Universidade Federal de Goiás Sistemas de Informação

Banco de Dados Catálogo de jogos

Tema:

Catálogo de jogos

Grupo:

ANDERSON LUIZ FERNANDES SILVA DENYS PACHECO

Breve descrição:

O catálogo de jogos será responsável por mostrar os jogos disponíveis para download e seus desenvolvedores, assim como várias outras informações a respeito do produto. Além disso, fornecerá o feedback para os desenvolvedores, através dos usuários, sobre bugs em suas versões de jogos.

Glossário:

- 1) ESTILO: ação, aventura, estratégia, indie, etc.
- 2) PG: Classificação etária (livre, 10, 13, 16, 18).
- 3) AVALIAÇÃO: nota de um jogo (3.5, 7.6, etc).
- 4) VENDAS: Total de jogos vendidos que deram lucro (um jogo pode ser grátis).
- 5) FICHA: todas as informações disponíveis a respeito de um jogo.

Usuários:

- 1) USUÁRIO: busca os jogos disponíveis, seus valores, tipo, descrição e desenvolvedores.
- 2) DESENVOLVEDOR: busca informações sobre seus jogos quanto valor, renda, downloads, aprovação e informações do jogo.
- 3) ADMINISTRADOR DE JOGOS: busca informações sobre os jogos, entretanto, referentes ao catálogo de jogos como mais vendidos, não aprovados, mais populares, melhores avaliados.
- 4) ADMINISTRADOR DO BANCO: busca quantidade e informações cadastrais a respeito dos usuários, desenvolvedores e jogos disponíveis, assim como outras informações referentes ao banco.

Consultas USUÁRIO:

- 1) Quais o jogo de plataforma Windows melhor avaliado com preço menor que 10\$?
- 2) Quais os 5 jogos mais baixados com classificação PG-13?
- 3) Jogos de estilo RPG comprados pelos usuários que também compraram jogo "Hora de aventura":
- 4) Jogos em comum entre os usuários "X" e "Y", e qual foi a última vez que jogaram;
- 5) Jogo com "X" no nome, que seja de estilo "Y", e preço menor que "Z";

Consultas DESENVOLVEDOR:

- 1) Qual o total de downloads de todos os meus jogos que foram aprovados?
- 2) Qual o lucro dos meus jogos (baixados*preço)?
- 3) Qual, dos meus jogos foi mais baixado e sua melhor avaliação?
- 4) Quantidade de comentários e avaliações do meu jogo "X";
- 5) Meus jogos que mais venderam no último meŝ separado por estilo;

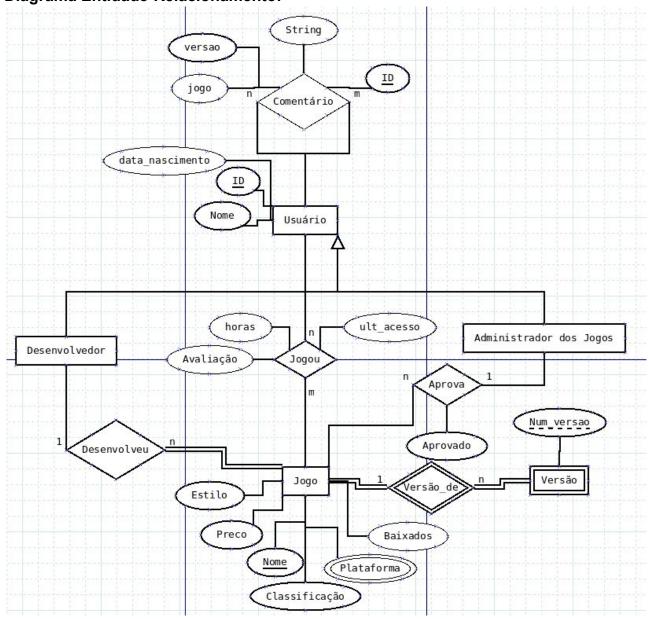
Consultas ADMINISTRADOR DE JOGOS:

- 1) Quantos jogos cadastrados (aprovados e não aprovados) de cada estilo?
- 2) Quais os jogos melhor avaliados (de todos os desenvolvedores) de pg-18?
- 3) Qual a media de aprovação de um desenvolvedor?
- 4) Qual o estilo com mais jogos não aprovados?
- 5) Usuários com mais horas jogadas em jogos de RPG até o mês "X";

Consultas ADMINISTRADOR DO BANCO:

- 1) Quais usuários não ativos no últimos X meses e quais as datas de último acesso?
- 2) Quais usuários que também são desenvolvedores e não tem jogos publicados?
- 3) Qual o top 10 desenvolvedores com mais jogos aprovados?
- 4) Jogo com mais comentários com a palavra "ERRO", e com vendas acima de 10 cópias;
- 5) Quanto jogos de cada estilo o desenvolvedor "X" tem?

