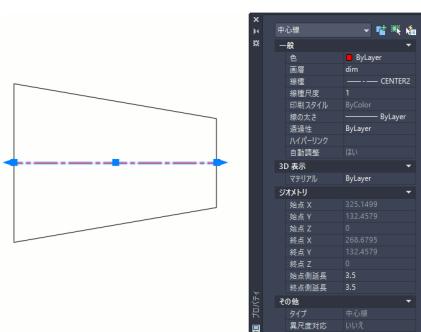
システム変数の値を編集します。

現在のところ、中心マークや中心線に関しては、[寸法スタイル管理]のようなスタイル定義ダイアログボックスは用意されていません。

中心マークや中心線の既定のスタイルを設定するには、システム変数を直接操作する必要があります。

中心マークや中心線に関するシステム変数の詳細は、AutoCAD LT のヘルプを参照してください。

既に記入した中心マークや中心線の形状を修正するには

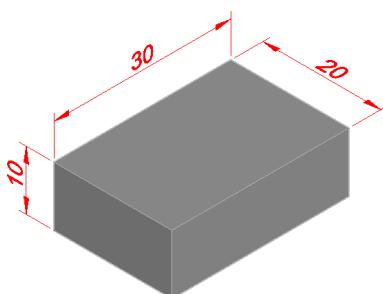


[プロパティ]パレットを使用するか、グリップ編集します。

[プロパティ]パレットを使用して、中心線の始点側および終点側の延長長さや、中心マークの中心の十字のサイズ、十字と中心線の間隔、中心線の延長長さなどを変更することができます。グリップを使用して視覚的に編集することもできます。

ペーパー空間に寸法を記入する

寸法はどのタブでどの空間に記入すべきですか?

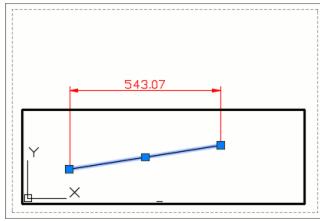
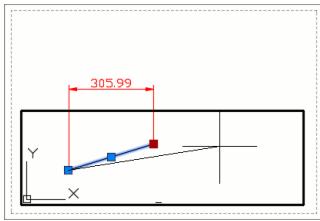


寸法图形は現実の世界には存在しません。図面上にのみ存在します。図面上にのみ存在するものはペーパー空間に記入すべきだという考え方もありますが、たとえば、上図のように3次元空間に存在する寸法图形は、2次元のペーパー空間に記入するよりも、3次元のモデル空間に記入するほうが簡単かもしれません。

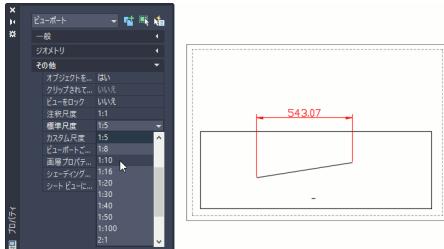
モデルタブでもレイアウトタブでも記入できます。モデル空間にもペーパー空間にも記入できます。

- モデルタブで、モデル空間に記入。
最も伝統的な方法です。印刷尺度を考慮して寸法图形の尺度を計算する必要があります。
- レイアウトタブで、モデル空間に記入。
レイアウトタブに表示されたモデル空間ビューポート内に、異尺度対応寸法を記入します。
- レイアウトタブで、ペーパー空間に記入。
論理的には最も自然な方法ですが、モデル空間に記入した方が良い場合もあります。

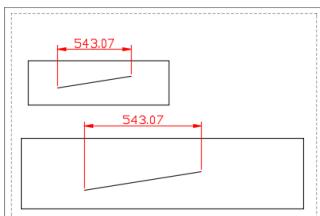
ペーパー空間に寸法を記入した後にモデル空間のオブジェクトを編集するとどうなりますか?



モデル空間内の図形を編集すると、その図形に関連付けられているペーパー空間の寸法が自動的に更新されます。



ビューポートの尺度を変更すると、ペーパー空間の寸法图形も自動的に更新されます。



尺度が異なる 2 つのビューポート内の同じ图形に対してペーパー空間に寸法を記入。

ペーパー空間に記入した寸法も自動的に更新されます。

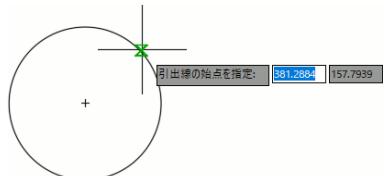
AutoCAD LT では、モデル空間の図形に対してペーパー空間に記入した寸法も自動調整機能を持ちます。モデル空間の図形を編集すると、ペーパー空間に記入した寸法も自動的に更新されます。

ビューポートの尺度(ビューポートに表示されているモデル空間の表示倍率)を変更した場合も、ペーパー空間に記入した寸法图形は、モデル空間の図形の表示の変化を反映するように、自動的に更新されます。

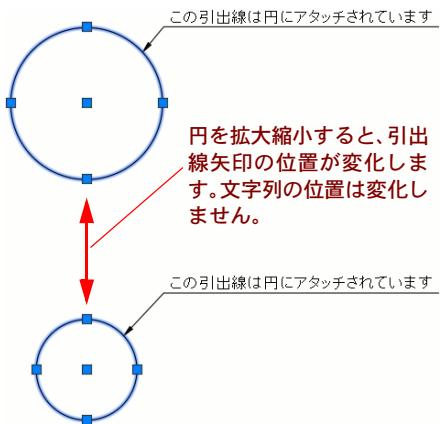
特別な操作を行わなくても、モデル空間の図形の寸法値が正しく表示されます。

引出線を記入する

オブジェクトにアタッチされた引出線を記入するには



[近接点]オブジェクトスナップを使用して引出線の始点を指定します。



引出線の始点を指定するときにオブジェクトスナップを使用します。

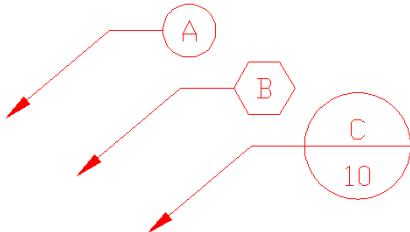
引出線の始点(矢印の先端)を指定するときにオブジェクトスナップを使用すると、引出線の先端がそのオブジェクトスナップ点にアタッチされます。

たとえば引出線の始点として、[近接点]オブジェクトスナップを使用して円周上の1点を指定した場合、引出線を記入した後に円を拡大縮小したり移動したりすると、引出線矢印も自動的に移動されます。

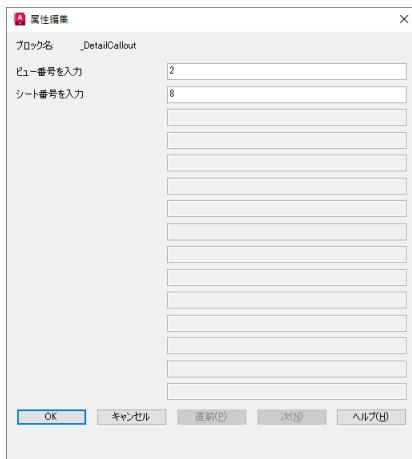
注: 引出線がアタッチされた図形を拡大縮小したり移動したりすると、矢印の位置のみが移動します。引出線文字列の位置は保持されます。

引出線の内容として円や多角形で囲まれた記号を記入するには

マルチ引出線の種類として、[ブロック]を指定します。



引出線の内容として、円や多角形で囲まれた記号を記入することができます。



1. [注釈] タブ▶[引出線] パネル▶[マルチ引出線スタイル管理] ダイアログ ボックスランチャーをクリックします。
[マルチ引出線スタイル管理] ダイアログ ボックスが表示されます。
2. [新規作成] ボタンをクリックします。
3. [新しいマルチ引出線スタイルを作成] ダイアログ ボックスで、新しい引出線スタイルの名前を入力し、[続ける] をクリックします。
[マルチ引出線スタイルを修正] ダイアログ ボックスが表示されます。
4. [内容] タブの[マルチ引出線の種類] ドロップダウン リストで、[ブロック]を選択します。
5. [ブロック オプション] で、希望のブロックを選択します。
6. 必要に応じて他の設定を行い、[OK] をクリックし、[閉じる] をクリックします。
上の手順で作成したマルチ引出線スタイルを使用して引出線を作成すると、属性値を入力するように求められ、入力した属性値が円または多角形の内部に表示されます。



記号は、属性の値として記入されているので、通常のブロックの属性値を変更するのと同じ方法で修正することができます。ブロックの属性値を修正する方法については、327 ページの「個々のブロック挿入の属性値を修正するには」を参照してください。



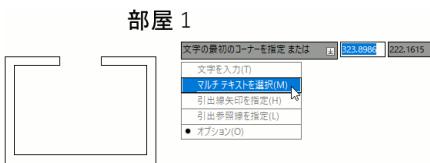
ヒント

マルチ引出線で使用されるブロックは、属性を含む単純なブロックです。定義済みブロックだけでなく、独自に作成したブロックを使用することもできます。

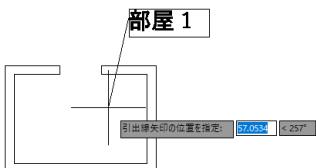
既存のマルチ テキストを引出線文字列として使用するには

[マルチ テキストを選択(M)] オプションを使用します。

MLEADER [マルチ引出線] コマンドの [マルチ テキストを選択(M)] オプションを使用すると、既存のマルチ テキストを引出線文字列として使用することができます。



mと入力するか、[マルチ テキストを選択(M)] オプションを選択します。



既存のマルチ テキストを使用して引出線が作成されます。

コマンド: MLEADER (リボンの[注釈]タブ▶[引出線]パネル▶[マルチ引出線] をクリック)

文字の最初のコーナーを指定 または [文字を入力(T)/マルチ テキストを選択(M)/引出線矢印を指定(H)/引出参照線を指定(L)/オプション(O)] <オプション>: mと入力します。

マルチ テキスト オブジェクトを選択: 引出線文字列として使用するマルチ テキスト オブジェクトを選択します。

引出線矢印の位置を指定: 引出線矢印の位置を指定します。

1 個のマルチ テキスト オブジェクトが除去され、1 個のマルチ引出線オブジェクトが追加されました。

希望の角度と長さの引出線を記入するには

相対極座標入力を使用します。

たとえば、長さ 50 で角度 30 度の引出線を作成するには、次のようにします。

- MLEADER [マルチ引出線] コマンド ([注釈] タブ▶[引出線] パネル▶[マルチ引出線]) を実行します。

コマンド: `_mleader`

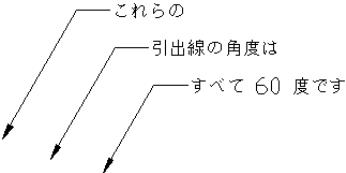
引出線の矢印の位置を指定 または [引出参照線を指定 (L)/内容を指定 (C)/オプション (O)] <オプション>: 引出線の矢印の位置を指定します。

引出参照線の位置を指定: `@50<30[Enter]`

- マルチテキスト エディタが表示され、文字を入力できるようになるので、引出線の内容(文字列)を入力します。
- 内容の入力を終えたら、[テキスト エディタ] タブ▶[閉じる] パネル▶[テキスト エディタを閉じる] をクリックします。

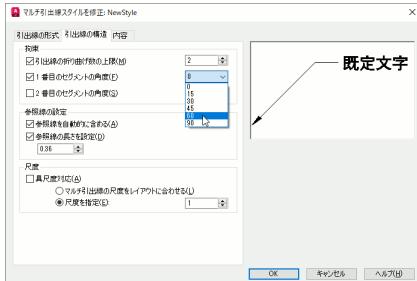


引出線を一定の角度で描くには



[マルチ引出線スタイルを修正] ダイアログ ボックスで、[セグメントの角度] の値を設定します。

1. [注釈] タブ▶[引出線] パネル▶[マルチ引出線スタイル管理] ダイアログ ボックスランチャーをクリックします。
[マルチ引出線スタイル管理] ダイアログ ボックスが表示されます。
2. [スタイル] で、現在のマルチ引出線スタイルが選択されていることを確認し、[修正] ボタンをクリックします。
[マルチ引出線スタイルを修正] ダイアログ ボックスが表示されます。
3. [引出線の構造] タブの [拘束] の [1 番目のセグメントの角度] チェック ボックスをオンにします。
4. チェック ボックスの右横のリスト ボックスで、希望の角度を選択します。
5. [OK] ボタンをクリックし、[閉じる] ボタンをクリックします。
6. MLEADER [マルチ引出線] コマンド ([注釈] タブ▶[引出線] パネル▶[マルチ引出線]) を使用して引出線を記入します。



ヒント

[角度] で特定の角度を選択すると、引出線の角度は、設定された角度の倍数になります。たとえば、[1 番目のセグメント] を 30 度に設定すると、1 番目のセグメントの角度は、0 度、30 度、60 度、90 度など、30 度の倍数の角度でしか描けなくなります。

引出線のセグメントが1つしか描けません。なぜですか？

[マルチ引出線スタイルを修正] ダイアログ ボックスで、[引出線の折り曲げの上限] が2に設定されています。

既定の設定では、[引出線の折り曲げの上限] が2に設定されています。折り曲げの上限をオフにするか、大きな値に変更すると、さらに多くのセグメントを描くことができます。

1. [形式] メニューから [マルチ引出線スタイル管理] を選択します。

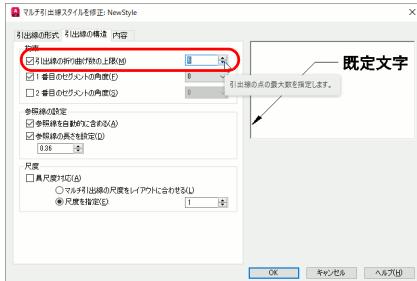
[マルチ引出線スタイル管理] ダイアログ ボックスが表示されます。

2. [スタイル] で、現在のマルチ引出線スタイルが選択されていることを確認し、[修正] ボタンをクリックします。

[マルチ引出線スタイルを修正] ダイアログ ボックスが表示されます。

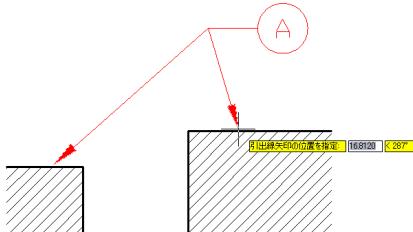
3. [引出線の構造] タブの [拘束] の [引出線の折り曲げ数の上限] チェック ボックスをオフにするか、[引出線の折り曲げ数の上限] テキスト ボックスの値を大きくします。

4. [OK] ボタンをクリックし、[閉じる] ボタンをクリックします。



複数の場所を指す引出線を作成するには

既存のマルチ引出線オブジェクトに引出線を追加します。



1. 引出線を追加したいマルチ引出線オブジェクト(MLEADER[マルチ引出線]コマンドで作成)を選択し、右クリックします。
2. 表示されたショートカットメニューから[引出線を追加]を選択します。
3. 追加する引出線の矢印の位置を指定し、[Enter]を押します。



従来の引出線(LEADER[引出線]コマンドで作成)と違って、マルチ引出線(MLEADER[マルチ引出線]コマンドで作成)には、マルチ引出線スタイルの適用をはじめ、多くの便利な機能を使用できます。

寸法図形を修正する

寸法値を移動するには

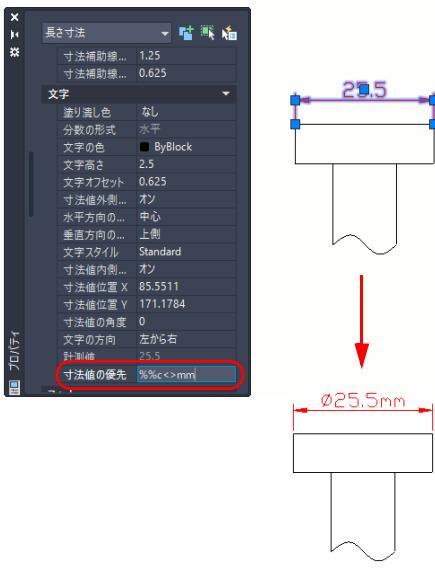
グリップ編集を使用すると簡単です。



寸法値のグリップは多機能グリップです。寸法値のみを移動したり、寸法線と一緒に移動したり、垂直方向の中心に位置合わせするなど、寸法値を自在に移動することができます。

1. 寸法図形をクリックして選択します。
2. 寸法値のグリップにカーソルを合わせます(クリックしません)。
3. 表示された多機能グリップメニューから、移動方法を選択します。
4. 必要に応じて、寸法値を新しい位置にドラッグします。

寸法値を任意の文字列に変更するには



[プロパティ]パレットを使用します。

1. [プロパティ]パレットが表示されていない場合は、[ホーム]タブ▶[プロパティ]パネル▶[オブジェクトプロパティ管理]ダイアログボックスランチャーをクリックします。
2. 寸法値を変更したい寸法図形を選択します。
3. [文字]カテゴリの[寸法値の優先]ボックスに、希望の文字列を入力し、[Enter]を押します。

たとえば、計測値が 25.5 の場合、[寸法値の優先]ボックスに **%%c<>mm** と入力すると、寸法値は $\varnothing 25.5\text{mm}$ と表示されます。



ヒント

<>は、寸法の計測値を表します。たとえば、計測値が 5.0 であるときに **<>mm** と入力すると、5.0mm と表示されます。%%cなどの特殊文字も使用できます。たとえば、**%%c<>mm** と入力すると、長さ寸法の寸法値を $\varnothing 5.0\text{mm}$ というように変更することができます。

すでに記入された寸法図形を別のスタイルに変更するには

[寸法スタイル]ギャラリーを使用します。



- 寸法スタイルを変更したい寸法図形を選択します。

- [ホーム]タブ▶[注釈]パネルを展開▶[寸法スタイル]プルダウンをクリックします。

[寸法スタイル]ギャラリーが表示されます。

- [寸法スタイル]ギャラリーから寸法スタイルを選択します。

[寸法スタイル]ギャラリーは、[注釈]タブ▶[寸法記入]パネルにもあります。



ヒント

寸法図形を選択せずに、リボンや[文字スタイル]または[寸法記入]ツールバーの[寸法スタイルコントロール]から希望の寸法スタイルを選択すると、現在の寸法スタイルをすばやく切り替えることができます。

[プロパティ]パレットを使用します。

- 寸法スタイルを変更したい寸法図形を選択します。

- [プロパティ]パレットの[その他]カテゴリの[寸法スタイル]リストから希望の寸法スタイルを選択します。



すでに記入された寸法図形を現在の寸法スタイルに変更するには

寸法更新ツールを使用します。

DIMSTYLE [寸法スタイル管理]/[適用(A)] コマンド ([注釈] タブ▶[寸法記入] パネル▶[更新]) を実行します。

コマンド: `_dimstyle`

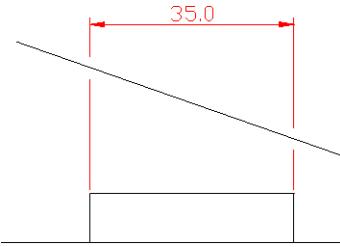
現在の寸法スタイル: 現在値 異尺度対応: 現在値

寸法スタイル編集オプションを入力 [異尺度対応(AN)/登録(S)/呼び出し(R)/現在のスタイル変数一覧(ST)/スタイル変数一覧(V)/適用(A)/一覧(?)] <呼び出し(R)>: `_apply`

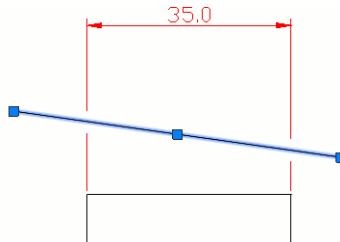
オブジェクトを選択: 変更したい寸法図形を指定します。

オブジェクトを選択: [Enter]

寸法線や寸法補助線が他の図形と重なる場合、重なる部分のみを非表示にするには



寸法図形が他の図形と重なる場合、重なる部分のみを非表示にすることができます。



重なっている図形を移動すると、非表示部分も自動的に移動します。

寸法マスク機能を使用します。

DIMBREAK [寸法マスク] コマンド ([注釈] タブ▶[寸法記入] パネル▶[寸法マスク]) を実行します。

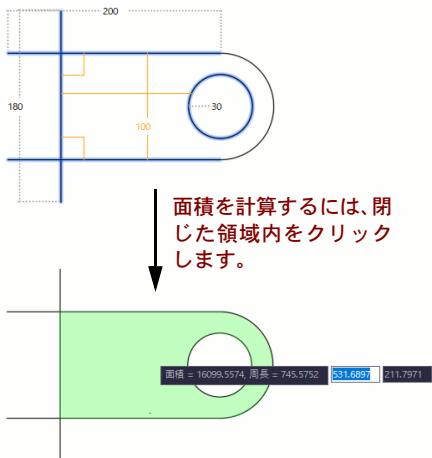
コマンド: `_DIMBREAK`

寸法を選択 または [複数選択(M)]: 一部を非表示にしたい寸法図形を選択します。

寸法をマスクするオブジェクトを選択 または [自動(A)/復元(R)/手動(M)] <自動>: [Enter]

面積と周長を計算する

閉じた領域の面積や周長を簡単に計算するには



クイック計測を使用します。

1. リボンの[ホーム]タブ ▶ [ユーティリティ]パネル ▶ [計測]ドロップダウン ▶ [クイック]を選択します。
2. 閉じた領域内をクリックします。

領域の面積と周長が、コマンドラインおよびダイナミック入力ツールチップに表示されます。

領域の面積と周長が表示された後、カーソルを動かすと、通常のクイック計測モードに戻ります。



[Shift]キーを押しながら複数の閉じた領域内を順にクリックすることで、それらの面積および周長の合計を表示することができます。



計測した面積を図面に表示する方法については、AutoCAD LT ヘルプの「お試しください：面積の計算と距離の計測」を参照してください。

図面の表示を調節する

作図や編集するときは、作業しやすいように図面の表示をさまざまに変更します。この章では、必要に応じて図面の表示を変更する各種の方法を説明します。

図面の表示を調節する

表示を拡大/縮小したり、図面の別の部分を表示するには



2D ホイール

2D ナビゲーション用の標準的なツール(画面移動、ズーム、戻る)を利用できます。このホイールは、お使いのマウスにスクロールホイールが付いていない場合に便利です。

SteeringWheels (ステアリングホイール)を使うと、快適にズームや画面移動できます。

SteeringWheels を使用すると、ズームや画面移動などを快適に行うことができます。

SteeringWheels の[戻る]ツールを使用すると、プレビュー画像で確認しながら、以前の画面表示に戻ることができます。

SteeringWheels を表示するには、ナビゲーションバーの[2D ホイール]ボタンをクリックします。



ヒント

ナビゲーションバーの表示/非表示は、リボンの[表示]タブ▶[ビューポートツール]▶[ナビゲーションバー]で切り替えることができます。

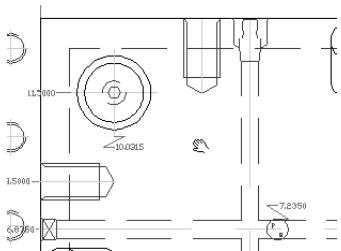
マウスのホイールボタンを使って画面表示を調節するには



ホイールを回すと拡大/縮小できます。

ホイール付きマウスを使っている場合、マウスから手を放す必要もなく、さらに快適に画面表示を調節できます。

ホイールを前に回すと図面表示が拡大し、後方に回すと縮小します。他のコマンドの実行中に拡大/縮小でき、図面操作をスムーズに行えます。



ホイールボタンを押しながらマウスを動かすと、リアルタイム画面移動できます。

1. 作図領域で、ホイールボタンを押します。
カーソルが に変わります。
2. ホイールボタンを押したまま、画面移動させたい方向にマウスを動かします。
3. 希望の表示が得られたところで、ホイールボタンを放します。



ヒント

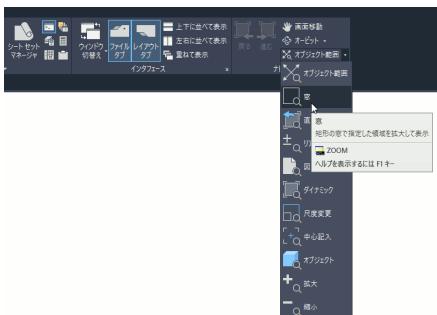
ホイールボタンを押したとき、画面移動モードではなく、オブジェクトスナップ(Oスナップ)メニューを表示させたいときは、次のようにします。

コマンド: `mbuttonpan[Enter]`

MBUTTONPAN の新しい値を入力 <1>: `0[Enter]`

システム変数 MBUTTONPAN の値が 1 のときは画面移動モードになり、0 のときはオブジェクトスナップメニューが表示されます。

図面の目的の領域を表示するには



画面操作コマンドを目的に合わせて活用します。

画面表示を拡大/縮小したり、表示領域を移動するコマンドのほとんどは、[表示]タブ▶[ナビゲーション]パネルに配置されています。大部分は、ZOOM[ズーム]コマンドのオプションです。



ヒント

[表示]タブに[ナビゲーション]パネルが表示されていない場合は、[表示]タブを選択して右クリック▶[パネルを表示]▶[ナビゲーション]を選択します。

画面上の汚れを取り除くには

[再描画]を実行します。

画面を書き直して、何らかの操作で一時的に残った不要なグラフィックスを画面上から除去するには、REDRAW[再描画]コマンドを実行します。



ヒント

REDRAW[再描画]コマンドを実行するには、コマンドラインに **redraw** と入力して [Enter] を押します。

グリッドの表示/非表示を切り替えると、自動的に再描画が実行されます。REDRAW コマンドを実行する代わりに、ステータスバーの[作図グリッドを表示]ボタン  を 2 回クリックして再描画することもできます。

データ設定の変更を図面に反映させるには

[再作図]を実行します。

文字の省略表示(221 ページの「多くの文字列が記入された図面を高速に表示するには」を参照)や塗り潰しイメージの設定を変更しても、すぐにはその効果は表示されません。変更した内容を画面表示に反映するには、REGEN[再作図]コマンドを実行します。REGEN コマンドは、画面を書き直すだけでなく、図面データベースから画面座標を計算して、最適な画面表示に更新します。



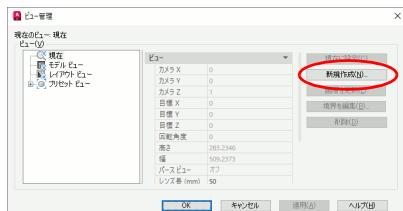
ヒント

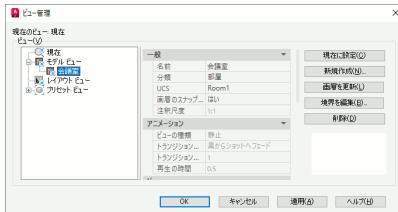
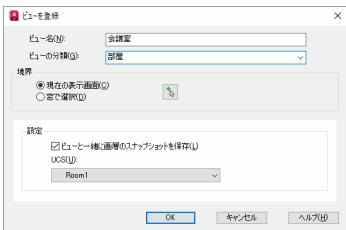
REGEN[再作図]コマンドを実行するには、コマンド ラインに **regen** と入力して [Enter] を押します。

現在の表示画面を後で呼び出すには

名前を付けて現在のビューを登録します。

1.  VIEW[ビュー管理]コマンド([表示]タブ ► [名前の付いたビュー]パネル ► [ビュー管理])を実行します。
2. [ビュー管理]ダイアログ ボックスで [新規作成] ボタンをクリックします。





3. [ビューを登録]ダイアログ ボックスで [ビュー名] テキスト ボックスに、これから登録するビューの名前を入力します。
4. [境界] で [現在の表示画面] が選択されていることを確認します。
5. [ビューの分類] に分類名を入力することで、ビューを分類することもできます。
6. 必要に応じて他の設定を変更し、[OK] ボタンをクリックします。
7. [ビュー管理] ダイアログ ボックスのリストに、今登録したビューの名前が表示されていることを確認し、[OK] ボタンをクリックします。

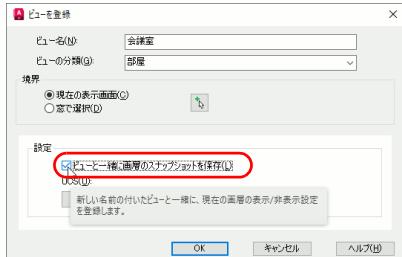
一度登録したビューは、[ビュー管理] ダイアログ ボックスを使って、必要なときにいつでも呼び出すことができます。



ヒント

モデル空間に対するビューは「モデル ビュー」として登録され、ペーパー空間に対するビューは「レイアウト ビュー」として登録されます。モデル ビューとレイアウト ビューを、別のグループとして管理できるため、多数のビューを登録しても、容易に管理できます。

ビューを呼び出したときに画層の表示/非表示の状態を復元するには



[ビューと一緒に画層のスナップショットを保存]オプションをオンにします。

- 前のトピック「現在の表示画面を後で呼び出すには」の手順1~5に従います。
- [設定]領域の[ビューと一緒に画層のスナップショットを保存]をオンにします。
- 前のトピック「現在の表示画面を後で呼び出すには」の手順6以降に従ってビューを登録します。

[ビューと一緒に画層のスナップショットを保存]オプションをオンにして登録したビューを呼び出すと、登録時の画層の表示/非表示およびフリーズ/フリーズ解除の状態が復元されます。



ヒント

画層のスナップショットは、画層状態の保存と呼び出しに似ています。画層状態については[76ページの「各画層の表示/非表示の状態を後で再現するには](#)を参照してください。

線の太さを表示に反映させる/反映させないを切り替えるには

ステータスバーの[線の太さを表示/非表示]をクリックします。



図形の線の太さを表示に反映させるには、ステータスバーの[線の太さを表示/非表示]をオンにします。

ステータスバーに[線の太さを表示/非表示]が表示されていない場合は、ステータスバーの右端にある[カスタマイズ]ボタン≡をクリックし、表示されたメニューから[線の太さ]を選択します。

[線の太さ]がオフになっていると、線の太さプロパティは考慮されず、すべての線が1ピクセル幅で表示されます。詳細は、129ページの「線の太さが表示に反映されません。なぜですか?」を参照してください。



注

線の太さを表示に反映させる/反映させないを切り替えることと、印刷時の線の太さとは無関係です。

オブジェクト選択表示

作業に関係のない不要な図形を非表示にするには

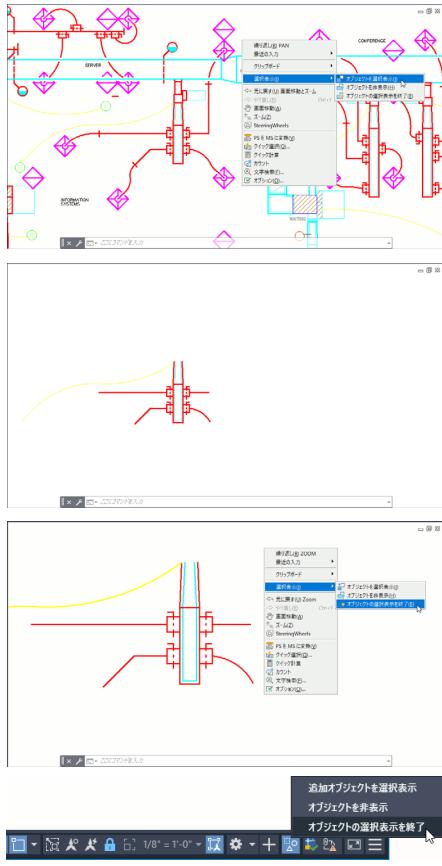
表示を調節

[オブジェクト選択表示] ツールを使用します。

表示上、現在の作業に邪魔な図形がある場合、その図形の画層を非表示にしたり、フリーズしたりする以外に、[オブジェクトを選択表示]ツールを使用して、作業に関係のある図形以外を一時的に非表示にすることができます。

1. どの図形も選択されていない状態で、作図領域内でマウスを右クリックします。
2. 表示されたメニューから [選択表示] ▶ [オブジェクトを選択表示] を選択します
3. 交差選択法を使用して、作業領域を選択します。

選択した領域内に含まれるか通過する図形のみが表示され、それ以外の図形は非表示になります。



選択表示した状態でズーム、画面移動、再作図などを行っても、非表示の図形が再表示されることはありません。

[オブジェクト選択表示] を使用して非表示にした図形を再表示するには、右クリックメニューから [オブジェクトの選択表示を終了] を選択するか、ステータスバーの [選択表示を解除] ボタン をクリックして [オブジェクトの選択表示を終了] を選択する必要があります。



ヒント

交差選択法については、165 ページの「複数の図形を同時に選択するには」および 167 ページの「通常の方法では選択が困難な図形を効率的に選択するには」を参照してください。



注

システム変数 OBJECTISOLATIONMODE が 1 に設定されていると、オブジェクトの選択表示状態は、セッションを越えて保持されます。つまり、図面を開いたとき、すでにオブジェクトの選択表示によって非表示にされている図形が存在する可能性があります。

