Universidade Federal de Goiás

Sistemas de Informação

**Banco de Dados Publicadora de jogos**

**Tema:**

Publicadora de jogos

**Grupo:**

ANDERSON LUIZ FERNANDES SILVA

DENYS PACHECO

**Breve descrição:**

A publicadora de jogos será responsável por mostrar em seu catálogo os jogos disponíveis para download e seus desenvolvedores, assim como todas as outras informações a respeito do produto.

**Glossário:**

1) ESTILO: ação, aventura, estratégia, indie, etc.

2) PG: Classificação etária (livre, 13, 16, 18).

3) AVALIAÇÃO: medido em pontuação (gostei, neutral ou não gostei).

4) VENDAS: Total de jogos vendidos que deram lucro (um jogo baixado não precisa ter sido pago - Contribuição).

5) FICHA: todas as informações disponíveis a respeito de um jogo.

**Usuários:**

1) USUÀRIO: busca os jogos disponíveis, seus valores, tipo, descrição e desenvolvedores.

2) DESENVOLVEDOR: busca informações sobre seus jogos quanto valor, renda, downloads, aprovação e informações do jogo.

3) ADMINISTRADOR DE JOGOS: busca informações sobre os jogos, entretanto referentes ao catálogo de jogos como mais vendidos, não aprovados, mais populares, melhores avaliados.

4) ADMINISTRADOR: busca quantidade e informações cadastrais a respeito dos usuários, desenvolvedores e jogos disponíveis, assim como outras informações referentes ao banco.

**Consultas USUÁRIO:**

1) Quais os jogos indie melhor avaliados?

2) Quais os jogos de versão Windows mais baratos?

3) Qual a ficha do jogo “X”?

4) Quais os jogos mais vendidos com classificação PG-13?

5) Quais os jogos melhor avaliados do desenvolvedor “X”?

6) Jogos disponíveis para a plataforma “X”, com acesso antecipado e com administrador de jogos envolvido nos testes;

7) Nome dos usuários com as 5 maiores pontuações no jogo “X”;

8) Jogos de estilo “Y” comprados pelos usuários que também compraram jogo “X”;

9) Conquistas no jogo “X” que o usuário “X” possui, mas o usuário “Y” não;

10) Comentários que foram compartilhados com screenshot pelo usuário “X”;

11) Jogos em comum entre os amigos de usuário “X” e qual foi a última vez que jogaram;

12) Jogos com classificação “n”, do gênero “X”, com preço menor que “m”;

13) Jogo com “X” no nome, que seja de estilo “Y”, e preço menor que “Z”;

**Consultas DESENVOLVEDOR:**

1) Qual a ficha do meu jogo “X”?

2) Qual o total de vendas de todos os meus jogos aprovados?

3) Qual o lucro dos meus jogos (vendas\*(preço-taxa da plataforma)?

4) Quais, dos meus jogos, foram mais baixados?

5) Quais dos meus jogos foram melhor avaliados?

6) Comentários de usuário “X” em jogos da desenvolvedora “Y”, que tenha mais que 5 likes;

7) Reações ao último comentário do desenvolvedor, sobre melhorias no mesmo;

8) Estilos de jogos mais vendidos no ultimo mês;

**Consultas ADMINISTRADOR DE JOGOS:**

1) Quantos jogos cadastrados (aprovados e não aprovados)?

2) Quais os jogos melhor avaliados (de todos os desenvolvedores)?

3) Qual estilo de jogo mais vende?

4) Qual classificação etária tem mais jogos aprovados?

5) Qual a taxa de aprovação de um desenvolvedor?

6) Comentário com mais respostas, em um jogo de valor maior que “n”;

7) Quantos usuários maiores de idade compraram um jogo de classificação “n”;

8) Qual o estilo com mais jogos não aprovados?

9) Usuários com mais horas jogadas em jogos de ação no mês “X”;

10) Quais jogos desenvolvidos pela desenvolvedora “X”, que venderam mais de 500 cópias no lançamento?

**Consultas ADMINISTRADOR:**

1) Quais desenvolvedores que não publicaram jogos?

2) Quantos usuários não ativos no últimos X meses?

3) Quais usuários que também são desenvolvedores?

4) Qual as informações do usuário “X”?

5) Quais desenvolvedores que mais publicam tem mais jogos aprovados?

6) Jogo aberto à comunidade com mais contribuições na semana;

7) Jogo com mais comentários com a palavra “ERRO”, e com vendas acima de 1000 cópias;

8) Jogos jogados nos últimos “n” dias que sofreram atualizações depois;

9) Quanto jogos de cada estilo o desenvolvedor “X” tem?