Diagrama Entidade-Relacionamento:



Esquema do Banco de Dados segundo o modelo Relacional:

Usuario(-Id-, Nome, DataNasc, Tipo)

Jogo(IdDev, Estilo, Preco, -Nome-, Classificacao, Baixados, AdminJG, Aprovado)

Jogo(IdDev) referencia Usuario(Id)

Jogo(IdAdminJG) referencia Usuario(Id)

Comentario(IdFrom, IdTo, String, Jogo, -Id-)

Comentario(IdFrom) referencia Usuario(Id)

Comentario(IdTo) referencia Usuario(Id)

Comentario(Jogo) referencia Jogo(Nome)

Jogou(-Iduser-, -Nome-, Horas, Ult_acesso, Avaliacao)

Jogou(Iduser) referencia Usuario(Id)

Jogou(Nome) referencia Jogo(Nome)

Versao(-NumVersao-, -Nome-)

Versao(Nome) referencia Jogo(Nome)

Plataforma(-Nome-, -Plataforma-)

Plataforma(Nome) referencia Jogo(Nome)

Conteúdo das Tabelas:

Comentario:

+	+	++
idfrom idto string	jogo	id
++	+	++
8 NULL Não gostei.	Red Cape	1
5 8 Problema teu.	Red Cape	2
8 5 É por causa desses erros ai.	Red Cape	3
9 NULL Tá com error =(.	Trust Hollow	4
+	+	-++

Jogo:

++	+	+		+	+	++
id estilo	preco	nome	classificacao	baixados	adminjg	aprovado
++	+	+		+	+	++
5 RPG	3.99	Blood Moon	Livre	0	2	0
4 Indie	15.99	Hora de Aventura	10	28	2	1
3 Acao	9.99	Hora de Matar	18	0	2	0
5 RPG	2.99	Red Cape	Livre	15	2	1
5 Aventura	23.99	Trust Hollow	13	13	. 2	1 j
++			· +	· 	+	-++

Jogou:

++	+	}	
			avaliacao
++	+	H	+
1 Red Cape	0.2	2016-07-14 04:33:03	6.2
2 Red Cape	2	2018-04-07 10:39:21	3.2
6 Red Cape	3.1	2017-03-24 17:43:53	7.4
7 Red Cape	5.2	2018-01-17 21:59:24	1.2
8 Hora de Aventura	2.1	2018-06-13 22:23:13	4.8
7 Hora de Aventura	8.5	2018-06-18 17:47:52	9.6
9 Trust Hollow	0.6	2017-07-07 21:12:41	6.3
++	+		

from Plataforma:

+	++
nome	plataforma
+	++
Hora de Aventura	mac
Hora de Aventura	windows
Hora de Matar	linux
Hora de Matar	windows
Red Cape	linux
Red Cape	mac
Red Cape	windows
Trust Hollow	mac
	1 1

Usuario:

++	+	++
id nome	nasc	tipo
++	+	++
1 Pablo	1998-08-24	AdminBD
2 Maria	1995-05-12	AdminJG
3 Joana	1993-03-14	
4 Matheus	1999-02-16	Dev
5 Manuel	1996-05-24	Dev
6 Larisa	1992-12-01	Dev
7 Diogo	1998-07-21	Usuario
8 Adriana	1999-12-08	Usuario
9 Keytlyn	2000-07-23	Usuario
44	+	++

Versao:

++
num nome
++
1.8 Hora de Aventura
1 Hora de Matar
2 Red Cape
1.3 Trust Hollow

+----+

Consultas MySql:

```
Consultas USUÁRIO:
```

```
1)
```

Select distinct j.nome, jo.preco, j.avaliacao, p.plataforma
From (select nome, max(avaliacao) as avaliacao from Jogou group by nome) j join
Plataforma p join Jogo jo on p.plataforma="windows" and jo.nome=j.nome
Where jo.preco<10 and jo.aprovado=1;

2)

Select nome, estilo, preco, classificacao, baixados

From Jogo

Where classificacao="13" and aprovado=1 order by baixados desc limit 5;

3)

```
Select nome, estilo
```

From Jogo

Where nome in

(Select nome

From Jogou

Where id in

(Select id

From Jogou

Where nome="hora de aventura")

and nome!="hora de aventura" and estilo="RPG")

and aprovado=1;

4)