オブジェクトの選択表示によって非表示にされている図形が存在するかどうかは、ステータスバーの [オブジェクトを選択表示] ボタン  で確認できます。



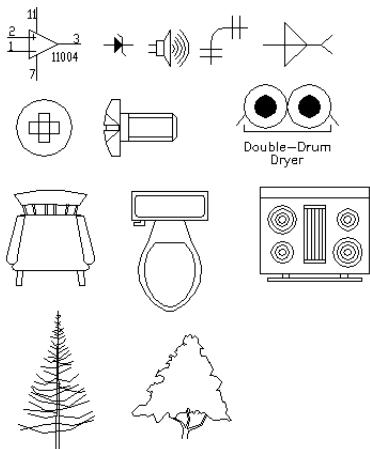
非表示にされているオブジェクトがあると、このボタンは [オブジェクト選択表示を解除] に変わります。

ブロックを使用する

この章では、ブロックの定義、挿入、編集、削除について説明します。図面に挿入した後に動的に変形できるダイナミックブロックや、ブロックの属性にも触れます。

ブロックを定義する

ブロックとは何ですか？



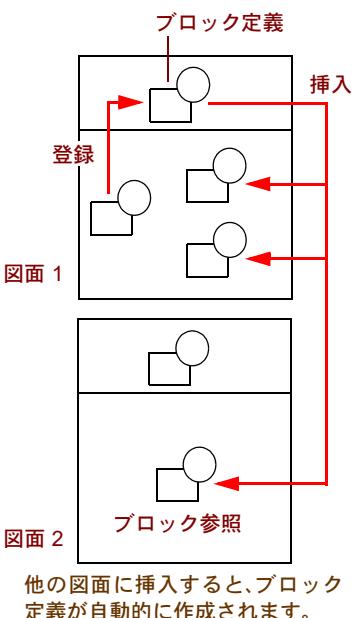
頻繁に使用する図形をブロックとして登録しておくと、いつでも図面に挿入できます。

1つの図形として扱えるよう、ひとまとめに登録した図形のことです。

ブロックは、同じシンボル、構成要素、標準部品などを頻繁に使う場合に有効です。ブロックを作成して一度登録すると、同じ図面内および他の図面内で自由に何度でも使えます。

ブロックは、図面に挿入するときに拡大/縮小、回転などの操作を行うことができます。

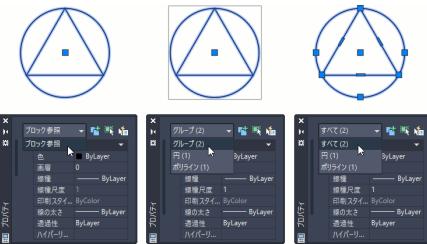
属性と呼ばれる文字列をブロックに付加することもできます。属性を付加すれば、部品表などの作成が効率的に行えるようになります。



ブロックを使用するには、まずブロック定義を作成します。次に、そのブロックを図面に挿入します。

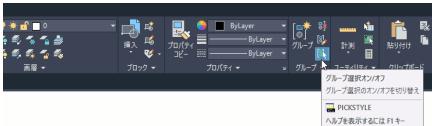
ブロックを図面に挿入しても、実際に図面に挿入されるのはブロックを構成する個々の図形ではなく、ブロック定義への参照(ブロック定義が格納されている場所を示すデータ)のため、多数のブロックを挿入しても、図面ファイルのサイズが巨大になることはありません。

ブロックとグループの違いは何ですか？それぞれの使い方は？



ブロックはブロック定義への参照で、単一の図形です。グループは複数の図形の集合です。

左から、ブロック参照、グループ、単に重ねただけの図形を選択したところです。ブロックが単一の図形であり、グループが複数の図形の集合であることは、[プロパティ]パレットで確認できます。

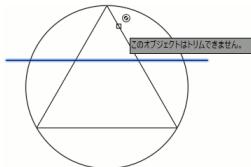


ブロックは、多くの図面で繰り返し使用する共通の部品、建具、家具、シンボルなどの作成に適しています。

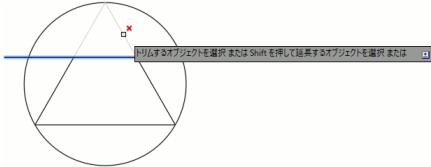
グループは、単一の図面内で複数の図形を一時的にまとめて操作したい場合に適しています。グループ内の1つの図形をクリックするだけで、グループに属するすべての図形を選択することができます。

グループ選択のオン/オフは、リボンの[ホーム]タブ▶[グループ]パネルから簡単に切り替えることができます。

挿入したブロック内の図形をトリムしようとすると…



「このオブジェクトはトリムできません」と表示されますが、グループ内の図形の場合は…



グループ選択がオンの状態でも、正常にトリムできます。トリムのほか、延長、オフセット、面取り、フィレットなども可能です。移動、複写、削除などは、グループ内のすべての図形が操作対象になります。

挿入したブロック参照内の個々の図形を個別に編集することはできません。ブロック定義を編集すると、その定義を参照しているすべてのブロック参照が更新されます。

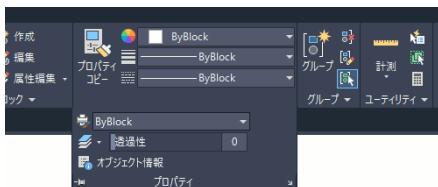
ブロック定義の編集方法については、[289 ページ](#)の「既に登録されているブロック定義を修正するには」を参照してください。

他のブロック参照に影響なく、挿入した特定のブロック参照のみを編集したい場合は、 EXPLODE [分解] コマンド ([ホーム]▶[修正]▶[分解]) を使用して、ブロック参照を個々の図形に分解する必要があります。

一方、グループ内の図形に対しては、グループ選択がオンの状態でも、一部の編集機能を使用することができます。グループ内の図形を編集しても、他のグループに影響することはありません。

ブロック定義を登録するには

BLOCK [ブロック登録] コマンドを使用します。

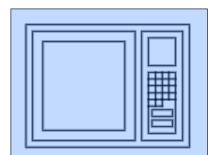
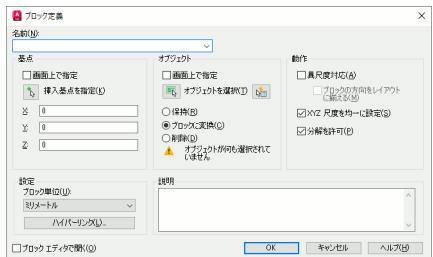


汎用的に使用するブロックを作成する場合は、リボンの[ホーム]タブの[プロパティ]パネルを使用し、新しく作成する図形の各プロパティを ByBlock に設定します。

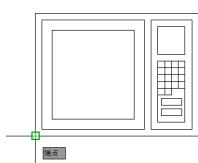
1. ブロックを構成する図形を作成します。

同じ図面内で使用するだけなら、色や線種、画層などは特に気にする必要はありません。他の図面でも使うブロックを作成する場合は、色、線種、線の太さ、透過性などのプロパティを ByBlock に設定し、画層 0 に図形を作成します。

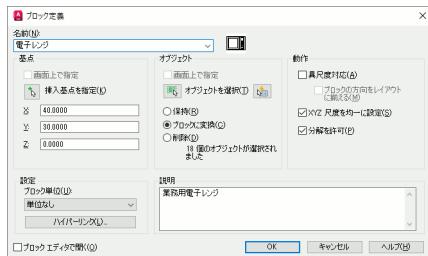
2. BLOCK [ブロック登録] コマンド ([ホーム]タブ▶[ブロック]パネル▶[作成]) を実行します。



ブロックを構成する
図形をすべて選択。



ブロックの挿入基点
を正確に指定。

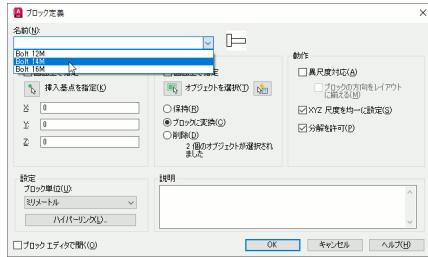


[ブロック定義] ダイアログ ボックスが表示されます。

3. これから作成するブロックに付ける名前を[名前]ボックスに入力します。日本語の名前も可能です。
4. [オブジェクト]の[オブジェクトを選択]ボタン をクリックします。
5. 画面上で、ブロックを構成する図形をすべて選択します。[Enter]を押して選択を終了すると、ふたたび[ブロック定義]ダイアログ ボックスが表示されます。
6. [基点]の[挿入基点を指定]ボタン をクリックします。
7. 画面上で、ブロックの挿入基点を指定します。オブジェクトスナップなどを使って、正確に指定してください。
8. [オブジェクト]のオプションを選択します(通常は、[ブロックに変換]か[削除]を選択します)。
9. [ブロック単位]は通常、[単位なし]か、ブロックの寸法の単位を選択します。
10. [説明]欄に、作成するブロックの説明を記入します。ここで記入した説明は、DesignCenter でブロックを選択したときに表示されます。
11. 一般的なブロックを作成する場合は、[ブロック エディタで開く]をオフに設定します(ブロック エディタについては、[311 ページの「ダイナミック ブロック」](#)を参照してください)。
12. [OK]ボタンをクリックします。

既に登録されているブロック定義を修正するには

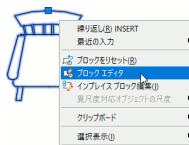
BLOCK[ブロック登録]コマンドを使用します。



図面にブロック参照が挿入されていない場合



図面にブロック参照が挿入されている場合

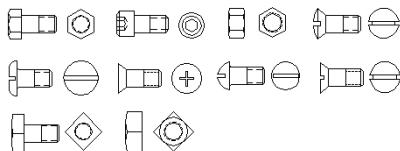


図面に挿入されたブロック参照を選択し、右クリックメニューから[ブロック エディタ]を選択し、ブロックエディタを使用してブロック定義を編集することもできます。

独自のブロック ライブラリを作成するには

色、線種、線の太さを ByBlock に設定し、画層 0 に図形を作成します。

汎用的に使用するブロック定義を関連分野ごとに集めたものをブロック ライブラリといいます。ブロック ライブラリは、いくつものブロックが定義されているだけの何も描かれていない空白の図面ファイルであったり、ブロックとして挿入される図形が描かれた図面ファイルが格納されたフォルダであったりします。現在作業中の図面にブロック ライブラリからブロックを挿入する方法については、[296 ページの「他の図面やブロック ライブラリに定義されているブロックを挿入するには」](#)を参照してください。



ブロック ライブラリ(ブロックが定義されているだけの何も描かれていない空白の図面、またはブロックとして挿入する図形が描かれた図面ファイルが格納されているフォルダ)

汎用的に使用するブロックを作成する場合、次の点に注意してください。

- 色と線種を ByBlock に設定して図形を作成します。
- 画層 0 に図形を作成します。

ByBlock で作成された図形は、その図形を含むブロックを挿入したとき、そのブロックの色および線種になります。ブロックの色および線種は、一般的には ByLayer に設定されるので、その内部の各図形は、画層に設定された色および線種が反映されることになります。

画層 0 に作成された図形は、その図形を含むブロックを挿入したとき、ブロックが挿入された画層上にあるかのように振る舞います。たとえば、ブロックを挿入した画層を非表示にすると、ブロック内の画層 0 に描かれた図形も非表示になります。

ブロック内の、他の画層上に描かれた図形は、その図形が存在する個々の画層を非表示にする必要があります。

ブロック作成時	画層 B(色=緑) に色=ByLayer で挿入したときの表示	画層 B(色=緑) に色=紫で挿入 したときの表 示	画層 B を 表示オフ	画層 A を 表示オフ
	画層 0(色=白/黒) 色=ByLayer	緑	緑	
	画層 0(色=白/黒) 色=ByBlock	緑	紫	
	画層 A(色=赤) 色=ByLayer	赤	赤	
	画層 A(色=赤) 色=ByBlock	緑	紫	

中心線や隠れ線などは、色と線種を ByLayer に設定し、特定の画層に作成します。

中心線のように、どうしても他とは異なる色および線種で表示することが必要な図形は、それらに特定の色や線種を割り当てるのではなく、色および線種を ByLayer に設定し、特定の画層上(たとえば、画層 CENTER など)に作成します。

画層 0以外の画層上に作成された図形を含むブロックを、他の図面から挿入すると、次のようにになります。

■ 挿入されたブロック内の図形が存在する画層と同じ名前の画層が、現在の図面内に存在しない場合

現在の図面に新たに画層が作成され、その画層の色と線種は、ブロック内の図形が存在する画層に設定された色と線種になります。

■ 挿入されたブロック内の図形が存在する画層と同じ名前の画層が、現在の図面内に存在する場合

ブロック内の図形が存在する画層に設定された色と線種は無視されます。

挿入するブロック	現在の図面	挿入結果
画層 A(色=赤) 色=ByLayer	画層 A は存在しない	赤で表示
画層 A(色=赤) 色=ByLayer	画層 A(色=水色)	水色で表示



ブロックを構成する図形を、ByBlock および ByLayer 以外の特定の色や線種を使用して作成することは好ましくありません。

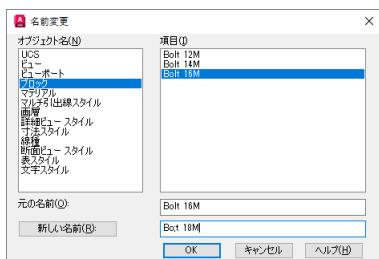
注



ブロックライブラリなどの外部ファイルでブロックを定義する場合、ブロックを構成する図形を 0 以外の画層に作成すると、その外部ファイルからブロックを挿入したときに、画層標準に違反していることを示す警告が表示されることがあります。詳細は、[79 ページの「一時画層」、「正規画層」とは何ですか?』を参照してください。](#)

注

ブロック定義の名前を変更するには



RENAME[名前変更]コマンドを使用します。

1. コマンドプロンプトに対して **rename** と入力して [Enter] を押します。
[名前変更]ダイアログボックスが表示されます。
2. [オブジェクト名]リストで [ブロック] を選択します。
3. [項目]リストで、変更したいブロック定義の名前を選択します。
選択したブロック定義の名前が [元の名前] に表示されます。
4. [新しい名前] ボックスに希望の名前を入力し、[OK] をクリックします。



RENAME[名前変更]コマンドは、メニューバーから実行することもできます([形式]メニュー▶[名前変更])。メニューバーを表示する方法については、[16 ページの「メニューバーを表示するには」](#)を参照してください。

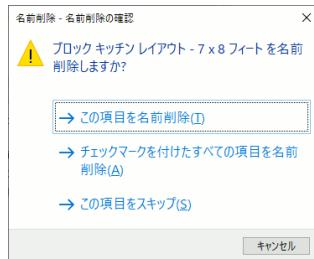
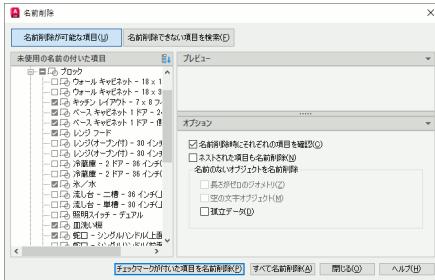
ヒント

使用されていない不要なブロック定義を削除するには

PURGE[名前削除]コマンドを使用します。

図面から、挿入したブロックをすべて削除しても、図面に登録されたブロック定義は残ります。使われていない不要なブロック定義を削除して、図面のサイズを小さくすることができます。

1. PURGE[名前削除]コマンド(アプリケーションメニュー▶[図面ユーティリティ]▶[名前削除])を実行します。
[名前削除]ダイアログ ボックスが表示されます。
2. [名前削除可能な項目を表示]が選択されていることを確認します。
3. [未使用の名前の付いた項目]ツリー リストで、[ブロック]の左のプラス記号をクリックし、[ブロック]のサブ項目を表示します。
4. 削除したいブロック定義の横のチェックボックスをオンにし、[チェックマークが付いた項目を名前削除]ボタンをクリックします。
5. [名前削除の確認]ダイアログ ボックスが表示された場合は、[この項目を名前削除]または[チェックマークを付けたすべての項目を名前削除]をクリックします。
6. [名前削除]ダイアログ ボックスで、[閉じる]をクリックします。





ヒント

図面内で使用されていないブロック定義をまとめて削除するには、[未使用の名前の付いた項目]ツリーリストで[ブロック]を選択し、[チェックマークが付いた項目を削除]ボタンをクリックします。[名前削除の確認]ダイアログ ボックスに頻繁に応えるのが面倒な場合は、[名前削除時にそれぞれの項目を確認]チェック ボックスのチェックマークを消して、[名前削除の確認]ダイアログ ボックスが表示されないようにすることができます。

[すべて名前削除]ボタンをクリックすると、ブロック以外の画層や線種なども含めて、図面内で使用されていないすべての定義が削除されます。



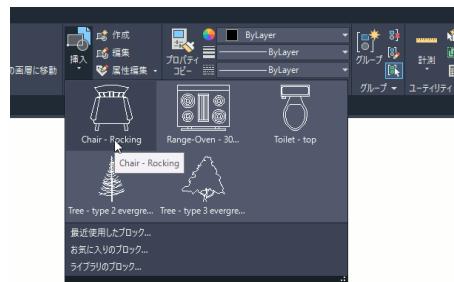
ヒント

名前削除したいブロック定義が[未使用の名前の付いた項目]リストに表示されていない場合は、[名前削除できない項目を検索]ボタンをクリックすることで、名前削除できない理由を確認することができます。



ブロックを挿入する

現在の図面内で定義されているブロックを挿入するには



ブロック ギャラリーを使用します。

リボンの[ホーム]タブ▶[ブロック]パネル▶[挿入]をクリックすると、現在の図面で定義されているブロックのプレビュー画像が一覧表示されます。これは、ブロック ギャラリーと呼ばれます。



ブロック ギャラリーに表示されているブロックのプレビュー画像をクリックすると、INSERT[ブロック挿入]コマンドのコマンドライン バージョンが起動されます。

1. ブロック ギャラリーに表示されているプレビュー画像の 1 つをクリックします。次のプロンプトが表示されます。
挿入位置を指定 または [基点(B)/尺度(S)/X/Y/Z/回転(R)/分解(E)/繰り返し(RE)]:
2. 必要に応じて、尺度や回転などのオプションを指定します。
3. 作図領域で挿入位置を指定します。

現在の図面に、ブロック ギャラリーで選択したブロックが挿入されます。



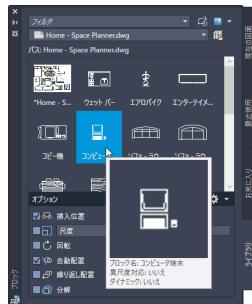
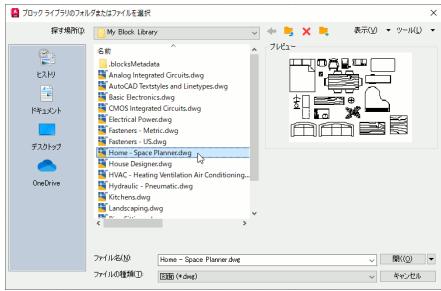
挿入された個々のブロックは、ブロック定義と区別するために「ブロック挿入」または「ブロック参照」と呼ばれます。



ヒント

ブロック ギャラリーでプレビュー画像をクリックした場合、-INSERT[ブロック挿入]コマンド(コマンド ライン バージョン)が起動され、[ブロック]パレットは表示されません。[ブロック]パレットを表示するには、コマンドプロンプトに対して **insert** と入力して [Enter] を押すか、ブロックギャラリーの下に表示される[最近使用したブロック]または[ライブラリのブロック]をクリックします。

他の図面やブロック ライブラリに定義されているブロックを挿入するには



[ブロック]パレットの[ライブラリ]タブを使用します。

1. リボンの[ホーム]タブ ▶ [ブロック]パネル▶[挿入]▶[ライブラリのブロック]をクリックします。
2. [ブロック]パレットの[ライブラリ]タブが表示されます(下記の注も参照)。
3. [ブロック]パレットの右上に表示されている参照ボタン をクリックします。
[ブロック ライブラリのフォルダまたはファイルを選択]ダイアログ ボックスが表示されます。
4. 挿入するブロックが定義されている図面ファイルを選択します。
選択した図面ファイル内で定義されているブロックのプレビュー画像が、[ライブラリ]タブのプレビュー領域に一覧表示されます。
5. 挿入するブロックのプレビュー画像をクリックします。
次のプロンプトが表示されます。
挿入位置を指定 または [基点(B)/尺度(S)/X/Y/Z/回転(R)]:
6. 必要に応じて、尺度や回転などのオプションを指定します。
7. 挿入位置を指定します。



注

ブロック挿入でまだ一度も他の図面にアクセスしたことがない場合、ブロック ギャラリーの下の[ライブラリのブロック]をクリックすると、[図面ファイルを選択]ダイアログ ボックスが表示されます。挿入するブロックが定義されている図面ファイルを選択すると、[ブロック]パレットの[ライブラリ]タブが表示されるので、上記の手順 4 に進みます。



ヒント

[ブロック ライブラリのフォルダまたはファイルを選択]ダイアログ ボックスで、ブロック ライブラリ ファイルが含まれたフォルダを選択すると、ブロック ライブラリ図面のプレビュー画像が[ブロック]パレットの[ライブラリ]タブに表示されます。そのプレビュー画像の1つをダブルクリックすると、ブロック ライブラリ ファイルを選択した場合と同様に、ライブラリに含まれている個々のブロック定義のプレビュー画像が表示されます。

ブロックを挿入するときに他の図形がハイライト表示されました。
これは何ですか？



カーソルを長方形の上辺に近付けると上辺がハイライト表示され、左辺に近付けると左辺がハイライト表示されます。コーナーに近付けると両方がハイライト表示され、その位置でクリックすると、上の例の場合は右側の長方形内の左上のブロックと同様の位置に自動配置されます。

AIによるブロックの自動配置機能です。

[ブロック]パレットやブロック ギャラリーからブロックを挿入するときに、既存の図形がハイライト表示されることがあります。

これは、同じブロックの過去の挿入に基づいて AI が推測した自動配置候補です。その位置でクリックすると、プレビューが表示されている位置にブロックが挿入されます。

他に配置候補がある場合は、[Ctrl] キーを押すと他の候補に切り替わります。一時的に自動配置候補を非表示にするには、[Shift]+[W] を押します。



ヒント



自動配置候補を表示したくない場合は、[ブロック] パレットの[自動配置]オプションをオフにします。



ヒント

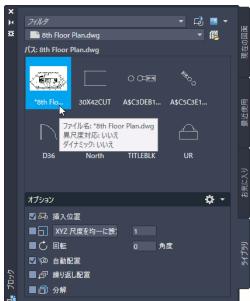
示された自動配置を受け入れると、尺度や回転角度が以前に挿入した時と同じになるように自動的に調整されます。どのように調整されるかは、ブロックのプレビューで確認できます。



ヒント

ブロックの自動配置や推奨ブロックの表示(303 ページを参照)など、AI を活用したブロック関連機能を総称して「スマート ブロック」と呼びます。

他の図面をブロックとしてまるごと挿入するには



図面内にブロックが定義されている場合は、図面全体を表すプレビュー画像が先頭に表示され、続いて図面内の定義済みブロックのプレビュー画像が表示されます。

[ブロック]パレットの[ライブラリ]タブの先頭のプレビュー画像を選択します。

他の図面をブロックとして挿入する手順は、前項の「他の図面やブロック ライブラリに定義されているブロックを挿入するには」の手順とほとんど同じです。

1. [ブロック]パレットの[ライブラリ]タブで、ブロックとして挿入する図面を選択します。
2. プレビュー領域の先頭に表示されている図面全体を表すプレビュー画像をクリックして現在の図面に挿入します。



ヒント

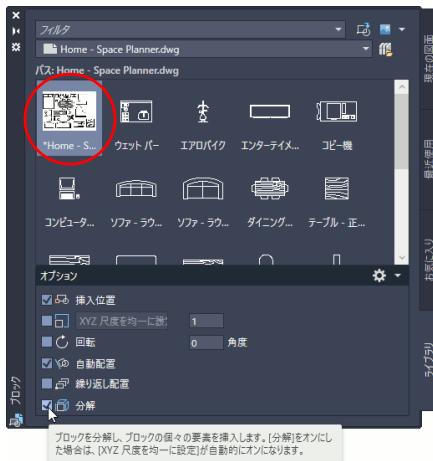
他の図面をブロックとして挿入すると、図面全体がブロックとして挿入されるだけでなく、その図面内のブロック定義がすべて現在の図面に読み込まれます。



注

他の図面をブロックとして挿入した場合、モデル空間のオブジェクトのみが挿入され、ペーパー空間のオブジェクトは無視されます。

ブロック ライブラリ内のブロック定義をすべて読み込むには



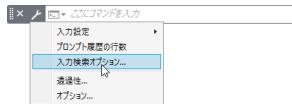
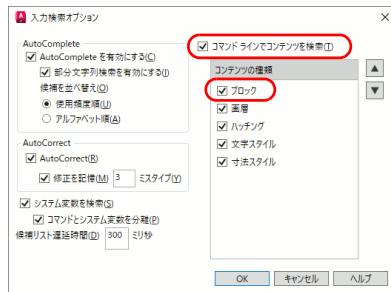
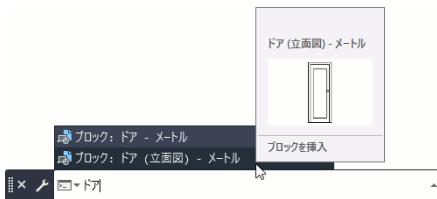
[分解]オプションをオンにして、ブロック ライブラリ図面をブロックとして挿入します。

ブロック ライブラリ図面をブロックとして挿入すると、ブロック ライブラリ内のブロック定義の他に、ブロック ライブラリ全体を表す新しいブロック定義が作成されます。

この新しいブロック定義が作成されないようにするには、[分解]オプションをオフにしてブロック挿入します。

ブロック ライブラリについては、290 ページの「独自のブロック ライブラリを作成するには」を参照してください。

ブロック名をコマンドラインで検索して挿入するには



コマンドラインにブロック名の一部を入力します。

現在の図面で定義されているブロック名の先頭または途中の何文字かをコマンドラインに入力すると、入力候補リストが表示されます。

リストから目的のブロックを選択すると、-INSERT[ブロック挿入]コマンド(コマンドラインバージョン)が自動的に起動され、選択したブロックを挿入することができます。

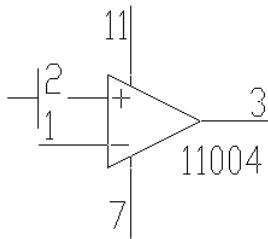
コマンドラインでブロック名を検索するには、[入力検索オプション]ダイアログボックスで、[コマンドラインでコンテンツを検索]と[ブロック]をオンに設定する必要があります。

[入力検索オプション]ダイアログボックスを表示するには、コマンドラインの左に表示されている[カスタマイズ]ボタン をクリックし、表示されたメニューから[入力検索オプション]を選択します。

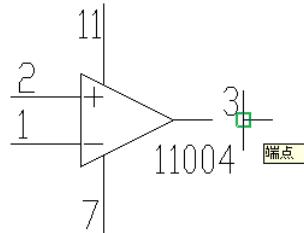


ダイナミック入力の入力候補リストにブロックは表示されません。ブロック名を検索できるのは、コマンドラインのみです。ダイナミック入力がオンのときにコマンドラインに入力するには、カーソルをコマンドライン上に移動し、I字形の文字入力カーソルが表示されたことを確認してから入力を開始します。

挿入時にブロックの挿入基点を変更することはできますか?



ブロックで定義されている挿入基点は、端子2の端点ですが、端子3の端点を挿入時に位置合わせ点として使用したいとします。



INSERT コマンドの[基点(B)]オプションを使用すると、端点3を一時的に挿入基点とすることができます。

[基点(B)]オプションを使用すると、挿入時にブロックの挿入基点を自由に指定し直すことができます。

1. リボンの[ホーム]タブ ▶ [ブロック]パネル▶[挿入]をクリックします。
2. ブロック ギャラリーに表示されたブロックの中から挿入するブロックをクリックします。
3. コマンドラインに次のプロンプトが表示されます。

挿入位置を指定 または [基点(B)/尺度(S)/X/Y/Z//回転(R)]: b [Enter]

ブロックがその場に仮配置され、新しい挿入基点を指定できるようになります。

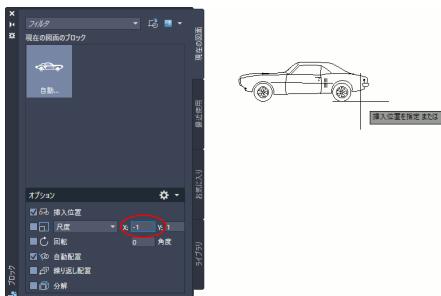
基点を指定: ブロックの新しい挿入基点を指定します。

挿入位置を指定: ブロックを挿入する位置を指定します。



ブロックの挿入時に[基点(B)]オプションを使用して挿入基点を変更しても、ブロック内の挿入基点の定義が変更されるわけではありません。指定した挿入基点は、挿入時に一時的に使用されるだけです。

ブロックを左右反転して挿入するには



上図では、右向きの自動車ブロックを左向きに反転して挿入しています。ブロックを挿入した後に MIRROR[鏡像]コマンドを使用して反転させるよりすばやく反転できます。

[X] 方向の尺度を -1 に設定します。

ブロックを左右反転させて挿入するには、[X] 方向の尺度の値を -1 に設定します。

1. [ブロック]パレットの[挿入オプション]領域で[XZ軸尺度を均一に設定]が選択されている場合は、[尺度]を選択します。
2. [X] ボックスに **-1** と入力します。
3. 挿入するブロックのプレビュー画像をクリックします。

カーソルに追随して表示されるプレビュー画像で、挿入されるブロック参照が左右反転していることが確認できます。



[ブロック]パレットのプレビュー画像を作図領域にクリック＆ドラッグすると、[挿入オプション]の設定は無視され、既定の尺度、回転角度で挿入されます。[挿入オプション]の設定が適用されるようにするには、[ブロック]パレットのプレビュー画像をクリックし、マウスを作図領域の挿入位置に移動して、もう一度クリックする必要があります。

既に挿入されているブロックを他のブロックに置き換えるには

ブロック置換機能を使用します。

よく似た形状のブロックを間違えて挿入してしまった場合、ブロック置換機能を使用すると、簡単に正しいブロックに置き換えることができます。

たとえば、左の図では長方形内に4つのブロックが挿入されていますが、左上のブロックは右下と同じでなければならないとします。その場合、次のようにブロック置換します。

1. リボンの[ホーム]タブ▶[ブロック]パネルを開く▶[置換]をクリックします。
2. 置換するブロック(この例では左上のブロック)をクリックして[Enter]を押します。
[置換]パレットが表示されます。
3. この例では、置換後のブロックとして、[最近使用したブロック]からSquブロックを選択します。

または、[ピック]をクリックして、次に図面上で右下のブロックをクリックします。左上のブロックが右下のブロックに置換されます。他のブロックは変更されません。



置換後のブロックの尺度や回転角度は、元のブロックの尺度や回転角度と同じになります。

ヒント



注



[最近使用したブロック]はセッションを超えて保持されます。そのため、他の図面で使用されたブロックに置換される可能性があります。現在の図面内のブロック定義と同じ名前のブロック定義が他の図面から読み込まれる場合は、重複したブロック定義をどのように処理するかを選択するためのダイアログ ボックスが表示されます。



ヒント



最初にブロック置換を行った後に、製品の改善のためのデータ収集に同意するかどうかを尋ねるダイアログ ボックスが表示されます。推奨ブロックはAIによって表示され、収集するデータが多いほど、的確なブロックが表示されるようになります。このダイアログ ボックスでデータの収集に同意しなくとも、ブロック置換機能を使用できます。

頻繁に使用するブロックを簡単に挿入するには

[ツールパレット]を使用します。



頻繁に使用するブロックを[ツールパレット]に登録しておけば、[ツールパレット]で選択するだけで、簡単に図面に挿入できます。

1. [ツールパレット]で、挿入したいブロックのアイコンをクリックします。
2. 普通のブロックと同じように挿入します。尺度や回転角度を指定することもできます。

[ツールパレット]にブロックを追加できますか？

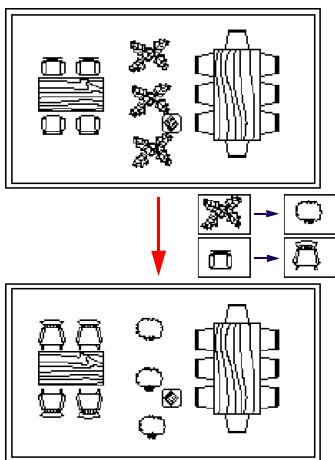


[ツール パレット]のブロックは、自由に追加したり削除したりできます。

- [ツール パレット]にブロックを追加するには、[DesignCenter]でブロックを含むファイルを選択し、コンテンツ ビューに表示されているブロックのアイコンを [ツール パレット] にドラッグ アンド ドロップします。
- [ツール パレット]からブロックを削除するには、削除するブロックのアイコンを右クリックし、表示されたメニューから [削除] を選択します。

ブロックを使用

変更される可能性がある図面を挿入するには



外部参照では、元の図面が変更されると、それを参照している図面内の図形も自動的に変更されます。



挿入するのではなく、外部参照としてアタッチします。

外部参照によってリンクしておくと、参照元の図面の変更が常に反映されます。

1. ATTACH [アタッチ] コマンド ([挿入] タブ ▶ [参照] パネル▶ [アタッチ]) を実行します。
[参照ファイルを選択] ダイアログ ボックスが表示されます。
2. [ファイルの種類] リストで、[図面(.dwg)] を選択します。
3. アタッチする図面ファイルを選択し、[開く] をクリックします。
4. [外部参照アタッチ] ダイアログ ボックスが表示されます。[名前] ボックスには、選択した図面の名前が既に表示されています。
5. この後は、ブロック挿入と同じように挿入します。



ヒント

[外部参照アタッチ] ダイアログ ボックスで、参照タイプとして「アタッチ」と「オーバーレイ」のいずれかを選択できます。アタッチとオーバーレイの違いは、アタッチまたはオーバーレイした図面を、さらに別の図面にアタッチまたはオーバーレイしたときに現れます。アタッチはネストできますが、オーバーレイはネストできません。



外部参照は、元の図面が更新されると、それを参照している図面も自動的に更新されるので便利ですが、外部参照を含む図面を提供する場合は、必ず参照図面も一緒に添付しなければなりません。関連ファイルを確実に添付する方法については、377 ページの「図面に必要なファイルを確実に送付するには」を参照してください。

通常は、設計作業が終了したら、外部参照をバインドすることによって、通常のブロック挿入と同じ形式に変換します。バインド後は、参照図面が変更されても、その変更は反映されなくなります。しかし、図面を提供するとき、参照図面を添付する必要はありません。



ファイルの種類で
DWG ファイル (*.dwg)
PDF ファイル (*.pdf, *.dxf)
Microsoft Word 文書 (*.doc)
すべての DWG ファイル (*.*)
PDF ファイル (*.pdf)
すべてのファイル (*.*)

図面 (DWG) ファイルだけでなく、PDF ファイルや DWF ファイルをアタッチすることもできます。

外部参照や外部ブロックを編集するには

インプレイス参照編集機能を使用します。

図面に挿入した外部参照や外部ブロックを、その図面内から編集することができます。

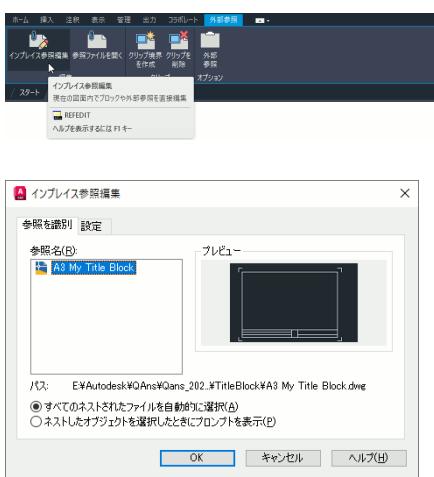
1. 図面内の外部参照を選択します。

[外部参照] コンテキスト リボン タブが表示されます。

2. リボンの [外部参照] タブ ▶ [編集] パネル ▶ [インプレイス参照編集] ボタンをクリックします。

[インプレイス参照編集] ダイアログ ボックスが表示されます。

インプレイス参照編集機能の詳細は、[インプレイス参照編集] ダイアログ ボックスの [ヘルプ] ボタンをクリックすると表示されるヘルプを参照してください。





編集する外部参照図面を他の人が使用している場合は、インプレイス参照編集できません。インプレイス参照編集している間、他の人は、その図面を開けなくなります。

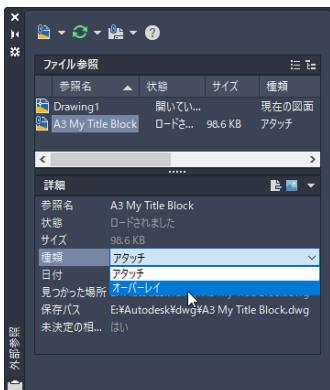


インプレイス参照編集して保存すると、参照されている図面は現在のリリースの形式で保存されます。旧形式で保存する必要がある図面を編集する場合は、インプレイス参照編集を使用できません。



インプレイス参照編集は、大規模な修正には適しません。外部参照を大規模に修正するには、XOPEN[外部参照を開く]コマンド(外部参照を選択▶[外部参照]コンテキストリボンタブ▶[編集]パネル▶[参照ファイルを開く])を使用します。このコマンドを使用すると、目的の外部参照を簡単に開くことができます。

参照タイプ(アタッチとオーバーレイ)を切り替えるには



[外部参照]パレットで切り替えます。

1. [外部参照]パレットが表示されていない場合は、リボンの[表示]タブ▶[パレット]パネル▶[外部参照パレット]をクリックします。
2. [外部参照]パレットの[ファイル参照]カテゴリで、アタッチからオーバーレイに、またはオーバーレイからアタッチに切り替えたい参照ファイルを選択します。
3. [詳細]カテゴリの[種類]ドロップダウンリストから[アタッチ]または[オーバーレイ]を選択します。

図面に挿入されているブロックの数を確認するには



[ブロック]パレットでブロック名を選択すると、図面内の該当するブロックが緑色にハイライト表示されます。



[カウント]パレットで、エラーの詳細を確認できます。

[カウント]パレットにブロックの挿入数が表示されます。

[カウント]パレットを表示するには、リボンの[表示]タブ▶[パレット]パネル▶[カウント]をクリックします。

[カウント]パレットには、ブロックごとに、モデル空間に挿入・作図されている数が表示されます。[カウント]パレットでブロック名をクリックすると、カウントモードがアクティブになり、作図領域の上部に[カウント]ツールバーが表示されます。

[カウント]パレットでブロック名を選択すると、図面内の該当するブロックがハイライト表示されます。

ブロックが分解されているなどのエラーが含まれている場合、[ブロック]パレットに警告マーク が表示されます。

[カウント]ツールバーを使用して、図面に挿入されたブロックを順に拡大ズームしたり、カウント結果の一覧表を図面に挿入したりすることもできます。



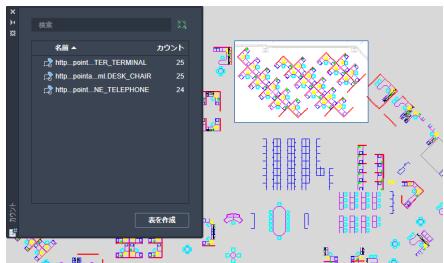
カウント機能の対象になるのは、モデル空間に挿入されているブロックのみです。ペーパー空間に挿入されているブロックは無視されます。

注

指定した領域内のブロックの数を数えるには



図面内のすべてのブロックがカウントされています。



指定した領域内のブロックのみがカウントされています。

[カウント]パレットの[指定した領域内をカウント]ボタンを使用します。

[カウント]パレット(リボンの[表示]タブ▶[パレット]パネル▶[カウント])の[指定した領域内をカウント]ボタン をクリックすると、次のプロンプトが表示されます。

カウント領域の最初のコーナーを指定 または [現在の領域(C)/モデル空間全体(E)/オブジェクト(O)/ポリゴン(P)] <現在の領域>:

2点を指定すると矩形状のカウント領域が指定され、その内部のブロックをカウントすることができます。

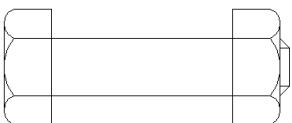
[オブジェクト(O)]オプションを選択して閉じたポリラインを選択したり、[ポリゴン(P)]を選択してポリゴンを描いたりして、矩形以外のカウント領域を指定することも可能です。



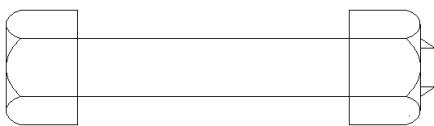
定義したカウント領域は記憶され、次回[カウント]を実行した際にも有効になります。カウント領域を変更するには、[カウント]パレットの[指定した領域内をカウント]ボタンまたは[カウント]ツールバーの[領域を指定]ボタンをクリックします。

ダイナミック ブロック

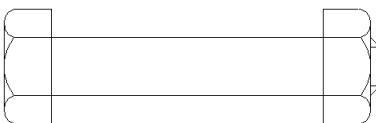
挿入したブロックの一部分を変形できますか?



元のブロック



ブロックを単純に尺度変更して挿入すると、頭やナットの厚さまで変わってしまいます。首の長さだけを変更したい場合は、ブロックを分解してからストレッチする必要がありました。



ダイナミック ブロックを使用すると、ブロックを分解しなくても、首の長さだけを変更することができます。

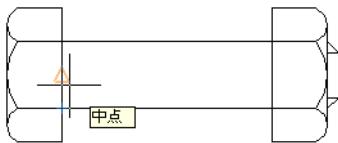
ダイナミック ブロックを使用すると、ブロックを部分的に変形できます。

ダイナミック ブロックとは、パラメータとアクションが定義されたブロックです。パラメータで変形部分を指定し、アクションで変形動作の種類を指定します。

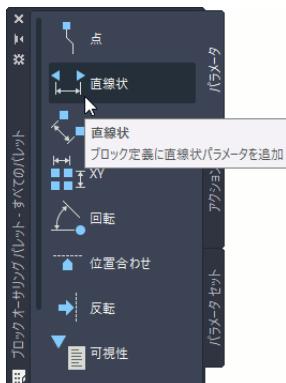
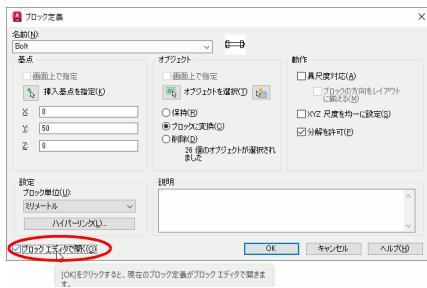
ダイナミック ブロックを使用すると、たとえば、太さは固定されているが、長さのみを自由に変更できるボルトナット ブロックを定義することができます。

ダイナミック ブロックを使用することで、ブロックを分解せずに、ブロックの一部分をストレッチしたり、回転したり、その他の複雑な変形を行うことができます。

長さを変更できるボルトナット ブロックを定義するには



この例で使用するボルトナット ブロック。挿入基点として、ボルトの頭の右側の線分の中点を指定します。



ボルトナットに直線状パラメータとストレッチアクションを追加します。

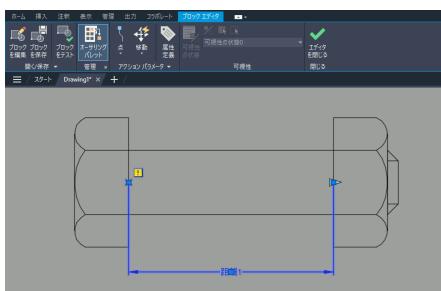
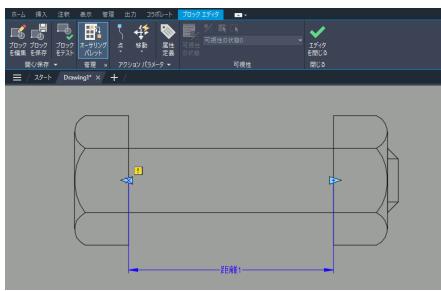
ダイナミック ブロックは、通常のブロックにパラメータとアクションを追加することによって作成します。

1. ブロック定義する図形を作図します。
2. **BLOCK [ブロック登録] コマンド** ([ホーム] タブ▶[ブロック] パネル▶[作成]) を呼び出します。
3. [ブロック定義] ダイアログ ボックスで、ブロックに含める図形を選択し、ブロックの挿入基点を指定します。
4. [ブロックエディタで開く] をオンに設定し、[OK] をクリックします。

ブロック エディタが開き、選択した図形が表示されます。

5. この例では、ボルトの頭とナットの間の長さをストレッチして調節できるようにしたいので、[ブロックオーサリングパレット] の [パラメータ] タブで [直線状] を選択します。

[ブロックオーサリングパレット] が表示されていない場合は、[ブロック エディタ] コンテキスト リボン タブ▶[管理] パネル▶[オーサリング パレット] をクリックします。



6. 直線状パラメータの始点として、ボルトの頭の右側の線分の中点(この例では、このブロックの挿入基点)を指定します。

7. 直線状パラメータの終点として、ナットの左側の線分の中点を指定します。

8. ラベルの位置として、適当な位置を指定します。

これで、直線状パラメータの追加は完了です。

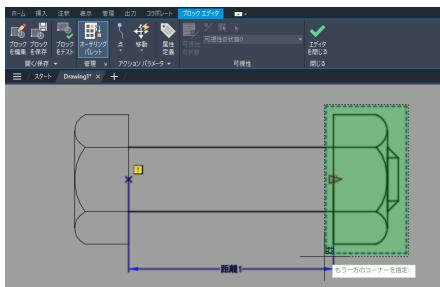
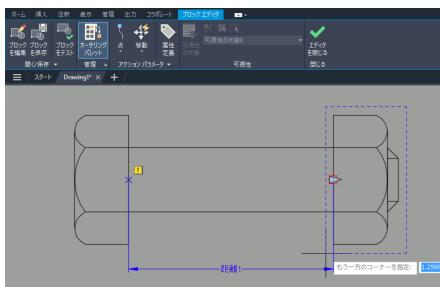
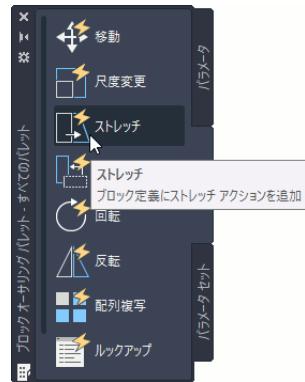
しかし、このままでは、直線状パラメータに2つのグリップが表示されてしまいます。この例では、直線状パラメータの終点のグリップの位置を移動できるようにし、始点は移動できないように固定しておきたいので、始点のグリップが表示されないようにします。

9. 追加した直線状パラメータをクリックして選択します。次に、右クリックし、表示されたショートカットメニューから[オブジェクトプロパティ管理]を選択します。[プロパティ]パレットが表示されます。

10. [プロパティ]パレットの[その他]カテゴリにある[グリップの数]から[1]を選択します。

直線状パラメータの始点のグリップが表示されなくなります。

直線状パラメータに黄色の警告アイコン が表示されています。このアイコンは、まだアクションが割り当てられていないことを示しています。次に、このパラメータに関連付けるアクションを追加します。



11. この例では、直線状パラメータの終点の位置を変更したときにボルトナットのナット部分がストレッチされるようにしたいので、[ブロック オーサリング パレット] の [アクション] タブで [ストレッチ アクション] を選択します。

12. アクションに関連付けるパラメータとして、先に追加した直線状パラメータを選択します。

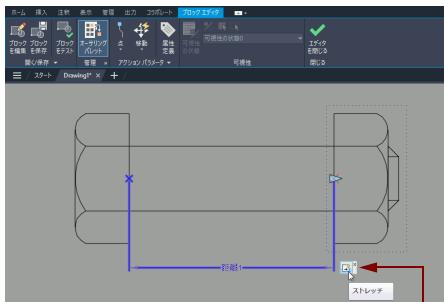
13. アクションに関連付けるパラメータ点として、直線状パラメータの終点を指定します。

14. ナット部分を囲むようにストレッチ枠を描きます。

描いたストレッチ枠は、破線で表示されます。

15. ストレッチするオブジェクトとして、交差選択(右から左へドラッグ)を使用して、ナット部分を選択します。

後でパラメータを変更したとき、ここで選択したオブジェクトのうち、前の手順で描いたストレッチ枠と交差するオブジェクトはストレッチされ、ストレッチ枠に完全に含まれるオブジェクトは移動されます。



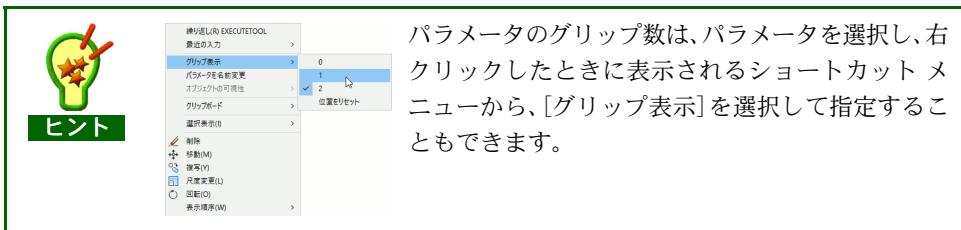
適用したアクションがアクションバーに表示されます。

16. プロンプト「オブジェクトを選択:」に対して[Enter]を押し、オブジェクトの選択を終了します。

アクションが追加され、アクションバーが表示されます。

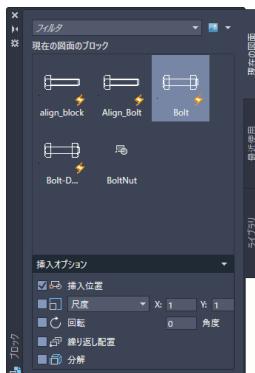
17. [エディタを閉じる]をクリックして、ブロックエディタを終了します。

変更を保存するかどうかを確認するダイアログボックスが表示された場合は、[はい]をクリックします。



パラメータのグリップ数は、パラメータを選択し、右クリックしたときに表示されるショートカットメニューから、[グリップ表示]を選択して指定することもできます。

ダイナミック ブロックを変形するには

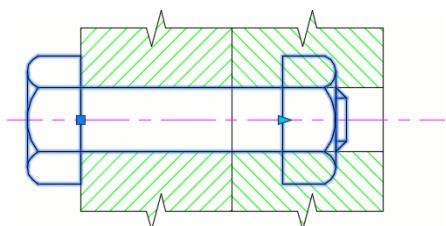
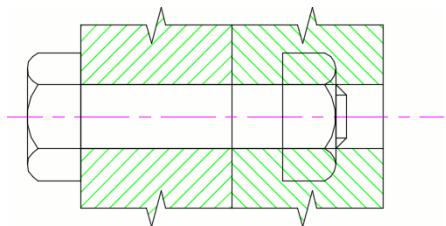


[ブロック]パレットのプレビューにアクションマークが表示されています。これは、ダイナミック ブロックです。

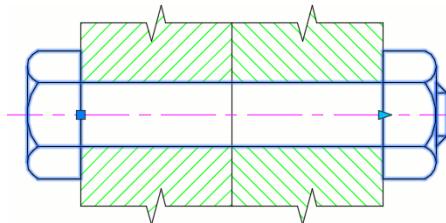
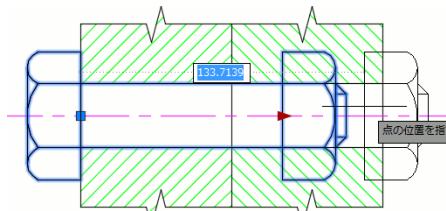
挿入後にグリップ編集します。

ダイナミック ブロックは、通常のブロックと同じように、 INSERT[ブロック挿入]コマンド([挿入]タブ▶[ブロック]パネル▶[挿入])を使用して挿入します。

ダイナミック ブロックは、[ブロック]パレットのプレビューに⚡が表示されます。[ブロック]パレットが表示されていない場合は、ブロック ギャラリーの下の[最近使用したブロック]か[他の図面のブロック]をクリックします。



左側のグリップは、ブロックの挿入基点、右側のグリップは直線状パラメータの終点です。挿入基点のグリップを移動すると、ブロック全体が移動します。直線状パラメータのグリップを動かすと、ナットの部分がストレッチされます。



左の図は、312 ページの「長さを変更できるボルトナット ブロックを定義するには」で定義したボルトナット ブロックを、尺度を変更せずに挿入したところです。太さは合っていますが、長さが足りません。

しかし、このブロックはナットの部分をストレッチできるように定義されたダイナミック ブロックです。次のようにして、長さを簡単に変更することができます。

1. どのコマンドも実行されていないことを確認し、挿入したダイナミック ブロックをクリックします。

ダイナミック ブロックを選択すると、ブロックの挿入基点のほかに、パラメータを示すグリップが表示されます。

ここで挿入したブロックでは、2 つのグリップが表示されます。1 つはブロックの挿入基点、1 つは直線状パラメータの終点のグリップです。

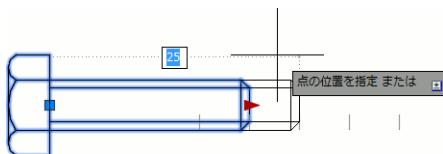
2. 直線状パラメータのグリップをクリックし、マウスを動かします。

マウスの動きに従って、ナットの部分がストレッチされます。

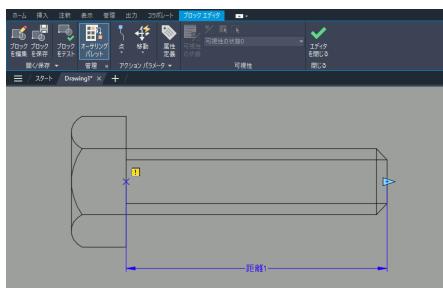
3. 直線状パラメータの終点の新しい位置として、ボルト穴の端点を指定します。

ボルトの長さが正しく修正されます。

ブロックを指定した長さにのみ変形することは可能ですか?



値セットが設定されたパラメータのグリップを選択すると、目盛りが表示されます。この直線状パラメータのグリップは、目盛りのいずれかの位置にしか移動できません。

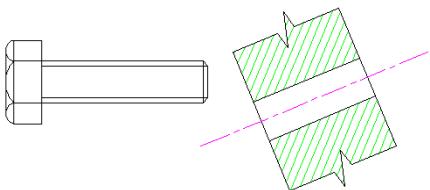


パラメータに値セットを指定すると、指定した長さにのみ変形できるようになります。

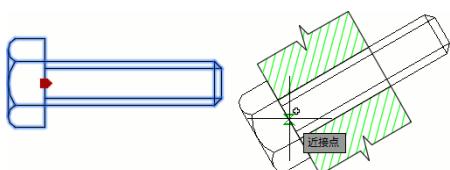
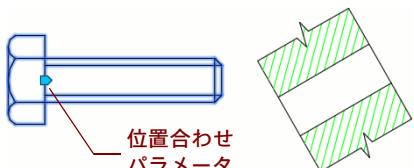
たとえば、呼び径 5mm のボルトがあり、長さは 15mm から 35 mm まで 5mm とびに 5 種類、最もよく使用するのは長さ 20mm のボルトだとします。

1. 呼び径 5mm、長さ 20mm のボルトを作図し、ブロックとして登録します。次に、そのブロックをブロックエディタで開きます。
2. ブロック内の、長さを変更したい部分に直線状パラメータを追加します。
3. 直線状パラメータのみを選択し、右クリックします。次に、表示されたショートカットメニューから [オブジェクトプロパティ管理] を選択します。
4. [プロパティ] パレットの [値セット] カテゴリで、[距離タイプ] リストから [増分] を選択します。
5. [距離の増分] ボックスに **5** と入力します。
6. [距離最小] ボックスに **15** と入力します。
7. [距離最大] ボックスに **35** と入力します。
これで、この直線状パラメータは、15 から 35 まで、5 刻みでしか変化できなくなります。
8. 312 ページの「長さを変更できるボルトナットブロックを定義するには」の手順 11 以降に従って、直線状パラメータにストレッチアクションを割り当てます。

指定した軸に沿ってブロックを自動的に配置するには



左に仮挿入したボルト ブロックを、右の傾いたボルト穴に挿入します。



位置合わせパラメータを使用すると、ブロックを簡単に位置合わせできるようになります。

軸に沿って配置したり、軸に垂直に配置するなど、ブロックを簡単に位置合わせできるようにするには、ブロックに位置合わせパラメータを追加します。

位置合わせパラメータを追加したブロックを挿入し、それを選択すると、位置合わせパラメータのグリップ(五角形)が表示されます。

位置合わせパラメータのグリップを選択すると、[近接点]オブジェクトスナップが自動的にオンになります。

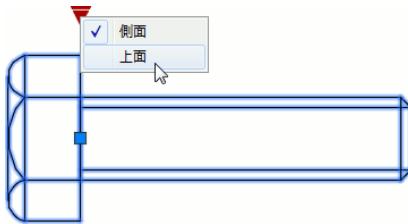
位置合わせパラメータのグリップを目的の線にドラッグすると、ブロックが自動的に回転します。



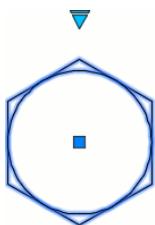
ヒント

位置合わせパラメータによってブロックが回転される方向は、線のどちら側からブロックを近付けたかによって異なります。位置合わせパラメータは、壁面に沿って配置するドアや窓ブロック、壁面に垂直に配置する電気コンセント ブロックなど、幅広く使用できます。

上面図と側面図を1つのブロックで切り替えるには



このブロックには可視性パラメータが追加されています。可視性パラメータのグリップをクリックすると、可視性の状態メニューが表示されます。



メニューから項目を選択すると、ブロック内に定義された別の図形に切り替わります。

可視性パラメータを使用します。

可視性パラメータを使用すると、複数の図形を1つのブロックに含め、挿入後にそれらを自由に切り替えることができるようになります。

たとえば論理回路図には、多くのシンボルが使用されます。それらのシンボルをすべてブロックとして定義したのでは、ブロックの管理が煩雑になり、挿入するブロックを探すだけでも一苦労することになります。

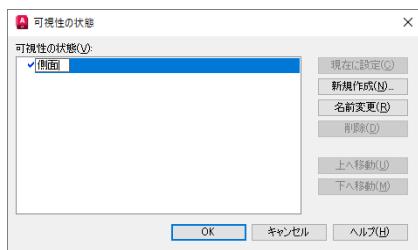
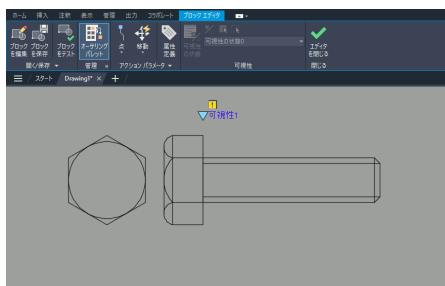
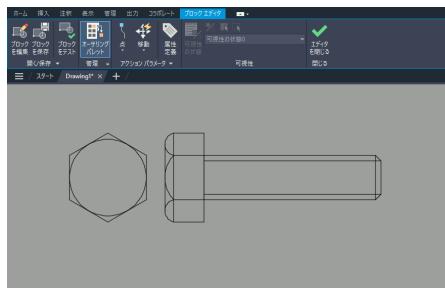
このような場合、互いに関連する類似のシンボルを1つのブロックとして定義し、挿入時に適切なシンボルに切り替えられるようにしておこうと、ブロックの管理が容易になります。

ブロックの可視性の状態を定義するには

可視性パラメータを使用し、それぞれの可視性の状態ごとにオブジェクトの表示/非表示を設定します。

側面図と上面図を切り替えることができるボルト ブロックは、次の手順で作成することができます。

1. ボルトの上面図と側面図を、互いに重ならないように作成します。



2. 上面図と側面図をまとめて、1つのブロックとして定義します。

この例では、メイン図形は側面図なので、側面図に対して挿入基点を指定します。

3. 定義したブロックを、ブロックエディタで開きます。

4. [ブロック オーサリング パレット] の [パラメータ] タブで、[可視性] を選択します。

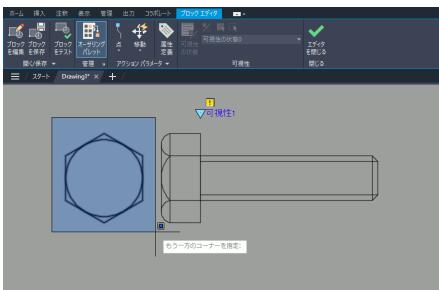
5. 可視性パラメータの位置として、可視性パラメータのグリップを表示したい位置を指定します。

挿入基点は側面図に対して指定したので、可視性パラメータの位置も、側面図に対して適切な位置を指定します。

6. [ブロックエディタ] コンテキスト リボン タブの [可視性] パネルの [可視性の状態] をクリックします。

[可視性の状態] ダイアログ ボックスが表示されます。

7. [名前変更] ボタンをクリックして「可視性の状態 0」という名前を「側面」に変更し、[OK] をクリックします。



8. [ブロック エディタ] タブの[可視性]パネルの[非表示にする]をクリックします。

9. 上面図の図形をすべて選択し、[Enter]を押します。

ボルトの上面図が非表示になります。

これで、可視性の状態「側面」に対する表示状態が定義できました。次は、上面図に対する表示状態を定義します。

10. もう一度、[ブロック エディタ] タブの[可視性]パネルの[可視性の状態]をクリックします。

[可視性の状態] ダイアログ ボックスが表示されます。

11. [新規作成] ボタンをクリックします。

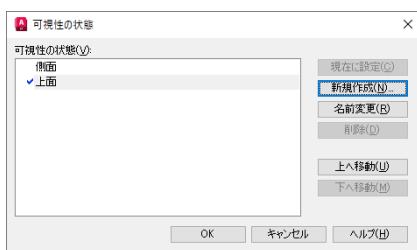
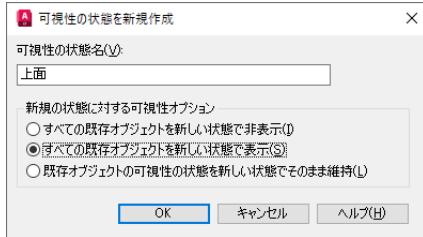
[可視性の状態を新規作成] ダイアログ ボックスが表示されます。

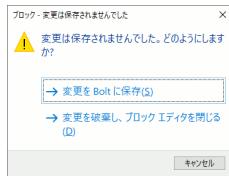
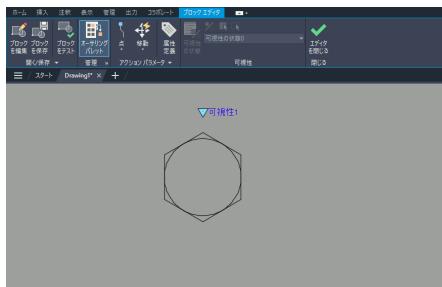
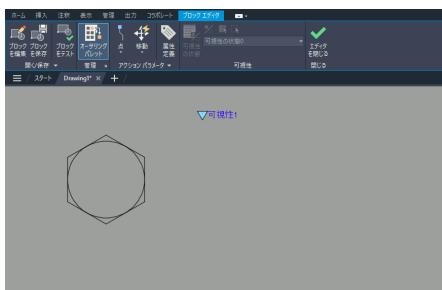
12. [可視性の状態名] ボックスに**上面**と入力します。

13. [新規の状態に対する可視性オプション] で[すべての既存オブジェクトを新しい状態で表示]を選択し、[OK]をクリックします。

14. [可視性の状態] リストに「上面」と表示され、「上面」の前にチェックマークが表示されていることを確認し、[OK]をクリックします。

非表示にした上面図が再び表示されます。現在の可視性の状態は「上面」です。次に「上面」に対する表示状態を設定します。





15. [ブロック エディタ] タブの [可視性] パネルの [非表示にする] をクリックし、側面図のすべての図形を選択して [Enter] を押します。

側面図が非表示になります。

これで可視性の状態の設定は終了です。最後に、上面図の位置を、正しい位置に移動します。

16. MOVE [移動] コマンド ([ホーム]▶[修正]▶[移動]) を使用して、ボルトの中心を座標 0,0 の位置に移動します。

ブロック エディタ内では、座標 0,0 がブロックの挿入基点を意味します。ボルトの中心を座標 0,0 の位置に移動しておくと、表示状態「上面」では、挿入基点がボルトの中心に位置するようになります。

注: ダイナミック入力で絶対座標を入力するには、先頭に # を付けます。[121 ページ](#)の「座標入力とは何ですか。どのように使用するのですか?」を参照してください。

17. [ブロック エディタ] タブ▶[開く/保存] パネル▶[ブロックを保存] をクリックします。

18. [ブロック エディタ] タブ▶[閉じる] パネル▶[エディタを閉じる] をクリックします。

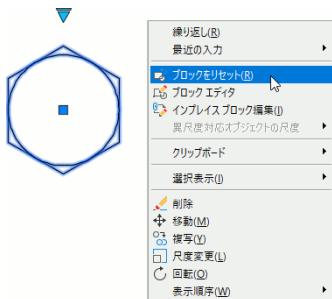
手順 17 を省略した場合は、左図のメッセージボックスが表示されるので、[変更を <ブロック名> に保存] をクリックします。



ヒント

ダイナミック ブロックに追加できるパラメータやアクションには、このセクションで紹介した以外にも、多くの種類があります。それらを組み合わせると、非常にフレキシブルなダイナミック ブロックを定義することができます。

グリップ編集したダイナミック ブロックを元に戻すには

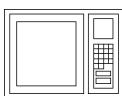


右クリック メニューから[ブロックをリセット]を選択します。

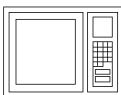
グリップ編集したダイナミック ブロックを元に戻すには、元に戻したいダイナミック ブロックを選択して右クリックし、表示されたショートカット メニューから[ブロックをリセット]を選択します。

ブロックの属性

ブロックの属性とは何ですか?