Select tmp1.id, tmp1.nome, tmp1.ultacesso

From (Select id, nome, ultacesso

From Jogou

Where id in

```
(Select id
         From Usuario
         Where nome="diogo" or nome="adriana")) tmp1
     ioin
     (Select id, nome, ultacesso
     From Jogou
     Where id in
         (Select id
         From Usuario
         Where nome="diogo" or nome="adriana")) tmp2
Where tmp1.id!=tmp2.id and tmp1.nome=tmp2.nome;
+---+------
| 7 | Hora de Aventura | 2018-06-18 17:47:52 |
| 8 | Hora de Aventura | 2018-06-13 22:23:13 |
+---+
5)
Select nome, estilo, preco
From Jogo
Where nome like "%red%" and estilo="RPG" and preco<"5";
+----+
| nome | estilo | preco |
+----+
| Red Cape | RPG | 2.99 |
+----+
Consultas DESENVOLVEDOR:
1)
Select u.nome, sum(j.baixados) total
From jogo j, usuario u
Where u.nome = "Manuel" and u.id = j.iddev and j.aprovado = 1;
+----+
| nome | total |
+----+
| Manuel | 28 |
+----+
2)
Select distinct j.nome, j.baixados * j.preco lucro
From jogo j, usuario u
Where u.nome = "Manuel" and u.id = j.iddev and j.aprovado = 1;
| nome | lucro
+-----+
| Red Cape | 44.85000014305115 |
| Trust Hollow | 311.86999702453613 |
+----+
```

3)

Select j.nome, max(baixados) baixados, max(avaliacao) avaliacao From jogo j, jogou u

Where iddev = 5 and j.nome = u.nome group by j.nome;

+	+	++
nome	baixados	avaliacao
+	+	++
Red Cape	15	7.4
Trust Hollow	13	6.3
+	+	++

4)

Select jogo, count(string) comentarios, count(avaliacao) avaliacoes From (

Select jogo, string, null avaliacao

From Comentario c right join Jogou j on c.jogo="red cape"

Union

Select jogo, null string, avaliacao

From Comentario c left join Jogou j on j.nome="red cape"

) tmp

Where jogo="red cape"

Group by jogo;

+	++	+
1, 0	comentarios	avaliacoes
Red Cape	•	 4
+	++	+

5)

Select nome, estilo, max(baixados) baixados From jogo group by estilo;

+	+	-+	+
nome	estilo	baixa	ados
+	+	-+	+
Blood Moon	RPG		15
Hora de Aventura	Indie	ĺ	28
Hora de Matar	Acao	Ì	0
Trust Hollow	i Aventura	İ	13
_	· 	· _	

Consultas ADMINISTRADOR DE JOGOS:

1)

Select estilo, count(*) qtd

From jogo group by estilo;

+	++
estilo	qtd
RPG	++ 2
I Indie	i 1i

```
| Acao | 1 |
| Aventura | 1 |
+----+
2)
Select distinct g.nome
From jogo g, jogou j
Where g.classificacao = "18"
Group by j.nome
Order by avaliacao desc limit 5;
+----+
nome
+----+
| Hora de Matar |
+----+
3)
Select avg(aprovado) as media aprovados
From jogo j, usuario u
Where u.id = 5 and j.id = u.id;
+----+
| media aprovados |
+----+
 0.6667 |
+----+
4)
Select estilo, count(aprovado) as aprovado
From jogo
Where aprovado = 0 order by aprovado limit 1;
+----+
| estilo | aprovado |
+----+
|RPG |
             2 |
+----+
5)
Select u.nome, j.horas
From usuario u, jogou j, jogo g
Where g.estilo = "RPG" and g.nome = j.nome and j.id = u.id
Order by horas desc limit 3;
+----+
| nome | horas |
+----+
| Diogo | 5.2 |
| Larisa | 3.1 |
| Maria | 2 |
+----+
```

```
Consultas ADMINISTRADOR DO BANCO:
1)
Select u.nome, jo.ultacesso
From Usuario u join Jogou jo
Where u.id=jo.id and jo.ultacesso<"2017-07-06";
+----+
| nome | ultacesso |
+----+
| Pablo | 2016-07-14 04:33:03 |
| Larisa | 2017-03-24 17:43:53 |
+----+
2)
Select u.nome
From Usuario u left join Jogo j on u.id=j.id
Where u.tipo="dev" and isnull(j.id);
+----+
I nome I
+----+
| Larisa |
+----+
3)
Select user, count(jogo) jogo
From
     (Select distinct u.nome user, j.nome jogo, j.aprovado
     From Usuario u join Jogo j join
          (Select *
          From Jogo
          Where aprovado=1) ap on u.id=j.id
     Where tipo="dev" and u.id=j.id) tmp
Where aprovado=1
Group by user;
+----+
| Manuel | 2 |
| Matheus | 1 |
+-----+
4)
Select count(c.string) errors, c.jogo, j.baixados, group concat(c.string) comentarios
From Comentario c join Jogo j
Where c.string like "%erro%" and j.nome=c.jogo and baixados>10 group by j.nome;
+-----+
| errors | jogo | baixados | comentarios | +-----+
1 | Red Cape | 15 | É por causa desses erros aí. |
```

		•	13 Tá com error =(.	 +
	-	,	=j.id and u.nome = "Manuel"	
+	-++			
estilo	jogos			
+	-++			
Aventura RPG +	2			