電子レンジ
KV2232
加藤



電子レンジ
KV225E
山崎

属性付きのブロック

	A	日	C	D	E
1	数量	名前	品名	型番	管理者
2	1	電話	電話機	SP380H	内山
3	1	レンジ	レンジ	DDH-228	山崎
4	1	レンジ フード	フード	USIN387J	山崎
5	1	電子レンジ	電子レンジ	KV2255	山崎
6	1	皿洗い機	皿洗い機	DD-5220	木村
7	1	ランプ	ランプ	LP-32EX	木村

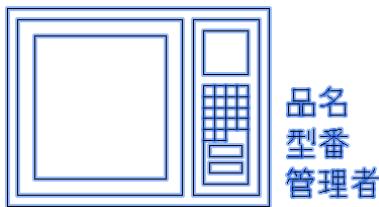
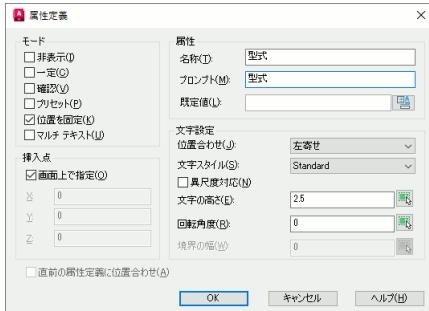
Excel 形式で書き出した属性

ブロックに含まれた文字情報です。

ブロックには、部品番号や型式、価格、所有者などの情報を自由に含めることができます。これをブロックの属性と呼びます。

属性は、図面に表示することも、隠れたデータとして非表示にすることもできます。属性は外部ファイルに書き出すことができ、それを使用して部品リストや価格表を作成することができます。

ブロックに属性を含めるには



属性を含めてブロックを定義

属性定義を含めてブロックを定義します。

1. ブロックに含めたい図形を作成します。
2. ATTDEF[属性定義]コマンド([挿入]タブ▶[ブロック定義]パネル▶[属性定義])を実行します。
[属性定義]ダイアログボックスが表示されます。
3. 属性の名称、挿入時に表示されるプロンプト、および必要に応じて既定の属性値を入力します。属性のモードや文字オプションを指定することもできます。これらのオプションの詳細は、AutoCAD LT のヘルプを参照してください。
4. 画面上で属性の表示位置を指定するには、[挿入点]の[画面上で指定]をオンに設定します。
5. [OK]をクリックします。
6. 上記の 2 から 6 の手順を繰り返し、必要な属性をすべて定義します。
7. 作成した図形および属性のすべてが含まれるようにブロックを定義します。

ブロックを定義する方法の詳細は、[285 ページの「ブロックを定義する」](#)を参照してください。



1 つのブロック定義に同じ名称の属性を含めないでください。属性を書き出したりダイナミック ブロックを作成するときに問題が発生することがあります。名称が重複している属性は、[拡張属性編集] ダイアログ ボックスに赤で表示されます。



ヒント

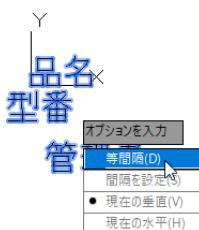
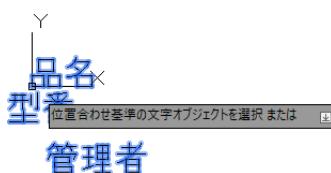
ブロックを作成するときは、属性の値を入力するように求めるプロンプトの表示順に属性を選択します。窓選択や交差選択モードで一括選択すると、属性を作成した順序と逆の順序でプロンプトが表示されます。

属性の位置と間隔を揃えるには

品名
型番
管理者



品名
型番
管理者



TEXTALIGN [文字列位置合わせ] コマンドを使用します。

バラバラに配置した複数の属性の位置と間隔を揃えることができます。同様の方法を使用して、複数の1行文字やマルチ テキストの位置や間隔を揃えることもできます。

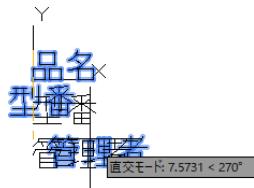
[A] TEXTALIGN [文字列位置合わせ] コマンド ([注釈] タブ▶[文字] パネル▶[文字位置合わせ]) を起動します。

位置合わせする文字オブジェクト(複数)を選択または[位置合わせ(I)/オプション(O)]: 位置合わせする属性をすべて選択し、[Enter]を押します。

位置合わせ基準の文字オブジェクトを選択または[点(P)]: 位置合わせ基準の文字オブジェクト(左の例の場合は「品名」)をクリックします。

2点目をクリックまたは[オプション(O)]: o と入力します。

オプションを入力 [等間隔(D)/間隔を設定(S)/現在の垂直(V)/現在の水平(H)] <垂直間隔を維持>: d と入力します。



2 点目をクリック または [オプション(O)]: 直交モードがオフの場合は、ステータスバーの[カーソルの動きを直交モードに強制]ボタンをクリックして直交モードをオンに切り替えます。

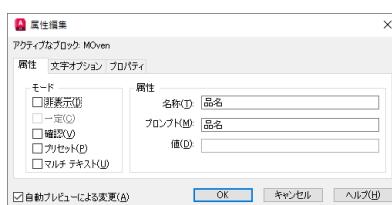
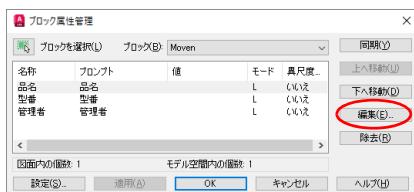
2 点目をクリック または [オプション(O)]: 画面上で垂直位置を指定します。

既存のブロックに含まれた属性定義を修正するには

ブロック属性管理機能を使用します。

既に挿入されたブロックを含め、既存のブロックの属性定義を修正することができます。

1. BATTMAN [ブロック属性管理] コマンド([挿入]タブ ▶ [ブロック定義]パネル ▶ [属性管理])を実行します。
[ブロック属性管理] ダイアログ ボックスが表示されます。
2. [ブロック] ドロップダウン リストから修正したいブロックを選択するか、[ブロックを選択] ボタンをクリックして画面上でブロックを選択します。
3. 修正したい属性定義を選択し、[編集] ボタンをクリックします。
[属性編集] ダイアログ ボックスが表示されます。
4. 必要に応じて属性定義を修正し、[OK] をクリックします。
5. 必要な属性定義をすべて修正したら、[OK] をクリックします。
修正結果が既存のブロック挿入に反映されます。



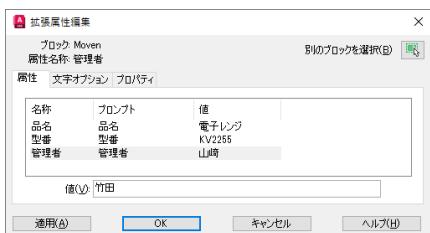
個々のブロック挿入の属性値を指定するには



ブロックを挿入するときに指定します。

1. [挿入]タブ ► [ブロック]パネル ► [挿入]をクリックします。
図面内で定義されているブロックのプレビュー画像が一覧表示されたブロックギャラリーが表示されます。
2. 挿入するブロックのプレビュー画像をクリックします。
3. 画面上でブロックの挿入位置を指定します。
[属性編集]ダイアログボックスが表示されます。
4. 属性名称に対する属性値を入力し、[OK]をクリックします。

個々のブロック挿入の属性値を修正するには



属性編集機能を使用します。

1. 修正する属性値をダブルクリックします。
[拡張属性編集]ダイアログボックスが表示されます。
2. 値を修正して[OK]をクリックします。

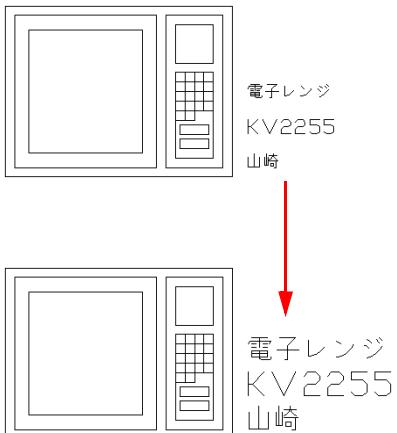


ヒント

[拡張属性編集] ダイアログボックスでは、属性値だけでなく属性の文字スタイルや文字高さ、文字の位置合わせ、画層など、多くのプロパティを効率的に修正することができます。

ブロック挿入の属性のプロパティをブロック定義と一致するように更新するには

属性同期機能を使用します。



個々のブロック挿入の属性に加えた変更を属性定義と同じプロパティに戻すことができます。属性定義に対する変更がブロック挿入に反映されていない場合でも、強制的に反映させることができます。

- ATTSYNC [属性同期] コマンド ([挿入] タブ▶[ブロック定義] パネルを展開▶[属性同期]) を実行します。

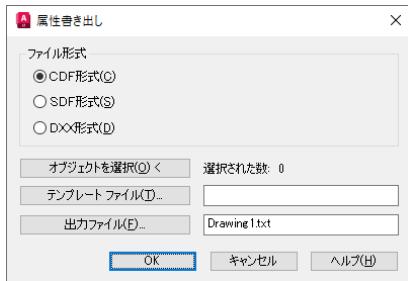
オプションを入力 [一覧(?) /名前(N)/選択(S)] <選択>: [Enter] を押します。

ブロックを選択: 更新したい属性が含まれたブロックを選択します。

ブロック <ブロック名> の属性を同期化しますか? [はい(Y)/いいえ(N)] <はい>: [Enter] を押します。

属性値を外部ファイルに書き出すには

[属性書き出し]ダイアログから書き出します。



1. ATTEXT[属性書き出し]コマンド([ツール]メニュー▶[属性書き出し])を実行します。

[属性書き出し]ダイアログボックスが表示されます。

2. [ファイル形式]で、書き出すファイル形式を選択します。
3. 属性書き出しテンプレートを指定し、書き出すファイルのパスと名前を指定して、[OK]をクリックします。



ヒント

たとえば、「型式」属性を8桁の文字列で、「取得価格」属性を6桁の整数値で書き出したい場合は、次のような属性書き出しテンプレートを用意します。

型式 C008000
取得価格 N006000

属性書き出しテンプレートの詳細は、AutoCAD LT のヘルプを参照してください。



注

属性値にカンマが含まれている場合(たとえば、125,000など)は、数値として書き出すと、カンマ以降が無視されます。属性値に数字以外の文字や記号が含まれている場合は、文字列として書き出してください。



ヒント

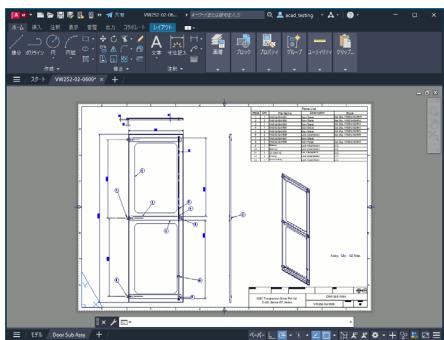
既定の設定では、AutoCAD LT のリボンから ATTEXT[属性書き出し]コマンドにアクセスすることはできません。しかし、AutoCAD LT をカスタマイズして、リボンに [属性書き出し] ボタンを追加することができます。詳細は、391 ページの「リボンに新しいコマンドを追加するには」を参照してください。

レイアウト

モデルタブでモデルを作成したら、レイアウトタブで図面を完成させます。この章では、レイアウトタブを使用して図面を完成させる作業について説明します。

レイアウトの設定

レイアウトタブとは何ですか？

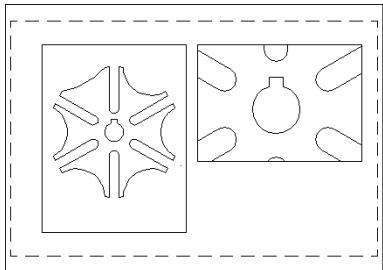


レイアウトタブでレイアウトされた図面

ペーパー空間に浮動ビューポートを配置する場所です。

AutoCAD LTには、設計作業のためのモデル空間と、印刷イメージを作成するためのペーパー空間があります。モデルタブにはモデル空間が表示されます。レイアウトタブにはペーパー空間が表示されます。

ペーパー空間には、浮動ビューポートを作成して自由に配置できます。浮動ビューポートとは、モデル空間で作成した図形が表示される矩形または任意の形状の窓です。



浮動ビューポートは、必要な数だけ作成することができます。浮動ビューポートに表示するモデル空間の図形の表示倍率は自由に設定できるので、1枚の図面用紙上に尺度の異なる複数の図を自由に配置することができます。



ヒント

レイアウトタブに表示される名前(レイアウト名)は、自由に付けることができます。1つのモデルから必要な部分のみを取り出したり、見る方向を変化させることで、複数の図面を得ることができます。それらをレイアウトとして登録しておけば、必要なときに必要な図面を簡単に印刷出力することができます。

レイアウトは、必要なだけいくつでも作成できます。たとえば、A2の図面レイアウトとA3の図面レイアウトを作成し、1つの図面ファイルとして管理することができます。



ヒント



レイアウトのリスト

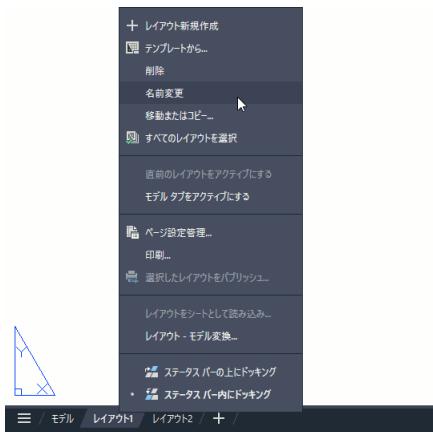
新しいレイアウトを簡単に追加するには、レイアウトタブ領域の右端に表示されている[レイアウト新規作成]ボタン **+** をクリックします。多数のレイアウトから目的のレイアウトを選択するには、ステータスバーの左端のレイアウトタブメニュー **≡** をクリックし、メニューの下部に表示されたレイアウトのリストの中から目的のレイアウトを選択します。



ヒント

レイアウトタブの表示/非表示は、リボンの[表示]タブ▶[インターフェース]パネル▶[レイアウトタブ]で切り替えることができます。

レイアウトの新規作成、削除、名前変更などを行うには

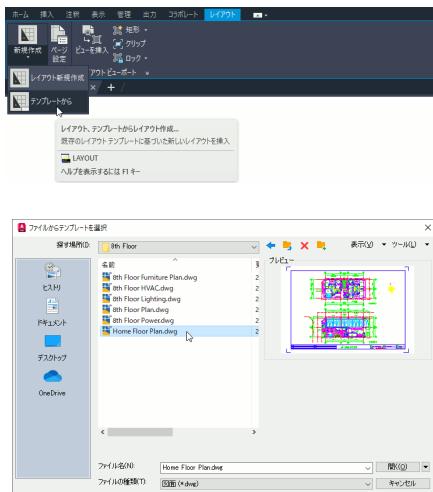


タブを右クリックし、表示されたショートカットメニューから希望の項目を選択します。

モデルタブやレイアウトタブの名前が表示された部分を右クリックすると、ショートカットメニューが表示されます。

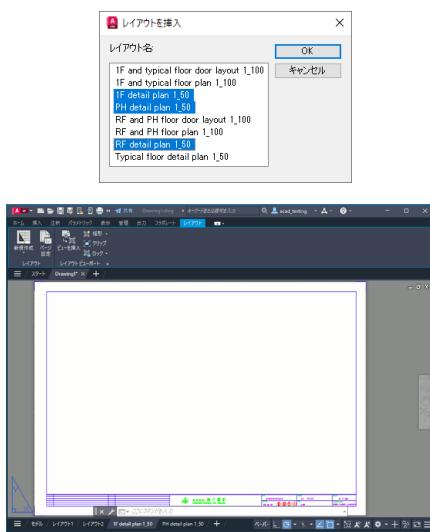
そのメニューから、レイアウトの新規作成、削除、名前変更などを行うことができます。

既存の図面のレイアウト設定を流用するには



[テンプレートから]を選択します。

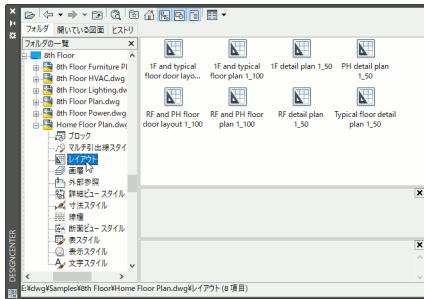
1. リボンの[レイアウト]タブ▶[レイアウト]パネル▶[新規作成]▶[テンプレートから]をクリックします。
[ファイルからテンプレートを選択]ダイアログボックスが表示されます。
2. レイアウト設定を流用する図面テンプレート、AutoCAD LT DWG 図面、または DXF ファイルを選択し、[開く]をクリックします。



3. [レイアウトを挿入]ダイアログ ボックスが表示されるので、流用したいレイアウトの名前をすべて選択し、[OK]をクリックします。

ペーパー空間に図形(ビューポートを含む)が配置され、ページ設定がなされたレイアウトが、現在の図面に挿入されます。

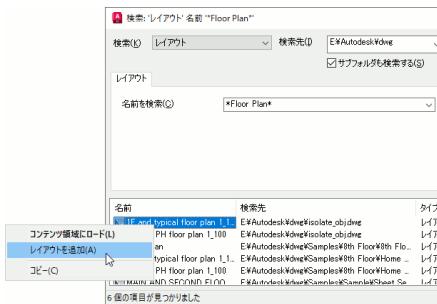
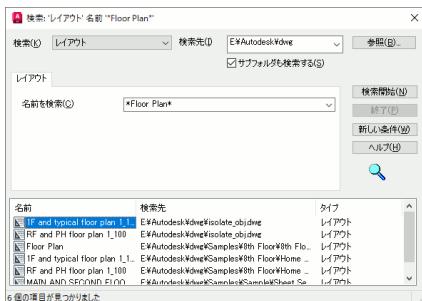
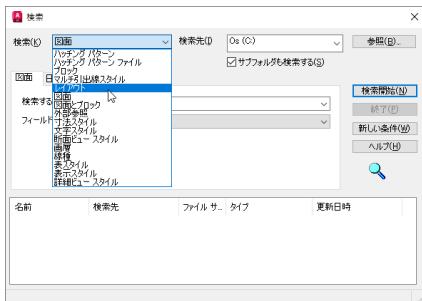
DesignCenter を使用して既存のレイアウト設定を流用することもできます。



1. ADCENTER [デザインセンター] コマンド ([表示] タブ ▶ [パレット] パネル ▶ [DesignCenter]) を実行します。
2. DesignCenter で、[フォルダ] タブを選択します。
3. DesignCenter の左側にツリー ビューが表示されていない場合は、DesignCenter ツールバーの [ツリー表示切り替え] ボタン をクリックします。
4. 流用したいレイアウトが格納されている図面の横の [+] をクリックして展開します。
5. [レイアウト] を選択します。
6. コンテンツ ビューで、流用したいレイアウトをダブルクリックします。
ダブルクリックしたレイアウトが読み込まれ、現在の図面に追加されます。

レイアウト名のみが分かっていて図面名が分からないときは、どうすればいいですか？

DesignCenter の検索機能を使用します。



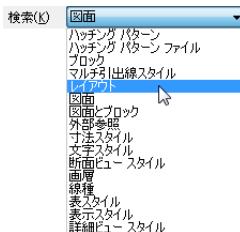
1. ADCENTER [デザインセンター] コマンド ([表示] タブ ► [パレット] パネル ► [DesignCenter]) を実行します。
2. DesignCenter のツールバーの [検索] ボタンをクリックします。
3. [検索] ダイアログ ボックスの [検索] リストから、[レイアウト] を選択します。
4. [参照] ボタンをクリックし、目的の図面が格納されているフォルダを選択します。

図面が格納されているフォルダが判然としない場合は、その親フォルダまたはドライブを選択し、[サブフォルダも検索する] チェック ボックスをオンにすれば、検索時間はかかりますが、広い範囲を検索することができます。

5. [名前を検索] ボックスに、検索したいレイアウト名を入力します。
大文字と小文字は区別されません。レイアウト名にワイルドカードを含めることもできます(左図参照)。
6. [検索開始] ボタンをクリックします。
7. 見つかったレイアウト名を右クリックします。
8. 表示されたメニューから [レイアウトを追加] を選択します。
検索されたレイアウトが現在の図面に追加されます。



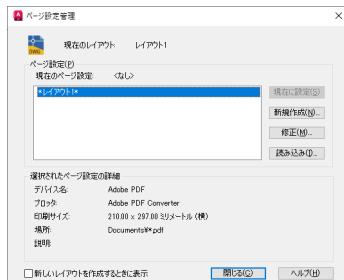
ヒント



レイアウトだけでなく、ハッチングパターン、ハッチングパターンファイル、プロック、画層、外部参照、寸法スタイル、線種、文字スタイルなども、同様の方法で検索して、他の図面から現在の図面に読み込むことができます。

ペーパー空間で図面範囲を設定できません。なぜですか？

LIMITS [図面範囲設定] コマンドを使用するのではなく、[ページ設定] ダイアログ ボックスで用紙サイズを設定します。



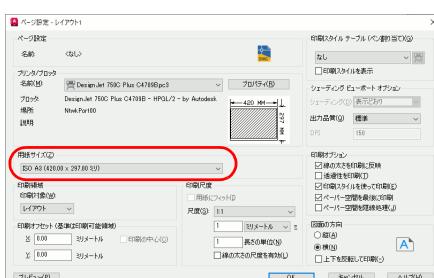
1. [レイアウト] タブ ➤ [レイアウト] パネル ➤ [ページ設定] をクリックします。

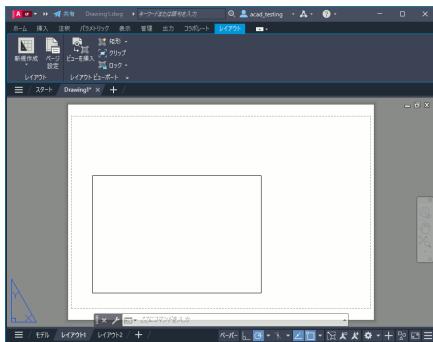
[ページ設定管理] ダイアログ ボックスが表示されます。

2. [修正] をクリックします。
[ページ設定] ダイアログ ボックスが表示されます。
3. [ページ設定] ダイアログ ボックスの [プリンタ/プロッタ] で、印刷に使用するプリンタまたはプロッタが選択されていることを確認します。

印刷に使用するプリンタまたはプロッタがリストに表示されない場合は、[350 ページの「プリンタ/プロッタを追加するには」](#)を参照して必要なプリンタまたはプロッタを追加してください。

4. [用紙サイズ] ドロップダウンリストから、図面の用紙サイズを選択します。
5. [OK] ボタンをクリックします。





ページ設定が終了すると、ペーパー空間の背景に、指定したサイズの用紙が表示されます。

用紙サイズを変更しても、既存のビューポートのサイズは自動的には変更されません。左図の場合、A4の用紙サイズをA3に変更したため、既存のビューポートが小さく表示されています。ビューポートの詳細については、[341 ページの「浮動ビューポートを配置する」](#)を参照してください。



[レイアウト] タブの背景に用紙が表示されているときは、LIMITS [図面範囲設定] コマンドを使用して図面範囲を変更することはできません。

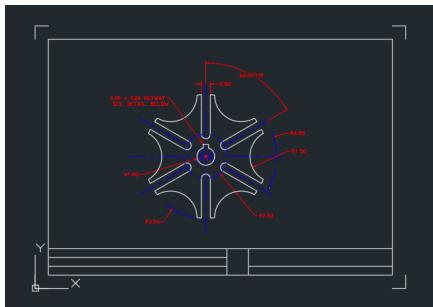
注

モデル空間に挿入された図面枠をペーパー空間に移動するには

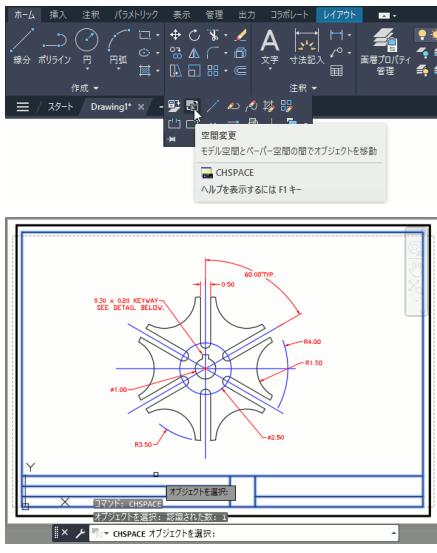
CHSPACE [空間変更] コマンドを使用します。

通常、図面枠はペーパー空間に挿入しますが、一部の図面ではモデル空間に挿入されていることがあります。そのような場合、モデル空間に挿入されている図面枠を、簡単にペーパー空間に移動することができます。

1. レイアウトにビューポートを作成し、モデル空間に挿入された図面枠およびその内部の図形を表示します。
2. ビューポート内の表示倍率を、印刷出力時の倍率に設定します。
3. 現在ペーパー空間がアクティブの場合は、ビューポート内をダブルクリックしてモデル空間に切り替えます。



図面枠が[モデル]タブに表示されています。この図面枠はモデル空間に存在します。



レイアウトタブの浮動ビューポート内で、
CHSPACE[空間変更]コマンドを実行して
図面枠を選択します。

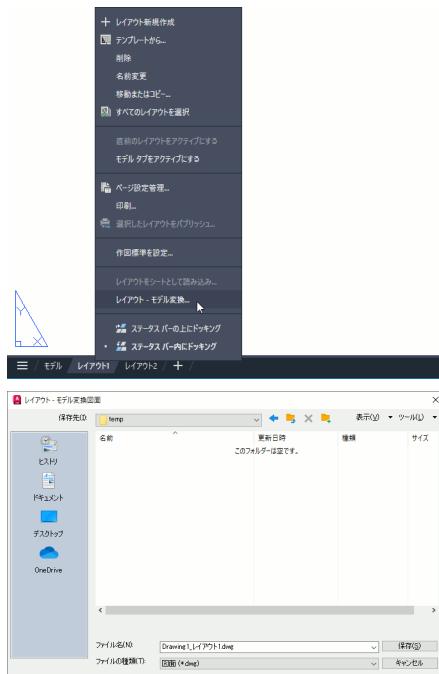
4. リボンの[ホーム]タブ▶[修正]パネル(展開)▶[空間変更]をクリックします。

5. プロンプト「オブジェクトを選択」に対し、
図面枠を選択して[Enter]を押します。

選択した図面枠が、モデル空間からペーパー空間に移動されます。図面枠には、自動的に計算された尺度が適用されるため、図面枠の外観は変化しません。

[空間変更]を使用して、ペーパー空間に存在する图形をモデル空間に移動することもできます。

レイアウト全体をモデル空間に書き出すには



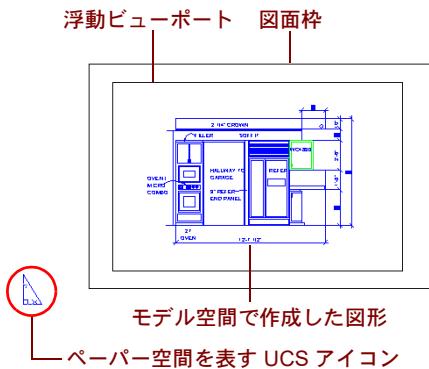
[レイアウト-モデル変換]を使用します。

レイアウト全体を、新しい図面のモデル空間に書き出すことができます。

1. 書き出すレイアウトタブを選択します。
2. レイアウトタブのラベルを右クリックし、[レイアウト-モデル変換]を選択します。
[レイアウト-モデル変換図面]ダイアログボックスが表示されます。
3. 書き出す図面ファイルの保存先とファイル名を指定し、[保存]をクリックします。
レイアウトに表示されているすべての図形(ペーパー空間内の図形と浮動ビューポート内に表示されている図形の両方)が、レイアウトとの視覚的同一性を保ったまま、指定した図面ファイルのモデル空間に書き出されます。

浮動ビューポートを配置する

モデルタブで作成した図形をレイアウトタブに表示するには



ペーパー空間に浮動ビューポートを作成します。

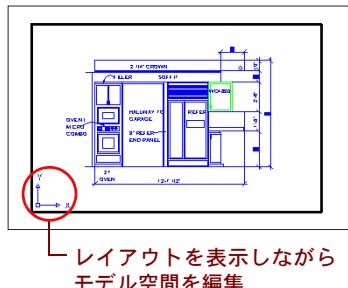
図面枠など、図面用紙に依存する図形はペーパー空間(レイアウトタブ)に、図面用紙上のサイズで描きます。

ペーパー空間に浮動ビューポート(モデル空間を表示させるための窓)を作成します。

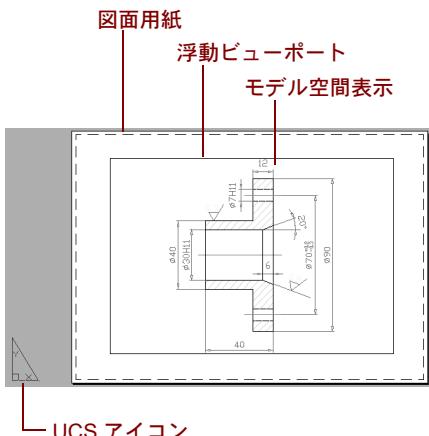
浮動ビューポートには、モデル空間で作成した図形が表示されます。浮動ビューポート内の図形の表示倍率を図面の尺度に合わせれば、希望どおりの尺度で正確に図面を印刷出力できます。

モデル空間内の図形の表示倍率はビューポートごとに設定できるので、1枚の図面用紙に異なる尺度の図を、簡単に配置できます。

ペーパー空間で作成したレイアウトを表示させたまま、モデル空間内の図形を編集することもできます。



ペーパー空間に浮動ビューポートを配置するには



レイアウトタブで浮動ビューポートを作成します。

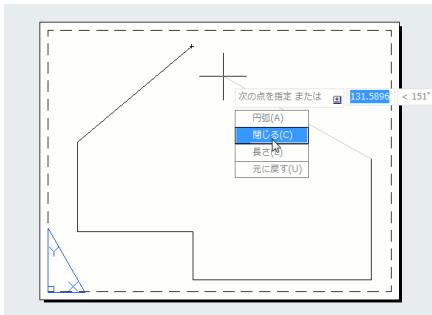
[レイアウト]タブ▶[レイアウト ビューポート]パネル▶ビューポート ドロップダウン▶[矩形]をクリックします。

ビューポートの一方のコーナーを指定 または [表示(ON)/非表示(OFF)/フィット(F)/シェーディング印刷(S)/ロック(L)/登録(NE)/ビュー管理(NA)/オブジェクト(O)/ポリゴン状(P)/呼び出し(R)/画層(LA)/2/3/4]<フィット>: 浮動ビューポート(モデル空間表示窓)の左下コーナーを指定します。

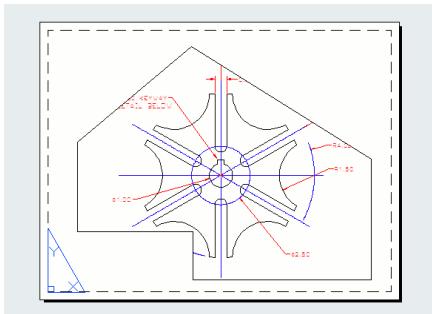
もう一方のコーナーを指定: 浮動ビューポートの右上コーナーを指定します。

矩形以外の浮動ビューポートを作成するには

VPORTS[ビューポート管理]コマンドの[ポリゴン状(P)]オプションを使用します。



ポリラインを作成する要領で、頂点を指定します。



指定した形状のビューポートが作成され、その内部にモデル空間の図形が表示されます。

VPORTS[ビューポート管理]コマンドの[ポリゴン状(P)]オプション([レイアウト]タブ▶[レイアウト ビューポート]パネル▶ビューポート ドロップダウン▶[ポリゴン])を実行します。

コマンド: -vports

ビューポートの一方のコーナーを指定 または [表示(ON)/非表示(OFF)/フィット(F)/シェーディング印刷(S)/ロック(L)/登録(NE)/ビュー管理(NA)/オブジェクト(O)/ポリゴン状(P)/呼び出し(R)/画層(LA)/2/3/4]
<フィット>: _p

始点を指定: ビューポートの輪郭の始点を指定します。

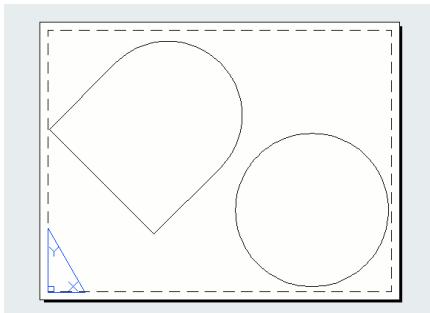
次の点を指定 または[円弧(A)/長さ(L)/元に戻す(U)]: ポリラインを作成するのと同様に、頂点を指定するか、[円弧(A)]オプションを選択します。

次の点を指定 または[円弧(A)/閉じる(C)/長さ(L)/元に戻す(U)]: 必要なだけ頂点の指定を続けます。

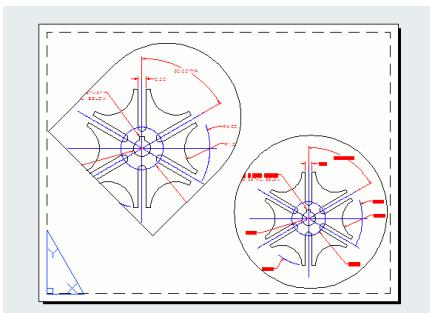
次の点を指定 または[円弧(A)/閉じる(C)/長さ(L)/元に戻す(U)]: c と入力するか、[Enter] を押します。

モデルを再作図中。

矩形以外のビューポートが作成され、モデル空間に描かれた図形が、その内部に表示されます。



ペーパー空間に描かれた閉じたポリラインと円



浮動ビューポートに変換された閉じたポリラインと円

閉じた図形を浮動ビューポートに変換します。

VPORTS[ビューポート管理]コマンドの[オブジェクト(O)]オプション([レイアウト]タブ▶[レイアウトビューポート]パネル▶ビューポート ドロップダウン▶[オブジェクト])を実行します。

コマンド: -vports

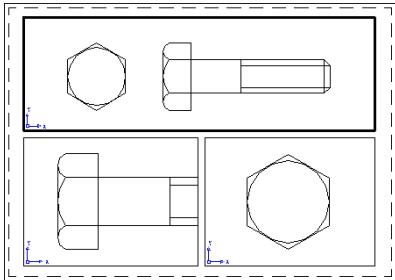
ビューポートの一方のコーナーを指定 または [表示(ON)/非表示(OFF)/フィット(F)/シェーディング印刷(S)/ロック(L)/登録(NE)/ビュー管理(NA)/オブジェクト(O)/ポリゴン状(P)/呼び出し(R)/画層(LA)/2/3/4]
<フィット>: _o

ビューポートをクリップするオブジェクトを選択: ビューポートの輪郭に変換される閉じた図形を選択します。

モデルを再作図中.

選択した図形と同じ形状の浮動ビューポートが作成され、モデル空間に描かれた図形が、その内部に表示されます。この方法を使用して円を浮動ビューポートに変換すると、円形の浮動ビューポートを作成することができます。

浮動ビューポート内の図形を編集するには



枠が太く表示されているビューポートが、現在アクティブなビューポートです。

モデル空間編集モードに切り替えます。

レイアウト タブで、モデル空間編集モードに切り替えるには、切り替え先の浮動ビューポート内をダブルクリックします。

モデル空間編集モードに切り替わると、アクティブな浮動ビューポートの枠が太く表示され、各ビューポートにモデル空間 UCS アイコンが現れます。

モデル空間編集モードに切り替えると、アクティブな浮動ビューポート内の図形が自由に編集できるようになります。アクティブなビューポートを切り替えるには、切り替え先のビューポート内をクリックします。

浮動ビューポート外の場所をダブルクリックすると、ペーパー空間編集モードに切り替わり、ペーパー空間の図形を編集できるようになります。



ヒント

ビューポートがモデル空間編集モードのときに右クリックすると、ショートカットメニューが表示されます。そのメニューから[ビューポートを最大化]を選択すると、ビューポートがウインドウいっぱいに拡大表示され、ビューポート内の図形を編集しやすくなります。ビューポートを元のサイズに戻すには、右クリックし、[ビューポートを元に戻す]を選択します。

尺度を調節する

浮動ビューポート内の図形を正しい尺度に調節するには

ビューポート内の図形の表示倍率を正しく調節します。

現在アクティブな浮動ビューポート内に表示されている図形を、たとえば 1/10 の尺度で印刷出力したい場合は、そのビューポート内の図形が、ペーパー空間に対して正確に 1/10 の尺度で表示されるようにします。

[プロパティ]パレットで、ビューポートの[標準尺度]プロパティを設定します。

1. モデル空間にいる場合は、ビューポートの外側の任意の場所をダブルクリックしてペーパー空間に切り替えます。
2. [プロパティ]パレットが表示されていない場合は、[ホーム]タブ▶[プロパティ]パネル▶[オブジェクトプロパティ管理]ダイアログボックスランチャーをクリックします。
3. 図形の尺度を調節したいビューポートを選択します。

[選択の循環]がオンの場合、ポリゴン状ビューポートをクリックすると、[選択]ダイアログボックスが表示されるので、[ビューポート]を選択します。

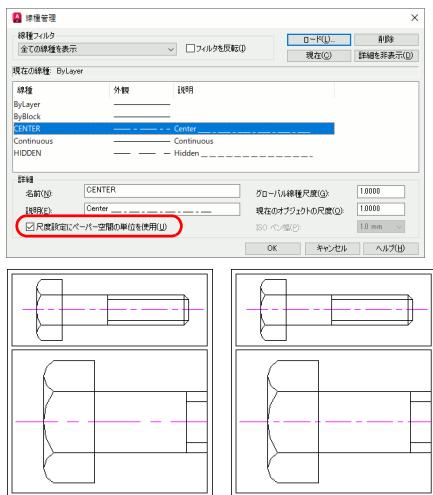
選択の循環については、166 ページの「[込み入った場所の図形を 1 つだけ選択するには](#)」の「注」を参照してください。





4. [プロパティ] パレットの [その他] カテゴリの [標準尺度] を選択します。
5. [標準尺度] ドロップダウンリストから、希望の尺度を選択します。

全体図と部分拡大図の線種尺度を統一するには



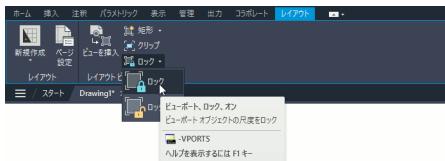
[尺度設定にペーパー空間の単位を使用]がオフ

[尺度設定にペーパー空間の単位を使用]がオン

モデル空間内の線種尺度に、ペーパー空間で設定した尺度が使用されるように設定します。

1. 'LINETYPE[線種設定]コマンド([ホーム]タブ▶[プロパティ]パネル▶[線種]ドロップダウン▶[その他])を実行します。
2. [線種管理]ダイアログ ボックスに [詳細] が表示されていない場合は、[詳細を表示] ボタンをクリックします。
3. [詳細] の [尺度設定にペーパー空間の単位を使用] をオンにします。
4. [OK] ボタンをクリックします。

ビューポート内のビューが変更されないようにロックするには



[レイアウト]タブの[ロック]ツールを使用します。

1. [レイアウト]タブ ► [レイアウト ビューポート]パネル ► [ロック]をクリックします。

オブジェクトを選択: ビューをロックするビューポートを選択します。

2. ロックするビューポートをすべて選択したら、[Enter]を押します。



[プロパティ]パレットで[ビューをロック]を[はい]に設定します。

1. [プロパティ]パレットが表示されていない場合は、[ホーム]タブ ► [プロパティ]パネル ► [オブジェクトプロパティ管理]ダイアログボックスランチャーをクリックします。

2. ビューをロックしたいビューポートを選択します。

3. [プロパティ]パレットの[その他]カテゴリで、[ビューをロック]を[はい]に設定します。



ヒント

ビューポート内のビューの尺度を設定したら、それ以降そのビューポート内の尺度が変更されないように、ビューをロックしてください。ビューをロックすると、そのビューポート内で実行された ZOOM [ズーム] や PAN [画面移動] などのコマンドは、ペーパー空間に作用するようになります。

印刷出力とパブリッシュ

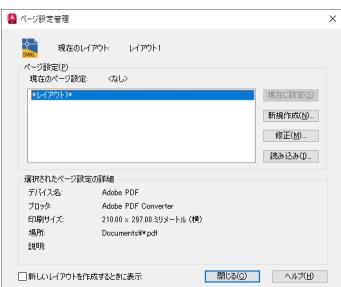
図面は、必要な範囲を正しい尺度で印刷しなければなりません。この章では、図面を印刷するときに必要となる各種の設定について説明し、図面のパブリッシュについても言及します。

プリンタ/プロッタを設定する

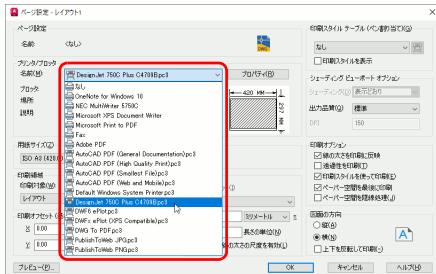
使用するプリンタ/プロッタを選択するには

[ページ設定]または[印刷]ダイアログの[プリンタ/プロッタ]で選択します。

既定では、AutoCAD LT は Windows の [コントロールパネル] で設定されている [通常使うプリンタ] を、[既定のシステムプリンタ] として使用します。しかし、それ以外のプリンタやプロッタを使って図面を印刷することもできます。[既定のシステムプリンタ] 以外のプリンタやプロッタを使う場合は、次のように選択します。



1. [レイアウト] タブ ➤ [レイアウト] パネル ➤ [ページ設定] をクリックします。
[ページ設定管理] ダイアログ ボックスが表示されます。
2. [修正] をクリックします。
[ページ設定] ダイアログ ボックスが表示されます。



[印刷] ダイアログ ボックスを表示するには、アプリケーションメニュー▶[印刷]を選択します。

- [名前] ドロップダウンリストには登録されているプリンタ/プロッタがリストされているので、使用するプリンタ/プロッタを選択します。

使用するプリンタ/プロッタが[名前] ドロップダウンリストに表示されていない場合は、プリンタ/プロッタを新しく追加する必要があります。



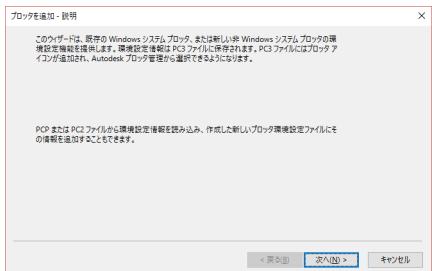
[印刷] ダイアログ ボックスの右下隅にある[オプションを表示]ボタン をクリックすると、ダイアログ ボックスが拡張され、[ページ設定] ダイアログ ボックスと同じオプションが表示されます。

プリンタ/プロッタを追加するには



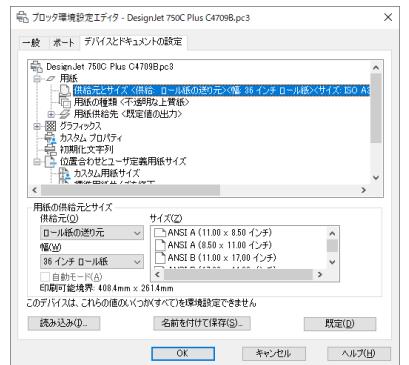
[プロッタを追加] ウィザードを使用します。

- リボンの[出力] タブ▶[印刷] パネル▶[プロッタ管理]をクリックします。または、アプリケーションメニュー▶[印刷]▶[プロッタ管理]を選択します。
ファイルエクスプローラーが起動され、*Plotters* フォルダが表示されます。
- Plotters* フォルダにある[プロッタを追加] ウィザードショートカットをダブルクリックします。



3. ウィザードに表示される説明に従って、必要な選択および設定を行います。

プリンタ/プロッタの環境設定を変更するには

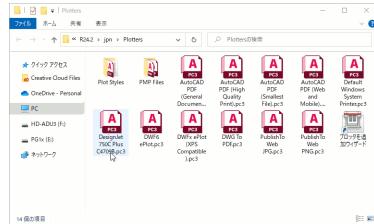


[プロッタ環境設定エディタ]を使用します。

プロッタの環境設定は、[プロッタ環境設定エディタ]を使用すると、簡単に行えます。[プロッタ環境設定エディタ]は、次のような方法で呼び出すことができます。



- [印刷]ダイアログ ボックス(アプリケーションメニュー▶[印刷])の[プリンタ/プロッタ]にある[プロパティ]ボタンをクリック。
- [ページ設定]ダイアログ ボックス([レイアウト]タブ▶[レイアウト]パネル▶[ページ設定]▶[修正])の[プリンタ/プロッタ]にある[プロパティ]ボタンをクリック。



- アプリケーション メニュー▶[印刷]▶[プロッタ管理]を選択し、表示されたウィンドウで、設定を変更したいプリンタ/プロッタのPC3ファイルをダブルクリック。

プリンタ/プロッタの位置合わせを正確に行うには

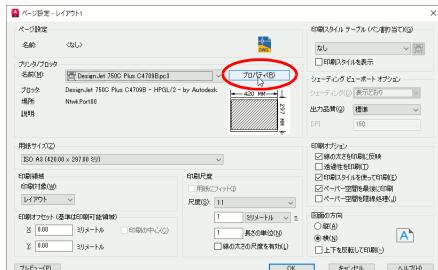
[プロッタの位置合わせ] ウィザードを使用します。

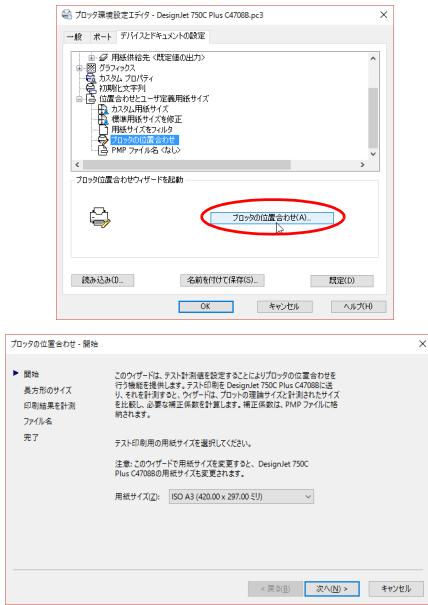
AutoCAD LT が 出力した 図形 の サイズ が、用紙 上 に 正しい サイズ で 印刷 さ れる よう に する に は、 印刷 誤差 を 吸収 す るため の 補正係数 を 求め る 必要 が あ ります。

[プロッタの位置合わせ] ウィザード を 使用 す ると、 対話 的 に 補正係数 を 取得 し、 プロッタ を 正確 に 調節 す るこ と が できま す。

1. [印刷] ダイアログ ボックス または [ページ設定] ダイアログ ボックス の [プリンタ/プロッタ] にある [プロパティ] ボタン を クリック し ます。

[プロッタ環境設定エディタ] が 表示 さ れま す。





2. [プロッタ環境設定エディタ]の[デバイスとドキュメントの設定]タブで、[位置合わせとユーザ定義用紙サイズ]の[プロッタの位置合わせ]を選択します。

3. [プロッタの位置合わせウィザードを起動]が表示されるので、[プロッタの位置合わせ]ボタンをクリックします。

[プロッタの位置合わせ] ウィザードが表示されます。

4. [プロッタの位置合わせ] ウィザードに表示される説明に従って計測用の長方形のテスト出力をを行い、プロッタが正しいサイズで印刷するようにしてください。

印刷スタイルを設定する

印刷スタイルとは何ですか？

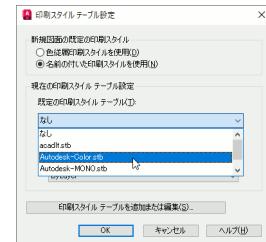
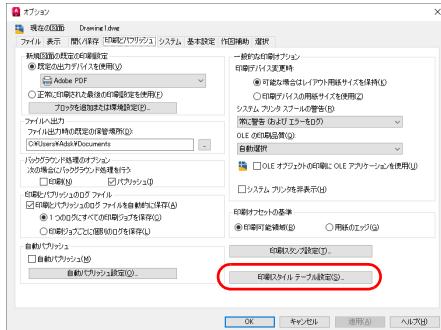


印刷スタイルの各種プロパティ

图形の印刷方法に関する設定です。

印刷スタイルとは、印刷時の図形の色、線種、線幅、線の端部の形状、線の結合部の形状、オブジェクトの塗り潰しなどの設定です。印刷スタイルには、画面に表示される図形の色ごとに印刷スタイルを割り当てるための「色従属の印刷スタイル」と、レイアウト、画層、個々の図形などに自由に割り当てる能够の「名前の付いた印刷スタイル」があります。

名前の付いた印刷スタイル テーブルを使用するには

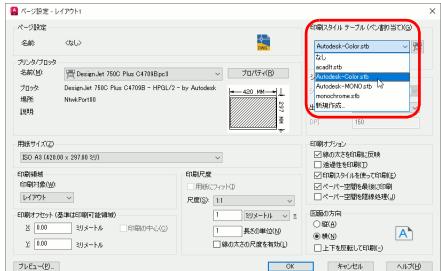


[印刷スタイル テーブル設定]ダイアログで
[名前の付いた印刷スタイルを使用]を選択し
てから新規図面を作成します。

1. [オプション]ダイアログ ボックスの[印刷とパブリッシュ]タブを選択します。
2. [印刷スタイル テーブル設定]ボタンをクリックします。
[印刷スタイル テーブル設定]ダイアログ ボックスが表示されます。
3. [新規図面の既定の印刷スタイル]で、[名前の付いた印刷スタイルを使用]を選択します。
4. [既定の印刷スタイル テーブル]ドロップダウンリストから、新規図面で使用する印刷スタイル テーブルのファイル名を選択します。
5. [OK]をクリックして順にダイアログ ボックスを閉じます。

次にテンプレートなしで新規図面を作成すると、その図面は名前の付いた印刷スタイル テーブルを使用した図面として作成されます。

レイアウトに印刷スタイル テーブルを割り当てるには

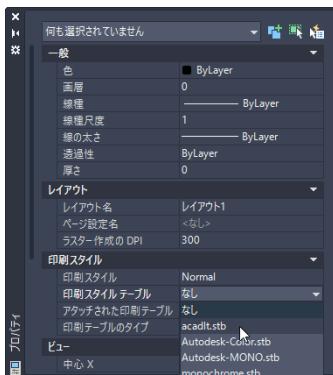


[ページ設定] ダイアログボックスを使用します。

[ページ設定] ダイアログ ボックスの [印刷スタイル テーブル(ペン割り当て)] のドロップダウンリストから希望の印刷スタイルテーブル ファイルを選択することで、各レイアウトごとに印刷スタイルテーブルを割り当てることができます。



印刷スタイルを[なし]に設定すると、既定の印刷スタイルが使用されます。既定の印刷スタイルでは、図形の色、線種、線の太さなどが印刷時に変更されることはなく、すべてが表示どおりに印刷されます。



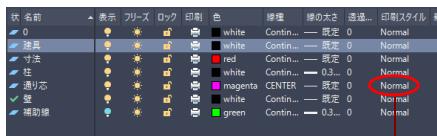
[プロパティ] パレットで割り当てることもできます。

1. 印刷スタイルを割り当てる [レイアウト] タブを選択します。
2. 図形が何も選択されていないことを確認します (選択されている場合は、[Esc] を押して選択を解除します)。
3. [プロパティ] パレットの [印刷スタイル テーブル] ドロップダウンリストから、希望の印刷スタイルテーブル ファイルを選択します。



名前の付いた印刷スタイルを使用している図面では、*.stb ファイルしか選択できません。色従属印刷スタイルを使用している図面では、*.ctb ファイルしか選択できません。

名前の付いた印刷スタイルを画層に割り当てるには



画層「通り芯」の印刷スタイルを変更するには、ここをクリック。



[画層プロパティ管理] ダイアログボックスを使用します。

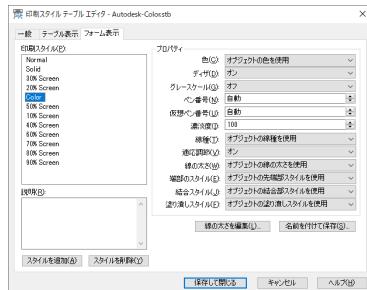
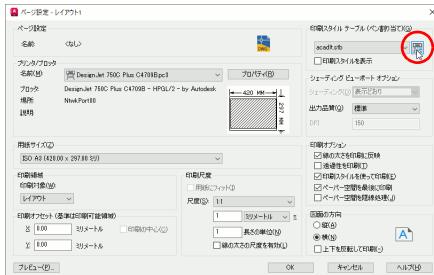
1. [ホーム] タブ▶[画層] パネル▶[画層プロパティ管理] をクリックします。
[画層プロパティ管理] ダイアログボックスが表示されます。
2. 印刷スタイルの割り当てを変更する画層の [印刷スタイル] 列をクリックします(色従属印刷スタイルを使用している図面では、[印刷スタイル] 列は表示されません)。
[印刷スタイルを選択] ダイアログボックスが表示されます。
3. [印刷スタイル] リストから希望の印刷スタイルを選択し、[OK] をクリックします。



色従属の印刷スタイルテーブルを使用している図面では、画層の色に応じて印刷スタイルが自動的に割り当てられます。画層に対する印刷スタイルの割り当てを、ユーザが変更することはできません。

既存の印刷スタイルを修正するには

[印刷スタイルテーブルエディタ]を使用します。



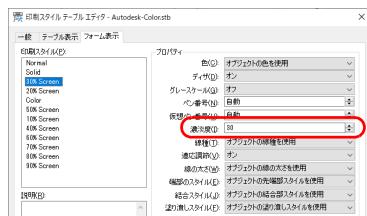
1. [ページ設定]ダイアログ ボックスまたは[印刷]ダイアログ ボックスの[印刷スタイルテーブル(ペン割り当て)]にある[編集]ボタン をクリックします。

[印刷]ダイアログ ボックスに[印刷スタイルテーブル(ペン割り当て)]が表示されていないときは、ダイアログ ボックスの右下隅にある[オプションを表示]ボタン をクリックします。

2. [印刷スタイル テーブル エディタ]が表示されます。
3. [テーブル表示]または[フォーム表示]タブで、必要に応じて設定を修正、およびスタイルの追加、削除を行い、[保存して閉じる]をクリックします。
4. [キャンセル]をクリックして、[ページ設定]または[印刷]ダイアログ ボックスを閉じます。

主要部品のみを濃く印刷し、その他を薄く印刷するには

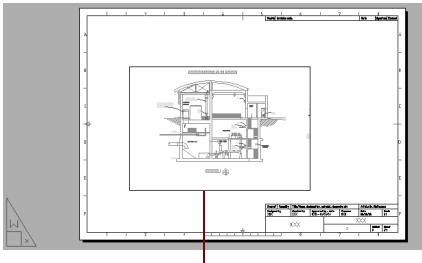
印刷スタイルの[濃淡度]プロパティを利用します。



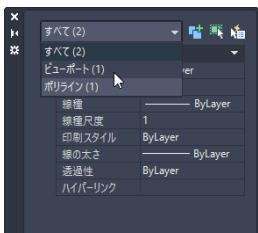
[濃淡度]プロパティが小さな値の印刷スタイルを作成し、薄く印刷したい図形がその印刷スタイルを使用して印刷されるように設定します。

図面の尺度を調節する

レイアウト タブから A3 用紙に 1/10 の尺度で印刷出力するには



浮動ビューポートの[尺度]プロパティを 1/10 に設定します。



ビューポートの表示倍率をペーパー空間の 10 分の 1 に設定し、1/1 の尺度で印刷出力します。

1. 印刷出力したいレイアウト タブを選択します。ペーパー空間編集モードでない場合は、ビューポートの外側をダブルクリックして、ペーパー空間編集モードに切り替えます。
2. 浮動ビューポートの境界を選択します。
3. [プロパティ] パレットが表示されていない場合は、右クリックして [オブジェクトプロパティ管理] を選択します。
4. [プロパティ] パレットの上部のボックスに [すべて] と表示された場合は、ボックス右端の矢印ボタンをクリックして、ドロップダウンリストから [ビューポート] を選択します。
5. [プロパティ] パレットの [その他] カテゴリの [標準尺度] ボックスで [1:10] を選択します。
6. 必要な場合は、モデル編集モードに切り替え、PAN [画面移動] コマンドを使って、図形の位置を調節します。すでに表示倍率は正確に設定されているので、表示倍率は絶対に変更してはいけません。

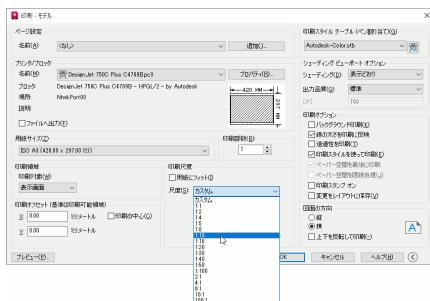
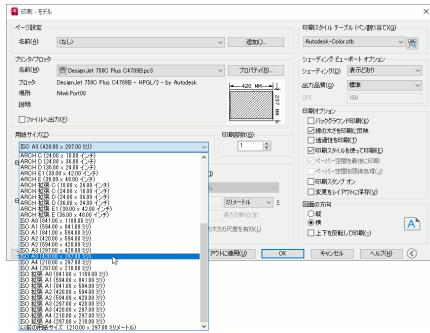


7. PLOT[印刷]コマンド(アプリケーションメニュー▶[印刷])を実行します。
- [印刷]ダイアログボックスが表示されます。
8. [印刷領域]で、[レイアウト]を選択します。
9. [印刷尺度]の[尺度]ボックスに 1:1 と表示されていることを確認します。
10. ダイアログボックスの左下隅にある[プレビュー]ボタンをクリックします。
図面が一方に偏っていたり、縦横の方向が違っている場合は、[印刷オフセット]でオフセット量を調節します。
11. 上記の操作を必要なだけ繰り返し、プレビューで問題なく印刷されることを確認したら、[OK]ボタンをクリックします。



レイアウトタブを使用すると、図面を自由にレイアウトして完成させることができます。レイアウトの詳細は、331 ページの「レイアウト」を参照してください。

モデルタブからA3用紙に1/10の尺度で印刷出力するには



印刷尺度を1ミリメートル=10単位と設定します。

1. モデルタブを選択します。
2. PLOT [印刷] コマンド(アプリケーションメニュー▶[印刷])を実行します。
[印刷] ダイアログボックスが表示されます。
3. [用紙サイズ] で、[用紙サイズ] ドロップダウンリストからA3用紙を選択します。
4. [印刷領域] で、[印刷対象] リストからいずれかを選択します。[窓]を選択した場合は、画面上で印刷範囲を指定します。
図面範囲が正確に指定されている場合は
[図面範囲]を選択します(図面範囲を正確に指定し、[図面範囲]を選択して印刷すると、用紙上の印刷位置を簡単に調節できます)。
5. [印刷尺度] の[用紙にフィット]をオフにします。
6. [尺度] ドロップダウンリストから[1:10]を選択します。
[尺度] ドロップダウンリストの下のテキストボックスに「1ミリメートル=10長さの単位」と表示されます(AutoCAD LT上で長さ10単位の線分は、1mmの長さで図面用紙に出力されます)。

7. ダイアログ ボックスの左下隅の[プレビュー]ボタンをクリックします。

図面が一方に偏っている場合は、[印刷オフセット]で、オフセット量を調節します。

8. 上記の操作を必要なだけ繰り返し、プレビューで問題なく印刷されることを確認したら、[OK]ボタンをクリックします。



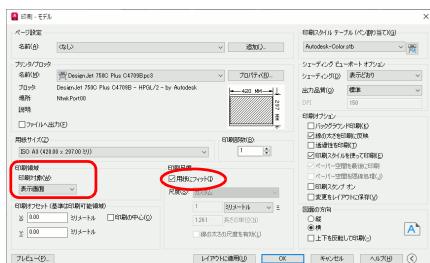
ヒント

[印刷]ダイアログ ボックスで行った設定を継続的に使用する場合は、[OK]をクリックする前に、[レイアウトに適用]をクリックします。

モデルタブのレイアウト(ページ設定管理)を呼び出すには、アプリケーションメニュー▶[印刷]▶[ページ設定]を選択します。



モデルタブから検討用に図面を印刷出力するには



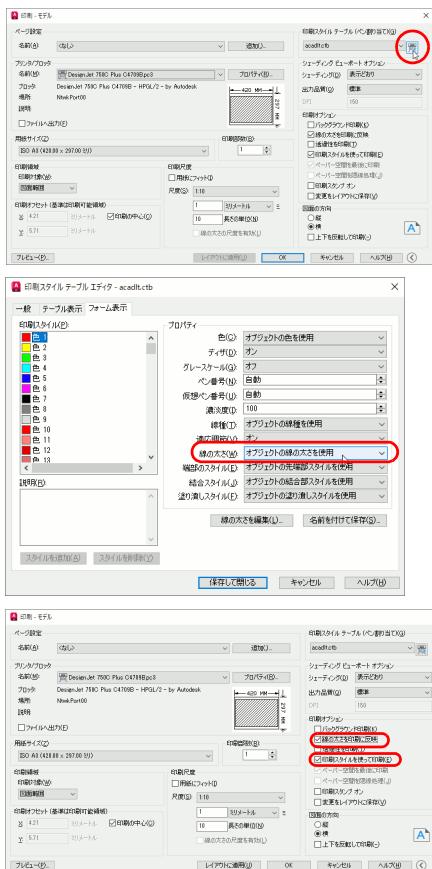
用紙にフィットするようにオブジェクト範囲または表示画面を印刷します。

社内あるいは部内での検討用の図面のように、尺度を気にしなくてよい場合は、[印刷対象]として[オブジェクト範囲]または[表示画面]を選択し、[用紙にフィット]をオンにして印刷出力すると、簡単に素早く印刷できます。

印刷出力

線の太さをコントロールする

線の太さを印刷に反映させるには



印刷スタイルの[線の太さ]プロパティを[オブジェクトの線の太さを使用]に設定します。

- [ページ設定]ダイアログ ボックスの[印刷スタイルテーブル(ペンの割り当て)]にある、[編集]ボタンを^①クリックします。
現在選択されている印刷スタイルテーブルを編集するための、[印刷スタイルテーブルエディタ]が表示されます。
- すべての印刷スタイルの、[線の太さ]を[オブジェクトの線の太さを使用]に変更します。
- [保存して閉じる]ボタンをクリックします。
- [印刷]ダイアログ ボックスの[印刷オプション]で、[線の太さを印刷に反映]と[印刷スタイルを使って印刷]チェック ボックスの両方をオンに設定します。
- [プレビュー]ボタンをクリックしてプレビューを確認し、[OK]ボタンをクリックします。



[オブジェクトの線の太さ幅を使用]は既定の設定です。新しく作成した印刷スタイルテーブル内の印刷スタイルには、すべて、この属性が割り当てられているので、そのままの状態で印刷すると、オブジェクトの線の太さが印刷に反映されます。これが標準の状態です。



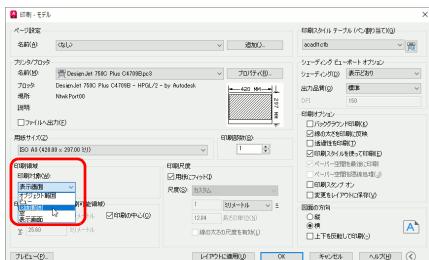
[線の太さを印刷に反映] チェック ボックスをオフにすると、画層、オブジェクト、印刷スタイルに設定された [線の太さ] プロパティの値は印刷に反映されず、すべての線は最小の線幅で印刷されます。

印刷範囲と印刷方向

印刷範囲を設定するには

[印刷] ダイアログの [印刷領域] の [印刷対象] ドロップダウンで設定します

印刷対象は、次のとおりです。

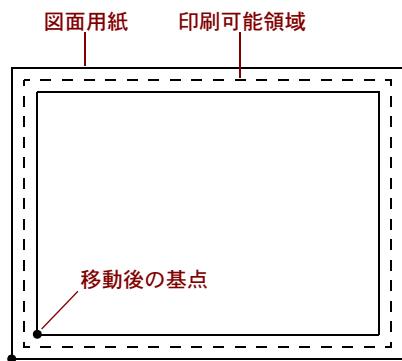


- **図面範囲**—設定した図面範囲が印刷されます。(モデル タブのみ)
- **レイアウト**—レイアウト設定で指定した用紙範囲が印刷されます。(レイアウト タブのみ)
- **オブジェクト範囲**—作図したすべての図形が含まれる範囲が印刷されます。
- **表示画面**—表示画面の範囲が印刷されます。
- **ビュー**—登録したビューの表示範囲が印刷されます。
- **窓**—指定した窓の範囲が印刷されます。

左下コーナー付近が印刷されません。どうすれば正しく印刷できますか?

ホーム ポジションからのマージンを広げます。

印刷範囲の基点は(0,0)で、印刷領域のホーム ポジションはプロッタ側で決定されますが、通常左下コーナーにあります。このホーム ポジション近くの図面は印刷されないので、左下に近い部分を印刷するには、[印刷オフセット]を大きな値に変更することで、ホーム ポジションからのマージンを広げます。



たとえば、ホーム ポジションが図面左下(2.5mm, 2.5mm)の位置にある場合、[印刷オフセット]を(5.0 mm, 5.0 mm)に変更します。

ホーム ポジションやマージン(用紙周辺部の印刷できない領域)の幅などは、プリンタやプロッタによって違います。詳細は、ご使用のプリンタまたはプロッタのマニュアルを参照してください。図面を用紙上の希望どおりの位置に印刷するには、テスト出力を繰り返し、適切な[印刷オフセット]の値を見つけ出す必要があります。

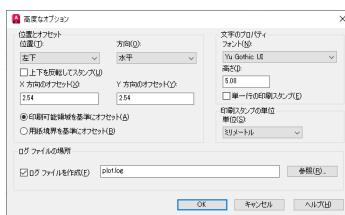
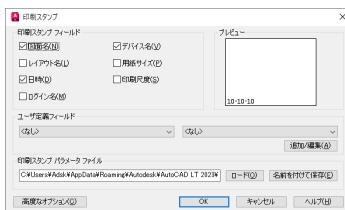
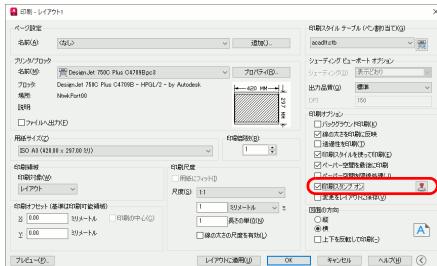
印刷スタンプ

印刷スタンプとは何ですか?

図面名、レイアウト名、日時などの情報を図面に自動的に印刷する機能です。

ユーザの指定に応じて、図面名、レイアウト名、日時、ログイン名、印刷デバイス名、印刷尺度、およびユーザが定義したフィールドなどの情報を図面の隅に印刷することができます。それらの情報をログ ファイルに書き出すこともできます。

図面の情報を印刷するには



[印刷] ダイアログボックスの[印刷デバイス]タブの[印刷スタンプ]の[設定]ボタンをクリックします。

1. PLOT [印刷] コマンド(アプリケーションメニュー▶[印刷])を実行します。
2. [印刷] ダイアログボックスの[印刷オプション](表示されていないときは[オプションを表示]ボタン をクリック)の[印刷スタンプ]をオンにします。
3. [印刷スタンプ] チェックボックスの隣に表示された[印刷スタンプ設定]ボタン をクリックします。
[印刷スタンプ] ダイアログボックスが表示されます。
4. [印刷スタンプフィールド]で、印刷スタンプとして図面に印刷したい情報のチェックボックスにチェックマークを付けます。
5. [高度なオプション] ボタンをクリックします。
6. [高度なオプション] ダイアログボックスで、スタンプの位置、フォント、文字高さ、ログファイルを設定します。
7. [OK]をクリックし、さらに[OK]をクリックします。
8. 他の印刷設定を行い、[OK]をクリックし、図面を印刷します。



ヒント

印刷スタンプがどのように印刷されるかは、印刷プレビューで確認できます。

DWFx ファイルと PDF ファイル

オートデスク製品を持っていない人に図面を見せるには



[出力]タブ▶[DWF/PDFに書き出し]パネル▶[書き出し]ドロップダウンから各種形式で図面を書き出すことができます。

DWFx 形式か PDF 形式で書き出します。

AutoCAD LT 図面は、DWFx 形式や PDF 形式で書き出すことができます。

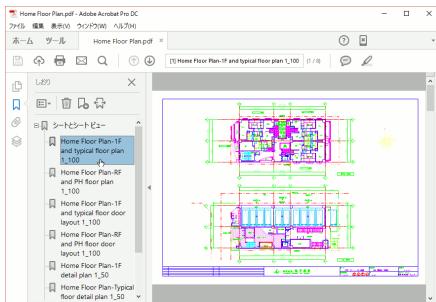
DWFx 形式は、Microsoft の XPS (XML Paper Specification) ファイル形式を基盤に開発された新しい形式の DWF ファイルです。Windows には XPS ビューアが組み込まれているので、特別なアプリケーションなしに DWFx ファイルを表示できます。



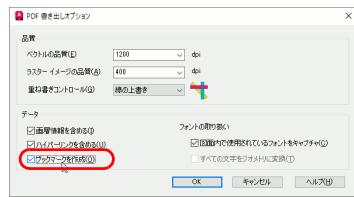
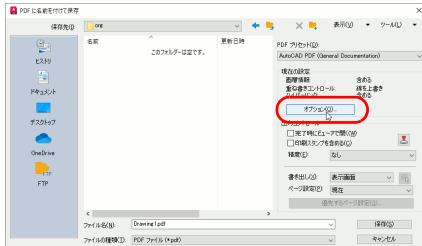
注

DWFx 形式や PDF 形式で書き出す場合、[印刷]ダイアログ ボックスからの印刷と同様に、[モデル] タブおよび各レイアウト タブのページ設定が反映されます。ページ設定で [印刷スタイルを使って印刷] がオンに設定されている場合は、印刷スタイルの設定も反映されます。

しおり付きの PDF を作成するには



PDF のしおりをクリックすることによって、目的のレイアウトを簡単に表示できます。



[PDF書き出しオプション]の[ブックマークを作成]をオンに設定します。

[PDF書き出しオプション]の[ブックマークを作成]をオンに設定して PDF を書き出すと、レイアウト名のしおりが付いた PDF が作成されます。

1. リボンの[出力]タブ ► [DWF/PDFに書き出し]パネル ► [書き出し]ドロップダウン ► [PDF]をクリックします。

[PDFに名前を付けて保存]ダイアログボックスが表示されます。

2. [現在の設定]の[オプション]ボタンをクリックします。

[PDF書き出しオプション]ダイアログボックスが表示されます。

3. [データ]の[ブックマークを作成]がオンになっていることを確認し、[OK]をクリックします。

「ブックマーク」は、PDF ビューアの「しおり」に相当します。

4. [PDFに名前を付けて保存]ダイアログボックスで必要な設定を行い、[保存]ボタンをクリックします。

しおり付きの PDF が出力されます。

PDF プリセットとは何ですか?

PDF の出力品質の設定です。

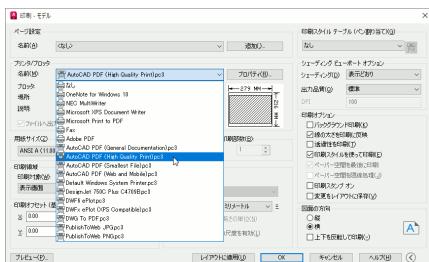
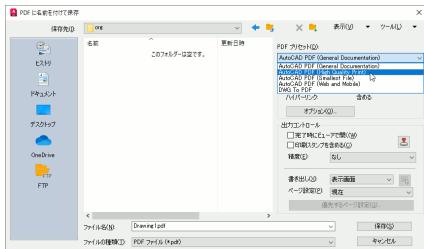
PDF 出力には、いくつかのプリセットが用意されています。それらのプリセットを選択することで、目的に応じた品質の PDF を作成することができます。

PDF プリセットは、[PDF に名前を付けて保存] ダイアログボックス ([出力] タブ▶ [DWF/PDF に書き出し] パネル▶ [書き出し] ドロップダウン▶ [PDF]) で選択できます。

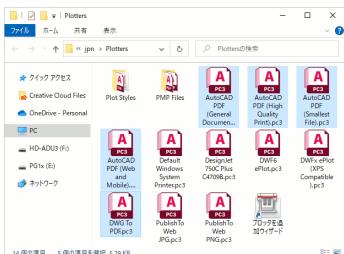
次のプリセットが用意されています。

- AutoCAD PDF (General Documentation)
高解像度、画層情報付き
- AutoCAD PDF (High Quality Print)
超高解像度、画層情報付き
- AutoCAD PDF (Smallest File)
低解像度、画層情報なし
- AutoCAD PDF (Web and Mobile)
低解像度、画層情報付き
- DWG To PDF
中解像度、画層情報付き

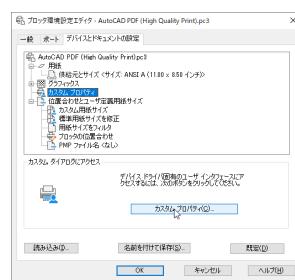
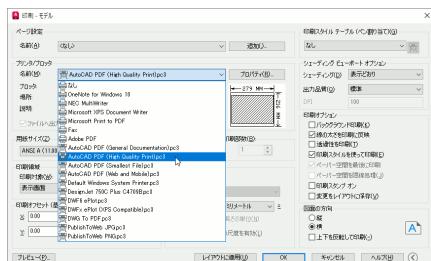
[印刷] ダイアログボックス ([出力] タブ▶ [印刷] パネル▶ [印刷]) の [プリンタ/プロッタ] の [名前] ドロップダウンリストから希望の .pc3 ファイルを選択することもできます。



独自の PDF プリセットを追加するには



AutoCAD LT の Plotters フォルダには、PDF プリセットが含まれたプロッタ環境設定ファイルが保存されています。

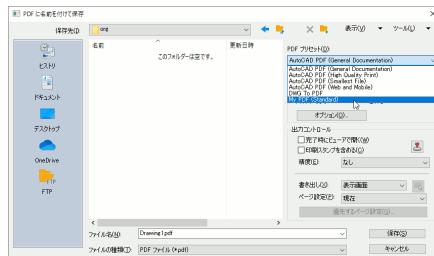
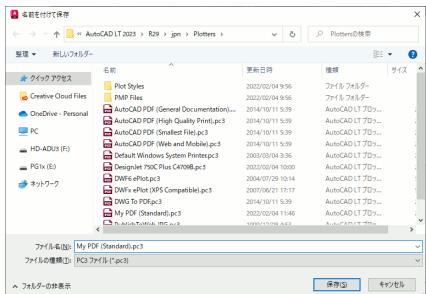


既存の PDF プリセットを修正し、別の名前で保存します。

PDF プリセットは、各種の PDF 書き出しオプションの設定が含まれたプロッタ環境設定 (.pc3) ファイルです。

独自の PDF プリセットを簡単に作成するには、既存の PDF プリセットを修正し、それを別名で保存します。

1. リボンの[出力]タブ▶[印刷]パネル▶[印刷]をクリックします。
[印刷]ダイアログボックスが表示されます。
2. [プリンタ/プロッタ]の[名前]ドロップダウンリストから、AutoCAD PDF(プリセット名).pc3 の 1 つを選択します。
3. [プロパティ]ボタンをクリックします。
[プロッタ環境設定エディタ]が表示されます。
4. 上部のツリー リストで、[カスタム プロパティ]を選択します。
5. [カスタム プロパティ]ボタンをクリックします。
[PDF オプション]ダイアログボックスが表示されます。
6. 必要に応じて[品質]と[データ]を変更し、[OK]をクリックします。



7. [プロッタ環境設定エディタ]の[名前を付けて保存]ボタンをクリックし、新しい名前を付けて .pc3 ファイルを保存します。
8. [キャンセル]をクリックして[プロッタ環境設定エディタ]を閉じ、再び[キャンセル]をクリックして[印刷]ダイアログボックスを閉じます。

PDF プリセットのリストに、新しく保存した PDF プリセットが表示されます。



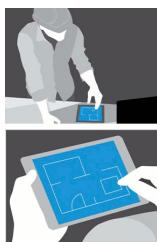
上記の方法で作成した .pc3 ファイルは、自動的に PDF プリセットと認識されます。保存時に、AutoCAD LT の既定の PDF プリセットファイル命名規則 (AutoCAD PDF (プリセット名).pc3) に従う必要はありません。

ファイルやデータを取り扱う

この章では、図面の共有、図面比較、図面の管理と保護、DXF ファイル、旧バージョンの図面との互換性、および他のアプリケーションとのデータ交換について説明します。

図面を共有する

AutoCAD Web アプリ、モバイルアプリとは何ですか？



- 現場や外出先でモバイルデバイスから図面にアクセス
- 現場や外出先でドラフト図面を作成、編集

Web ブラウザやスマートフォンで使用できる AutoCAD アプリです。

外出先や移動時でも使用できる AutoCAD アプリとして、AutoCAD Web アプリと AutoCAD モバイル アプリがあります。

AutoCAD Web アプリは、Web ブラウザ上で動作する AutoCAD で、日本語版も用意されています。特別なソフトウェアをインストールしなくても、サインインするだけで利用できます。

図面データはクラウド ストレージに保存され、AutoCAD Web、AutoCAD モバイル、デスクトップ版 AutoCAD LT のいずれからでもアクセスできます。



ヒント

AutoCAD Web アプリおよび AutoCAD モバイル アプリに使用されている DWG エンジンは、デスクトップ版から継承された共通 DWG エンジンです。AutoCAD はデバイスやオペレーションシステムを問わずに使用できる One AutoCAD へと進化しています。



ヒント



AutoCAD Web アプリおよび AutoCAD モバイル アプリは、オートデスクのクラウドストレージに保存されている図面ファイルだけでなく、サードパーティのクラウドストレージに保存されている図面ファイルにアクセスすることもできます。

現在開いている図面のコピーを他のユーザと共有するには



共有リンクに Web ブラウザでアクセスすると、AutoCAD Web アプリで図面を表示および編集することができます。

[図面を共有]ツールを使用します。

クイックアクセスツールバーの[共有]ボタン **共有** をクリックするか、リボンの[コラボレート]タブ▶[共有]パネル▶[図面を共有]をクリックします。

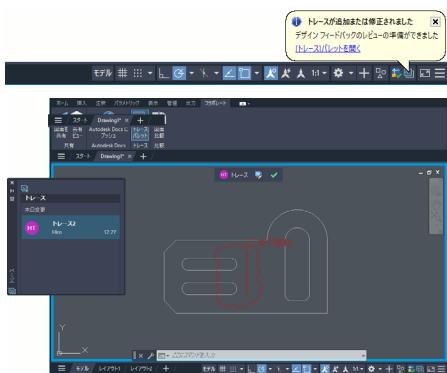
図面の編集を許可するかどうかを選択し、[リンクをコピー]をクリックすると、AutoCAD Web アプリおよびモバイルアプリのクラウドストレージに送信された図面のコピーへのリンクがクリップボードにコピーされます。

このリンクにアクセスすることで、AutoCAD Web アプリまたは AutoCAD モバイル アプリで図面のコピーを表示したり、許可されている場合は編集したりできます。

AutoCAD Web アプリやモバイルアプリで図面にコメントするには



トレースモードを使用すると元の図面を変更せずに、元の図面に重ねて図形や文字を追加できます。



トレース機能を使用します。

トレース機能を使用すると、図面に図形や文字を書き加えることができます。

トレース機能は、図面の上にトレーシングペーパーを敷き、そこに図形や文字を書き加えるようなものです。元の図面が誤って修正されることはありません。

トレースが追加された図面を AutoCAD LT デスクトップで開くと、「トレースが追加または修正されました」というメッセージが含まれたバルーンが表示されます。

バルーン内のリンクをクリックすると、トレースが表示されます。



ヒント

図面に複数のトレースが含まれている場合は、リボンの[コラボレート]タブ▶[トレース]パネル▶[トレースパレット]をクリックして、[トレース]パレットを表示すると効率よくレビューできます。

図面比較

他のメンバーが行った修正箇所を確実に見つけるには



[図面比較]機能は複数のメンバーによる共同作業時に使用されることが多いので、リボンの[コラボレート]タブに配置されています。



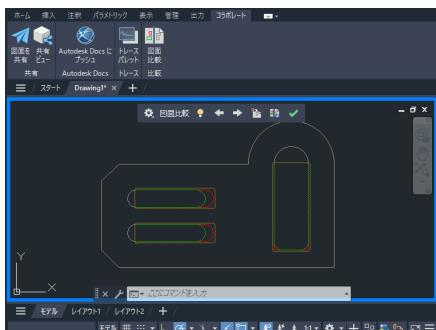
図面をまったく開いていない状態で、アプリケーションメニューから[図面比較]を実行した場合には、[図面比較]ダイアログ ボックスが表示されるので、入力ボックスの右に表示されている [...] ボタンをクリックして、比較する 2 つの図面を選択します。

[図面比較]機能を使用します。

複数のメンバーで共同作業しているなどの場合には、他のメンバーは修正箇所を確実に把握する必要があります。また、度重なる設計変更で図面に複数のバージョンがある場合、小さな変更点も漏らさず内容を把握したいことがあります。

修正前と修正後の 2 つの図面の違いを簡単かつ確実に見つけるには、[図面比較]機能を使用します。

1. 修正前または修正後の図面を開きます。
2. リボンの[コラボレート]タブ ➤ [比較] パネル ➤ [図面比較] をクリックします。
または、アプリケーションメニュー ➤ [図面ユーティリティ] ➤ [図面比較] を選択します。
[比較する図面を選択] ダイアログ ボックスが表示されます。
3. 現在の図面と比較する図面を選択し、[開く] をクリックします。



2つの図面の異なる部分が赤と緑で表示されています。黄色の長方形の枠は雲マークです。

[図面比較]を実行すると、比較結果が現在の図面上に表示されるとともに、作図領域の上部に[図面比較]ツールバーが表示されます。

図面1にのみ存在する図形、図面2にのみ存在する図形、および両方の図面に共通の図形が色分けして表示されます。

さらに、検出された相違箇所は、雲マークで囲んで表示されます(雲マークの表示/非表示は、[図面比較]ツールバー▶[設定]ボタン▶[雲マークの表示]の左端のアイコンで切り替えることができます)。



ヒント

[図面比較]ツールバーを使用して、次のことが可能です。

- 比較表示のオン/オフを切り替える。
- 2つの図面の相違箇所を1つずつ順に拡大ズームする。
- 現在の図面に存在しない相違部分のオブジェクトを比較図面から読み込む。



注

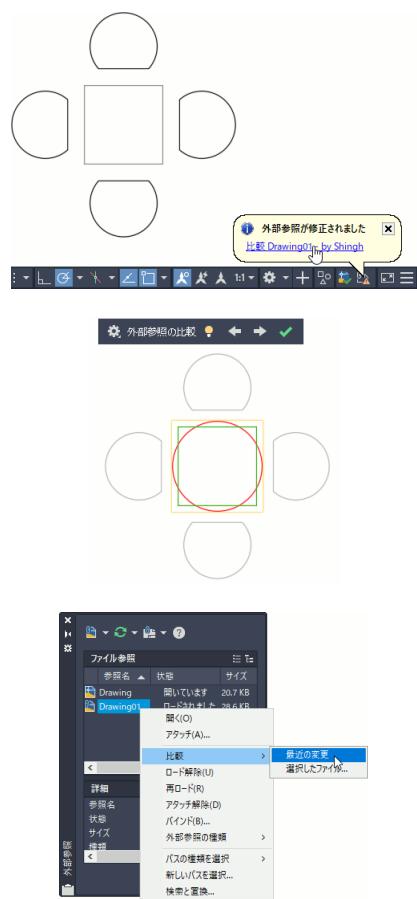
図面比較では、モデル空間の図形のみが比較されます。レイアウトタブが表示されているときに図面比較を実行すると、自動的に[モデル]タブに切り替わります。



注

図面比較の雲マークの円弧のサイズを変更することはできません。通常の雲マークの作成で指定した[円弧の長さ]の値は無視され、雲マークの円弧のサイズは、図面のオブジェクト範囲に応じて自動的に決定された値になります。

外部参照図面の変更箇所を確認するには



外部参照比較を使用します。

図面にアタッチされている外部参照図面が修正されると、「外部参照が修正されました」というバルーン通知が表示されます。

バルーン通知に表示されているリンクをクリックすると、XCOMPARE[外部参照比較]コマンドが起動されて[外部参照比較]ツールバーが表示されるとともに、外部参照の変更箇所が色と雲マークで示されます。

[外部参照]パレット(リボンの[表示]タブ▶[パレット]パネル▶[外部参照パレット])で外部参照図面を右クリックし、[比較]▶[最近の変更]をクリックすることで、外部参照比較を行うこともできます。

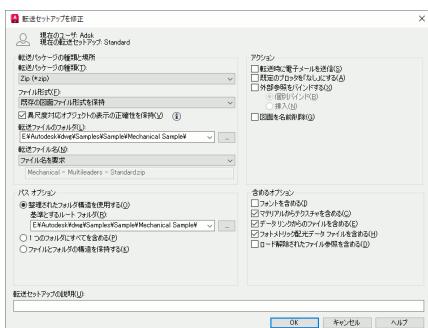
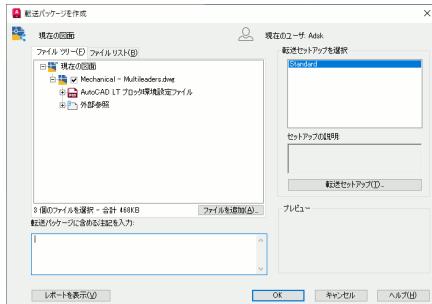
e-トランスマット

図面に必要なファイルを確実に送付するには

[e-トランスマット]を使用して転送セットを作成します。

たとえば図面で特殊な線種やフォントを使用した場合、送信先が同じ線種ファイルやフォントファイルを持っていないと、図面は正しく表示されません。外部参照を使用している場合は、すべての外部参照ファイルを図面に添付して送付する必要があります。

[e-トランスマット]を使用すると、送付したい図面に関連するすべてのファイルを含む転送セット(圧縮ファイル)を簡単に作成することができます。図面ファイルを旧バージョン形式に変換して送付することもできます。



1. アプリケーションメニュー▶[パブリッシュ]▶[e-トランスマット]を選択します。
2. [転送パッケージを作成]ダイアログボックスが表示されます。
3. 現在の図面以外に転送セットにファイルを含めたい場合は、[ファイルを追加]ボタンをクリックしてファイルを選択します。
4. [転送セットアップ]ボタンをクリックします。
5. [転送セットアップ]ダイアログボックスで、[修正]をクリックします。
6. [転送セットアップを修正]ダイアログボックスで転送ファイルを作成するフォルダ、圧縮ファイルの種類、各種圧縮オプションなどを設定します。
7. [OK]をクリックし、[閉じる]をクリックし、[OK]をクリックします。



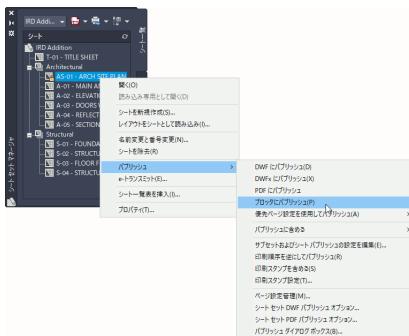
ヒント

AutoCAD LT の旧バージョンを使用しているユーザに図面ファイルを送付するときは、[転送セットアップを修正] ダイアログ ボックスの [転送パッケージの種類と場所] 領域の [ファイル形式] で、適切な旧図面ファイル形式を選択します。図面ファイル形式については、383 ページの「図面の互換性」を参照してください。

シートセット

シートセットとは何ですか？

複数の図面(レイアウト)の集合です。

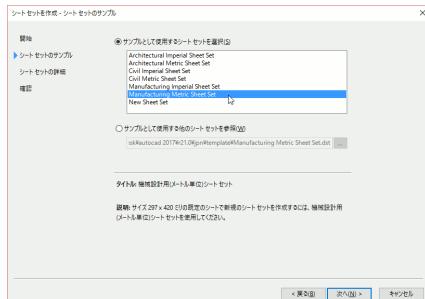
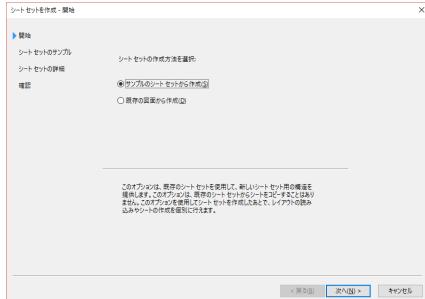


実際の設計では、1つのプロジェクトで多数の図面(レイアウト)を作成しなければなりません。それらの図面を手作業で管理するのは、容易ではありません。

シートセットを使用することで、プロジェクトに関連するすべての図面を効率的に管理できるようになります。

AutoCAD LT に装備されている [シートセットマネージャ] には、多数の図面を階層的に管理し、印刷したりパブリッシュするなど、多彩で強力な機能が備わっています。

シート セットを作成するには



[シート セット作成] ウィザードを使用します。

1. アプリケーション メニュー▶[新規作成]▶[シートセット]を選択します。

[シート セットを作成] ウィザードの[開始]ページが表示されます。

2. シートの作成方法を選択し、[次へ]をクリックします。

[サンプルのシート セットから作成]を選択した場合は、新しく作成するシート セットの構造を、サンプルのシート セットから流用することができます。

サンプルのシート セットとして、建築用、土木用、機械設計用などが用意されていますが、他のシート セットからシート セットの構造を流用することもできます。

3. ウィザードの指示に従って必要なデータを入力し、[次へ]をクリックし、最後の[確認]ページで[完了]をクリックします。



ヒント

[シート セット マネージャ]を使用して、後からシート セットの構造を変更したり、レイアウトを自由に追加/削除することができます。

DXF ファイルと PDF ファイル

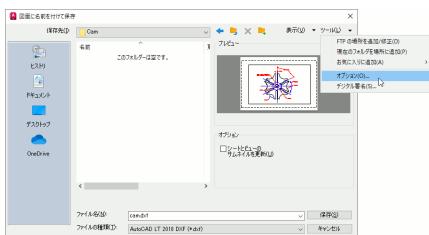
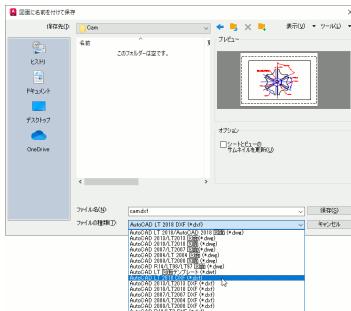
AutoCAD LT で作成した図面データを他のアプリケーションで使用するには

図面を DXF 形式で保存します。

AutoCAD の図面データを使用するアプリケーションの多くは、AutoCAD の DWG 形式の図面ファイルを読み込むことはできませんが、DXF 形式の図面ファイルを読み込むことができます。

AutoCAD LT ファミリ以外のアプリケーションで AutoCAD LT 図面データを使用する場合は、次のようにして DXF ファイルを作成します。

1. SAVEAS [名前を付けて保存] コマンド(アプリケーションメニュー▶[名前を付けて保存])を実行します。
2. [図面に名前を付けて保存] ダイアログボックスの[ファイルの種類]リストから、保存したい DXF 形式を選択します。
3. DXF の形式(ASCII またはバイナリ)や ASCII DXF の精度などの設定を変更したい場合は、[ツール] メニューから[オプション]を選択します。



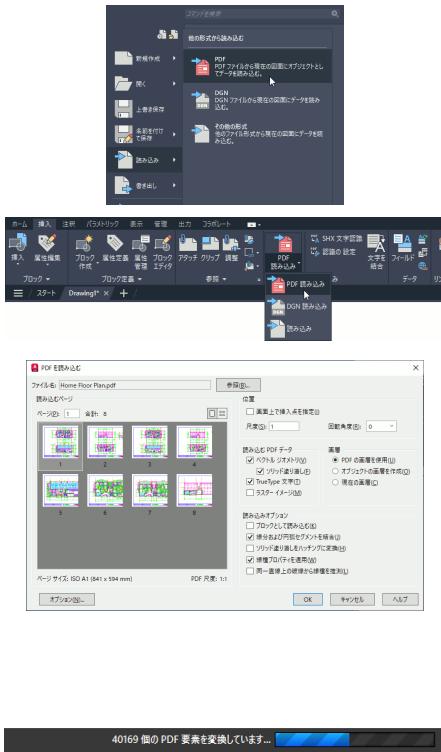


4. [名前を付けて保存オプション]ダイアログボックスで[DXFオプション]タブを選択します。
5. [形式]で、[ASCII]か[バイナリ]のどちらかを選択します(AutoCAD LT ファミリ以外のアプリケーションの多くは、ASCII 形式をサポートしています)。
6. [精度を入力]ボックスに、DXF ファイル内で使用される数値の小数点以下の桁数を入力します(既定値は 16)。
7. 図面の一部だけを書き出したい場合は、[オブジェクトを選択]チェックボックスをオンに設定します。
8. [OK]をクリックします。
9. [図面に名前を付けて保存]ダイアログボックスで、DXF ファイルの保存場所を選択し、[ファイル名]ボックスに DXF ファイルの名前を入力します。
10. [保存]をクリックします。
11. [オブジェクトを選択]チェックボックスをオンに設定した場合は、コマンドラインに **オブジェクトを選択:** というプロンプトが表示されるので、DXF ファイルに書き出す図形を選択します。



[図面に名前を付けて保存]ダイアログボックスの[ファイルの種類]リストから適切な項目を選択すれば、旧バージョンの DXF 形式で書き出すことができます。AutoCAD R12/LT2 DXF 形式で保存する場合、画層名、線種名、文字スタイル名、寸法スタイル名、ブロック名、ビューノードなどのシンボル名は最大 32 文字で、空白や記号を含むことはできません。

PDF 形式の図面を AutoCAD LT 図面に変換するには



[PDF読み込み]を使用します。

アプリケーションメニューから [読み込み]▶[PDF] を選択します。

または、リボンの [挿入] タブ▶[読み込み] パネル▶[PDF読み込み] をクリックします。

[PDFファイルを選択] ダイアログボックスが表示されるので、読み込む PDF ファイルを選択します。

[PDFを読み込む] ダイアログボックスが表示されるので、読み込むページを選択します。

必要に応じて PDF 読み込みオプションの設定を変更し、[OK] をクリックします。

[PDFを読み込む] ダイアログボックスで [画面上で挿入点を指定] をオンにした場合は、読み込む PDF ページの位置を指定します。

PDF ファイルからデータが読み込まれ、AutoCAD LT 図形に変換されます。処理に時間がかかる場合は、ステータスバーに進行状況が表示されます。



ヒント

PDF は AutoCAD LT の SHX フォントを認識しないため、SHX フォントを PDF に書き出すと図形に変換されてしまいます。AutoCAD LT 2024 には、図形に変換された SHX フォントを元の文字オブジェクトに変換する [SHX 文字認識] 機能(日本語などのビッグフォントには未対応)が備わっています。



ヒント

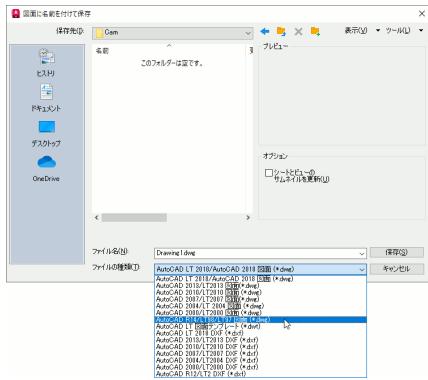
リボンの [挿入] タブ▶[参照] パネル▶[アタッチ] を使用して、PDF ファイルをアンダーレイとして読み込むこともできます。アンダーレイ内の図形を編集することはできませんが、[PDF読み込み] を使用して PDF ファイルから読み込んだ図形は、自由に編集することができます。



[PDF読み込み]を使用してPDF形式の図面をAutoCAD LT図面に変換した場合、外観の正確性のみが保たれます。読み込まれた図形に、CAD図形としての精度はありません。

図面の互換性

旧バージョンの図面形式で保存するには



[図面に名前を付けて保存]ダイアログの[ファイルの種類]リストから保存形式を選択します。

1. SAVEAS[名前を付けて保存]コマンド([ファイル]▶[名前を付けて保存])を実行します。
2. [ファイルの種類]リストから、旧バージョンの図面保存形式のいずれかを選択します。
3. 保存する場所を選択し、[ファイル名]ボックスに図面ファイルの名前を入力し、[保存]をクリックします。



ヒント

相手がAutoCAD LTのどのバージョンを使用しているか分からぬときは、保存するファイルの種類として[AutoCAD R12/LT2 DXF]を選択してください。AutoCAD R12/LT2は、AutoCADがWindows対応となった最初のバージョンです。このバージョンの形式で保存されたファイルは、それ以降のすべてのバージョンで開くことができます。

ヒント



常に旧図面形式で保存したい場合は、[オプション]ダイアログ ボックスの[開く/保存]タブの[名前を付けて保存のファイル形式]ドロップダウン リストから、希望の保存形式を選択します。

ヒント



e-トランスマットの転送セットアップの設定でファイル形式を選択することにより、他のユーザに旧形式の図面を送付することができます。e-トランスマットについては、377 ページの「e-トランスマット」を参照してください。

注

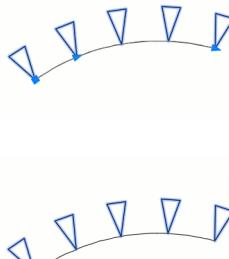
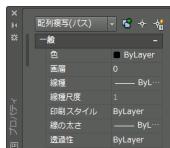


AutoCAD R12/LT2 DXF 形式で保存する場合、画層名、線種名、文字スタイル名、寸法スタイル名、ブロック名、ビューネームなどのシンボル名は最大 32 文字で、空白や記号を含むことはできません。

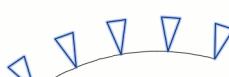
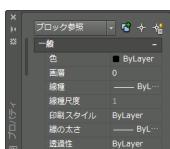
注



旧図面形式で保存すると、新図面形式でしかサポートされていないオブジェクトは、可能な限り外観の正確性を保ったまま、旧図面形式がサポートしているオブジェクトに変換されます。



たとえば、AutoCAD LT 2024 で作成した自動調整パス配列複写オブジェクトを AutoCAD R12/LT2 DXF 形式で保存すると…



自動調整パス配列複写オブジェクトはブロック参照オブジェクトに変換され、配列複写の自動調整機能は失われます(パスを編集しても、配列複写は変化しなくなります)。

既存の図面を一括して特定のバージョン形式に変換するには



[DWG 変換] を使用します。

1. [スタート] タブが選択されている場合は、アプリケーションメニューから [DWG 変換] を選択します。

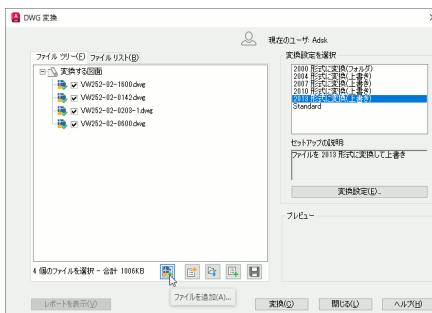
[スタート] タブ以外のファイルタブが選択されている場合は、アプリケーションメニュー▶[名前を付けて保存]▶[DWG 変換] を選択します。

2. [DWG 変換] ダイアログボックスで、[ファイルを追加] をクリックし、変換するファイルを選択します。

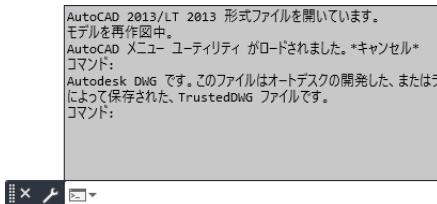
3. [変換設定を選択] リストボックスで、希望の変換設定を選択します。

必要な変換設定がリストに表示されていない場合は、[変換設定] をクリックし、新しい変換設定を作成するか、既存の変換設定を修正します。

4. [変換] をクリックします。
5. [レポートを表示] をクリックし、変換結果を確認します。
6. [閉じる] をクリックして、すべてのダイアログボックスを終了します。



既存の図面ファイルのバージョン形式を確認するには



AutoCAD LT で図面を開くと、コマンドラインに図面ファイルのバージョン形式が表示されます。

AutoCAD LT で図面を開いた直後に表示されるコマンドラインメッセージで確認します。

AutoCAD LT で図面を開いた直後に、コマンドラインに「AutoCAD xxx 形式ファイルを開いています」というメッセージが表示されます。たとえば、左図では次のように表示されています。

AutoCAD 2013/LT 2013 形式ファイルを開いています。

表示されたコマンドラインメッセージを確認する方法については、53 ページの「プロンプトの履歴を確認するには」を参照してください。

カスタマイズ

AutoCAD LT には、ユーザの好みや必要に応じてメニュー やツールバーをはじめ、操作性や機能を自由に変更できる強力なカスタマイズ機能が用意されています。この章では、AutoCAD LT の基本的なカスタマイズ機能を紹介します。

短縮コマンド

短縮コマンドとは何ですか

短縮コマンド	実行されるコマンド
a	ARC[円弧]
c	CIRCLE[円]
co	COPY[複写]
e	ERASE[削除]
f	FILLET[フィレット]
h	BHATCH[境界ハッチング]
i	INSERT[ブロック挿入]
l	LINE[線分]
m	MOVE[移動]
o	OFFSET[オフセット]
pl	PLINE[ポリライン]
z	ZOOM[ズーム]

少ないキー入力でコマンドを開始する機能です。

たとえば、LINE[線分] コマンドをコマンド ラインに入力する場合、line とフルスペルで入力しなくとも、L だけを入力して [Enter] を押せば、LINE コマンドが実行されます。このようなコマンドの短縮形は、**コマンド エイリアス**と呼ばれます。

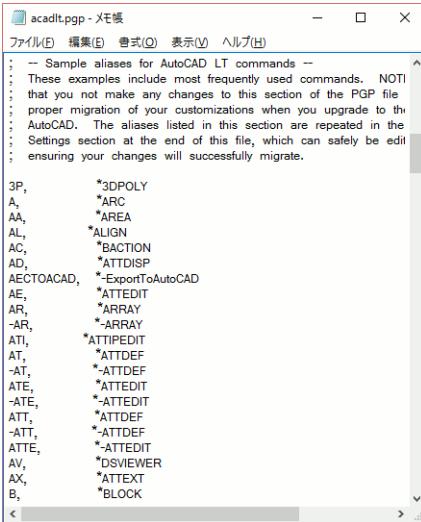
コマンド: L[Enter]

LINE 1 点目を指定:

左の表は、事前に登録されている主な短縮コマンドです。このほかにも多くの短縮コマンドが定義されており、それらを自由に変更したり、追加することができます。

独自の短縮コマンドを作成するには

acadlt.pgp の一部



```
acadlt.pgp - メモ帳
[ファイル] [編集(E)] [書式(O)] [表示(V)] [ヘルプ(H)]
; -- Sample aliases for AutoCAD LT commands --
; These examples include most frequently used commands. NOTI
; that you not make any changes to this section of the PGP file
; proper migration of your customizations when you upgrade to the
; AutoCAD. The aliases listed in this section are repeated in the
; Settings section at the end of this file, which can safely be edit
; ensuring your changes will successfully migrate.

3P, *3DPOLY
A, *ARC
AA, *AREA
AL, *ALIGN
AC, *BACTION
AD, *ATTDISP
AECTOACAD, *ExportToAutoCAD
AE, *ATTEDIT
AR, *ARRAY
-AR, *ARRAY
ATI, *ATTIPEDIT
AT, *ATTDEF
-AT, *ATTDEF
ATE, *ATTEDIT
-ATE, *ATTEDIT
ATT, *ATTDEF
-ATT, *ATTDEF
ATTE, *ATTEDIT
AV, *DSVIEWER
AX, *ATTEXT
B, *BLOCK
```

PGP ファイルには、[管理] タブの [カスタマイズ] パネルからアクセスできます。



acadlt.pgp ファイルにコマンドエイリアスの定義を追加します。

コマンドエイリアスは、AutoCAD LT の *Support* フォルダにある *acadlt.pgp* ファイルで定義されています。テキストエディタを使って、このファイルにコマンドエイリアスの定義を追加すれば、独自の短縮コマンドを作成できます。

acadlt.pgp ファイルを編集するには、[管理] タブ▶[カスタマイズ] パネル▶[エイリアスを編集] をクリックします。

テキストエディタが起動され、*acadlt.pgp* ファイルが表示されるので、末尾の [User Defined Command Aliases] セクションに新しいコマンドエイリアスの定義を追加します。

コマンドエイリアスの定義は、次の形式です。

<エイリアス>, *<フルコマンド名>

例: dimlin, *dimlinear
dimrad, *dimradius



ヒント

同じ短縮形に対して複数のコマンドエイリアス定義を記述した場合は、ファイルの末尾に近い方のコマンドエイリアス定義が有効になります。たとえば、既定では C は CIRCLE [円] コマンドのコマンドエイリアスですが、[User Defined Command Aliases] セクションに **C, *COPY** という行を追加すると、C は COPY [複写] コマンドのコマンドエイリアスになります。この場合、既存のコマンドエイリアス定義を削除する必要はありません(既定のコマンドエイリアスを削除しないことをお勧めします)。



ヒント

コマンドエイリアスとよく似た機能に、AutoCorrect(自動修正)リストと同義語リストがあります。たとえば fillet を頻繁に firet と誤入力する場合は、AutoCorrect リストに「firet, *fillet」と登録しておけば、**firet** と誤入力しても FILLET コマンドが起動されます。

同義語リストに、たとえば「がそう, *layer」と登録しておけば、平仮名で**がそう**と入力すると LAYER コマンドが起動されます。

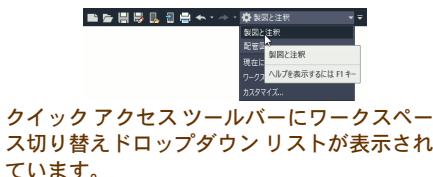


注

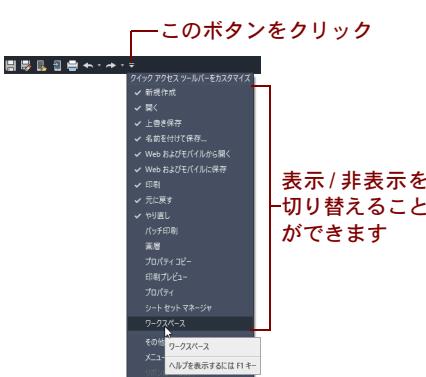
コマンドエイリアス、AutoCorrect リスト、同義語リストを編集しても即座に反映されない場合は、AutoCAD LT を再起動してください。

クイック アクセスツールバー

クイック アクセスツールバーからワークスペースを切り替えたいのですが可能ですか？



クイック アクセスツールバーにワークスペース切り替えドロップダウンリストが表示されています。



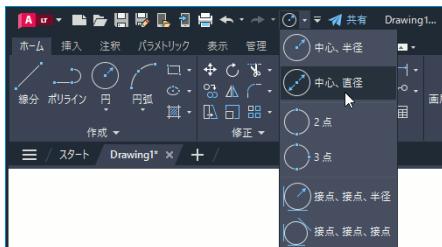
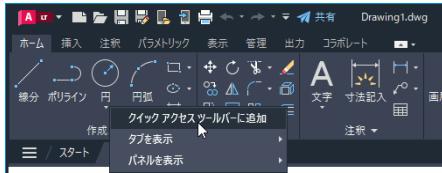
クイック アクセスツールバーに[ワークスペース切り替え]ドロップダウンリストを表示することができます。

クイック アクセスツールバーの右端の下向き矢印ボタンをクリックすると、クイック アクセスツールバー メニューが表示されます。

クイック アクセスツールバー メニューから[ワークスペース]を選択すると、クイック アクセスツールバーに[ワークスペース切り替え]ドロップダウンリストが表示されるようになります。

クイックアクセスツールバーにリボンからボタンを追加するには

右クリックメニューから[クイックアクセスツールバーに追加]を選択します。



クイックアクセスツールバーにドロップダウンを追加することもできます。

クイックアクセスツールバーからボタンを除去するには

右クリックメニューから[クイックアクセスツールバーから除去]を選択します。



1. 除去したいクイックアクセスツールバーのボタンを右クリックします。
2. 表示されたメニューから、[クイックアクセスツールバーから除去]を選択します。ボタンまたはドロップダウンが除去されます。



ヒント

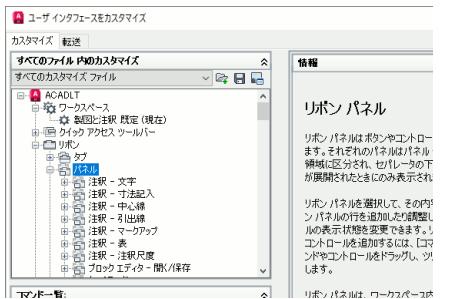
クリックツール アクセスツールバー メニューで表示した項目(389ページの「クリックアクセスツールバーからワークスペースを切り替えたいのですが可能ですか?」を参照)を非表示にするときに、再度クリックアクセスツールバー メニュー項目を選択する代わりに、クリックアクセスツールバーの右クリックメニューから[クリックアクセスツールバーから除去]を選択することもできます。

ユーザインターフェース

リボンに新しいコマンドを追加するには



既定の設定では表示されない[属性書き出し]ボタンが表示されています。

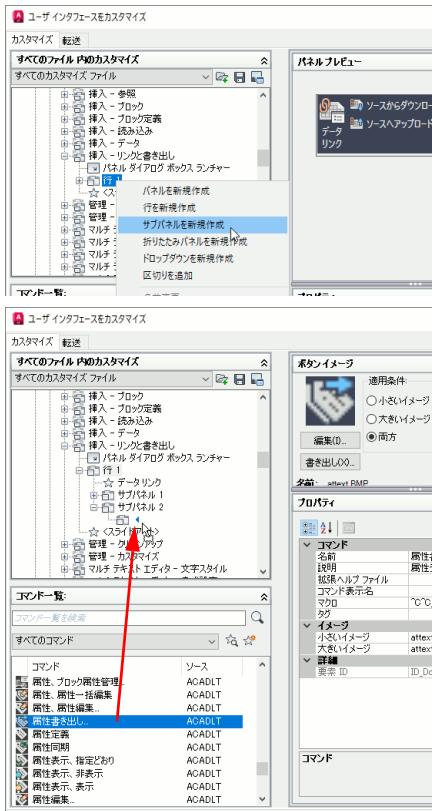


CUIエディタで、リボンパネルにコマンドをドラッグします。

[ユーザインターフェースをカスタマイズ]エディタ(CUIエディタ)を使用すると、リボンに新しいコマンドを追加することができます。

一例として、既定の設定ではリボンからアクセスできない ATTEXT [属性書き出し] コマンドをリボンの[挿入]タブの[リンクと書き出し]パネルに追加する方法を紹介します。

1. CUIコマンド([管理]タブ▶[カスタマイズ]パネル▶[ユーザインターフェース])を実行します。
CUIエディタが表示されます。
2. エディタの左上のツリー表示で、[ACADLT]▶[リボン]▶[パネル]を展開します。



ボタン イメージが表示されない場合は、他のイメージをベースにして新しく作成する必要があります。詳細は、AutoCAD LT のヘルプを参照してください。

- [パネル] ノードの下にある [挿入 - リンクと書き出し] を展開し、[行 1] を右クリックします。

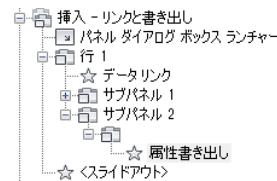
- 表示されたメニューから [サブパネルを新規作成] を選択します。

新しい [サブパネル 2] が作成されます。

- コマンド一覧の検索ボックスに **属性** と入力します。

- コマンド一覧から、[属性書き出し]を探し出し、手順 4 で作成した [サブパネル 2] の下のアイコンの隣にドラッグします。

[サブパネル 2] の下に [属性書き出し] コマンドが追加されます。

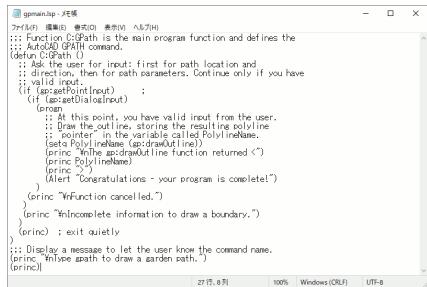


- CUI エディタの一一番下にある [適用] をクリックし、[OK] をクリックします。

リボンの [挿入] タブの [リンクと書き出し] パネルに、新しい [属性書き出し] ボタンが表示されます。

AutoLISP とセキュリティ対策

AutoLISP とは何ですか？



```
gemain.lsp /ノード
;;
;; Function C:Path is the main program function and defines the
;; AutoCAD command.
;;
;; Ask the user for input.
;;
;; Ask the user for input; first for path location and
;; then for boundary parameters. Continue only if you have
;; valid input.
;;
;; (if (setq P1 (getpoint))
;;     (princ)
;;     ;;
;;     ;;; At this point, you have valid input from the user.
;;     ;;; Draw the outline, storing the resulting polyline
;;     ;;; "pointer" in the variable called PolylineName.
;;     (setq PolylineName (apdrwPolyline))
;;     (princ "The command and the function returned ~s")
;;     (princ PolylineName)
;;     (princ)
;;     (Alert "Congratulations - your program is complete!")
;;   )
;;   (princ "Function cancelled.")
;; )
;; (princ "Incomplete information to draw a boundary.")
;; (princ) : exit quietly
;;
;; Display a message to let the user know the command name.
(princ "Type path to draw a garden path.")
(princ)
```

AutoLISP プログラムは、[メモ帳]などのテキストエディタで作成できます。

AutoCAD LT をカスタマイズするためのプログラミング言語です。

AutoLISP は AutoCAD LT をカスタマイズするためのプログラミング言語です。

AutoLISP プログラムは、Windows の [メモ帳]などのテキストエディタを使用して記述することができます。

AutoLISP を使用すると、独自のコマンドを作成することができます。独自コマンドをユーザインターフェースのカスタマイズと組み合わせて使用すると、さらに効果的です。

AutoCAD LT にはどのような危険性がありますか？



LISP ファイルに記述されている悪意のあるコードが実行されると、ウイルスに感染する可能性があります。

悪意のあるコードが自動的に実行される可能性があります。

AutoCAD LTを起動すると、AutoLISP ファイル *acadlt.lsp* が自動的にロードされます。

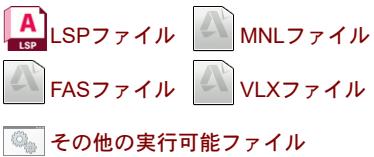
このような LISP ファイルに悪意のあるコードが含まれていたり、他の有害なプログラムを呼び出すようなコードが含まれていると、ウイルスに感染する可能性があります。



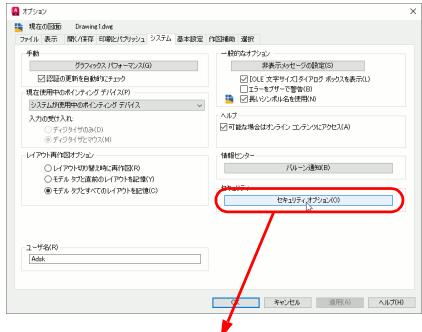
未知の AutoLISP ファイルは、安全が確認できない限り、絶対に実行しないでください。インターネットからダウンロードしたアプリケーションは、有効な証明書を使用してデジタル署名されていることを確認してから実行してください。出所が不明な部分カスタマイズ ファイルも、安全が確認できない限り使用しないでください。

どのようなセキュリティ対策が有効ですか?

信頼できる場所



実行可能ファイルは、図面ファイルと同じフォルダに置かず、読み込み専用の「信頼できる場所」に置きます。



[セキュリティ レベル]は、[中]か[高]に設定します。

図面データと実行コードを完全に分離し、実行コードは信頼できる場所からのみロードします。

最低限、次のセキュリティ対策を実行してください。

- 図面ファイルと実行可能ファイル(LSP、FAS、VLX、MNL ファイルなど)を同じフォルダに置かない。
- 実行可能ファイルは、[セキュリティ オプション] ダイアログで設定した「信頼できる場所」に置き、その場所からのみロードする。
- 「信頼できる場所」は読み込み専用フォルダとし、外部からの書き換えを禁止する。
- 共有カスタマイズ ファイルとその MNL ファイルも「信頼できる場所」に置く。
- [セキュリティ レベル]は、[中] (実行可能ファイルは信頼できる場所からロードし、他の場所に対しては警告を表示)か [高] (信頼できる場所からのみ実行可能ファイルをロードし、他の実行可能ファイルを無視) のいずれかに設定する。
- ウイルス対策ソフトを常に最新の状態に更新する。

セキュリティ対策の詳細は、AutoCAD LT ヘルプの「概要 - 悪意のあるコードから保護する」を参照してください。

索引

- 0 画層 67, 92, 290
0 省略表記, 寸法 243

A

- acadltiso.lin* 61, 70–71
acadlt.lin 61
acadlt.pgp 388
ATTACH[アタッチ]コマンド 306
ATTDEF[属性定義]コマンド 324
ATTEXT[属性書き出し]コマンド 329
ATTSYNC[属性同期]コマンド 328
AutoCAD DesignCenter.「DesignCenter」を参照
AutoCAD Web アプリ 371
AutoCAD の基本
　　ヒッチハイク ガイド 1
AutoCAD モバイル アプリ 371
AutoComplete 41
AutoCorrect リスト 389
Autodesk Access 3
Autodesk Account 3
AutoLISP 393
AutoSnap マーカー 117
AutoTrack 115
　　使用法 116

B

- .bak 25
BATTMAN[ブロック属性管理]コマンド 326
bigfont.shx 212
BLEND[ブレンド曲線]コマンド 191
BLOCK[ブロック登録]コマンド 287, 289, 312
BOUNDARY[境界作成]コマンド
　　リージョンを作成 153
BREAKATPOINT[点で部分削除]コマンド 191
ByBlock 78, 290
ByLayer 77, 291

C

- CHSPACE[空間変更]コマンド 338
COPYBASE[基点コピー]コマンド 188
COPYCLIP[コピー]コマンド 188
COPY[複写]コマンド
　　[配列(A)]オプション 144
.ctb ファイル 355
[Ctrl]+[9]キー
　　コマンド ライン ウィンドウの表示/非表示 19
[Ctrl]+[F2]キー, テキスト ウィンドウを表示 53
[Ctrl]キー
　　配列複写の要素を選択 201
　　微調整, 図形の位置を 194–195
CUTBASE[基点切り取り]コマンド 188
CUTCLIP[切り取り]コマンド 188

D

- Defpoints 画層 245
[Del]キー
　　図形を削除 192
DesignCenter
　　アンカー 84
　　既存の図面から設定を読み込む 83
　　既存のレイアウトを流用 335
　　図面を外部参照としてアタッチ 306
　　ブロックを[ツール バレット]に追加 305
　　レイアウト名から図面を検索 336
DIMBREAK[寸法マスク]コマンド 273
DIMEDIT[寸法編集]コマンド
　　[スライド(O)]オプション 248
DIMSTYLE[寸法スタイル管理]コマンド
　　[適用(A)]オプション 273
DIM[寸法記入]コマンド
　　「[寸法記入]ツール」を参照
DWFX ファイル 366

DWFx ファイル, 書き出す	366
.dwg	25
DWG 変換	385
DXF ファイル	
旧バージョンの	381
保存	380
E	
e-トランスマット	377
ELLIPSE[楕円]コマンド, アイソメ図と	128
[Enter]キー	
既定値を採用	52
コマンドを実行	43
図形の選択を終了	164, 166
ダイナミック入力と	36
山括弧内のオプションを選択	51
[Esc]キー	39
グリップを消す	175
コマンドをキャンセル	46
ダイナミック入力と	36
EXPLODE[分解]コマンド	287
EXTEND[延長]コマンド	
クイック モード	189
[境界エッジ(B)]オプション	189
extfont.shx	212
F	
[F12]キー, ダイナミック入力	37
[F1]キー, ヘルプを表示	5
[F2]キー, テキストウィンドウを表示	53
FROM[基点設定]オプション	119
H	
HATCHEDIT[ハッチング編集]コマンド	135
HIDE[隠線処理]コマンド	223
I	
INSERT[ブロック挿入]コマンド	315
INTERSECT[交差]コマンド	151
J	
JOIN[結合]コマンド	190, 204
JUSTIFYTEXT[文字位置合わせ]コマンド	220
L	
LAYER[画層管理]コマンド	60
LIMITS[図面範囲設定]コマンド	59, 82
LINETYPE[線種設定]コマンド	60, 62, 347
LINE[線分]コマンド	
[閉じる(C)]オプション	99
[元に戻す(U)]オプション	100
LTGAPSELECTION システム変数	164

M

MBUTTONPAN システム変数	277
MIRRHATCH システム変数	138
MIRTEXT システム変数	28
MLEADER[マルチ引出線記入]コマンド	267–268
MLEADER[マルチ引出線]コマンド	270
MTEXTED システム変数	215
MTEXT[マルチ テキスト]コマンド	214

O

OBJECTISOLATIONMODE システム変数	283
One AutoCAD	372
OTRACK.「AutoTrack」を参照	
OVERKILL[重複オブジェクトを削除]コマンド	193
O スナップ.「オブジェクトスナップ」を参照	

P

PAN[画面移動]コマンド	
ビューのロックと	348
PASTECLIP[貼り付け]コマンド	188
PASTEORG[同一位置に貼り付け]コマンド	188
PC3 ファイル	352
PDF アンダーレイ	382
PDF 図面, AutoCAD LT 図面に変換	382
PDF ファイル	
SHX 文字認識機能	382
書き出す	366
しおり付き	367
ブックマーク	367
読み込む	382
PDF ブリセット	368
作成	369
PEDIT[ポリライン編集]コマンド	143, 149, 198
PICKFIRST システム変数	192
PLINEREVERSEWIDTHS システム変数	205
PLINEWID システム変数	148
PolarSnap	112
PURGE[名前削除]コマンド	293

Q

QSELECT[クイック選択]コマンド	170
---------------------	-----

R

RECOVER[修復]コマンド	24
REDRAW[再描画]コマンド	277
REGEN[再作図]コマンド	245, 278
REGION[リージョン]コマンド	152
RENAME[名前変更]コマンド	292
REVCLOUD[雲マーク]コマンド	147
RIBBON[リボン表示]コマンド	13

S

SCALETEXT[文字尺度変更]コマンド	220
[Shift]キー	
図形を選択解除	167
選択セットに図形を追加	169
SHX フォント	63, 210
文字認識機能, PDF 内の	382
SPLINEDIT[スプライン編集]コマンド	143, 198
.stb ファイル	355
SteeringWheels	275
STYLE[文字スタイル管理]コマンド	62, 207, 209, 211
SUBTRACT[差]コマンド	150
Support フォルダ	388
.sv\$	25

T

[Tab]キー	
オブジェクトスナップを切り替える	109
ダイナミック入力と	36
Template フォルダ	
場所	92
TEXTALIGN[文字位置合わせ]コマンド	325
TEXTFILL システム変数	224
TEXT[文字記入]コマンド	214
TRIM[トリム]コマンド	
[切り取りエッジ(T)]オプション	189
クイック モード	189
TrueType フォント	63, 210

U

UCS.「ユーザ座標系(UCS)」を参照	
UCS アイコン	124
グリップ操作	125
UCS[UCS 管理]コマンド	126
UNION[和]コマンド	150
UNITS[単位管理]コマンド	57

V

VIEW[ビュー管理]コマンド	278
VPORTS[ビューポート管理]コマンド	
[オブジェクト(O)]オプション	344
[ポリゴン状(P)]オプション	343

W

WCS.「ワールド座標系(WCS)」を参照	
-----------------------	--

X

XOPEN[外部参照を開く]コマンド	308
XPS ビューア, DWFX ファイルと	366
XPS (XML Paper Specification) ファイル形式	366

Z

ZOOM[ズーム]コマンド	
ビューのロックと	348

あ

アイソメ図	
作成	128
アウトライン表示, 文字の	223
悪意のあるコード	393
アクション, ダイナミック ブロックの	
ストレッチ アクション	312
アクションバー	315
アクティブなビューポート	345
値セット, ダイナミック ブロックと	317
値を入力, コマンド ラインに	52
アタッチ	
オーバーレイに変更	308
引出線をオブジェクトに	264
アタッチ, 外部参照を	306
アダプティブ グリッド	104
アップデート, 製品を	3
アプリケーションメニュー	
検索ツール	40
アポストロフィ(‘)	42
アンカー	
DesignCenter	84
パレットの	18
アンダーレイ, PDF	382

い

異尺度対応オブジェクト	154
グリップ編集	160, 174
作成	157
既存のオブジェクトから	159
尺度表現	154, 160
尺度を追加/削除	159
注釈可視性	156
注釈尺度	155
[異尺度対応オブジェクトの尺度]ダイアログ	
ボックス	160
位置, 微調整	194
位置合わせ	
プリンタ/プロッタの	352
文字の位置合わせを変更	220
位置合わせパラメータ	
ダイナミック ブロック	318
一時オブジェクトスナップ	106
一時画層	79
一時トラッキング点	119
一時優先キー	105
位置を指定	97
FROM[基点設定]オプション	119
移動	
グリップ	173
座標の原点	123

図形の位置を微調整	194
図形を指定の画層に	185
寸法値	235
色	
画層の	66, 69
作図領域の背景	21
図形の	67
図形の色を変更	178
文字の色を変更	218
色コントロール	67, 178
色従属印刷スタイル	56, 356
印刷	
印刷情報を	365
オフセット	364
図面の尺度	358, 360
線の太さを反映	362
特定の図形を薄く	357
範囲	363
プレビュー	361
用紙にフィット	361
印刷可能/不可能, 画層	73
印刷尺度。「尺度」を参照	
印刷スタイル	353
オブジェクトの線の太さを使用	362
修正	357
設定	56
名前の付いた	354
濃淡度	357
割り当てる	
画層に	356
レイアウトに	355
印刷スタイル テーブル エディタ	357
オブジェクトの線の太さを使用	362
印刷スタンプ	364
[印刷スタンプ]ダイアログ ボックス	365
[印刷]ダイアログ ボックス	
印刷尺度を設定	360
印刷スタンプ	365
印刷領域	363
[プロッタ環境設定エディタ]を呼び出す	351
インプレイス参照編集	307
[インプレイス参照編集]ダイアログ ボックス	307
インプレイス テキスト エディタ	218
う	
ウィザード	
シート セットを作成	379
プロッタの位置合わせ	352
プロッタを追加	350
え	
エイリアス, コマンド	388
円	
等角円を描く	128
円弧シンボル	254
円弧のサイズ, 雲マークの	146
延長	
クリック モード	189
延長交点, オブジェクトスナップ	109
お	
オートコンプリート	41
オーバーレイ	
アタッチに変更	308
オーバーレイ, 外部参照の	306
オブジェクト、「図形」を参照	
オブジェクト/編集 選択	177
オブジェクトスナップ	106
FROM[基点設定]オプション	119
[Tab]キーで切り替える	109
TT[一時トラッキング点]オプション	119
[延長交点]モード	109
角度寸法記入と	256
定常	107
引出線をオブジェクトにアタッチ	264
平行	110
オブジェクトスナップ/トラッキング	115
「AutoTrack」も参照	
オブジェクトスナップメニュー	34, 106
表示	277
オブジェクト選択表示	282
オブジェクト範囲, 印刷	361
オプション	
既定値を選択	51
選択	50
ダイナミック入力と	36
オプション選択メニュー, コマンドの	34, 101
[オプション]ダイアログ ボックス	
名前の付いた印刷スタイルを使用	354
保存時にバックアップ コピーを作成	24
オフラインヘルプ, ダウンロード	3
主な機能, AutoCAD LT の	2
折り曲げ寸法	254
折り曲げ角度	254
折れ線, 作成	98
か	
カーソルバッジ	165
解除	
画層	
選択	74
フリーズ	72
ロック	72
回転寸法	247
外部参照	306
簡単に開く	308
バインド	307
編集	307
[外部参照アタッチ]ダイアログ ボックス	306
[外部参照]パレット	308

外部参照比較	376
カウント	
ブロックの挿入数	309
領域内を	310
書き出す	
DWFx ファイルと PDF ファイル	366
属性	329
レイアウトをモデル空間に	340
[学習]ページ, [新しいタブ]の	2
[拡張属性編集]ダイアログ ボックス	327
角度	
カーソルの動きをロック	115
角度寸法	254–256
180 度より大きい	256
2 線分間の	255
JIS に準拠	238
重なった図形, 自動削除	193
重なっている寸法, 処理方法	250
可視性の状態, ブロックの	319
[可視性の状態]ダイアログ ボックス	320
可視性パラメータ, ダイナミック ブロック	319
[カスタマイズ]ボタン	
コマンド ライン	41, 132, 300
ステータスバー	20
数を確認, ブロックの	309
画層	
0	66, 92, 290
DEFPOINTS	245
一時画層と正規画層	79
移動, 図形を別画層に	185
色を設定	69
印刷可能/不可能	73
印刷スタイルを割り当てる	356
閲覧	182
既存の図形の画層を現在層に	184
既存の図面から読み込む	83
合成	183
コントロール	72–73
削除	186
作成	68
図形の画層を変更	178
寸法記入	257
設定	60
設定を後で再現	76
全画層表示	186
線種を設定	70
並べ替える	74
ハッキング	133
ビューの登録と	280
表示/非表示	72
フィルタ	75
複写, 図形を指定の画層に	185
フリーズ/フリーズ解除	72
他の図面から流用	337
文字の画層を変更	218
用途を確認	182
ロック/ロック解除	72
画層閲覧	182
画層合成	183
画層コントロール	178
画層状態	76
画層選択表示	182
画層ツール	181–186
[画層]ツールバー	72
画層のスナップショット	
ビューと一緒に保存	280
[画層]パネル	178
画層標準	79
画層フィルタ	75
画層プロパティ管理	60, 68, 72, 74
列の幅を変更する	74
[画層プロパティ管理]ダイアログ ボックス	
印刷スタイルを割り当てる	356
仮想補助線、「トラッキング ベクトル」を参照	
画層名	67
意識せずに画層を操作	181
画面移動	
ナビゲーション バーと	16
画面上の汚れを除去	277
画面操作コマンド	277
カリグラフ, 雲マーク	147
環境設定, プリンタ/プロッタの	351
き	
危険性, AutoCAD 図面ファイルの	393
既定値を採用	52
既定のスタイル	
中心マークや中心線	261
基点設定	119
記入	
寸法。「寸法記入」を参照	
中心マーク	236
引出線	267
文字	
單一行	214
複数行	214
キャンセル	
コマンド	46
[境界作成]ダイアログ ボックス	153
鏡像化	
ハッキングの方向	138
文字	28
共有	
現在開いている図面を	372
極座標	121
極スナップ。「PolarSnap」を参照	
極トラッキング	111
切り替える	
アクティブなビューポート	345
[近接点]オブジェクト スナップ	318

く

クイック アクセス ツールバー	
ボタンを除去	390
ボタンを追加	390
クイック計測	274
クイック選択	170
[プロパティ] ウィンドウから実行	180
[クイック選択] ダイアログ ボックス	180
クイック プロパティ	179
クイック モード	
EXTEND[延長] コマンド	189
TRIM[トリム] コマンド	189
空間変更	338
矩形状雲マーク	145
雲マーク	
円弧のサイズ、変更	146
凸形と凹形	147
カリグラフ	147
既定の線幅	148
作成	145
方向を反転	147
クラウドストレージ	
AutoCAD Web およびモバイル	372
グリッド	101
オン/オフを切り替える	102
設定	103
表示されない	102
グリッド間隔、自動調整	104
グリッドスナップ	113
グリップ	
UCS アイコンの	125
グリップへのスナップ機能	174
多機能グリップ	176
配列複写	196
グリップの数	
ダイナミック ブロックのパラメータの	313
グリップ編集	173
異尺度対応オブジェクト	174
グリップを消す	175
ショートカット メニューを表示	33
寸法値を移動	270
ダイナミック ブロック	315
頂点を延長、ポリライン	203
パス配列複写	198
「グリップ メニュー」も参照	
グリップ編集、異尺度対応オブジェクトと	160
グリップ ボックス	173
グリップ メニュー	176
ハッチングの	137
ポリライン	202
グループ、ブロックとの違い	286
グループ選択、切り替え	286
グローバル線種尺度	60
設定	62

け

警告ボックス、図面を開く	10
計測値、寸法の	258, 271
結合、1つのオブジェクトに	190
[現在のスタイルに優先] ダイアログ ボックス	227
現在を使用	
ハッチング画層の優先	133
検索	
アプリケーション メニューでコマンドを	40
使いこなすための情報を	2
文字	219
[検索と置換] ダイアログ ボックス	219
原点	
座標系の原点を移動	123
c	
交差、選択	165
更新	
製品を最新の状態に	3
更新プログラム	3
[交点] オブジェクト スナップ	
延長交点にスナップ	109
弧長寸法シンボル	254
コマンド	
アプリケーション メニューで検索	40
エイリアス	388
オプションを選択	32, 34, 43, 50, 101
キーボードから入力	39
既定のオプションを選択	51
キャンセルする	46
最近使用したコマンドを実行	44
実行	38
実行中に別のコマンドを実行	42
実行中のコマンドを確認	45
直前の	32–33
ツール ボタンをクリック	38
取り消す	46–47
配置されている場所	39
頻繁に使用する	32–33
ヘルプを表示	5
メニューから選択	38
もう一度実行	43
やり直す	47–48
リボンに追加	391
コマンド プロンプト	31
コマンド メニュー	32–33
コマンド ライン	
コンテンツを検索	132, 300
入力検索オプション	41, 132, 300
入力中の文字が表示されない	37
ヘルプを表示	6
コマンド ライン ウィンドウ	
コマンドのオプションを選択	50
コマンド プロンプト	31
最近使用したコマンド	44
実行中のコマンドを確認	45

ショートカット メニュー	33
表示	19
履歴領域	53
コラボレート	
図面比較	374
コンテキストリボンタブ	15
配列複写	196
ハッチング エディタ	134
コンテンツ	
コマンドラインで検索	132, 300
さ	
最近の入力	45
再作図	72, 278
最新情報, AutoCAD LT の	3
最新情報, AutoCAD の	3
最大化, ビューポート	345
再描画	277
削除	
画層	186
図形	192
重複オブジェクトを	193
ブロック定義	293
ブロックを[ツール パレット]から	305
レイアウト	333
作図単位を設定	57
作図ツールチップ, ダイナミック入力の	35
[作図補助設定]ダイアログ ボックス	103, 111–112
作図領域の背景色を変更	21
作成	
折れ線	98
画層	60, 68
雲マーク	145
シート セット	379
図形	95
寸法スタイル	64, 225
線分	98
タイトル ブロック(図面枠)	90
短縮コマンド	388
転送セット	377
テンプレート	88
閉じた図形	99
バックアップ コピー	24
複雑な形状の閉じた領域	150
浮動ビューポート	341–342
ブロック ライブラリ	290
平行線	110
文字スタイル	62, 207
リージョン	152–153
レイアウト	333
座標	
アイコン、「UCS アイコン」を参照	
極座標	121
原点を移動	123
ステータス バーに表示	20
絶対座標	123
相対座標	122
ダイナミック入力	36
デカルト座標	121
入力	121
「ユーザ座標系(UCS)」も参照	
座標表示	58, 122
サブ寸法スタイル	240
サブ単位	243
サブ寸法スタイル	229
参照タイプ, 切り替える	308
[参照ファイルを選択]ダイアログ ボックス	306
し	
シート セット	378
軸角度, 配列複写の	197
システム変数	28
MBUTTONPAN	277
MIRRHATCH	138
MIRTEXT	28
MTEXTED	215
OBJECTISOLATIONMODE	283
PLINEREVERSEWIDTHS	205
PLINEWID	148
TEXTFILL	224
警告	11
不用意に変更された	11
システム変数モニタ	11, 28
実行	
コマンド	38
最近使用したコマンド	44
直前に使用したコマンド	43
取り消したコマンド	47–48
割り込みコマンド	42
指定	
図形の端点や中点	106
ブロックの属性値	327
文字スタイル	208–209
自動修正リスト	389
自動選択窓	165
自動調整	
配列複写オブジェクト	143
ハッチング	135
ペーパー空間に記入された寸法	263
自動配置, ブロックの	297
自動保存ファイル	
開く	25
尺度	
図面の	
モデル タブから印刷	360
レイアウト タブから印刷	358
浮動ビューポート内の図形	346
ペーパー空間の図面の	83
文字の尺度を変更	220
モデル空間の図面の	81
「異尺度対応オブジェクト」も参照	
尺度設定にペーパー空間の単位を使用	60

尺度表現、異尺度対応オブジェクトの	154	グリッド/スナップのオン/オフを切り替える	102
微調整	160	座標表示	20, 58, 122
修正		直交モードのオン/オフを切り替える	105
印刷スタイル	357	ストレッチアクション	
既存のブロックの属性定義	326	ダイナミック ブロック	312
コマンドを使用せずに図形を	173	スナップ	101
寸法スタイル	64	オン/オフを切り替える	102
属性のプロパティ	328	グリップに	174
ハッチング	134	設定	103
ブロック定義	289	スナップ間隔	
修正プログラム	3	図形の位置を微調整	195
周長を計算	274	スナップショット、画層の	280
終点から描き始める、直前に描いた線分の	99	スプライン	
修復		図形を接続	191
図面	24	ブレンダ曲線	191
十進表記	57	スマートフォン	
情報センター	2	AutoCAD アプリ	371
ショートカットメニュー		スマート ブロック	
オブジェクトスナップ ラッキング	116	自動配置	297
[繰り返し]	43	ブロック置換	303
コマンドのオプション	101	図面	
表示	32	DXF 形式で保存	380
レイアウトの新規作成、削除、名前変更	333	開始	9
「メニュー」も参照		外部参照としてアタッチ	306
初期状態に AutoCAD LT をリセット	7	旧バージョン形式で送付	378
新規作成		旧バージョン形式で保存	383
レイアウト	332	最近使用した	10
新規図面を開始		修復	24
テンプレートなしで	87	送信	377
テンプレートを使用	85, 87	デジタル署名	27
新機能、簡単に覚える	2	テンプレートとして保存	88
シンボル、弧長寸法記入	254	必要な設定	55
シンボルライブラリ、「ブロック ライブラリ」を参照		標準化	86
信頼できる場所	4, 394	表示を拡大/縮小	35, 276
す		ペーパー空間の尺度	83
垂直寸法、記入	245	保存時にバックアップを作成	24
水平寸法、記入	245	モデル空間の尺度	81
図形	97, 163	レイアウト名から検索	336
削除	192	図面テンプレート	
作成	95	場所	92
選択	163–171	図面テンプレート、「テンプレート」を参照	
他の図面に複写	188	図面範囲	82
端点や中点を指定	106	設定	58
浮動ビューポート内の尺度	346	ペーパー空間	337
プロパティを変更	178	図面範囲外のグリッドを表示	59, 102
同心		図面比較	374
配列複写の項目を置き換え	200	雲マークの円弧のサイズ	146
[スタート]タブ	9	図面ファイル タブ、ドラッグ	12
ステアリングホイール(SteeringWheels)	275	図面枠、「タイトル ブロック(図面枠)」を参照	
ステータスバー		図面を共有	372
PolarSnap とグリッド スナップを切り替える		スライド寸法	248
[カスタマイズ]ボタン	20	起点からのオフセット	234
[極トラッキング]ボタン	111	計測値	258, 271
		更新	273
		サブ単位	243

図形との間隔	234
中心マーク	236
等間隔に配置	251
フィットオプション	234–235
ペーパー空間と	263
矢印の形状	232
ユーザ定義矢印	233
優先スタイルを除去	228
寸法画層を優先	257
寸法記入	244
JISに準拠した角度寸法	238
円の内側に直径を	235
回転寸法	247
角度寸法	255–256
スライド寸法	248
寸法値に任意の文字列	258
寸法補助線のない寸法	233
中心点から半径を	235
直列寸法	248
常に寸法線を寸法補助線の内側に	236
特定の画層に	257
長さ寸法、線分に	245
半径寸法	253
半径寸法を自由な位置に	241
半径値のみを水平に	240
並列寸法	248
ペーパー空間に	263
[寸法記入]ツール	244–246
回転寸法と	247
角度寸法	255–256
直列寸法記入	248
長さ寸法記入	245
半径記入	253
並列寸法記入	248
寸法図形	
現在の寸法スタイルに変更	273
別の寸法スタイルに変更	272
尺度を変更	231
寸法スタイル	
異尺度対応	157
既存の図面から読み込む	83
既存の寸法図形を	
現在の寸法スタイルに変更	273
別の寸法スタイルに変更	272
切り替える	272
現在のスタイルに登録	230
作成	64, 225
変更	229–230
他の図面から流用	337
読み込む、他の図面から	231
寸法スタイル、優先	226
除去	228
[寸法スタイル管理]ダイアログボックス	64
寸法スタイルギャラリー	272
[寸法スタイルを修正]ダイアログボックス	
異尺度対応	157
0省略表記	243
長さ寸法の精度	242
並列寸法の寸法線間隔	250
[寸法スタイルを新規作成]ダイアログボックス	225, 229, 240
寸法線	
間隔を指定	252
寸法マスク	273
常に寸法補助線の内側に記入	236
並列寸法の間隔を変更	249
寸法線折り曲げ	260
寸法値	
位置合わせ	237–238
移動	270
移動したとき引出線を記入	239, 241
手動で配置	239
水平に記入	237
精度	242
寸法線と平行に記入	238
特殊文字	258
特定の寸法値のみ水平に記入	240
長い文字列を記入	259
任意の文字列に変更	271
任意の文字列を記入	258
引出線なしに自由に移動	235
矢印と同じ側に記入	234
寸法補助線	
傾斜	248
省略	233
寸法マスク	273
寸法マスク	273

セ

正規画層	79
精度	
寸法値の	242
単位の	58
製品を最新の状態に更新	3
セキュリティの警告	4
接続、図形をスプラインで	191
絶対座標	123
設定	
印刷スタイル	56
画層	60
色	69
線種	70
既存の図面の設定を流用	83
雲マークの既定の線幅	148
グリッド/スナップ	103
グローバル線種尺度	62
図形の色、線種、線の太さ	67
図面に必要な	55
図面範囲	58
線種	60
線種尺度	60
文字スタイルの文字の高さ	63

モデル空間	
線種尺度	82
文字の高さ	82
用紙サイズ	58, 337
[設定を既定にリセット]ユーティリティ	7
線種	
画層の	66, 70
既存の図面から読み込む	83
図形の	67
図形の線種を変更	178
設定	60
他の図面から流用	337
[線種管理]ダイアログ ボックス	60, 62
尺度設定にペーパー空間の単位を使用	347
線種コントロール	67, 178
線種尺度	129
設定	60, 82
統一	347
[線種のロードまたは再ロード]ダイアログ ボックス	71
線種ファイル	71
線種ライブラリ	61, 71
[線種を選択]ダイアログ ボックス	70
選択	
画層	73
既定のオプション	51
コマンドのオプション	43, 50
図形	
オプション	167
クイック選択	170
クリック	163
自動選択窓	165
循環	166
ツールバーからコマンドを	38
日本語フォント	211
破線を	
LTGAPSELECTION システム変数	164
メニューからコマンドを	38
山括弧内のオプション	51
選択オブジェクトを追加	96
選択解除、図形を	167
選択セットへの追加に[Shift]を使用	169
[選択]ダイアログ ボックス	166, 346
選択の循環	167, 346
選択表示、「オブジェクト選択表示」を参照	
選択窓	165
線の太さ	
印刷に反映	362
画層の	66
図形の	67
図形の線の太さを変更	178
表示に反映	281
表示倍率	129
線の太さコントロール	67, 178
[線の太さ]プロパティ	57
[線の太さ]ボックス、ステータスバーの	129, 281
[線の太さを設定]ダイアログ ボックス	130
線分	
既存の線分と平行に描く	110
作成	98
そ	
操作環境	9
相対極座標入力	267
相対座標入力	122
挿入	
既存の図面からレイアウトを	333
タイトル ブロック(図面枠)	93
ブロック	294
他の図面で定義されているブロックを	296
他の図面をブロックとして	298
挿入基点	
ブロック エディタと	322
ブロック挿入時に変更	301
送付、図面を	377
属性	
位置と間隔を揃える	325
属性、ブロックの	323
値を指定	327
値を修正	327
異尺度対応	158
書き出す	329
ブロックに含める	324
プロパティを更新	328
プロパティを修正	328
[属性書き出し]ダイアログ ボックス	329
属性書き出しテンプレート	329
属性定義	324
修正	326
[属性定義]ダイアログ ボックス	158, 324
属性同期	328
[属性編集]ダイアログ ボックス	326
だ	
ダイアログ ボックス ランチャー	14
代替フォント	213
タイトル ブロック(図面枠)	
作成	90
テンプレートに追加	93
ダイナミック入力	35
オン/オフを切り替え	37
作図ツールチップ	35
ダイナミック ブロック	311–323
値セット	317
位置合わせパラメータ	318
可視性の状態を定義	319
可視性パラメータ	319
グリップの数	313, 315
グリップ編集	315
警告アイコン、パラメータの	313
ストレッチ アクション	312
直線状パラメータ	312

パラメータとアクションを追加	312	使いこなす, AutoCAD LT を	2
タイル ビューポート	81		
ダウンロード			
オフライン ヘルプ	3		
多機能グリップ	176	定常オブジェクト スナップ	106–107
UCS アイコン	126	データリンク	141
寸法値の	270	デカルト座標	121
配列複写	197	テキスト ウィンドウ	
タブ, リボンの		コマンド プロンプト	31
表示/非表示を切り替え	14	ショートカット メニュー	33
コンテキスト リボンタブ	15	表示	53
[単位管理]ダイアログ ボックス	57	テキストをコマンド ラインに貼り付ける	33
短縮コマンド	387	デジタル署名, 図面に	27
作成	388	転送セット	377
		[転送セットを作成]ダイアログ ボックス	377
ち		点で部分削除	191
置換		テンプレート	88
ブロックを	303	作成	88
文字を	219	新規図面を開始	85, 87
注釈オブジェクト, 異尺度対応オブジェクトと		図面の標準化	86
	154	寸法画層の優先	257
注釈可視性	156	属性書き出し	329
注釈尺度	155	タイトル ブロック(図面枠)を追加	93
中心記入	254	なしで新規図面を開始	87
中心線	260	ハッチング画層の優先	133
中心マーク	236, 260	なしで新規図面を開始	87
頂点を延長, ポリライン	203	テンプレートからレイアウト作成	333
重複オブジェクトを削除	193	テンプレート図面。「テンプレート」を参照	
直接距離入力	110–111	テンプレートなしで開く	87
使い方	114	[テンプレートを選択]ダイアログ ボックス	85, 87
優先角度と	115		
直線状パラメータ, ダイナミック ブロック	312		
直列寸法			
記入	248	と	
長さ寸法を分解	250	等角円	128
直径記号	216	同義語リスト	389
直径寸法	254	動作を保証, 警告ボックス	10
直交座標	121	同心円, アイソメ図	129
直交モード	105	登録	
ユーザ座標系(UCS)と	124	ビュー	278
		ブロック定義	287
つ		ユーザ座標系(UCS)	126
追加		度記号	216
プリント/プロッタ	350	特殊記号	
ブロックを[ツール パレット]に	305	入力	216–217
ツール		特殊文字, 寸法値の	258, 271
配置されている場所	39	閉じた图形	
ツールバー		作成	99
コマンドを選択	38	ビューポートに変換	344
図面比較	375	閉じたポリライン	100
ツール/パレット		閉じる, 開いたポリラインを	202
ブロックを挿入	304	[閉じる(C)]オプション	99
ブロックを追加	305	トラッキング	115
ツール ボタン		トラッキング ベクトル	111, 113, 117, 120
クリックしてコマンドを選択	38	ドラッグ アンド ドロップ	
		図形を	188
		取り消す, 実行したコマンドを	46–47

トリム	項目を置き換え	199
切り取りエッジを選択	189	
クイック モード	189	
トレース機能	軸角度	197
AutoCAD Web およびモバイル	373	
ドロップダウン, リボンのボタン	13	
な	パス	143
長さ寸法	平行四辺形状	197
記入	245	
直列寸法に分解	250	
[長さ寸法記入]ツール	編集	196
[回転(R)]オプション	247	
ナビゲーションバー	元のオブジェクトを編集	199
名前削除	要素を選択	201
[名前削除]ダイアログ ボックス	リセット	200–201
名前の付いた印刷スタイル	[配列複写]コンテキスト リボンタブ	196
名前に割り当てる	バインド, 外部参照を	307
名前変更	場所	
ブロック	Template フォルダの	92
レイアウト	図面テンプレート	92
名前を付けて保存のファイル形式	パス配列複写	143
に	グリップ編集	198
日本語フォント	パスの始点と終点を入れ替え	143, 198
入門書, AutoCAD LT の	パスワード, AutoCAD 図面	26
入力	破線, 選択	
値をコマンド ラインに	LTGAPSELECTION システム変数	164
コマンド	バックアップ ファイル	
座標	自動的に作成	24
特殊記号	開く	25
入力検索オプション	ハッチング	
41, 132, 300	異尺度対応	158
入力候補	既存のハッチングと同一に	134
入力フィールド, ダイナミック入力の	鏡像化と	138
認定ソフトウェア	自動調整	135
の	常に同じ画層に	133
濃淡度, 印刷スタイル	背景色	137
は	プロパティ コピー	134
バージョン形式, 図面の	分離	136
確認	[ハッチング エディタ]コンテキスト リボンタブ	134
送付	ハッチング 画層の優先	133
保存	ハッチング パターン	
背景色	コマンド ラインで検索	132
ハッチング	他の図面から流用	337
ハイライト表示	離す, 重なっている寸法を	251
ブロックの自動配置	パネル, リボンの	
[配列(A)]オプション	ダイアログ ボックス ランチャー	14
COPY[複写]コマンドの	展開	13
配列複写	表示/非表示を切り替え	14
グリップ編集	パラメータ, ダイナミック ブロックの	
グリップ編集, パス配列複写の	直線状パラメータ	312
	パルーン通知	
	外部参照比較	376
	画層標準	79
	システム変数モニタ	11, 29
	データリンク	141
	パレット	
	アンカー	18
	半径寸法	253
	反転	
	パス配列複写	143, 198
	ポリラインの方向, 線幅	205

ひ

比較

外部参照図面	376
引出線	
オブジェクトにアタッチ	264
角度拘束	268
既存のマルチテキストを使用	266
記入	267
寸法値を移動したとき記入	239, 241
セグメントの数	269
なしに寸法値を自由に移動	235
非自動調整	
ハッキング	135
微調整, 図形の位置を	194
移動距離を指定	195
ビッグ フォント	208, 211
ピック ボックス	164
ヒッチハイク ガイド	1
ビデオ, 新機能や主な機能の	2
非認定ソフトウェア	10
非ネイティブの DWG ファイル	10
非表示	
画層	66, 72
不要な図形を	282
ビュー	
登録	278
画層のスナップショット	280
ロック	348
[ビュー管理]ダイアログ ボックス	278
ビューポート、「浮動ビューポート」、「タイル ビュー	
ポート」を参照	
ビューポートごと	
画像の設定	73
表	
図面に挿入	139
データ リンクと	141
フィールドを挿入	142
表示	
アクティブなビューポート	345
拡大/縮小	16, 35, 275–276
アダプティブ グリッド	104
画層	72
[クリック プロパティ] ウィンドウ	180
コマンド一覧	277
ショートカット メニュー	32
線種尺度	129
選択オプションの一覧	167
線の太さ	129, 281
ヘルプ	5
モデル空間の図形をレイアウト タブに	341
表示画面	
後で呼び出す	278
印刷	361
表示精度, 設定	57
表示倍率, ビューports の	346, 358
標準化, 図面	86

[表セル]リボン コンテキスト タブ	140
開いたポリライン	100
閉じる	202
開く	
外部参照を簡単に	308
システム変数の警告	11
バックアップ ファイルと自動保存ファイル	25

ふ

ファイル形式, 名前を付けて保存の	384
ファイルタブ	
新規図面を開始	86
ドラッグ	12
フィールド, 図面に挿入	142
フィルタ, 画層	75
ブル演算	150
フォルダ, ブロック ライブラリの	297
フォント	
SHX	210
TrueType	210
選択	63
日本語	211
ビッグ フォント	208, 211
フォントファイル	
見つからない	212
不規則な形状, 浮動ビューポート	343
複写	
最高の精度で図形を	188
図形を指定した画層に	185
図形を他の図面に	188
複数モニタ	12
ブックマーク, PDF 書き出し	367
浮動図面タブ	12
浮動ビューポート	80, 331
アクティブな	345
画層をコントロール	72
画層をフリーズ/フリーズ解除	73
矩形以外の	343
最大化	345
作成	341–342
閉じた図形を変換	344
内部の図形の尺度	346
内部の図形を編集	345
ビューをロック	348
表示倍率	358
部分削除, 点で	191
フライアウト	
コマンド ライン ウィンドウ	44
プラスマイナス記号	216
フリーズ/フリーズ解除, 画層	66, 72
フリーハンド雲マーク	145
プリンタ/プロッタ	
位置合わせ	352
環境設定を変更	351
選択	349

追加	350
プレビュー	
印刷の	359, 361
ブレンド曲線	191
ロック	285
異尺度対応	158
グループとの違い	286
コマンド ラインで検索	300
左右反転して挿入	302
自動配置	297
スマート ブロック	297, 303
挿入	294
挿入基点を変更	301
挿入数を確認	309
属性。「属性、 ブロック」を参照	
属性値を指定	327
属性値を修正	327
属性を含める	324
置換	303
[ツール パレット]から挿入	304
[ツール パレット]に追加	305
名前を変更	292
編集	307
他の図面をブロックとして挿入	298
マルチ引出線と	265
「ダイナミック ブロック」も参照	
ブロック エディタ	312, 317, 320
ブロックの挿入基点	322
ブロック オーサリング パレット	312, 320
ブロック ギャラリー	294
ブロック参照	286, 295
ブロック属性管理	326
[ブロック属性管理]ダイアログ ボックス	326
ブロック置換	303
ブロック定義	286, 295
削除	293
修正	289
登録	287
[ブロック定義]ダイアログ ボックス	158, 288–289, 312
[ブロック]パレット	296
ブロック ライブラリ	
作成	290
ブロック定義をすべて読み込む	299
ブロックを挿入	296
プロッタ、「プリンタ/プロッタ」を参照	
プロッタ環境設定エディタ	351
[プロッタの位置合わせ]ウィザード	352
[プロッタを追加]ウィザード	350
プロパティ	
画層を操作	74
自動的に設定	96
図形	
変更	178
属性の	328
[プロパティ]ウィンドウ	179, 218
印刷スタイルを割り当てる	
レイアウトに	355
[クイック選択]を実行	180
寸法スタイルを変更	272
寸法値を任意の文字列に変更	271
ビューをロック	348
標準尺度	346
プロパティ コピー	
ハッキング	134
[プロパティ]パネル	178
プロンプト	49
コマンド:	32
履歴	53
分解	
重なっている寸法を	250
ブロック	287
分割, 図形を	191
分離, ハッキングを	136
▲	
[平行]オブジェクト スナップ	110
平行四辺形状, 配列複写	197
平行寸法, 記入	245
平行に描く, 指定した長さの線分を	110
並列寸法	
重なった寸法を離す	251
間隔を指定	252
記入	248
[ページ設定]ダイアログ ボックス	
印刷スタイルを割り当てる	355
プリンタ/プロッタを選択	349
[プロッタ環境設定エディタ]を呼び出す	351
用紙サイズを設定	337
ペーパー空間	80, 331
画層をコントロール	72
図形をモデル空間に移動	339
図面の尺度	83
図面範囲	337
寸法の自動調整機能	263
線種尺度	61
浮動ビューポートを作成	341–342
ヘルプ	3
オフライン ヘルプ	3
コマンドの	5
コマンド ラインから表示	6
ヘルプで検索	6
変換	
図面を旧バージョン形式に	378
閉じた図形を浮動ビューポートに	344
ポリラインのセグメントの種類	202
レイアウトをモデルに	340
変更	
既存の寸法図形を	
現在の寸法スタイルに	273
別の寸法スタイルに	272

図形のプロパティ	178
寸法図形の尺度	231
寸法スタイル	229–230
寸法値を任意の文字列に	271
ピック ボックスのサイズ	164
プリンタ/プロッタの環境設定	351
文字	
位置合わせ	220
尺度	220
内容	217
プロパティ	218
編集	
外部参照や外部ブロック	307
浮動ビューポート内の図形	345
ほ	
ホイール ボタン, マウスの	35, 276
方向	
雲マークの	147
方向を反転	
ポリラインの線幅	205
保存	
DXF 形式で	380
画層状態	76
旧バージョン形式で	383
図面をテンプレートとして	88
バックアップを作成	24
ポリゴン状雲マーク	145
ポリゴンビューポート	343
ポリライン	
円弧を線分に変換	202
線幅を線の太さの値に	131
頂点を延長	203
頂点を追加	203
開いたポリラインを閉じる	202
方向を反転, 線幅と	205
ま	
マウスの使い方	32
マウスのホイール ボタン	35, 276
マス プロパティ	149
窓	
選択	165
マルチ テキスト	
寸法値と	259
引出線文字列として使用	266
枠を表示	223
マルチ テキスト, 記入	214
マルチ テキスト エディタ	215
[記号]ツール	216
フィールドを挿入	142
マルチ引出線	270
バルーン	265
「引出線」も参照	
マルチ引出線スタイル	
異尺度対応	157
[マルチ引出線スタイル管理]ダイアログ ボックス	265
[マルチ引出線スタイル]ダイアログ ボックス	157
み	
右クリックメニュー	
UCS アイコンの	126
コマンドのオプション	101
座標表示を切り替える	122
ブロックをリセット	323
マルチ テキスト エディタの	216
レイアウトの新規作成, 削除, 名前変更	333
レイアウトを追加	336
右ボタン, マウスの	
使い方	32
め	
メートル単位	57
メニュー	
オブジェクト スナップ	34, 106
グリップ 編集	33
コマンド	33
コマンド オプション 選択	34
コマンド ライン ウィンドウ の 文字 編集	33
コマンド を 選択	38
メニュー バー, 表示	16
面積を計算	274
も	
文字	
アウトライン表示	223
位置と間隔を揃える	325
記入	
單一行	214
鏡像化	28
検索/置換	219
高さを設定	63, 82, 208
変更	
位置合わせ	220
尺度	220
内容	217
プロパティ	218
枠を表示	223
文字コード表	216
文字スタイル	
異尺度対応	157
既存の図面から読み込む	83
ギャラリー	208
作成	62, 207
指定	208–209
他の図面から流用	337
文字の高さを設定	63
読み込む, 他の図面から	209

[文字スタイル管理]ダイアログ ボックス	63, 157, 207, 209, 211	寸法スタイル 231 文字スタイル 209
文字認識		
PDF 内の SHX フォント	382	
文字枠, マルチ テキストに	223	
モデル空間	80, 331	
画層をコントロール	72	
図形をペーパー空間に移動	338	
図面の尺度	81	
図面範囲	58	
線種尺度	60, 82	
文字の高さ	82	
レイアウトを書き出す	340	
モデル空間編集モード	345	
モデル タブ	80, 331	
指定した尺度で印刷	360	
用紙にフィットするように印刷	361	
モデル ビュー	279	
元に戻す	46	
[元に戻す(U)]オプション	100	
や		
矢印キー		
図形の位置を微調整	194–195	
ダイナミック入力と	36	
山括弧, 既定のオプション	51	
やり直す	47–48	
ゆ		
有害なプログラム	393	
ユーザ インタフェースをカスタマイズ		
CUI エディタ	391	
ユーザ 座標系(UCS)	123	
直感的に修正	125	
登録	126	
呼び出す	127	
「UCS アイコン」も参照		
優先		
寸法画層の	257	
ハッティング画層の	133	
优先角度	115	
优先寸法スタイル	226	
除去	228	
よ		
用紙サイズ	58	
用紙にフィット, 印刷	361	
汚れを除去, 画面上の	277	
呼び出す		
画層状態	76	
表示画面を後で	278	
ユーザ 座標系(UCS)	127	
読み込む		
既存の図面の設定	83	
ら		
ライブラリ.「ブロック ライブラリ」を参照		
り		
リージョン	149	
作成	152–153	
プール演算	150	
リセット		
AutoCAD LT を出荷時の状態に	7	
配列複写を	200–201	
リボン	13	
新しいボタンを追加	391	
最小化	14	
再表示	13	
ダイアログ ボックス ランチャー	14	
タブとパネルの表示/非表示	14	
リボン タブ.「タブ, リボンの」を参照		
リボン パネル.「パネル, リボンの」を参照		
履歴, プロンプトの	53	
常に表示	53	
る		
[類似オブジェクトの選択設定]ダイアログ ボックス	172	
れ		
レイアウト	332	
印刷スタイルを割り当てる	355	
既存の図面から読み込む	83, 333	
新規作成	332	
新規作成, 削除, 名前変更	333	
図面を検索	336	
選択	332	
追加	332	
モデル空間に移動	340	
レイアウト タブ	80, 331	
指定した尺度で印刷	358	
浮動ビューポートを作成	342	
モデル空間の図形を表示	341	
レイアウト タブ メニュー	332	
レイアウト ビュー	279	
レイアウト-モデル変換	340	
[レイアウトを挿入]ダイアログ ボックス	334	
ろ		
ロック		
角度を	115	
ビュー	348	
ロック/ロック解除, 画層	72	

わ

ワークスペース	22
ワールド座標系(WCS)	124, 127
割り当てる	
名前の付いた印刷スタイル	
画層に	356
レイアウトに	355
割り込みコマンド	42

AutoCAD LT® 2024 クイック アンサー

発行

2023 年 4 月

オートデスク株式会社

第 1 版発行